

ファミ通責任編集のゲーム攻略本

| | |
|---|-------|
| アイドルマスター SP パーフェクトサン/ワンダリングスター/ミッシングムーン プロデューサーズガイド | 1995円 |
| アヴァロンコード 公式コンプリートガイド | 2205円 |
| アマガミ オフィシャルコンプリートガイド | 1995円 |
| おいでよ どうぶつの森 かんべきガイドブック | 1050円 |
| ガンダムバトルユニバース コンプリートガイド | 1785円 |
| ガンダム無双2 パーフェクトガイド | 1890円 |
| 機動戦士ガンダム ガンダムVSガンダム コンプリートガイド | 1575円 |
| 機動戦士ガンダム ギレンの野望 アクシズの脅威V ファイナルコンプリートガイド | 1680円 |
| 機動戦士ガンダム 戦場の絆ポータブル コンプリートガイド | 1890円 |
| 機動戦士ガンダムOO ガンダムマイスターズ コンプリートガイド | 1890円 |
| 喧嘩番長3 ～全国制覇～ 公式ガイドブック | 1680円 |
| サカつくDS タッチandダイレクト パーフェクトガイド | 1680円 |
| 侍道3 公式ガイドブック 極めの書 | 1680円 |
| シムシティ DS2 カンベキサポートガイド | 1260円 |
| シャイニングフォース フェザー コンプリートガイド | 1890円 |
| 白騎士物語 古の鼓動ー 公式ガイドブック | 1890円 |
| スーパーロボット大戦K パーフェクトバイブル | 1680円 |
| スーパーロボット大戦Z パーフェクトバイブル | 1890円 |
| スターオーシャン4 -THE LAST HOPE- ファイナルガイド | 2310円 |
| セイクリッド ブレイズ 公式コンプリートガイド | 2310円 |
| 世界樹の迷宮II 諸王の聖杯 公式マスターズガイド | 1680円 |
| セブンスドラゴン コンプリートガイド | 1890円 |
| 戦場のヴァルキュリア コンプリートガイド | 1680円 |
| ダービースタリオンDS 完全攻略ガイド+ ～ダビスタ鉄人秘伝の書～ | 1785円 |
| 大乱闘スマッシュブラザーズX ファイティングマスターズガイド | 1554円 |
| テイルズ オブ ヴェスベリア パーフェクトガイド | 2100円 |
| テイルズ オブ シンフォニア ーラタスクの騎士ー パーフェクトガイド | 2100円 |
| テイルズ オブ デスティニー2 オフィシャルガイドブック 新装版 | 1365円 |
| テイルズ オブ ハーツ パーフェクトガイド | 2205円 |
| デビル メイ クライ4 公式ガイドブック | 1680円 |
| デビルサマナー 葛葉ライドウ対アバドン王 超公式完全本 | 1890円 |
| New スーパーマリオブラザーズ パーフェクトガイド | 1050円 |
| バイオハザード 解体真書 Wii対応版 | 1785円 |
| バイオハザード0 解体真書 Wii対応版 | 1365円 |
| ファイナルファンタジークリスタルクロニクル エコーズオブタイム パーフェクトガイド | 1680円 |
| ファイナルファンタジーVII 解体真書 ザ・コンプリート 改訂版 | 1313円 |
| ファンタシースター ZERO コンプリートガイド | 1680円 |
| ファンタシースターポータブル パーフェクトバイブル | 1890円 |
| プリンス・オブ・ペルシャ 公式ガイドブック | 1785円 |
| ペルソナ4 公式設定画集 | 1785円 |
| ペルソナ4 公式パーフェクトガイド | 1785円 |
| ポケットモンスター ブラチナ 公式完全ガイドブック | 1260円 |
| マクロスエースフロンティア コンプリートガイド | 1890円 |
| 街へいこうよ どうぶつの森 かんべきガイドブック | 998円 |
| マリオ&ルイージRPG3!!! ばあふえくとガイドブック | 998円 |
| マリオカートWii カンベキ爆走ガイドブック | 1050円 |
| 女神異聞録デビルサバイバー 公式パーフェクトガイド | 1890円 |
| モンスターハンター 2(ドス) 公式ガイドブック | 2415円 |
| モンスターハンターポータブル 2nd G 公式ガイドブック | 2205円 |
| 428 ～封鎖された渋谷で～ オフィシャルガイドブック | 2205円 |
| 龍が如く 見参! 完全攻略極ノ書 | 1785円 |
| 龍が如く3 完全攻略極ノ書 | 1785円 |
| 流星のロックマン3 ブラックエース・レッドジョーカー 公式コンプリートガイド | 1365円 |
| ルーンファクトリー フロンティア ファイナルパーフェクトガイド | 2100円 |
| ルーンファクトリー 2 ファイナルパーフェクトガイド | 1575円 |

※記載いたしました価格は本体価格に消費税5%が含まれております。

ISBN978-4-
C0076 ¥1910



X000AEKO3J

アーケライズファンタジア 公式コンプリートガイド
中古品(良い)

エンターブ

定価 本体1900円 + 税

1920076019005

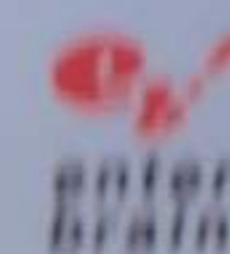
©2009 Marvelous Entertainment Inc.



ファミ通

アーケライズファンタジア

公式コンプリートガイド



ARC RISE FANTASIA OFFICIAL COMPLETE GUIDE

ファミ通
責任編集

これですべてがわかるのです。

(コピンー同)

- ・必ず理解できる、詳細なシステム指南
- ・ボスで泣かない、戦闘攻略
- ・コンプリート達成へ、完璧データ
- ・ファン必見、衣装一挙掲載
- ・すべてがつながる、世界の解説
- ・細部まで魅せる、設定資料の数々



トガイド



戦闘も、世界観も、本気で徹底解説！

設定資料も豊富で、感激に打ち震えております



大丈夫。
ファミ通の攻略本だよ。

ARCRISE FANTASIA

～アークライズファンタジア～







ARC RISE FANTASIA

公式コンプリートガイド

【本書の使い方】

この本では、システム、マップ、攻略、サブイベント、データ、世界観の6項目をそろえて、それぞれを詳しく解説している。それらのページをどう使うか、まずは最初に目をとっておいてほしい。

ゲームシステムについて

→ P6



基本中の基本であるゲームの進め方から、戦い方、武器について、光召術やログレスの詳細など、システムに関してのあれこれを細かく項目ごとにわけて解説した。困ったことがあったら目次を見て必要なページを開き、じっくり読み込んでみよう。

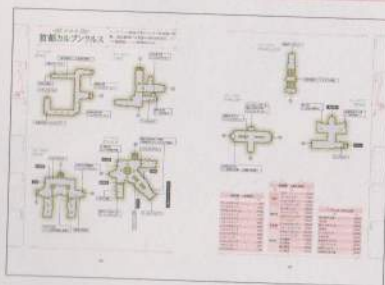
勇者セシルとは？

システムでワンポイントアドバイスしてくれるのは、ストーリーの途中でパーティの一角に加わるセシル・ガルシア(→P350)。彼女は勇者を目指して修行中なので、冒険の知識が豊富。そこで、冒険初心者のみんなに役立つアドバイスをくれるのだ！



マップの情報

→ P88



ワールドマップはもちろん、冒険では欠かせない、各タウン、ダンジョン、月影の宿のマップをそれぞれ掲載している。また、買い物ができる場所ではショップリスト、戦闘が発生する場所では出現するモンスターリストもある。マップ上の記号の意味については右記を参照してほしい。

※ショップリストの青文字のアイテムはChart85以降に店にならび、赤文字のアイテムはChart85以降は店からなくなってしまう。ただし、ジャダのみChart42以降で増えるアイテムもある。

マップの記号などの見方

→ 100 100 100 マップの名前と番号。番号は、攻略ページと対応している。

- ① ー同じ場所のマップどうしのつながり
- ② ー(青)のマップへ
- ③ ー仕掛けなどでつながっている場所
- ④ ー入手できるアイテムと、その入手方法
宝箱・宝箱を開けて入手
人物・その人物に話しかけて入手
モンスター・そのモンスターと戦って落とす
アイテムの名前・その場にじかに置いてあるもの
また、アイテム名の前に数字がついている場合は、入手するタイミングに条件があるものを示している。
タイミングは以下のとおり。

- ① オープニングから(Chart1～)
- ② 飛光船入手後(Chart49～)
- ③ アル即位後(Chart79～)
- ④ レジスタンス参加後(Chart85～)
- ⑤ 結晶化大陸出現後(Chart99～)

⑥ ー店やギルドなどの施設のある場所。店の場合は、詳しいショップリストもついている

⑦ ーマップの仕掛け

⑧ ーセーブポイントの位置とその種類。青はセーブのみ、緑は全回復とセーブができる

⑨ ーボスモンスターが出現する場所

⑩ ーネームドモンスターが出現する場所。★印がある場合はその出現条件

チャートと詳細な攻略

→ P142



全体の流れがひと目でわかるチャートを掲載。このチャートは、そのチャート番号が攻略、サブイベント、データなど、あらゆる場所で引用されている。イベントなどのタイミングをチェックするのに役立てよう。攻略は、ストーリーの区切りごとに、移動経路や仕掛けの解き方、ボスについてを詳しく解説している。ボス戦がある場所では、ボスの倒し方はもちろん。ボスの簡単なデータと使用するおもな技、それらのデータページも掲載している。なお、チャート番号はチャートのページに、マップ番号はマップページとその番号に対応している。

サブイベントやクリア後のお楽しみ

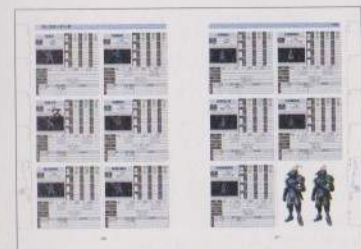
→ P226



クリア後に遊ぶことができる幾何回アルヴィスをはじめ、首都カルブunksにある闘技場、カジノ、さらにはゲーム全編をとらえて楽しめるギルドに関して、それぞれを詳しく解説している。

データ

→ P256



モンスター、各種アイテム、パーティークから衣装まで、すべてのデータを完全掲載。詳しい見方はP254にまとめてあるので参照してほしい。

世界観

→ P348



キャラクターの生い立ちや、相関図、世界のあらまきはもちろん、極秘の設定資料もたっぷり掲載。ゲームをクリアしてから見ることをオススメする。

目次

システム

基本システム

| | |
|-------------|----|
| ゲームの進め方 | 6 |
| ワールドマップと各拠点 | 8 |
| アイテム | 12 |
| 武器とアームフォース | 14 |
| 光召術 | 22 |
| サブイベント | 30 |
| ライブ러리 | 32 |
| ギルド | 33 |

戦闘システム

| | |
|-----------|----|
| 戦闘の基礎知識 | 34 |
| 戦闘行動 | 36 |
| エクセルアクト | 42 |
| ログレス | 44 |
| タンデムコネクト | 48 |
| 攻撃とダメージ | 52 |
| 状態異常と状態変化 | 54 |
| モンスター | 56 |
| 戦闘の報酬 | 58 |

キャラクターデータ

| | |
|---------------|----|
| キャラクターデータについて | 60 |
| キャラクターデータ | 62 |

実戦知識解説

| | |
|------------|----|
| 戦闘準備でのポイント | 80 |
| 実戦におけるポイント | 82 |

マップ

| | |
|---------|----|
| ワールドマップ | 88 |
|---------|----|

タウンマップ

| | |
|---------------|-----|
| トバジオン | 90 |
| ジャダ | 91 |
| 帝都ダイヤモンド | 92 |
| ダイヤモンド城 | 94 |
| 教都アントラクス | 96 |
| 教都アントラクス(崩壊後) | 97 |
| 首都カルブングル | 98 |
| 聖都ベネトナージュ | 100 |
| バトラキテス | 101 |
| エブル | 102 |
| オハルス | 103 |
| フェリス | 104 |
| クレイデル | 105 |
| コビンの里/コビンの隠れ里 | 106 |

ダンジョンマップ

| | |
|---------------------|-----|
| レテアの森 | 107 |
| 竜神塔 | 108 |
| マンデルロー海岸 | 109 |
| ナブラ密林 | 110 |
| オルキナ教大神殿~オルキナ教大神殿地下 | 111 |
| 海鳴りの道 | 113 |
| オルキナ教大神殿~上層部 | 114 |
| 元老院 | 115 |
| ガウス地下道 | 117 |
| エブル遺跡 | 118 |

| | |
|-----------|-----|
| グラ慈恵教会跡地 | 120 |
| ガロア大裂溝 | 122 |
| 天衛塔サイフェルト | 123 |
| 廃都ヒルベルト | 126 |
| エルゴード火山 | 128 |
| ソリトン鍾乳洞 | 130 |
| レゾルベント大氷壁 | 131 |
| 旗艦パーセヴァル | 133 |
| 空中回廊ラスカーダ | 134 |
| 空中回廊ベルクト | 136 |
| 聖地ノワーレ | 137 |
| 月影の宿 | 140 |

ストーリー攻略

| | |
|------|-----|
| チャート | 142 |
| 攻略 | 144 |

サブイベント

| | |
|-----------|-----|
| 幾何回廊アルヴィス | 227 |
| 闘技場 | 238 |
| カジノ | 244 |
| ギルド | 246 |

データ

| | |
|----------|-----|
| モンスターデータ | 256 |
| 武器 | 314 |
| 胸装備 | 320 |
| 足装備 | 322 |
| 装身具 | 323 |
| 消耗品 | 325 |
| 貴重品 | 326 |
| ジェム | 327 |
| パーティトーク | 328 |
| 衣装(データ) | 335 |
| 衣装(画像) | 338 |

世界観&設定資料

| | |
|----------|-----|
| キャラクター設定 | 348 |
| 世界解説 | 364 |
| 設定資料 | 368 |

コラム

| | |
|-------------------|-----|
| 戦闘ボイスを楽しもう | 79 |
| クリア後のお楽しみ | 86 |
| 隠された3体のログレスと契約しよう | 305 |

この本のどこかに私が隠れているので、
よかったら捜して欲しい。
本気ッスか!?
おお、こなら俺も隠れられそうッスね~!!



SYSTEM
システム

基本システム

BASIC SYSTEM

本作の冒険を進めるうえで基本となる、ゲームシステムを紹介する。ストーリー進行や戦闘準備が必要となるものばかりなので、しっかりと覚えて役立てよう。

冒険の基礎知識

◆ゲームの進め方

本作は、主人公ルークを中心としてストーリーが進んでいく。ストーリーの流れはほぼ一本道で迷う心配はないが、その途中に待ち受けるモンスターや多くの障害を乗り越えなければ先へは進めない。スムーズにゲームを進めるためにも、基本のゲームシステムについて理解しておこう。以降で紹介する戦闘システム解説(→P34)と実戦知識解説(→P80)にも関係するため、合わせて確認してほしい。



戦闘や謎解きが原因で行き詰ったら、まずはシステムを見直すこと。そこに正解への道が見つかることは多い。

◆操作方法とゲームデータ

操作に使用できるコントローラは、Wiiリモコン+ヌンチャク、クラシックコントローラ、ゲームキューブコントローラの3種類から自由に選ぶことができる。戦闘準備時など、細かい操作が必要になる場合が多いので、扱いやすいものを選

択すること。またゲームデータは10個まで記録できる。戦闘に破れてゲームオーバーになると、記録されたデータからやり直すことになるため、以下の要素に気を配ってつねに最新のデータを残しておくように心がけよう。

●ゲームデータに関する要素

セーブポイント

ゲームデータを記録できる場所は、大きくわけると2カ所ある。セーブポイントはワールドマップの拠点(→P8)内に設置され、触れることでデータの記録が可能だ。敵が出現するダンジョンでは必ず利用しよう。なおセーブポイントには以下の2種類があり、機能が異なっている。



セーブポイント(青)

データ記録のみが可能なセーブポイント。設置数が多いので頼りになる。



セーブポイント(緑)

回復機能を備え、触れるとHPとMPが全回復する。記録も可能。

フィールド上でのセーブ

ワールドマップ上では、メニュー画面が開ける状況であればあらゆる場所でセーブが可能だ。メニュー画面を開き、システム画面から「セーブ」を選択しよう。ダンジョンに挑むまえは、忘れずセーブするよう習慣づけると安心。

データのロード

記録したデータは、メニュー画面内のシステム画面で「ロード」を選ぶことで読み出せる。ただしセーブしていない、直前までの状況はすべて失われるので注意。なおデータをロードするとモンスターシンボル(→P11)が復活する。

◆ゲームの進行とアクション

ゲームを進めていくと、いたるところで多くのキャラクターや設置物と出くわす。それらに対してアクションを起こすと、情報やアイテムが手に入ったり、道が開け先へ進むことができる。アクションを起こせる場面では、画面右上にアクションの内容が表示されるので、ボタンを押してアクションを起こそう。なおアクションにはおもに以下の3種類があるが、それぞれの場所で適したアクションが自動的に選択されるので何をするか悩む必要はない。



アクション表示が「???」と出る場所には、隠されている何かが存在している。絶対に見落とさないように注意しよう。

●実行可能なおもなアクション

話す

キャラクターに話しかけると情報が得られる。会話パターンはふたつあることが多いので、忘れず2度話しかけよう。



一部のキャラクターは、会話のあとでアイテムをくれる。この場合は何度か話しかけるといい。

調べる

設置された物や物陰をチェックし、アイテムを入手する。宝箱や光る物体を見つけたときも、同様にチェックを忘れないようにしよう。



ドア

ドアを開けてその奥へ進める。一見するとただの壁にしか見えない場所に、ドアが設置されていることもあるので注意して調べよう。



勇者セシル様のワンポイントアドバイス①



隠れてるアイテムは要チェックだよ!

「ここからはこの勇者セシル様が迷える子羊……じゃなくて、迷える冒険者であるキミたちのため、耳寄り情報を教えちゃうよ。まずはけっこう大切な、隠しアイテムの話。ダンジョンのアイテムは宝箱に入っていたり、何だか知らないけどピカピカ光ってるからわかりやすいけど、ほかの場所では要注意。な～んにもない道ばたに、いきなりレアアイテムが落ちてくることもあるんだから! だからと言って足元ばかり見てちゃダメだよ? 勇者はいつも前を向き続けていなくちゃね!」



フィールドやタウンに落ちていたアイテムには目印がない。あやしそうな場所は丹念に歩き回っておこう。

ワールドマップと各拠点

◆ワールドマップ上に存在するもの

主人公ラルクたちが冒険をくり広げる舞台は、フルヘイムと呼ばれる世界のフィールドと、そこに点在する拠点とにわけられる。さらに拠点には以下の3種類があり、それぞれに役割が異なっている。各拠点の役割を知り、冒険に役立てよう。なおフルヘイムのワールドマップにはモンスターシンボル(→P11)がうろついており、接触すると戦闘になる。万が一に備えてこまめに記録をセーブしておくで安心して冒険できる。



拠点に近づくことができるが、ストーリーの関係で立ち入り禁止になっていることも。改めて立ち寄ろう。

●おもな拠点について

タウン

人々が生活を営んでいる街や村などの総称。イベント以外では戦闘が起きない安全地帯であり、多くの施設が存在する。詳しくは次ページ参照。



ダンジョン

洞窟や遺跡全般のことで、モンスターシンボルが出現し、戦闘になる可能性がある。ストーリー進行のためには避けて通れないので注意して挑もう。



月影の宿

巡礼者たちのために建てられた小屋と、広場がある場所。ベッドで休めば無料で回復が可能で、場所によってはアイテムがもらえる場合もある。



◆ワールドマップの移動

ワールドマップでの移動手段は、ストーリー中盤までは徒歩のみのため、川や高山、海を越えられず行ける場所が限られる。船はイベントで乗る機会はあるが、自由に利用できるわけではない。だがこのような状況は、飛光艇を入手(→P142 Chart48以降)すると解消される。飛光艇は海や山を飛び越えることが可能で、ある程度広い平地にならどこにでも降りられる。行動範囲が広がるため、ストーリーを進めたり戦闘準備を整えるのに便利だ。さらに飛光艇は右のように性能が変化する。新たな機能が搭載されたら、未踏破の地域に足を踏み入れてみよう。

●飛光艇と性能変化

第1段階…飛光艇入手

Chart48クリア後に飛光艇を入手できる。広めの平地に離着陸可能なため、行動可能範囲が広がる。

第2段階…新機能1つ追加

クエスト「古代文明の探求1」(→P251)を達成すると、ワールドマップに飛光艇を呼び寄せられる。

第3段階…新機能3つ追加

クエスト「古代文明の探求2」(→P251)達成で、自動航行、砂漠での離着陸、スピードアップの機能が追加。

◆タウンの特徴

大勢の住民が暮らすタウンは、モンスターシンボルが出現しないため安全で、冒険の準備を整えるのに役立つ拠点。以下に紹介する施設を利用して、旅立ちの準備を整えよう。ただしほとんどの施設では、利用するためにRicoという通貨が必要となる。戦闘をこなしてより多くのRicoを獲得するためにも、施設の役割を知っておこう。またタウンの住民に話しかければ、ストーリーを進めるために役立つ情報や、アイテムがもらえることも。積極的に会話を進めよう。

●タウンのおもな施設と役割

宿屋

ひと晩宿泊することでHPとMPが全回復する。宿泊費は一律100Ricoと安価なので、どこのタウンでも安心だ。

道具屋

おもに消耗品を扱う店で、不用品の売却も可能。回復アイテムは消費が激しいので、つねに余裕を持って揃えよう。

武具屋

装備全般を扱う。武器はすべて一点ものため、購入後は売り切れに。防具類は必要なら買えるうえ売却もできる。

工房

光召術(→P22)使用に不可欠な、ケージの加工が行なえる。またジェムの破片を持ち込むことで修復もしてくれる。

仕立屋

さまざまな衣装(→P30)を売っている。すべて一点ものため、コレクションを目指すならば買い逃さないように。

ギルド

冒険者にクエストと呼ばれる依頼をあっせんしてくれる組合(→P33)。クエストを達成すれば報酬が手に入る。

◆ダンジョンの特徴

ダンジョン内部には多数のモンスターシンボルが出現する。戦闘が発生しやすい危険な場所なうえ、データの記録もセーブポイントでしか行なえない。とはいえ目的達成のためには避けて

は通れない場所なので、入念に準備を整えて挑もう。またダンジョンにはモンスター以外にも多くの謎が待ち受けている。以下のアクションを駆使して謎を解き、最深处を目指そう。

●ダンジョンの謎解きとアクション

仕掛け類の作動

スイッチのような仕掛けは、近づくアクション表示が出現する。必要に応じて操作し、先へ続く道を開こう。



ジャンプ

亀裂などはある程度せまければジャンプで越えられる。一見通れなさそうな場所でも近づいてみるのが大切。



コピンアクション

ラルク一行には、冒険途中でコピンという謎の生物が同行する。このコピンは不思議な能力を持ち、その力でダンジョンの道を開いてくれる。あやしげな場所に行き当たったら調べてみよう。



壊せる壁

もろくなった壁を体当たりで破壊してくれる。同行直後から利用可能。

レイの塊

コピンの隠れ里(→P251)で能力を得ると、レイの塊を橋に変えられる。

◆マップと冒険

ワールドマップからタウン、ダンジョンにいたるまで、ほとんどの場所には対応するマップが存在する。マップには拠点や地形、施設はもちろんのこと、宝箱やセーブポイントなど主要な設置物

も記されている。メニュー画面で地図を選択するか、マップ表示ボタンを押せば確認することが可能だ。以下に紹介する2種類のマップを確認して、迷うことなく探索を進めよう。

●2種類のマップについて

世界地図

世界地図は戦闘やイベント以外ならいつでも確認できる。現在位置や目的地を確かめて進もう。通常画面のミニマップは消すことも可能だ。



《マップアイコン》

- ……現在位置
- ……タウン
- ……ダンジョン
- ……月影の宿
- ……飛光艇
- ……マシュガル(イベント限定)

周辺地図

拠点でマップ表示ボタンを押すと、その場所の周辺地図が表示される。ただし世界地図と違い、あらかじめマップを入手しておく必要がある。



《マップアイコン》

- ……現在位置
- ……セーブポイント
- ……宝箱
- ……別マップとの連結点
- ……ワールドマップへ
- ……はしご

◆マップの入手方法

拠点の周辺地図は世界地図と違い、何らかの方法で入手しなければ表示できない。すみずみまで探索を行なうためにも、必ずマップを手に入れよう。たいていの場合、タウンと月影の宿のマップは、各地の地図を作っている股旅兄弟舎の者との会話で手に入る。ダンジョンのマップは落ちていたり宝箱に入っているのを探そう。



股旅兄弟舎はこのような姿で拠点入口付近にいるが、なかには例外も。

勇者セシル様の ワンポイントアドバイス ②



宝箱の取り忘れは
マップを確認だよ!

「冒険者にとってマップは必需品。もちろんこれは勇者にとってもジョーシキのこと。ただこのマップ、じつは表示されているものが変化するってことは知ってる? その変化するものとは、ズバリ宝箱なんだよ。宝箱は開けるまではマップに表示されているけど、一度開いて中身を取り出すと自動的にマップから消えちゃうんだ。この仕組みがわかっていれば、見逃した宝箱の場所が一発でわかるよ。勇者たるもの、用意されているモノはすべて有効活用しないとね!」



壁に囲まれた宝箱が残っているということは、どこかに壊せる壁がある証拠。くまなく壁をチェックしよう。

◆モンスターシンボルの存在

ワールドマップやダンジョンでは、モンスターの姿をしたシンボルキャラクターがうろついている。このモンスターシンボルにラルクが接触すると戦闘が発生する。逆に言えばシンボルを避け続ければ、戦わずに先へ進むことも可能だ。なおラルクとモンスターシンボルが、どういった位置関係で接触するかにより、戦闘直後の状況が変わってくる。以下を参考にして、できるだけ有利になる接触方法を選択しよう。



ワールドマップではランダム、ダンジョンでは決まった場所にモンスターシンボルが出現する。注意して移動すること。

●モンスターシンボルとの接触状況

正面同士の接触

双方が正面からぶつかった場合はとくに影響は生じず、平常状態から戦闘が開始する。



敵の背後をつく

ラルクが、敵の背後からぶつкаると“襲撃”。初期AP(→P36)が増加し有利に戦える。



敵に背後をとられる

敵に背後から襲われると“敵襲”となり初期APが低下。不利な状況から戦闘に入る。



◆モンスターシンボルの反応

モンスターシンボルはさまざまな感覚を使い、ラルクのような獲物の存在を探っている。このモンスターの反応タイプには以下の4種類があり、すべてのモンスターシンボルは最低でもひとつの反応タイプを持ち、なかには複数の反応タイプを備えている者もある。戦闘を避けたいければ、彼らを刺激する行動を取らないように。



これだけ近づいても無反応。そのまま逃げるか、背後をつくかは自由。

●モンスターシンボルの反応タイプ

視覚

顔が向いている方向で敵を捉えると反応する。側面や背後へ回りこめば発見されることはない。

聴覚

近くで物音が聴こえると反応する。移動の際にスティックを少し倒して歩けば見つからない。

嗅覚

匂いで獲物の存在を捉える。距離が近ければ回避する手段はないので、極力遠ざかるといい。

生命

傷つきHPが低下している獲物に反応する。できるだけHPを満タンに保っておけば回避できる。

◆アイテムの役割

目的を達するため、長期に渡り探索や戦闘を続けなければならないラルクたちにとって、さまざまな効力を秘めたアイテムは欠くことのできない必需品。それぞれのアイテムが備えている力を適切な場面で引き出せば、困難な冒険もスムーズに進めていけるだろう。以下ではアイテムの種類と、その特徴について解説する。効果だけでなく、利用する際の注意点を頭に入れて、ムダなく有効活用するよう心がけよう。



同じアイテムは99個まで所持できる。戦闘報酬などでそれ以上獲得する機会があっても、超過しては持てない。

●アイテムの種類と特徴

消耗品

使うたびに消費してしまうアイテム。回復や状態変化効果を持つものは、使い方次第で戦闘の行方を左右するケースが多い。道具屋で購入できるもの

は、必要に応じて惜しまず使っていく。逆に非売品のアイテムは、効果が優れているものが多いぶん補充が難しいので、乱用は控えるように。

HP回復薬

味方ひとりのHPを回復させる。使用者の能力に左右されることなく、一定の効果を発揮してくれるため、使い勝手が良い。回復しているうちは補充も簡単。

MP回復薬

味方ひとりのMPを回復させる。光召術(→P22)を多用する戦闘での必需品だが、いずれも非売品。むやみに使っていると後々きびしくなるので注意。

SP回復薬

味方ひとりのSPを上昇させる。SPはエクセルアクト(→P42)発動に必要なが、戦闘行動をとれば上昇する。瞬時にSPを補充したい場合に使おう。

復活薬

HPがゼロになり戦闘不能状態(→P54)に陥った味方ひとりを復活させ、同時にHPを回復させる。強力なボス戦では大量に消費するため十分に用意しよう。

万能薬

味方ひとりのHP、SP、MPを完全回復させ、戦闘不能状態であればそこから復活させることができる。まさに万能だが、入手量は極めて少ない。大切に使う。

状態異常回復薬

味方ひとりが受けている、戦闘不能以外の状態異常(→P54)を回復させる。レストオール以外は対応する状態異常ひとつだけを回復させる。

状態変化薬

味方ひとりが受けた状態変化(→P55)のうち、パラメータダウン効果のあるもののみを解除する。味方をひんぱんに弱体化させる敵との戦闘では必需品。

戦闘用アイテム

戦闘中に使うことで、さまざまな効果を発揮するアイテム。大部分が非売品ではあるが、時には惜しまず使って戦況を変えることも必要。

パラメータUPの薬

味方ひとりのパラメータを、LUK以外を永続的に増加させる。非常に有用なので効果的に利用しよう。LUKは一時的な増加しかできないが、場合によっては必要。

クエスト用アイテム

クエストで要求されたり、仕掛けを作動させるのに必要なものもあるが、ほとんどは役に立たないようだ。あまったら売ってRicoに換えよう。

貴重品

おもにストーリー展開に関係する、重要なアイテム。入手や使用はすべて自動的に行なわれるため、使うタイミングなどを気にする必要はない。当然のことながら、すべて売却は不可能。

★貴重品

武器

キャラクターの戦闘能力を高めてくれる装備。武器はすべて一点もので売却はできない。またひとりのキャラクターは同じ種類の武器のみ装備できる。武器についての詳細は次ページ以降で解説。

大剣

短剣

籠手

杖

長剣

銃

足装備

防具の一種で、キャラクターの足に装備させる。胴装備に比べダメージ軽減効果は少ないが、SPDを高めてくれるものが揃っている。敵より早く戦闘行動を実行できると、優位に戦うことが可能。

ブーツ

靴

ジェム

レイの力を秘めている宝石。ケージと呼ばれる専用の道具にセットすることで、多彩な効果を持つ光召術を使用できる。破片は5個集めて、工房で修復してもらおうとジェムにできる。

ジェム

破片

胴装備

キャラクターに身につけさせることで、敵の攻撃によるダメージを軽減できる防具。胴装備は3種類の防具の中で、とくにダメージ軽減効果が大きいいため重要。防具は複数持てて売ることができる。

鎧

胴衣

装身具

防具の一種。ほかのふたつに比べ、属性耐性などを有している点の特長。特殊効果を備えているものが多く、非常に有用。場面に合った最適なものを選んでつけ替えよう。

指輪

装身具

胸当て

法衣

マント

勇者セシル様のワンポイントアドバイス③



回復アイテムはいつも多めに持っていてね!

「世の中の厳しさは、勇者にも容赦がないよね……。アイテムを買うだけでもお金はどんどんなくなっていく……。だけどアイテム、とくに回復アイテムはたっぷり買っておいたほうがいいよ。HPの回復は光召術とかでもできるけど、いざというときはスグに効果が出る。誰でも使えるアイテムのほうが便利だからね。お金をケチっていたばかりに、肝心なところでアイテムを切らしちゃったりしたらお話にならないでしょ? あーでも、オヤツ代には手をつけたくないなあ……。」



回復アイテムは便利だけでなく行動速度の面でも優れている。詳しくはP83を参照してもらいたい。

武器とアームフォース

武器が秘めた能力

すべての武器には何らかの特殊能力、アームフォースが備わっているが、武器を強化するとその能力をピースの形で取り出すことができる。このピースを別の武器につければ、そこでも同様の特殊能力を発揮してくれるのだ。これを利用すると、状況に応じて最適な能力を持つ武器を作り出せる。ここからは武器とアームフォースシステムについて解説していくが、まずは以下の武器能力表示について頭に入れておこう。

武器能力の見方



① 武器の外見と名称

② シークレットピース

武器が秘めた能力で、引き出すまでは不明の状態。

③ セット中のピース一覧

現在武器にセットされているピースの一覧。

④ 武器Lv

武器の強化度合。星印の数でレベルが示される。

⑤ 現在の累積WP

戦闘で獲得したWPの総量。最高で999まで蓄積される。

⑥ レベルアップに必要なWP

この数値のWPを獲得すると、武器Lvが上がる。

⑦ フレームの枠

武器スロットを塞いでおり、強化すると消滅する。

⑧ ピース

武器の能力、アームフォースが形になったもの。

⑨ 空きスロット

ここにピースを取めると、武器に能力が付与される。



勇者セル様 ワンポイントアドバイス ④

「高価な武器を持ったら攻撃力がドカーン!と上がる……そんな風に考えているようじゃ、まだまだ勇者にはなれないね。じつは武器に宿っているのは能力だけ。それが「攻撃力を上げる能力」なら、確かに攻撃力は上がるけど、そうじゃない武器のほうが多いんだよ。逆に言えば便利な能力を持つ武器なら、どんなに安くたって役に立ってワケ。戦う相手とか、置かれた状況だとか、そういうものに合わせて武器を選んで使っていく。勇者たる者、賢く武器を選ぼうね!」



冒険開始時から持っている武器が、終盤で絶大な効果を発揮することもある。最適な武器を選んで使おう。

武器の強化

武器の強化は、強力なモンスターとの戦闘に備えて必ずやっておかなければならないことのひとつ。以下の手順で武器強化は行なえるので、しっかり覚えておこう。なお武器の能力をすべて

引き出してしまうと、それ以上の強化は望めない。つぎに強化する武器を探し求めたり、戦闘に参加するキャラクターを入れ替えるなどして、効率よくすべての武器を強化していこう。

武器強化の流れ

① 強化したい武器を装備する

武器は複数持ち歩けるが、強化できるのは出撃したキャラクターが装備しているものだけ。強化を望むなら、育ちきった武器は持ち替えよう。

② 戦闘でWPを獲得する

戦闘で勝利すると、出撃したキャラクターの装備した武器にWPが加算される。逆に未出撃のキャラクターの武器には、WPはいっさい加えられない。

③ 武器Lvを上げて武器を成長させる

武器に蓄積されたWPが、武器ごとに決められた一定値に達すると武器Lvが上がる。これにより武器フレームを塞ぐ枠が除去されたり、ロックが外れて

武器からピースを取り出せるようになる。どのレベルでどのような変化が起こるかは、武器によって違いがあるので注意。

武器の成長例 (聖剣ノワレの場合)

ラルクの武器、聖剣ノワレは武器強化によって以下のようにフレームの状況が変化。Lv3まで強化すればピースを取り出せるようになる。

武器Lv 0



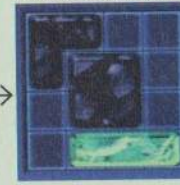
武器Lv 1



武器Lv 2



武器Lv 3 成長限界



④ フレームにピースをセットする

ピースを取り出したフレームには、別のピースをセットできる。これによって本来その武器にはないはずの特殊能力を持たせることができる。



ネイティブピース(→P16)が収まったフレーム以外に、ピースを入れられる。パズル感覚で収めよう。

⑤ シークレットピースを解放する

4×4のフレームすべてをピースで埋めると、その武器のシークレットピースが解放される。これはフレームが埋まっている限り効果を表わす。



解放後もフレームに空きを作るとシークレットピースは効果を表わさない。ピースの配置を考えよう。

◆ピースの特徴

アームフォースの結晶であるピースは、セット関連の性能によって3種類、能力によって6系統に分類することができる。右のようにピースの外見である程度判別可能なので、それを目安に扱い方を決めよう。種類や系統については以下を参照のこと。次ページから紹介するピースデータと合わせて確認してもらいたい。

●ピースの種類

ロックピース

武器には一部を除いてほぼ必ずひとつピースが眠っている。ただし最初は封じられており、フレーム内で移動させたり取り外すことはできない。ロックを外すには武器Lvを上げるしかないで、戦闘でWPを稼ぎ武器を強化しよう。一度外れたロックが再びかかる心配はない。

ロック状態



ロック解除



ネイティブピース

ネイティブピースとはその武器専用のピースのことで、系統に関わらず色は黒。フレームから外すことも中で移動させることもできない。

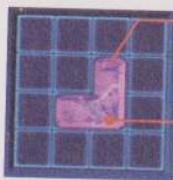


シークレットピース

武器Lvを最大にし、フレームをすべて埋めると解放されるピース。フレームを圧迫しないが、フレームに空きがあると効果が出ない。



●ピースの外見が示すもの



ピースの形状

大きなほど効果の高いピースになる傾向がある。

ピースの色

ピースの系統を示す。ただしネイティブピースは黒。

◆アームフォースデータ

ここからはすべてのアームフォースの能力について、データとともに紹介する。武器データ(1314)と合わせて確認してほしい。なおネイティブピースとシークレットピースは、ロックを外したロックピースのように武器から取り出せるわけではないが、性能や効果によってそれぞれの系統に分類し、解説を行なっている。また、表の効果の欄にある発動確率は基準値で、これはアームフォースをもっているキャラクターのレベルによって変化する。

●アームフォースデータリスト

| 武器Lv | 形 | 名称 | 効果 | 存在するピース | | |
|------|----|---------|---------------------|---------|-------|--------|
| | | | | ロック | ネイティブ | シークレット |
| 1 | 1P | HP上昇 | 最大HPが100増加する | ○ | ○ | — |
| 2 | 1P | HP上昇+ | 最大HPが200増加する | — | — | ○ |
| 3 | 1P | HP上昇2 | 最大HPが500増加する | ○ | ○ | ○ |
| 4 | 1P | HP上昇2+ | 最大HPが1000増加する | — | — | ○ |
| 5 | 1P | HP上昇3 | 最大HPが2000増加する | ○ | — | — |
| 6 | 1P | ATK上昇 | ATKが2増加する | ○ | ○ | — |
| 7 | 1P | ATK上昇+ | ATKが3増加する | — | — | ○ |
| 8 | 1P | ATK上昇2 | ATKが5増加する | ○ | ○ | ○ |
| 9 | 1P | ATK上昇2+ | ATKが10増加する | — | — | ○ |
| 10 | 1P | ATK上昇3 | ATKが15増加、DEFが15低下する | ○ | ○ | ○ |
| 11 | 1P | DEF上昇 | DEFが15増加、ATKが15低下する | ○ | — | ○ |
| 12 | 1P | MGC上昇 | MGCが2増加する | ○ | ○ | — |
| 13 | 1P | MGC上昇+ | MGCが3増加する | — | — | ○ |
| 14 | 1P | MGC上昇2 | MGCが5増加する | ○ | ○ | — |
| 15 | 1P | MGC上昇2+ | MGCが10増加する | — | — | ○ |
| 16 | 1P | MGC上昇3 | MGCが15増加、RESが15低下する | ○ | — | ○ |
| 17 | 1P | RES上昇 | RESが15増加、MGCが15低下する | ○ | — | ○ |
| 18 | 1P | SPD上昇 | SPDが2増加する | ○ | ○ | — |
| 19 | 1P | SPD上昇+ | SPDが3増加する | — | — | ○ |
| 20 | 1P | SPD上昇++ | SPDが5増加する | — | ○ | — |
| 21 | 1P | SPD上昇2 | SPDが15増加する | ○ | ○ | — |
| 22 | 1P | LUK上昇 | LUKが10増加する | ○ | ○ | ○ |
| 23 | 1P | 絶対好戦 | LUKが100増加する | — | — | ○ |
| 24 | 1P | 基礎AP上昇 | 基礎APの合計値が+1される | ○ | — | ○ |
| 25 | 1P | 基礎AP上昇+ | 基礎APの合計値が+2される | — | — | ○ |
| 26 | 1P | 回復AP上昇 | 回復APの合計値が+1される | ○ | — | — |

●アームフォースデータの見方

- ・カテゴリ……アームフォースの属するカテゴリ
- ・形……ピースの形状。色はカテゴリごとに統一されているが、ネイティブピースはカテゴリに関わらず黒。シークレットピースには色はない
- ・名称……アームフォースの名称
- ・効果……アームフォースの効果。常時効果を発揮するもの、確率で効果を表わすもの、コマンド選択で効果を発揮するものがある
- ・存在するピース……ピースが存在している種別名。付け替えることができるのはロックピースのロックを外したもののだけとなる

●ピースの系統

●能力値系

武器を持つキャラクターのパラメータを変化させる。同時に別の能力を低下させる場合もある。

●攻撃系

攻撃関係全般に有効な能力を所持キャラクターに与える。攻撃を重視したい場合に有効。

●その他

明確に分類できない多彩な能力を持つピースがこの系統に属する。必要に応じて利用しよう。

●付加効果系

所持キャラクターに有利な状態変化をもたらしたり、武器攻撃に属性や状態異常効果をつける。

●防御系

所持者の防御や回復能力を高める。ボスなどの激戦が予想される場合はぜひセットしよう。

●コマンド

セット後、戦闘中に「アームフォース」コマンドを使ったときのみ効果を発揮するピース。

| カテゴリ | 形 | 名称 | 効果 | 存在するピース | | |
|-------|----------|--|----|---------|-------|--------|
| | | | | ロック | ネイティブ | シークレット |
| 能力値系 | 幸運 | 戦闘開始時にLUKが50になる | | ○ | — | ○ |
| | SP固定25 | 戦闘開始時にSPが25になる | | ○ | — | — |
| | SP固定50 | 戦闘開始時にSPが50になる | | ○ | — | ○ |
| | SP固定100 | 戦闘開始時にSPが100になる | | — | — | ○ |
| 付加効果系 | 火属性付加 | 物理攻撃時、火属性攻撃能力が+2される | | ○ | ○ | — |
| | 火属性付加+ | 物理攻撃時、火属性攻撃能力が+4される | | — | — | ○ |
| | 水属性付加 | 物理攻撃時、水属性攻撃能力が+2される | | ○ | ○ | — |
| | 水属性付加+ | 物理攻撃時、水属性攻撃能力が+4される | | — | — | ○ |
| | 風属性付加 | 物理攻撃時、風属性攻撃能力が+2される | | ○ | ○ | — |
| | 風属性付加+ | 物理攻撃時、風属性攻撃能力が+4される | | — | — | ○ |
| | 土属性付加 | 物理攻撃時、土属性攻撃能力が+2される | | ○ | ○ | — |
| | 土属性付加+ | 物理攻撃時、土属性攻撃能力が+4される | | — | — | ○ |
| | 混乱付加 | 「たたかう」or「エクセルアクト」使用時、敵を約20%の確率で混乱状態にする | | ○ | — | — |
| | 猛毒付加 | 「たたかう」or「エクセルアクト」使用時、敵を約20%の確率で猛毒状態にする | | ○ | — | — |
| | 静寂付加 | 「たたかう」or「エクセルアクト」使用時、敵を約15%の確率で静寂状態にする | | ○ | — | — |
| | 石化付加 | 「たたかう」or「エクセルアクト」使用時、敵を約10%の確率で石化状態にする | | ○ | — | — |
| | 足止め付加 | 「たたかう」or「エクセルアクト」使用時、敵を約15%の確率で足止め状態にする | | ○ | — | — |
| | 麻痺付加 | 「たたかう」or「エクセルアクト」使用時、敵を約20%の確率で麻痺状態にする | | ○ | — | — |
| | 病弱付加 | 「たたかう」or「エクセルアクト」使用時、敵を約20%の確率で病弱状態にする | | ○ | — | — |
| | 睡眠付加 | 「たたかう」or「エクセルアクト」使用時、敵を約8%の確率で睡眠状態にする | | ○ | — | — |
| | ATKダウン | 「たたかう」or「エクセルアクト」使用時、約15%の確率で敵のATKを-4させる | | ○ | ○ | ○ |
| | DEFダウン | 「たたかう」or「エクセルアクト」使用時、約15%の確率で敵のDEFを-4させる | | ○ | — | ○ |
| | MGCダウン | 「たたかう」or「エクセルアクト」使用時、約15%の確率で敵のMGCを-4させる | | ○ | — | ○ |
| | RESダウン | 「たたかう」or「エクセルアクト」使用時、約15%の確率で敵のRESを-4させる | | ○ | — | — |
| | SPDダウン | 「たたかう」or「エクセルアクト」使用時、約15%の確率で敵のSPDを-4させる | | ○ | — | ○ |
| | LVダウン | 「たたかう」or「エクセルアクト」使用時、約15%の確率で敵のLVを下げる | | ○ | — | — |
| | 光召スタン付加 | 光召術で攻撃した際、約15%の確率で敵をスタンさせる | | ○ | ○ | — |
| | ATKアップ付加 | ATKが5増加した状態で戦闘を開始する | | ○ | ○ | ○ |
| | DEFアップ付加 | DEFが5増加した状態で戦闘を開始する | | ○ | ○ | ○ |
| | MGCアップ付加 | MGCが5増加した状態で戦闘を開始する | | ○ | ○ | ○ |
| | RESアップ付加 | RESが5増加した状態で戦闘を開始する | | ○ | ○ | — |
| | SPDアップ付加 | SPDが5増加した状態で戦闘を開始する | | ○ | ○ | ○ |
| | LVアップ付加 | LVが増加した状態で戦闘を開始する | | ○ | — | ○ |
| | 再生付加 | 再生状態で戦闘を開始する | | ○ | ○ | ○ |
| | 祝福付加 | 祝福状態で戦闘を開始する | | ○ | ○ | — |
| | 神速付加 | 神速状態で戦闘を開始する | | ○ | — | ○ |
| | 属性影響アップ | 属性攻撃能力を1.5倍にする(攻撃能力ゼロのときは無効) | | ○ | — | ○ |
| 攻撃系 | 人間特攻 | 物理攻撃時、人間系モンスターに与えるダメージが20%増加する | | ○ | — | — |
| | 人間特攻+ | 物理攻撃時、人間系モンスターに与えるダメージが30%増加する | | — | — | ○ |
| | 水棲生物特攻 | 物理攻撃時、水棲生物系モンスターに与えるダメージが20%増加する | | ○ | — | — |

| カテゴリ | 形 | 名称 | 効果 | 存在するピース | | |
|------|-----|----------|----------------------------------|---------|-------|--------|
| | | | | ロック | ネイティブ | シークレット |
| 攻撃系 | — | 水棲生物特攻+ | 物理攻撃時、水棲生物系モンスターに与えるダメージが30%増加する | — | — | ○ |
| | ●● | 有翼生物特攻 | 物理攻撃時、有翼生物系モンスターに与えるダメージが20%増加する | ○ | — | — |
| | — | 有翼生物特攻+ | 物理攻撃時、有翼生物系モンスターに与えるダメージが30%増加する | — | — | ○ |
| | ●● | 植物特攻 | 物理攻撃時、植物系モンスターに与えるダメージが20%増加する | ○ | — | — |
| | — | 植物特攻+ | 物理攻撃時、植物系モンスターに与えるダメージが30%増加する | — | — | ○ |
| | ●● | 不死特攻 | 物理攻撃時、不死系モンスターに与えるダメージが20%増加する | ○ | — | — |
| | — | 不死特攻+ | 物理攻撃時、不死系モンスターに与えるダメージが30%増加する | — | — | ○ |
| | ●● | 魔獣特攻 | 物理攻撃時、魔獣系モンスターに与えるダメージが20%増加する | ○ | — | — |
| | — | 魔獣特攻+ | 物理攻撃時、魔獣系モンスターに与えるダメージが30%増加する | — | — | ○ |
| | ●● | 昆虫特攻 | 物理攻撃時、昆虫系モンスターに与えるダメージが20%増加する | ○ | — | — |
| | — | 昆虫特攻+ | 物理攻撃時、昆虫系モンスターに与えるダメージが30%増加する | — | — | ○ |
| | ●● | 竜特攻 | 物理攻撃時、竜系モンスターに与えるダメージが20%増加する | ○ | — | — |
| | — | 竜特攻+ | 物理攻撃時、竜系モンスターに与えるダメージが30%増加する | — | — | ○ |
| | ●● | 魔法生物特攻 | 物理攻撃時、魔法生物系モンスターに与えるダメージが20%増加する | ○ | — | — |
| | — | 魔法生物特攻+ | 物理攻撃時、魔法生物系モンスターに与えるダメージが30%増加する | — | — | ○ |
| | ●● | エクセルアップ | 攻撃系エクセルアクトによるダメージが25%増加する | ○ | ○ | ○ |
| | ●● | MAXダメージ+ | HP全快時、敵に与えるダメージが20%増加する | ○ | ○ | — |
| | ●●● | 漸死ダメージ+ | 漸死時、敵に与えるダメージが25%の確率で40%増加する | ○ | ○ | — |
| | ●● | 愈所突き | クリティカルヒット時、与えるダメージが20%増加する | ○ | ○ | ○ |
| | — | 愈所突き++ | クリティカルヒット時、与えるダメージが2倍になる | — | — | ○ |
| | ●● | 必殺の一撃 | 5%の確率で、一連の物理攻撃行動すべてがクリティカルになる | ○ | ○ | ○ |
| | — | 必殺の一撃+ | 10%の確率で、一連の物理攻撃行動すべてがクリティカルになる | — | — | ○ |
| | ●● | 必殺の一撃++ | 95%の確率で、一連の物理攻撃行動すべてがクリティカルになる | — | ○ | ○ |
| | ●● | 光召の極み | 5%の確率で、一連の攻撃光召術すべてがクリティカルになる | ○ | ○ | ○ |
| | — | 光召の極み+ | 確実に、一連の攻撃光召術すべてがクリティカルになる | — | — | ○ |
| 防御系 | ●●● | 連撃 | 「たたかう」使用時、20%の確率で攻撃回数が1回増える | ○ | ○ | — |
| | ●● | 連撃+ | 「たたかう」使用時、20%の確率で攻撃回数が2回増える | ○ | ○ | ○ |
| | — | 連撃++ | 「たたかう」使用時、30%の確率で攻撃回数が3回増える | — | — | ○ |
| | ●● | 追撃 | 味方が「たたかう」使用時、15%の確率で追加攻撃を行なう | ○ | ○ | ○ |
| | ●● | 鉄の心得 | 「たたかう」を貫通攻撃にする。「鉄の心得」があると打ち消される | ○ | ○ | — |
| | ●● | 複合攻撃の心得 | 「たたかう」を複合攻撃にする。「鉄の心得」より優先される | ○ | ○ | — |
| | ●● | ぼうぎょ無効 | 50%の確率で、相手の防御状態を無視してダメージを与える | ○ | ○ | — |
| | ●● | 特殊防御破壊 | 攻撃時、対象の特殊防御状態を30%の確率で解除する | ○ | ○ | — |
| | ●● | 火属性耐性 | 火属性耐性を2増やす | ○ | ○ | — |
| | — | 火属性耐性+ | 火属性耐性を4増やす | — | — | ○ |
| | ●● | 水属性耐性 | 水属性耐性を2増やす | ○ | ○ | — |
| | — | 水属性耐性+ | 水属性耐性を4増やす | — | — | ○ |
| | ●● | 風属性耐性 | 風属性耐性を2増やす | ○ | ○ | — |
| | — | 風属性耐性+ | 風属性耐性を4増やす | — | — | ○ |
| | ●● | 土属性耐性 | 土属性耐性を2増やす | ○ | ○ | — |

| カテゴリ | 形 | 名称 | 効果 | 存在するピース | | |
|------|---|----------|--------------------------------------|---------|-------|--------|
| | | | | ロック | ネイティブ | シークレット |
| 防衛系 | — | 土属性耐性+ | 土属性耐性を4増やす | — | — | ○ |
| | — | 混乱無効 | 混乱状態を確実に防ぐ | — | — | ○ |
| | — | 猛毒無効 | 猛毒状態を確実に防ぐ | — | — | ○ |
| | ● | 静寂耐性 | 静寂状態を50%の確率で防ぐ | — | ○ | — |
| | — | 静寂無効 | 静寂状態を確実に防ぐ | — | — | ○ |
| | — | 石化無効 | 石化状態を確実に防ぐ | — | — | ○ |
| | — | 足止め無効 | 足止め状態を確実に防ぐ | — | — | ○ |
| | — | 麻痺無効 | 麻痺状態を確実に防ぐ | — | — | ○ |
| | — | 病気無効 | 病気状態を確実に防ぐ | — | — | ○ |
| | — | 睡眠無効 | 睡眠状態を確実に防ぐ | — | — | ○ |
| | ● | 状態異常耐性 | すべての状態異常を50%の確率で防ぐ | ○ | — | ○ |
| | — | 状態異常無効 | すべての状態異常を確実に防ぐ | — | — | ○ |
| | ● | 能力値変化半減 | 能力値減少効果の効果量を半分に抑える | ○ | — | — |
| | — | 能力値変化無効 | 能力値減少効果を無効化する | — | — | ○ |
| | ● | ガード性能アップ | 防御状態のダメージ減少率を25%増加させる | ○ | — | ○ |
| | ● | ぼうぎょHP回復 | "ぼうぎょ"時にHPを最大値の10%回復させる | ○ | ○ | — |
| | ● | 回復量アップ | HPを回復させる際の回復量を25%増加させる | ○ | ○ | ○ |
| | — | オートガード | ダメージを受けた際、20%の確率で"ぼうぎょ"が自動発動する | ○ | ○ | ○ |
| | — | オートガード+ | ダメージを受けた際、確実に"ぼうぎょ"が自動発動する | — | — | ○ |
| | ● | ピンチガード | 瀕死時にダメージを受けた際、確実に"ぼうぎょ"が自動発動する | ○ | — | ○ |
| | ● | 物理ダメージ無効 | 物理ダメージを受けた際、10%の確率でダメージを無効化する | ○ | — | ○ |
| | ● | 光召術無効 | 光召術を受けた際、10%の確率でその光召術を無効化する | ○ | — | ○ |
| | ● | SP消費異常回復 | 状態異常を受けている際、ターン開始時にSPを15消費して回復させる | ○ | ○ | — |
| | ● | 瀕死アイテム回復 | 瀕死になった際、自動的に「ヒールリキッド」を使用する | ○ | — | ○ |
| | ● | 戦闘不能防止 | ダメージを受けHPが0以下になる際、20%の確率でHPが最大値の1%残る | ○ | ○ | ○ |
| | ● | 物理リバース | 物理攻撃ダメージを受けた際、15%の確率でダメージの半分を返す | ○ | — | — |
| | ● | 光召リバース | 攻撃光召術でダメージを受けた際、15%の確率でダメージの半分を返す | ○ | ○ | — |
| | ● | クリティカル防止 | 攻撃された際、確実にクリティカルの発生を抑える | ○ | ○ | ○ |
| | ● | 耐性効果アップ | 属性耐性を1.5倍にする(耐性ゼロのときは無効) | ○ | — | ○ |
| その他 | ● | 単独光召増幅 | 光召術を使う際、25%の確率で増幅光召術が発動する | ○ | — | ○ |
| | ● | 絶対光召増幅 | 光召術を使う際、確実に増幅光召術が発動する | ○ | ○ | — |
| | ● | 光召待機短縮 | 光召術を使う際の待機時間が半分になる | ○ | ○ | ○ |
| | — | 光召即時発動 | 光召術を使う際の待機時間が1%になる | — | — | ○ |
| | ● | MP消費0 | 光召術を使う際、15%の確率でMPを消費しない | ○ | ○ | ○ |
| | ● | SP取得アップ | 戦闘行動で増加するSP量が、通常より50%増える | ○ | ○ | — |
| | — | SP取得アップ+ | 戦闘行動で増加するSP量が、通常より2倍に増える | — | — | ○ |
| | ● | 開放効果アップ | ログレス開放時の威力が、通常時より15%増加する | ○ | — | — |
| | — | 開放期間短縮 | 戦闘行動で増加するRP量が、通常より25%増える | — | — | ○ |
| | ● | フォースアップ | アームフォースの発動確率が1.25倍になる | ○ | ○ | ○ |
| | ● | フォースアップ+ | アームフォースの発動確率が1.5倍になる | ○ | — | — |

| カテゴリ | 形 | 名称 | 効果 | 存在するピース | | |
|------|---|----------|---|---------|-------|--------|
| | | | | ロック | ネイティブ | シークレット |
| その他 | ● | 章駄天 | 1戦闘ターン中、最初の行動に必要な待機時間が激減する | ○ | ○ | ○ |
| | ● | 瀕死消費AP減少 | 瀕死時の消費APが通常の半分になる(神速状態と重複する) | ○ | — | ○ |
| | ● | 単独行動 | 自分だけ戦闘可能な場合、与えるダメージが30%増え、受けるダメージが30%減少する | ○ | ○ | — |
| | ● | アンチフォース | 発動した敵のアームフォースを15%の確率で無効化する | ○ | ○ | ○ |
| | ● | 盗む確率アップ | "盗む"実行時のアイテム入手確率が25%増加する | ○ | — | ○ |
| | ● | 逃走確率アップ | "逃走"実行時の成功確率が25%増加する(確率ゼロの場合は無効) | ○ | ○ | — |
| | ● | アイテムブースト | アイテムを使用した際の効果量が25%増加する | ○ | — | ○ |
| | ● | 撃破HP回復 | 敵を撃破すると、HPが最大値の10%回復する | ○ | — | ○ |
| | ● | 撃破SPアップ | 敵を撃破した際の、SP上昇量が+5のボーナス | ○ | ○ | ○ |
| | ● | 撃破リバースAP | 敵を撃破すると、20%の確率でAPが2回復する | ○ | — | ○ |
| | ● | HP最大値アップ | 取得EXPの量によって決められたぶんHPが上昇する | ○ | — | — |
| | ● | 取得EXPアップ | 戦闘に勝利した際の入手経験値が25%増加する | ○ | — | — |
| | ● | 取得リコアップ | 戦闘に勝利した際の入手Ricoが50%増加する | ○ | ○ | — |
| | ● | 取得WPアップ | 戦闘に勝利した際の入手WPが1.5倍になる | ○ | — | — |
| | ● | 武器の呪い | 戦闘に勝利した際の入手WPが2倍になるが、経験値が入らなくなる | ○ | — | — |
| コマンド | ● | トレジャーハント | 戦闘に勝利した際のアイテム入手確率が25%上昇する | ○ | — | ○ |
| | ● | 警戒 | モンスターシボルに気づかれないようになる | ○ | — | — |
| | ● | 自己修復 | 使用者自身のHPを最大値の10%回復する。待機時間が短い | ○ | ○ | ○ |
| | ● | 応急手当 | 使用者以外の味方が受けた状態異常を1つ回復する | ○ | ○ | ○ |
| | ● | 盗む | 敵の所持しているアイテムを盗む | ○ | ○ | ○ |
| | ● | 挑発 | 対象の敵から狙われやすくなる | ○ | ○ | — |
| | ● | 身隠し | 敵から狙われにくくなる | ○ | — | — |
| | — | 身代わり | 1ターンのあいだ、対象に選んだ味方に加えられるダメージの半分を受ける | — | — | ○ |
| | ● | かばう | 1ターンのあいだ、対象に選んだ味方に加えられるダメージをすべて受ける | ○ | ○ | — |
| | ● | DEFストック | 物理特殊防御状態になり、最高5回まで物理攻撃によるダメージを軽減する | ○ | ○ | — |
| | ● | RESストック | 術特殊防御状態になり、最高5回まで攻撃光召術によるダメージを軽減する | ○ | ○ | — |
| | ● | 応援 | 使用者以外の味方のLVを、一時的に上げる | ○ | — | — |
| | ● | 罵倒 | 敵のLVを、一時的に下げる | ○ | — | — |
| | ● | 観察 | 敵のLV、HP、属性耐性、AP、状態を表示させる | ○ | — | — |
| | ● | 状態確認 | 使用者が受けた状態異常や状態変化を対象に移す | ○ | — | — |
| | ● | 溜める | 光召術以外の、直後に決定した行動の効果量を高める | ○ | ○ | — |
| | ● | 遅の采配 | 以降に決定した行動に係る、アームフォースの発動確率を1.5倍に増加する | ○ | ○ | ○ |
| | ● | 最速行動 | 直後に決定した行動の待機時間をゼロにし、最速で発動させる | ○ | ○ | ○ |
| | ● | 遅延行動 | 以降に決定した行動を、残りすべての行動が終わってから発動させる | ○ | ○ | ○ |
| | ● | 吸収 | 以降に決定した行動に吸収効果を持たせ、ダメージの10%分のHPを回復できる | ○ | — | — |
| | ● | HPSP変換 | 使用者のHPをSPに変換する。変換量は消費HP×0.01=増加SP | ○ | — | ○ |
| | ● | SP減速 | 使用者のSPのうち、半分を味方に分け与える | ○ | ○ | ○ |
| | ● | 全体攻撃 | 敵全体を攻撃する | ○ | ○ | — |
| | ● | 維持 | 変動型状態変化の変化値を、現在値のままつぎのターンまで維持させる | ○ | ○ | ○ |
| | ● | 命の変換 | 使用者が戦闘不能になる代わりに、対象の味方を復活させる | ○ | — | — |

◆ 光召術の役割

世界に存在するレイの力を用いて発動させる光召術は、右のような特徴を備えており戦闘や探索の助けになってくれる。加えて光召術は媒体となるジェムさえあれば、装備品のようにどのキャラクターにでも身につけさせたり、逆に取り外すことが可能。キャラクターの戦闘能力補強に最適なので、うまく利用しよう。なお光召術は以下の手順で使用する。MPが切れると、宿屋やアイテムで回復するまでは光召術が使えなくなるため、無意味に乱用するのは控えよう。

● 光召術の使用手順

ケージにジェムをセットする

ケージと呼ばれる道具に、ジェムをはめ込むと使える光召術が決まる。ジェムは取り外し自由。

使う光召術を選択する

戦闘中はコマンドで、非戦闘時はメニューから使う光召術を選ぶ。非戦闘時は回復系のみ選択可能。

MPやAPを消費し発動する

発動すると光召術のレベルに対応するMPをひとつと、戦闘時はAPを消費（不足時は発動できない）。

● 光召術の特徴

多彩な効果を備える

単純に敵にダメージを与えるだけでなく、回復や補助効果を持つ術もあり、味方のサポートに役立つ。

属性攻撃が可能

属性（→P53）を持った攻撃が多いため、敵の弱点に合わせて使うことで大きなダメージを与えられる。

効果が増幅する

タンデムコネク（→P48）によって、より大きな効果を秘めた増幅光召術を発動させることができる。

◆ 光召術と工房

光召術の使用には、前の項目でも触れたとおりケージとジェムが必要だ。このうちケージはタウン内にある工房で加工、強化することにより、光召術が使いやすくなる。以下の加工内容を参考に試してみよう。ただし加工を実行するにはRicoが必要になるうえ、加工のたびにDP（デバイスポイント）というケージの加工限界を

示す数値が減っていく。DPがなくなると、そのケージはそれ以上加工できなくなるので、計画を立てて加工しよう。どうしてもなくなったらすべての加工をリセットしてDPをもとに戻すこともできる。このとき高額のRicoが必要になるが、終盤では必要に迫られることも。光召術のレベルが高いものを使いたいときは見直そう。

● 工房でできる加工内容

スロット拡張

ジェムを収めるスロットを増やせる。最大5スロットにまでできるが、消費DPも相当増える。

光召術属性強化

特定属性の光召術の効果を高める。収めるジェムの属性を考えて利用しよう。

MP強化

光召術使用時に消費するMPの最大値を増やせる。使用頻度の多い術レベルのMPを増やそう。

ジェムの修復

属性とレベルが共通したジェムの破片を5個、戦闘や宝箱から集めると、ジェムに直してくれる。

◆ ゲームの進行とアクション

ジェムは基本属性と呼ばれる火、水、風、土属性の、いずれかの力を秘めた宝珠で、ケージに収めると光召術が使える。ジェムは力の強さによって、各属性4種類ずつ存在。強力なジェムをセットすれば、高レベル光召術の使用が可能だ。ただしケージ内で隣接するジェムの属性によっては、以下のような特殊効果が表われることがある。貴重なジェムをムダにしないように、隣接時の効果に注意してジェムをセットしよう。

● 光召術（ジェム）の属性

基本属性



*ジェムが備えている属性。セットすれば対応する光召術が使える。

複合属性



複合効果でのみ表われる属性。単独で備えるジェムはない。

● ジェム隣接セット時に現われる効果

複合効果

異なる属性のジェムがケージ内で隣接した際、複合効果が発生することがある。これにより一時的に対応する複合属性がケージに宿り、その属性に対応する光召術が使用可能になる。この効果を利用しなければ複合属性の光召術は使えないので、よく考えてセットしよう。なお複合効果はジェムの基本属性同士が右の組み合わせで、かつジェムのレベルが同じ場合にのみ発生する。ジェムのレベルについては見落としやすいので注意しよう。

複合効果が現われる組み合わせ



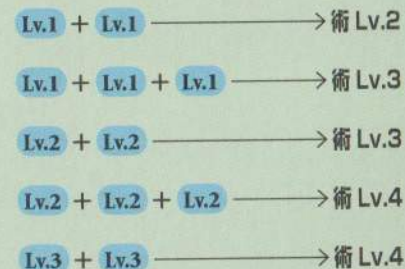
共鳴効果

同じ属性のジェムがケージ内で隣接すると共鳴効果が発生、右のように使用できる光召術のレベルが上がる。高レベルのジェムを持っていない序盤から、レベルの高い光召術を使いたいときに有効だ。



スロット消費が多く、他の属性の光召術は使いにくくなる。

共鳴効果が表われる組み合わせ



反発効果

右の基本属性同士は相性が悪く、ジェムを隣接させると反発効果が発生、使える光召術のレベルがダウンする。利点はいつさいないので極力避けよう。なお最低でもレベル1の光召術は使える。

反発効果が表われる組み合わせ



◆ ジェムのセット例

ジェム配列のルールを踏まえたうえで、実際に役立つジェムの配置について、状況別に4つの例を紹介しよう。ポイントは複合効果と共鳴効果を発生させつつ、反発効果を選けるという点。こ

れに留意してセットすれば、使うジェムのレベルを上回る高レベルの光召術が使いやすくなる。以下を参考にして配列を考え、貴重なジェムの能力を最大限に活かし冒険に役立てよう。

● 状況別ジェムセット例

基本セット例

火と水、風と土という反発効果をもたらすジェム同士を隣接させない、この配置が基本。使用するジェムのレベルは進行度合にあわせよう。



《使用可能光召術》

ジェムのレベルを統一すれば、全属性の光召術を使用できる。この配列にした味方がひとりいると、いざというとき安心。

一極集中セット例

共鳴効果を最大限に活かす配置例で、高レベル光召術が必要な局面で便利。敵の弱属性が判明している場合などは、この配置を試そう。



《使用可能光召術》

水レベル2のジェム3個で、すべての水属性光召術を使えるようになる。強力な回復効果を持つ光召術が使えるので頼れる。

序盤用セット例

序盤はジェムだけでなくスロット数も少なくなりがちだが、これなら複合と共鳴の両効果を最低限のジェムで得られるため効率が優れている。



《使用可能光召術》

すべてレベル1のジェムだが、火属性はレベル2まで。加えて光属性も使える。場面に合わせてジェムを交換しよう。

終盤用セット例

スロットを5個にすればかなりの組み合わせを試せる。最高レベルのジェムがなくても、レベル4の光召術を使えるこの配置を試してみよう。



《使用可能光召術》

ジェムはすべてレベル3だが、共鳴と複合効果を利用すれば全属性の光召術を使えるうえ、土属性はレベル4まで使用可能。

勇者セシル様のワンポイントアドバイス ⑤



ジェムの破片をガンバって集めよう!

「光召術を使うなら、何はなともまずはジェム! だけどジェムは数が少ないから、いっぱい欲しければ破片を集めて修復するのがいいね。ジェムの破片は宝箱に入ったりもするけど、戦闘でレイストーン(→P50)を壊すのもいいよ。拾える確率はかなり低いみたいだけどそこは回数でカバーすれば問題ナシ! あ、でも高レベルジェムの破片は、強い敵が出る場所じゃないと拾えないらしいんだよね……。ケチケチしないでバーンと落っことしてくれればいいのに〜!!」



レイストーンから破片が出る確率は約5%で、属性は同一のものとなる。まれに高レベルの破片が出ることも。

◆ 光召術データ

ここではデータとともに光召術の性能について紹介する。有用な光召術を探して冒険に役立てよう。なお光召術の強化版である増幅光召術については、タンデムコネクト(→P51)で解説しているため、そちらも合わせて確認しよう。

● 光召術データリスト

| 火・Lv1 | プレイズ | 消費AP | 2 |
|------------------|------------------|---------------|---------------|
| | 解説 敵に火属性ダメージを与える | 待機時間 B 硬直時間 S | 効果範囲 単体 効果 34 |
| 増幅時名称 フレイムデトネーター | 増幅時効果 40 | 追加特性 ダメージ増加 | |

| 火・Lv2 | ファイアボール | 消費AP | 4 |
|-------------------|------------------|---------------|---------------|
| | 解説 敵に火属性ダメージを与える | 待機時間 C 硬直時間 A | 効果範囲 単体 効果 69 |
| 増幅時名称 ファイアボールテックス | 増幅時効果 72 | 追加特性 混乱状態にする | |

| 火・Lv3 | バードライブ | 消費AP | 5 |
|---------------|------------------|---------------|---------------|
| | 解説 敵に火属性ダメージを与える | 待機時間 C 硬直時間 A | 効果範囲 単体 効果 86 |
| 増幅時名称 イグニッション | 増幅時効果 90 | 追加特性 スタン状態にする | |

| 火・Lv4 | インフェルノ | 消費AP | 6 |
|------------------|------------------|------------------|----------------|
| | 解説 敵に火属性ダメージを与える | 待機時間 D 硬直時間 A | 効果範囲 単体 効果 103 |
| 増幅時名称 ヴォルカニックビート | 増幅時効果 118 | 追加特性 水属性耐性を減少させる | |

● 光召術データの見方


- ・名称 光召術の名称
- ・消費AP 戦闘時に使用する場合、必要となるAP
- ・解説 光召術が発揮する効果に関する解説
- ・待機時間 発動に必要な時間。S～Dとなるにつれ時間がかかる
- ・硬直時間 発動後、行動不能になる時間。SはAより早く動ける
- ・効果範囲 光召術の効果範囲(→P40)
- ・効果 術効果の大きさ
- ・増幅時名称 増幅光召術になった際の名称
- ・増幅時効果 増幅光召術になった際の術効果の大きさ
- ・追加特性 増幅光召術になった際、加えられる効果


| 火・Lv1 | ファイアシェル | 消費AP | 2 |
|----------------|-----------------|---------------|--------------|
| | 解説 味方の火属性耐性を高める | 待機時間 A 硬直時間 S | 効果範囲 単体 効果 4 |
| 増幅時名称 フレイムカーテン | 増幅時効果 6 | 追加特性 耐性増加量上昇 | |


| 火・Lv2 | マイトチャージ | 消費AP | 3 |
|---------------|-----------------|-----------------|--------------|
| | 解説 味方のATKを上昇させる | 待機時間 A 硬直時間 S | 効果範囲 単体 効果 4 |
| 増幅時名称 オーバーロード | 増幅時効果 6 | 追加特性 パラメータ増加量上昇 | |

| 火・Lv3 | ライフフォース | 消費AP | 4 |
|----------------|----------------------|---------------|--------------|
| | 解説 味方の最大HPを一時的に上昇させる | 待機時間 B 硬直時間 A | 効果範囲 単体 効果 5 |
| 増幅時名称 リミットブレイク | 増幅時効果 6 | 追加特性 HPを回復させる | |


| 火・Lv4 | リフレクション | 消費AP | 5 |
|----------------|-------------------|---------------|--------------|
| | 解説 味方をダメージ反射状態にする | 待機時間 B 硬直時間 A | 効果範囲 単体 効果 3 |
| 増幅時名称 ベインリフレクト | 増幅時効果 4 | 追加特性 効果時間が延びる | |


| 水・Lv1 | ヒール | 消費AP | 2 |
|---|--------------------------|-----------|-----------------|
|  | 解説 味方のHPを小回復させる | 待機時間 A | 硬直時間 S |
| 増幅時 名称 ヒーリングティア | 効果範囲 単体 | 効果 32 | 増幅時 効果 34 |
| 追加特性 | 状態異常をどれかひとつ6能力値ダウンを回復させる | | |


| 水・Lv1 | ウォーターシェル | 消費AP | 2 |
|---|--------------------|-----------|----------------|
|  | 解説 味方の水属性耐性を高める | 待機時間 A | 硬直時間 S |
| 増幅時 名称 バブルカーテン | 効果範囲 単体 | 効果 4 | 増幅時 効果 6 |
| 追加特性 | 耐性増加量上昇 | | |


| 風・Lv2 | ストーム | 消費AP | 4 |
|---|---------------------------|-----------|-----------------|
|  | 解説 範囲内にいる敵に風属性ダメージを与える | 待機時間 C | 硬直時間 A |
| 増幅時 名称 ワールウィンド | 効果範囲 円形 | 効果 51 | 増幅時 効果 53 |
| 追加特性 | 静寂状態にする | | |

| 風・Lv2 | ブースター | 消費AP | 3 |
|---|--------------------------|-----------|-----------------|
|  | 解説 範囲内にいる味方のSPDを上昇させる | 待機時間 A | 硬直時間 S |
| 増幅時 名称 スピードブースト | 効果範囲 円形 | 効果 8 | 増幅時 効果 10 |
| 追加特性 | パラメータ増加量上昇 | | |


| 水・Lv2 | スプレッド | 消費AP | 3 |
|---|---------------------|-----------|-----------------|
|  | 解説 敵に水属性ダメージを与える | 待機時間 B | 硬直時間 S |
| 増幅時 名称 レインアロー | 効果範囲 単体 | 効果 48 | 増幅時 効果 50 |
| 追加特性 | 猛毒状態にする | | |

| 水・Lv2 | キュアステータス | 消費AP | 3 |
|---|------------------------|-----------|----------------|
|  | 解説 味方が受けた状態異常を回復させる | 待機時間 B | 硬直時間 A |
| 増幅時 名称 キュアコンディション | 効果範囲 単体 | 効果 — | 増幅時 効果 — |
| 追加特性 | HPを回復させる | | |

| 風・Lv3 | スラッシュゲイル | 消費AP | 5 |
|---|---------------------------|-----------|-----------------|
|  | 解説 範囲内にいる敵に風属性ダメージを与える | 待機時間 D | 硬直時間 A |
| 増幅時 名称 タービュランス | 効果範囲 円形 | 効果 46 | 増幅時 効果 48 |
| 追加特性 | DEFを減少させる | | |


| 風・Lv3 | レイズウィンド | 消費AP | 3 |
|---|-----------------------|-----------|-----------------|
|  | 解説 戦闘不能状態の味方を回復させる | 待機時間 B | 硬直時間 A |
| 増幅時 名称 レイズスピリット | 効果範囲 単体 | 効果 50 | 増幅時 効果 50 |
| 追加特性 | 再生状態を与える | | |

| 水・Lv3 | ヒールストリーム | 消費AP | 5 |
|---|----------------------------|-----------|-----------------|
|  | 解説 範囲内にいる味方のHPを中程度回復させる | 待機時間 C | 硬直時間 A |
| 増幅時 名称 ヒールレイン | 効果範囲 円形 | 効果 36 | 増幅時 効果 40 |
| 追加特性 | 状態異常をどれかひとつ6能力値ダウンを回復させる | | |

| 水・Lv3 | リキッドハウル | 消費AP | 5 |
|---|---------------------------|-----------|-----------------|
|  | 解説 範囲内にいる敵に水属性ダメージを与える | 待機時間 D | 硬直時間 A |
| 増幅時 名称 タイダルウェイブ | 効果範囲 円形 | 効果 64 | 増幅時 効果 67 |
| 追加特性 | ATKを減少させる | | |


| 風・Lv4 | サイクロン | 消費AP | 7 |
|---|-----------------------|-----------|-----------------|
|  | 解説 敵全体に風属性ダメージを与える | 待機時間 E | 硬直時間 A |
| 増幅時 名称 テンペスト | 効果範囲 全体 | 効果 70 | 増幅時 効果 73 |
| 追加特性 | 土属性耐性を減少させる | | |

| 風・Lv4 | アクセラレート | 消費AP | 5 |
|---|------------------|-----------|----------------|
|  | 解説 味方を神速状態にする | 待機時間 B | 硬直時間 A |
| 増幅時 名称 クイックワード | 効果範囲 単体 | 効果 3 | 増幅時 効果 4 |
| 追加特性 | 効果時間が延びる | | |

| 水・Lv4 | フルケア | 消費AP | 5 |
|--|-----------------------|-----------|----------------|
|  | 解説 味方のHPを完全回復させる | 待機時間 C | 硬直時間 A |
| 増幅時 名称 グランブルー | 効果範囲 単体 | 効果 — | 増幅時 効果 — |
| 追加特性 | すべての状態異常6能力値ダウンを回復させる | | |

| 水・Lv4 | アクアスコール | 消費AP | 5 |
|--|---------------------|-----------|-----------------|
|  | 解説 敵に水属性ダメージを与える | 待機時間 C | 硬直時間 A |
| 増幅時 名称 ウェイブスフィア | 効果範囲 単体 | 効果 80 | 増幅時 効果 84 |
| 追加特性 | 火属性耐性を減少させる | | |


| 土・Lv1 | クラック | 消費AP | 2 |
|--|---------------------|-----------|-----------------|
|  | 解説 敵に土属性ダメージを与える | 待機時間 B | 硬直時間 S |
| 増幅時 名称 ランドスピア | 効果範囲 単体 | 効果 32 | 増幅時 効果 38 |
| 追加特性 | ダメージ増加 | | |


| 土・Lv1 | アースシェル | 消費AP | 2 |
|--|--------------------|-----------|----------------|
|  | 解説 味方の土属性耐性を高める | 待機時間 A | 硬直時間 S |
| 増幅時 名称 サンドカーテン | 効果範囲 単体 | 効果 4 | 増幅時 効果 6 |
| 追加特性 | 耐性増加量上昇 | | |

| 風・Lv1 | ウインドスライサ | 消費AP | 2 |
|---|---------------------------|-----------|-----------------|
|  | 解説 範囲内にいる敵に風属性ダメージを与える | 待機時間 B | 硬直時間 S |
| 増幅時 名称 エアロツイスター | 効果範囲 円形 | 効果 27 | 増幅時 効果 32 |
| 追加特性 | ダメージ増加 | | |


| 風・Lv1 | ウインドシェル | 消費AP | 2 |
|---|--------------------|-----------|----------------|
|  | 解説 味方の風属性耐性を高める | 待機時間 A | 硬直時間 S |
| 増幅時 名称 シルバーカーテン | 効果範囲 単体 | 効果 4 | 増幅時 効果 6 |
| 追加特性 | 耐性増加量上昇 | | |


| 土・Lv2 | アースグレイブ | 消費AP | 3 |
|---|---------------------|-----------|-----------------|
|  | 解説 敵に土属性ダメージを与える | 待機時間 B | 硬直時間 S |
| 増幅時 名称 アーストラップ | 効果範囲 単体 | 効果 48 | 増幅時 効果 50 |
| 追加特性 | 石化状態にする | | |


| 土・Lv2 | ストーンウォール | 消費AP | 3 |
|---|--------------------|-----------|----------------|
|  | 解説 味方のDEFを上昇させる | 待機時間 A | 硬直時間 S |
| 増幅時 名称 エンデュランス | 効果範囲 単体 | 効果 4 | 増幅時 効果 6 |
| 追加特性 | パラメータ増加量上昇 | | |

| 土・Lv3 | グラントブレイク | 消費AP | 5 |
|---|------------------------|--------|--------|
|  | 解説 範囲内にいる敵に土属性ダメージを与える | 待機時間 D | 硬直時間 A |
| | 効果範囲 円形 | 効果 | 64 |
| 増幅時名称 | デストラクション | 増幅時効果 | 67 |
| 追加特性 | HPを減少させる | | |

| 土・Lv3 | リヴァイバル | 消費AP | 6 |
|---|---------------|--------|--------|
|  | 解説 味方を祝福状態にする | 待機時間 B | 硬直時間 A |
| | 効果範囲 単体 | 効果 | 6 |
| 増幅時名称 | リンカーネーション | 増幅時効果 | 7 |
| 追加特性 | 効果時間が延びる | | |

| 雷・Lv3 | フラッシュライド | 消費AP | 5 |
|---|---------------------|--------|--------|
|  | 解説 味方のMGC-RESを上昇させる | 待機時間 B | 硬直時間 A |
| | 効果範囲 単体 | 効果 | 4 |
| 増幅時名称 | オーバードライブ | 増幅時効果 | 6 |
| 追加特性 | パラメータ増加上昇 | | |

| 雷・Lv4 | ジャッジメント | 消費AP | 6 |
|---|------------------------|--------|--------|
|  | 解説 範囲内にいる敵に雷属性ダメージを与える | 待機時間 D | 硬直時間 A |
| | 効果範囲 円形 | 効果 | 74 |
| 増幅時名称 | トールハンマー | 増幅時効果 | 77 |
| 追加特性 | 麻痺状態にする | | |


| 土・Lv4 | ガイアブリズン | 消費AP | 6 |
|---|------------------------|--------|--------|
|  | 解説 範囲内にいる敵に土属性ダメージを与える | 待機時間 D | 硬直時間 A |
| | 効果範囲 円形 | 効果 | 77 |
| 増幅時名称 | ガイアブリッド | 増幅時効果 | 80 |
| 追加特性 | 風属性耐性を減少させる | | |


| 土・Lv4 | ウォール | 消費AP | 5 |
|---|------------------------------|--------|--------|
|  | 解説 味方が受けるすべてのダメージを一度だけ無効化させる | 待機時間 B | 硬直時間 A |
| | 効果範囲 単体 | 効果 | — |
| 増幅時名称 | プロテクション | 増幅時効果 | — |
| 追加特性 | DEFとRESを増加させる | | |

| 光・Lv1 | シャイン | 消費AP | 3 |
|---|------------------|--------|--------|
|  | 解説 敵に光属性ダメージを与える | 待機時間 B | 硬直時間 S |
| | 効果範囲 単体 | 効果 | 49 |
| 増幅時名称 | シャインバレット | 増幅時効果 | 51 |
| 追加特性 | スタン状態にする | | |


| 光・Lv2 | リジェネレイト | 消費AP | 4 |
|---|------------------------|--------|--------|
|  | 解説 味方のHPを小回復させ、再生状態にする | 待機時間 B | 硬直時間 A |
| | 効果範囲 単体 | 効果 | 64 |
| 増幅時名称 | ホーリーブレス | 増幅時効果 | 64 |
| 追加特性 | 回復量が増加する | | |


| 氷・Lv1 | アイシクル | 消費AP | 5 |
|---|------------------------|--------|--------|
|  | 解説 範囲内にいる敵に氷属性ダメージを与える | 待機時間 B | 硬直時間 S |
| | 効果範囲 円形 | 効果 | 40 |
| 増幅時名称 | アイシクルレイン | 増幅時効果 | 48 |
| 追加特性 | ダメージ増加 | | |


| 氷・Lv2 | アイスエッジ | 消費AP | 4 |
|---|------------------|--------|--------|
|  | 解説 敵に氷属性ダメージを与える | 待機時間 C | 硬直時間 A |
| | 効果範囲 単体 | 効果 | 64 |
| 増幅時名称 | アイスコフィン | 増幅時効果 | 67 |
| 追加特性 | 足止め状態にする | | |

| 光・Lv3 | レイバニッシュ | 消費AP | 6 |
|---|------------------------|--------|--------|
|  | 解説 範囲内にいる敵に光属性ダメージを与える | 待機時間 D | 硬直時間 A |
| | 効果範囲 円形 | 効果 | 77 |
| 増幅時名称 | シューティングレイ | 増幅時効果 | 80 |
| 追加特性 | 病状状態にする | | |


| 光・Lv4 | コーリング | 消費AP | 4 |
|---|----------------------|--------|--------|
|  | 解説 味方の戦闘不能状態を完全回復させる | 待機時間 D | 硬直時間 A |
| | 効果範囲 単体 | 効果 | — |
| 増幅時名称 | コールスピリット | 増幅時効果 | — |
| 追加特性 | 祝福状態を与える | | |


| 氷・Lv3 | フォースシールド | 消費AP | 7 |
|--|-----------------|--------|--------|
|  | 解説 味方を物理無効状態にする | 待機時間 B | 硬直時間 A |
| | 効果範囲 単体 | 効果 | 2 |
| 増幅時名称 | フォートレス | 増幅時効果 | 3 |
| 追加特性 | 効果時間が延びる | | |

| 氷・Lv4 | フリーズロック | 消費AP | 7 |
|--|------------------------|--------|--------|
|  | 解説 範囲内にいる敵に氷属性ダメージを与える | 待機時間 E | 硬直時間 A |
| | 効果範囲 円形 | 効果 | 90 |
| 増幅時名称 | フリージングケージ | 増幅時効果 | 94 |
| 追加特性 | MGCを減少させる | | |

| 闇・Lv1 | ナイトメア | 消費AP | 3 |
|--|----------------------------|--------|--------|
|  | 解説 範囲内にいる敵に闇属性ダメージ、睡眠状態にする | 待機時間 B | 硬直時間 S |
| | 効果範囲 円形 | 効果 | 39 |
| 増幅時名称 | スリープウェイブ | 増幅時効果 | 41 |
| 追加特性 | 睡眠状態にさせやすくなる | | |

| 闇・Lv2 | ディスペル | 消費AP | 5 |
|--|------------------------------|--------|--------|
|  | 解説 範囲内にいる敵に闇属性ダメージ、状態変化を解除する | 待機時間 B | 硬直時間 A |
| | 効果範囲 円形 | 効果 | 67 |
| 増幅時名称 | キャンセルブロー | 増幅時効果 | 70 |
| 追加特性 | ダメージ増加 | | |

| 雷・Lv1 | サンダーボルト | 消費AP | 3 |
|---|------------------|--------|--------|
|  | 解説 敵に雷属性ダメージを与える | 待機時間 B | 硬直時間 S |
| | 効果範囲 単体 | 効果 | 48 |
| 増幅時名称 | スパークボルト | 増幅時効果 | 57 |
| 追加特性 | スタン状態にする | | |

| 雷・Lv2 | ライトニング | 消費AP | 4 |
|---|------------------|--------|--------|
|  | 解説 敵に雷属性ダメージを与える | 待機時間 C | 硬直時間 A |
| | 効果範囲 単体 | 効果 | 69 |
| 増幅時名称 | ブラストインパクト | 増幅時効果 | 67 |
| 追加特性 | スタン状態にする | | |

| 闇・Lv3 | マジックシェル | 消費AP | 7 |
|---|-----------------|--------|--------|
|  | 解説 味方を光召無効状態にする | 待機時間 B | 硬直時間 A |
| | 効果範囲 単体 | 効果 | 2 |
| 増幅時名称 | アンチマジック | 増幅時効果 | 3 |
| 追加特性 | 効果時間が延びる | | |

| 闇・Lv4 | カオスパインド | 消費AP | 8 |
|---|--------------------|--------|--------|
|  | 解説 敵全体に闇属性ダメージを与える | 待機時間 D | 硬直時間 A |
| | 効果範囲 全体 | 効果 | 83 |
| 増幅時名称 | ヴォイドフレア | 増幅時効果 | 87 |
| 追加特性 | RESを減少させる | | |

サブイベント

◆ストーリーを彩る多くのイベント

本作には大小数多くのイベントが用意されている。大部分はメインストーリーの進行に関わっているが、なかには達成しなくてもストーリー進行には影響しない、言わばサブ的役割のイベントも存在する。これらのサブイベントは無視して進んでもかまわないが、イベントの過程で強力なアイテムが手に入ったり、隠された真実が判明することもある。以降の紹介と攻略(→P225)を参考に、サブイベントを体験しよう。



登場キャラクターたちが秘めていた心持も、サブイベントであきらかになる。奥深いストーリーを存分に堪能しよう。

◆パーティトーク

主人公ラルクは多くの味方キャラクターたちと旅を続けているが、ある条件が整うと彼らに会話をさせることができる。このパーティトークでは、世界情勢関連の事柄やキャラクターたちの内面や過去などが語られる。本作の世界観を存分に楽しむためにも、パーティトークの発生条件(→P328)を参考に、できるだけ多くのパーティトークを発生させよう。次項で解説する衣装も関係するので同時に進めるといい。



画面右下にメッセージが出たら、ボタンを押せばトークが始まる。大きなイベント後は多くのトークが発生する。

◆キャラクターの衣装

各地で手に入るアイテムの中に、時折衣装が見つかることがある。これは味方キャラクターの衣装で、メニュー内のステータス画面で着替えさせることが可能。これによりキャラクターの立ち絵が変化するだけでなく、ドレストークという特殊な会話が発生することもある。ただし衣装は希少品のため、簡単には見つからない。衣装データ(→P335)を参考にしながら、以下のポイントに注意して行動し衣装を入手しよう。

●衣装を入手するポイント

宿屋に泊まる

寝間着は宿屋のイベントで入手できる。泊まる必要がなくてもこまめに宿屋を利用してみよう。



タウンにある仕立屋でも衣装を売ってくれる。新しいタウンでは仕立屋に必ず立ち寄り、衣装を買い揃えよう。

人々に話しかける

タウンの住民の中には、会話すると衣装をくれる者もいる。情報収集を兼ねて話しかけよう。

◆カジノ

共和国の首都カルブunks(→P98)は非常に大きなタウンで、他のタウンにはない施設が多数存在している。とくにカジノ(→P244)は専用コインを使ってスロット、ポーカー、ブラックジャック、コビンレースという4種類のミニゲームを楽しめる、サブイベントの宝庫。しかも単に遊べるだけでなく、コインを景品と交換することにより強力な武器や装身具、希少な衣装などを手に入れるチャンス。戦闘やストーリー進行にも役立つので、ぜひ入手しよう。とはいえ負ける場合もあるのがミニゲームというもの。熟くなり過ぎて所持Ricoが尽きる事態だけは避けたい。



あくまでもゲームとして楽しむか、一攫千金を目指して勝負を挑むか? 懐具合と相談して無理のない範囲で遊ぼう。

◆闘技場

カルブunksにある、もうひとつの重要施設が闘技場(→P238)。参加費を払ったあと、用意された敵たちとの連続戦闘に勝ち抜けば、賞金や賞品がもらえる。貴重な武器が賞品になることもあるので、ぜひ挑戦しよう。ただし闘技場の戦いにはいくつか制約がある。ひとつは使用アイテムが制限されること、そしてもうひとつが、戦闘ターン経過によりペナルティが課せられるというものだ。きびしい戦いとなるのは確実なので、挑戦推奨レベルを確認したうえで味方の装備を整え、激戦に備えよう。挑戦はいつでも可能なので、無理はしないように。



特定ターンごとに猛毒状態になるペナルティの場合、回復手段を用意しておかなければ、敗北は必至だ。

勇者セシル様の
ワンポイントアドバイス⑥

急がば回れ!
イベント無視しちゃソンだよ!

「勇者たるもの、冒険の目的を見失うのは論外だけど、脇目も振らず突き進むだけっていうのも、イノシミみたいで楽しくないな。世界にはいろんなおもしろいコトがあふれてるんだから、楽しんでいかないとソンじゃない! ついでにアイテムや武器までもらえたりするんだから、これは避けて進む道理はないよね。世界をゆっくり観て回れば、気づかなかった事実に気づくかもしれないし。……単にオシャレしたいだけだろ、とか言ってるその口、この鉄拳で塞いじゃおうか?」



サブイベントでのみ手に入られるアイテムは数多い。戦力増強を兼ねつつ、できるだけこなしていこう。

◆冒険とライブラリ

メニュー画面で確認できるライブラリには、これまでくり広げてきた冒険に関する情報が自動的に記録される。収められる情報は以下の3項目に関連するもののみだが、状況次第ではそれらの情報が冒険に役立つこともある。必要に応じて確認するといだろう。ただし一部の情報は、特定の戦闘行動を実行しなければライブラリに記録されることはない。新たな戦闘行動が使えるようになったら、ライブラリを充実させるためにも積極的に行動を試してみよう。

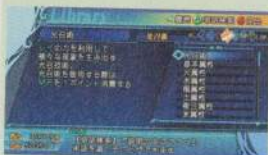


システムや世界設定に関することから敵まで、登録される情報は幅広い。疑問に感じたらライブラリを活用しよう。

●ライブラリの項目について

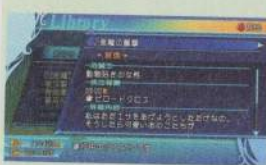
傭兵の手引

ゲームシステムやストーリーに関するキーワードなどが記録される。冒険中、疑問に感じることがあったら、この項目をさきに確認すると役に立つ。



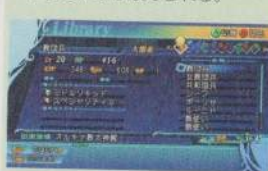
ギルド手帳

次ページで解説する、ギルドで受けるクエストの内容が収められる。クエストの目的をこの項目で確認すれば、効率よく任務を達成できる。



モンスター図鑑

戦った経験のあるモンスターに関する情報が記録される。ドロップアイテムなどの戦闘報酬は、実際に存在を確認できたものだけが収められる。

勇者セシル様の
ワンポイントアドバイス ⑦

いろいろ挑戦して
ライブラリを完成させよう!

「ライブラリの情報が増えない? それは冒険者なのにマジメに冒険していない証拠だよ! しかたないからアドバイスしてあげるけど……。まず傭兵の手引、これは光召術とアームフォース(→P37)のタンデムコネクトを使うのがポイント。ギルド手帳は問題ないとして、モンスター図鑑を充実させるには、敵にアナライザーを使うのが肝心。コレをやらないと属性耐性がわからないからね。あとはひたすら戦ってアイテムを落とさせること。あ、アイテムを盗むのも忘れずにね!」



行動実行でライブラリ情報が増え、戦闘終了時にメッセージが出る。これで確認しつつ項目を埋めよう。

◆ギルドの役割

世界にはラルク一行以外にも多くの冒険者が存在し、独自に活動している。ギルドは彼ら冒険者と契約し、人々から寄せられたさまざまな依頼を冒険者に斡旋している組織だ。ラルクたちもギルドと契約すれば、以降はギルドが集めた依頼、クエストに挑戦することができる。もちろんクエスト達成によりもらえる報酬は、戦闘やストーリー進行などに役立つものばかり。ギルドデータ(→P246)を確認し、積極的に利用しよう。



特定クエストでのみ出現する敵や、クエスト中に発見できる隠れ里もある。見聞を広げる意味でもギルドは重要だ。

◆クエストの進め方

ギルドでクエストを受けたあとは、以下の手順に従って進行していく。クエストによって達成行動に違いはあるが、手順としてはどれも同じ。クエストの内容を忘れたら、ギルド手帳で確認して進めていこう。なお受注したクエストは、たい

ていの場合自由にキャンセルできるが、クエストによっては途中キャンセルが許されない場合もある。同時に受けられるクエストの数には限りがあるので、キャンセル不能で難易度が高いクエストを受ける際はよく考えること。

●クエスト達成までの流れ

ギルドでクエストを
受注する

受注したいクエストは未契約のものから選ぶ。キャンセルの可否はこの時点でわかるので注意。

目的達成のために
行動する

達成への行動は戦闘以外にも、特定のアイテムを集めたり配達するなど、クエストによってさまざま。

目標達成を報告し
報酬を得る

クエスト達成後は必ずギルドに報告。これでようやく報酬が受け取れ、新たなクエストも発生する。

勇者セシル様の
ワンポイントアドバイス ⑧

新しいクエストが出ない?
サボってんじゃないの~?

「たとえばクマが暴れていたとき、生まれたばかりの赤ん坊に退治を頼む人はいらっしゃる? ギルドと契約したばかりの冒険者パーティに、難しいクエストを回さないのはそれと同じこと。クエストが少ないうちはえり好みせず、やれるものからこなしていけばいいよ。フテ腐れているヒマがあったらお仕事お仕事、ってね。ただ肝心の依頼が尽きてしまえば、さすがのギルドもお手上げ状態。そんなときはギルドのことは一時忘れよう。時間が経てばまた依頼はやってくるよ!」



一部のクエストは続きモノになっており、順番にこなす必要がある。名前が似ているクエストには注意。

戦闘システム

BATTLE SYSTEM

戦闘全般のゲームシステムに関して、データを交えて解説する。個性的な戦闘システムのポイントを理解して、強敵を打ち破るための突破口を見つけ出そう。

戦闘の基礎知識

◆冒険における戦闘の役割

冒険の行く手にはつねに敵が待ち構えている。彼らと戦って撃破しなければ、先へ進むことは到底不可能。覚悟を決めて戦闘をこなしていこう。ほとんどの戦闘は、以下に紹介する手順に沿って

進められる。エンカウント以外でアクションを必要とする場面はないので、あわてず考えて最適な戦法をくり出し敵を倒そう。各行動の詳細については参照ページも確認してほしい。

●基本的な戦闘の進み方

エンカウント

(→P11)

モンスターシンボルに触れるとエンカウントし、戦闘に突入する。接触の仕方によって有利不利が発生するので注意。ボス戦など特殊状況では、イベントから続けてエンカウントする場合もある。



立ち止まっても戦闘になる。有利になる接触を目指そう。

行動選択

(→P36)

戦闘はターン制で進むが、ターンの最初に味方の戦闘行動を選択する。AP(行動力)を自由に割り振って、取るべき行動を決めよう。



行動を決定するまでは戦闘は止まっているので急ぐことはない。じっくり考えて最適な戦闘行動を選ぼう。

行動実行

(→P37)

行動を決定すると、敵と味方が戦闘を自動的にくり広げる。敵へのダメージと味方の被害を見極めて、つぎのターンの行動選択に役立てよう。



効果が薄い戦闘行動は控えて、敵の弱点を見つけたら次回はそこを突く。戦況観察も大切な行動のひとつ。

戦闘終了

(→P58)

敵と味方どちらかのキャラクター全員が戦闘不能か石化状態(→P54)になると戦闘は終了。敵が全滅すれば戦闘報酬を得られる。味方が全滅すれば、一部イベント戦闘を除いてゲームオーバー。



戦闘により得た報酬でキャラクターを強化。次戦に備えよう。

◆キャラクターのパラメータ

敵と味方、双方のキャラクターが持つ戦闘能力は、能力値であるパラメータの数値によって示される。そのためパラメータを確認すれば、キャラクターの長所や短所をおおよそつかむことがで

きる。以下はキャラクターパラメータの種類と、それぞれの役割や影響する要素の解説だ。これらを覚えることでキャラクターの特徴を理解し、戦闘行動選択に役立てよう。

●パラメータの種類と役割

LV

キャラクターの総合的な強さを示し、高いほど優れた戦闘力を持つ。また一部の戦闘行動にも影響。

EXP

戦闘経験値。一定値獲得すると味方キャラクターのLvがアップ、同時に特定パラメータも上昇する。

HP

キャラクターの生命力。ダメージを受けると低下し、ゼロになると戦闘不能に陥るため非常に重要。

MP

光召術が使える回数。左からLv1、2、3、4の光召術に対応。ゼロになるとそのレベルの術は使えない。

SP

味方キャラクターが持つパラメータ。エクスルアクト(→P42)はこれを技ごとに決まった量だけ消費し発動する。

RP

ラルクだけが持つパラメータ。最大値までためることによりログレス(→P44)の力を解放できる。

ATK

キャラクターの攻撃力。物理攻撃によって与えられるダメージ量に関係するため、戦闘での活躍に直結する。

DEF

キャラクターの防御力。高いほど物理攻撃を受けた際のダメージを抑えられ、長時間戦える。

MGC

おもに光召攻撃の威力に影響し、高いほど与えられるダメージが増える。光召術を使わせる際は注意。

RES

高いほど光召攻撃によるダメージを抑えられる。加えて回復系光召術の回復効果にも影響する。

SPD

キャラクターの速度。あらゆる戦闘行動の実行速度に関係するため、高いほど活躍が期待できる。

LUK

運のよさを示し、運が関わる行動に大きく影響。宿屋に泊まったり戦闘のたびに数値が変動する。

属性耐性

基本属性による攻撃に対する抵抗の大きさ。高ければ属性に耐性を持つが、低ければ弱点となる。



属性耐性は十のゲージで示される。一側の属性攻撃には注意。

勇者セシル様のワンポイントアドバイス⑨

強化アイテムは賢く使ってよね!

「強くなりたきゃひたすら戦ってレベルアップ! それが勇者道だと思うけど、楽しみたいって気持ちはわからなくもないかな。手っ取り早く強くなりたいなら、パラメータを上げる薬を使うといいよ。ただし非売品だから使い過ぎには注意すること。それと途中でいなくなりそうな人には、ムタになるから使わないほうがいいかもね(笑)。……誰って、スグ逃げちゃう誰かさんのコトだよ。そんなに気になるなら鏡でも見てみれば? あら、ホントに鏡探しに行っちゃったよ……」



変動するLUKを上げるアイテムも、使いどころが肝心。ボス戦のような正念場に向けて集中使用するといい。

戦闘行動

◆ 行動と戦闘メニュー

戦闘において味方キャラクターがとれる行動は数多く存在する。敵の強さや味方の実力などを考えて、状況に合ったものを使いわけいくことが、戦闘に勝利するための第一歩といえよう。そのためにも、もっとも基本となる戦闘メニューから選択できる戦闘行動について、あらかじめ知っておくことが大事だ。右にまとめた戦闘メニュー項目紹介で、行動の効果を確認しよう。なお戦闘ターン開始直後は、必ず「戦闘行動一覧」が表示された状態になっている。それ以外の行動を実行したければ、十字(またはL)ボタンを押して戦闘メニューまで戻すこと。また項目が暗くなっている行動は実行できないので注意してほしい。

◆ AP(行動力)とは

APは戦闘行動に必要な数値で、出撃キャラクターの合計を全員で共有して使う。戦闘中は右のAP表示をつねに確認しよう。以下に戦闘行動とAPの変化について解説する。

● 戦闘行動とAPの変化

戦闘開始直後

キャラクターは基礎APと回復AP、2種類のAPを備えている。その合計値をそれぞれチーム基礎AP、チーム回復APとして全員で共有し戦闘行動に用いる。ただし戦闘開始直後の現在AP値は、モンスターシンボルとの接触状況で右のように変化する。

通常時



現在AP=チーム回復AP

襲撃時



現在AP=チーム基礎AP

敵襲時



現在AP=チーム回復AP÷2

行動選択後

戦闘行動を選ぶと、実行に必要なAPが現在APから引かれ、これがゼロになるまでは行動選択できる。全員で行動してもいいし、ひとりで集中使用することも可能。



行動項目の横に消費APが表示。

行動決定後

行動を決定するとそのターンの戦闘が行なわれ、APが減る。つぎのターンでは残ったAPにチーム回復APぶんのAPが加算され、再び戦闘行動を選択。



チーム基礎APが回復の上限値になる。

● 戦闘メニュー項目

行動選択

キャラクターに戦闘行動をとらせる。行動の詳細は次ページを参照。ただし行動実行にはAPが必要。

作戦設定

キャラクターに与える作戦(→P41)の内容を確認したり、設定を変更できる。状況に応じて利用しよう。

ステータス

キャラクターのパラメータや状態を確認できる。戦闘画面表示より詳細な情報が欲しいときに選択しよう。

逃走

戦闘から逃げる。出撃キャラクターのLUK平均値が高いと成功しやすいが、ボス戦などからは逃走できない。

● AP表示が示すもの



① 現在のAP

② チーム基礎AP

③ チーム回復AP

④ APゲージ

◆ キャラクターの戦闘行動

戦闘において個々のキャラクターは、以下に紹介する8種類の行動を実行できる。各行動の役割を知っておき、敵の強さや戦況に応じて最適な行動を選んで実行しよう。ただしどの行動も、実行すると必要APぶんのAPを消費する。行動を選んだ結果、現在APがゼロを下回る場合、それ以上行動を選ぶことはできなくなる。ムダな行動は極力控えよう。とはいえAPを残し過ぎても、チーム基礎APを超えた量のAPをためられるわけではない。消費と回復の収支を考えて、APを効率的に使っていくのが勝利への第一歩だ。

● 戦闘行動の種類と特徴

たたかう (→P38)

装備している武器を使って敵に物理攻撃を加える。もっとも基本となる攻撃行動。通常タンデム(→P49)が発生すると効果が増大する。

必要AP:2

ぼうぎょ (→P53)

守りを固めて敵からの攻撃に備える。防御中はあらゆる攻撃によるダメージが半減されるため、強敵との戦闘ではとくに重要な戦闘行動となる。

必要AP:2

エクセルアクト (→P42)

修得しているエクセルアクトを使う。エクセルアクト使用には、APだけでなくSPも必要になるので、そちらの残量も確かめておくこと。

必要AP:エクセルアクトごとに異なる

ログレス (→P44)

ラルクのみ実行可能で、同調しているログレスの力を解放する。大量のAPと最大値までためたRPが必要なので、使いどころに注意しよう。

必要AP:チーム基礎AP×0.75



名称横にあるAP表示が矢印になっている行動は、さらにサブメニューから選択する。なお名称が暗い行動は選べない。

光召術 (→P22)

キャラクターが修得している光召術を使う。効果はもちろんだが、消費APも術によって違うので、状況をよく見定めてから使う術を選ぼう。

必要AP:術ごとに異なる

待機/移動

戦闘フィールドを移動したり、その場で待つ。敵の範囲攻撃から逃れたり、回復行動の効果範囲に味方を入れたいときなどに活用しよう。

必要AP:1

アームフォース (→P14)

武器にセットしたコマンド系ピースに宿るアームフォースを起動する。アームフォースはアームタンデム(→P50)発動でさらに強力になる。

必要AP:アームフォースごとに異なる

アイテム (→P12)

回復アイテムや戦闘用アイテムを使う。アイテムの効果は光召術などと違い使用者の能力に影響されないのが頼れる。所持数には気を配ろう。

必要AP:アイテムごとに異なる

◆ ターンカード

行動を選択すると、戦闘画面右下にキャラクターの姿が記されたカードが並んでいく。これがターンカードで、実際の行動は並んだカードの左端から順番に実行される。さらにターンカードには、以下のカードアイコンがいっしょに記される。そのためターンカードの順番とアイコンを見れば、誰がどのタイミングで、どんな戦闘行動をとるかの予測が可能だ。戦闘行動を考える際は、ターンカードの状態も参考にしよう。

● カードアイコンが示す行動

戦闘行動とアイコンは右のように対応している。つまり敵の行動も、アイコンからある程度まで読み取ることが可能だ。敵の強力な攻撃の直前に「ぼうぎょ」のカードが並ぶようにするなど、さき読みして対策を立てるのに利用しよう。なおエクセルアクトのアイコンは、敵の場合だと特技を使うことを示している。



たたかう



ぼうぎょ



エクセルアクト
(特技)



ログレス



光召術



待機/移動



アームフォース



アイテム



ターンカードの並びには敵も加わる。敵より早く行動したければ、カードが極力左に配置される行動を選ぼう。

◆ 行動順とターンカード

すべての戦闘行動には実行にかかる待機時間と、実行後つぎの行動まで動けなくなる硬直時間とが設定されている。このふたつの時間にSPDなどが影響して行動順、つまりターンカードの順番が以下のように決定する。右はおもな戦闘行動にかかる時間をまとめたもの。光召術などは個々に違うのでデータを参照してほしい。

● 各種行動に要する時間

| 行動 | 待機時間 | 硬直時間 |
|----------|------|------|
| たたかう(味方) | S | S |
| たたかう(敵) | S | A |
| 待機/移動 | S+ | A |
| ログレス開放 | A | B |
| アイテム | S | A |

● 行動順の決まり方

戦闘行動の待機時間と硬直時間から、実際に行動順が決まる様子をモデル化すると以下ようになる。行動基準点を出発点に、各行動にかかる時間によ

り順番が決まる様子がわかるだろう。実際にはこの時間にキャラクターのSPDや状態など、さまざまな要素が影響して順番が決まっていく。



◆ 戦闘行動の流れ

ここからは実際の戦闘において行動順番がどのように決まり、戦闘が進んでいくかを具体例を挙げて解説する。わかりやすくするために敵と味方、双方1体ずつが行動した場合を想定してい

るが、実戦においてはさらに大勢のキャラクターが入り乱れて戦うため、状況はより複雑になる。細かい要素に囚われるのではなく、順番の影響に焦点を絞って戦闘行動を決めていこう。

● 戦闘の進み方例

行動選択直後

選んだ味方のため最初に回復アイテムを使い、光召術→攻撃と続ける予定。敵は2回行動、しかも最初に何らかの特技を使うことがわかる。



1手目～2手目

1手目で回復させた味方が、敵の最初の行動で狙われてしまう。ここでの被害は小さいが、強敵相手だと先回りしての回復が非常に重要になる。



3手目～4手目

3手目、光召術で攻撃するが倒し切れず、4手目の敵攻撃を許す。だが強力な攻撃を選べば3手目が敵の番になる可能性もある、難しい局面だ。



5手目以降

敵の行動は4手目で終了。こちらは残っていた3回の行動で敵を撃破する。このようにたった一度の戦闘であっても、行動順の影響は大きい。



◆行動の効果範囲

攻撃や回復など、キャラクターに働きかける戦闘行動には効果が及ぶ範囲が決まっている。単体または全体が効果範囲になる行動は気にする必要はないが、以下に紹介する3種類の効果範囲を持つ戦闘行動は、目標や使う場所を考慮することが大切。移動を利用して、より多くの目標を効果範囲に入れられる場所を狙おう。逆に敵の攻撃効果範囲に入りそうな場合も、味方が散らばるように移動すると被害を抑えられる。

●特殊な効果範囲

円形

対象を中心にした一定距離内に効果が及ぶ範囲。攻撃関係の光召術やエクセルアクトに多い。対象が使用者固定の場合は移動をうまく使うこと。



直線

対象と使用者を結んだ直線の、左右ある程度の幅まで効果が及ぶ範囲。敵を入れる場合は、一直線に並んだ敵の後方を狙うと効率よく入れられる。



扇形

使用者の前方、左右ある程度まで効果が及ぶ範囲。直線範囲より距離は短い、横方向への影響力が大きい。敵が使う場合は味方を散開させよう。



効果範囲は青いワクの中で示される。また効果内キャラクターのターンカードが明るくなることでもわかる。

◆協力攻撃と効果範囲

味方キャラクターが“たたかう”を実行するときに、時折別の味方が追加で攻撃を行ってくれることがある。これは協力攻撃という通常タンデム(→P49)の一種で、リスクなしにダメージ増加が期待できるお得な攻撃。協力攻撃は“たたかう”による攻撃が届く範囲で、味方が攻撃した場合にのみ発生する可能性がある。味方同士を近づけて乱戦状態に持ち込もう。ただし敵の範囲攻撃に巻き込まれやすい点は覚悟。



協力攻撃中はアームフォースの効果は出ないものの、単純に与えるダメージが増えるのでありがたい。

●協力攻撃を発生させるポイント

銃使いを出撃させる

銃は“たたかう”による攻撃範囲が非常に広く、使った手を入れておけば協力攻撃が出やすい。

親近度の高い者同士を出撃させる

味方キャラクター同士の親密さを示す隠しパラメータ、親近度が高いと発生確率が上がる。

◆作戦設定と行動

味方キャラクターに戦闘行動をとらせるには、プレイヤーがひとつずつ行動を決める以外に作戦を利用する手がある。作戦を与えると独自の思考パターンに基づき行動が決定、そのまま自動的に戦闘が行なわれる。敵が弱く厳密な行動選

択が必要ない状況ならば、作戦に頼るのもいいだろう。作戦の種類と行動傾向については、以下を参照してもらいたい。なお作戦の内容はキャラクターごとに変更できるが、誰かには作戦を与えない、という使い方はできないので注意。

●作戦の種類と行動傾向

| | | | |
|-------|------------------------------|------|------------------------------|
| おまかせ | 現状に最適な行動をとる。普段はこれを設定しよう。 | 回復優先 | “光召術禁止”と同じ思考だが回復光召術だけは使用する。 |
| 撃破優先 | 倒しやすい敵を狙い、頭数を減らす攻撃のみ行なう。 | 温存優先 | エクセルアクトを使わない以外は“回復優先”と同じ。 |
| 光召術優先 | 基本は“おまかせ”だが、より多く光召術を使おうとする。 | たたかう | “たたかう”のみ行なう。消耗を防ぎたい場合はこれを設定。 |
| 光召術禁止 | 光召術をいっさい使わない。それ以外は“おまかせ”と同じ。 | | |

◆ゲストキャラクターの行動

ストーリーを進めていると、一時的にゲストキャラクターが一行に加わることがある。このゲストキャラクターが同行しているとき戦闘が起きると、出撃メンバーとともに戦ってくれる。味方が4人になるため心強いが、ゲストキャラクターの行動はプレイヤーが設定することはできず、つねに作戦の“おまかせ”を与えた状態になっている。ゲストキャラクターの行動には頼らず、出撃メンバーだけで戦う心構えで挑もう。



ゲストキャラクターが傷ついたらこちらから回復してやろう。自己回復を期待し思惑が外れると危険になる。

勇者セシル様のワンポイントアドバイス⑩



作戦を利用すればラクラク戦えちゃうよ!

「作戦指示を出していると、なんだか偉くなったみたいで気分いいんだよねーこれぞ勇者の醍醐味! っていう感じがするよ。ただ、みんな勝手に行動しちゃうことも多いから、作戦が嫌いっていう人も多いらしいね。そんなときは行動選択の途中で、作戦を与えてみるといいよ。たとえば確実にHPを回復させたいときは、さきに回復アイテムを使う指示をしておいて、そこから作戦指示に切り替え。こうすればアイテムを使ったあとで、作戦に従って戦ってくれるから楽ちん〜。」



ピンポイントで攻撃や回復をさせつつ、作戦指示で楽ができる。スピーディーに戦闘を進めたいときに便利。

◆優れた効果を秘めた特技

エクセルアクトとはキャラクターが修得できる固有の特技のこと。攻撃以外にも回復や補助効果を備えたものが揃っており、戦闘での切り札になり得る。以下に紹介するエクセルアクトの系統と効果の違いを理解して、戦闘で使いこなそう。詳細な効果についてはキャラクターデータ(→P60)を参照のこと。さらにエクセルアクトを使うとタンデムコネクト(→P48)によって、より強力な攻撃を発動させることも可能だ。



キャラクターはひとりにつき最大7つのエクセルアクトを修得できる。効果を実践的に確認して使いこなそう。

●エクセルアクトの系統と効果

攻撃系 エクセルアクト

敵にダメージを与えられるエクセルアクト。効果範囲が広かったり、特定の属性を持っているなど特殊な効果が付加されたものが多い。敵の状態や弱点に合わせて使えば、一撃で勝利することも可能。



回復系 エクセルアクト

味方のHPや状態異常(→P54)などを回復させられる。光召術にも同様の効果を持つものは多いが、こちらを使えばMPを温存できる。アイテム補給が難しい長時間の探索などで活用すると役に立つ。



補助系 エクセルアクト

一時的にパラメータを高めたり、属性耐性を持たせる効果のあるエクセルアクト。非常に有用だが、効果範囲が使用者のみ、または使用者の周囲に限定されるものばかりなので、使いどころに注意したい。



◆エクセルアクトの修得

キャラクターは新たなエクセルアクトを戦闘中に修得する。キャラクターのレベルが一定レベルに達した状態で何らかの戦闘行動をとると、新たなエクセルアクトが起動し修得することが可能だ。ただしこのときは次項で解説するSPを消費しないものの、思惑とは異なるエクセルアクトが出るため、時として危険な状況に陥りかねない。修得が予想される場合は、安全な状況で修得を済ませておいたほうが無難だ。



回復したいときに攻撃系を修得したりすると危険。キャラクターデータで修得レベルを確認して備えよう。

◆エクセルアクトの発動

他の戦闘行動と同様に、エクセルアクトも行動選択時に使いたいものを選ぶことで発動できる。ただしこのときAPと同時に、SPというエクセルアクト発動に必要なパラメータも消費する。高レベルで修得できるエクセルアクトは優れた効果を持つ反面、大量のSPを消費するため連発できない。状況次第ではあるが、少ないSPで使えるエクセルアクトを連発するほうが効果的な場合もあるので、SP残量を考えて利用しよう。



SPを100%使うエクセルアクトと、50%使うものの連続使用、どちらがよいかは敵や戦況に左右される。

◆SPのため方

エクセルアクト発動に欠かせないSPは、戦闘中に行動することでたまっていく。戦闘行動とSPの上昇量については、以下の表を参照してもらいたい。積極的にエクセルアクトを使いたければ、よりSPがたまりやすい行動を重視して選択しよう。もっともSPがたまるのは敵からダメージを受けた場合だが、全快状態から瀕死になる

ほどのダメージを受けなければ最大値の30%上昇は見込めない。リスクが大き過ぎるので狙わないほうがいだろう。ちなみに、SPの最大値は100%でそれ以上は増えない。100%になったら、それ以降の行動によるSP増加分をムダにしないためにも積極的にエクセルアクトを使っていくといい。

●戦闘行動とSP上昇量

| 行動内容 | SP上昇量 | 備考 |
|--------------|-------|--|
| 行動が実行された | 0.5% | 行動の実行直後に上昇する。ターン終了時にも0.5%程度上昇 |
| ダメージを受けた | 0~30% | 最大HPに対するダメージ割合から上昇値が決まる |
| ダメージを与えた | 5%前後 | 数値は基準値で、LVとATKの数値で変動。光召術でダメージを与えた場合は上昇量が半減する |
| 光召術を使用した | 3.0% | ダメージの発生しないものの場合 |
| アームフォースを使用した | 2.0% | ダメージの発生しないもの場合 |
| アイテムを使用した | 2.5% | — |

勇者セシル様の ワンポイントアドバイス⑪



エクセルアクトを使っても休んでちゃダメだよ!

「エクセルアクト一発でどかーん! と敵を蹴散らすと、なんだかひと仕事終わったって気分になるよね。え? あとは若い者に任せろ? 何オジサンくさいこと言ってるのかなあ、この剣……光召術師サマは。エクセルアクトを使った直後ってことは、それだけSPも減っちゃってるんだよ? もしもこのあとすぐに敵の猛反撃がきたら、対処できないかもしれないじゃない。エクセルアクトのあとほど余計に行動して、SPをため直さないとね。」



APが許すなら攻撃系エクセルアクト直後に「たたかう」を選択。SPを急いでため直し、不測の事態に備える。

ログレス

◆ロゴスの力を秘めた者たち

ログレスは本作の世界観とストーリーに関わるカギとなる存在。そんな彼らは戦闘においても重要な役割を担っている。主人公のラルクはログレスと契約を結ぶことで、彼らが持つ力の一端をその身に宿せるようになるのだ。そのためにはまず、契約したログレスとの同調が必要。メニュー画面で同調するログレスを最大3体選択しよう。以降で解説するふたつの効果は、同調したログレスのもののみ受けることができる。



ログレスとの契約方法はストーリー攻略(→P141)を参照。戦って勝つことにより契約できるケースが多い。

◆ログレスの開放効果

同調しているログレスが秘めた力は、戦闘中一時的に解き放つことができる。これがログレスの開放効果だ。詳しくは次ページ以降のログレスデータで解説するが、いずれも戦況を一気に覆すほどの強烈な力を持つ。ただし開放効果の発動には、チーム基礎APの約3/4という大量のAPと、最大値までたまった専用パラメータのRPが必要。RPは以下の要因により変化するので、できるだけRPが増加する行動を実行しよう。

●RPの変化要因

RPの増加

RPは以下の行動で増加する。最大値は1000なので、ターン経過だけでためようとする60ターン以上かかる。地道に戦闘を重ねよう。

RPが増加する行動

| 行動 | RP増加量 |
|------------|-------|
| 戦闘に勝利する | 64 |
| 戦闘ターンが経過する | 16 |
| 敵を倒す | 8 |

RPの減少

開放効果を発動するとRPがゼロになる。また、ラルクが戦闘不能になると、現在値の約3/4に減ってしまう。ラルクのHPには注意を払うこと。



開放効果を発動するとRPを使い切ってしまう。開放効果の使用は、戦闘中一度が限界と考えておこう。

RPの変動

属性がつく行動をすると、以下の補正值に基づきRPが増減する。複数のログレスと同調しているときは補正值の平均で変動量が求められる。

属性行動とログレス別RP変動率

| ログレス名 | 火属性 | 水属性 | 風属性 | 土属性 |
|-------|-----|-----|-----|-----|
| シムマフ | 50 | 0 | 50 | 0 |
| ギルダフ | 50 | 0 | 0 | 50 |
| バビルサグ | 0 | 0 | 100 | -50 |
| デルル | 0 | 50 | 0 | 50 |
| アブシム | 0 | 0 | 0 | 0 |
| グラ | 0 | 0 | -50 | 100 |
| スタイル | -50 | 100 | 0 | 0 |
| クドアンヌ | 0 | 0 | 0 | 0 |
| ウルグラ | 100 | -50 | 0 | 0 |
| パネトウ | 0 | 0 | 0 | 0 |
| ルブンガ | 0 | 0 | 0 | 0 |
| マシュガル | 0 | 50 | 50 | 0 |

◆ログレスとの同調効果

ラルクがログレスと同調していると、彼のパラメータもログレスの影響を受けて変化する。この同調効果によりどの程度パラメータが変化するかは、以下のログレスデータを参照してほしい。

●同調効果の一例

シムマフ、ギルダフ、バビルサグと同調した場合

3体の同調効果を平均するとパラメータ変化量はATK+6、DEF+3、MGC+6、RES+4、SPD+8とシムマフ1体より低下。高い同調効果を得るか、それとも開放効果の選択肢を増やすか、考えよう。

い。なお複数のログレスと同調していると、パラメータ変化量は平均化される。目的のパラメータをピンポイントで高めたいければ、同調するログレスの数を絞ったほうがいだろう。



属性耐性は加算されるだけなので、そちらが目的ならば安心。

◆ログレスデータ

ここからは全12体のログレスが持つ能力を、データとともに紹介する。開放効果から考えればできるだけ多くのログレスと同調するほうがいいが、同調効果から見ればマイナス面も存在する。パラメータが低下するログレスとの同調には注意。逆に低下量も平均化されることを見越して、他のログレスをいっしょに同調させるのも有効。なおストーリーの流れで契約できるログレスは9体まで。残る3体のログレスは、特定のイベントを発生させなければ契約できない。

●ログレスデータリスト

解放の光輝 シムマフ

契約方法

Chart5で契約

開放効果

敵全体に光属性ダメージを与える

同調効果

| ATK | DEF | MGC | RES |
|-----|-----|------|------|
| 10 | 6 | 10 | 7 |
| SPD | LUK | 基礎AP | 回復AP |
| 8 | 0 | 0 | 0 |
| 火 | 水 | 風 | 土 |
| 1 | 0 | 1 | 0 |

支配の静寂 ギルダフ

| | 契約方法 | | | |
|---|---------------------|-----|------|------|
| | Chart100でアルスから譲り受ける | | | |
| | 開放効果 | | | |
| | 敵全体に闇属性ダメージを与える | | | |
| | 同調効果 | | | |
| | ATK | DEF | MGC | RES |
| | 8 | 4 | 8 | 5 |
| | SPD | LUK | 基礎AP | 回復AP |
| 6 | 0 | 1 | 0 | |
| 火 | 水 | 風 | 土 | |
| 1 | 0 | 0 | 1 | |

天威の疾風 **パピルサグ**

| 契約方法 | | | | |
|------------------------------|-----|------|------|--|
| 天衛塔ザイフェルト (融合ダンジョン1〜3で契約) | | | | |
| 開放効果 | | | | |
| 敵全体に風属性ダメージを与える | | | | |
| 同調効果 | | | | |
| ATK | DEF | MGC | RES | |
| 0 | 0 | 0 | 0 | |
| SPD | LUK | 基礎AP | 回復AP | |
| 12 | 0 | 0 | 0 | |
| 火 | 水 | 風 | 土 | |
| 0 | 0 | 2 | -2 | |

審判の時空 **アフシム**

| 契約方法 | | | | |
|-----------------------------|-----|------|------|--|
| Chart100でアルスから譲り受ける | | | | |
| 開放効果 | | | | |
| 敵全体に無属性ダメージを与え、確率で戦線不能状態にする | | | | |
| 同調効果 | | | | |
| ATK | DEF | MGC | RES | |
| 14 | -4 | 14 | -3 | |
| SPD | LUK | 基礎AP | 回復AP | |
| 0 | 0 | 0 | 0 | |
| 火 | 水 | 風 | 土 | |
| 0 | 0 | 0 | 0 | |

怒濤の帰結 **スクイル**

| 契約方法 | | | | |
|----------------------------|-----|------|------|--|
| ソリトン鍾乳洞 (融合ダンジョン1〜3で契約) | | | | |
| 開放効果 | | | | |
| 敵全体に水属性ダメージを与える | | | | |
| 同調効果 | | | | |
| ATK | DEF | MGC | RES | |
| 0 | 0 | 0 | 10 | |
| SPD | LUK | 基礎AP | 回復AP | |
| 0 | 0 | 0 | 0 | |
| 火 | 水 | 風 | 土 | |
| -2 | 2 | 0 | 0 | |

深慮の瑠璃 **アルル**

| 契約方法 | | | | |
|--------------------------------------|-----|------|------|--|
| レンゾベント大氷壁 (クドアンヌ、マシュガルと契約済なら契約可能) | | | | |
| 開放効果 | | | | |
| 敵全体に氷属性ダメージを与える | | | | |
| 同調効果 | | | | |
| ATK | DEF | MGC | RES | |
| 13 | 8 | 13 | 9 | |
| SPD | LUK | 基礎AP | 回復AP | |
| 10 | 0 | 0 | 0 | |
| 火 | 水 | 風 | 土 | |
| 0 | 1 | 0 | 1 | |

剛直の境界 **グラ**

| 契約方法 | | | | |
|-----------------------|-----|------|------|--|
| エブル遺跡 (Chart36で契約) | | | | |
| 開放効果 | | | | |
| 敵全体に土属性ダメージを与える | | | | |
| 同調効果 | | | | |
| ATK | DEF | MGC | RES | |
| 0 | 10 | 0 | 0 | |
| SPD | LUK | 基礎AP | 回復AP | |
| 0 | 0 | 0 | 0 | |
| 火 | 水 | 風 | 土 | |
| 0 | 0 | -2 | 2 | |

機知の曖昧 **クドアンヌ**

| 契約方法 | | | | |
|--------------------------|-----|------|------|--|
| 歳月の宿 (Chart98以降に契約可能) | | | | |
| 開放効果 | | | | |
| 味方全体に光召無効効果を与える(2ターン) | | | | |
| 同調効果 | | | | |
| ATK | DEF | MGC | RES | |
| -10 | -6 | -10 | -8 | |
| SPD | LUK | 基礎AP | 回復AP | |
| -7 | 50 | 0 | 0 | |
| 火 | 水 | 風 | 土 | |
| 0 | 0 | 0 | 0 | |

勇猛の宿命 **ウルグラ**

| 契約方法 | | | | |
|----------------------------|-----|------|------|--|
| エルゴード火山 (融合ダンジョン1〜3で契約) | | | | |
| 開放効果 | | | | |
| 敵全体に火属性ダメージを与える | | | | |
| 同調効果 | | | | |
| ATK | DEF | MGC | RES | |
| 15 | 0 | 0 | 0 | |
| SPD | LUK | 基礎AP | 回復AP | |
| 0 | 0 | 0 | 0 | |
| 火 | 水 | 風 | 土 | |
| 2 | -2 | 0 | 0 | |

純潔の楽師 **ルフンガ**

| 契約方法 | | | | |
|----------------------------------|-----|------|------|--|
| トパジオン付近の海岸 (Chart40で契約) | | | | |
| 開放効果 | | | | |
| 味方全体のHPを完全回復、状態異常と能力値ダウン効果を回復させる | | | | |
| 同調効果 | | | | |
| ATK | DEF | MGC | RES | |
| 0 | 0 | 15 | 0 | |
| SPD | LUK | 基礎AP | 回復AP | |
| 0 | 0 | 0 | 0 | |
| 火 | 水 | 風 | 土 | |
| 1 | 1 | 1 | 1 | |

守護の矜持 **バネトウ**

| 契約方法 | | | | |
|----------------------------|-----|------|------|--|
| 廃都ヒルベルト (融合ダンジョン1〜3で契約) | | | | |
| 開放効果 | | | | |
| 味方全体に物理無効効果を与える(2ターン) | | | | |
| 同調効果 | | | | |
| ATK | DEF | MGC | RES | |
| -15 | 8 | -15 | 9 | |
| SPD | LUK | 基礎AP | 回復AP | |
| 0 | 0 | 0 | 0 | |
| 火 | 水 | 風 | 土 | |
| 0 | 0 | 0 | 0 | |

孤高の閃光 **マシュガル**

| 契約方法 | | | | |
|------------------------|-----|------|------|--|
| 空中 (Chart98以降に契約可能) | | | | |
| 開放効果 | | | | |
| 敵全体に雷属性ダメージを与える | | | | |
| 同調効果 | | | | |
| ATK | DEF | MGC | RES | |
| -17 | -11 | -16 | -12 | |
| SPD | LUK | 基礎AP | 回復AP | |
| -8 | 0 | 0 | 1 | |
| 火 | 水 | 風 | 土 | |
| 0 | 0 | 0 | 0 | |

勇者セシル様の
ワンポイントアドバイス ⑫

引っ込み思案なログレスも
いるみたいだよ〜?

「ログレスってまるで人間みたいだね〜。性格も違うし、けっこうおしゃべりなのもあるし。なかでも極めつけの変人、じゃなくて変ログレス(?)がアルル、クドアンヌ、マシュガルなんだって。他のログレスと違ってどこにいるかわからないから、とにかく世界中を探さないね。それに多分、相当強いだろうから覚悟を決めとかないと。それにしてもラルクはいいなあ。全部で12体もいるなら、あたしにも1体くらい分けてよ〜。もちろん勇者にふさわしいヤツをね!」



3体の隠しログレスとの契約イベントはストーリー終盤(→P298)。十分に戦力を蓄えてから挑もう。

タンデムコネクト

◆強力な連携行動

キャラクターが扱う戦闘行動は、そのままでも十分に立つ。だがある条件が揃うと、行動使用時にタンデムコネクトが発生し、行動の効果が強化されるのだ。発生してもしなくても消費するAPは変わらないため、極力タンデムコネクトを狙っていくべき。ただしタンデムコネクトを発生させるには、以降で解説するように特定の条件を満たさなければならない。しっかり確認してタンデムコネクトを活用していこう。



タンデムコネクトが起きると効果が増幅されたり、複数の行動が連携する。形式はさまざまだがどれも成果は大きい。

◆タンデムコネクトの系統と種類

タンデムコネクトは参加する人数と、もともとある戦闘行動によって、以下の系統と種類に分類される。種類ごとのタンデムコネクト発生方法については、次ページ以降を確認してほしい。なお下表で“×”がついている系統と種類の組み合わせ

せでは、タンデムコネクトを発生させられない。戦闘中にムダな行動をくり返すことがないように、これらの組み合わせには注意しよう。タンデムコネクトは、同一の対象に行動を重ねていることが条件となることを覚えておこう。

●コネクトタイプと実行可能なタンデムの種類

| | シングルコネクト | パーティコネクト |
|------------------|---|---|
| | 単独で実行するタンデムコネクト。実行キャラクターの能力が効果に大きく影響する。 | 複数の味方で実行するタンデムコネクト。能力を補い合えるため効果が安定しやすい。 |
| 通常タンデム | 複数回の“たたかう”を同じ相手に一度にくり出す、連続攻撃が可能に。 | 味方の攻撃を援護する協力攻撃が可能。発動は確率に左右される。 |
| 光召タンデム | 同じ光召術の連続使用で、効果が強化された増幅光召術が発動する。 | 複数の味方が同じ光召術を使うことにより、増幅光召術が発動。 |
| レイストーンタンデム | 使う光召術と同じ属性のレイストーンがあると増幅光召術に変化。 | シングルと同条件で発動するが、参加人数が多いぶん効果が大きい。 |
| アームタンデム | 特定アームフォースとコマンドを連続でセットすると発動。 | 複数のキャラクターで条件を揃えてもアームタンデムは発動しない。 |
| エクセルアクトのタンデムコネクト | ひとりでエクセルアクトを連続使用しても効果は変化しない。 | 味方3人が攻撃型のエクセルアクトを連続使用すると発動する。 |

◆タンデムコネクトの発生条件

協力攻撃を除き、タンデムコネクトは複数の行動が連携して発動する。そのため必要な行動が連続で使用されなければ、タンデムコネクトは発生しない。以下にタンデムコネクトの実行例を

紹介するが、とくにパーティコネクトは必要行動の途中で無関係の行動が割り込むと失敗する。タンデムコネクトを狙うなら、ターンカードの順番を確認して必要行動がつながるようにしよう。

■タンデムコネクトの実行例

発動が成功するケース

以下の状況だと、味方のエクセルアクトを示すターンカードが3枚連続で並んでいるため、連続実行後にタンデムコネクトが発動する。



発動に失敗するケース

こちらの場合にはラルクの行動が味方の行動回数、種類と合致していない。このままではタンデムコネクトが出ないので、順番調節が必要。



◆通常タンデム

通常タンデムは“たたかう”実行で生じるタンデムコネクト。キャラクターひとりの場合、“たたかう”の連続使用で敵1体を攻撃すると、攻撃がつながり“連続攻撃”になる。連続攻撃の威力は普段と同じだが、行動に必要な時間が短縮されるため先手を取りやすい。4回までつながれるので、敵の状況に合わせて回数を変えよう。複数の味方による通常タンデムは“協力攻撃”。こちらはP40で解説しているので参照のこと。



敵を“たたかう”で攻撃するのなら、できるだけ連続攻撃を発動させること。敵発的に攻めるより有利だ。

勇者セシル様のワンポイントアドバイス ⑬



仲良し同士で連携しまくろう!

「みんなの力を合わせてパワーアップ! こういう熱い展開は、勇者の冒険には不可欠だねえ。ただ、やっぱりというか何というか、いくら仲間同士でも相性がよくないと、攻撃に協力してくれないことがあるみたい。光召術やエクセルアクトの連携を手伝ってくれるときも、いまひとつ威力が上らない感じがするっていうか。無理に仲良くしろってわけじゃないけど、気をつけたほうがいいのかもね。大丈夫、いっしょに冒険していれば、きっと最後はみんな仲良しになれるよ!」



キャラクター同士の親近度は、協力攻撃の発生と連携レート(→P50)に影響。出撃メンバーを決めるときは注意。

◆エクセルアクトのタンデムコネクト

味方及びゲストキャラクターのうち3人が、攻撃系のエクセルアクトを敵1体に対して使うと、エクセルアクトのタンデムコネクトが発生。光召タンデムと同様に連携レートが掛けられ、エクセルアクトの効果が増幅される。連携レートは参加したキャラクター同士の親近度によって、最大125%まで増加するので、強敵との戦闘で頼りになるだろう。ストーリーが進むと、以降で紹介する強力な特殊追加攻撃が出るようになる。



そのままでも優れた威力のエクセルアクトがさらに強化される。バラバラに使わず全員のタイミングを合わせよう。

◆トリニティアクト

ストーリーをChart24まで進めてから、エクセルアクトのタンデムコネクトを発動すると、エクセルアクト後に強力なトリニティアクトが追加攻撃として出る。トリニティアクトには以下の2種類があり、どちらが出るかは消費したSPの合計値で決まる。敵の弱点を考えて、使うエクセルアクトを選ぼう。なお次項のエクセルトリニティが使えるようになるまでは、消費SP合計200%以上でもジョインバクトが発動する。



発動時にはカットインが入る。トリニティアクトの威力にも連携レートが掛けられるので、参加者選びは大切。

●トリニティアクトデータ

| トリニティアクト ミスティックフォーチュン | | | |
|---|----------------------|----|----|
|  | 属性 | 範囲 | 威力 |
| | 水 | 単体 | 25 |
| | 発動条件 | | |
| | 消費SPの合計値が150%未満で発動する | | |
| | 効果 | | |
| 対象に氷属性のダメージを与える | | | |

| トリニティアクト | | ジョインバクト | |
|---|---------------------------------|---------|-----|
|  | 属性 | 範囲 | 威力 |
| | 土 | 単体 | 100 |
| | 発動条件 | | |
| | 消費SPの合計値が150%以上 ～200%未満で発動する | | |
| | 効果 | | |
| 対象に土属性のダメージを与える | | | |

◆エクセルトリニティ

Chart33までストーリーを進めてからエクセルアクトのタンデムコネクトを起こし、さらに消費SPの合計が200%を超えていると、エクセルトリニティが発動する。これは味方キャラクターの奥義とも呼べる、非常に強力な攻撃方法。詳細はキャラクターデータ(→P60)で紹介しているので参照してほしい。参加者中もっとも早く行動したキャラクターのエクセルトリニティが発動するので、行動順番をよく考えよう。



すべて属性を持つので敵の弱点に合わせよう。なおこれを使えない者が最初に行動するとトリニティアクトが出る。

◆光召タンデム&レイストーンタンデム

対象に同じ光召術をひとりまたは複数のキャラクターで使うと発生するのが光召タンデムで、光召術と同じ属性のレイストーンが存在する際発生するのがレイストーンタンデム。どちらも通常の光召術を増幅光召術に変化させる。変化の詳細は光召術データ(→P25)を参照のこと。また増幅光召術発動時には、効果の増幅量を示す連携レートが表示される。連携レートは以下の要素により変化するので注意しよう。



味方と協力しつつレイストーンも利用すると、連携レートがすさまじい数値になり光召術の効果は数倍にもなる。

●光召タンデム&レイストーンタンデムの連携レート

光召タンデム

シングルコネクトの場合は光召術と同属性のジェム数、パーティコネクトならば参加人数とキャラクター同士の親近度で連携レートが決定。

レイストーンタンデム

光召術と同じ属性のレイストーンが多いほど連携レートが増加。逆に火と水、風と土のように相反属性のレイストーンがあると減少する。

◆アームタンデム

アームフォースとコマンドを以下に示す特定の組み合わせで連続使用すると、アームタンデムが発生する。これはキャラクターひとりで行なうことができず、さらにほとんどのアームタ

ンデムはコマンドの順番が決まっているので注意して使おう。アームタンデムを狙おうとすると武器にセットできるピースが限られるが、それを上回る効果が期待できるので挑戦したい。

●アームタンデムデータ

| 名称 | コマンドの組み合わせ | | | 効果 |
|-----------|------------|---------|------|---------------------------------|
| 強奪 | 盗む | たたかう | — | "盗み"を行ないつつ攻撃を加える。威力が大きい |
| 慎重に盗む | 盗む | 盗む | — | 成功率が通常時よりも上昇した"盗み"を行なう |
| 耐える | 身代わり | ぼうぎょ | — | "身代わり"の際に受けるダメージを軽減できる |
| 一生懸命かばう | かばう | ぼうぎょ | — | "かばう"の際に受けるダメージを軽減できる |
| 全力DEFストック | DEFストック | DEFストック | — | "DEFストック"よりも効果量が上昇する |
| 全力RESストック | RESストック | RESストック | — | "RESストック"よりも効果量が上昇する |
| 鉄壁 | DEFストック | RESストック | — | 全て無効状態にする(順番が逆でも可) |
| 癒しの癒まし | 応援 | 応急手当 | — | 状態異常回復+LVアップ+再生効果を同時にもたらす |
| 深く癒る | 癒る | 観察 | — | "観察"しつつLVをダウンさせる。ダウン効果量が大きい |
| 全力攻撃 | 溜める | たたかう | — | 威力の高い物理攻撃を行なう |
| 全力防御 | 溜める | ぼうぎょ | — | 効果が上昇した"ぼうぎょ"を行なう |
| 全力で溜める | 溜める | 溜める | — | 効果が上昇した"溜める"を行なう |
| 全力で変換 | 溜める | HPSP変換 | — | 変換量が上昇する |
| 一生懸命応援 | 溜める | 応援 | — | "応援"のLVアップ効果量が上昇する |
| 破壊の一撃 | 溜める | 溜める | たたかう | 威力の高い物理攻撃を行ない、特殊防御状態を破壊する |
| 吸収攻撃 | 吸収 | たたかう | — | HP吸収量の大きい物理攻撃を行なう |
| SP吸収 | 吸収 | 盗む | — | 対象のHPとSPを吸収する |
| 状態変化吸収 | 吸収 | 無効 | — | 対象をLVダウンさせ、HP及びすべての状態変化を吸収する |
| 状態変化吸収+ | 吸収 | 維持 | 無効 | "状態変化吸収"とほぼ同じだが、悪い効果の状態変化を吸収しない |
| みんなから強奪 | 全体攻撃 | 盗む | — | 敵全体を"強奪"で攻撃する |
| みんなから吸収 | 全体攻撃 | 吸収 | — | 敵全体を"吸収攻撃"で攻撃する |
| 生命の奇跡 | 命の交換 | 自己修復 | — | 対象の戦闘不能を回復するが、使用者は戦闘不能にならない |

攻撃とダメージ

◆ 攻撃行動の性能

数ある戦闘行動の中でも、攻撃はその成果が勝敗に直結する、もっとも重要なもの。攻撃とそれがもたらすダメージの関係を頭に置いて戦えば、勝利が一層近づくだろう。攻撃とダメージの関係で大切なのは、攻撃の種類ごとに重要となるバ

ラメータが異なる、という点。おもな攻撃種類には以下にまとめた6つがあり、重要パラメータの数値が影響してダメージ量に変化する。パラメータからキャラクターの得手不得手を知り、攻撃行動を選ぶ際の参考にしよう。

● 攻撃行動の種類と重要パラメータ

物理攻撃

(重要パラメータ…ATK、DEF、LV)

“たたかう”や多くのエクセルアクト、特技による攻撃が該当する。攻撃側ATKと防御側DEFが強く影響するので、できるだけ高めておきたい。

貫通攻撃

(重要パラメータ…LV、ATK、DEF)

基本は物理攻撃と同様だが、攻撃側LVが高いとダメージが増え、また防御側DEFの影響が小さい。守りの固い敵に対してはレベルを上げ挑もう。

ログレス

(重要パラメータ…LV、AP)

攻撃側のLVが防御側のLVより高いほど、発動時に消費するAPが多いほどダメージが増える。なかなか勝てないときはラルクを集中強化しよう。

光召攻撃

(重要パラメータ…MGC、RES、LV)

攻撃側MGCと防御側RESが大きく影響。光召術と一部のエクセルアクト、特技が該当する。MGCが低いキャラクターはあまり狙わないように。

複合攻撃

(重要パラメータ…MGC、RES)

こちらも基本的には物理攻撃と同じ。ただし攻撃にMGC、防御にRESが影響するため、パラメータに偏りがあってもダメージが安定しやすい。

割合ダメージ攻撃

(重要パラメータ…HP)

攻撃時点でのHPの何割分、というダメージを与える。命中した場合防ぐことはできないが、この攻撃だけで戦闘不能になることはない。

◆ モンスターの種族とダメージ

敵対するモンスターは、植物系や魔法生物系というように、すべてなんらかの種族に属している。アームピースの中には特定の種族に対する攻撃ダメージを増加させる、特攻効果を備えたものがあるので、これを敵に合わせて武器にセットすると有利に戦えるだろう。ボス戦のような、長時間同じ種族の敵と戦う場合はとくに効果的だ。その場合特攻武器を持ったキャラクターは攻撃に専念させ、残りの味方が回復などでフォローするように戦うといいだろう。



ふたつの特攻効果を同時に持たせるとダメージは約25%も増加する。強力な攻撃を惜しまず使い攻めたい。

◆ 属性とダメージ

特定の属性を持った攻撃方法によるダメージ量は、防御側の属性耐性によって変化する。属性耐性がプラス側にある属性の攻撃からはダメージを抑え、マイナス側にある属性攻撃を浴びるとダメージが増える。戦闘ではこれを頭に置いて攻撃を選ぼう。なお属性攻撃にはすべて属性影響度が設定されており、これが大きいほど属性耐性によるダメージ変化量も大きい。詳しくは以下のダメージ比較例を参照してもらいたい。



味方の属性耐性はおもに装備で変わる。マイナス側に働く装備はできるだけ控えるが、別の装備で補い合おう。

● 属性影響度によるダメージ比較例

行動とダメージ変化

属性影響度はエクセルアクトや敵特技は4、複合攻撃のエクセルアクトが6、光召術が8、同程度の威力の攻撃で弱点をつくると、影響度が大きいものほどダメージが増加。

エクセルアクト



エクセルアクト(複合)



光召術



◆ ダメージが変化するおもな要因

攻撃によるダメージ量は、攻撃方法の威力やキャラクターのパラメータ以外に、戦闘中の行動やランダム要素でも変化する。攻撃時に確率で発動するクリティカルが出ればダメージは増加、逆に“ぼうぎょ”で守りを固めたり特殊防御状態を利用すればダメージを抑えられる。戦闘中の行動でダメージはある程度カバーできるわけだ。

● ダメージが変化するおもな要因

ぼうぎょ

あらゆるダメージを半減させる。敵の攻撃力が跳ね上がる終盤戦では“ぼうぎょ”のタイミングが重要。

クリティカル

防御側パラメータを半減し、ダメージを約1.25倍にする。発生はランダムだがLUKが高いと確率が上がる。

勇者セシル様の

ワンポイントアドバイス ⑭



得意分野を任せるのも勇者の裁量だよ!

「人にはそれぞれ得意なことと苦手なことがあるよね。だけど連携行動を取らせたいときは、それに目を向ける必要がないこともある。脳みそ筋肉～みたいな男に光召術を使わせたり、か弱い女の子に敵を倒させたり。みんなで同じ行動をとるのは大切だけど、それがベストってわけじゃない。得意なことを任せていたほうがのびのび戦えるし、結果もついてくるものなんだよ。……人任せなんて言ってるのはこの・日・か・な? これは適材適所と言って欲しいね!」



パラメータと攻撃方法から、そのキャラクターの得意行動を把握。普段はその行動を優先して使わせよう。

状態異常と状態変化

◆状態異常

キャラクターの身体や精神状態は、戦闘行動の影響を受けてさまざまに変化する。状態異常とは文字どおりキャラクターの状態が異常をきた

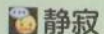
すことを示す。状態異常には以下に紹介する10種類があり、いずれも行動に悪影響を与えるものばかり。受けたら急いで回復させよう。

●状態異常の種類と特徴



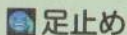
混乱

自動的に行動し、味方を攻撃することもある。物理攻撃を受けるか時間経過、戦闘終了で回復する。



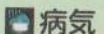
静寂

光召術とログレスの開放効果が使えず、戦闘終了後も残る。“たたかう”などでしのぐ手もある。



足止め

“たたかう”、“エクセルアクト”、“アームフォース”、“移動”が使用不能。ターン経過と戦闘終了で回復。



病気

HPがいったい回復しなくなる。戦闘不能に直結するのですぐ回復を。戦闘終了では回復しない。

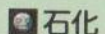
スタン

つぎに予定していた行動を取り消される。瞬間的に発生し、あとには残らない唯一の状態異常。



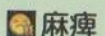
猛毒

ターン経過と行動実行でHPが少しずつ減る。戦闘が終わっても残るので、アイテムなどで回復を。



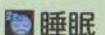
石化

身体が硬直し行動できなくなる。戦闘終了で回復するが、全滅の可能性があるので早めに回復を。



麻痺

行動に必要なAPが増える。長期戦になりやすくなるので注意。ターン経過や戦闘終了で回復。



睡眠

眠って行動不能になるが、チームのAPは低下しない。ダメージを受けたりターン経過で回復。

戦闘不能

HPがゼロになった状態。いったい行動できず、戦闘に参加できない。戦闘終了でHPが1に戻る。

勇者セシル様の
ワンポイントアドバイス ⑮

こんな状態異常は
まっ先に回復しよっ！

「ホント状態異常って、やっかいなモノばかりでやんなっちゃう！ いろんな種類ののを与えてくる敵なんて、もう最悪だよ……。起きたことは仕方ないとして、複数の状態異常を受けたときは回復する順番が大切。ポイントはチームのAPが減るかどうかな。だよ。APが減っちゃうと行動できるチャンスが減って、どんどんピンチになっていくからね。そんなわけで戦闘不能と石化は急いで回復すること。あと混乱は勝手にAPを使われちゃうからこれも優先しようね。」



強いキャラクターが混乱してしまうと、味方を攻撃して一気に全滅する可能性もある。油断せず回復しよう。

◆状態変化

状態変化はキャラクターの状態が変わるといえる。状態異常と同じといえる。ただしマイナス面しかない状態異常に対して、こちらは戦闘面で有利に働くものと、不利に働くものがあるため、利用したいでは戦闘が楽になる。状態変化

には変動型と非変動型とがあり、変動型状態変化は、重ねて状態変化させると効果が蓄積される。限界はあるが、必要ならば効果の重ねがけを行なって難局に対処するのも有効だ。非変動型は重ねがけをしても変化しないので注意。

●状態変化の種類と特徴



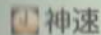
パラメータアップ&ダウン

特定のパラメータを変化させる。HPアップ以外は変動型なので、重ねがけで効果を高められる。



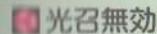
再生

変動型状態変化で、ターン開始時にHPが少し回復する。詳しくはP84を参照してもらいたい。



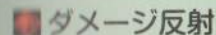
神速

行動で消費するAPを1少なくする、非変動型状態変化。なお必要APが2以下になることはない。



光召無効

物理無効とは逆に光召術を無効化する、非変動型状態変化。回復光召術も無効化するので注意。



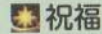
ダメージ反射

物理攻撃によるダメージの半分を、攻撃してきた者に返す非変動型状態変化。



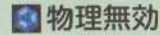
属性耐性アップ&ダウン

属性耐性を変化させる、変動型状態変化。属性攻撃に備えたり、逆に敵の属性耐性を下げられる。



祝福

非変動型状態変化。戦闘不能になったとしても他に戦闘可能な味方がいればターン終了時に復活。



物理無効

貫通攻撃や複合攻撃を含む物理攻撃全般を無効化する。非変動型。



全て無効

非変動型状態変化。あらゆる攻撃によるダメージと光召術の効果は無効化する。効果は一回だけ。



瀕死

非変動型状態変化。HPが最大値の25%以下になるとこの状態に陥る。

◆ターン経過と状態異常・状態変化

戦闘は敵味方双方が行動するたび、ターン単位で時間が経過するが、ほとんどの状態異常と状態変化もこのターン経過に影響を受ける。スタン、戦闘不能、瀕死以外はすべてターン経過で自然回

復し、変動型状態変化の効果量はターン経過とともに減衰する。状態異常や状態変化を戦闘に活かしたければ、この変化を念頭に置いて行動を選んだり、戦法を考えていこう。

●ターン経過がもたらす影響

状態異常、状態変化の自然回復

状態異常や状態変化は、効果の強さを示す数値がターン経過で1ずつ減少、ゼロになると効果が切れる。この強さは重ねがけで加算される。

変動型状態変化の効果変化

ターンが経過するたびにパラメータ変化系状態変化の変化量は25%、属性耐性系は50%ずつ減少。その他の状態変化は1ずつ低下していく。

モンスター

◆モンスターとキャラクターの相違点

戦闘で敵対するモンスターの戦闘能力は、多くの点で味方キャラクターと共通している。強さがパラメータで示されたり、APを消費して戦闘行動を実行する点などは、味方キャラクターに通じるものだ。そのため同じ視点から彼らの戦い方を考えれば、攻略する糸口をつかみやすい。モンスターデータ(→P256)を参考に彼らの実力を知ろう。一方でモンスターしか持ち得ない能力や、可能な行動も少なからず存在する。以下の行動に注意を払ってモンスターと戦おう。

●要注意なモンスターの戦闘能力

タンデムコネクト

モンスター同士が協力することはないが、連続攻撃と増幅光召術は使ってくる。レイストーンは味方だけに有利に動くわけではないので注意。



特殊防御

特殊防御は物理攻撃や光召攻撃を自動的に防いでくれるが、これを戦闘開始直後から使えるモンスターもいる。解除してからダメージを与えよう。



奥義

一部のボスは強力な奥義を使用する。味方のトリニティアクトにあたるもので、非常に危険。味方の警戒反応に注意して被害を抑えよう。



モンスターの能力はモンスター図鑑でも一部確認できるが、行動まではわからない。実戦で特徴をつかんでいこう。

◆キャラクターの「嫌な予感」反応

戦闘中にモンスターがどんな行動をするか、ターンカードで予想はできるが危険度まではわからない。だが強力な特技や奥義のように、非常に危険な行動をモンスターが取ろうとすると、その雰囲気を感じた味方キャラクターが反応、警戒ボイスを発してくる。このボイスを耳にしたら、その戦闘ターンは予定していた行動を取り止めて守りに徹するほうが無難だ。ただし警戒ボイスはターン中、最初にキャラクターを選択したときだけしゃべるので、素早くキャラクターを切り替えると聞き取れなくなってしまう。



危険行動は必ずしも攻撃ばかりではないが、一発で全滅する可能性がある以上無視は禁物。「ぼうぎょ」でしのごう。

◆モンスターの敵対心

すべてのモンスターは敵対者、つまり味方キャラクターに対して敵対心を抱いている。この敵対心はモンスターの行動傾向に影響し、その結果

味方の狙われやすさに差が出てくる。敵対心は調節できないが、狙われやすい味方を防御させるなどして、敵対心が治まるのを待とう。

●敵対心に関する重要事項

敵対心が増える行動

モンスターにダメージを与えると、与えた者に対してダメージ量に応じ敵対心が増える。ほかにも状態異常やマイナス効果の状態変化でも増加する。とくに睡眠や足止め、静寂など行動を制限する状態異常ほど、敵対心増加量は大きい。

敵対心が減る行動

減る場合は反対に、味方にダメージを与えたり状態異常などにすると敵対心が減少。わずかながらあるがターン経過によっても減っていく。

敵対心と行動傾向変化

敵対心は味方ひとりごとに蓄積されるが、それによる行動傾向の変化はモンスターのタイプによって異なる。詳しくは以下を参照してほしい。

通常タイプ

敵対心がもっとも高い味方に攻撃することが多くなる。

一直線タイプ

敵対心がもっとも高い味方を狙う。それ以外は無視。

天邪鬼タイプ

敵対心がもっとも低い味方を狙う。油断しないように。

服従タイプ

グループリーダーの敵対心がもっとも高い味方を狙う。

◆モンスターの能力強化

一部のモンスターはストーリー進行とともに能力が強化される。そうしたモンスターは以前と見た目は同じでも危険度は上。ギルドクエストなどで序盤に攻略したダンジョンに挑む際は、意のため能力を確かめよう。また、Chart50以前のログレス競合イベントで挑むダンジョンも、短期間でモンスターの強さが変わるので注意。



レテアの森のマンドラゴラは、最初はレベル3だが終盤はレベル27に強化。同じ敵と思っていると痛い目に遭う。

勇者セシル様のワンポイントアドバイス ①6



あそこにいるモンスター……以前はいなかったよね？

「(戦闘後)……あ、危なかった～！ みんな揃ってお宝の上に行っちゃうとごだったじゃない！ 誰よ戦おうって言ったの……あれ、あたしだったっけ？ い、いやほら、勇者は冒険心を忘れてはならぬと先人も言ってるしね(笑)。まあこれからは見たことのないモンスターがいたら近づかないで、十分に戦闘準備を整えてから挑もう。でもあいつ、ずいぶん貴重な武器持ってたよね。最初からこの武器があれば、戦いも楽になったかもしれないのに。って、あれ？ 本末転倒？」



強力なネームドモンスターは、クエスト中やストーリー終盤に出現。倒してレアアイテムを手に入れよう。

戦闘の報酬

◆勝利時の獲得要素

すべてのモンスターを戦闘不能または石化状態にすると、味方の勝利となって戦闘が終了。以下に紹介する4種類の戦闘報酬を獲得できる。これらを用いて味方キャラクターを強化すれば、

より強力な敵に対抗することも可能だ。積極的に戦闘を行なって、味方を鍛え上げていこう。ただし味方が敗ればゲームオーバーになるので、理由がない限り無謀な戦闘は控えたほうがいい。

●戦闘報酬

経験値

一定量獲得でキャラクターがレベルアップ。パラメータが上昇して戦闘能力が引き上げられる。

Rico

施設の利用や買い物に必要なRicoは、いくらあっても困らない。ムダ遣いせず有意義に使おう。

WP

装備している武器のレベルを上げるのに必要。取り出したアームピースで武器を強化しよう。

アイテム

モンスターが落とすものと、盗めるものとがある。時としてレアアイテムが入手できることも。

◆レベルアップとキャラクターの成長

戦闘で獲得した経験値がたまると、キャラクターがレベルアップする。獲得経験値とレベルの関係は以下のとおりで、最大レベル99まで上が

る。なお経験値は出撃メンバーだけでなく控えのキャラクターも獲得できるが、入手量は約8割程度に減る。こまめに入れ替えていこう。

●レベルアップ必要経験値データ

| レベル | 累計EXP | 必要EXP | レベル | 累計EXP | 必要EXP | レベル | 累計EXP | 必要EXP | レベル | 累計EXP | 必要EXP | レベル | 累計EXP | 必要EXP |
|-----|-------|-------|-----|--------|-------|-----|---------|--------|-----|---------|--------|-----|---------|--------|
| 1 | 0 | 10 | 21 | 84998 | 13398 | 41 | 679988 | 52285 | 61 | 2294961 | 116672 | 81 | 5439909 | 206557 |
| 2 | 10 | 74 | 22 | 98398 | 14737 | 42 | 732273 | 54886 | 62 | 2411633 | 120559 | 82 | 5646486 | 211721 |
| 3 | 84 | 202 | 23 | 113133 | 16139 | 43 | 787171 | 57576 | 63 | 2532192 | 124513 | 83 | 5858187 | 216949 |
| 4 | 286 | 393 | 24 | 129272 | 17605 | 44 | 844747 | 60317 | 64 | 2656705 | 128528 | 84 | 6075136 | 222238 |
| 5 | 679 | 649 | 25 | 146877 | 19135 | 45 | 905064 | 63123 | 65 | 2785233 | 132609 | 85 | 6297375 | 227594 |
| 6 | 1328 | 966 | 26 | 166012 | 20729 | 46 | 968187 | 65990 | 66 | 2917842 | 136752 | 86 | 6524969 | 233013 |
| 7 | 2294 | 1350 | 27 | 186741 | 22387 | 47 | 1034177 | 68924 | 67 | 3054594 | 140959 | 87 | 6757982 | 238496 |
| 8 | 3644 | 1795 | 28 | 209128 | 24108 | 48 | 1103101 | 71919 | 68 | 3195553 | 145231 | 88 | 6996478 | 244041 |
| 9 | 5439 | 2306 | 29 | 233236 | 25892 | 49 | 1175020 | 74979 | 69 | 3340784 | 149566 | 89 | 7240519 | 249652 |
| 10 | 7745 | 2879 | 30 | 259126 | 27742 | 50 | 1249999 | 78103 | 70 | 3490350 | 153964 | 90 | 7490171 | 255325 |
| 11 | 10624 | 3517 | 31 | 286870 | 29654 | 51 | 1328102 | 81291 | 71 | 3644314 | 158427 | 91 | 7745496 | 261062 |
| 12 | 14141 | 4218 | 32 | 316524 | 31630 | 52 | 1409393 | 84542 | 72 | 3802741 | 162953 | 92 | 8006558 | 266864 |
| 13 | 18359 | 4983 | 33 | 348154 | 33670 | 53 | 1492935 | 87856 | 73 | 3965694 | 167543 | 93 | 8273422 | 272729 |
| 14 | 23342 | 5812 | 34 | 381824 | 35774 | 54 | 1581791 | 91236 | 74 | 4133237 | 172196 | 94 | 8546151 | 278657 |
| 15 | 29154 | 6704 | 35 | 417598 | 37941 | 55 | 1673027 | 94678 | 75 | 4305433 | 176914 | 95 | 8824808 | 284650 |
| 16 | 35858 | 7661 | 36 | 455539 | 40172 | 56 | 1767705 | 98184 | 76 | 4482347 | 181695 | 96 | 9109458 | 290705 |
| 17 | 43519 | 8680 | 37 | 495711 | 42468 | 57 | 1865689 | 101753 | 77 | 4664042 | 186540 | 97 | 9400163 | 296826 |
| 18 | 52199 | 9764 | 38 | 538179 | 44826 | 58 | 1967642 | 105388 | 78 | 4850582 | 191449 | 98 | 9696989 | 303010 |
| 19 | 61963 | 10912 | 39 | 583005 | 47248 | 59 | 2073030 | 109085 | 79 | 5042031 | 196421 | 99 | 9999999 | - |
| 20 | 72875 | 12123 | 40 | 630253 | 49735 | 60 | 2182115 | 112846 | 80 | 5238452 | 201457 | | | |

◆レベル差と獲得経験値変化

獲得経験値は味方キャラクターのレベルがモンスターのレベルを上回るたびに減少する。詳しくは右にまとめているが、最終的には基本値の1割程度にまで低下。効率を重視するなら、レベルの低いモンスターとの戦闘は理由がない限り避けよう。ちなみにモンスターのレベルが高い場合でも、獲得経験値が増えることはない。

●獲得経験値補正率

| レベル差 | 補正率 | レベル差 | 補正率 |
|------|-----|------|-----|
| 1 | 80% | 7 | 21% |
| 2 | 64% | 8 | 17% |
| 3 | 51% | 9 | 13% |
| 4 | 41% | 10 | 11% |
| 5 | 33% | 11以上 | 10% |
| 6 | 26% | | |

◆レイストーン破壊で得られるもの

戦闘で獲得できるアイテムは、そのほとんどがモンスターが落とすものか盗めるもの。ただし戦闘フィールドにレイストーンが存在し、それを破壊した場合はジェムの破片が獲得できる可能性がある。破壊したレイストーンがドロップする破片については、以下にまとめているので参考にしてほしい。破片を工房で修復してもらえば新しいジェムが手に入るの、光召術を充実させなければ積極的に破壊していこう。



レイストーンは簡単に壊せるが、モンスターも無視はできない。広範囲攻撃を使い、まとめてダメージを与えよう。

●ドロップされるジェムの破片の決定法則

破片の属性

入手できる破片の属性はレイストーンのものと同じ。どのレイストーンが出すかはランダムなので回数を重ねよう。

破片のレベル

出現している敵の平均レベルを13で割った数値が、破片のレベル。高レベルの破片が欲しければ強い敵を探そう。

破片のドロップ確率

予測レベルの破片が落ちる確率は約4%。加えて約1%の確率で、予測レベルより1レベル高い破片が出る可能性がある。

勇者セシル様のワンポイントアドバイス ⑪



サボっていると
いざというとき困るよ!

「またサボってるよ……。たまにはマジメに戦いなさい! え? みんな強いから自分の出番はないって? それはそーだけど……って、落ち込むな! あのね、控え役はもらえる経験値が少なくなるから、イジケてるよ。ますます実力差が開くんだよ。それにWPも入らないから、武器がいつまでたっても育たないの。その武器についてるロックピースを取り出すのは、アンタしかなहींだから。頼りにしてるよっ。……よーやゝその気になったか。勇者も苦労するよ(笑)」



出撃メンバーの交代は、武器が育ち切ったのを目安にするといい。味方全員をまんべんなく鍛えていこう。

キャラクターデータ

Character Data

ラルクと行動をとる味方キャラクターたちの戦闘能力について、数々のデータを交えつつ解説する。彼らの実力を頭に入れて、強敵打倒の策を練ろう。

味方キャラクターの戦闘能力

◆レギュラーキャラクターとゲストキャラクター

いっしょに冒険をする味方キャラクターには、つねに同行するいわばレギュラーキャラクターと、短時間だけでも行動するゲストキャラクターとがいる。戦闘に出撃できるレギュラーキャラクターは最大3人だが、ゲストが同行していると4人目として参加してくれる。つまりゲストキャラクターがいたほうが、戦力としては通常時より上。ただしゲストキャラクターには以下のような制約があるため、頼り過ぎるのは禁物だ。



ゲストがどれほど強力であっても、戦力に数えるのは不安がつきまとう。働いてくれたらラッキー、程度に考えよう。

●ゲストキャラクターの制約

戦闘まえの準備

武器や防具などの装備や、ケージのジェムは一切変更できない。パラメータ確認やHP、MPの回復は可能。

戦闘中の行動

作戦の“おまかせ”と同じ状態で、独自判断で行動する。ターンカードを見れば、多少は何をするかが判別できる。

ダメージ、経験値

レギュラー同様ダメージを受け、状態異常にもなるので回復を忘れずに。なお経験値を獲得すればレベルも上がる。

◆味方キャラクターの入れ替わり

味方キャラクターはストーリー展開に従って同行する者が入れ替わる。以下は一行に参加するタイミングをまとめたもの。はぐれるなどして短い時間抜ける場合は省略しているので注意。レギュラーとゲストを移り変わるキャラクターも多いので、どちら側なのかをよく確認しよう。

●キャラクター参加タイミング

| キャラクター名 | レギュラーとして参加 | ゲストとして参加 |
|---------|----------------------|--------------------------|
| ラルク | つねに参加 | — |
| リフィア | つねに参加 | — |
| オイゲン | Chart31以降 | Chart4 |
| セル | Chart30以降 | Chart11 |
| サーージュ | Chart13～25、Chart49以降 | Chart36、47 |
| レスリー | Chart67以降 | Chart23、36、56 |
| アルス | Chart3～25、36 | Chart95(イグナツ戦)、103(イザ神戦) |
| ニコル | Chart6～70 | Chart4、幾何回アルヴィス |
| アデル | — | Chart13～21、36、幾何回アルヴィス |
| クライド | Chart36 | — |
| ディノス | Chart36 | 幾何回アルヴィス |

キャラクターデータの見方



- 1 キャラクター名…キャラクターの本来の呼称。一部イベントで本名が表れる以外、ほぼ呼称が使われる
- 2 武器…キャラクターが装備できる武器の系統
- 3 属性…キャラクターが装備できる属性の系統
- 4 パラメータ成長率…レベルアップ時に上昇するパラメータ量。Sが最も高く、A～Eとなるにつれ上昇量は低下する
- 5 AP成長率…レベルアップ時に上昇する基礎AP。キャラクターがAPに到達しているレベルに達すると、APは該当する数値になる
- 6 戦闘力解説…キャラクターのパラメータや使用エクセルアクト、パーティにおける重要度などを踏まえた総合的な戦闘能力に関する解説
- 7 行動方針解説…戦闘能力を踏まえたうえで、実戦において推奨する行動方針に関する解説
- 8 戦闘準備のポイント…推奨する行動方針を実行するために必要な、アームフォース(ピース)と光召術(ジェム)のセット例
- 9 エクセルアクトデータ…キャラクターが使用できるエクセルアクトに関するデータ。詳細は以下を参照
- 10 エクセルトリニティデータ…キャラクターが発動できるエクセルトリニティに関するデータ。詳細は下記を参照

エクセルアクト・エクセルトリニティデータの見方



- 1 カテゴリー…技が属しているカテゴリー
- 2 名称…技の名称
- 3 範囲…エクセルアクトを修得できるキャラクターレベル。そのレベルに達した直後の戦闘で何らかの戦闘行動を実行すると、エクセルアクトを修得できる
- 4 属性…技の属性
- 5 消費SP…エクセルアクトを使用する際に必要なSPの量
- 6 消費AP…エクセルアクトを使用する際に必要なAPの量
- 7 威力…技の威力。実際のダメージ量は連携レートや属性などの影響を受ける
- 8 効果範囲…技の効果及ぶ範囲
- 9 待機時間…エクセルアクトが発動されるのに必要な時間。Sは最速で発動。以降S～Bとなるにつれ時間がかかる
- 10 硬直時間…エクセルアクト発動後、つぎの行動が可能になるまでに必要な時間。時間の比較量は待機時間と同等で、B～Eとなるにつれ時間がかかる
- 11 解説…技の効果についての解説
- 12 発動条件…エクセルトリニティが発動する条件。ただしストーリーをChart33まで進めなければ発動しない



〈Character Data 1・ラルク〉

ラルク・スライト・ラグーン

| | | | | | | | | |
|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----|----|
| 武器 | 大剣 | | 胸装備 | | 鎧、胸当て | | | |
| パラメータ成長率 | HP B+ | ATK B | DEF B | MGC B | RES B | SPD B | | |
| AP成長 | AP値 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| | 基礎AP | 1 | 12 | 27 | 40 | 51 | 62 | 72 |
| | 回復AP | 13 | 29 | 43 | 56 | 67 | 77 | 88 |

戦闘能力解説

主人公のラルクは、一部の例外を除いてパーティに所属し続けるため、戦闘に出撃する機会とは必然的に多い。そんなラルクのパラメータ成長率は平均的で、弱点らしい弱点がない代わりに、とくに優れた点も見受けられない。ただし、ログレスとの同調によってある程度自由にパラメータを変化させられる。戦う敵や状況に合わせて同調するログレスを変えることで、あらゆる場面で活躍が期待できるだろう。使いやすいエクセルアクトが揃っているのもうれしい。

行動方針解説

ログレスとの同調によって役割を変えられるラルクは、戦闘中に取りべき行動もその都度変わる。ただしログレスの開放効果は気軽には使えないので、それを主軸に置いて行動することはやめたほうがいい。普段は攻撃系エクセルアクトを用いた攻撃役として行動、場面にあわせてログレスの力も生かしつつ味方の回復や補助を行なおう。なお中盤以降のボス戦では、祝福効果をもたらすイーサファクターが全滅回避に欠かせない。積極的に使っていくといいだろう。

●戦闘準備時のポイント

光召術

ログレス同調によって属性耐性に弱点ができる場合は、それを補える属性のジェムをセット。水属性の光召術が使えると属性の隙がなくなる。



攻撃役にすればウルグラ、回復役ならばルンガと同調。どんな戦況にも対応できるのがラルクの強みだ。



イーサファクターはSPを70%も消費するが、攻撃の機会が多いためSP回復は容易。祝福が切れたらすぐ使い直そう。

アームフォース

攻撃役として活躍できるようにATK増加や種族特攻、連撃などがおすすめ。イーサファクターが使いやすいするため、SP取得アップも便利。

エクセルアクトデータ

イーサファクター以外にも、序盤から使用できるあらゆる攻撃のダメージ底上げに使えるエクセルアクトが便利。また広範囲攻撃ができるだけでなく、攻撃と同時に敵のSPDを下げるアースドライブも役に立つ。範囲が直線なので目標を考えて振り、多くの敵を巻き込めるターゲットを狙おう。

エクセルアクト アクセル

| | | | |
|------|--------------|------|----|
| 修得LV | 11 | 属性 | なし |
| 消費SP | 30 | 消費AP | 3 |
| 威力 | 4 | 効果範囲 | 単体 |
| 待機時間 | S | 硬直時間 | B |
| 解説 | 自身のATKを上昇させる | | |

エクセルアクト ゲイボルグ

| | | | |
|------|---------------|------|----|
| 修得LV | 26 | 属性 | なし |
| 消費SP | 50 | 消費AP | 6 |
| 威力 | 136 | 効果範囲 | 単体 |
| 待機時間 | A | 硬直時間 | D |
| 解説 | 敵に無属性ダメージを与える | | |

エクセルアクト イーサファクター

| | | | |
|------|------------|------|----|
| 修得LV | 48 | 属性 | なし |
| 消費SP | 70 | 消費AP | 6 |
| 威力 | 8 | 効果範囲 | 単体 |
| 待機時間 | S | 硬直時間 | C |
| 解説 | 自身を祝福状態にする | | |

エクセルトリニティデータ

強力かつヒット数に優れる攻撃で、ラルクの切り札にして唯一の風属性攻撃。非常に頼れるが発動条件から考えると使い勝手がいいとはいえない。風属性の光召術を使えるようにしておき、普段はそちらで戦うこと。ここぞという場面でディザスターファンクを狙っていこう。

エクセルアクト ヘヴィクラッシュ

| | | | |
|------|-----------------------------|------|----|
| 修得LV | 初期 | 属性 | なし |
| 消費SP | 25 | 消費AP | 3 |
| 威力 | 64 | 効果範囲 | 単体 |
| 待機時間 | S | 硬直時間 | B |
| 解説 | 敵に無属性ダメージを与え、自身は物理特殊防御状態になる | | |

エクセルアクト アースドライブ

| | | | |
|------|-------------------------------|------|----|
| 修得LV | 18 | 属性 | 土 |
| 消費SP | 40 | 消費AP | 5 |
| 威力 | 89 | 効果範囲 | 直線 |
| 待機時間 | A | 硬直時間 | C |
| 解説 | 範囲内の敵に土属性ダメージを与え、確率でSPDを低下させる | | |

エクセルアクト イグニスビート

| | | | |
|------|-------------------|------|----|
| 修得LV | 38 | 属性 | 火 |
| 消費SP | 75 | 消費AP | 7 |
| 威力 | 134 | 効果範囲 | 円形 |
| 待機時間 | A | 硬直時間 | D |
| 解説 | 範囲内の敵に火属性ダメージを与える | | |

エクセルアクト バスターロア

| | | | |
|------|-----------------|------|----|
| 修得LV | 58 | 属性 | 光 |
| 消費SP | 100 | 消費AP | 9 |
| 威力 | 184 | 効果範囲 | 全体 |
| 待機時間 | B | 硬直時間 | E |
| 解説 | 敵全体に光属性ダメージを与える | | |

エクセルトリニティ ディザスターファンク

| | | | |
|------|----------------------------|----|----|
| 属性 | 風 | 威力 | 96 |
| 効果範囲 | 単体 | | |
| 発動条件 | 味方の消費SP合計が200以上で、ラルクが最初に行動 | | |
| 解説 | 敵に風属性のダメージを与える | | |

〈Character Data 2・リフィア〉

リフィア

| 武器 | 杖 | 装備 | 魔法 |
|----------|---------------------|---------------|---------------|
| パラメータ成長率 | HP E | ATK D+ | DEF D+ |
| | MGC A+ | RES S | SPD B |
| AP成長 | AP値 基礎AP 回復AP | 3 1 12 | 4 14 27 |
| | 5 29 41 | 6 42 53 | 7 54 65 |
| | 8 65 76 | 9 75 87 | |

戦闘能力解説

回復系エクセルアクトを3つも使うことができるリフィアは、味方を癒す回復担当として頼りになる。高い成長率のMGCに支えられたその回復効果は、強敵との戦いでは必需品。防御能力を高めるフローラルコートと併用すれば万全だ。またMGCが高いため攻撃光召術の威力も大きい。高レベルのジェムを優先してセットし、敵の群れをなぎ払わせよう。その反面、HPは伸び悩むためストーリー終盤では苦戦する恐れがある。装備はDEFが上がるものを優先して与えたい。

行動方針解説

常時エクセルアクトを使った回復ができるように、SPを25%以上は残すように心がけること。そのうえで攻撃光召術を適度に使っていこう。“たたかう”は弱い敵相手か、SP回復目的に利用するといい。また回復役が倒れてはもとも子もないので、防御には十分注意を払うこと。なおリフィアは回復や補助が得意なぶん、攻撃系エクセルアクトは3つしか使えない。少ないAPでエクセルトリニティの発動条件を満たそうとすると、技の選択肢が限られてくるので注意したい。

●戦闘準備時のポイント

光召術

できるだけ高レベルのジェムをセットすれば、MGCの高さを存分に活かせる。ジェムが少なければ、水属性以外のものから優先してセット。



光召攻撃扱いのためダメージに優れる輝歌。序盤から使えるうえ、確率でスタン状態にもできるため非常に便利。



防御系のアームフォースで守りを固める。HPとDEFの低さを少しでも補おう。攻撃は光召術だけでも十分通用する。

アームフォース

防御系を最優先。オートガード、渾死アイテム回復などをセットして、生き延びられる確率を少しでも高めよう。SP取得アップもあると便利。

エクセルアクトデータ

回復系は効果がすべて違うので、状況に合ったものを選んで使おう。フローラルコートはボス戦に重宝するが、対象をリフィア自身しか選べないので、移動を駆使して味方全員に効果が及ぶようにすること。攻撃系ではスタン効果のある輝歌が使いやすく、敵が少ないときはこれで十分。

| エクセルアクト | 輝歌 |
|---------|--------------------------|
| 修得LV | 14 |
| 消費SP | 35 |
| 威力 | 64 |
| 待機時間 | A |
| 属性 | 光 |
| 消費AP | 4 |
| 効果範囲 | 単体 |
| 硬直時間 | C |
| 解説 | 敵に光属性ダメージを与え、確率でスタン状態にする |

| エクセルアクト | アクアスパイラル |
|---------|-------------------|
| 修得LV | 29 |
| 消費SP | 50 |
| 威力 | 70 |
| 待機時間 | A |
| 属性 | 水 |
| 消費AP | 5 |
| 効果範囲 | 円形 |
| 硬直時間 | D |
| 解説 | 範囲内の敵に水属性ダメージを与える |

| エクセルアクト | マジカルリフィア |
|---------|---------------------------|
| 修得LV | 49 |
| 消費SP | 75 |
| 威力 | 240 |
| 待機時間 | A |
| 属性 | なし |
| 消費AP | 7 |
| 効果範囲 | 単体 |
| 硬直時間 | D |
| 解説 | 敵に無属性ダメージを与え、確率でDEFを低下させる |

エクセルトリニティデータ

威力が非常に高いマジカルリフィアからエクセルトリニティを発動させようとする、リフィアの行動が後回しになって煌歌が出にくい。結果、リフィア自身は煌歌を使う機会が多くなるが、その場合どちらも光属性攻撃となる。敵が火や風属性に耐性がある場合は注意しよう。

| エクセルアクト | オラクルヒール |
|---------|-----------------------|
| 修得LV | 初期 |
| 消費SP | 25 |
| 威力 | 40 |
| 待機時間 | S |
| 属性 | なし |
| 消費AP | 3 |
| 効果範囲 | 円形 |
| 硬直時間 | B |
| 解説 | 味方のHPを小回復させる。自身には使えない |

| エクセルアクト | フローラルコート |
|---------|--------------------------------|
| 修得LV | 20 |
| 消費SP | 45 |
| 威力 | 4 |
| 待機時間 | S |
| 属性 | なし |
| 消費AP | 5 |
| 効果範囲 | 円形 |
| 硬直時間 | C |
| 解説 | 自身を中心とした範囲内にいる味方のDEFとRESを上昇させる |

| エクセルアクト | リザレクトレイ |
|---------|----------------------------|
| 修得LV | 39 |
| 消費SP | 60 |
| 威力 | 60 |
| 待機時間 | A |
| 属性 | なし |
| 消費AP | 6 |
| 効果範囲 | 円形 |
| 硬直時間 | E |
| 解説 | 自身を中心とした範囲内にいる味方のHPを中回復させる |

| エクセルアクト | 癒歌 |
|---------|---------------------------------|
| 修得LV | 59 |
| 消費SP | 100 |
| 威力 | 100 |
| 待機時間 | A |
| 属性 | なし |
| 消費AP | 8 |
| 効果範囲 | 全体 |
| 硬直時間 | E |
| 解説 | 味方全体のHPを完全回復させ、同時にDEFとRESを上昇させる |

| エクセルトリニティ | 煌歌 |
|-----------|-----------------------------|
| 属性 | 光 |
| 威力 | 96 |
| 効果範囲 | 単体 |
| 発動条件 | 味方の消費SP合計が200以上で、リフィアが最初に行動 |
| 解説 | 敵に光属性ダメージを与える |



〈Character Data 3・オイゲン〉 ラストナ・オイゲン

| | | | | | | | | |
|----------|----------|----------|----------|----------|-----------|-----------|----|----|
| 武器 | 長剣 | | 調装備 | | | 鎧 | | |
| パラメータ成長率 | HP A+ | ATK A | DEF S | MGC C | RES D+ | SPD E+ | | |
| AP成長 | AP値 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| | 基礎AP | 1 | 11 | 26 | 38 | 49 | 60 | 70 |
| | 回復AP | 14 | 31 | 45 | 57 | 68 | 82 | 90 |

戦闘能力解説

HPとDEFの成長率が高いうえ、物理攻撃を妨げるエクセルアクトがふたつも存在。さらに終盤で入手できる専用武器にはオートガード+が宿っている。徹底的に物理攻撃対策が整ったオイゲンを出撃させておけば、全滅の可能性は極めて低くなる。強敵との戦闘で不安を感じたら、彼に任せておけば安心だ。攻撃面でも、高いATKに支えられた物理攻撃を得意とする。ただし広範囲攻撃が少ないため敵が多いと手こずる恐れも。低いSPDには、余裕があれば気を配ろう。



1回とはいえあらゆる攻撃をシャットアウトできるのは大きい。警戒ボイスに合わせて使えば確実に全滅を回避できる。

行動方針解説

MGCが伸び悩むので光召術には頼らず、普段は“たたかう”をメインに敵を攻撃。高いATKを頼りに1体ずつ撃破しよう。また攻撃系エクセルアクトはすべて複合属性なので、敵の属性耐性に引っかかりやすいが、そのぶんダメージが安定する。各攻撃方法で与えられるダメージ量を把握しておき、最低限の攻撃で敵を倒せるように考えて戦わせよう。なお低いSPDを補うよりも、行動が遅れることを前提に考えて味方をカバーさせるよう立ち回らせるほうが活躍してくれる。

●戦闘準備時のポイント

光召術

戦闘不能回復は可能だがHP回復ができないので、水か光属性の術をセット。それ以外は余っているジェムをゲージに収めておく程度でいい。

アームフォース

攻撃系や防御系ピースで攻防面を強化。属性付加や特攻効果を持つもの、オートガードや回復力アップなどのピースは優先してセットしよう。

エクセルアクトデータ

防御能力のある碧壁や絶無は、敵の強力な攻撃にあわせて非常に便利。つねにある程度のSPを残しておき、警戒ボイスが聴こえたら使おう。反撃用ではスタン効果のある雷鳴と、オイゲン唯一の広範囲攻撃である氷牙が便利。敵の状態や数にあわせて、これらを使いわけていこう。

エクセルアクト 闇刃

| 修得LV | 初期 | 属性 | 闇 |
|------|----|------|----|
| 消費SP | 25 | 消費AP | 3 |
| 威力 | 64 | 効果範囲 | 単体 |
| 待機時間 | S | 硬直時間 | B |

解説 敵に闇属性ダメージを与え、特殊防衛状態を破壊する

エクセルアクト 碧壁

| 修得LV | 19 | 属性 | なし |
|------|----|------|----|
| 消費SP | 35 | 消費AP | 4 |
| 威力 | 50 | 効果範囲 | 単体 |
| 待機時間 | S | 硬直時間 | B |

解説 自身が物理特防状態になる

エクセルアクト 雷鳴

| 修得LV | 20 | 属性 | 雷 |
|------|----|------|----|
| 消費SP | 50 | 消費AP | 4 |
| 威力 | 80 | 効果範囲 | 単体 |
| 待機時間 | A | 硬直時間 | C |

解説 敵に雷属性ダメージを与え、確率でスタン状態にする

エクセルアクト 光芒

| 修得LV | 32 | 属性 | なし |
|------|----|------|----|
| 消費SP | 65 | 消費AP | 5 |
| 威力 | 75 | 効果範囲 | 単体 |
| 待機時間 | A | 硬直時間 | D |

解説 味方の戦闘不能状態を回復させる。自身には使えない

エクセルアクト 氷牙

| 修得LV | 41 | 属性 | 氷 |
|------|-----|------|----|
| 消費SP | 75 | 消費AP | 7 |
| 威力 | 136 | 効果範囲 | 円形 |
| 待機時間 | A | 硬直時間 | D |

解説 範囲内の敵に氷属性ダメージを与え、確率でMGCを低下させる

エクセルアクト 絶無

| 修得LV | 47 | 属性 | なし |
|------|----|------|----|
| 消費SP | 80 | 消費AP | 5 |
| 威力 | — | 効果範囲 | 単体 |
| 待機時間 | S | 硬直時間 | C |

解説 自身を全て無効状態にし、一度だけあらゆるダメージを防ぐ

エクセルアクト 光華

| 修得LV | 55 | 属性 | 光 |
|------|-----|------|----|
| 消費SP | 100 | 消費AP | 8 |
| 威力 | 192 | 効果範囲 | 単体 |
| 待機時間 | A | 硬直時間 | D |

解説 敵に光属性ダメージを与える

エクセルトリニティデータ

攻撃属性が闇で、初期から使えるエクセルアクトの闇刃と同じ。闇を弱点とする敵に対して発動させやすく大ダメージを与えられる。そうではない場合は雷鳴を使って、スタン効果の発動を期待しつつエクセルトリニティにつなぐようにすると、反撃をキャンセルしつつ攻撃できる。

エクセルトリニティ 斬影

| 属性 | 闇 | 威力 | 96 |
|------|-----------------------------|----|----|
| 効果範囲 | 単体 | | |
| 発動条件 | 味方の消費SP合計が200以上で、オイゲンが最初に行動 | | |

解説 敵に闇属性ダメージを与える



〈Character Data 4・セシル〉 セシル・ガルシア

| 武器 | 籠手 | 胸装備 | | | | 胴衣 | | |
|----------|------|-----|-----|-----|-----|-----|----|----|
| パラメータ成長率 | HP | ATK | DEF | MGC | RES | SPD | | |
| | A | S | D | A | C+ | C+ | | |
| AP成長 | AP値 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| | 基礎AP | 1 | 13 | 29 | 41 | 53 | 64 | 74 |
| | 回復AP | 12 | 28 | 42 | 54 | 66 | 77 | 87 |

戦闘能力解説

攻撃能力全般の効果を支えるATKとMGCの成長率に優れ、攻撃面では申し分ない。しかも装備する籠手は、そのほとんどに複合攻撃の心得がネイティブピースとしてついているため、安定したダメージを敵に与えられる。ただし充実した攻撃能力とは正反対に、防御は隙だらけ。HPはそこそこ増えるが、油断しているとあっさり戦闘不能になる恐れがある。攻めと守りのタイミングを見極めて行動させないと、せっかくの長所もムダになってしまうので注意しよう。



バーニング神剣を使うと攻撃と防御の差がより際立ってしまう。反撃される心配がない場合以外は、使い道が難しい。

行動方針解説

高いATKとMGCを活かすためにも、最適なのは攻撃役。物理攻撃と光召攻撃を、敵の弱点にあわせて使いわけ、ダメージを与えていこう。防御と回復の弱さをカバーするのは味方に任せ、セシル自身は敵を倒すのに専念させたほうが、結果的には効率よく敵を撃破することにつながる。ただし警戒ボイスが聞こえたら迷わず防御するように。守りの弱さは防具や防御系ピースで補うのが確実だが、ネイティブピースがひとつ多い点を忘れないように組み合わせを考えよう。

●戦闘準備時のポイント

光召術

単体攻撃用に火属性、広範囲攻撃用に風属性のジェムを優先してセット。残る水と土属性ジェムは、余っているものをセットさせていこう。

アームフォース

オートガードや回復アップで防御面を強化しつつ、攻撃系ピースで長所を伸ばす。パラメータを上げるならMGC上昇を優先するといい。

エクセルアクトデータ

攻撃用のエクセルアクトが充実しているので、敵の状態を見て使いわけよう。能力上昇目的ではブースト攻式をメインに使うこと。デメリットのあるバーニング神剣は、よほど安全と思える場面以外では使わないほうが無難。アストラル晶壁は一部のボス戦でとくに役に立つ。

エクセルアクト ブースト攻式

| | | | |
|------|------------------|------|----|
| 修得LV | 初期 | 属性 | なし |
| 消費SP | 35 | 消費AP | 3 |
| 威力 | 4 | 効果範囲 | 単体 |
| 待機時間 | S | 硬直時間 | B |
| 解説 | 自身のATKとSPDを上昇させる | | |

エクセルアクト アストラル晶壁

| | | | |
|------|-----------------------------|------|----|
| 修得LV | 28 | 属性 | なし |
| 消費SP | 50 | 消費AP | 6 |
| 威力 | 4 | 効果範囲 | 円形 |
| 待機時間 | S | 硬直時間 | C |
| 解説 | 自身を中心とした範囲内にいる味方の属性耐性を上昇させる | | |

エクセルアクト バーニング神剣

| | | | |
|------|-------------------------------|------|----|
| 修得LV | 44 | 属性 | 火 |
| 消費SP | 70 | 消費AP | 7 |
| 威力 | 96 | 効果範囲 | 単体 |
| 待機時間 | A | 硬直時間 | D |
| 解説 | 自身のATKとMGCを上昇させ、DEFとRESを低下させる | | |

エクセルトリニティデータ

敵の弱点をつくのが目的ならば、エクセルアクトはダブル閃光破にすべきだが、そうするとイクシード迅雷昂の出番はまずない。威力は高いので属性を気にせず使うか、火と土属性に耐性のない敵に対して、同じ雷属性のライジング烈襲撃とこちらも使っていくといいだろう。

エクセルアクト セシル拳

| | | | |
|------|-----------------------------|------|----|
| 修得LV | 初期 | 属性 | なし |
| 消費SP | 25 | 消費AP | 3 |
| 威力 | 64 | 効果範囲 | 単体 |
| 待機時間 | S | 硬直時間 | B |
| 解説 | 敵に無属性ダメージを与え、自身は物理特殊防御状態になる | | |

エクセルアクト バースト閃槍

| | | | |
|------|-------------------|------|----|
| 修得LV | 20 | 属性 | なし |
| 消費SP | 40 | 消費AP | 5 |
| 威力 | 85 | 効果範囲 | 円形 |
| 待機時間 | A | 硬直時間 | D |
| 解説 | 範囲内の敵に無属性ダメージを与える | | |

エクセルアクト ライジング烈襲撃

| | | | |
|------|-------------------------|------|----|
| 修得LV | 35 | 属性 | 雷 |
| 消費SP | 60 | 消費AP | 6 |
| 威力 | 164 | 効果範囲 | 単体 |
| 待機時間 | A | 硬直時間 | D |
| 解説 | 敵に雷属性ダメージを与え、確率で麻痺状態にする | | |

エクセルアクト ダブル閃光破

| | | | |
|------|--------------------------|------|----|
| 修得LV | 54 | 属性 | なし |
| 消費SP | 100 | 消費AP | 8 |
| 威力 | 153 | 効果範囲 | 円形 |
| 待機時間 | B | 硬直時間 | E |
| 解説 | 範囲内の敵に光属性と雷属性ダメージを同時に与える | | |

エクセルトリニティ イクシード迅雷昂

| | | | |
|------|---------------------------|----|----|
| 属性 | 雷 | 威力 | 96 |
| 効果範囲 | 単体 | | |
| 発動条件 | 味方の消費SP合計が200以上で、セシルが最初行動 | | |
| 解説 | 敵に雷属性ダメージを与える | | |



〈Character Data 5・サーージュ〉

サーージュ・レオンハルト

| | | | | | | | | |
|----------|---------|----------|----------|----------|-----------|----------|----|----|
| 武器 | 短剣 | | 胸装備 | | | 胸衣、法衣 | | |
| パラメータ成長率 | HP D | ATK C | DEF C | MGC S | RES B+ | SPD A | | |
| AP成長 | AP値 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| | 基礎AP | 1 | 11 | 25 | 37 | 48 | 59 | 69 |
| | 回復AP | 14 | 31 | 45 | 58 | 69 | 80 | 90 |

戦闘能力解説

光召術師を自称するだけあって、MGCとRESの成長率が高く光召術関係は安心して任せられる。SPDも伸びるので、回復光召術を使わせれば味方がやられるまえに癒すことも可能だ。加えて属性攻撃可能なエクセルアクトは、すべて反発する属性の属性耐性を低下させる効果がある。攻撃光召術といっしょに使えば大ダメージを与えられるだろう。その反面、物理攻撃関連にやや不安はあるが、これもエクセルアクトでカバー可能。防御面さえしっかり整えれば大活躍できる。

行動方針解説

敵の属性耐性をつかんだら、目的に合わせて適したエクセルアクトを使う。耐性をなくしたり、弱点をさらに弱めたりと、同行しているほかの味方が得意な属性攻撃にあわせて使いわけたい。サーージュ自身すべてに対応できるように、攻撃光召術のバリエーションは増やしておこう。弱点である物理攻撃面の打たれ弱さを克服するには、防御用ピースや防具の吟味が必要。DEFがより多く上昇する防具や、物理無効化を発揮できるピースがあるならば優先して与えよう。

●戦闘準備時のポイント

光召術

低下させた敵の属性耐性をついた攻撃をするためにも、全属性の光召術が使えるようにジェムをセット。同時に回復面の弱さも補える。



ブレイブハイロウで攻撃能力を強化。サーージュ自身の攻撃力はもちろん、味方のパワーアップ用としても便利。



無効化の確率発動に不安があるならば同時にフォースアップをセット、もしくはウォールなどの光召術を使おう。

アームフォース

弱点の物理攻撃対策を重点的に行なう。オートガードやクリティカル防止のピースがあるならば優先してセット。攻撃系では属性付加も有効。

エクセルアクトデータ

アサルトバッシュ以外の攻撃はすべて基本属性つきで、同時に反発属性の低下効果がある。攻撃光召術とあわせるように利用していこう。また、敵の属性は、比較的序盤から使える状態異常回復薬が、自分には使えない。装身具やピースでサーージュ自身の状態異常を防止しておこう。

エクセルアクト 俺様の愛

| | | | |
|------|----|------|----|
| 修得LV | 初期 | 属性 | なし |
| 消費SP | 30 | 消費AP | 3 |
| 威力 | — | 効果範囲 | 単体 |
| 待機時間 | S | 硬直時間 | B |

解説 味方の状態異常を回復させる。自身には使えない

エクセルアクト アクアブレイド

| | | | |
|------|-----|------|----|
| 修得LV | 34 | 属性 | 水 |
| 消費SP | 50 | 消費AP | 4 |
| 威力 | 136 | 効果範囲 | 単体 |
| 待機時間 | S | 硬直時間 | B |

解説 敵に水属性ダメージを与え、火属性耐性を低下させる

エクセルアクト ブレイブハイロウ

| | | | |
|------|----|------|----|
| 修得LV | 50 | 属性 | なし |
| 消費SP | 60 | 消費AP | 5 |
| 威力 | 4 | 効果範囲 | 円形 |
| 待機時間 | S | 硬直時間 | B |

解説 自分を中心とした範囲内にいる味方のATKとMGCを上昇させる

エクセルトリニティデータ

攻撃系エクセルアクトのバリエーションが豊富なサーージュは、エクセルトリニティも発動させやすい。ほかの味方のSPが許すならば、サーージュはフレイムスローを使いミリオンリグレットを発動させよう。水属性耐性が下げられれば、水属性であるミリオンリグレットの効果が上がる。

エクセルアクト フレイムスロー

| | | | |
|------|----|------|----|
| 修得LV | 初期 | 属性 | 火 |
| 消費SP | 25 | 消費AP | 3 |
| 威力 | 64 | 効果範囲 | 単体 |
| 待機時間 | S | 硬直時間 | B |

解説 敵に火属性ダメージを与え、水属性耐性を低下させる

エクセルアクト アサルトバッシュ

| | | | |
|------|----|------|----|
| 修得LV | 17 | 属性 | なし |
| 消費SP | 40 | 消費AP | 5 |
| 威力 | 96 | 効果範囲 | 円形 |
| 待機時間 | A | 硬直時間 | D |

解説 範囲内の敵に無属性ダメージを与える

エクセルアクト クラッシュアース

| | | | |
|------|-----|------|----|
| 修得LV | 42 | 属性 | 土 |
| 消費SP | 75 | 消費AP | 7 |
| 威力 | 100 | 効果範囲 | 円形 |
| 待機時間 | S | 硬直時間 | B |

解説 範囲内の敵に土属性ダメージを与え、風属性耐性を低下させる

エクセルアクト トルネードギア

| | | | |
|------|-----|------|----|
| 修得LV | 57 | 属性 | 風 |
| 消費SP | 100 | 消費AP | 9 |
| 威力 | 96 | 効果範囲 | 円形 |
| 待機時間 | A | 硬直時間 | D |

解説 敵全体に風属性ダメージを与え、土属性耐性を低下させる

エクセルトリニティ ミリオンリグレット

| | | | |
|------|------------------------------|----|----|
| 属性 | 氷 | 威力 | 96 |
| 効果範囲 | 単体 | | |
| 発動条件 | 味方の消費SP合計が200以上で、サーージュが最初に行動 | | |

解説 敵に氷属性ダメージを与える



〈Character Data 6・レスリー〉 レスリー・フラハティ

| | | | | | | | | |
|----------|------|-----|-----|-----|-----|--------|----|----|
| 武器 | 銃 | | 胸装備 | | | 胸当て、胸衣 | | |
| パラメータ成長率 | HP | ATK | DEF | MGC | RES | SPD | | |
| | C | B | B+ | C+ | B+ | S | | |
| AP成長 | AP値 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| | 基礎AP | 7 | 19 | 32 | 45 | 58 | 71 | 84 |
| | 回復AP | 7 | 19 | 32 | 45 | 58 | 71 | 84 |

戦闘能力解説

銃を扱うレスリーの攻撃は、ほとんどの武器についている銃の心得の効果により、貫通攻撃性能を持つ。ATKはさほど高くはならないものの、敵のDEF影響を受けにくいので与えるダメージは多め。防御自慢のモンスターが相手のときは積極的に出撃、攻撃させよう。HPはやや伸び悩むものの防御能力は高く、SPDはトップクラスで味方のサポート役に向く。銃でけん制しつつ回復光召術やヒールバレットで味方を援護、守りの固い強力な相手には攻撃役に回らせるといい。



クレセントエッジはダメージはともかく敵の状態変化を解除する効果が非常に強力。中盤以降のボス戦では彼女が重。

行動方針解説

銃による攻撃は射程が非常に長く、協力攻撃が発生しやすい。安全のためにもレスリーは敵から離れた位置で待機、銃攻撃や光召術で味方の戦いを援護させよう。その場合は攻撃終了後敵に近づくエクセルアクト・ソニックレイジの使用を抑えるように。光召術を使う機会が増えるので、伸び悩むMGCを能力値系ピースで補強しておくとい層頼れる存在になる。チャンスがあったらホワイトグロースで味方を神速状態にして、強力な攻撃の連発で勝負を決める手も。

● 戦闘準備時のポイント

光召術

レベルは低くてもいいから、全属性の光召術をできるようにしておくと言護がしやすい。最低でも自己回復用に水属性だけは使えるように。

アームフォース

援護用にSPの消費が激しくなりがちなので、SP取得アップをセットしておくといい。同時に援護攻撃用のため攻撃系ピースも用意しよう。

エクセルアクトデータ

素早く攻撃できるハートレスカノンも便利だが、最重視すべきなのはクレセントエッジ。敵の状態変化を解除する効果があり、再生や神速などのやっかいな状態変化を打ち消せる。終盤の敵は再生で1ターンにつき1万以上のHPを回復する点もあるが、レスリーがいれば安心だ。

エクセルアクト ハートレスカノン

| 修得LV | 初期 | 属性 | なし |
|------|-----------------------------|------|----|
| 消費SP | 25 | 消費AP | 3 |
| 威力 | 64 | 効果範囲 | 単体 |
| 待機時間 | S+ | 硬直時間 | C |
| 解説 | 敵に無属性の貫通攻撃ダメージを与える。最速で実行される | | |

エクセルアクト ヒールバレット

| 修得LV | 初期 | 属性 | なし |
|------|-----------------------|------|----|
| 消費SP | 35 | 消費AP | 3 |
| 威力 | 50 | 効果範囲 | 単体 |
| 待機時間 | S | 硬直時間 | B |
| 解説 | 味方のHPを小回復させる。自身には使えない | | |

エクセルアクト クレセントエッジ

| 修得LV | 初期 | 属性 | なし |
|------|----------------------------|------|----|
| 消費SP | 40 | 消費AP | 4 |
| 威力 | 71 | 効果範囲 | 直線 |
| 待機時間 | A | 硬直時間 | C |
| 解説 | 範囲内の敵に無属性ダメージを与え、状態変化を解除する | | |

エクセルアクト ソニックレイジ

| 修得LV | 初期 | 属性 | 雷 |
|------|---------------------------------|------|----|
| 消費SP | 55 | 消費AP | 5 |
| 威力 | 92 | 効果範囲 | 単体 |
| 待機時間 | A | 硬直時間 | C |
| 解説 | 敵に無属性ダメージを与え、トドメの一撃で無属性ダメージを与える | | |

エクセルアクト フォトンライン

| 修得LV | 45 | 属性 | 光 |
|------|------------------------|------|----|
| 消費SP | 70 | 消費AP | 5 |
| 威力 | 94 | 効果範囲 | 円形 |
| 待機時間 | A | 硬直時間 | D |
| 解説 | 範囲内の敵に光属性の貫通攻撃ダメージを与える | | |

エクセルアクト ホワイトグロース

| 修得LV | 51 | 属性 | なし |
|------|----------------|------|----|
| 消費SP | 75 | 消費AP | 6 |
| 威力 | 3 | 効果範囲 | 円形 |
| 待機時間 | S | 硬直時間 | B |
| 解説 | 範囲内の味方を神速状態にする | | |

エクセルアクト プラスティビット

| 修得LV | 56 | 属性 | なし |
|------|------------------------|------|----|
| 消費SP | 100 | 消費AP | 8 |
| 威力 | 168 | 効果範囲 | 円形 |
| 待機時間 | A | 硬直時間 | E |
| 解説 | 範囲内の敵に無属性の貫通攻撃ダメージを与える | | |

エクセルトリニティデータ

最速発動のハートレスカノンが使えるおかげで、クリムゾンシュートの発動はかなり楽に行なえる。火属性に弱い敵にはほとんど使おう。もし敵のパラメータがアップしていたら、クレセントエッジで解除後の発動を狙う。ほかの味方が使うエクセルアクトとの順番調整を忘れずに。

エクセルトリニティ クリムゾンシュート

| 属性 | 火 | 威力 | 96 |
|------|-----------------------------|----|----|
| 効果範囲 | 単体 | | |
| 発動条件 | 味方の消費SP合計が200以上で、レスリーが最初に行動 | | |
| 解説 | 敵に火属性ダメージを与える | | |

〈Character Data 7・アルス〉
アルフォンス・ゼナ・メリディア

| 武器 | 長剣 | 胸装備 | 鎧、胸当て |
|----------|--------------|----------|-----------|
| パラメータ成長率 | HP B | ATK A | DEF B+ |
| AP成長 | 基礎AP 回復AP | 3 12 | 4 28 |
| | 5 42 | 6 54 | 7 66 |
| | 8 77 | 9 87 | |

戦闘能力解説

ストーリー序盤まではレギュラーとして、以降も時折ゲストとして参戦するアルス。パラメータ成長率はトップクラスで、これといった弱点がない優秀なキャラクターだ。攻撃から支援まで、さまざまな役割を任せられるが、それでもエクセルアクトの関係上物理攻撃向きではある。武器には攻撃系ピースをセットして強化してやろう。ゲストとして参加した場合も、とくに心配する必要はない。こまめにダメージを回復してやれば、存分に活躍してくれるはずだ。



ホーリーブレイドは非常に強力な攻撃だが、修得するころにはレギュラーから外れている。使ってくれるのを待とう。

エクセルアクトデータ

| エクセルアクト | グランドレイジ |
|---------|---|
| | 修得LV 初期 属性 なし 消費SP 25 消費AP 3 威力 76 効果範囲 単体 待機時間 A 硬直時間 B |
| 解説 | 敵に無属性ダメージを与える |

| エクセルアクト | マルチスフィア |
|---------|--|
| | 修得LV 13 属性 なし 消費SP 40 消費AP 4 威力 4 効果範囲 単体 待機時間 S 硬直時間 B |
| 解説 | 自身のATKとDEFを上昇させる |

| エクセルアクト | セルリアンスラム |
|---------|--|
| | 修得LV 25 属性 なし 消費SP 60 消費AP 5 威力 110 効果範囲 単体 待機時間 A 硬直時間 D |
| 解説 | 敵に無属性ダメージを与え、DEFとRESを低下させる |

| エクセルアクト | ホーリーブレイド |
|---------|---|
| | 修得LV 56 属性 光 消費SP 80 消費AP 6 威力 131 効果範囲 扇形 待機時間 A 硬直時間 D |
| 解説 | 範囲内の敵に光属性ダメージを与える |

〈Character Data 8・ニコル〉
ニコル・ベネックス

| 武器 | 銃 | 胸装備 | 胸当て、胸衣 |
|----------|--------------|-----------|----------|
| パラメータ成長率 | HP C+ | ATK B+ | DEF B |
| AP成長 | 基礎AP 回復AP | 3 6 | 4 18 |
| | 5 31 | 6 44 | 7 57 |
| | 8 70 | 9 84 | |

戦闘能力解説

ストーリー中盤までは貴重な銃使いであるニコル。やはり攻撃が貫通攻撃になるため、DEFの高い敵との戦闘で活躍が期待できる。ただし同じ銃使いであるレスリーよりもややパラメータ成長率が低く、とくに光召術関係の弱さが目立つ。普段は銃を使った援護攻撃主体で戦わせて、光召術は補助程度に扱わせておけば十分だ。攻撃光召術で狙われたときのため、RESを上げる装備やピースを重点的にセットすると安心。オンステージ使用のためSPも残しておこう。



自己回復しかできないとはいえ、SP40%で完全回復できるのは便利。さすがは生還率トップクラスの男だけはある。

エクセルアクトデータ

| エクセルアクト | ハートレスカノン |
|---------|--|
| | 修得LV 初期 属性 なし 消費SP 25 消費AP 3 威力 64 効果範囲 単体 待機時間 S+ 硬直時間 C |
| 解説 | 敵に無属性の貫通攻撃ダメージを与える。最速で実行される |

| エクセルアクト | オンステージ |
|---------|--|
| | 修得LV 17 属性 なし 消費SP 40 消費AP 4 威力 100 効果範囲 単体 待機時間 S 硬直時間 C |
| 解説 | 自身のHPを完全回復させる |

| エクセルアクト | ニコルキャノン |
|---------|--|
| | 修得LV 25 属性 火 消費SP 60 消費AP 5 威力 86 効果範囲 円形 待機時間 A 硬直時間 D |
| 解説 | 範囲内の敵に火属性の貫通攻撃ダメージを与える |

| エクセルアクト | トリックスター |
|---------|--|
| | 修得LV 33 属性 なし 消費SP 80 消費AP 6 威力 180 効果範囲 直線 待機時間 A 硬直時間 D |
| 解説 | 範囲内の敵に無属性の貫通攻撃ダメージを与える |



〈Character Data 9・アデル〉 アデル・ネヴァンリンナ

| | | | | | | | | |
|----------|------|-----|-----|-----|-----|-----|----|----|
| 武器 | 杖 | 銅装備 | | | | 法衣 | | |
| パラメータ成長率 | HP | ATK | DEF | MGC | RES | SPD | | |
| | E+ | C | C | S | A+ | C+ | | |
| AP成長 | AP値 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| | 基礎AP | 1 | 14 | 30 | 43 | 55 | 66 | 76 |
| | 回復AP | 11 | 26 | 39 | 52 | 64 | 75 | 86 |

戦闘能力解説

アデルはレギュラーとして同行することはなく、つねにゲスト参加となる。戦闘能力は装備品からパラメータ成長率に至るまで、同じディーバであるリフィアとよく似ている。そのためやはり物理攻撃に弱く、しかもゲストなので行動指示ができない。アデルがダメージを受けたら、些細なものでも無視せず回復し、つねに全快状態を保つように心がけよう。ディーバに覚醒すれば強力な攻撃も使ってくれるが、弱点は変わらないので気を抜かずに援護すること。



幾何回廊アルヴィスでは、光召術が非常に頼れる。MPを回復してやり、その戦闘能力を生かそう。

エクセルアクトデータ

| エクセルアクト | コンセントレート |
|---------|-----------------------------|
| | 修得LV 16 属性 なし |
| | 消費SP 50 消費AP 5 |
| | 威力 4 効果範囲 円形 |
| | 待機時間 S 硬直時間 C |
| 解説 | 自身を中心とした範囲内の味方の全パラメータを上昇させる |

| エクセルアクト | フリージングレイ |
|---------|---------------------------------------|
| | 修得LV 初期 属性 氷 |
| | 消費SP 70 消費AP 6 |
| | 威力 114 効果範囲 円形 |
| | 待機時間 A 硬直時間 D |
| 解説 | 範囲内の敵に氷属性ダメージを与え、確率で定止め状態にする(ディーバ時のみ) |

| エクセルアクト | エナジーブラスト |
|---------|-----------------------------|
| | 修得LV 初期 属性 なし |
| | 消費SP 35 消費AP 3 |
| | 威力 48 効果範囲 単体 |
| | 待機時間 S 硬直時間 B |
| 解説 | 敵に無属性ダメージを与え、自身は物理特殊防御状態になる |

| エクセルアクト | 墮歌 |
|---------|--------------------------------------|
| | 修得LV 60 属性 なし |
| | 消費SP 100 消費AP 9 |
| | 威力 192 効果範囲 全体 |
| | 待機時間 B 硬直時間 E |
| 解説 | 敵全体に無属性ダメージを与え、全パラメータを低下させる(ディーバ時のみ) |



〈Character Data 10・クライド〉 クライド

| 武器 | | 戦斧 | | 銅装備 | | | 鎧 | | |
|----------|------|----|-----|-----|-----|-----|-----|----|--|
| パラメータ成長率 | | HP | ATK | DEF | MGC | RES | SPD | | |
| | | S | A+ | A+ | D | D+ | E+ | | |
| AP成長 | AP値 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | |
| | 基礎AP | 1 | 12 | 26 | 39 | 50 | 61 | 71 | |
| | 回復AP | 14 | 30 | 44 | 56 | 68 | 79 | 89 | |

戦闘能力解説

クライドは同行する全キャラクターの中で、最も参加期間が短い。しかしそれが残念に思えるほど、優れた戦闘能力を持っている。パラメータ成長率はオイゲンとよく似ているが、より多くの範囲攻撃を使えるため、敵の群れと出くわしたとき頼りになる。打たれ強くもあるので、回復に気を使わなくてもいいのもうれしい。クライドが参加しているときは、ほかのキャラクターたちは援護に回して彼の活躍をサポートするよう立ち回るといいだろう。



ハイアクセルで戦闘能力がより強化される。攻撃系のエクセルアクトとセットで使うと、ザコ敵程度なら一掃できる。

エクセルアクトデータ

| エクセルアクト | ハイアクセル |
|---------|-----------------------------|
| | 修得LV 初期 属性 なし |
| | 消費SP 25 消費AP 3 |
| | 威力 6 効果範囲 単体 |
| | 待機時間 S 硬直時間 B |
| 解説 | 自身のATKとDEFを上昇させ、物理特殊防御状態になる |

| エクセルアクト | ヴォルトホーン |
|---------|-----------------------------|
| | 修得LV 初期 属性 雷 |
| | 消費SP 70 消費AP 6 |
| | 威力 100 効果範囲 直線 |
| | 待機時間 B 硬直時間 E |
| 解説 | 範囲内の敵に雷属性ダメージを与え、確率で麻痺状態にする |

2種類の攻撃はどちらも付加効果が便利。弱った敵が残っていたら、トドメを刺して回ろう。

| エクセルアクト | ソニックブレイド |
|---------|-------------------------------|
| | 修得LV 初期 属性 風 |
| | 消費SP 50 消費AP 4 |
| | 威力 64 効果範囲 扇形 |
| | 待機時間 S 硬直時間 B |
| 解説 | 範囲内の敵に風属性ダメージを与え、確率でSPDを低下させる |



〈Character Data 11・ディノス〉 ディノス・ガルシア

| 武器 | グローブ | 胸装備 | 胴衣 |
|----------|--------------|-----------|-----------|
| パラメータ成長率 | HP D+ | ATK B+ | DEF C+ |
| AP成長 | 基礎AP 回復AP | 3 13 | 4 29 |
| | 5 42 | 6 55 | 7 66 |
| | 8 77 | 9 88 | |

戦闘能力解説

同じ徒手空拳を使うセシルと比較すると、物理攻撃関係が弱いぶん光召攻撃関係が優れている、という特徴がある。トータルの攻撃力はあまり変わらないが、HPが低いぶん打たれ弱い。回復には十分な注意を払っておこう。エクセルアクトも一部セシルと似ているが、光と闇属性の同時攻撃である冥光・双穿は、セシルのダブル闇光破と比べて威力は落ちるが連発できるという利点がある。手数の方を活かすためにも、可能ならばパラメータを上げてやろう。



敵として戦った場合と違って彼の召喚は行なわない。代わりに攻撃光召術で勝負する戦闘スタイルになっている。

エクセルアクトデータ

| エクセルアクト | 連撃・三哭 |
|---------|---------------|
| 修得LV | 初期 |
| 消費SP | 25 |
| 消費AP | 3 |
| 威力 | 64 |
| 効果範囲 | 単体 |
| 待機時間 | S |
| 硬直時間 | B |
| 解説 | 敵に無属性ダメージを与える |

| エクセルアクト | 告死の闇 |
|---------|---------------------------|
| 修得LV | 60 |
| 消費SP | 100 |
| 消費AP | 8 |
| 威力 | 174 |
| 効果範囲 | 円形 |
| 待機時間 | B |
| 硬直時間 | E |
| 解説 | 自身を中心とした範囲内の敵に闇属性ダメージを与える |

告死の闇は幾何回アルヴィス用。内部で出現する強敵を打倒するのに、その攻撃力が頼れる。

| エクセルアクト | 冥光・双穿 |
|---------|---------------------------------------|
| 修得LV | 2 |
| 消費SP | 50 |
| 消費AP | 6 |
| 威力 | 96 |
| 効果範囲 | 直線 |
| 待機時間 | B |
| 硬直時間 | E |
| 解説 | 範囲内の敵に光属性と闇属性ダメージを同時に与え、確率で混乱と猛毒状態にする |

戦闘ボイスを楽しもう

ストーリーを彩る個性的なキャラクターたちは、イベントやパーティーク中はもちろんのこと、戦闘中もさまざまな状況でボイスを発し、場面盛り上げてくれる。そうした戦闘ボイスはキャラクタ

ーが何らかの行動をとるたびに発せられるが、なかには特殊な条件を満たした場合にのみしゃべる、珍しいボイスも存在する。以下に紹介する2種類のボイスは、どちらも発生条件が限られている。

●発生条件が特殊なボイス

掛け合いボイス

通常の戦闘ボイスは、起こした行動や行動結果に対してキャラクターがしゃべればそれで終わりになる。しかしキャラクターが右に挙げた戦闘行動を取ったり、特殊な状況に置かれた際に発するボイスに対し、別のキャラクターが応答する場合がある。これが掛け合いボイスだ。掛け合いボイスはランダムに発生するため、条件を満たしただけでは聞くことはできない。何度も該当行動を試してみよう。

●掛け合いボイス発生行動と発生状況

- 敵を撃破した
- 敵の弱点属性を突いた
- 敵が耐性を持つ属性攻撃を仕掛けた
- 各種回復行動を受けた
- 各種回復行動を受けたが、効果がなかった
- 敵の強烈な攻撃で大ダメージを受けた
- 状態異常を受けた
- 戦闘不能になった

特定敵専用の戦闘開始ボイス

一部のキャラクターは、特定の敵と戦闘状態に入ったときにのみ特別なボイスを発する。その中から一部を以下にまとめたが、そのキャラクターにとって

縁の深い敵との戦闘で、そうした特殊ボイスが発せられることが多い。戦う相手がわかっているならば、対応するキャラクターを出撃させてみよう。

●ボイス発生行動と発生状況

| ボイス | 出陣モンスターイベント | 戦闘開始ボイス |
|------|---|---------------------------------|
| セシル | 中堅兵士長 「かつての友も今日の敵。か」 | 「やっか、は敵が出てきたな」 |
| バレット | 兵隊が強い敵 「敵は来るべき時に来るってことだよな」 | 「敵は来るべき時に来るってことだよな」 |
| バレット | 武器を持っている敵 「おっ、なかなかいいもの持ってるじゃねえか」 | 「おっ、なかなかいいもの持ってるじゃねえか」 |
| バレット | 闘技場戦「昨日の友は……」 | 「ひびいてきた、俺に敵は出てくるぞ」 |
| バレット | 人間系 「勇者様のコフデで安心しなさい」 | 「何でいって……おれは……」 |
| バレット | 千夜系 「何でいって……おれは……」 | 「何でいって……おれは……」 |
| バレット | 敵が多い 「よりどりみどりの敵」 | 「よりどりみどりの敵」 |
| バレット | 敵が少くない 「むむ、敵が少ないな。もしかして勝てるぞ」 | 「むむ、敵が少ないな。もしかして勝てるぞ」 |
| バレット | 大型モンスター 「勇者様には負けたらバツが悪いな、おれは……」 | 「勇者様には負けたらバツが悪いな、おれは……」 |
| バレット | 小型モンスター 「小さいからって勇者様は油断しないよ」 | 「小さいからって勇者様は油断しないよ」 |
| バレット | ディノス 「楽しかったんだがどうして……」 | 「楽しかったんだがどうして……」 |
| バレット | 闘技場戦「昨日の友は……」 | 「手を握りたかったらさあ、さあ……」 |
| バレット | 中堅兵士長(女性) 「勝利に誇りを感じないか? そんなんだと男が言ってるぞ」 | 「勝利に誇りを感じないか? そんなんだと男が言ってるぞ」 |
| バレット | 中堅兵士長(女性・敵) 「くっ、敵にやられてるやないか、おれは……」 | 「くっ、敵にやられてるやないか、おれは……」 |
| バレット | 敵は兵隊 「あんたにや、俺達には負けたらバツが悪いな、おれは……」 | 「あんたにや、俺達には負けたらバツが悪いな、おれは……」 |
| バレット | アイオーン種 「勇者様は俺達にやめろ、さっさと俺達が死ななさい」 | 「勇者様は俺達にやめろ、さっさと俺達が死ななさい」 |
| バレット | ルーニャー・ボーリャ 「熱くなるな、敵は俺が死ななさい、おれは……」 | 「熱くなるな、敵は俺が死ななさい、おれは……」 |
| バレット | アルル 「おれは……さ、さあ……」 | 「おれは……さ、さあ……」 |
| バレット | 闘技場戦「昨日の友は……」 「おれは……さ、さあ……」 | 「おれは……さ、さあ……」 |
| バレット | 闘技場戦「昨日の友は……」 「おれは……さ、さあ……」 | 「おれは……さ、さあ……」 |
| バレット | 千夜系 「きゅん、きゅん……なんて言ってるぞ、でも、ガッパじゃないか」 | 「きゅん、きゅん……なんて言ってるぞ、でも、ガッパじゃないか」 |
| バレット | 兵隊系 「おれは……さ、さあ……」 | 「おれは……さ、さあ……」 |
| バレット | アイオーン種 「おれは……さ、さあ……」 | 「おれは……さ、さあ……」 |
| バレット | 特殊の敵を持つ敵 「ふっ、こいつは敵の王様だ」 | 「ふっ、こいつは敵の王様だ」 |
| バレット | つまみにてきそな敵 「美味しそう……おれは……」 | 「美味しそう……おれは……」 |
| バレット | 目玉が目立つ敵 「おれは……さ、さあ……」 | 「おれは……さ、さあ……」 |
| バレット | 闘技場戦「昨日の友は……」 「おれは……さ、さあ……」 | 「おれは……さ、さあ……」 |
| バレット | 中堅兵士長 「二、二、二……」 | 「二、二、二……」 |
| バレット | 中堅兵士長(女性) 「二、二、二……」 | 「二、二、二……」 |
| バレット | 敵は兵隊 「おれは……さ、さあ……」 | 「おれは……さ、さあ……」 |
| バレット | 敵は兵隊(女性) 「おれは……さ、さあ……」 | 「おれは……さ、さあ……」 |
| バレット | 兵隊系 「おれは……さ、さあ……」 | 「おれは……さ、さあ……」 |
| バレット | 大型モンスター 「おれは……さ、さあ……」 | 「おれは……さ、さあ……」 |
| バレット | ディノス(Charis) 「おれは……さ、さあ……」 | 「おれは……さ、さあ……」 |

実戦知識解説

Battle Technique

戦闘準備時のポイント

◆突然のボス戦への心構え

冒険を続けていると、突然ボスやボスクラスの強敵と戦う状況が発生する。普段からいつ戦闘に巻き込まれてもいいように、心構えと戦闘準備を整えておくこと。とはいえ武器成長に適した装備と強敵相手の装備とでは、必要な準備に大きな違いがある。探索のついでに武器育成、などと考えていると強敵が現われたときに対処できない。多少面倒であっても、武器の育成は安全が確認できる場所で行なうのが確実だ。



成長途中の武器を装備しては、強力なピースも宝の持ち腐れ。育成と探索はすっぱりと切りわけてしまおう。

実戦において役に立つ知識やテクニックについて、ゲームシステムを踏まえたうえで解説する。強敵を打ち破り難局を突破するための手がかりに利用してほしい。

◆アームフォースの相乗効果

武器に宿るアームフォースは、どれも強力な効果を秘めている。このピースはセットしただけでも便利に使えるが、ピースによっては他のピースと同時にセットすることで効果がより強く発

揮されるものがある。こうしたピースによる相乗効果を利用すれば、より多くの戦況に対応できるようになるだろう。以下の例を参考にして、さまざまな組み合わせを試してほしい。

●効果的なアームフォースの組み合わせ例

MAXダメージ+再生付加

再生状態になるため多少のダメージならターン開始時に全快。これによりHP最大時にダメージが増える、MAXダメージの効果が出やすくなる。

瀕死アイテム回復+回復量アップ

瀕死時に使うアイテムはヒールリキッドなので、回復量はやや心もとない。回復量アップを同時にセットして、少しでも回復量を増やそう。

SP取得アップ+SP譲渡

多めにもらえるSPを、セットしたキャラクターだけで使うのはもったいない。SP譲渡で味方にも回し、全員でSP増加の恩恵にあずかろう。

オートガード+ガード性能アップ

ガード性能アップの効果は、防御行動すべてに適用される。オートガードと組み合わせれば、普段より効果が表われる可能性が増える。

瀕死ダメージ+ピンチガード

瀕死ダメージ+の効果は確実に出て強力だが、状況が状況だけに長くはもたない。ピンチガードをセットすれば倒れる不安は多少解消される。

SP状態異常回復+状態譲渡

あまり向かない組み合わせ例。状態譲渡は、危険な状態異常を敵に移せるが、毎回回復しては意味がない。理由がなければやめておこう。

◆アームフォースと装身具の重複効果

異なる装身具の中には、特定のアームフォースと同一、あるいはよく似た効果を持つものがある。そうしたアームフォースをセットした武器と、装身具を同時装備した場合、効果は打ち消されたりせずにそのまま重複する。うまく利用すると、成長が伸び悩んでいるキャラクターを短期間でレベルアップさせたり、武器を素早く成長させることが可能。必要に応じて以下のような組み合わせを試してみるといいだろう。



特殊な効果を秘めた装身具はなかなか手に入らない。レアモンスター討伐やサブイベントには積極的に挑戦しよう。

◆同一効果を持つアームフォースと装身具

取得WPアップ+緋色の武器飾り

ともに取得WPが1.5倍になる効果があるが、同時装備で増加量は加算。倍速で武器を育成可能。

トレジャーハント+ヒマワリの押し花

ドロップアイテムの出現確率も、同時装備で倍増。モンスター図鑑の完成などにも役立つ。

◆出撃メンバーの編成

戦闘準備でもっとも大事かつ難しいのは、出撃させるキャラクターを選択すること。目的をはっきりと見極めて、それに合った戦闘能力の持ち主を選びよう。以下に挙げる4つの編成例は、キャラクター能力を参考に本書が独自で選んだもの。

これはあくまで一例であり、光召術やピース次第でいくらかでも変更は可能だが、選択のポイントだけはしっかり押さえておこう。

●目的別出撃メンバー編成例

物理攻撃重視

ATKに優れ、物理攻撃系のエクセルアクトを多数使える3人で構成。光召術対策だけは忘れずに。



光召攻撃重視

左とは逆に、MGC成長とエクセルアクトの能力から選択。物理攻撃面の打たれ弱さには注意。



モンスター無力化

リフィアの輝歌とオイゲンの雷鳴でスタンを連発。セシルはスタンに耐えた者を仕留める。



対ボス戦

リフィアのフローラルコートで守りを固めつつ攻撃。敵の状態変化はクレセントエッジで解除。



実戦におけるポイント

◆ モンスターシンボルへの先制方法

エンカウント状況は戦闘開始直後のAP量、ひいては戦闘そのものの行方をも左右する。味方が有利になるように、極力モンスターシンボルの背後をつきたいところだが、優れた察知能力を持つシンボルに気づかれないようにするのは難

しい。ただし戦闘終了直後ならば、どんなシンボルでもわずかな時間だが動けなくなる。この隙を利用すれば背後を突くのは簡単だ。このテクニックは敵シンボルが集中して出現する場所なら通用する。チャンスがあったら試そう。

① シンボルに接触する



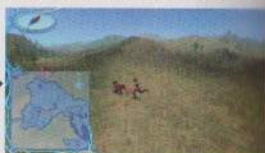
モンスターシンボルの群れに出くわしたら、手近な1体に触れて戦闘に入る。

② 戦闘をこなす



普段と同様に戦闘を進める。戦闘が終わった直後が勝負なので気を抜くな。

③ 停止中にシンボルの背後をつく



戦闘終了直後は、短時間だがシンボルが停止。ここで背後を狙おう。

◆ 戦闘行動のセオリー

戦闘中は敵と味方の行動によって、状況がずっと変化していく。そのため対応策も毎回考え直していかなければならない。だがそんな多くの戦闘状況においても、極力実行すべき行動、戦闘行動のセオリーは存在する。普段はこのセ

オリーに従って行動しながら、イレギュラーな事態が発生したら臨機応変に対応していけば、戦闘が頻発する長時間の探索もこなしていくことができる。以下に紹介する3つの戦闘行動を頭に入れて、つらい戦いを勝ち抜こう。

● 必ず実行したい戦闘行動方針

危険な行動が予測される敵を狙う

敵がとる行動はターンカードを見ればある程度は予想がつく。カード枚数が多く、かつ技や特技アイコンが載っている敵を見つけたら、優先して倒せば被害を抑えられる。



出現していてもカードが出ない敵もいる。そうした敵は無視。

警戒時のAPは有効に使う

敵の危険な行動に対して警戒ボイスが聞こえたら、防御するのが確実。ただそれだけだとAPが余る場合もある。他に行動しても防御が間に合う場合もあるので試してみよう。



防御を複数回行ない、敵の行動順にこちらの行動順を回す手も。

チームAPの低下は最優先で回復させる

戦闘不能や石化状態などは全滅につながるが、チームAPが低下するのも痛い。そうした状態になった味方は急いで回復させよう。使えるAPが増えれば、HPは後回しでも十分。



ひとり倒れただけでもAPから考えれば危険信号。すぐさま回復。

◆ 味方の配置場所

攻撃や防御など、戦闘で主軸になる行動に比べ、移動は軽んじられる傾向にある。だが協力攻撃の発生条件や、広範囲攻撃の効果範囲など、キャラクターの配置が影響する要素は意外に多い。古くは強敵との戦いでは、以下のように味方

配置に気を配るだけで、難しさが格段に変わってくる。しっかり覚えて実戦に活かしていこう。なお敵が移動したり、それを追って味方が攻撃することで位置関係は変化する。状況を見て移動し直すといった調整も必要だ。

● 強敵と戦う際の配置例

接近戦メインで戦う場合

味方が全員接近戦を行なうなら、敵を囲むように配置。直線や扇形の範囲攻撃に巻き込まれにくい。敵中心の円形範囲攻撃を使うなら避けよう。



銃使いがいる場合

味方Cの位置に銃使いを置き、接近戦を挑む味方AとBで敵を横から挟む。敵の範囲攻撃に巻き込まれにくく、つねに全員の協力攻撃を期待できる。



光召術メインで戦う場合

光召術攻撃を行なう味方BとCはできるだけ敵から離れ、代わりに味方Aは敵に密着。防御して敵を引きつけるオトリ役だ。あとはBとCで攻撃を。



◆ 回復行動に見る行動速度の比較

キャラクターの行動速度は、攻撃や防御の結果と同等、あるいはそれ以上に大きい。敵の攻撃より速きに防御すればダメージを抑えられるし、何より先んじて攻撃、倒してしまえばダメージ自体

を受けずに済む。効果が似ている戦闘行動ならば、できるだけ行動速度に優れたものを選ぶと有利に戦えるだろう。以下の例を参考にして、場面に応じた最適な行動を選びよう。

● 行動速度比較例

リフィアの行動速度比較

ここでは回復行動を取ったリフィアが、続けて「たかう」を実行する場合の行動速度の違いを比較する。アイテムとエクセルアクトは回復が素早く行なわれるが、直後行動できるまでの時間はアイテムのほうが圧倒的に早い。また光召術は回復の出が遅いものの、直後行動可能になる時間はアイテムと大差ない。このように速度ではアイテムが非常に優秀だが、切らしてしまう恐れがある以上、絶対には有利とは言えない。

アイテム(ミドルリキッド)の場合



光召術(ヒール)の場合



エクセルアクト(オラクルヒール)の場合



◆アイテムの連続使用テクニック

前項でも解説したように、アイテム使用は速度の点で非常に優れている行動だが、複数のキャラクターで連続使用するとさらに便利。もっとも有効なのは、味方がダメージと同時に状態異常に陥ったときだ。このような場面では、ひとりでアイテムを使いHPと状態異常回復を行なうよりも、ふたりでアイテムを連続使用したほうが素早く復帰させられる。アイテムの使用順には注意しつつ、このテクニックを試そう。



戦闘不能者が出たらリザレクトボトル→リキッド類でHP回復を。順番を間違えるとムダ使いになるので行動順に注意。

◆状態異常・状態変化と戦闘行動の関係

ほとんどの戦闘行動はその戦闘ターン内で解決され、ダメージなどは残るが行動したこと自体の影響は残らない。だが一部の状態異常、及び状態変化には、直前の戦闘ターンでの行動によって効果に影響が出るものがある。以下にまとめて

いるが、再生状態と猛毒状態は直前ターンでの消費AP量によって、回復やダメージ状態が変化するのだ。これらの状態になったならば、戦況と同時にそれぞれの状態からの影響も考えて、とるべき戦闘行動を決めよう。

●AP消費のもたらす影響

再生状態での行動とHP回復量

再生状態になるとターン開始時にHPが回復するが、その回復率は直前ターンでの消費APが少ないほど高くなる。たくさん回復したければおとなしく待機しよう。なお効果値は重ねがけで増え、ターン経過で減る。

| 効果値 | 直前に消費したAP | | | | | | | | | |
|-----|-----------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 1 | 3.13% | 3.11% | 3.05% | 2.96% | 2.82% | 2.64% | 2.43% | 2.16% | 1.89% | 1.50% |
| 2 | 6.25% | 6.21% | 6.10% | 5.90% | 5.63% | 5.29% | 4.88% | 4.36% | 3.78% | 3.13% |
| 3 | 9.38% | 9.32% | 9.14% | 8.85% | 8.45% | 7.93% | 7.29% | 6.54% | 5.67% | 4.69% |
| 4 | 12.50% | 12.42% | 12.19% | 11.81% | 11.27% | 10.57% | 9.72% | 8.72% | 7.56% | 6.25% |
| 5 | 15.63% | 15.53% | 15.24% | 14.76% | 14.08% | 13.21% | 12.15% | 10.90% | 9.45% | 7.81% |
| 6 | 18.75% | 18.63% | 18.29% | 17.71% | 16.90% | 15.86% | 14.58% | 13.08% | 11.34% | 9.38% |
| 7 | 21.88% | 21.74% | 21.30% | 20.66% | 19.71% | 18.50% | 17.01% | 15.26% | 13.23% | 10.94% |
| 8 | 25.00% | 24.85% | 24.38% | 23.61% | 22.53% | 21.14% | 19.44% | 17.44% | 15.12% | 12.50% |
| 9 | 28.13% | 27.95% | 27.43% | 26.56% | 25.35% | 23.79% | 21.88% | 19.62% | 17.01% | 14.06% |
| 10 | 31.25% | 31.06% | 30.48% | 29.51% | 28.16% | 26.43% | 24.31% | 21.89% | 19.00% | 15.63% |
| 11 | 34.38% | 34.16% | 33.53% | 32.47% | 30.98% | 29.07% | 26.74% | 23.98% | 20.79% | 17.19% |
| 12 | 37.50% | 37.27% | 36.57% | 35.42% | 33.80% | 31.71% | 29.17% | 26.16% | 22.69% | 18.75% |
| 13 | 40.63% | 40.37% | 39.62% | 38.37% | 36.61% | 34.36% | 31.60% | 28.34% | 24.59% | 20.31% |
| 14 | 43.75% | 43.48% | 42.67% | 41.32% | 39.43% | 37.00% | 34.03% | 30.52% | 26.47% | 21.88% |
| 15 | 46.88% | 46.59% | 45.72% | 44.27% | 42.25% | 39.64% | 36.46% | 32.70% | 28.36% | 23.44% |
| 16 | 50.00% | 49.69% | 48.77% | 47.22% | 45.06% | 42.28% | 38.89% | 34.99% | 30.25% | 25.00% |

猛毒状態での行動とダメージ量

直前にAPを消費するほど、猛毒状態によるダメージは増える。状態異常をすぐに回復できないときは、できるだけ安静にしていよう。

| 効果値 | 直前に消費したAP | | | | | | | | | |
|-----|-----------|-------|-------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 1 | 0.00% | 4.00% | 7.69% | 11.11% | 14.29% | 17.24% | 20.00% | 22.58% | 25.00% | 27.27% |

◆ゲストキャラクターとの連携

PROで解説したように、ゲストキャラクターはレギュラーキャラクターとは関係なく独自に戦い続ける。そんなゲストたちの行動を制御することはできないが、逆にレギュラーの側からゲストにあわせて、行動を連携させることは可能だ。光召術は連に左右されるものの、エクセルアクトならば、ほぼ確実にトリニティアクトまで持ち込める。余ったレギュラーには彼らをサポートさせれば、普段よりも効率よく戦うことができるだろう。



条件が合えばトリニティアクト、エクセルトリニティも可能。ゲストの消費SPから使うエクセルアクトを推理する。

◆戦闘報酬を増やす

味方キャラクターたちの成長には、経験値やWPなどの戦闘報酬が欠かせない。戦闘回数を重ねて報酬を獲得していくのもいいが、効率よく育てなければ一回ごとの戦闘報酬を増やすのが近道。戦闘報酬増加にはふた通りの方法があり、ひとつはアイテムなどで報酬を増やす方法。もうひとつは、もともと大量の戦闘報酬を持つ敵を倒して倒すというもの。詳しくは以下にまとめるが、いずれにしても確実に勝利できるだけの實力が必要なので、無理はしないように。

●報酬を増加させるおもな方法

アイテムやアームフォースを利用する

戦闘報酬を増やす効果のあるアイテムやアームフォース、装身具は右表のとおり。アームフォースと装身具の効果は、ほとんどの場合装備者にしか効果がないのに対し、アイテムは全員に効果がある。ただし報酬増加アイテムはすべて消耗品かつ非売品なので、絶対に乱用しないこと。

| アイテム | エクストラロット、リコタロット、アームタロット |
|---------|-------------------------------------|
| アームフォース | 取得EXPアップ、取得リコアップ、取得WPアップ、トレジャーハントほか |
| 装身具 | ヒマワリの押し花、緑色の武器飾り、王の財布、エクスマキナほか |

レアモンスターを倒す

右に挙げたモンスターは、各地でごくまれに出現することがあるレアモンスター。それぞれ該当する戦闘報酬を大量に持っているの、出会えたらぜひ倒そう。ただし逃げやすいので注意。



セルキー
(Rico)



ローン
(WP)



ケルビー
(経験値)

コラム クリア後プレイの楽しみ方

Chart103で最後のボスを倒せばストーリーは完結し、ゲームクリアとなる。だがたとえストーリーを終わらせても、冒険そのものはまだまだ続く。エンディング後、スタッフロールのあとに記録できるクリアデータがあれば、以下に紹介する要素が追加され、さらなる冒険に挑めるようになる。クリアまでは手に入れない究極の装備やアームフォース、本編最終ボスを倒したほどの強力な敵、そして世界に隠された最後の謎……すべてを手にしたければ、ぜひ挑戦してみよう!

●クリア後の追加要素

幾何回廊アルヴィスに挑戦

ストーリー本編のクリアデータがあるならば、フルヘイム西方にある朔月の宿に行ってみよう。すると崖の突端付近に、以前にはなかった転移陣が出現している。これがエクストラダンジョンである、幾何回廊アルヴィス(詳しい攻略はP227)への入口。中には非常に強い敵たちと、希少かつ強力な装備品、数々の思いがけない出会いと世界に隠された最後の謎が待ち受けている。このダンジョンを攻略すれば、本当の意味でストーリーが完結したと言えるだろう。



クリアデータには左下に星のマークがついている。このデータをロードし再開すると追加のお楽しみが。



転移陣を前にして、不思議な予感を覚えるラルク。中に入ったところから進まなければ出てこれない。

追加モンスターの出現

これまでも一度攻略したダンジョンに、強力なネームドモンスターが出現していることはあったが、クリア後はさらに手強いモンスターが現われる。それぞれの出現場所や詳しいデータは、マップページ、データページを参照してほしい。追加モンスターたちは全員、レギュラーキャラクターの最強武器を持っている。



最強武器を守っているだけあって、どのネームドモンスターも半端なボス敵より手強い。

闘技場の新種目

共和国の首都である、カルブンクルスにある闘技場(→P238)では、ゲームクリアまでと“未知との遭遇”までしか種目が現われない。だがクリアデータがあれば、さらにその先の種目に挑戦することが可能になる。対戦する相手は、それまでの種目とは比べ物にならないほどの実力を持っている。覚悟を決めて挑もう。



気になる対戦相手は、なんだか見覚えがあるような? 彼らの実力は嫌というほどわかってはいます。全力で挑め!



MAP
マップ

ワールドマップ

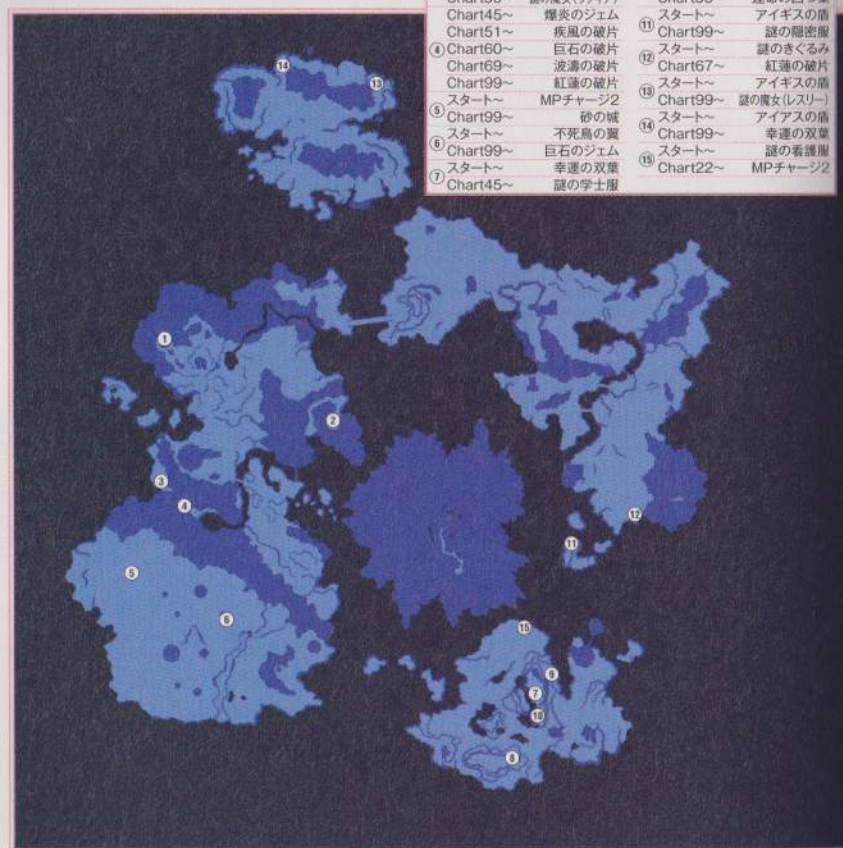
ラルクたちが冒険するフルヘムの全体マップのほか、タウン、ダンジョン、宿のマップを登場順に掲載した。フィールド上には隠されたアイテムもあるので参考にしてほしい。



アイテム入手マップ

- ① アイテムが置いてある場所 (内容は右記参照)
 ■ 飛光艇が着地できる場所 (カスタマイズ終了時)
 ■ 飛光艇が着地できない場所 (陸地)
 ■ 飛光艇が着地できない場所 (海、川、湖、池)

| | | | |
|-------------------|-----------------|---------------------|----------------|
| スタート～ Chart39～ | MPチャージ2 防戦の葉 | ⑧ スタート～ Chart45～ | 迅速の葉 謎の太刀使い |
| ① Chart45～ | 知識の葉 | スタート～ | 再生の翼 |
| Chart69～ | 抵抗の葉 | Chart99～ | 枯れ木色の着物 |
| Chart99～ | 運命の四つ葉 | スタート～ | 抵抗の葉 |
| スタート～ | リザレクトフル | Chart29～ | 防戦の葉 |
| ② Chart45～ | 謎の銃士 | Chart51～ | 好戦の葉 |
| スタート～ | エリクシア | Chart60～ | 好戦の葉 |
| Chart99～ | 謎の魔女(リフィア) | Chart99～ | 運命の四つ葉 |
| Chart45～ | 爆炎のジェム | スタート～ | アイキスの盾 |
| Chart51～ | 疾風の破片 | Chart99～ | 謎の隠密服 |
| ④ Chart60～ | 巨石の破片 | スタート～ | 謎のきくみ |
| Chart69～ | 波濤の破片 | Chart67～ | 紅蓮の破片 |
| Chart99～ | 紅蓮の破片 | スタート～ | アイキスの盾 |
| スタート～ | MPチャージ2 | Chart99～ | 謎の魔女(レスリー) |
| ⑤ Chart99～ | 砂の城 | スタート～ | アイアスの盾 |
| スタート～ | 不死鳥の翼 | Chart99～ | 幸運の双葉 |
| ⑥ Chart99～ | 巨石のジェム | スタート～ | 謎の看護服 |
| スタート～ | 幸運の双葉 | Chart22～ | MPチャージ2 |
| ⑦ Chart45～ | 謎の学士服 | | |



地名マップ

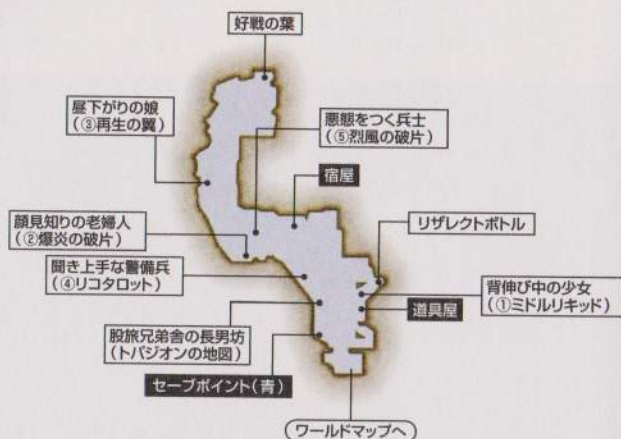
| | | | |
|-------------------|------|------------------------|------|
| 【ダンジョン】 | | 【月影の宿】 | |
| ① レテアの森 (コビンの隠れ里) | P90 | ⑦ 眉月の宿 | P140 |
| ② マンデルロー海岸 (盗賊船) | P91 | ⑧ 朔月の宿 | P140 |
| ③ ナブラ密林 | P108 | ⑨ 古月の宿 | P140 |
| ④ ガウス地下道 | P92 | ⑩ 満月の宿 | P140 |
| ⑤ エブル遺跡 | P96 | ⑪ 半月の宿 | P140 |
| ⑥ グラ慈恵教会跡地 | P111 | ⑫ 狐月の宿 | P140 |
| ⑦ ガロア大裂溝 | P113 | ⑬ 蟻月の宿 | P140 |
| ⑧ 天衝塔ザイフェルト | P114 | | |
| ⑨ 魔都ヒルベルト | P106 | 【その他】 | |
| ⑩ エルゴード火山 | P98 | 旗艦/バーセヴァル | P133 |
| ⑪ ソリトン鍾乳洞 | P115 | ※上空で通過するため、位置の表示はありません | |
| ⑫ レゾルベント大氷壁 | P100 | | |
| ⑬ 空中回廊ラスカード | P101 | | |
| ⑭ クレイデル | P102 | | |
| ⑮ 空中回廊ベルクト | P103 | | |
| ⑯ 聖地ノワーレ | P104 | | |



トパジオン

ラルクたちがレテアの森(MAP107-01)を抜けて、最初に訪れる村。メディア軍が出入りしているようだが、のどかで小さな村だ。

map 01
のどかな通り

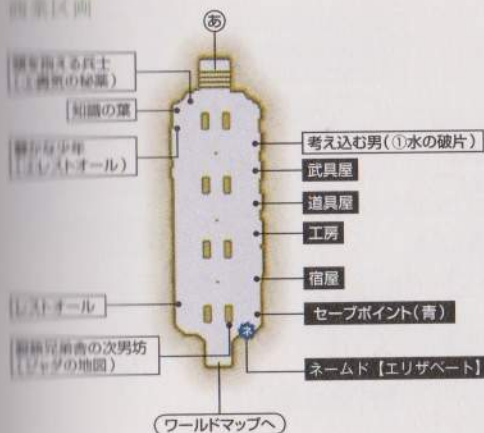


| 道具屋「山高帽堂」 | | | |
|-----------|------|---------|------|
| 名称 | 値段 | 名称 | 値段 |
| ヒールリキッド | 50 | レストバインド | 300 |
| ミドルリキッド | 500 | レストバラライ | 250 |
| ハイリキッド | 2500 | レストシグ | 500 |
| リザレクトボトル | 500 | レストスリーブ | 150 |
| レストチャーム | 200 | リセットオール | 500 |
| レストボイズン | 100 | アナライザー | 20 |
| レストストーン | 600 | 鎮静剤 | 4000 |
| レストサイレン | 300 | | |

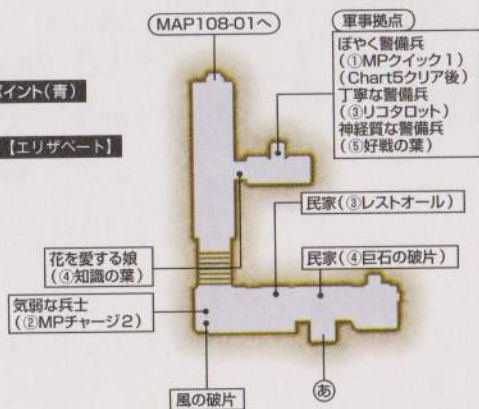
ジャダ

メディア軍の拠点がある街。街の奥には司令部があり、さらに奥には帝室の封印が施されている竜縛塔が存在する。

map 01
商業区画



map 02
拠点区画



武器屋「解放の槍」

| 名称 | 値段 |
|----------|-------|
| クレイモア | 1000 |
| ウィズスタッフ | 1000 |
| ルーススピリット | 30000 |
| ロングソード | 1000 |
| フォートアームズ | 30000 |
| ブロンズプレート | 700 |
| メタルプレート | 8000 |
| メタルガード | 8000 |
| サーコート | 8000 |
| クローク | 700 |
| ビロードローブ | 8000 |
| ブロンズグリーブ | 500 |
| メタルグリーブ | 5000 |
| アーミーグリーブ | 13000 |
| コットンシューズ | 500 |
| ノーブルシューズ | 5000 |
| パワールギング | 1000 |
| レイリング | 1000 |

出現モンスター

| 名称 | 掲載ページ | 特記事項 |
|----------|--------|----------------|
| スレイヴラルヴァ | → P270 | Chart4 時のみ出現 |
| スレイヴボーン | → P271 | Chart4 時のみ出現 |
| ★エリザベート | → P309 | クリア後+アルル契約後に出現 |

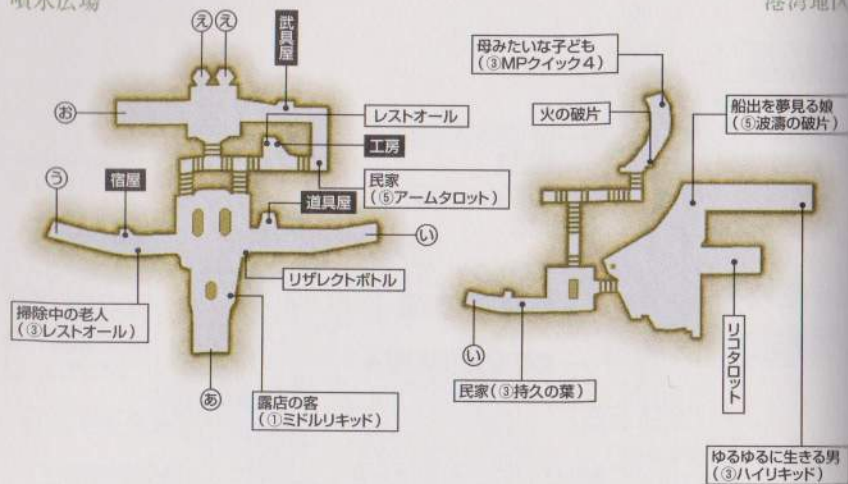
道具屋「貴婦人堂」

| 名称 | 値段 | 名称 | 値段 |
|----------|------|---------|-----|
| ヒールリキッド | 50 | レストサイレン | 300 |
| ミドルリキッド | 500 | レストバインド | 300 |
| ハイリキッド | 2500 | レストバラライ | 250 |
| リザレクトボトル | 500 | レストシグ | 500 |
| レストチャーム | 200 | レストスリーブ | 150 |
| レストボイズン | 100 | リセットオール | 500 |
| レストストーン | 600 | アナライザー | 20 |

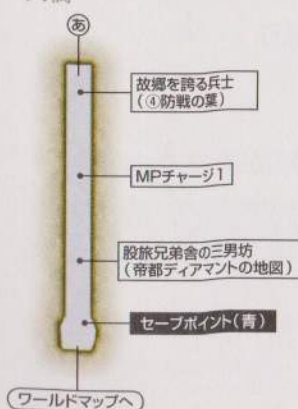
帝都ディアマント

メディア帝国の首都。大きな街で戦人や平民が暮らす地区のほかに、貴族や皇族、裕福な人々が暮らす上層地区がある。

map 02 噴水広場



map 01 大橋



道具屋「賢母堂」

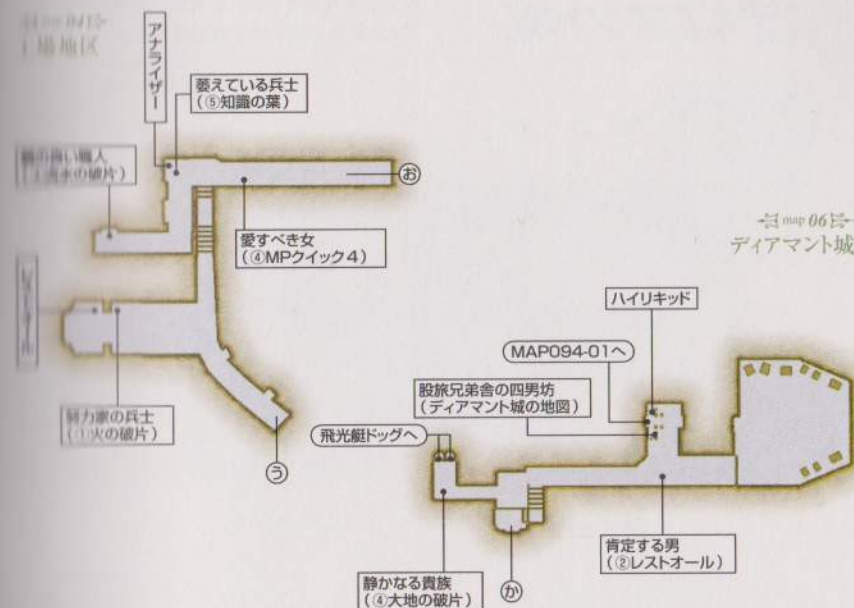
| 名称 | 値段 |
|----------|------|
| ヒールリキッド | 50 |
| ミドルリキッド | 500 |
| ハイリキッド | 2500 |
| リザレクトボトル | 500 |
| レストチャーム | 200 |
| レストポイズン | 100 |
| レストストーン | 600 |
| レストサイレン | 300 |
| レストバインド | 300 |
| レストパラライ | 250 |
| レストシック | 500 |
| レストスリープ | 150 |
| リセットオール | 500 |
| アナライザー | 20 |

武具屋「十二勇士」

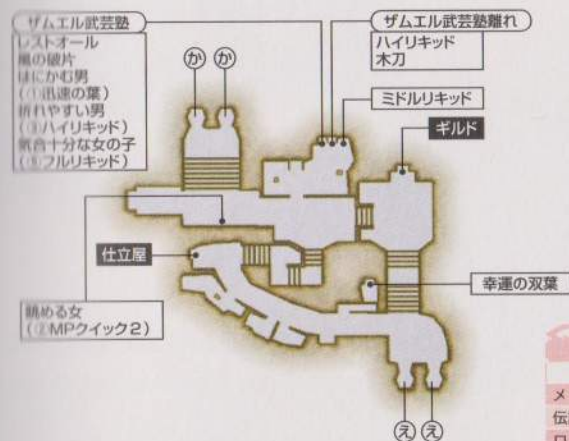
| 分類 | 名称 | 値段 |
|-----|----------|-------|
| 武器 | メディカルソード | 2000 |
| | メディカルワンド | 2000 |
| | フィランギ | 2000 |
| | カーンディーヴァ | 30000 |
| | ブロンズプレート | 700 |
| 胴装備 | セグメンタータ | 19000 |
| | ブロンズガード | 700 |
| | バフコート | 700 |
| 足装備 | クローク | 700 |
| | ブロンズグリーブ | 500 |
| | コットンシューズ | 500 |
| 装身具 | バイタルリング | 1000 |
| | パワーリング | 1000 |
| | レイリング | 1000 |
| | スピードリング | 1000 |

map 03 港湾地区

map 04 上層地区



map 05 上層地区



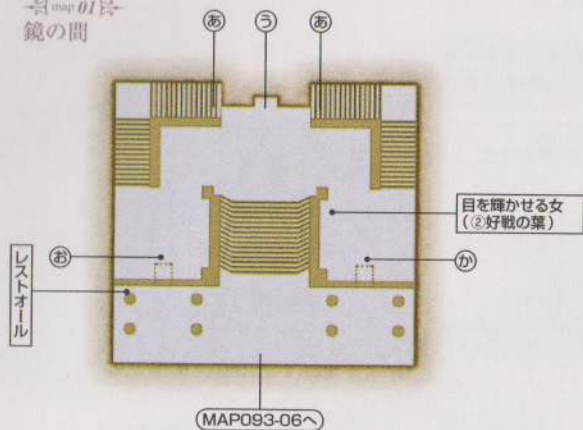
「ヴィル」の仕立屋

| 名称 | 値段 |
|----------|-----|
| メディアの少年 | 500 |
| 伝説の勇者 | 500 |
| ロリィタ服 | 500 |
| ティアラのドレス | 500 |

ディアマント城

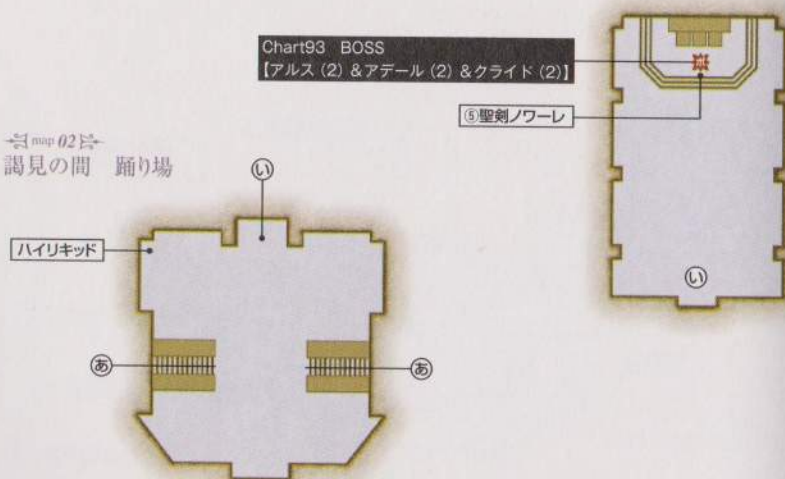
皇帝マハトが執務を執り行なう城。兵士たちの控え室や牢獄もある。現在は、病床のマハトに代わり皇太子のヴァイスが国政を執る。

map 01
鏡の間

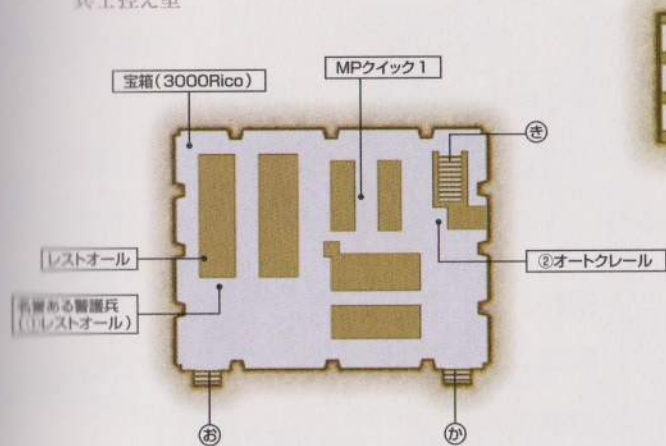


map 03
謁見の間

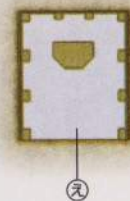
map 02
謁見の間 踊り場



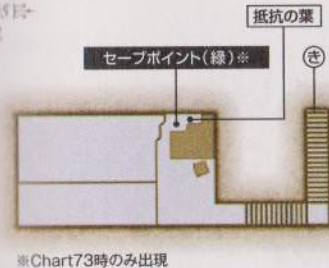
map 04
兵士控え室



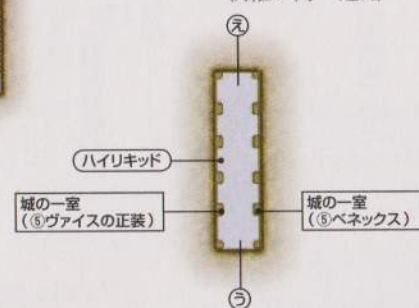
map 07
執権の間 執務室



map 05
地下室



map 06
執権の間 通路

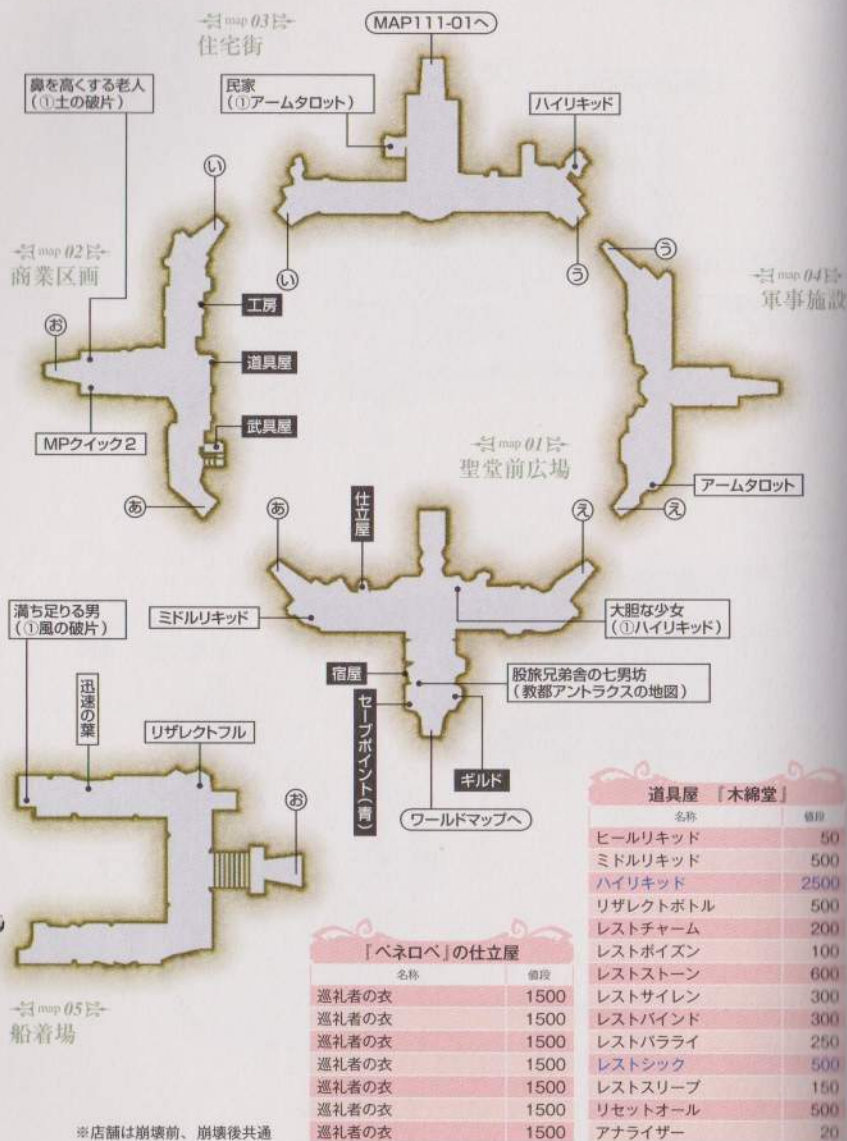


出現モンスター

| 名称 | 掲載ページ | 特記事項 |
|------------|--------|---------------|
| 城内警備兵 | → P256 | Chart73 時のみ出現 |
| 女城内警備兵 | → P257 | Chart73 時のみ出現 |
| ■ アルス (2) | → P295 | |
| ■ アデル (2) | → P296 | |
| ■ クライド (2) | → P296 | |

教都アントラクス

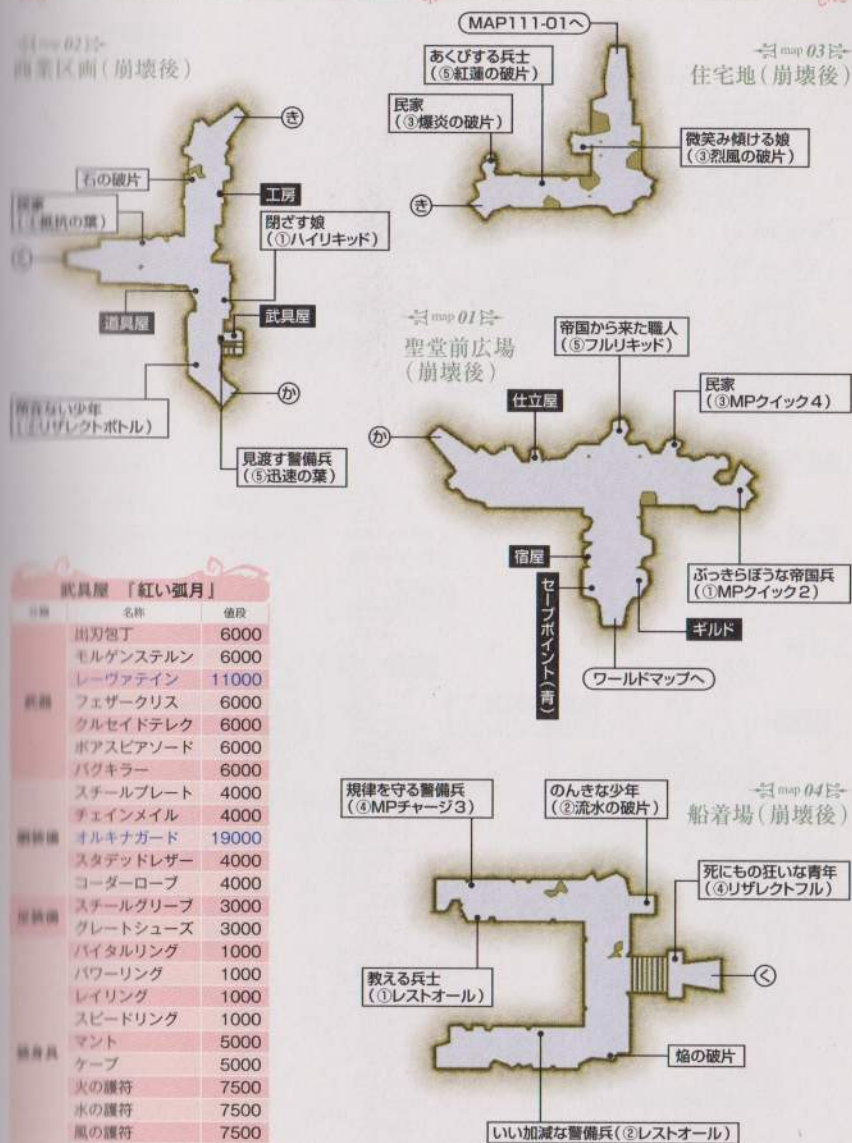
オルキナ教の信者たちが暮らすオルキナ教国の首都。街には大神殿がそびえたち、厳肅な雰囲気漂う。



※店舗は崩壊前、崩壊後共通

教都アントラクス(崩壊後)

メディア軍の襲撃を受け崩壊したあとのアントラクス。軍事施設は修復不能で立ち入りができなくなっている。

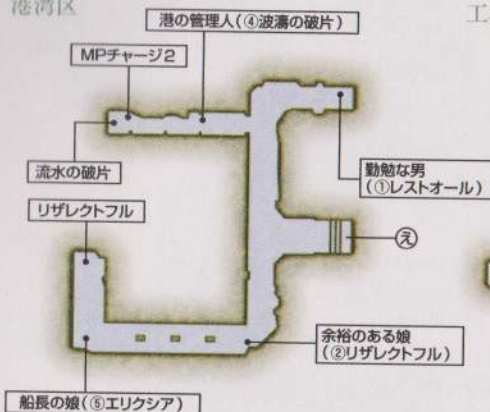


| 武器屋「紅い弧月」 | | |
|-----------|----------|-------|
| 品類 | 名称 | 値段 |
| 新調 | 出刃包丁 | 6000 |
| | モルゲンステルン | 6000 |
| | レーヴァテイン | 11000 |
| | フェザークリス | 6000 |
| | クルセイダテック | 6000 |
| 新調値 | ボアスピアソード | 6000 |
| | バグキラー | 6000 |
| | スチールプレート | 4000 |
| | チェインメール | 4000 |
| | オルキナガード | 19000 |
| 屋狭値 | スタデッドレザー | 4000 |
| | コーダーローブ | 4000 |
| | スチールグリーブ | 3000 |
| | グレートシューズ | 3000 |
| | バイタルリング | 1000 |
| 新調員 | パワーリング | 1000 |
| | レイリング | 1000 |
| | スピードリング | 1000 |
| | マント | 5000 |
| | ケープ | 5000 |
| 新調員 | 火の護符 | 7500 |
| | 水の護符 | 7500 |
| | 風の護符 | 7500 |
| | 土の護符 | 7500 |

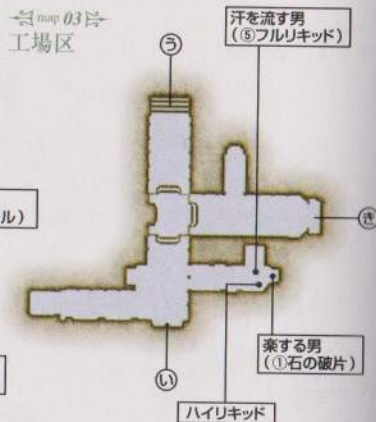
首都カルブunks

ノースノワーレ教徒が集うレミア共和国の首都。最高機関の元老院が国政を仕切る。カジノや闘技場といった娯楽街もある。

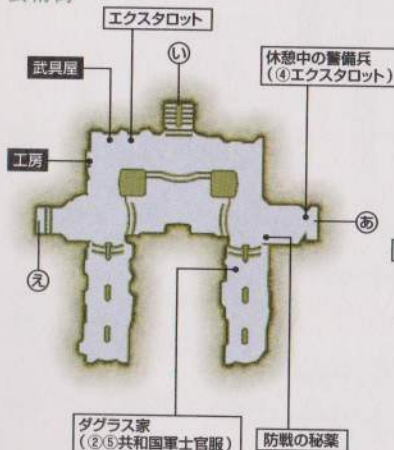
map 04 港湾区



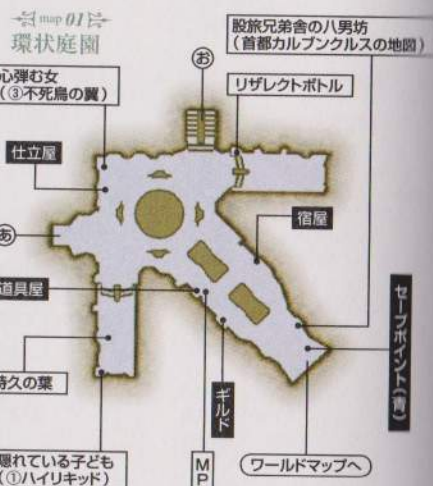
map 03 工場区



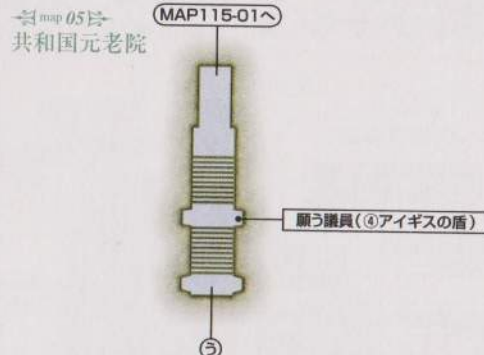
map 02 芸術街



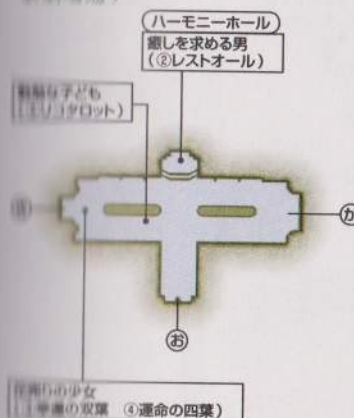
map 01 環状庭園



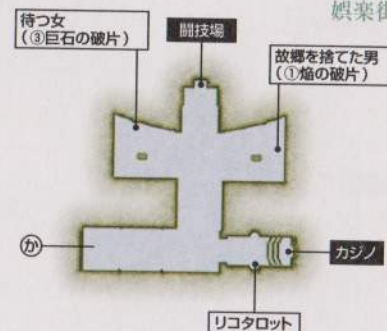
map 05 共和国元老院



map 06 劇場通り



map 07 娯楽街



道具屋「対称堂」

| 名称 | 値段 |
|----------|-----|
| フルリキッド | 50 |
| ミドルリキッド | 500 |
| リザレクトボトル | 500 |
| レストチャーム | 200 |
| レストボイズン | 100 |
| レストストーン | 600 |
| レストサイレン | 300 |
| レストバインド | 300 |
| レストバラライ | 250 |
| レストシーク | 500 |
| レストスリプ | 150 |
| リセットオール | 500 |
| デブライザー | 20 |

武器屋「連なる星」

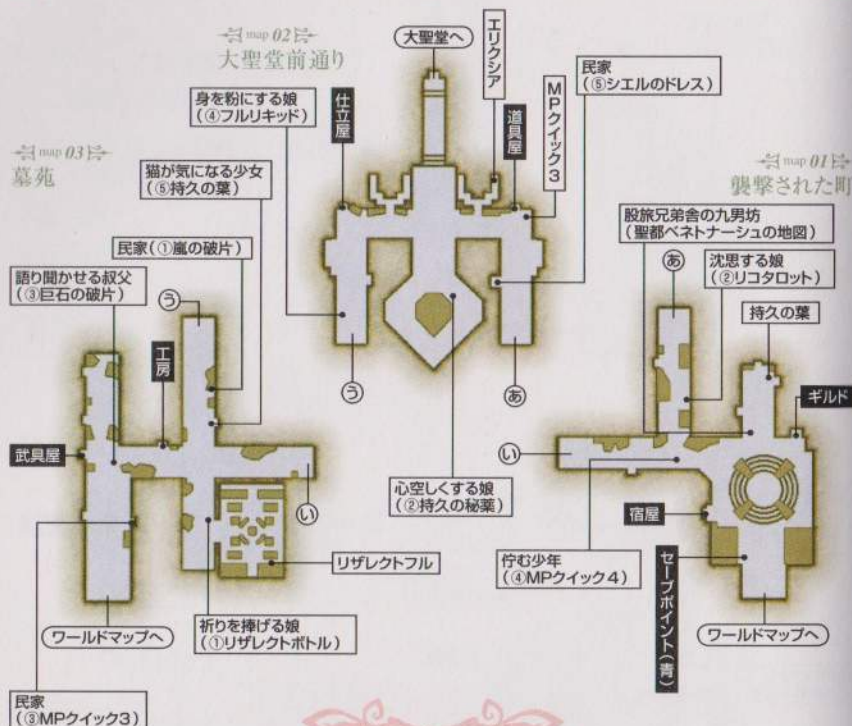
| 分類 | 名称 | 値段 |
|-----|-----------|-------|
| 武器 | コラ | 7000 |
| | ダーザメイス | 7000 |
| | レイハンター | 7000 |
| | メイルブレイカー | 7000 |
| 胸装備 | コンボジット | 6000 |
| | チェインメイル | 4000 |
| | スタデッドレーザー | 4000 |
| 足装備 | フープランド | 6000 |
| | バトルグリーブ | 4500 |
| | グレートシューズ | 3000 |
| 装身具 | スカサハリング | 10000 |
| | コーダーリング | 10000 |
| | 火の護符 | 7500 |
| | 水の護符 | 7500 |
| | 風の護符 | 7500 |
| | 土の護符 | 7500 |

「ソフィア」の仕立屋

| 名称 | 値段 |
|---------|------|
| 絹の襟の上着 | 2000 |
| 木の役 | 2000 |
| 黒タイのワンピ | 2000 |
| 芸術家 | 2000 |
| プリマドンナ | 2000 |
| 街中の男 | 2000 |
| 休日のいでたち | 2000 |
| いちごのワンピ | 2000 |
| 漆黒のドレス | 2000 |
| 縞模様の普段着 | 2000 |

聖都ベネトナーシュ

ノースノワーレ教の中心地となる街。ノースノワーレ教の聖皇や、象徴であるイマジナル・ディーバが暮らしている。



| 道具屋「黄金率堂」 | |
|-----------|-----|
| 名称 | 値段 |
| ヒールリキッド | 50 |
| ミドルリキッド | 500 |
| リザレクトボトル | 500 |
| レストチャーム | 200 |
| レストポイズン | 100 |
| レストストーン | 600 |
| レストサイレン | 300 |
| レストバインド | 300 |
| レストバラライ | 250 |
| レストシック | 500 |
| レストスリープ | 150 |
| リセットオール | 500 |
| アナライザー | 20 |

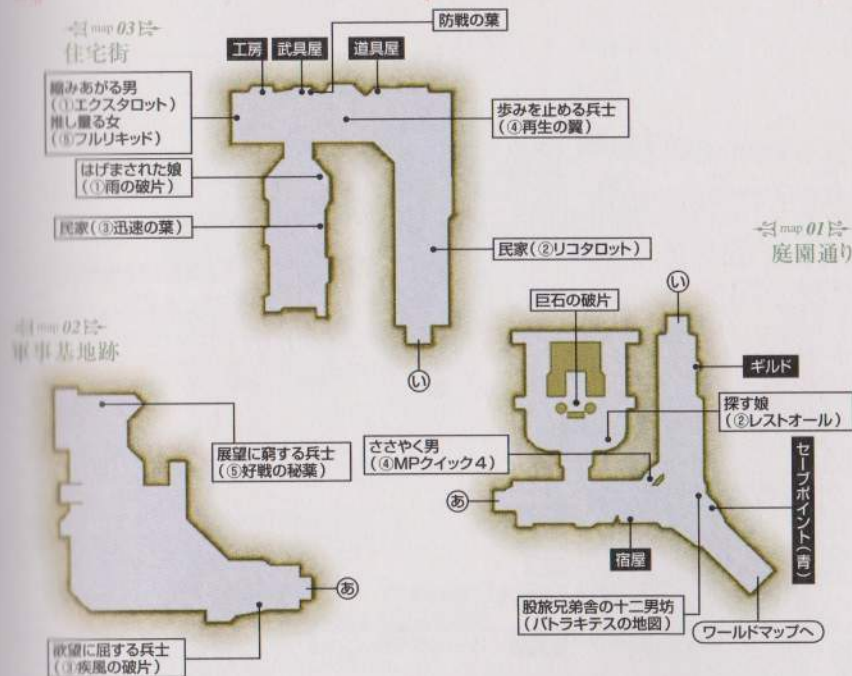
| 武器屋「双頭の鷲」 | | |
|-----------|----------|-------|
| 分類 | 名称 | 値段 |
| 武器 | ツバイハンター | 8500 |
| | コーダースタッフ | 8500 |
| | グラディウス | 8500 |
| | ユニコーン | 8500 |
| 胸装備 | クレバーガン | 8500 |
| | コンボジット | 6000 |
| | バンテッドメイル | 6000 |
| | ピロードクロス | 6000 |
| 足装備 | フープランド | 6000 |
| | バトルグリーブ | 4500 |
| | ライトシューズ | 4500 |
| | スカサハリング | 10000 |
| 装身具 | コーダーリング | 10000 |
| | 氷の護符 | 30000 |
| | 雷の護符 | 30000 |
| | 光の護符 | 30000 |
| | 闇の護符 | 30000 |

「モニカ」の仕立屋

| 名称 | 値段 |
|---------|------|
| 聖都の花婿 | 1800 |
| 聖都の花嫁 | 1800 |
| 怪盗紳士 | 1800 |
| 怪しい聖職者 | 1800 |
| 荒くれ者 | 1800 |
| 少女名探偵 | 1800 |
| 愛らしい聖職者 | 1800 |

バトラキテス

トルレミア共和国領の街。帝国軍に占拠されていた。のちにアルスにより開放されるが、そのアルスが再び帝国軍領にしてしまう。



| 出現モンスター | | |
|---------|--------|---------------|
| 名称 | 掲載ページ | 特記事項 |
| 帝国騎兵 | → P256 | Chart78 時のみ出現 |
| 女帝国騎兵 | → P257 | Chart78 時のみ出現 |

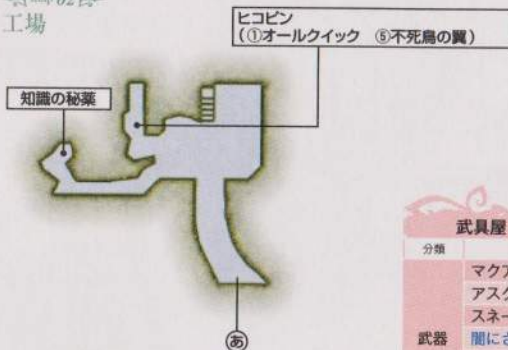
| 道具屋 「断絶堂」 | |
|-----------|------|
| 名称 | 値段 |
| ヒールリキッド | 50 |
| ミドルリキッド | 500 |
| ハイリキッド | 2500 |
| リザレクトボトル | 500 |
| レストチャーム | 200 |
| レストボイゾン | 100 |
| レストストーン | 600 |
| レストサイレン | 300 |
| レストバインド | 300 |
| レストバラライ | 250 |
| レストシック | 500 |
| レストスリープ | 150 |
| リセットオール | 500 |
| デナライザー | 20 |

| 武器屋 「泥の車船」 | | | | | |
|------------|----------|-------|-----|---------|-------|
| 分類 | 名称 | 値段 | 分類 | 名称 | 値段 |
| 武器 | ヘキサハート | 10000 | 足装備 | メタルグリーブ | 5000 |
| | オクトハート | 30000 | | ライトシューズ | 4500 |
| | レジストコード | 10000 | | マッスルリング | 10000 |
| | カツパルゲル | 10000 | | ランナーリング | 10000 |
| 胸装備 | ウェルブランド | 30000 | 装身具 | 火の護符 | 7500 |
| | アケロオス | 10000 | | 水の護符 | 7500 |
| | バインドマグナム | 10000 | | 風の護符 | 7500 |
| | メタルプレート | 8000 | | 土の護符 | 7500 |
| | メタルガード | 8000 | | 氷の護符 | 30000 |
| | ピロードクロス | 6000 | | 雷の護符 | 30000 |
| | アルプスジボン | 19000 | | 光の護符 | 30000 |
| | フープランド | 6000 | | 闇の護符 | 30000 |

エブル

山間の小さな村。サージュの故郷でもある。村の奥にはグランツの工場がある。のどかな村だったが帝国軍によって占領されている。

map 02 工場



map 01 井戸端



武器屋「風鳴の矢」

| 分類 | 名称 | 値段 |
|-----|----------|-------|
| 武器 | マクアプティル | 11000 |
| | アスクレピオス | 11000 |
| | スネークアイズ | 11000 |
| | 闇にささやくもの | 30000 |
| | メリクリウス | 11000 |
| | 黄玉の籠手 | 11000 |
| | セルフブースター | 11000 |
| | メタルプレート | 8000 |
| | メタルガード | 8000 |
| | サーコート | 8000 |
| 胸装備 | ビロードローブ | 8000 |
| | ノーブルクローク | 19000 |
| | メタルグリーブ | 5000 |
| | ノーブルシューズ | 5000 |
| 足装備 | レギオンケープ | 10000 |
| | コーダーケープ | 10000 |
| | 火の護符 | 7500 |
| | 水の護符 | 7500 |
| 装身具 | 風の護符 | 7500 |
| | 土の護符 | 7500 |
| | 氷の護符 | 30000 |
| | 雷の護符 | 30000 |
| | 光の護符 | 30000 |
| | 闇の護符 | 30000 |

道具屋「金色の稲穂堂」

| 名称 | 値段 |
|----------|------|
| ヒールリキッド | 50 |
| ミドルリキッド | 500 |
| ハイリキッド | 2500 |
| リザレクトボトル | 500 |
| レストチャーム | 200 |
| レストボイズン | 100 |
| レストストーン | 600 |
| レストサイレン | 300 |
| レストバインド | 300 |
| レストバラライ | 250 |
| レストシック | 500 |
| レストスリーブ | 150 |
| リセットオール | 500 |
| アナライザー | 20 |
| 興奮剤 | 2000 |

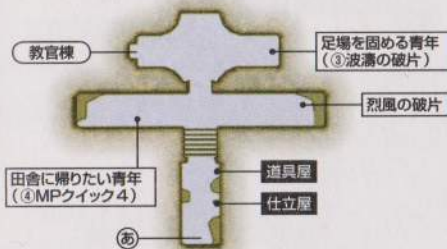
「アンナ」の仕立屋

| 名称 | 値段 |
|---------|------|
| 学者 | 3000 |
| 丘の少年 | 3000 |
| 丘の少女 | 3000 |
| 歓喜のパカンス | 3000 |
| シーガル | 3000 |
| 謹厳な執事 | 3000 |
| フリルのピキニ | 3000 |
| 紅白の着物 | 3000 |
| バラ色のドレス | 3000 |

オパルス

共和国領の街。北国のため、街のあちこちには雪がつもり、雪だるまが置かれている。全寮制の士官学校があり学園都市でもある。

map 02 学び舎



map 01 石畳と雪だるまの路



道具屋「フリンジ堂」

| 名称 | 値段 |
|----------|------|
| ヒールリキッド | 50 |
| ミドルリキッド | 500 |
| ハイリキッド | 2500 |
| リザレクトボトル | 500 |
| レストチャーム | 200 |
| レストボイズン | 100 |
| レストストーン | 600 |
| レストサイレン | 300 |
| レストバインド | 300 |
| レストバラライ | 250 |
| レストシック | 500 |
| レストスリーブ | 150 |
| リセットオール | 500 |
| アナライザー | 20 |

武器屋「銀鏡」

| 分類 | 名称 | 値段 |
|-----|----------|-------|
| 武器 | ディフェンダー | 15000 |
| | 不屈の大剣 | 15000 |
| | ソイルスタッフ | 20000 |
| | ソイルガーダー | 20000 |
| | コーダーハント | 15000 |
| | リジェネブランド | 15000 |
| | 童子切 | 15000 |
| | エクセレントリィ | 15000 |
| | 水鉄砲 | 20000 |
| | 水鉄砲・改 | 20000 |
| 胸装備 | シルバークローク | 10000 |
| | シルバークローク | 10000 |
| | シャザラント | 12000 |
| 足装備 | シルクロープ | 12000 |
| | シルバークローク | 7500 |
| 装身具 | ウィンターブーツ | 9000 |
| | 火の護符 | 7500 |
| | 水の護符 | 7500 |
| | 風の護符 | 7500 |
| | 土の護符 | 7500 |
| | 氷の護符 | 30000 |
| | 雷の護符 | 30000 |
| | 光の護符 | 30000 |
| | 闇の護符 | 30000 |
| | 闇の護符 | 30000 |

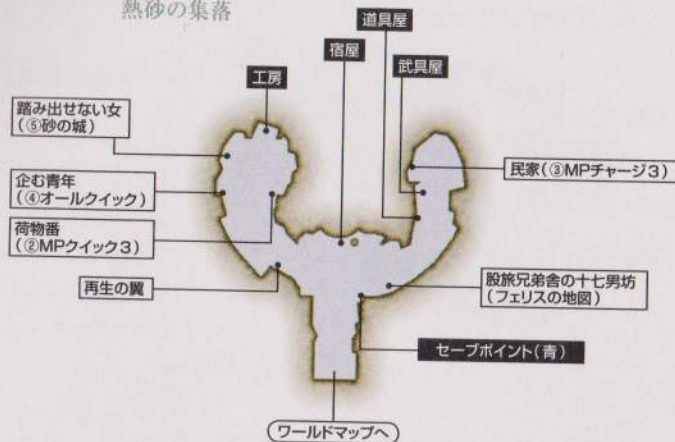
「キャロル」の仕立屋

| 名称 | 値段 |
|----------|------|
| ファー付きの外套 | 4000 |
| 一匹狼 | 4000 |
| 月夜の外套 | 4000 |
| 転校生 | 4000 |
| 細身の外套 | 4000 |
| 破戒教師 | 4000 |
| 闇色の外套 | 4000 |
| 庭師 | 4000 |
| 純白の外套 | 4000 |
| 飛び級 | 4000 |
| 真冬のいでたち | 4000 |
| 美貌の校医 | 4000 |
| 格子柄の外套 | 4000 |
| 弟分 | 4000 |

フェリス

砂漠にひっそりとたたずむ村。一見ただのさびれた村を装っているが、じつはレジスタンスのアジトとなっている。

map 01
熱砂の集落



武具屋 「晩の流星」

| 分類 | 名称 | 値段 |
|-----|----------|-------|
| 武器 | フランベルジュ | 20000 |
| | フラムガーダー | 20000 |
| | ビナーカ | 15000 |
| | ジャダグナ | 15000 |
| | マキリ | 15000 |
| | アルカナショテル | 15000 |
| | マンダウ | 30000 |
| | ウインドアネラス | 20000 |
| | ウインドガーダー | 20000 |
| | 水鏡の籠手 | 15000 |
| 胴装備 | ドレインマグナム | 15000 |
| | スリープマグナム | 30000 |
| | アダマンプレート | 12000 |
| | アダマンガード | 12000 |
| 足装備 | リネンキュラッサ | 10000 |
| | ワイスクローク | 10000 |
| | アダマングリーブ | 9000 |
| | デザートブーツ | 7500 |
| 装身具 | アーミーシューズ | 13000 |
| | マッスルリング | 10000 |
| | スカサハリング | 10000 |
| | コーダーリング | 10000 |
| | ランナーリング | 10000 |
| | レギオンマント | 10000 |
| | コーダーケープ | 10000 |

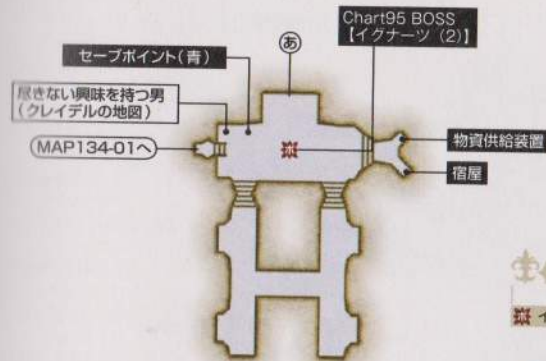
道具屋 「熱砂の涼風堂」

| 名称 | 値段 |
|----------|------|
| ヒールリキッド | 50 |
| ミドルリキッド | 500 |
| ハイリキッド | 2500 |
| リザレクトボトル | 500 |
| レストチャーム | 200 |
| レストボイズン | 100 |
| レストストーン | 600 |
| レストサイレン | 300 |
| レストバインド | 300 |
| レストバラライ | 250 |
| レストシック | 500 |
| レストスリーブ | 150 |
| リセットオール | 500 |
| アナライザー | 20 |

クレイデル

ホゾン汚染から逃れるために、多くの神種が眠っている空中回廊内の管理棟。人は少ないが、アイテムや武器の買い物もできる。

map 01
目覚めた人々の間



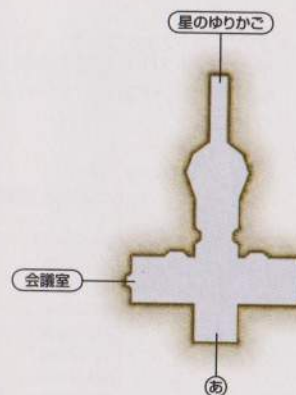
出現モンスター

| 名称 | 掲載ページ |
|-----------|--------|
| イクナーツ (2) | → P296 |

物資供給装置

| 分類 | 名称 | 値段 |
|-----|----------|-------|
| 消耗品 | ハイリキッド | 2500 |
| | リザレクトボトル | 500 |
| | リセットオール | 500 |
| | アナライザー | 20 |
| 武器 | フラガラッハ | 33000 |
| | デュルソス | 33000 |
| | マインゴーシュ | 33000 |
| | アソット | 33000 |
| | エレメンタラー | 33000 |
| | 白きゆりかご | 33000 |
| | 白きゆりかご・改 | 33000 |
| 胴装備 | ヘビィアームズ | 33000 |
| | アレスプレート | 22000 |
| | トゥールガード | 22000 |
| 足装備 | カーリーベスト | 22000 |
| | アルテミスガープ | 22000 |
| 装身具 | ディバインホーズ | 16000 |
| | ディバインブーツ | 16000 |
| | ヘラクレスリング | 30000 |
| | オーディンリング | 30000 |
| | モリガンリング | 30000 |
| | エボナリング | 30000 |
| | ディバインマント | 30000 |
| | ディバインケープ | 30000 |
| | 紅蓮の護符 | 25000 |
| | 波濤の護符 | 25000 |
| | 烈風の護符 | 25000 |
| | 大地の護符 | 25000 |

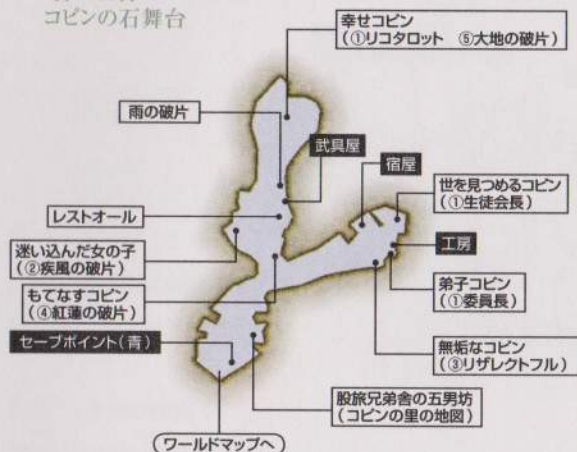
map 02
眠る人々の間



コピンの里

湿地にあるコピンたちの里。多くのコピンが身を隠すほかに、旅の途中で迷い込んでしまった旅人たちも数名滞在している。

map 01
コピンの石舞台



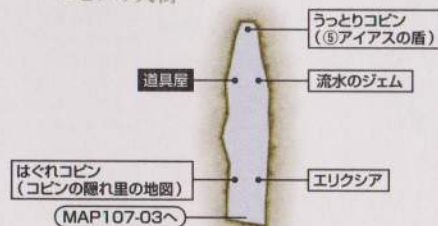
武器屋 「真紅の一角獣」

| 分類 | 名称 | 値段 |
|-----|----------|------|
| 消耗品 | ヒールリキッド | 50 |
| | リザレクトボトル | 500 |
| | レストチャーム | 200 |
| | レストボイズン | 100 |
| | レストサイレン | 300 |
| | レストバインド | 300 |
| | レストバラライ | 250 |
| 武器 | アナライザー | 20 |
| | ワイルドシミター | 3500 |
| | ドロウワンド | 3500 |
| | ランナウェイ | 3500 |
| 胸装備 | カスターネ | 3500 |
| | アイムフッター | 3500 |
| | アイアンプレート | 2500 |
| | アイアンガード | 2500 |
| 足装備 | バトルベスト | 2500 |
| | コットンローブ | 2500 |
| | アイアングリーブ | 2000 |
| | バトルシューズ | 2000 |
| 装身具 | バイタルリング | 1000 |
| | パワーリング | 1000 |
| | レイリング | 1000 |
| | スピードリング | 1000 |
| | マント | 5000 |
| | ケープ | 5000 |

コピンの隠れ里

ギルドでクエスト「不思議な依頼」を請けると行けるようになる(→P251)、コピンたちの隠された第2のふるさと。

map 02
コピンの大樹



道具屋 「緑黄色コピン堂」

| 名称 | 値段 |
|--------|------|
| レストオール | 1000 |
| 好戦の秘薬 | 800 |
| 防戦の秘薬 | 800 |
| 知識の秘薬 | 800 |
| 抵抗の秘薬 | 800 |
| 迅速の秘薬 | 800 |
| 持久の秘薬 | 800 |
| 勇気の秘薬 | 1600 |
| 再生の翼 | 2500 |
| 怪鳥の翼 | 5000 |
| 興奮剤 | 2000 |
| 鎮静剤 | 4000 |

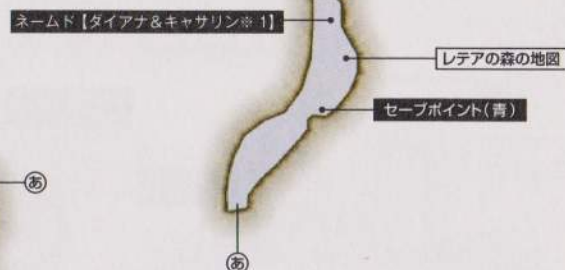
レテアの森

濁竜災害を逃れたラルクが、リフィアとふたりで歩くダンジョン。コピンの隠れ里へは、特定のクエストを請けてから入れるようになる。

map 03
森の奥



map 02
うねる小道



map 01
飛び石のせせらぎ



出現モンスター

| 名称 | 掲載ページ |
|--------|--------|
| チック | → P266 |
| マンドラゴラ | → P268 |
| キャサリン | → P308 |
| ダイアナ | → P308 |
| マイク | → P308 |

※1 ギルドクエスト「続々・鳥害に困っています」を請けると出現。

キャサリンはダイアナが召換する

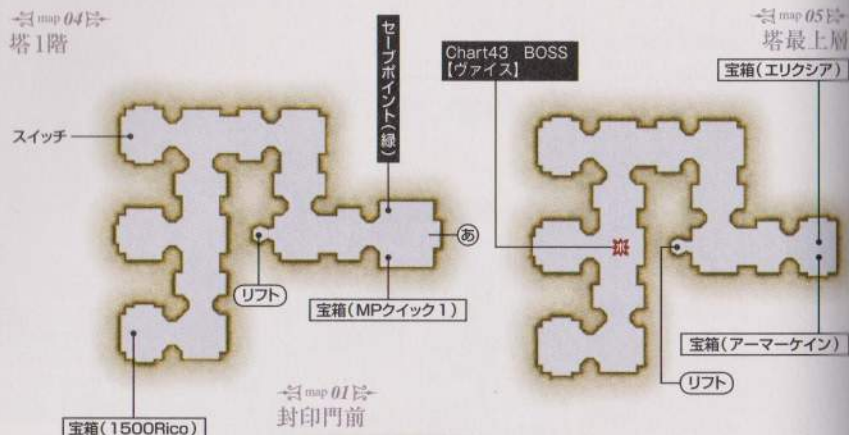
※2 ダイアナを討伐後orChart98以降に出現

※3 Chart2以降、新たに出現するマンドラゴラを撃破すると入手可能

竜縛塔

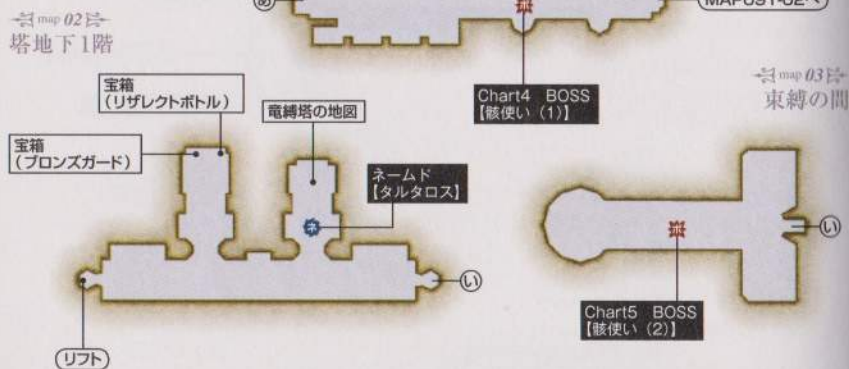
帝室の人間以外は封印を解いて中に入ることはできない場所。束縛の間には、ログレス・シムマフが拘束されている。

map 04
塔1階



map 05
塔最上層

map 02
塔地下1階

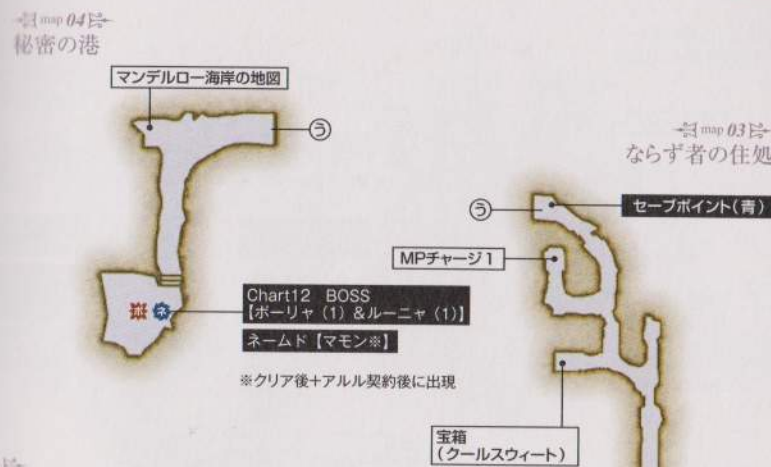


| 出現モンスター | | | |
|-----------|--------|-------------------------------|--|
| 名称 | 掲載ページ | 特記事項 | |
| ガーゴイル | → P281 | Chart42 まで | |
| スライム | → P283 | Chart42 まで | |
| タロス | → P280 | Chart42 まで。タルタロスの出現条件 | |
| グラップルキャット | → P274 | Chart43 以降に出現 | |
| バンシー | → P271 | Chart43 以降に出現 | |
| 骸使い (1) | → P287 | | |
| 骸使い (2) | → P287 | | |
| ヴァイス | → P291 | | |
| タルタロス | → P312 | Chart5 でタロスを撃破すると、Chart43 で出現 | |

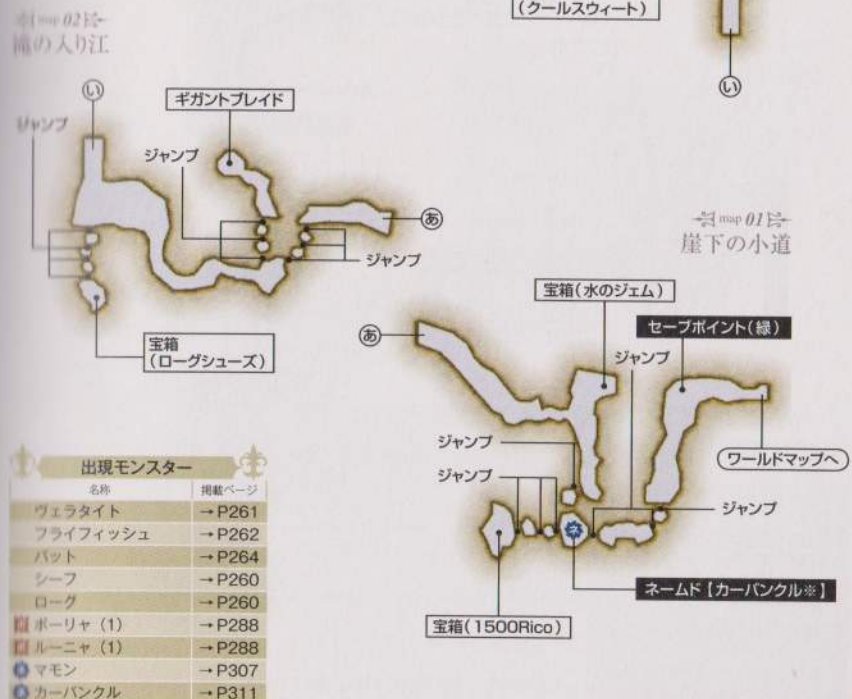
マンデルロー海岸

アデルをさらった盗賊たちが逃げ込んだ、怪しい海岸。出現する敵は、盗賊のほか、海沿いのため水棲生物が多い。

map 04
秘密の港



map 02
港の入り江



| 出現モンスター | |
|----------|--------|
| 名称 | 掲載ページ |
| ヴェラタイト | → P261 |
| フライフィッシュ | → P262 |
| バット | → P264 |
| シーフ | → P260 |
| ローグ | → P260 |
| ボーリヤ (1) | → P288 |
| ルーニャ (1) | → P288 |
| マモン | → P307 |
| カーバンクル | → P311 |

※ギルドクエスト「超小悪魔」を請けると出現

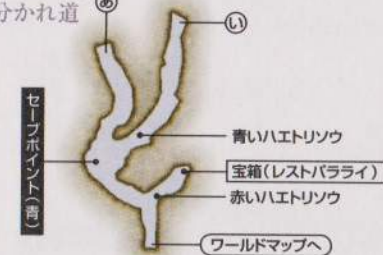
ナブラ密林

コピンの里の東に位置するダンジョン。植物系の敵が多い。迷い道になっていて、間違った進路を進むと延々とループすることに。

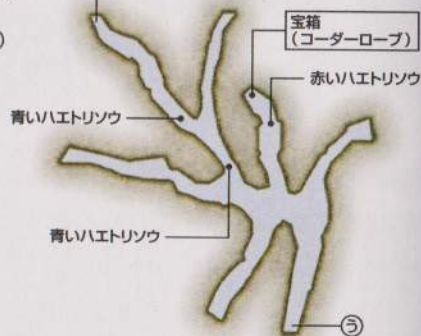
map 02
蜜花の小道



map 01
分かれ道



map 03
極彩色の迷宮



出現モンスター

| 名称 | 掲載ページ |
|----------|--------|
| ナブラトレント | → P267 |
| ナブラファンガー | → P269 |
| フラワラ | → P268 |
| フォレストアイ | → P268 |
| キラービー | → P276 |
| モスシーダー | → P276 |
| ピフロンス | → P288 |
| デスサイズ | → P311 |
| ジャックランタン | → P309 |
| ティターニア | → P312 |

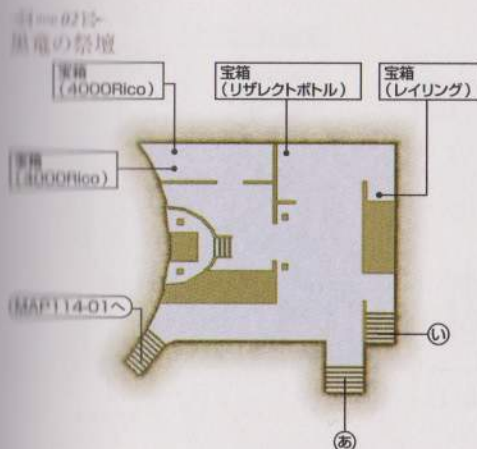
※1 ギルドクエスト「害虫の逆襲」を請けると出現

※2 クリア後+アルル契約後に出現。ティターニアはジャックランタンが召換する

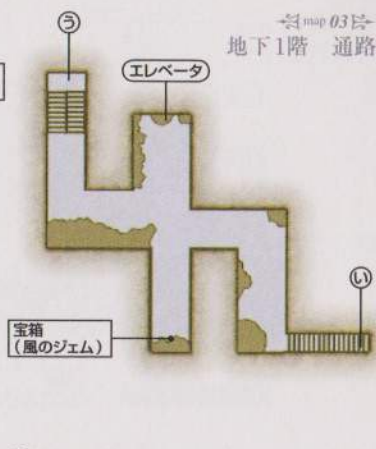
オルギナ教大神殿～地下

アントラックスの海岸沿いが引き潮になったときだけ渡ることができる大神殿。地下には倉庫や制御室があり、飛光艇の部品などが見つかることも。

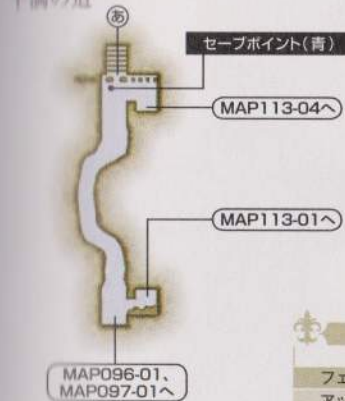
map 02
黒竜の祭壇



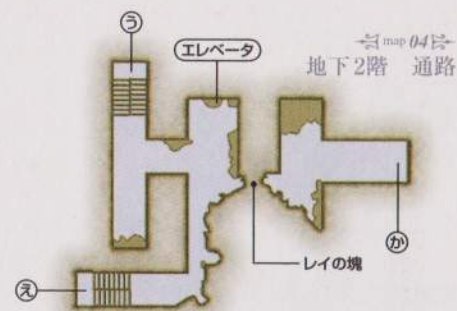
map 03
地下1階 通路



map 01
干満の道



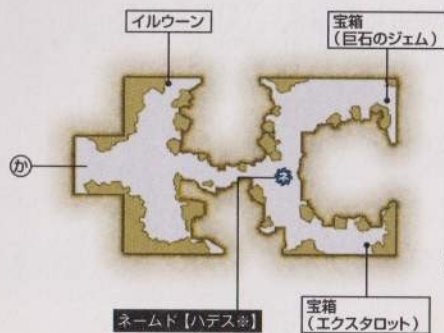
map 04
地下2階 通路



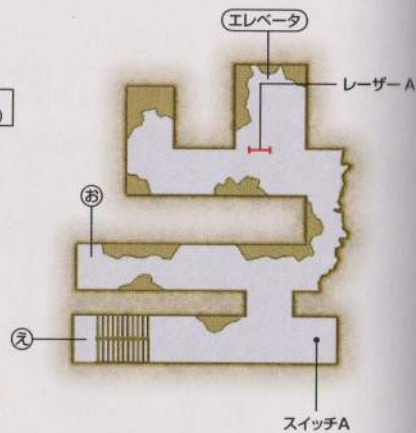
出現モンスター

| 名称 | 掲載ページ | 特記事項 |
|-----------|--------|---------------|
| フェイクスタチュー | → P282 | |
| アップルスライム | → P283 | |
| ボルトガイスト | → P283 | |
| ミミック | → P281 | デンドロミミックの出現条件 |
| セルキー | → P285 | |
| ローン | → P286 | |
| ケルビー | → P286 | |
| クーシー | → P286 | |
| メルシーミミック | → P281 | デンドロミミックの出現条件 |
| スレイヴワイト | → P272 | Chart21以降に出現 |
| ボーンナイト | → P271 | Chart21以降に出現 |
| ハデス | → P310 | |

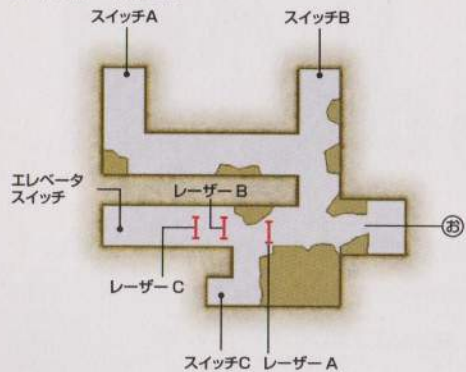
map 06
地下2階 倉庫



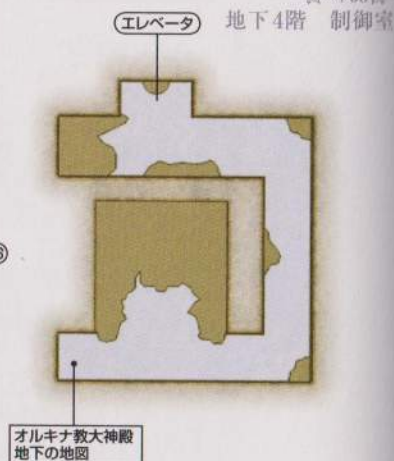
map 05
地下3階 通路



map 07
地下3階 機械室



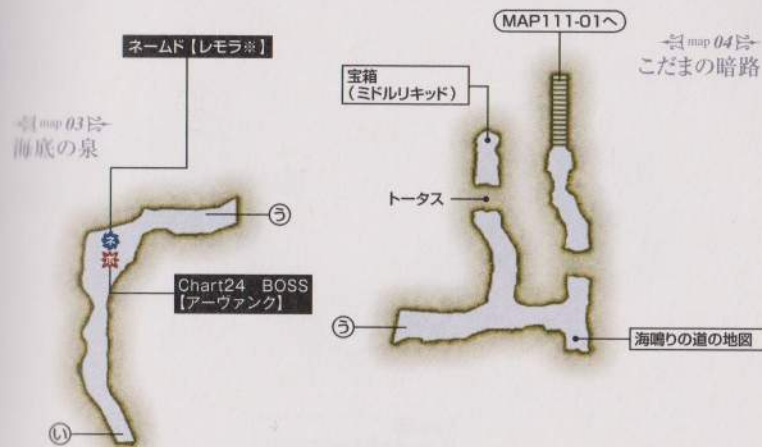
map 08
地下4階 制御室



※ギルドクエスト「死を司る杖」を読けると出現

海鳴りの道

満潮時でも、オルキナ教大神殿へ行くことができる秘密の抜け道。MAP111-01右下の部分から入れる。暗い場所特有の敵が出現する。

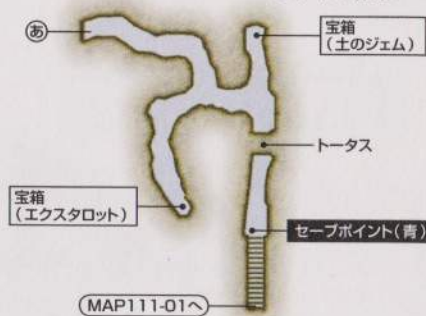


map 04
こだまの暗路

map 02
崩れかけた道



map 01
しずくの暗路



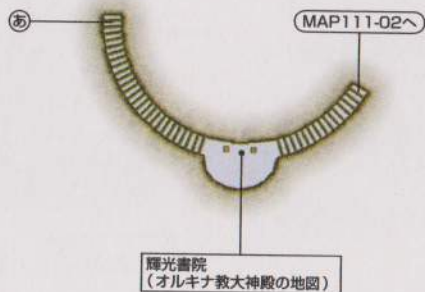
| 出現モンスター | |
|----------|--------|
| 名称 | 掲載ページ |
| トータス | → P261 |
| ガクチス | → P262 |
| フロッグ | → P263 |
| バンバイアバット | → P264 |
| フィルタイト | → P261 |
| アーヴァンク | → P289 |
| レモラ | → P307 |

※ギルドクエスト「水面下の翼」を読けると出現

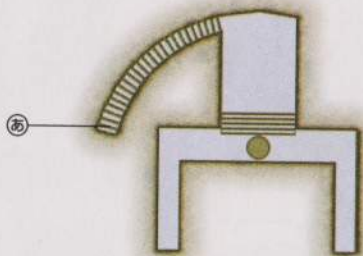
オルキナ教大神殿～上層部

宗教的な儀式などを執り行なう契約の間が最上階に存在する。それ以外は、長い階段をひたすら上ることになる。

map 01
外周階段



map 02
契約の間

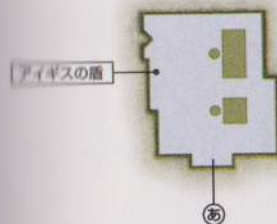


| 出現モンスター | | |
|---------|--------|---------------|
| 名称 | 掲載ページ | 特記事項 |
| 教団兵 | → P258 | Chart25 時のみ出現 |
| 女教団兵 | → P258 | Chart25 時のみ出現 |

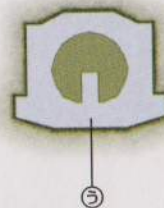
元老院

トレミアの政務を執行する選りすぐりの議員たちが滞在する場所。地下は牢獄となっており、処刑場も存在する。

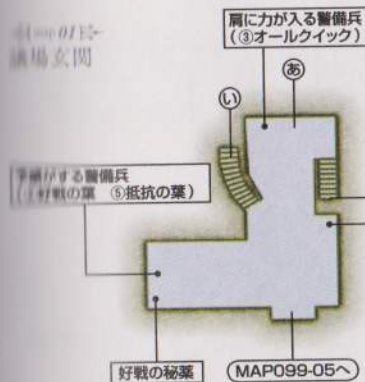
map 02
元老院研究室



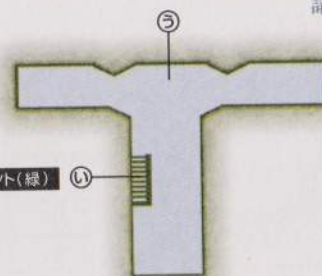
map 04
元老院会議場



map 01
議場玄関



map 03
議場前



| 出現モンスター | | |
|----------|--------|---------------|
| 名称 | 掲載ページ | 特記事項 |
| 共和国兵 | → P259 | Chart31 時のみ出現 |
| ウーヌス | → P259 | Chart66 時のみ出現 |
| ノウエム | → P260 | Chart66 時のみ出現 |
| ボリーヤ (2) | → P294 | |
| ルーニャ (2) | → P294 | |

map 06 懲罰房

宝箱
(MPチャージ1)

map 09 処刑場

Chart66 BOSS
【ホーリャ(2) & ルーニャ(2)】宝箱
(リザレクトボトル)宝箱
(ランドグリーズ)

map 08 処刑場前

map 05 一般房

map 07 特別房

元老院の地図

宝箱
(雨のジェム)ダンジョン
ガウス地下道

カルブンクルス方面からパトラキテスへ行く際に使う抜け道。橋が落ちてしまい、通らざるをえなくなる。魔法生物系の敵がうごめく。

map 02 迫る道

セーブポイント(青)

ジャンプ

インタラプター

壊せる壁

宝箱(嵐のジェム)

map 04 開く道

ワールドマップへ

ネームド【レーシィ】

ガウス地下道の地図

壊せる壁

map 01 害なす道

宝箱(好戦の葉)

宝箱
(レストバインド)

map 03 牙の檻

Chart33 BOSS
【ファフニール】

ワールドマップへ

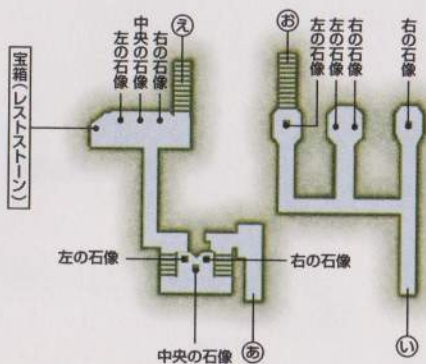
| 出現モンスター | |
|---------|--------|
| 名称 | 掲載ページ |
| ビスクドール | → P270 |
| ボギー | → P271 |
| リッチ | → P272 |
| テラートレント | → P267 |
| ファフニール | → P289 |
| レーシィ | → P309 |

ダンジョン

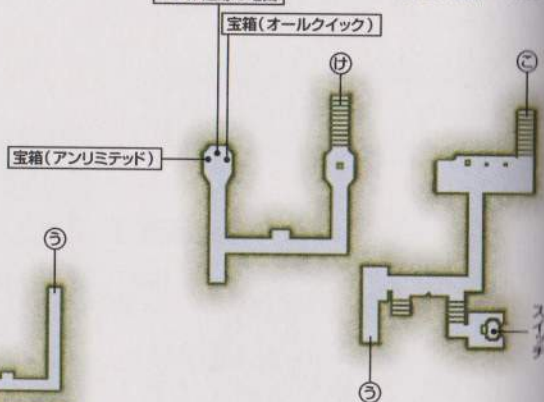
エブル遺跡

ログレス・グラがいるダンジョン。仕掛けだらけのため、アルスたちとパーティをミックスして協力しながら進むことになる。

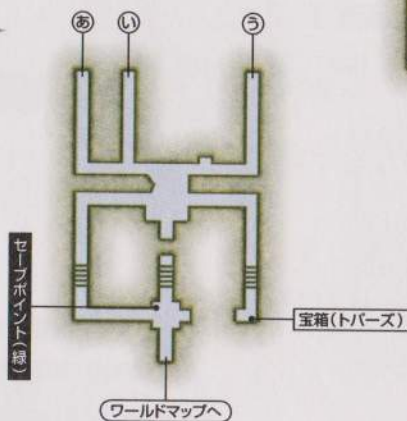
map 02 黄金回廊 右翼



map 03 黄金回廊 左翼

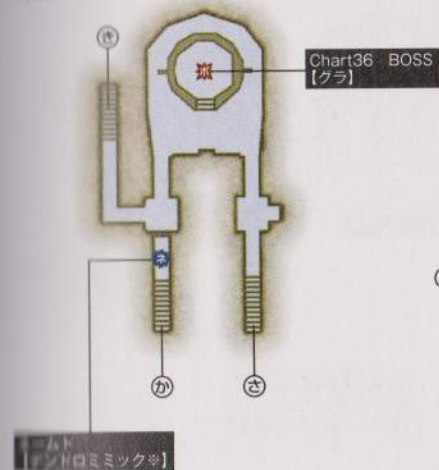


map 01 黄金回廊

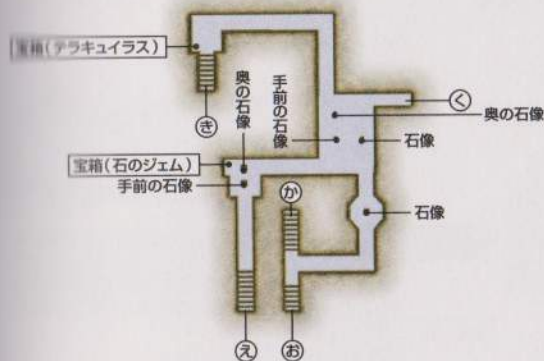


| 出現モンスター | |
|----------|--------|
| 名称 | 掲載ページ |
| ラフレシア | → P260 |
| ベノムファンガー | → P260 |
| キキーモラ | → P270 |
| マーリド | → P270 |
| モスラウス | → P276 |
| グラ | → P290 |
| デンドロミミック | → P313 |

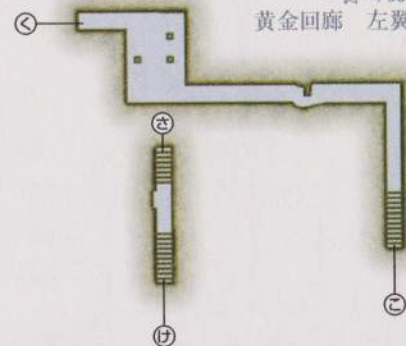
map 05 船倉の間



map 04 黄金回廊 右翼奥



map 06 黄金回廊 左翼奥

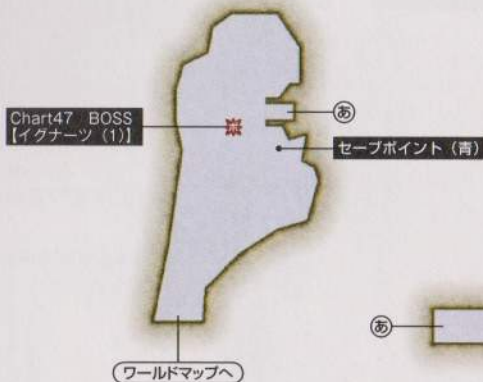


※ミミック、ルーシーミミック、メルシーミミックを撃破後に出現

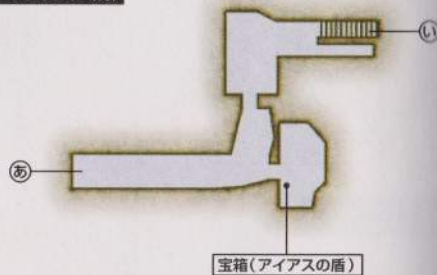
グラ慈恵教会跡地

イグナーツが管理していた共和国の施設。密かな実験が繰り返されていた禁断の地でもある。一度クリアすると入ることができなくなる。

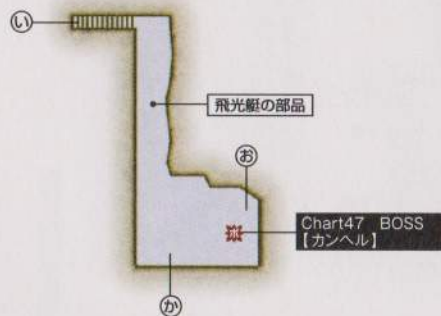
map 01
声無き遊び場



map 02
野菊の礼拝堂

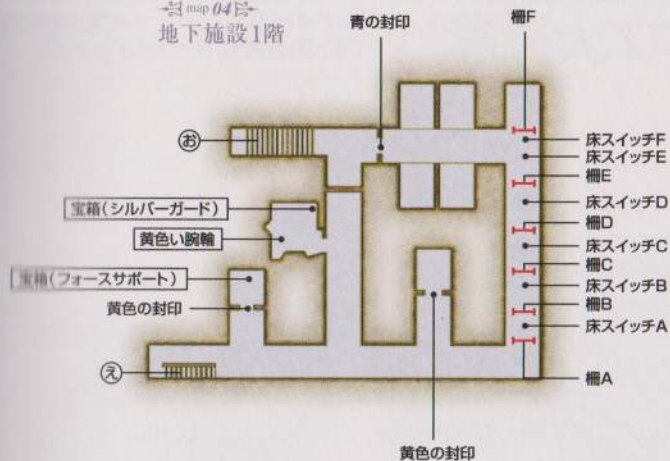


map 03
地下の貯蔵庫

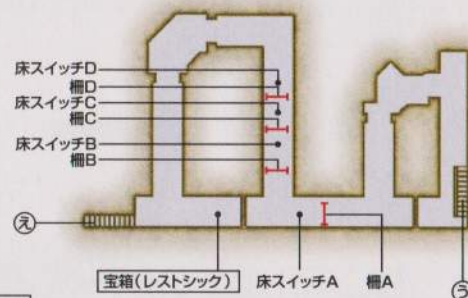


| 出現モンスター | |
|-----------|--------|
| 名称 | 掲載ページ |
| サウロイド | → P279 |
| ジン | → P279 |
| カンヘル | → P292 |
| イグナーツ (1) | → P292 |

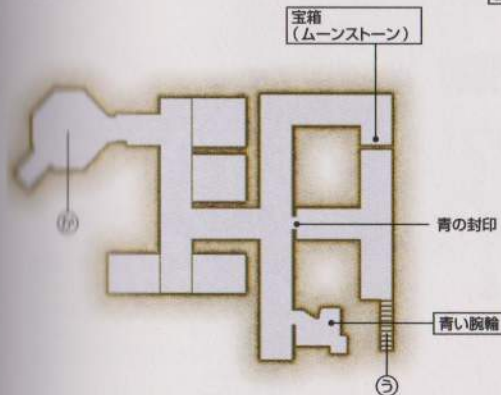
map 04
地下施設1階



map 05
地下施設2階



map 06
地下施設3階

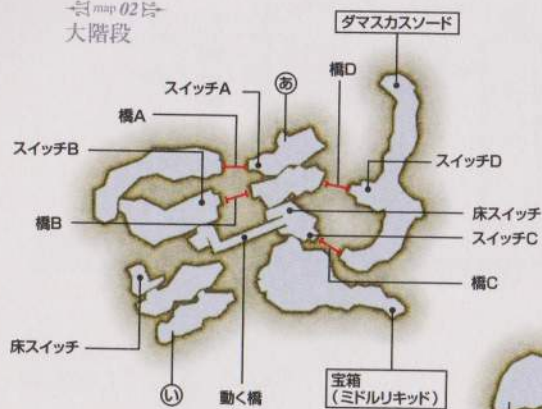


ダンジョン

ガロア大裂溝

エブル方面からダイヤモンド方面へ、海峡を渡ることができる施設。ダイヤモンド軍に管理されている。突然始まるキマイラ戦に注意。

map 02
大階段



map 01
屋の上 北側



map 03
大裂溝谷底



map 04
屋の上 南側



出現モンスター

| 名称 | 掲載ページ |
|----------|--------|
| フォレストチック | → P266 |
| レイディバード | → P278 |
| コーカス | → P278 |
| バルチャー | → P265 |
| ディープフロスト | → P262 |
| キマイラ | → P290 |
| ヒマワリア | → P309 |
| カリスト | → P311 |

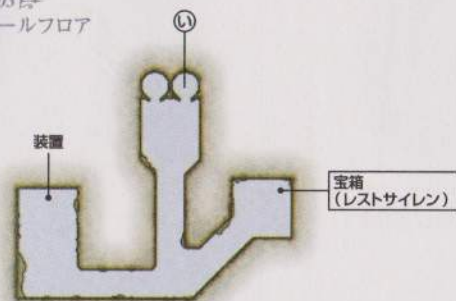
※ギルドクエスト「恐怖の巢」を請けると出現

ダンジョン

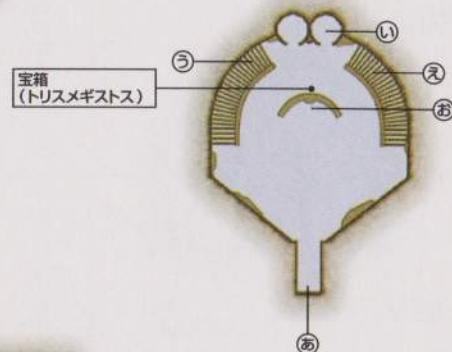
天衝塔ザイフェルト

砂漠にそびえ立つ巨大な塔。ログレス・バビルサグが最上階にいる。エレベータと階段があるが、階段には多くの宝物が眠る。

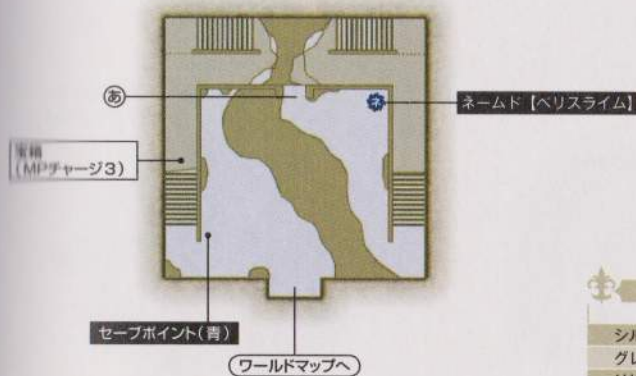
map 03
コンソールフロア



map 02
エレベータホール



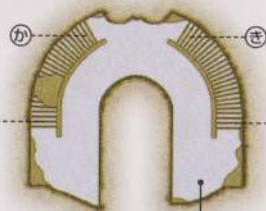
map 01
エントランスホール



出現モンスター

| 名称 | 掲載ページ |
|----------|--------|
| シルフィード | → P283 |
| グレイブスライム | → P283 |
| リビングアームズ | → P283 |
| ヴァサーゴ | → P282 |
| バビルサグ | → P292 |
| ベリスライム | → P313 |

map 06
ラウンドフロア 03

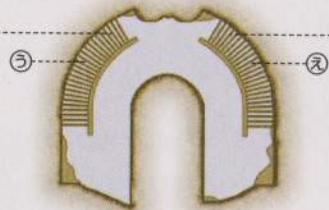


宝箱
(MPクイック3)

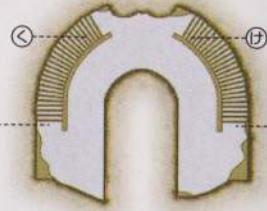
map 05
ラウンドフロア 02



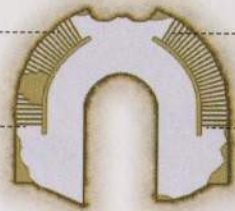
map 04
ラウンドフロア 01



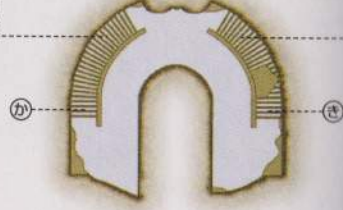
map 09
ラウンドフロア 06



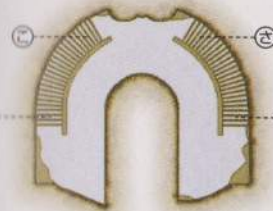
map 08
ラウンドフロア 05



map 07
ラウンドフロア 04



map 12
ラウンドフロア 09

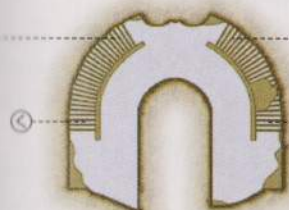


map 11
ラウンドフロア 08



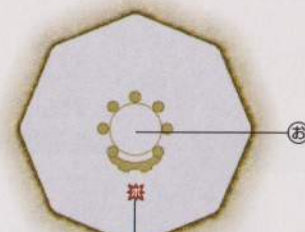
宝箱
(20000Rico)

map 10
ラウンドフロア 07



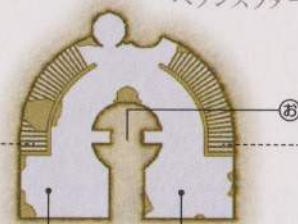
宝箱
(ヴェントタバー)

map 15
コントロールルーム



競合ダンジョン BOSS
[ハビルサグ]

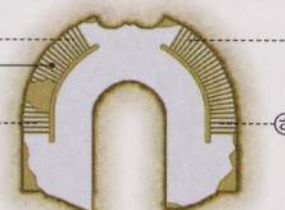
map 14
ヘブンズラダー



宝箱
(エメラルド)

天衛塔サイフェルトの地図

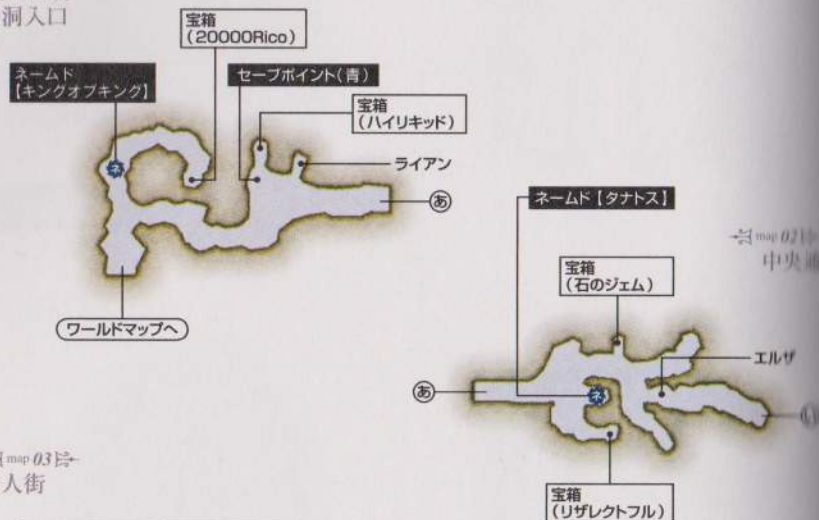
map 13
ラウンドフロア 10



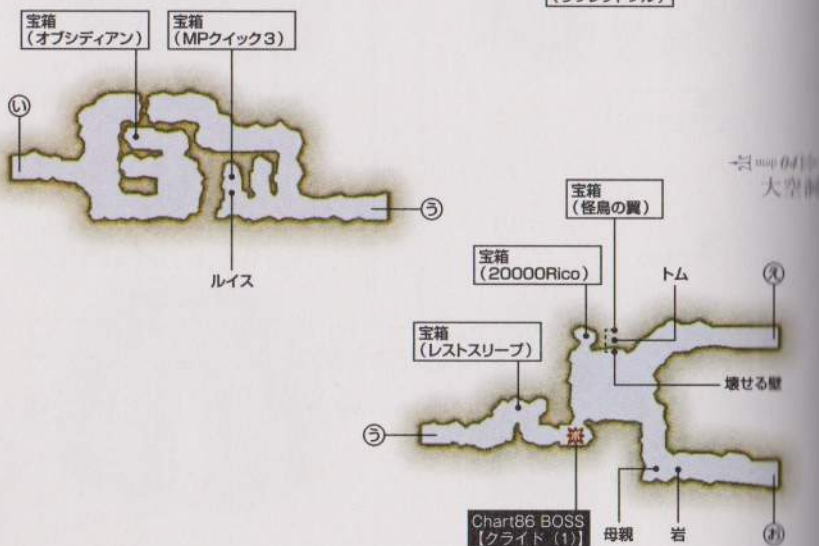
ダンジョン 廃都ヒルベルト

ホゾン汚染から逃れるために造られた地下都市。いまでも、そこに暮らしていた人々の魂がまよい続けている。ログレス・バネツがいる。

map 01 空洞入口



map 03 貴人街



map 05 神官の道

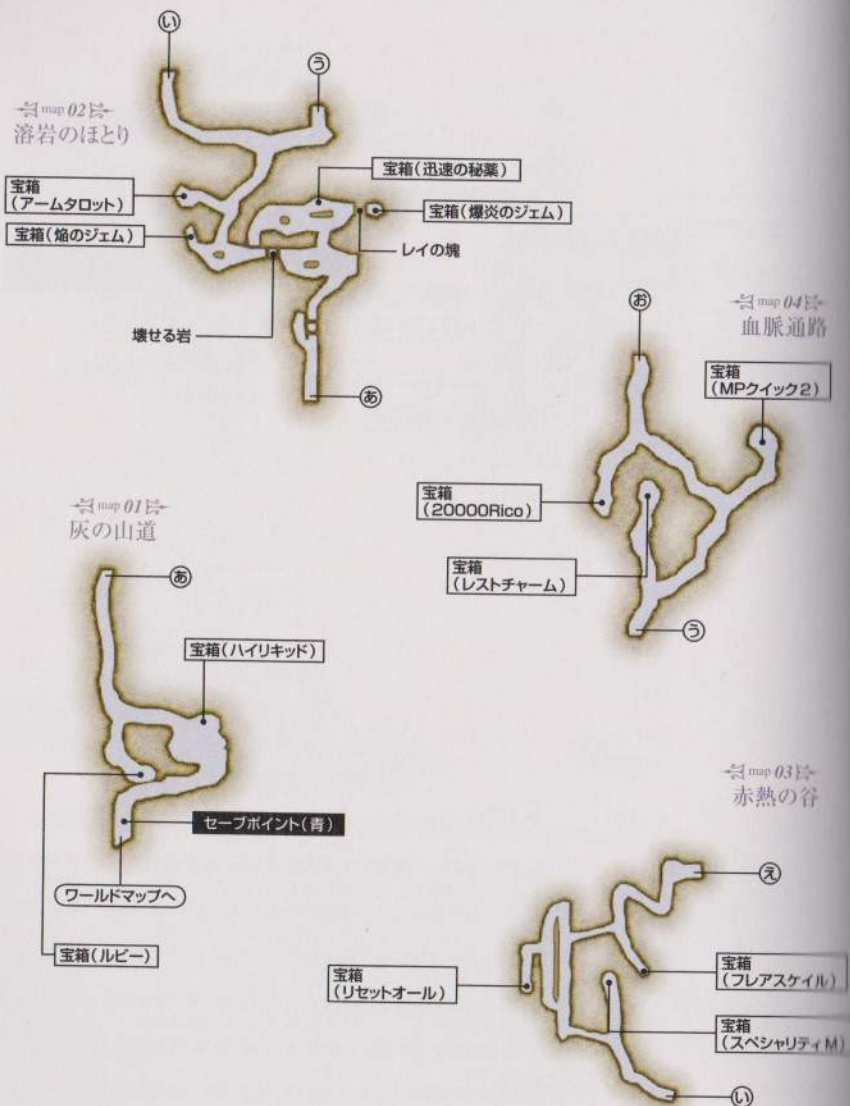


map 06 契約の間

| 出現モンスター | | |
|-----------|--------|--------------------------|
| 名称 | 掲載ページ | 特記事項 |
| デザートフィッシュ | → P262 | |
| デザートフロッグ | → P263 | |
| リャナンシー | → P271 | |
| サミアッド | → P275 | |
| ボーンルーク | → P271 | |
| ノーム | → P282 | |
| サウロイドデッド | → P279 | |
| 帝国近衛兵 | → P256 | Chart86 時のみ出現 |
| 女帝国近衛兵 | → P258 | Chart86 時のみ出現 |
| バネツ | → P293 | |
| クライド (1) | → P295 | |
| キングオブキング | → P307 | デザートフロッグの代わりに 10% の確率で出現 |
| タナトス | → P310 | ギルドクエスト「廃城の悪夢」を請けると出現 |

エルゴード火山

灼熱の溶岩が湧き出るダンジョン。その足場はもろく、崩れやすいため慎重に歩きたい。ログレス、ウルグラがいる。



map 06 契約の間



map 05 灼熱の橋



出現モンスター

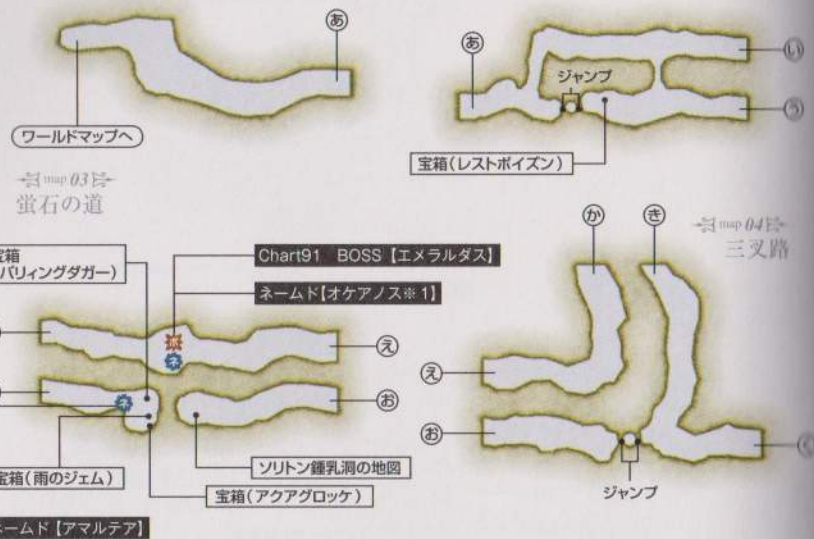
| 名称 | 掲載ページ | 特記事項 |
|----------|--------|---------------|
| フレイムフロッグ | → P263 | |
| ジゴクチョウ | → P265 | |
| ペルセバブ | → P277 | |
| サラマンド | → P282 | |
| ヴァンガード | → P262 | |
| フラミス | → P274 | Chart90 以降に出現 |
| ウルグラ | → P293 | |
| ナベリウス | → P311 | |

ソリトン鍾乳洞

鍾乳洞でできた通路は滑りやすく、時には来た道を戻れないこともあるため注意しよう。ログレス・スタイルがいる。

map 01 奇石の森

map 02 岩の高架



map 05 青い滝

壊せる岩

ジャンプ

ジャンプ

か

き

競合ダンジョン BOSS [スケイル]

| 出現モンスター | | | |
|-----------|--------|-----------------------------|--|
| 名称 | 掲載ページ | 特記事項 | |
| ゼフィアンボ | → P261 | | |
| ブラッドサッカー | → P264 | | |
| ウンディーネ | → P282 | | |
| キャットフィッシュ | → P263 | | |
| モスリーフ | → P277 | | |
| マッカレル | → P262 | | |
| アダマンギア | → P281 | Chart91 以降に出現 | |
| スケイル | → P293 | | |
| エメラルダス | → P295 | | |
| オケアノス | → P307 | クリア後 + アルル契約後に出現 | |
| アマルデア | → P311 | ギルドクエスト「とても……大い……」をクリアすると出現 | |

レゾルベント大氷壁

雪に閉ざされた北の大地にあるダンジョンだ。オパルスに防御壁を張るための重要な拠点。そのいちばん奥では意外な出会いが待つ。

map 02 氷壁の間

宝箱(ハルベール)

宝箱(ハルベール)

宝箱(ダイヤモンド)

宝箱(ダイヤモンド)

map 01 石柱の参道

石柱の参道

map 03 遺跡中腹

氷の壁

宝箱(MPチャージ3)

宝箱(MPチャージ3)

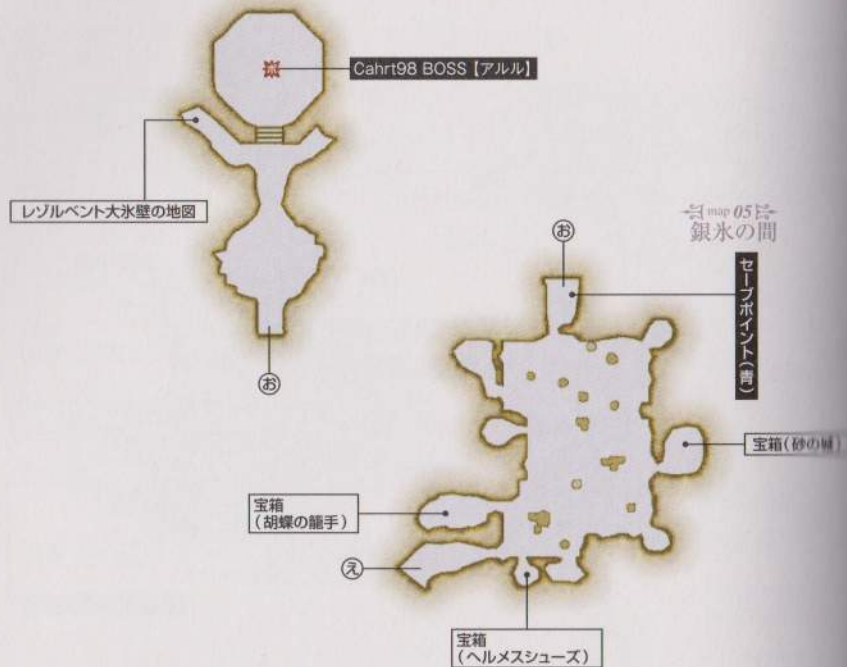
ワールドマップへ

セーブポイント(青)

セーブポイント(青)

セーブポイント(青)

セーブポイント(青)

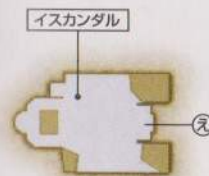
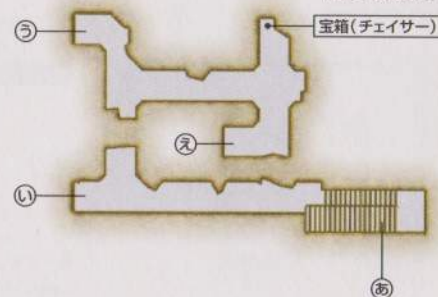
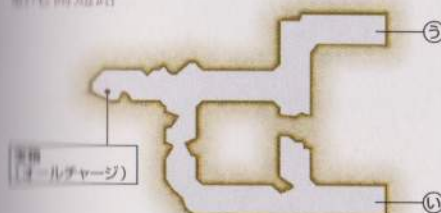
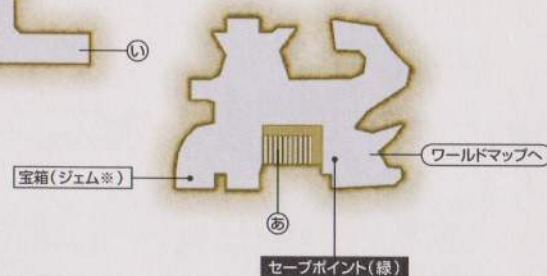
map 06
雪姫の祭壇

アルルへ：スタート地点から「右→上→右→上→左→上→左→下→右→下→左→上→右→上」
 宝箱(ヘルメスシューズ)へ：スタート地点から「右→上→左→下」
 宝箱(胡蝶の籠手)へ：宝箱(ヘルメスシューズ)の地点から「上→右→右→上→左→上→左→下→右→下→左→下→左」で宝箱(胡蝶の籠手)に
 宝箱(砂の城)へ：宝箱(胡蝶の籠手)の地点から「右→上→右」

| 出現モンスター | | |
|----------|--------|----------------------------|
| 名称 | 掲載ページ | 特記事項 |
| 帝国騎兵 | → P256 | Chart56 時のみ出現 |
| 女帝国騎兵 | → P257 | Chart56 時のみ出現 |
| スノウフロッグ | → P263 | |
| トロンボワール | → P261 | |
| イヴェール | → P267 | |
| スノウバルチャー | → P265 | |
| ルーシーミミック | → P281 | |
| ガルム | → P273 | Chart98 以降に通行可能になる奥のフロアに出現 |
| アイスクロウ | → P272 | Chart98 以降に通行可能になる奥のフロアに出現 |
| アルル | → P299 | クドアンヌ、マシュガルと契約していれば戦闘可能 |
| セバル | → P312 | Chart57 以降に出現 |

ダンジョン 旗艦パーセヴァル

メリディア軍の旗艦で、ヴァイスが指揮を執る。
 一度クリアして外に出ると二度と入れないので、
 アイテムの取り忘れに注意。

map 04
船橋map 02
船首側通路map 03
船尾側通路map 01
甲板

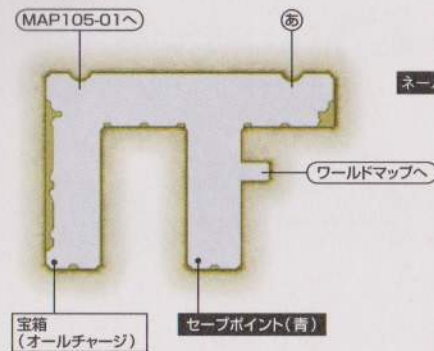
※ウルグラを倒していない場合は爆炎のジェム
 スクイルを倒していない場合は流水のジェム
 バビルサグを倒していない場合は疾風のジェム
 入手できるジェムはいずれかひとつで、優先順位は爆炎のジェム>流水のジェム>疾風のジェム

| 出現モンスター | |
|---------|--------|
| 名称 | 掲載ページ |
| 帝国士官 | → P256 |
| 女帝国士官 | → P257 |

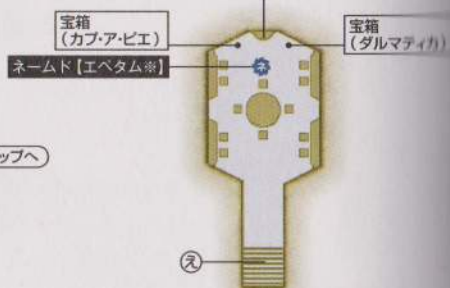
空中回廊ラスカード

クレイデル(MAP105-01)とつながる空中回廊。空に浮かんでいるため、飛光艇で空中からしか入ることができない。

map 01 エアポート

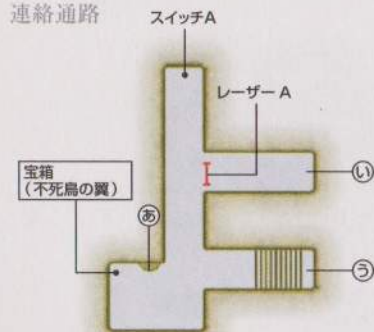


map 04 中央制御室

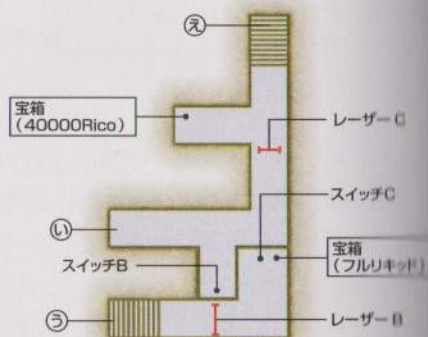


※クリア後+アルル契約後出現

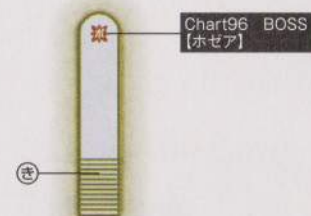
map 02 連絡通路



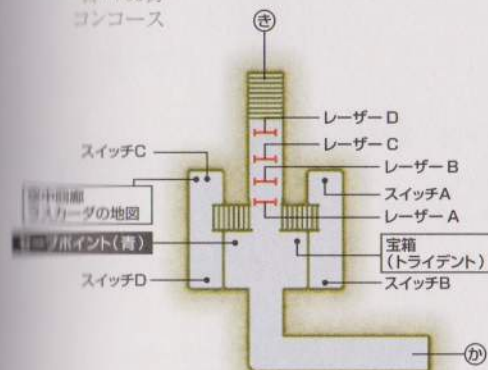
map 03 警戒区域



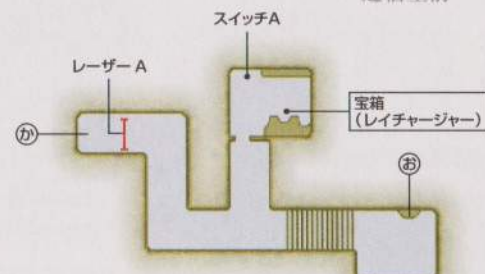
map 07 定理の間



map 06 コンコース



map 05 通信室前



出現モンスター

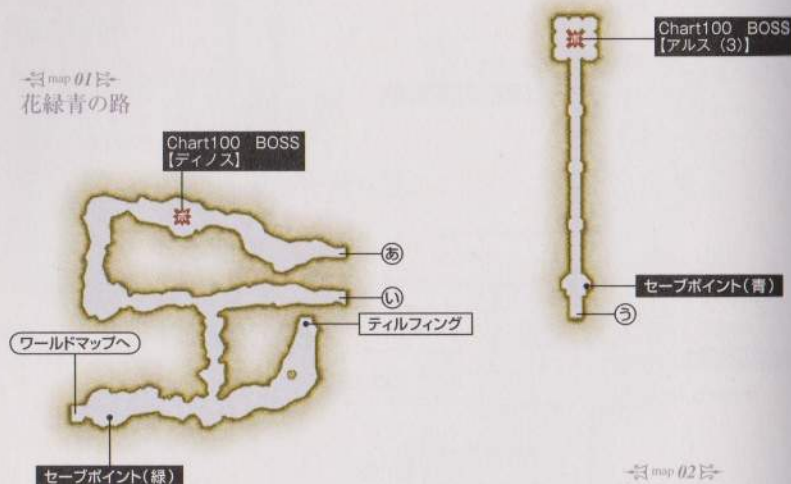
| 名称 | 掲載ページ |
|-----------|--------|
| リビングバトラー | → P284 |
| イマジナルセイバー | → P285 |
| イマジナルギア | → P281 |
| ラスカードセイバー | → P285 |
| ラスカードシステム | → P284 |
| ホゼア | → P297 |
| エベタム | → P313 |

空中回廊ベルクト

飛光艇で結晶化大陸の中央へ行くと着地ポイントがあり、そこから徒歩で入る。強敵が隠れているため不用意な戦闘は避けよう。

map 03 定理の間

map 01 花緑青の路



map 02 珊瑚の回廊



| 出現モンスター | |
|----------|--------|
| 名称 | 掲載ページ |
| ヒメ | → P269 |
| イフリート | → P279 |
| リアルセイバー | → P285 |
| ベルクトセイバー | → P285 |
| ベルクトシステム | → P285 |
| クライド (3) | → P297 |
| ティノス | → P297 |
| アルス (3) | → P298 |
| ベヌウ | → P308 |
| ナナホシ | → P312 |

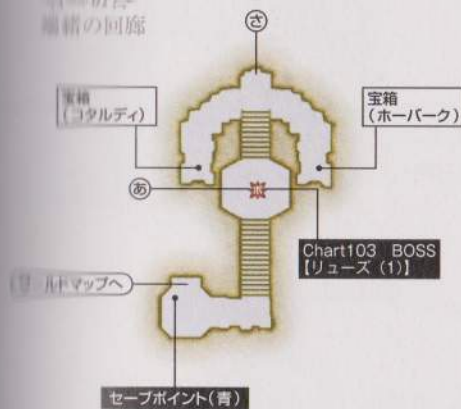
※1 クリア後+アルル契約後に出現

※2 花緑青の路でモンスター7体撃破後、珊瑚の回廊に入ると出現

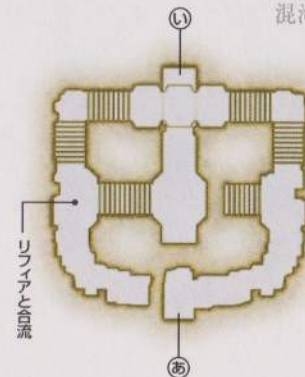
聖地ノワール

イーサ神が待つ最後のダンジョン。入ったばかりの場所からは引き返すことが可能なので、準備をしっかりとってから挑みたい。

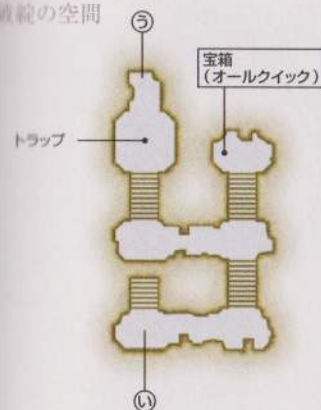
map 01 繡繡の回廊



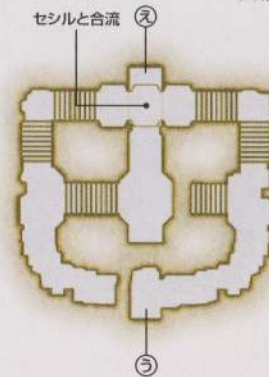
map 02 混沌の回廊

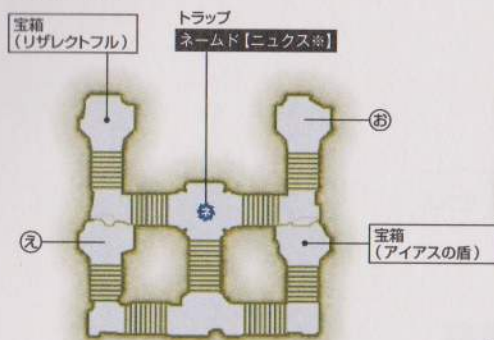


map 03 破綻の空間

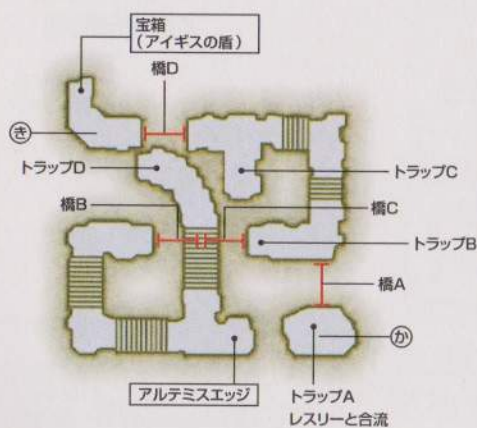
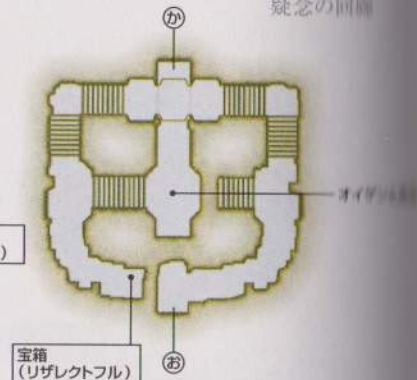
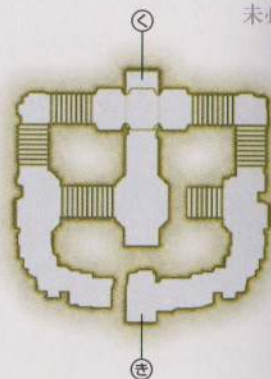
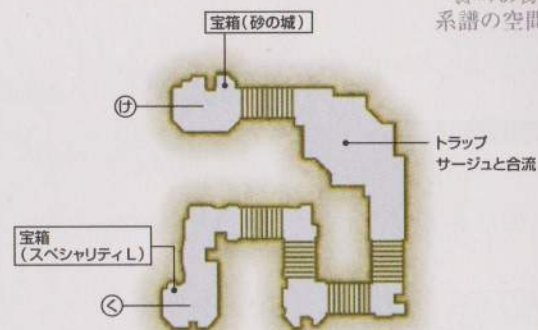
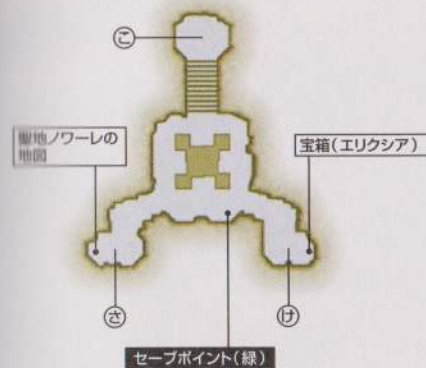
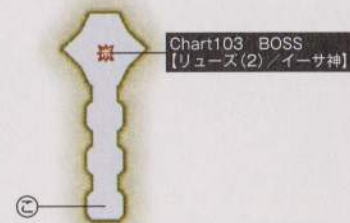


map 04 困惑の回廊



map 05
友愛の空間

※ 回帰と永遠の三叉路でアルルと出会ったあとに出現

map 07
信義の空間map 06
疑念の回廊map 08
未必の回廊map 09
系譜の空間map 10
回帰と永遠の三叉路map 11
選択の間

出現モンスター

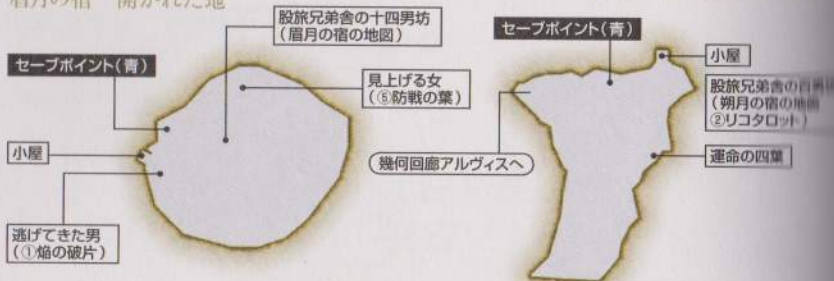
| 名称 | 掲載ページ |
|----------|--------|
| オタルシザース | → P278 |
| ビッグイヤー | → P275 |
| コバルトサイズ | → P277 |
| マンブル | → P273 |
| ゴルゴン | → P282 |
| ラーヴァトータス | → P261 |
| カロン | → P272 |
| ベヒモス | → P274 |
| ダオ | → P280 |
| リュース (1) | → P299 |
| リュース (2) | → P299 |
| イーサ神 | → P300 |
| ニュクス | → P310 |

月影の宿

ワールドマップのあちこちに点在する、旅人のための宿。商人や巡礼中の人々が休んでいる。幾何回廊アルヴィスへの入口もある。

map 01

眉月の宿 開かれた地



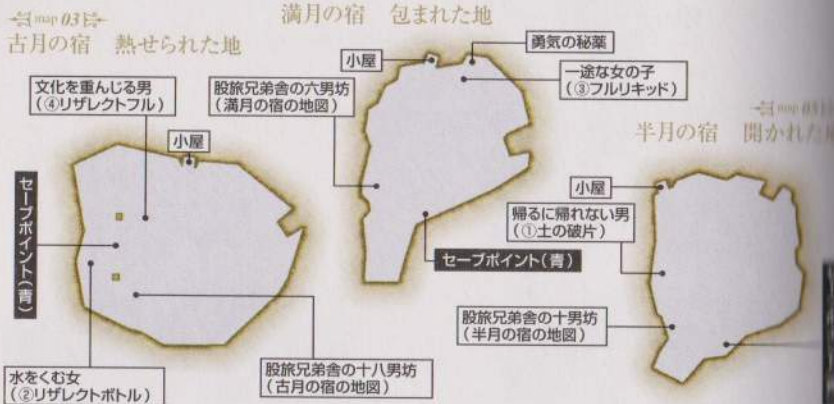
map 02

朔月の宿 忘れられた地



map 03

満月の宿 包まれた地



map 04

半月の宿 開かれた地



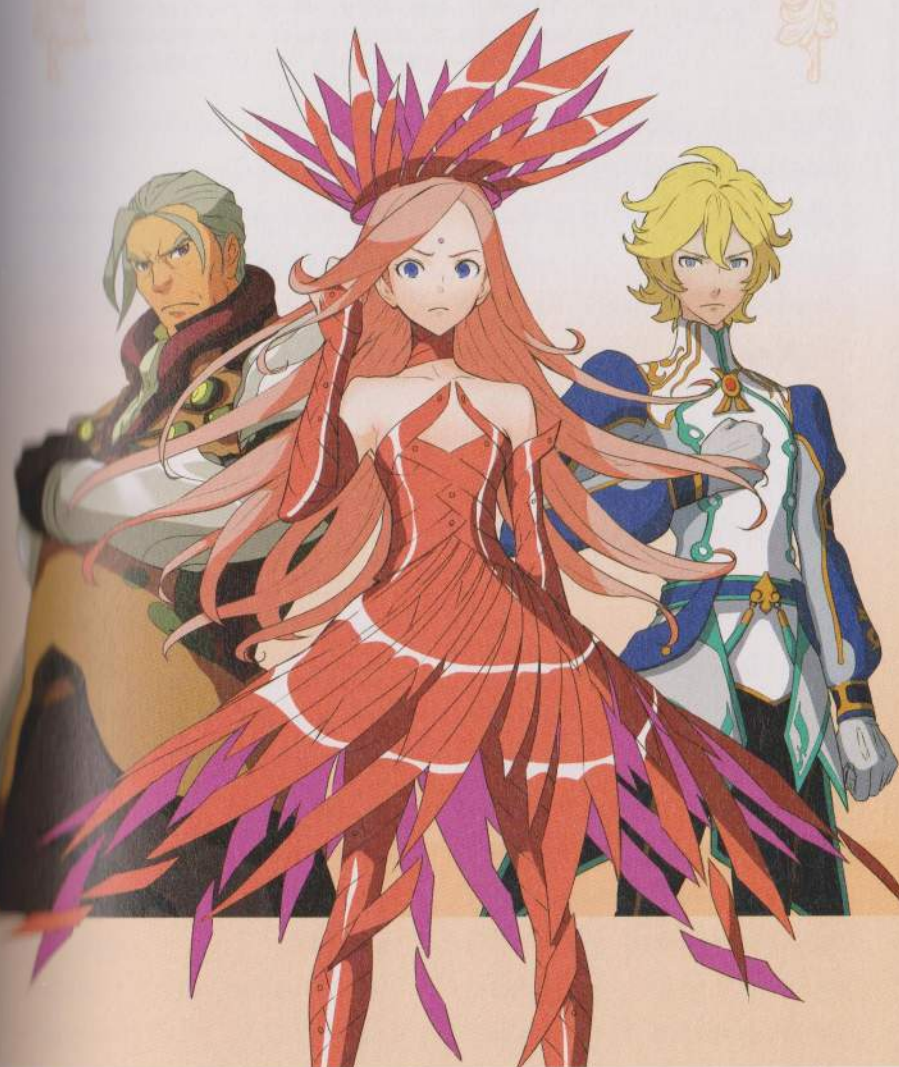
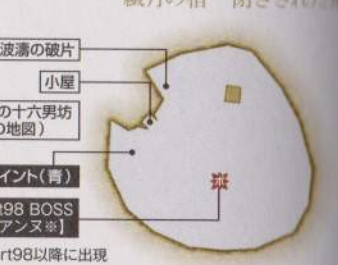
map 05

弧月の宿 吹かれた地



map 06

緋月の宿 閉ざされた地



WALKTHROUGH

攻略

Chart

チャート

ラルクたちの冒険がひと目でわかるように、冒険の順番をチャートにまとめた。該当するページに詳しい攻略が掲載されているので、迷ったら参考にしてほしい。また、ここに記載されているチャートの番号が、攻略、マップ、データ、すべてのイベントのタイミングに対応しているので、Chart1～103までの表記があったら、このページと照らしあわせ、タイミングを確認してほしい。

START

| | | |
|----|------------------|--------|
| 1 | オープニング(旗艦パーセヴァル) | → P144 |
| 2 | レテアの森 | → P144 |
| 3 | トバジオン | → P144 |
| 4 | ジャダ | → P145 |
| 5 | 竜縛塔 | → P146 |
| 6 | ジャダ | → P148 |
| 7 | 帝都ディアマント | → P148 |
| 8 | ディアマント城 | → P148 |
| 9 | 帝都ディアマント | → P148 |
| 10 | ディアマント城 | → P149 |
| 11 | 帝都ディアマント | → P149 |
| 12 | マンデルロー海岸 | → P150 |
| 13 | 盗賊船 | → P150 |
| 14 | コビンの里 | → P150 |
| 15 | ナブラ密林 | → P152 |
| 16 | 月影の宿(満月の宿) | → P154 |
| 17 | 教都アントラクス | → P154 |
| 18 | オルキナ教大神殿 | → P155 |
| 19 | 教都アントラクス | → P155 |
| 20 | オルキナ教大神殿 | → P155 |
| 21 | オルキナ教大神殿地下 | → P156 |
| 22 | 教都アントラクス | → P157 |
| 23 | オルキナ教大神殿 | → P157 |
| 24 | 海鳴りの道 | → P158 |

| | | |
|----|------------|--------|
| 25 | オルキナ教大神殿 | → P160 |
| 26 | 教都アントラクス | → P161 |
| 27 | オルキナ教大神殿 | → P161 |
| 28 | 教都アントラクス | → P161 |
| 29 | 帝都ディアマント | → P162 |
| 30 | 首都カルブunkルス | → P163 |
| 31 | 元老院 | → P164 |
| 32 | 聖都ベネトナーシュ | → P165 |
| 33 | ガウス地下道 | → P166 |
| 34 | バトラキテス | → P168 |
| 35 | エブル | → P168 |
| 36 | エブル遺跡 | → P169 |
| 37 | エブル | → P170 |
| 38 | ガロア大裂溝 | → P172 |
| 39 | トバジオン | → P174 |
| 40 | 海岸 | → P174 |
| 41 | トバジオン | → P176 |
| 42 | ジャダ | → P176 |
| 43 | 竜縛塔 | → P177 |
| 44 | 古代の飛光艇 | → P178 |
| 45 | エブル | → P178 |
| 46 | 古代の飛光艇 | → P178 |
| 47 | グラ慈恵教会跡地 | → P179 |
| 48 | エブル | → P182 |
| 49 | 古代の飛光艇 | → P182 |

| | | |
|-----|------------|---------|
| 80 | 競合ダンジョン1 | → P183※ |
| 81 | オハルス | → P192 |
| 82 | 首都カルブunkルス | → P192 |
| 83 | 元老院 | → P193 |
| 84 | 首都カルブunkルス | → P193 |
| 85 | オハルス | → P193 |
| 86 | レゾルベント大氷壁 | → P194 |
| 87 | オハルス | → P196 |
| 88 | ブレイブセシル号 | → P196 |
| 89 | 競合ダンジョン2 | → P196※ |
| 90 | ブレイブセシル号 | → P197 |
| 91 | 月影の宿 | → P197 |
| 92 | ブレイブセシル号 | → P197 |
| 93 | 首都カルブunkルス | → P197 |
| 94 | 聖都ベネトナーシュ | → P198 |
| 95 | 首都カルブunkルス | → P198 |
| 96 | 元老院 | → P199 |
| 97 | 首都カルブunkルス | → P200 |
| 98 | 競合ダンジョン3 | → P200※ |
| 99 | 元老院 | → P201 |
| 100 | 首都カルブunkルス | → P201 |
| 101 | ブレイブセシル号 | → P201 |
| 102 | 帝都ディアマント | → P201 |
| 103 | ディアマント城 | → P202 |
| 104 | 帝都ディアマント | → P202 |
| 105 | ディアマント城 | → P202 |
| 106 | 帝都ディアマント | → P202 |
| 107 | 元老院 | → P203 |

| | | |
|-----|------------|--------|
| 78 | バトラキテス | → P203 |
| 79 | 旗艦パーセヴァル | → P204 |
| 80 | 聖都ベネトナーシュ | → P205 |
| 81 | ブレイブセシル号 | → P205 |
| 82 | 天衛塔ザイフェルト | → P205 |
| 83 | リフィア精神世界 | → P206 |
| 84 | 天衛塔ザイフェルト | → P206 |
| 85 | フェリス | → P206 |
| 86 | 魔都ヒルベルト | → P207 |
| 87 | フェリス | → P208 |
| 88 | 首都カルブunkルス | → P208 |
| 89 | 元老院 | → P208 |
| 90 | エルゴード火山 | → P209 |
| 91 | ソリトン鍾乳洞 | → P210 |
| 92 | 帝都ディアマント | → P212 |
| 93 | ディアマント城 | → P213 |
| 94 | 空中回廊ラスカーダ | → P214 |
| 95 | クレイデル | → P214 |
| 96 | 空中回廊ラスカーダ | → P216 |
| 97 | クレイデル | → P218 |
| 98 | 空中回廊ラスカーダ | → P218 |
| 99 | 結晶化大陸 | → P218 |
| 100 | 空中回廊ベルクト | → P219 |
| 101 | 元老院 | → P221 |
| 102 | 帝都ディアマント | → P221 |
| 103 | 聖地ノワール | → P222 |

ENDING

※競合ダンジョン1～3は、天衛塔ザイフェルト(→P184)、魔都ヒルベルト(→P186)、エルゴード火山(→P188)、ソリトン鍾乳洞(→P190)の4つのダンジョンから、プレイヤーが自由に選んで進んでいくことになります。選んだ場所ごとに、各ページを参照してください。

Chart No. 1~3

オープニング〜トパジオン

メリディア帝国の認可傭兵であるラルクは、濁電討伐の戦いに参加していた。しかしその戦いのさなか、ラルクは濁電とともに空中戦艦から落下。レテアの森に落ちた彼は、リフィアと名乗る不思議な少女に助けられるのであった。

ワイバーンとのイベント戦闘

オープニング

Chart 1

まずはオープニングムービーから、そのままワイバーンとのイベントバトルが始まる。このバトルで使えるコマンドは「たたかう」、「ぼうぎょ」のどちらかのみ。3ターン目には「たたかう」しか選べなくなり、コマンドを入力するとムービーが発生する。このムービーでは、ワイバーン戦の決着、ラルクの落下、そしてリフィアとの出会いが描かれる。



▲ワイバーンとともに落下したラルクは、レテアの森で電災害に巻き込まれそうになる。

リフィアとともに森を脱出

レテアの森

Chart 2

冒頭でリフィアが仲間に加わり、ふたりパーティとなる。マンドラゴラとのイベントバトルが終わると、その先のうねる小道(MAP107-02)ですぐにレテアの森の地図が入手可能。そのままモンスターを倒しながら出口に向かって進もう。飛び石のせせらぎ(MAP107-01)では道が小川で断たれているが、Aボタンを押すことでジャンプして先に進める。



▲スタート地点からすぐ進むとマンドラゴラとのイベントバトルが発生。バトルの基本的な説明がなされる。

トパジオンでアルスと合流

トパジオン

Chart 3

レテアの森を出たら、南に進んでトパジオンに入る。トパジオンでは宿に入り、アルスに会おう。その後、村長の家へ濁電討伐の報告をするために訪れ、宿に戻るとアルスが仲間に加わり3人パーティになる。その際2000Ricoが得られるので、ジャダへの旅に備えて道具屋でヒールリキッドやアナライザーを何個か購入しておくといい。



▲宿ではラルクの親友であるアルスと出会う。リフィアは時にパーティから外れるが、すぐに復帰する。



▲トパジオンには道具屋が存在する。ここでヒールリキッドやアナライザーをいくつか購入しておく。

街の出口でアームフォースが開放

トパジオンを出る際、アルスがアームフォースの説明してくれる。以後、システムメニューから武器のピースの取り付け、取り外しが可能に。この時点では初期装備の武器しか持っていないが、ジャダ以降は多数の武器を購入できる。さらに、モンスターとの戦闘や宝箱からも入手できるので、アームフォースを積極的に活用していきたい。とくに特定のダンジョンやボス戦では、その戦いに適したアームフォースの設定が必須になってくる。

Chart No. 4

ジャダ

リフィアの正体は、帝国の敵国であるトゥレミア共和国の巫(ディーバ)であった。ラルクは、トパジオンで再会した親友・アルスとともにリフィアをジャダに送り届ける。しかし、そのジャダを謎の一群が襲撃して……。

彼ら、そして骸使いと連戦

ジャダ

Chart 4

拠点区画(MAP091-02)の司令室でクライドに会い、モンスターの襲撃が始まる。拠点区画でスレイヴボーン戦が起きたあと、商業区画(MAP091-01)で3回目のスレイヴボーン戦が発生。その後封印門前で(MAP108-01)に移動すると骸使い戦も発生する。クライドと話す骸使い戦までリフィアと合流できないので、そのまゝに装備を整えておこう。



▲3回目のスレイヴボーン戦には、オイゲンが参戦。また、3回目のバトル終了後はニルが仲間になる。

イベント戦でエクセルアクトが開放

3回目のスレイヴボーン戦後、エクセルアクトが修得可能になる。骸使いとの戦いに備えて、ジャダの戦いではSPを蓄積、温存しておくといい。



▲オイゲンがエクセルアクトを指南してくれる。以後は、攻撃や回復の切り札として活用するといいだろう。

回復は駆け出し衛生兵で

ジャダにモンスターが出現したあとは宿屋に入れないが、拠点区画の駆け出し衛生兵が回復をしてくれる。なお宿屋以外の店は利用可能だ。

骸使い

電縛塔

DATA▶P287



初のボス戦。小まめな回復や移動での位置取りが重要になる。行動パターンとしてはブレイズ、ナイトメアなどの光召術を使うことが多く、序盤は死霊召喚でスレイヴボーンを呼び出してくる。スレイヴボーンは優先的に撃破しよう。

| 基本DATA | | | | | |
|--------|--------------|----|------|----|-----|
| LV | 11 | HP | 1325 | 属性 | 火、風 |
| 主な技 | | | | | |
| 技 | 効果 | | | | |
| 死霊召喚 | スレイヴボーンを1体召喚 | | | | |
| 連撃三突 | 単体に無属性ダメージ | | | | |
| --- | --- | | | | |
| --- | --- | | | | |

BOSS

ナイトメア対策の“待機/移動”

ナイトメアは、睡眠効果のある範囲攻撃の光召術だ。パーティが1か所に集まっているときにこのナイトメアを受けると非常に危険なので、“待機/移動”で距離を開けておくこと。ナイトメアには300ほどのダメージがある。



▲いずれの攻撃もダメージが大きい。こまめにヒールリキッドを使い、HP300以上を維持しておこう。

Chart

No.
5

電縛塔

ジャダを襲った謎の団。その混乱のさなか、ラルクはリフィアが電縛塔に向かったことをニコルに告げられる。彼女を追い、電縛塔に向かうラルク。しかし強敵である骸使いの前に、ラルクらは絶体絶命の窮地に追い込まれた。

ログレス・シムマフと契約

電縛塔

Chart 5

電縛塔に逃げ込んだラルクたちは、シムマフのいる束縛の間(MAP108-03)に向かう。途中出現するモンスターたちはレベル10近くあり、最後に戦う骸使いはレベル13の強敵。力不足と感じたら、入口にあるセーブポイント(緑)で回復しながら敵を倒し、レベルアップさせてから奥に進んでいこう。



▲モンスターは魔法生物がメイン。骸使いと戦うまえに、レベル10近くまで上げておけば攻略がラクになる。



▲束縛の間ではシムマフとの契約が行なわれ、最強の攻撃手段のひとつであるログレスが使用可能になる。

ログレスはボス戦までつねに温存しよう

電縛塔クリア後に使用可能となるログレス・シムマフ。ログレスはRP100%が使用条件で、なおかつAP消費量も多い。しかしシムマフの攻撃力と攻撃範囲は、そのデメリットを補って余りあるものだ。以降の戦いでは、ぜひ積極的に使っていきたい。道中のモンスター戦ではRPを蓄積、温存しておき、ボス戦で使用するといい。シムマフ以後に入手できるログレスも、基本的に使い方は同様だ。

塔1階北西部でスイッチを入力

まずはリフトの動力を入れるためのスイッチを押す。スイッチは塔1階(MAP108-04)の北西部にあるので、まっすぐ進んでいくといい。奥の通路をさらに進むと、宝箱から1500Ricoも入手できる。ただし途中にはモンスターが数体存在する。とくに一見オマージュのようなガーゴイルには要注意。ラルクが近づくと不意に動き出し、接触を仕掛けてくるのだ。



▲スイッチは右手の壁沿いに進んでいけば、すぐに見つけられる。そのあとは、南西部の宝箱回収も忘れずに。

リフト前まで進むとボス戦に

リフトで降りた先の塔地下1階(MAP108-02)では、東端のリフトまで進むとイベントが発生。束縛の間に強制移動してボス戦闘になってしまうので、そのまえにふたつの宝箱と地図を入手しておこう。また、電縛塔の地図の前にいるタロス、は撃破しておくこと。Chart43の電縛塔でタルタロスが出現するようになる。タルタロスからは強力な武器である天龍剣が入手できるので、リフト前のイベント発生まえにリフトタロスを撃破しておくこと。



▲攻撃範囲は、バトルフィールドの全域とかなり広い。複数のターゲットをまとめて攻撃できるメリットもある。

BOSS

骸使い

電縛塔

DATA⇒P287



1層目となる骸使いとの戦い。かなりの強敵で、大ダメージの物理攻撃と光召術を使ってくる。1層目の骸使いと違い死霊召喚は使わないが、レベルは13。骸使いのHPが50%以下になると、つぎのターンで戦闘終了となる。

| 基本DATA | | | | | | | |
|------------|----|----|------|----|-----|----|---|
| LV | 10 | HP | 2224 | 属性 | 火、風 | 属性 | 土 |
| 主な技 | | | | | | | |
| 技名 | 効果 | | | | | | |
| 単体は無属性ダメージ | — | | | | | | |
| — | — | | | | | | |
| — | — | | | | | | |
| — | — | | | | | | |

骸使いの行動パターン

骸使いの攻撃パターンは、基本的に「マイトチャージ→連撃・三哭」→「通常攻撃×3」→「通常攻撃×3」の3ターンのくり返し。マイトチャージは3ターン効果があるため通常攻撃は100前後、連撃・三哭は200前後のダメージとなる。ついにHPは300以上を維持しておきたい。



▲3ターンに一度はマイトチャージを使うので、効果が切れることはない。HPが減ったらすぐ回復を。



▲必殺の一撃を出すことも多い。その場合、通常攻撃のダメージが200前後に跳ね上がる。

ナイトメア対策にキャラクターを分散

骸使いはまれにナイトメアを使ってくる。使うのは「通常攻撃×3」のターン。そのときは「ナイトメア+通常攻撃(1回)」の行動を行なう。1層目の戦いのときと同じく、「移動/待機」を使ってキャラクターを分散しておこう。



▲光召術のカードが表示されたら、キャラクターの位置を調整。ダメージは200前後だ。

エクセルアクトで効率よく攻撃

とにかく攻撃の激しい骸使い。なるべく効率よくダメージを与えるために、攻撃はエクセルアクトを活用しよう。ラルクのベグクラッシュとアルスのグランドレイジはいずれも100前後のダメージを与えられる。普段は回復や防御を優先して、SPがたまったら発動しよう。



▲どちらのエクセルアクトも必要SPは25%。すぐにはたまる値なので、惜しまず使うこと。

最終ターンのログレスが発動!

前述のとおり、戦闘は骸使いのHPが50%以下になった次ターンに終了する。その最終ターンは、ラルクのログレス以外のコマンドは使用できない。コマンド実行後、シムマフの一撃で骸使いは撤退する。通常的手段による撃破は不可能なので、骸使いのHPが50%以下になるまで地道に攻撃を続けよう。

Chart NO. 6~9 ジャダ〜帝都ディアマン

NO.
6~9

竜縛塔で窮地に追いつめられたラルクたちは、シムマフと契約することで九死に一生を得た。だが、その代償として帝国からシムマフの力は失われ、レイの供給は途絶えたのである。

司令室のクライドに報告

ジャダ

Chart 6

竜縛塔の戦いを終えたラルクたちは、まずはジャダ司令室のクライドに報告に向う。会話後、司令室を出ると帝都ディアマンが地図に表記され、移動が可能になるぞ。帝都ディアマンはジャダの東。途中にある橋を渡ると、一段強いモンスターたちのエリアに入る。道中の戦いに備えて、ジャダを出る際は宿屋に泊ってHPやMPを回復しておこう。



▲クライドに竜縛塔の一件を報告する。シムマフが失われたことで、帝国とアルスは窮地に追い込まれてしまった。

フレア将軍に逮捕される

帝都ディアマン

Chart 7

竜縛塔事件の報告のため、帝都ディアマンを訪れたラルクたち。だが、噴水広場(MAP092-02)の中央付近まで進むとフレアとニコルが現われ、ラルクたちを拘束する。その後は強制的にディアマン城の謁見の間(MAP094-03)に移動する。ちなみに帝都ディアマンの大橋(MAP092-01)には股旅兄弟がいるので、さきに地図をもらっておこう。



▲1度目の敵使い戦後に逃げ出していたニコルと、ここで再会。ラルクたちはフレアらに捕らわれてしまう。

ヴァイスからの依頼

ディアマン城

Chart 8

謁見の間に進行されたラルクらは、ヴァイスから竜縛塔の一件の叱責を受け、教都アントラクスへの潜入任務を言い渡される。謁見の間での会話後、執務室(MAP095-07)でヴァイスから辞令を受けよう。その後はザムエル武芸塾を目指すことになる。ディアマン城(MAP093-06)では、股旅兄弟から城内の地図をもらっておくこと。

ザムエル武芸塾から出立

帝都ディアマン

Chart 9

上層地区(MAP093-05)のザムエル武芸塾でアデルに会ったあと、武芸塾離れでエレナと話す。その後、自室のベッドを調べて休息し、ザムエル武芸塾2階にいるザムエルと会話。つぎにギルドでギルドクエストの説明を聞いて、教都アントラクスに向かう船を探すため港湾地区(MAP092-03)に向かう。港湾地区では、竜縛塔で戦った敵使いを発見する。



▲ザムエル武芸塾を目指す途中、ディアマン城(MAP093-06)でリュースとソアラに出会う。今後の重要人物たち。



▲ザムエル武芸塾離れでは木刀を入手。ロックピースの武器の呪いは、経験値が入らず、WPが多く手に入る。

Chart NO. 10~11 ディアマン城〜帝都ディアマン

NO.
10~11

教都アントラクスへの侵入を命じられたラルクたちが、アントラクス行きの船にはなぜか竜縛塔で彼らを襲った敵使いの姿があった。アントラクスに行く別の船を求めて、ラルクはディアマン城へと向かったのである。

兵士控室でアルスと合流

ディアマン城

Chart 10

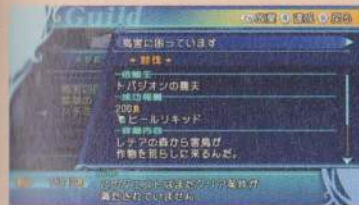
新たな船を探し、アルスに会おうとするラルク。アルスはディアマン城の兵士控室(MAP095-04)の南西の階段近くにいる。ここで彼に会えば、アルスは再びパーティに参加。先ほど敵使いがいた港湾地区に、再び向かうことになる。なお、兵士控室をはじめ、ディアマン城にはいくつかのアイテムが隠されている。Chart 12以降しばらく城には戻れないので、各アイテムをいまのうちに入手しよう。



▲同時にパーティから脱離していたアルスが再び加入。別の船を求めて再び港湾地区に向かうことに。

序盤のギルドをクリアしておこう

Chart 12以降、舞台は教都アントラクスに移り、しばらくメリディア帝国には戻ってこれない。帝都ディアマンでは、メリディア帝国領でのギルドクエストをいくつか受けられるので、いまのうちにクリアしておくのがオススメだ。どれもそれほど難易度は高くないので、モンスターでWPを稼ぐつつクリアしてしまおう。



▲クエストには、トバジオン周辺のものもある。いったん、トバジオンに戻りながらクエストクリアを目指そう。

コビン、セシルが登場

帝都ディアマン

Chart 11

港湾地区に行くときニコルが現われ、ザムエル武芸塾が何者かに襲われたと伝えられる。急ぎザムエル武芸塾に戻るが、その途中の噴水広場でセシルと出会う。セシルとの会話イベント後、ザムエル武芸塾でエレナと話す。ザムエルを追ってマンデルロー海岸に向かうことに。その後、噴水広場で再びセシルとの会話イベントが発生し、彼女とともにマンデルロー海岸を目指す。



▲ここでニコルがパーティに正式加入。4人パーティとなり、以後はパーティメンバーの入れ替えが可能になる。



▲ザムエル武芸塾でコビン、噴水広場でセシルがパーティに参加。セシルはゲストキャラクターとして戦闘に加わるぞ。

帝都を出たら南へ進む

ニコル、セシルがパーティに加わったら、帝都ディアマンの南にあるマンデルロー海岸を目指す。前述のとおりChart 12以後は帝国領に戻れなくなるため、いまのうちに各街の武器をすべて買い揃えておきたい。また、マンデルロー海岸以降はしばらくダンジョンやワールドマップでの戦いが続くので、長旅に備えてヒールリキッドやリザレクトポトルも余裕を持って買いだめしておくこと。

Chart マンデルロー海岸～コピンの里

NO.
12~14

マンデルロー海岸に向かったザムエルを追い、急ぎ出発するラルクたち。だが、すでにザムエルは重傷を負い倒れ、イグナーツと呼ばれる謎の敵に追われたアデルは洞窟奥に逃れたという。彼女を追い、ラルクらは洞窟内に入る。

ザムエル&アデルを追え!

マンデルロー海岸

Chart 12

ザムエルとアデルを追ってマンデルロー海岸に到着したラルクたち。マンデルロー海岸は特別なギミックこそないが、途中の磯辺をジャンプしながら進んでいくことになる。一見、道がつかないように見える場所もジャンプで越えられるので、進める場所をよく確認しながら進むこと。



▲滝の裏や岩陰など、見えにくい場所に宝箱や武器が隠されている。マップを参考にしてすべて入手しておく。

傷ついたザムエルを救出

滝の入り江(MAP109-02)では、倒れたザムエルと出会う。また、さらに少し進むと会話イベントが発生し、セシルがパーティから離脱。ゲストがいなくなるので、やや戦力が低下してしまう。



▲イグナーツに敗れ、倒れたザムエル。そこにオイゲンが現われ、ザムエルを帝都ディアモンドに連れ運んだ。

港でポーリャ&ルーニャとバトル

秘密の港(MAP109-04)まで進むと、ポーリャ&ルーニャとの戦いが始まる。この直前、ならず者の住処(MAP109-03)にはセーブポイントがあるので、ボス戦のまえに念のためにセーブしておく。

助けてくれたサージュが仲間!

盗賊船

Chart 13

イグナーツから逃れて、盗賊船に乗り込んだラルクたち。ここでは盗賊船甲板でサージュと会ったあと、船室で全員と話せばワールドマップに移れる。その後、アデルとサージュもパーティに参入する。

船内でさまざまな衣装をゲット

船室でコピンと話すと衣装が入手できるようになり、水着をゲットできる。また、ワールドマップに出たあと再び盗賊船に戻ると、アデルのおそろいワンピ、アルスの謎の騎士が入手可能だ。



▲光を調べるとアデルの衣装が手に入る。アルスの衣装は、船室にいる静かなるコピンからもらう。

長老に頼んでサージュを助ける

コピンの里

Chart 14

コピンの里に入ると、サージュがコピンたちに囚われてしまう。里の奥にいる長老に話しかけて、サージュを解放してもらおう。それから、ナブラ密林を目指して出発することになる。



▲案内役としてコピンがついてくることに。今後、ダンジョンの岩やひび割れた壁をコピンが壊せるようになる。

BOSS

ポーリャ&ルーニャ



マンデルロー海岸

DATA⇒P288

ポーリャとルーニャ、ふたりの敵と同時に戦う中々戦闘。ポーリャは水と土に弱く、火と風に強い。ルーニャは火と風に弱く、水と土に強い。まったく逆の弱点と耐性を持つので、光召術を使う場合は間違わずに弱点を狙うこと。

| ポーリャ | | 基本DATA | | | | | |
|------------|----|--------|------|----|-----|----|-----|
| LV | 15 | HP | 1439 | 弱点 | 水、土 | 耐性 | 火、風 |
| 主な技 | | | | | | | |
| 技名 | 効果 | | | | | | |
| 範囲に火属性ダメージ | — | | | | | | |
| — | — | | | | | | |
| — | — | | | | | | |
| — | — | | | | | | |

| ルーニャ | | 基本DATA | | | | | |
|----------------------|----|--------|------|----|-----|----|-----|
| LV | 15 | HP | 1295 | 弱点 | 火、風 | 耐性 | 水、土 |
| 主な技 | | | | | | | |
| 技名 | 効果 | | | | | | |
| 単体に無属性ダメージ(追加効果:足止め) | — | | | | | | |
| — | — | | | | | | |
| — | — | | | | | | |
| — | — | | | | | | |

ポーリャから集中攻撃をしかける

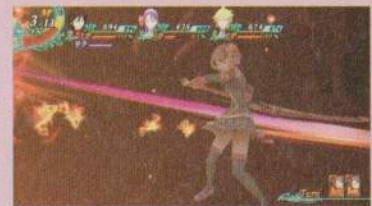
さきに狙うべきはポーリャ。ルーニャはアームフォースのピンチガードを持っており、じつは倒すのにかなり時間がかかってしまう。ログレスやエクセルアクト、クラックなどの攻撃を集中して、まずはポーリャを一気に撃破しよう。



▲クラックなら200前後のダメージを与えられる。ウォーターシェルを使うので、水の攻撃は効きにくい。

HPIはつねに500以上を維持

ブレイズ、クラックなど光召術を多用してくるポーリャ&ルーニャ。受けるダメージは、光召術で200前後、通常攻撃で100前後。全員のHPを、つねに500以上にしておこう。また、ポーリャの炎舞(ダメージ200前後)は範囲攻撃なので、各キャラクターは離して配置する。



▲対象周辺に200前後のダメージを与える炎舞。キャラクターを1カ所に集めると非常に危険だ。



▲ルーニャの六光は、単体に400前後のダメージを与え、さらに確率で足止め効果まで付加される。

奥義・まじくるジェミニ!

ポーリャを撃破できれば、あとはルーニャを集中攻撃するのみ。ピンチガードは面倒なアームフォースだが、時間をかけてじっくり攻撃する以外方法はない。ふたりを撃破すると奥義のまじくるジェミニを受けて盗賊船に逃げ込むことに。



▲ド派手な演出のまじくるジェミニ。その真価は、Chart56のポーリャ&ルーニャ戦で発揮される。

Chart

NO.

15

ナブラ密林

ボーリャ&ルーニャから逃れ、盗賊船に乗り込んだラルクたち。だが、盗賊船はサンゴ礁にぶつかり、操舵不能となってしまう。船がたどり着いた先はオルキナ教国がある南の大陸。教都を目指し、ラルクたちは陸路を急いだ。

仕掛けを解いて出口を目指そう

ナブラ密林

Chart 15

教都アントラクスへ向かうには、避けて通れないナブラ密林。うっそうとした密林のダンジョンで、見た目に似た景色が多く、迷子になりやすい場所である。移動時に表示されるエリア名をよく確認しつつ、奥へと進んでいこう。なお、ダンジョンに入った際、最初のナブラトレント戦で光召喚デムが開放される。以後のバトルで、増幅光召術は強力な攻撃手段となるのでぜひ使い方を覚えておこう。



▲ナブラ密林では、ビフロンスをはじめ火属性に弱い敵が多い。プレイズやファイアボールをうまく使うこと。

キノコとイチジクでハエトリソウを突破

ナブラ密林の各所にはハエトリソウが開いており、通行ができなくなっている。赤いハエトリソウはイチジク、青いハエトリソウはキノコを使えば通行が可能になる。イチジクはナブラトレント、キノコはナブラファンガーを撃破すれば入手できるので、これらのモンスターは見かけたら積極的に撃破しておくこと。すべてのハエトリソウを通過するには、イチジク6コとキノコ4つが必要になるぞ。



▲対応するアイテムを持った状態でハエトリソウを調べれば、アイテムを食べてハエトリソウは開けられる。

ループするマップはハエトリソウが目印

この蜜花の小道(MAP110-02)と極彩色の迷宮(MAP110-03)はマップがループ構造になっており、特定の出口から出なければ別のエリアには移動できない。それぞれ正しい道には青いハエトリソウがあるので、それを目印に奥に進んでいくといい。



▲赤いハエトリソウがある道には、宝箱が存在。リフィアとサーージュ用の防具・コーダーローブが入手できる。

プラントギアの植物特攻が便利

蜜花の小道で入手できる武器・プラントギアは、植物特攻のロックビースがついている。ナブラ密林はボスのビフロンスをはじめ、植物系の敵が多いダンジョンなので、入手したらさっそく装備してモンスターとの戦いに活用しよう。

出口で謎のふたり組が登場

腐臭の間(MAP110-04)の奥に進むと、謎のふたり組が現われたあと、ボスのビフロンスが出現する。奥に進むまえに、手前にある宝箱やナブラ密林の地図を入手しておくことを忘れずに。セーブポイントでセーブして、万全の状態でビフロンスに挑もう。



▲オルキナ教信者を殺害した謎のふたり組。さらにその真血に誘われて、森の主であるビフロンスが出現。

BOSS

ビフロンス

ナブラ密林

DATA⇒P288



これまでにない、高いHPを持つボスモンスター。ビフロンス。植物特攻と火属性に弱いという明確な弱点があるので、戦うまえにそれらの用意をしておくこと。火属性レベル2のファイアボールが使えれば戦いがラクになる。

| 基本DATA | | | | | | |
|--------|---------------------|------|-----|-----|-----|-----|
| LV | HP | MP | 物理 | 魔法 | 炎 | 水・土 |
| 100 | 6633 | 6633 | 100 | 100 | 100 | 100 |
| 主な技 | | | | | | |
| メグロノキ | DEF↓/RES↓ | 1 | | | | |
| メグロノキ | DEF↓/RES↓ | 1 | | | | |
| ハルノタネ | 単体に無属性ダメージ(追加効果:静寂) | | | | | |
| シロカクサイ | 範囲に無属性ダメージ | | | | | |
| リフィア | 単体に無属性ダメージ | | | | | |

モードを使いわけるビフロンス

ビフロンスは背中の花の色によって、まったく異なるふたつの戦い方を展開してくる。紫色のときは物理攻撃を多用し、こちらの物理攻撃はほとんど効果がない。赤色のときは逆に光召術を多用し、こちらの光召術の効果が高くなる。モードの移行は、メグロノキ(紫→赤)、メグロノキ(赤→紫)で行なわれる。

「嫌な予感がする」は必ず防御

このビフロンス戦から、ボス戦では特定攻撃発動のターンにラルクたちが「嫌な予感がする」などのセリフをしゃべる。ビフロンスの場合、放たれるのはシロカクサイ。広範囲のキャラクターに500前後のダメージを与える手痛い攻撃だ。このターンは必ず全員防御すること。



▲広範囲に大ダメージを撒き散らす。HPが少ない場合は、ヒールリキッドで防御を耐えること。

紫のときは光召術が有効

ビフロンスの初期タイプは紫色。物理攻撃を多用し、おもな攻撃手段はハルノタネ、アキノタネで、単体に400前後のダメージを与える技だ。各キャラクターのHPはつねに800以上を維持しておきたい。タネ系の攻撃では、静寂や足止め状態を受けてしまうこともあるので、その場合はレストバインドやレストサイレンで速やかに回復すること。攻撃に回れる余裕ができれば、火属性光召術のプレイズやその増幅光召術であるフレイトネーター、リフィアの輝歌、サーージュのフレイトスローを中心に攻めよう。



▲リフィアの輝歌は、紫ビフロンスへのダメージ源。赤状態のときは彼女のSPを温存しておくこと。

赤いときは物理攻撃を中心に

ビフロンスが赤色になると、光召術を多用してくる。おもに使う技は、クラックとスプレッド。クラックは150前後、スプレッドは400前後のダメージだが、まれに増幅光召術を使う。そのときはランドスピアー(400前後ダメージ)、レインアロー(900前後ダメージ)がくり出される。こちらの攻撃は物理攻撃が有効なので、通常攻撃をはじめ、ラルクのヘヴィクラッシュ、アルスのグランドレイジなどで攻めよう。輝歌とフレイトスローは効果が低いので使わないこと。



▲光召術と増幅光召術ではダメージが倍以上違う。余裕があればアースシェルなどを使いたい。

Chart No. 16~17 月影の宿～教都アントラクス

ナブラ密林で、オルキナ教徒が殺害される場面に遭遇したラルクたち。そこに、血の匂いに引き寄せられたピフロンスが襲い掛かってきた。ラルクたちはピフロンスを倒すと、旅の疲れを癒すためひとまず月影の宿へと向かった。

宿でレスリーと会う

月影の宿 Chart 16

ナブラ密林を抜けて東に進むと、月影の宿のひとつ・満月の宿に到着する。マップはとてもシンプルで、奥に小屋がひとつあるだけだ。小屋に入るとレスリーと出会うイベントが発生し、その後ラルクたちは再び教都アントラクスを目指すことになる。ちなみにこの満月の宿にも股旅兄弟舎のメンバーがいるので、忘れずにマップを入手しておきたい。



▲教都アントラクスに向かうラルクたちに助言したあと、レスリーはどこかへ去って行ってしまふ。



▲小屋の中にはベッドもある。無料でHP・MPを回復できるので、この宿を拠点にレベル上げをするのもいい。

世界各地にある月影の宿

満月の宿のように、世界各地には月影の宿と呼ばれる7つの施設があり、どれも回復施設として自由に利用できる。ストーリーには関係ない場所もあるが、なかにはログレスを入手できたり、エクストラダンジョンの入口になっていたりする重要な宿も。Chart 49で飛光艇を入手したら、一度はすべて回っておきたい。

オルキナ教の情報を得る

教都アントラクス Chart 17

教都アントラクスに着くと、街の入口で教団員に止められる。どうやら、オルキナ教のディーバがメリディア帝国の人間に暗殺されたという噂が立っているようだ。街に入って聖堂前広場(MAP096-01)の中心まで進むと、ニコルがオルキナ教の巡礼者に訴えるイベントが発生。オルキナ教徒は皆帝国に嫌悪感を抱いているため、ラルクたちは真実を探る中回廊の情報を集めることになる。



▲ニコルの軍服に反応する巡礼者たち。帝国がディーバを暗殺したと信じているようだが、はたして真相は……?

船着場でレスリーと再会

ニコルと巡礼者のイベント発生後は、軍服が目立つという理由で、住宅街(MAP096-03)から干満の道(MAP111-01)に移動することができない。まずは船着場(MAP096-05)へ向かう。船着場の階段を降りると、満月の宿で出会ったレスリーが登場する。彼女からは、空中回廊がオルキナ教大神殿の地下にあるという重要な情報を入手できるのだ。このイベント後は、干満の道へ進めるようになるぞ。



▲レスリーとのイベントで、空中回廊の場所を教えられる。さっそく干満の道へ向かう。

Chart No. 18~20 オルキナ教大神殿～教都アントラクス

教都アントラクスにたどり着いた一行が耳にしたのは、メリディア帝国の暗殺者がオルキナ教のディーバを殺したという驚くべき話であった。ラルクたちはレスリーからの情報をもとに、正体を隠して空中回廊を目指す。

大神殿への道

オルキナ教大神殿 Chart 18

大神殿へと続く干満の道(MAP111-01)は、海に面しているときだけ現われる海底の道。到着したときはちょうど満潮なので、大神殿へと渡ることはできない。潮が引くまで時間を待つため、今度は回廊に向かう。宿を出たあとはダンジョンへ行くことになるので、戦いに備えて武器やアイテムなども事前に購入しておくといい。



▲干満の道も満潮時は一面の大海原に。どんなに街をうろうろしても、宿に泊まるまで干潮にはならない。

宿で干潮の時を待つ

教都アントラクス Chart 19

干潮を待つために宿に泊まると、ラルクとリフィアの会話イベントが発生する。このイベントが終わると干潮までの時間が経過したことになるので、再び干満の道へ向かう。なお、このとき以外のChart 17の日のあいだにこの宿に泊まるとサバイベントが発生。ラルク、リフィア、アルス、アデルの衣装を入手でき、4人のドレストークも見られる。



▲リフィアに好きだと言われ焦るラルク。宿に泊まるときは、普段と100Ricoが必要だ。

大神殿地下の入口を求めて

オルキナ教大神殿 Chart 20

まずは干満の道を通り、黒竜の祭壇(MAP111-02)へ。地下へ続く道は教団兵がふさいでいるので、祭壇に向かう。祭壇に近づくと会話イベントが発生し、それから教団兵の近くまで戻ると選択肢が出現する。先に進むかどうか聞かれるので、「大丈夫だ」を選べばオルキナ教大神殿地下に行ける。ただし、一度地下に行くとダンジョンをクリアするまで戻れなくなるので、ここでの選択は慎重に。



▲地下では魔法生物系や不死系のモンスターと戦うことになる。特攻のピースなども準備しておきたい。

宝箱を回収してから地下へ!

すぐに地下に向かってもいいが、じつは黒竜の祭壇には、たくさんの宝箱が配置されている。ここで入手できるのは、4000Rico、4000Rico、リザレクトボトル、レイリングの4つ。まとまったお金が楽に手に入るの、武器などに不安がある人は、いったん街に戻って準備し直すといいたい。4つの宝箱はどれもマップ北側の端のほうにあるが、近づかないと位置がわかりづらいものもあるので注意しよう。



▲お金が入った宝箱は、祭壇の近くに2つ並んで配置されている。これで8000Ricoがゲット!

Chart

No.

21

オルキナ教大神殿地下

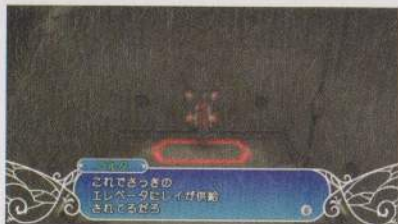
教団兵を強行突破したラルクたちは、オルキナ教大神殿の地下に眠る、落ちた空中回廊へと潜入した。彼らはヴァイスからの任務をはたすため、レイの制御装置を破壊してメリディアにレイをもたらそうとする。

制御室を目指して

オルキナ教大神殿地下

Chart 21

エレベータはレイの供給が止まっていて動かない。まずは地下3階 通路(MAP112-05)に向かおう。ここにあるスイッチを操作すると、道をふさぐレーザーが消えてエレベータに行けるようになる。地下3階 機械室(MAP112-07)にも同じスイッチが3つあるので、すべて操作しよう。最後に、いちばん奥にある壁のスイッチを操作すれば、レイが供給されてエレベータを使えるようになる。



▲階段で進めるのは地下3階まで。地下4階に行くために、エレベータを起動させよう。

地下4階で制御装置を壊す

地下4階 制御室(MAP112-08)に敵の姿はなく、エレベータの目の前に宝箱があるだけ。しかし、これはじつはミミック。近づくと襲ってくるので注意が必要だ。通路は一本道なので、先に進んで制御装置の前に向かおう。装置に近づくと、装置を壊すイベントが発生する。破壊したあとにエレベータの近くまで戻ると、あの骸使いことディノスが登場し、ラルクたちに死霊を差し向けて来る。



▲以前竜崎塔で戦ったディノスが、兵士を率いて現われる。このあとはスレイヴナイト×4との強制戦闘に。

エレベータで地下1階へ

スレイヴナイト戦後は、ダンジョンを不死系の敵がうろつくようになる。武器の特攻や、弱点属性の光召術などを利用して戦いつつ出口に向かおう。地道では地下2階 倉庫(MAP112-06)に宝箱があるため気になるところだが、この段階ではまだ入手できない。宝箱は無視して、地下4階から地下1階までエレベータで戻ってしまうのがラクだ。



▲出口直前になると会話イベントが発生。このあとはもう帰らないので、街に戻るだけだ。



▲ギルドの「不思議な依頼」をクリア後、再度ここに来てレイの魄を調べれば倉庫へ行けるようになる。

レイストーンは小まめに壊しておく

地下3階 機械室の壁のスイッチの前に行くと、ボルトガイスト×3とのイベント戦闘になる。ここではレイストーンの利用法が説明されるのだ。これ以降は、バトルでレイストーンが登場するようになる。敵に利用されないように、敵の攻撃と同じ属性のものは早めに壊すクセをつけておこう。壊すとまめに、その属性のジェムの破片も手に入るぞ。

Chart

No.

22~23

教都アントラクス〜オルキナ教大神殿

ディノスの放った死霊たちを振り切り、なんとか街へ帰還したラルクたち。追っ手から逃れるため帝都へ向けて船で脱出しようとするが、そこに教団兵が現われ、アデールを連れ去ってしまうのだ。

脱出のために船着場へ向かう

教都アントラクス

Chart 22

街から船で脱出するため、船着場(MAP096-05)に向かうことになる。船に近づくといイベントが発生し、敵が登場。急いで船に乗り込もうとするが、なぜアデールだけが連れ去られてしまう。ラルクたちは船を助けようとするが、教団兵たちに行く手を阻まれ強制戦闘に。なお、このイベントのあとは二度とアデールが仲間にならない。彼女のドレストークなど、実行したことは船着場へ行くまえに終わらせよう。



▲なぜとニコルに足をかけ、転がせたサーージュ。そのスキにアデールが連れ去られるのだが、サーージュの意図は？

教団兵×4と強制戦闘

ラルクたちを足止めしようとする教団兵との戦い。敵に弱点属性はないが、ザコと変わらないので集中攻撃すれば楽に倒せる相手だ。強めの攻撃はシングルボムの五月雨突きくらいなので、HPが減り過ぎないようにだけ気をつけておこう。戦闘が終わると、ラルクとアルスが大神殿に連れ去られたアデールを追うことになる。ほかの仲間もすぐ合流するので、ふたりでも気にせず干満の道(MAP111-01)へ向かおう。



▲教団兵の攻撃力はさほど高くない。余裕があれば、ハイリキッドやスペシャリティMを盗んでもいい。

アデールを追って再び大神殿へ

オルキナ教大神殿

Chart 23

ラルクとアルスが干満の道にたどりつくと、海はすでに満潮になっていた。すぐ近くにサーージュが立っているの、彼に話しかけると会話イベントが発生。アデールと教団兵たちが、少しまえに船で大神殿に渡ったと判明する。そこに、ラルクたちを追いかけてきたリフィアとニコル。そして大神殿に用事があるというレスリーが登場。レスリーから、街と大神殿を結ぶ地下通路がこの近くにあると教えてもらえる。ここではリフィア、ニコル、サーージュが仲間になり、レスリーもゲストとして参入する。



▲海が満潮で歩いては渡れない。そこにやってきたレスリーが、地下通路を通ることを提案する。

近くの門から地下通路へ

全員が仲間になったら、さっそく地下通路を探そう。先ほどレスリーが話していたとおり、地下通路への入口はこのすぐ近く。干満の道の入口から右側に見える、石造りの門のようなものがそれだ。近づくとイベントが発生して扉が開き、地下の海鳴りの道に降りられるようになる。



▲門に近づくと、レスリーが扉を開けてくれる。ディーバ暗殺事件を捜査しているというが、彼女は何者なのか？

Chart

NO.
24

海鳴りの道

アデルを救うため、オルキナ教大神殿に向かうラルクたち。しかし干満の道が再び満潮を迎え、その道は閉ざされてしまう。焦るラルクたちだったが、そこにレスリーが現われ、大神殿への地下通路を指し示すのであった。

オルキナ教大神殿に続く地下の道

海鳴りの道

Chart 24

海鳴りの道を通り、オルキナ教大神殿に向かうことに。ダンジョンは水棲生物が多いので、ラルクの出刃包丁(水棲生物特攻+)を利用しよう。また水路で道が遮断された場所は、その場所に出現するトータスを倒すことで通行が可能に。トータスは特殊防御を持つので、集中攻撃を加えて一気に特殊防御を破壊しよう。



▲ほの暗いダンジョンなので、画面をよく見て通路を進んでいくこと。ダンジョンには宝箱も数多い。



▲モンスターは水棲生物だらけ。毒の特殊攻撃を使う敵もいるので、事前にレストポイズンの準備を。



▲特殊防御は通常攻撃×3で破れる。また、光召術であれば、特殊防御に影響されずに攻撃ができるぞ。

✦ コビンの力で壁を壊す

崩れかけた道(MAP113-02)には壊せる壁が存在する。ヒビの入った壁に近づき、Aボタンを押せばコビンの力で壁が打ち砕かれるのだ。



▲崩れた壁の先には宝箱が。ラルクやアルスが装備できる防具・チェインメイルが入手できるぞ。

✦ 海底の泉でボス戦が発生!

海底の泉(MAP113-03)まで進むと、アーヴァンクとの戦いが始まる。近くにセーブポイントは無いので、エリアに入ったらすぐに戦う準備を。



▲洞窟の水溜りで顔を洗ったニコル。そこに巨大なモンスターが出現! アーヴァンクとの戦いとなる。



▲アーヴァンクはひとたび撃破しても、姿を変えて再度戦う。実質的に、2体のボスとの連戦なのだ。

BOSS

アーヴァンク



海鳴りの道

DATA⇒P289

アーヴァンクとは2度戦うことになる。第二形態に備えて、第一形態ではMPを温存しながら戦おう。また、いずれもタイプは水棲生物で弱点は火。出刃包丁を装備し、レベル3の火属性光召術を使うキャラクターをしよう。

| 基本DATA | | | | | | |
|---------|------|---------------------------|------|------|------|------|
| HP | MP | HP | MP | HP | MP | HP |
| 3297 | 3297 | 3297 | 3297 | 3297 | 3297 | 3297 |
| 属性 | 炎 | 氷 | 雷 | 風 | 毒 | 聖 |
| 弱 | 強 | 強 | 強 | 強 | 強 | 強 |
| 主な技 | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 威力 | 範囲 | 備考 | 備考 | 備考 |
| アッシュメイル | 炎 | 単体に水属性ダメージ(追加効果DEF↓/RES↓) | 単体 | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 基本DATA | | | | | | |
|---------|------|---------------------------|------|------|------|------|
| HP | MP | HP | MP | HP | MP | HP |
| 6735 | 6735 | 6735 | 6735 | 6735 | 6735 | 6735 |
| 属性 | 炎 | 氷 | 雷 | 風 | 毒 | 聖 |
| 弱 | 強 | 強 | 強 | 強 | 強 | 強 |
| 主な技 | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 威力 | 範囲 | 備考 | 備考 | 備考 |
| アッシュメイル | 炎 | 単体に水属性ダメージ(追加効果ATK↓/MGC↓) | 単体 | | | |
| ハイドロブラー | 水 | 範囲に水属性ダメージ | 範囲 | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

レイストーンを壊せ!

アーヴァンクはどちらの形態も水属性の光召術を使用する。そのため、水のレイストーンを残したままにしておくと、増幅光召術を連発されてしまう。レイストーンは真先に壊しておき、以後も復活のたびに優先的に壊すこと。



▲増幅光召術はいずれもやっかい。とくにレインアローは700前後もの大ダメージを受けてしまう。

第一形態はMPを温存しながら戦う

アーヴァンクの第一形態は、レイストーンさえキッチリ壊しておけばそれほど怖い戦いではない。アッシュメイルやスプレッドを受けたら、すぐにミドルリキッドを使うことを心がけて、物理攻撃メインで押し切ろう。



▲アッシュメイルには防御低下、魔法防御低下の効果がある。フローラルコートなどで効果を上書きしよう。

ハイドロブラーは防御に耐える!

基本は第一形態同様。レイストーンを壊し、ミドルリキッドで回復しながら攻め立てる。ただし、ラルクがターンはじめに「嫌な予感がある」と言い出したときはハイドロブラー(範囲攻撃/700前後のダメージ)の発動ターン。必ず全員防御して、ダメージを最低限に抑えること。



▲HPが少ない味方は防御のまえにミドルリキッドで回復。防御すればダメージは350前後に抑えられる。



▲攻撃に転じる際には、ファイアボールやその増幅光召術・ファイアボールデックスを使うと効果大!

Chart

NO.
25

オルキナ教大神殿

ラルクたちは海鳴りの道を抜け、再びオルキナ教大神殿への侵入に成功する。外周階段を上り、一路最上階を目指す彼ら。だが、その最上階には、リアル神の巫となったアデルの姿があった。そしてそこに帝国軍が姿を現す。

最上階を目指し外周階段を上る

オルキナ教大神殿

Chart 25

オルキナ教大神殿についたら、黒竜の祭壇(MAP111-02)の南西にある階段を上り、契約の間(MAP114-02)を目指す。外周階段(MAP114-01)はほとんど一本道で、迷うことはないはず。教団兵を倒しながらさきに進もう。途中にある輝光書院では地図があるので、忘れず入手しておくこと。



▲外周階段の入口は黒竜の祭壇の南西端。Chart19で取り忘れた宝箱があったら、このとき入手しておこう。



▲黒竜の祭壇や外周階段には教団兵が徘徊している。移動パターンをよく見て、背後から攻撃を仕掛けよう。

パーティメンバーが大幅変更!

契約の間での会話イベント後、アルス、サーージュ、レスリーはパーティから離脱。アデルもパーティに戻ることはなく、ラルクの仲間はニコルとリフィアのふたりのみになってしまう。このうち、アルスとアデルは、Chart36のエブル遺跡以外ではもう仲間にはならない(Char95、103は除く)。パーティの編成が大幅に変わり、人数も激減するので、しばらくニコルとリフィアの育成に集中するといいたいだろう。

✦ 教団兵から貴重なアイテムを盗もう

教団兵からはハイリキッドとスペシャルリキッド。教団兵からはMPチャージ2などを盗める。いずれも貴重なアイテムなので、ここで稼いでおくといいたい。



▲いずれのアイテムも終盤戦で役に立つもの。教団兵はChart25限定の敵なので、このタイミングでぜひ盗みたい。

✦ 契約の間でアデルを見つける

契約の間まで進むとアデルを発見。ラルクたちとの会話イベントが発生する。その後、ヴァイスも現われ、物語は大きな転換点を迎える。



▲リアル神の巫となったアデルと再会。そこにヴァイスも現われ、事態は混乱の極みを迎える。



▲契約の間でのイベントで、アルス、アデル、サーージュ、レスリーはラルクたちの敵になってしまう。

Chart

NO.
26~28

教都アントラクス〜オルキナ教大神殿

ヴァイスの謀略によって、教都アントラクスは帝国軍が占領に成功する。だがその混乱の中、アデルはリアル神の巫となり、アルス、サーージュ、レスリーも自身の目的のためラルクと敵対するのだった。

ヴァイスに呼ばれて大神殿へ

教都アントラクス

Chart 26

Chart17からは、帝国軍の占領によって教都アントラクスの外観が一変。さらに軍事施設(MAP096-14)には移動できなくなっている。地形や店の位置までも変わってしまったが、股旅兄弟舎の七男坊からもらった教都アントラクスの地図はそのまま使用可能。また街の出口では、帝国兵からヴァイスが大神殿で待っていることを伝えられる。



▲街のあちこちが崩れ、帝国兵がそこかしこに現われる。兵舎や宿屋など各施設は崩壊まえと変わらず使えるぞ。

ヴァイスの次の任務

オルキナ教大神殿

Chart 27

ヴァイスに会うためにオルキナ教大神殿に向うラルクたち。大神殿に続く干満の道(MAP111-01)は、これ以後つねに干潮となっているので、海鳴りの道を再度通る必要はない。ヴァイスはオルキナ教大神殿の外周階段(MAP114-01)にある輝光書院で待っている。彼に会うと会話イベントが発生して、ラルクにつぎの任務が命じられる。



▲オルキナ教国を憎んでいたヴァイス。彼の口からは、今回の謀略の真意について、その一端が語られる。

飛光艇で帝都に戻る

教都アントラクス

Chart 28

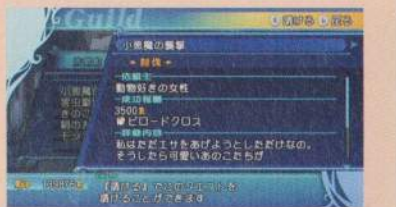
ヴァイスはオルキナ教国を見事滅ぼすことに成功した。それに反発するラルクだが、ヴァイスは彼に最後の任務として、トレミア共和国への使者を命じた。つぎなる目的地は共和国首都カルブunks。遠く離れた共和国なので、いったん帝都ディアマントに戻って飛光艇で向かう手はずだ。その帝都ディアマントへは、教都アントラクス出口にいる帝国兵から飛光艇で送ってもらえる。



▲帝都ディアマントに戻るには、聖堂前広場(MAP097-01)の南端にいる帝国兵に会えばOK。

オルキナ教国でやり残しのないように!

ここで帝都ディアマントに移動したあとは、Chart50までオルキナ教国に戻ることはできない。買い忘れた武器や回収し忘れた宝箱がないよう、最後にチェックしておこう。また、オルキナ教国周辺のギルド依頼もクリアしておくとい。クエスト、「小悪魔の襲撃」や「害虫の逆襲」などが、報酬もおもしろいオススメだ。



▲レベル25前後の実力があれば、オルキナ教国周辺のギルド依頼はすべてクリアできる。

Chart

NO.
29

帝都ディアマント

ヴァイスに命じられた最後の任務は、トゥレミア共和国へ使者としておもむくことだった。ラルクたちは共和国行きの飛光艇に乗るため、帝都ディアマントに戻る。そしてザムエルの容態を察し、武芸塾に向かった彼らだが……。

ザムエルとの別れ。そして共和国へ……

帝都ディアマント

Chart 29

まずは上層地区(MAP093-05)のザムエル武芸塾に向かう。武芸塾の2階でザムエルに話しかけると、会話イベントが発生。イグナツとの戦いの傷がもとで、ザムエルは臨終の時を迎えていた。

ザムエルが息を引き取ったあと、自動的に武芸塾離れに移動し会話イベントが発生。その後、ザムエル武芸塾1階で待つセシルに会う。



▲ひびきを訪れたザムエル武芸塾。そこではエレーナやセシルがラルクの帰りを待っていた。



▲ザムエルは息を止めて息を引き取ろうとしていた。彼は最期に、ラルクにいくつかの言葉を遺す。



▲葬儀を終え、武芸塾の新たな主として奔走するエレーナ。ザムエル武芸塾1階で彼女とセシルのイベントが発生。

フレアからの通達

武芸塾を出ると、そこにフレアが現われて会話イベントが発生する。彼女からは、今回の依頼の報酬についての話があり、その後ニコルも合流する。



▲フレアから提示された報酬は、莫大な額だった。ヴァイスからの指示だというのが、その真意は……？

飛光艇ドックから出立

共和国行きの飛光艇は、ディアマント城(MAP093-06)の北西部にあるリフトから出発する。準備が整ったら、共和国へ出発しよう。



▲リフトに乗って上如果能、そこは飛光艇ドック。いよいよトゥレミア共和国への旅が始まる。



▲飛光艇内では会話イベントが発生。ラルクたちを導くため、セシルが密航していたことが判明する。

Chart

NO.
30

首都カルブunksル

ヴァイスから渡された親書をたずさえ、トゥレミア共和国の首都カルブunksルを訪れたラルクたち。密航していたセシルも合流し、彼らはグリーンヒル議長がいるという共和国元老院を目指す。

親書をたずさえ元老院へ

首都カルブunksル

Chart 30

首都カルブunksルにつくと、セシルがパーティに参加。その後、環状庭園(MAP098-01)で元老院議員のリューズとの会話イベントが発生。元老院に行くために、宿屋で一泊することになる。その後、Chart9で出かけたリューズとソアラに、噴水広場で再会する。リューズは、ラルクたちに意味深な言葉を残していく。



▲飛光艇を降りると、密航していたセシルがパーティに参加。これでパーティは4人となり、再び編成が可能に。



▲リューズが教団の噂から、「死神ラグーン」と呼ばれるようになったラルク。共和国人からは恐れられることに。



▲このうち、物語の重要人物となっていくふたり。彼女たちの真意ははたしてどこに……？

宿屋での一夜

議員に言われたとおり、宿屋で一泊しよう。宿屋に泊まらず元老院に向かった場合は、兵士たちに追い返されてしまう。



▲宿屋では会話イベントが発生。ちなみに、宿泊費はタダとなっているのでちょっとだけオトク。

準備を整え元老院へ!

宿屋での一泊後、共和国元老院(MAP099-05)に向かう。元老院では戦いが待っているため、武器屋や道具屋で買い物をしてから向かう。



▲元老院入口では会話イベントが発生。一時的にリフィアとセシルがパーティから離脱する。



▲娯楽街(MAP099-07)で賭技場やカジノを楽しめるように。カジノでは景品の武器を手に入れたいが……。

Chart

NO.
31

元老院

帝国の使者として首都カルブunksを訪れたラルクたち。だが、ヴァイスが用意した書状は、なんと降伏勧告であった。その無礼さに激怒した共和国元老院議長は、ラルクたちを地下牢に幽閉する。

地下牢に捕らわれるラルクたち

元老院

Chart 31

元老院会議場(MAP115-04)でグリーンヒル議長に書状を渡すと、ラルクたちは懲罰房(MAP116-06)の北東の部屋につれていかれる。懲罰房ではいっしょに捕まったニコルとコピンに話しかけると会話イベントが発生。リフィアとセシルが救出に現われる。ふたりと合流後は、元老院からの脱出を目指してダンジョンを進む。通路は共和国兵士が巡回しているの、その動きをよく確認してから進むこと。



▲再び4人パーティに。共和国兵士たちは弱点がとくになく強いので、こまめに回復しながら進む。

✦一般房でオイゲンと再会

懲罰房の南の通路から一般房(MAP116-05)に進める。一般房を少し進むと、ラルクたちを助けに来てくれたオイゲンと再会。彼もゲストとしてパーティに参加してくれる。オイゲンは強力な剣士で、かなり頼りになる戦力だ。ちなみに、懲罰房や特別房(MAP116-07)では多数の宝箱が入手できる。とくに特別房の雨のジェムは貴重なレベル2ジェム。それらを回収しながら進んでいくこと。



▲頼りになる剣豪・オイゲンが参入。ゲストとしてその強さを存分に発揮してくれる。

✦特別房北東の隠し通路から脱出

オイゲンとともに議場前(MAP115-03)まで進めると会話イベントが発生。正面玄関からの脱出が不可能であることがわかる。その際、オイゲンは特別房に隠し通路があることを教えてくれる。隠し通路の位置は、特別房北東の部屋。一見、わかりにくい場所だが、北東の部屋に入って壁を調べると隠し通路が開かれる。隠し通路を通して元老院を出ると、そこは首都カルブunksの芸術街(MAP098-02)南西。ここでの会話でつぎの目的地、聖都ベネトナーシュが表示される。



▲特別房北東の、一見なんともない部屋に通路が開かれている。宝箱の中身をすべて回収してから外に出よう。



▲飛び出した先は、首都カルブunks。Chart53まで、再び元老院に戻ることはできない。

熊退治でWP稼ぎ

首都カルブunks周辺に生息するベアルは、1体撃破につき6WPも入手できる。これはストーリー全編を通して、なかなかいない相手。新たな武器を入手したら、首都カルブunks周辺でWP稼ぎをするのがオススメだ。

Chart

NO.
32

聖都ベネトナーシュ

首都カルブunksを脱出したラルクたちは、リフィアの提案で聖都ベネトナーシュに向かう。ノースノワーレ教の総本山である聖都ベネトナーシュでは、聖皇ホゼアがリフィアを待っていた。

オイゲンが捕縛される

聖都ベネトナーシュ

Chart 32

聖都の方向を求めて、ホゼアに会うべく聖都ベネトナーシュを訪れたラルクたち。しかし、襲撃された町(MAP100-01)で、共和国兵によってこんどはオイゲンが捕縛されてしまう。その後、信徒から大聖堂に向かうが聞かれ、「はい」を選ぶとそのまま大聖堂に移動。「いや」の場合は、聖都ベネトナーシュ内を自由に移動できる。さきに武具やアイテムの買い揃えしたい場合は後者を選ぶ。



▲狂信者の罪でオイゲンが捕らえられてしまう。オイゲンは、どこでいったんパーティから離脱となる。

✦ホゼアとの会話

大聖堂に向かったラルクたち。そこで彼らが出会ったのが聖皇ホゼアであった。神託を告げる存在である彼は、イマジナルの巫であるリフィアを導き、イザの子であるラルクにイマジナルの正義を説くのである。事態に困惑するラルクは、答えを保留。いつか心算に泊まることになるので、襲撃された町に戻ろう。ちなみに、宿屋の宿泊料金はこのときに限り無料となっている。



▲大聖堂にて、イマジナル神の正義を説く聖皇ホゼア。リフィアにとって、その言葉は信頼に足るものだが……。

✦再びホゼアとの会話へ

宿屋での宿泊後、再び大聖堂へ向かうことに。大聖堂では今回もホゼアとの会話イベントが発生。イマジナルの正義をいまひとつ信じられないラルクだが、リフィアのためにイザの子としてログレス集めを続けることを決意。つぎなる目的地のエブルが地図に表示される。その後大聖堂を出ると、大聖堂前通り(MAP100-02)でウォルターと出会い、会話イベントが発生する。



▲リフィアにとって親しい人物であるウォルター。しかしその正体はChart47であきらかになる。

✦解放されたオイゲンと合流

大聖堂を出る際、リフィアはホゼアにオイゲンの解放を訴える。ホゼアはその訴えを聞き、オイゲンを解放。オイゲンは襲撃された町の宿屋前にいるので、大聖堂を出たら会いにいこう。宿屋前での会話イベント後、オイゲンが再びパーティに加入。このとき、オイゲンはゲストではなく正式にパーティに加わる。武器のレベルは、アルスのものを引き継いだ状態となっている。首都カルブunksや聖都ベネトナーシュで彼用の新たな武器を購入しておこう。



▲ついにオイゲンが参戦。ラルクと並ぶ高HPの物理アタッカーとして、頼りになるキャラクターだ。

Chart

NO.
33

ガウス地下道

イマジナルの定理のため、ログレスを手に入れることにしたラルクたち。その最初の目的地は、大陸の北にあるバトラキテスであった。しかし、それには危険なガウス地下道を通る必要があり……。

バトラキテスを目指して

ガウス地下道

Chart 33

モンスターがはびこるガウス地下道での戦い。ダンジョン内のギミックは少なく、各ルートの宝箱を回収しつつ奥へと進んでいけばよい。登場する敵はおもに不死系。クルセイドテレクから不死特攻のロックピースを解除していなければ、通常攻撃や弱点となる火属性の光召術をメインに戦っていこう。ちなみに害なす道(MAP117-01)の最初のリッチ戦では、APIに関する戦い方のコツをオイゲンが教えてくれる。



▲集中攻撃ですぐさま倒せるなら、ボギーを無視してリッチを撃破したほうが被害を抑えられる。

コビンの力で壁を破壊!

Chart 14で手に入れたコビンの力。ガウス地下道では、コビンの力で破壊できる壁が登場する。その場所は迫る道(MAP117-02)と開く道(MAP117-04)にあり、いずれも壁に亀裂の入った場所が壊せる壁だが、一見してわかりにくい場所にある。また、ガウス地下道の地図を入手しても、壊せる壁とその奥の通路は表示されない。マップページを参考にし、ポイント周辺の壁をくまなく探してみよう。



▲アンチフォースのロックピースを持つインタラプターはぜひ入手したい武器。終盤に重宝するピースだ。

骸使いとの再会

牙の檻(MAP117-03)まで進むと、骸使いイディノスとの会話イベントが発生し、その後ディノスと竜の死体を蘇らせる。



▲ディノスはセシルの弟であった。彼はとある理由でリガル神に味方し、ラルクやセシルの敵に回る。



▲竜の死体はフーフニールとなり、ラルクたちを襲う。巨大な竜系モンスターの襲撃が始まった。

レーシィとの接触に注意

開く道にはネームドモンスターのレーシィが潜んでいる。ほかのモンスターと見た目の区別が付きにくいので、不用意に戦わないこと。



▲レーシィのレベルは29。ファフニールとほとんど変わらない強さの強敵なのだ。十分に用意してから構えよう。

BOSS

ファフニール

ガウス地下道

DATA⇒P289



オープニングのワイバーン以来となる竜系モンスター。光召術こそ使わないが、かなり高いHPを持っているので、弱点(火、風)の増幅光召術を使えるよう、事前にジェムのセットやピームリセットを行なって準備を整えよう。

| 基本DATA | |
|--------|----------------------------------|
| LV | 29 |
| HP | 15548 |
| 属性 | 火、風 |
| 耐性 | 水、土 |
| 主な技 | |
| リフレク | ATK↑ / DEF↓ / MGC↑ / RES↓ (味方含む) |
| リリル | 範囲に土属性ダメージ |
| リリディ | 範囲に氷属性ダメージ(追加効果:足止め) |
| リリム | 範囲に無属性ダメージ(追加効果:麻痺) |

範囲攻撃に警戒すべし

ファフニールは多くの範囲攻撃を持つ。フロクティ(500前後のダメージ)、リリル(200前後のダメージ)、グラム(900前後のダメージ)などがそう。そこで、各キャラクターは分散して配置。1か所に集まるのはフローラルコートを使うときだけにしよう。



▲とくにグラムだけはまとめて喰らってはいけない。大ダメージに加え、麻痺効果もあるので。



▲複数の防御力、魔法防御力を高められるリフィアのフローラルコートが、ここでは非常に役に立つ。

火属性の光召術で攻め立てよう

ファフニール攻略にぜひ使いたいのが、火属性のファイアボール(増幅光召術のファイアボールテクス)とバーンドライブ(増幅光召術のイグニッション)。とくに増幅光召術であれば、4000~5000ほどのダメージも叩き出せる。



▲増幅光召術は大量のAPを必要とする。APを節約しながら戦い、全員のHPに余裕のあるターンに発動しよう。



▲ただしファフニールは光召リバースを持つ。アンチフォースのピースがあると比較的安全だ。

トリニティアクトが発動可能に!

ファフニールのHPが0になると、会話イベントが発生。トリニティアクトが使えるようになる。これは敵単体に大ダメージを与える攻撃の切り札。以後のボス戦では、大きなダメージ源となる。トリニティアクトの仕組み(P51参照)を理解して、バトルに役立てていこう。



▲序盤で使えるのはスティックフォーチュン。これは水属性の効果があるトリニティアクトだ。

Chart

NO.

34~35

バトラキテス〜エブル

新たなログレス・アブシムを探してバトラキテスを訪れたラルクたち。だが、街はすでに帝国軍の手に落ちていた。アブシムの情報を求めて街を歩くラルクらは、そこでもうひとりのイーサの子となったアルスと再会するが……。

アルスと帝国兵の戦い

バトラキテス

Chart 34

バトラキテスでは軍事基地跡(MAP101-02)に入ると会話イベントが発生。アルスと帝国兵の戦いを見ることになる。その戦いでアルスがログレスを放つ。



▲街を占領する横暴な帝国兵。彼らが住民とトラブルを起こしているのをラルクたちは目撃する。



▲捜していたアブシムをアルスが開放。すでにつぎのログレスはアルスの手に落ちていたのだ。

✦解放者、アルス

軍事基地跡のさらに奥に進むと、再び会話イベントが発生。アルスたちはログレス捜しを有利にするため飛光艇を奪って去っていく。



ラルク。僕は世界を滅ぼす兄上
そしてイマジナル神と戦う

◀ここでもアルスとの会話イベントが発生。アルスはリアルの定理を選び、アデルとともにラルクたちの敵となる。

4体目のログレス・グラを求めて

エブル

Chart 35

アルスにアブシムを奪われたラルクたちは、つぎのログレスを探してエブルに向かう。エブルの井戸端(MAP102-01)では、会話イベントが発生し、マリアという少女に出会う。彼女はそのまま立ち去ってしまうが、村の住民の話では、彼女はサーージュを倒して危険なエブル遺跡に向かったという。ラルクたちはマリアを追い、エブル遺跡を目指すことに。



▲井戸端の奥でニコルとぶつかったマリア。彼女はしゃべることができず、無言のまま去ってしまう。



▲マリアを助けるため、そしてグラを探すため、ラルクたちのつぎの目的地はエブル遺跡と決まった。

エブルで土の護符を購入しておく

品揃え豊富なエブルの武器屋だが、その中でもぜひ買っておきたいのが土の護符。これは石化状態を確率で防ぐというもの。エブル遺跡で戦うことになるグラは、石化攻撃を放つことがあり、パーティの何人かが石化してしまうと全滅の危険性大。また、エブル遺跡に進んだら、パーティ編成まえにトパーズを入手するといひ。

Chart

NO.

36~37

エブル遺跡〜エブル

マリアを捜し、エブル遺跡に向かったラルクたち。そこで彼らは、グラと契約するためエブル遺跡にやってきたアルスたちと出会う。マリアを捜すため、ラルクとアルスは一時的に手を組んで探索をはじめのだった。

3つのパーティにわかれての探索

エブル遺跡

Chart 36

エブル遺跡に入って少し進むと、アルスとの会話イベントが発生。マリア探索のため、協力して進むことになる。このダンジョンは、ラルク、アルス、オイゲンが3つのパーティにわかれて進行。ラルク→アルス→オイゲン→ラルク→オイゲン→アルス→ラルクの順番に操作していく。ちなみにアルスのパーティは、各自が所有するアイテムを使用。ラルク、オイゲンがパーティとは消耗品が別扱いとなっている。



▲刃を交えるふたつのパーティだが、マリアを捜すという共通目的を前にして、いったん手を組むことになる。

✦パーティ編成を行なおう

会話イベント後、アルスに話しかければよい探索開始。このとき、パーティ編成が行なわれる。3つのパーティのうち、ラルク+レスリー、オイゲン+サーージュ、アルス+アデル+クライド+ディノスは固定。残ったリフィア、セシル、ニコルの3人のうち、ふたりをラルクが選ぶことでパーティは完成する。誰を選んでもいいが、残ったひとりとはオイゲンのパーティに加わることになる。



▲レスリーはゲストキャラクターとして加入する。パーティのバランスを考えて、好みのふたりを選択しよう。

✦ラルク①石像を調べて扉を開く

ラルクたちの最初の探索は、黄金回廊 右翼(MAP118-02)の西側からはじまる。敵を倒しながら進めば、途中3つの石像が並んでいる場所にたどり着く。それぞれの石像を調べ、右の石像が「右向き」、中央の石像が「前向き」、左の石像が「左向き」であることを確認しておこう。さらに奥に進むと、今度は目が光る3つの石像が。この3つの石像の向きを、先ほどの石像と同じ向きに変えれば扉が開くのだ。



▲奥の石像は、90度ずつ時計回りに回転していく。右から順番に「右向き」「前向き」「左向き」にセットしよう。

✦アルス①敵を殲滅しながら奥へ

ラルクたちが石像奥の階段を降りると、つぎはアルスたちに操作が切り替わる。アルスたちは、極めて強力な武器やエクセルアクトが使用可能なので、ここでぞんぶんにその強さを楽しもう。前述のとおり、アイテムや武器はラルクたちと共通ではないので、装備を外したり、アイテムを使い惜む必要はない。アルスたちが最初に探索するのは黄金回廊 左翼(MAP118-03)の東側。こちらは途中の床スイッチを踏むだけで奥にある扉が開く。



▲それぞれ固有の武器を装備しており、圧倒的な力を見せる。これからの戦いに備え、彼らの能力を確認しておこう。

★ オイゲン①オイゲンパーティの戦い

つぎに操作するのはオイゲンのパーティ。ラルクやアルスたちと違って3人パーティなので、もっとも戦力で劣ることになる。アイテムや光召術を惜しまず使い、モンスターを撃破していこう。探索する場所は、黄金回廊 右翼(MAP118-02)の東側。ラルクたちのパーティ同様、対応する石像の向きをそろえれば、奥の扉が開いてつぎに進める。



▲右の石像は「後ろ向き」、左の石像も「後ろ向き」。対応する石像を調べていないと、石像の向きは変えられない。

★ ラルク②ふたつの石像を調べて奥へ

2度目となるラルクの操作。今回も対応する石像を調べることで進行していく。まず黄金回廊 右翼奥(MAP119-04)の西にあるふたつの石像を調べる。手前の石像と奥の石像はどちらも「右向き」だ。そして、広間にある3つの石像のうち、手前と奥の石像を右向きに変えよう。向きを変えると会話イベントが発生、マーリドとのバトルがはじまる。

★ オイゲン②ラルクたちを救援せよ

オイゲンの2回目は黄金回廊 右翼奥の南東の通路からはじまる。スタートしてすぐ正面にある階段は行き止まりなので、東側の通路を進んでいこう。通路の途中には「前向き」の石像があるので、調べてからさらに奥へ進む。広間に到着したら、対応する石像を前向きに切り替える。ここで再度パーティ編成が行なわれ、セシルかニコルを連れていくことに。グラとはこのときの編成で戦う。



▲そのままラルクパーティを動かすことになるが、少し進むとすぐにアルスたちに切り替わる。

★ アルス②仕掛けはなく進むだけ

2度目となるアルスの操作。ダンジョンの仕掛けは一切なく、ひたすら奥へ進んでいけばいい。このときしか見られないパーティークもあるのだから、ぜひ見ておこう。広間まで進むとオイゲンたちと遭遇し、ここでアルスたちもオイゲンを援護してマーリドと戦うことになる。ここでのイベント戦闘が、アルスたちを操作する最後の機会となる。



▲最後の操作なので、SPやMPは惜しまず使ってOK。強力なエクセルアクトなどで一気に撃破しよう。

★ ラルク③グラ戦の準備を万全に

契約の間(MAP119-05)にたどり着いたラルクたち。少し進めばすぐにグラ戦が発生する。グラはかなり手強いボスなので、右ページを参照して、十分準備してから挑むこと。グラを撃破したら、ラルクが契約を結ぶことになる。なお、ダンジョンを制する際には、契約の間の南東の階段を上がり、黄金回廊 右翼の宝箱の中身を入手することを忘れずに。



▲直前にセーブポイントが存在しないため、エブルにいちいち防具やジェムをキッチリ準備するしかない。

★ マリアをエブルに送り届ける

エブル

Char137

エブル遺跡で救出したマリアを、エブルへと送ろう。井戸端(MAP102-01)奥に進めば会話イベントが発生し、マリアとお別れとなる。そしてつぎの目的地となるガロア大裂溝が示されるので、エブルで武器やアイテムの補充をしてから向かおう。

BOSS

グラ

エブル遺跡
DATA⇒P290



リリスとの初戦闘。土属性の攻撃を主体としており、土属性光召術のほか、範囲攻撃である石化の息、剛直の境界、全砲撃など大ダメージの技を連発してくる。テラキユイラス(黄金回廊 右翼奥で入手)や土の護符で土耐性を高めるほか、石化に備えてリフィアはトバースかメディカルバンドを装備しておくのがオススメ。また、全員の最大HPが2000以上になるように、HP上昇のピースやマッスルリングも用意しよう。

| 基本DATA | |
|--------|---------------------|
| LV | 91 |
| HP | 20274 |
| 属性 | 風 弱 土 耐 |
| 主な技 | |
| 技 | 効果 |
| 石化の息 | 範囲に土属性ダメージ(追加効果:石化) |
| 剛直の波動 | DEF↓/RES↓ |
| 剛直の境界 | 全体に土属性ダメージ |
| 全砲撃 | 範囲に無属性ダメージ |

範囲攻撃対策にパーティを分散

とにかくやっかいなのが石化の息。1000前後のダメージ(土耐性0の場合)を受けるほか、直前のとおり石化効果までついている。最初にリフィアのフローラルコートを使いながら、パーティを分散。複数のキャラクターが範囲攻撃に巻き込まないように配置する。これだけで、グラの各種範囲攻撃の被害は大幅に抑えられる。また、それと同時にレイストーンも早めに壊したいが、グラが光召術を使わないターンであれば、おえてレイストーンを残してアースシールドの増幅光召術サンダーカーテンを活用。土耐性を上げてダメージ軽減を図るのもオススメだ。



▲グラは石化の息を1ターン目に必ず使ってくる。移動で3方向に分かれ、全滅を避けたい。

風属性の光召術で攻撃

グラへの攻撃手段は、風属性の増幅光召術が最適。ワールウインドで2800前後、タービュランスで2500前後のダメージを与えられる。剛直の波動によって術耐性が下がっている状況なら、さらにダメージは上乗せされる。



▲物理攻撃やシムマフでは、あまりダメージを与えられない。かなり高い防御力を持っている。



▲ストームの増幅光召術であるワールウインド。グラに対して大ダメージを与えられる主力攻撃手段だ。

剛直の境界は全員防御で耐える

ラルクが「嫌な予感がある」と言い出したターンには剛直の境界が放たれる。これは全キャラクターに1200前後のダメージを与える、グラ最強の攻撃。このターンは無理に攻撃せず、ミドルリキッドでHPを回復しながら全キャラクター防御に徹しておこう。



▲剛直の境界発動まえに、ミドルリキッド&防御に固まる。防御に成功すればダメージは半減。

Chart

NO.
38

ガロア大裂溝

飛光艇を手に入れるため、メリディア帝国に戻ろうとするラルクたち。陸路、帝国領に急ぐ彼らにとって、ガロア大裂溝は避けては通れない場所であった。歩足を踏み外せば命のない、巨大な峡谷がラルクたちの行く手を阻む……。

仕掛けを操作しながら谷を進もう

ガロア大裂溝

Chart 38

ガロア大裂溝では、深い谷を階段を使って降りて行く。マップは大きくわけて、ハシゴが複数ある北側の崖、谷底、そしてリフトで一気に移動可能な南側の崖の3つ。崖には昆虫系、有翼生物系のモンスターが多く、谷底には水棲生物系のモンスターが多い。各分類に対して特攻効果があるパーツや武器をうまく使いながら戦い進んでいこう。また、北側の崖には多数のスイッチと橋が設置されている。橋は対応するスイッチを操作すると通行可能になるので、道ぞいにスイッチを操作していくといい。



▲ハシゴを使った上下の移動と、橋による左右の移動が多い。自分の現在位置を見失わないよう、マップページを要確認。

ネームドモンスター・ヒマワリア

ガロア大裂溝の最初のマップ、崖の上(北側(MAP122-01))には、いきなりネームドモンスター・ヒマワリアが待っている。ほかのモンスターと見分けがつかないので、うかつに近寄らないこと。戦うなら、セーブしてからにしよう。



▲近くによっても「」が現われないのが特徴。撃破すればヒマワリの押し花が入手できる。

✦ ダマスカスソードを入手

大階段(MAP122-02)の北東にはダマスカスソードがある。道なりにスイッチDを入力したあと、進む道から外れた場所に刺さっている。



▲中央の動く橋は、床スイッチを踏んで西側に傾ける。そして、東方向に進んでいけばスイッチDがある。



▲スイッチDから北に進めばダマスカスソードを発見できる。HP上昇2のネイティブピースがうれしい。

✦ 谷底でキマイラの強襲!

大裂溝谷底(MAP122-03)の中央の岩場で進むと、突如キマイラに襲撃される。これを撃破すれば、あとはリフトを使って南の崖を上っていくだけだ。



岩場中央付近まで進むとキマイラとのバトルになる。事前に岩場でHPを回復しておくこと。

BOSS

キマイラ

ガロア大裂溝
HP 22079

科にも火属性と土属性の各種攻撃をくり出すキマイラだが、もっとも怖いのは火属性の許されざる大罪。パーティ全員に1800前後のダメージを与えてくる強烈な技だ。ちなみに、HPが12000ほどまで減ると、使わなくなる。

| 基本DATA | |
|--------|------------------------|
| HP | 22079 |
| 属性 | 水、風 |
| 耐性 | 火、土 |
| 主な技 | |
| 炎の光 | 範囲にLv1 |
| 炎の光 | 範囲に火属性ダメージ |
| 炎の光 | 単体に土属性ダメージ(追加効果:スタン) |
| 炎の光 | 範囲に火、土属性ダメージ(追加効果:Lv1) |

最初は防御、属性防御をアップ

オスメの編成は、ラルク、セシル、リフィア。1ターン目にセシルのアストラル晶壁とリフィアのフローラルコートを使えば、序盤の攻撃をしのげやすくなる。次ターンでレイストーンを壊し、ナイトメアでキマイラの攻撃力上昇効果を消して回復し、なお万全だ。



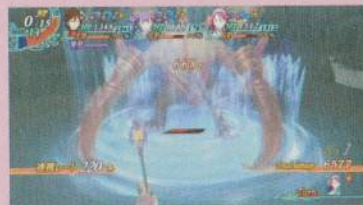
▲フローラルコートとアストラル晶壁は、ボス戦で貴重なエクセルアクト。ダメージを大幅に軽減できる。



▲キマイラは土属性の光術を多用するので、戦闘中レイストーンはつねに破壊しておこう。

風と水の属性で攻撃

キマイラの弱点は風と水。オスメの攻撃手段は、リキッドハウルの増幅光召術・タイダルウェイブだ。APを10も消費してしまうが、与えるダメージは3500前後。さらにアストラル晶壁で属性を高めれば4000前後のダメージとなる。



▲同じレベル3の増幅光召術でも、タービュランスよりもタイダルウェイブのほうが与えるダメージが大きい。



▲トリニティアクトのミスティックフォーチュンも効果的。一気に5~6000のダメージを狙える。

最後の許されざる大罪に耐える

キマイラはHPが12000程度になると許されざる大罪を使わなくなるが、HPが0になると最後にもう一度発動してくる。パーティの残りHPが少ない状況でトドメを刺すと、この最後のひと撃で全滅する可能性も。トドメを刺す際には、HPを2000前後まで回復しておきたい。



▲攻撃するキャラクター以外は、防御しておくことよい。ダメージを900前後に抑えられる。

Chart

No.
39~40

トパジオン～海岸

ガロア大裂溝の検問に足止めを受けたラルクたちが、ノワーレ教の伝道師・リュースによって助けられる。リュースと合流するためトパジオンに向かったラルクは、そこでリュースを守るソアラから、アルスの計画を知らされる。

リュース、ソアラの助言

トパジオン

Chart 39

リュースと会うためトパジオンを訪れる。リュースはのどかな通りにいるので、近づいて話しかけよう。リュースとの会話後、ソアラからアルスが東の海岸でホゾン汚染を起こし、ログレス・ルフンガを呼び出そうとしていることを知らされる。ラルクたちはそれを止めるため東の海岸に向かう。



▲リュースは思わせぶりの言葉を紡ぎ、ラルクにアルスと戦ってログレスをすべて集めることをすすめた。



▲リュースの護衛役であるソアラ。彼女はリュースの方針に逆らい、ラルクに助言をするのだった。

準備を整えて東海岸に出発

つぎのアルス戦は、ゲーム全編を通して屈指の難易度だ。トパジオンでは事前に戦いの準備を整えてから向かいたい。まず宿屋でHPとMPを回復しておくのはもちろん、道具屋で各種リスト系アイテムもまんべんなく購入しておくこと。これは、アルス戦で静寂、睡眠、石化などの状態異常を受ける可能性があるからだ。ちなみにジャダや帝都ダイヤモンドには移動できないので、武具屋、工房は利用できない。また、周辺のモンスターを倒してRP、SPを100%までためておくこと。

ルフンガを賭けた戦い

海岸

Chart 40

海岸に近づくと、アルスとの会話イベントが発生。そして、アルスとのバトルがはじまる。これに勝利するとルフンガと契約することができる。



▲アデルの歌で海岸に黒い雨が降り注ぐ。それを止めるため、ふたつのパーティの真闘勝負がはじまる。



▲この戦いは負けてもゲームオーバーにはならない。その代わり、ルフンガはアルスと契約してしまう。

トパジオン周辺の敵レベルが上昇中

トパジオン周辺のモンスターは、レベル27前後と最初のときと比べて大幅に強くなっている。



▲レベル30前後までキャラクターを強化しておけば、アルスとの戦いがラクになるはず。

BOSS

アルス・アデル&レスリー

海岸

DATA⇒P290



アルス、アデル、レスリーの3人と同時に戦う中ボス戦。アルスは最大2回のログレスを使い、トリニティアクトも発動する。

| 基本DATA | |
|--------|-----------------------|
| HP | 10599 |
| 弱点 | — |
| 耐性 | — |
| 主な技 | |
| トリニティ | 単体に無属性ダメージ |
| トリニティ | ATK↑ / DEF↓ |
| トリニティ | 全体に無属性ダメージ |
| トリニティ | 全体に無属性ダメージ(追加効果:戦闘不能) |

| 基本DATA | |
|--------|---------------------------|
| HP | 9576 |
| 弱点 | — |
| 耐性 | — |
| 主な技 | |
| トリニティ | 範囲に全能力! |
| トリニティ | 単体に無属性ダメージ(追加効果:特殊耐性ダメージ) |
| トリニティ | 全体に無属性ダメージ(追加効果:全能力↓) |

| 基本DATA | |
|--------|-------------------------|
| HP | 9464 |
| 弱点 | — |
| 耐性 | — |
| 主な技 | |
| トリニティ | 単体に無属性ダメージ |
| トリニティ | 範囲に無属性ダメージ(追加効果:状態変化解除) |
| トリニティ | 単体に無属性ダメージ |

パーティ編成はラルク+リフィア+α

まずは事前準備として、パーティにログレスを使えるラルクと光召術要員としてリフィアを入れておく。装備はツバイハンター(ラルク)、メディカルワンドかレジストコード(リフィア)がいいだろう。3人目としては、グラディウスかカスターネ装備のオイゲンか、アンリミテッド装備のセシルがオススメ。いずれの武器もシークレットピースが発動していることが前提で、DEFストック、RESストック、HP上昇2、物理ダメージ無効などの効果が役立ってくれる。また、光召術では水属性のレベル3が非常に重要。ヒールストリームは回復のときに、リキッドハウルは攻撃の中心としてバトル中おおいに役立つ。

序盤の猛攻を耐えよう

アルスたちは、1ターン目にもっともHPの低いキャラクターにトリニティアクトを仕掛けてくる。また、「嫌な予感がする」ターンには、アルスのログレス(アプシムとギルダブを1度ずつ)、アデルの墮歌などが放たれる。フローラルコートやアストラル晶壁を使い、それらの攻撃は防御することで耐えよう。



▲ログレス、墮歌はパーティ全員に2000前後ものダメージを与える。防御しなければ全滅してしまう。

レイストーンを活用する

フィールドには水か風のレイストーンが出現する。このうち風はレスリーが増幅光召術に利用してくるので、早めに壊しておくこと。逆に水はアルス側にとってメリットがないので、そのまま残しておく。自パーティのヒールストリームやリキッドハウルの増幅に役に立てるといい。

レスリーから真っ先に倒すべし

ピンチガードを持つアルス、各種無効を持つアデルへの攻撃は後回しでOK。まずはレスリーに対して、タイダルウェイブやトリニティアクトで攻め立てよう。攻撃中もパーティの状態には注意を払い、つねに各キャラクターのHPが1500以上はあるようにしておくこと。



▲レスリーはアデルとのコンビで増幅光召術を多用する。彼女を早めに倒せばその後の戦いがラクになる。

Chart NO. 41~42

トパジオン〜ジャダ

アルスとのルブンガを巡る戦いを終えたラルクたち。彼らは再び飛光艇を入手するために、ジャダへと向かう。だが、すでにラルクたちにとって帝国領内は危険な地域。まずはニコルがジャダへの偵察に向かうことになった。

宿に泊まって疲れを癒す

トパジオン

Chart 41

アルスとの激戦を終えたラルクたちは、いったんトパジオンへ向かうことに。トパジオンでは宿屋に泊れば話が進む。



▲アルスとの戦いでHPやMPはかなり消耗したはず。つぎなる旅に備えて宿屋に泊まろう。

偵察兵ニコル出役

宿屋を出ると会話イベントが発生し、ジャダへ偵察を送ることに。ここでニコルが偵察役に選ばれ、一時的にパーティから離脱する。



▲ホゾンとレイにまつわる会話が行なわれる。ホゾンは大陸の結晶化に関係があるらしいが……。



▲逃げ足に定評があるニコルがひとりでジャダに向かう。

ニコルと合流する

ジャダ

Chart 42

ジャダに入ると、偵察を終えたニコルと合流する。彼の話では、帝国兵はほとんどおらず、電縛塔の周りは張りもないとのことだが……。



▲先ほど別れたニコルと早くも合流。ニコルを出撃メンバーに入れていたなら、改めて編成し直そう。

新たな電縛塔の地図を入手

拠点区画まで進むと会話イベントが発生する。ここでニコルが、先ほどの偵察中に警備兵から盗んだ電縛塔の地図を手渡してくれる。



▲Chart5で侵入したとき、また違う場所が描かれた地図。これで電縛塔の最上階に行けるようになった。



▲ちなみに街の武器屋と道具屋には新製品が入荷される。

Chart NO. 43

電縛塔

飛光艇を探して電縛塔に侵入したラルクたちは、ニコルが見つけてきた地図を頼りに最上層へ向かう。だが、そこにはラルクたちが来るのを待ち受けていたヴァイスの姿が。そして彼は己の呪われた姿をラルクに見せるのだった。

電縛塔最上階へ

電縛塔

Chart 43

目的地となる電縛塔。入口正面のリフトに乗れば、最上層に移動できる。塔最上層(MAP108-05)には宝箱があるので、取り忘れないように。ここでヴァイスと戦闘になる。



▲ヴァイスを倒すと、もう電縛塔へは戻れない。最上層の宝箱のほか、天龍雲剣(右参照)も入手しよう。

地下にはタルタロスが

Chart5でタロスを倒している場合、塔地下1階(MAP108-02)にタルタロスが出現している。このネームドモンスターを倒せば、物理ダメージ無効の便利なロックピースを持つ天龍雲剣が手に入るのだ。ヴァイスを倒すまえに、まずは塔地下1階に向かう。



▲タルタロスは特殊防御を持つ。特殊防御破壊のピースをセットすれば、撃破が格段にラクになる。

BOSS

ヴァイス

電縛塔

DATA⇒P291



火、土、闇属性の各種光召術をメインに、龍陣一閃(単体に1200前後のダメージ)、闇炎(範囲に1200前後のダメージ)を使ってくる。龍陣一閃には足止め効果、闇炎には猛毒効果と病気効果まであり、それらを受けると回復が追いつかないため、特殊状態を無効にできる武具を事前に装備しておくといい。なお、戦闘開始まえに、ニコルが一時的にパーティから離脱してしまう。

| 基本DATA | |
|--------|-----------------------|
| LV | 33 |
| HP | 23727 |
| 属性 | 風 毒 火 土 |
| 主な技 | |
| 技名 | 効果 |
| 龍陣一閃 | 単体に無属性ダメージ(追加効果HP吸収) |
| 龍陣一閃 | 単体に無属性ダメージ(追加効果足止め) |
| 闇炎の翼 | MGC↑ / RES↑ / SPD↑ |
| 闇炎 | 範囲に闇属性ダメージ(追加効果猛毒/病気) |

ディスペルで特殊効果を消そう

ヴァイスは初期状態で再生を持つほか、穢れの翼で各種能力を高めてくる。ディスペルでそれらの効果をまとめて消し去るといい。

闇炎は必ず防御で耐える

「嫌な予感がする」ターンは、闇炎が放たれる。このターンはAPに余裕を残して防御に徹し、次ターンに特殊状態とHPを回復しよう。



▲闇炎の猛毒、病気は受けてしまうととてもやっかいなことになる。HP回復まえに病気回復を忘れずに。

Chart No. 44~46

古代の飛光艇～エブル

ラルクたちは竜縛塔で古代の飛光艇を手に入れ、大空へと飛び立った。しかし、別の飛光艇からの追撃を受け、さらに空を翔る謎のモンスターと接触したことで飛光艇はエブル付近に墜落してしまう……。

大空の旅路

古代の飛光艇

Chart 44

竜縛塔を脱出したあと、飛光艇内での会話シーンとなる。このとき、全員に話しかけるとイベントが進行。新たな飛光艇が追撃に現われる。



▲飛光艇同士の空中戦がはじまる。しかし突然現われたモンスターと衝突し、ラルクたちの飛光艇は墜落してしまった。



▲墜落後は会話イベントが発生。どうやら、アルスの飛光艇の攻撃を受けたあと、何かにぶつかったらしい。

飛光艇、墜落!

飛光艇は墜落したものの、幸いラルクたちの命は助かった。墜落した場所がエブルの近くだと判明し、ラルクたちはとりあえずエブルへ向かうことに。



▲エブルの北西に墜落してしまった飛光艇。

技師に修理の相談をする

エブル

Chart 45

飛光艇修理の方法を求めて、エブルにたどり着いたラルクたち。入口では、ガロア大尉と出会う。マークとの会話イベントが発生する。そのあとは工場(MAP102-02)に移動してみると、マリアとの会話イベントが発生して、技師のグランツを紹介してもらえる。頑固なグランツは、最初は飛光艇の修理を拒否するが、空飛ぶモンスターの話を聞くと態度を変えて飛光艇に走った。



▲空飛ぶモンスターは、ログレス・マシュガルであることが判明する。グランツを倒して、不時着した飛光艇に戻る。



▲マリアが同行を申し出る。おしゃべりになったマリアとの会話イベントを楽しもう。

パーツを求めて

古代の飛光艇

Chart 46

墜落した飛光艇に戻ると会話イベントが発生。この飛光艇が、負の時代に作られたログレス捕縛用の船であることが判明する。そして、西にある教会跡地に大昔のパーツが集められていることがわかり、3階の目標地点となる。なお、同行していたマリアは悪作を起こし、ここで別れることに。

Chart No. 47

グラ慈恵教会跡地

飛光艇のパーツを探し、訪れたのはグラ慈恵教会跡地。いまは共和国のアイオン隊に接収されたこの廃墟だが、その地下にはおそろしい秘密が隠されていた。そしてそれを知るサーージュが、ラルクたちの前に姿を現わす……。

飛光艇のパーツを求めて

グラ慈恵教会跡地

Chart 47

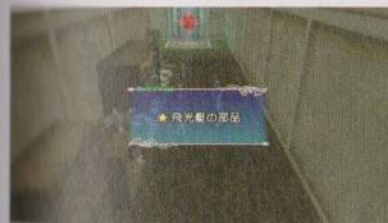
グラ慈恵教会跡地に入ったラルクたち。野菊の礼拝堂(MAP120-02)で扉を調べて、奥の階段を降りよう。その途中に宝箱があるので、入手を忘れずに。



▲地下の野菊教会の建物内にはセーブポイントはない。事前には無敵逃げ場(MAP120-01)でセーブしておく。

パーツを発見するが……

地下の野菊教会(MAP120-03)では、目当てのパーツがあっさり入手できる。しかしそのあとサーージュが現われ、会話イベントののち地下に落下する。



▲地下の野菊教会の通路途中に、光っている場所がある。そこを調べれば、飛光艇のパーツを入手できる。



▲アルスと別れ、グラ慈恵教会跡地にやってきたサーージュ。

地下施設の戦い

地下施設3階(MAP121-06)に落ちたあと、会話イベントが発生してサーージュがゲストとしてパーティに参加する。そのあと、少し進むとサウロイドとのイベント戦闘が発生。グラ慈恵教会跡地には、サウロイドやジンをはじめ、竜系のモンスターが多いので、竜特攻のビースを装備しておくといい。また、ジンからは貴重なスペシャリティMが盗める。ジンと遭遇したら、積極的に盗んでおくこと。



▲スペシャリティMは、エクセルアクトを多用する終盤のボス戦で重宝するアイテム。なるべくたくさん盗もう。

青い腕輪で封印を解く

地下施設3階の中央の扉は、封印(青色)がなされていて通行できない。ここは、南の小部屋にある青い腕輪を入手すると、封印(青色)を解除して通行できるようになる。以降の封印も、同じ色の腕輪を入手することで解除できるようになる。また、地下施設3階では北東でムーンストーンが手に入る。地下施設2階(MAP121-05)に進むと、もう地下施設3階に戻ってくることはできないので、宝箱の回収のほか、やり残したことがないように進むこと。



▲同色の腕輪の力で封印が解除される。この奥には、地下施設2階への上り階段がある。

床スイッチで柵が起動

地下施設2階は、基本的に道なりに進んでいくだけでOK。その途中、通路の床にはスイッチが用意されていて、これを踏むとパーティの後方が柵で塞がれ、戻ることができなくなる。この床スイッチは地下施設1階(MAP121-04)にもあるので、戻りたい理由があるときは、床スイッチを踏まないようにして先に進むこと。通路の端を進んでいけば、床スイッチを踏まずにすむ。



▲通路の途中にはサウロイドやジンが待ち受ける。狭い場所なので、避けて通ることは難しい。



▲柵が起動すると、戻ることが不可能に。戻らなくてもいいなら、どんどん踏んでしまってもOK。

グラ慈恵教会跡地は再入場不可

各地にあるダンジョンのうち、このグラ慈恵教会跡地、竜縛塔(Chart43)、旗艦パーセヴァル(Chart79)は再入場ができない。いずれのダンジョンも、そこでしか入手できない武器やレアな



▲地下施設1階から地下の貯蔵庫に進むと、もう後戻りはできない。そのままカンヘル戦が発生する。

黄色の封印を解こう

地下施設1階では、ふたつ目の曲がり角を曲がると黄色い腕輪が入手できる。これで封印(黄色)の解除が可能になる。



▲いちばん北東のスイッチは、踏むとジンが解放される。戦いたくない場合は、踏む必要はない。

カンヘル、イグナーツとの戦い

地下の貯蔵庫(MAP120-03)に戻ると、カンヘルとのバトルが発生する。カンヘル撃破後、戦場を出るとつぎはイグナーツとのバトルが起きる。



▲イグナーツ戦は負けてもゲームオーバーにならない。極めて強く、この時点での撃破は不可能だ。

アイテムがあるので、各マップを参照して必ず取り忘れないように。グラ慈恵教会跡地の場合は、ムーンストーン、シルバーガード、フォースサポートが手に入る。とくにフォースサポートは、便利なフォースアップのロックピースがある。



▲後ほど訪れても、教会の入口には封印がなされている。教会への再入場はできないのだ。

BOSS

カンヘル

グラ慈恵教会跡地
DATA⇒P292



通常のボスモンスターで、弱点和耐性はとくにない。それほど傑出した強さは持たないが、範囲攻撃が多く、まとめてダメージを受けると危険。パーティの位置を分散させながら戦おう。

| 基本DATA | |
|-------------------------|-------|
| LV | 56 |
| HP | 29107 |
| 属性 | — |
| 耐性 | — |
| 主な技 | |
| 技名 | 効果 |
| 範囲に無属性ダメージ(追加効果:全属性耐性↓) | |
| 単体に無属性ダメージ(追加効果:病気) | |
| 範囲に無属性ダメージ(追加効果:足止め) | |



▲おれに雷、無属性の攻撃をくり出す。フローラルコートやアストラル晶壁で、各属性攻撃を耐えよう。

アビスプラストは防御で耐える

「嫌な予感がする」ターンには、アビスプラストがレイバニッシュが放たれる。どちらも範囲攻撃で、受けるダメージは1500前後。前述のとおり、キャラクターを分散して配置するのはもちろん、全員防御して攻撃に耐えること。パーティのHPは1500以上を維持しておけば安全だ。

増幅光召術で攻撃

カンヘルに耐性はとくにないので、物理攻撃でも光召術でも普通にダメージを与えられる。オススメは、火のレイストーンを利用した火属性の増幅光召術。また、SPがたまっているならトリニティアクト、RPがたまっているならログレス攻撃を仕掛けてもいい。



▲バードライブの増幅光召術イグニッションなら、スタン効果もあるのでカンヘルの手数を減らせる。

BOSS

イグナーツ

グラ慈恵教会跡地
DATA⇒P292



その凶悪な正体を現わした、ウォルターことイグナーツ。この戦闘は勝利できず、負けてもイベントは進行していく。

| 基本DATA | |
|----------------------------|--------|
| LV | 56 |
| HP | 101509 |
| 属性 | — |
| 耐性 | 水、土 |
| 主な技 | |
| 技名 | 効果 |
| 範囲に無属性ダメージ(追加効果:病気、特殊防御破壊) | |
| ATK↑ / MGC↑ / SPD↑ / Lv↑ | |
| 単体に無属性ダメージ(追加効果:石化/スタン) | |

つぎなる戦いに備えて

イグナーツと本格的に戦うのはChart95。その戦いに備えて、イグナーツの各種攻撃の特徴を身をもって覚えておくといい。



▲レベルの高い光召術、石化効果のあるエクセルアクトなど、強力な技をつぎつぎにくり出してくる。

Chart NO. 48~49

エブル～古代の飛光艇

グラ慈恵教会跡地の地下施設で、あきらかになったアイオーン隊の暴虐。ラルクたちはイグナーツに敗れたものの、レスリーに助けられ窮地を脱する。そして地下施設で手に入れた飛光艇のパーツをグランツに届けるのだった。

逃げ出したニコルと合流

エブル

Chart 48

グラ慈恵教会跡地で手に入れた飛光艇のパーツ。これをエブルの工場(MAP102-02)にいるグランツに渡しにいこう。エブルの入口では会話イベントが発生。イグナーツとの戦いで逃げ出していたニコルが再びパーティに加入する。ニコルをメインに使っていたなら、出撃メンバーを編成し直しておくこと。



▲ボス戦のたびに頻りに逃走するニコル。彼をメインに使っている場合は、離脱時期のチェックを忘れず。

✦ グランツにパーツを届ける

工場ではグランツとの会話イベントが発生し、彼は修理のためにさきに飛光艇に向かう。グランツを追って、エブル北西にある飛光艇に向かう。街を出る際にはリフィアやニコルとの会話イベントが発生。いよいよ飛光艇でのログレス捜しの旅が始まる。

飛光艇で自由移動が可能に!

飛光艇で移動が可能になったら、まずは北のオバルスと南のフェリスへ武器を買いにいこう。属性付加、耐性のある武器は、競合ダンジョンで非常に役に立つ。それぞれのオススメのものは以下のとおり。

- ・オバルス→水鉄砲、水鉄砲・改/水属性の付加と耐性あり。エルゴード火山(付加)、ソリトン鍾乳洞(耐性)用に。ソイルスタッフ/土属性の付加と耐性あり。天衝塔ザイフェルト用に。
- ・フェリス→フランベルジュ、フラムガーダー/火属性の付加と耐性あり。エルゴード火山(耐性)、ソリトン鍾乳洞(付加)用に。

飛光艇、離陸!

古代の飛光艇

Chart 49

飛光艇に入ると会話イベントが発生。その後、飛光艇が操作可能になる。これにより、今まで行けなかった場所へも行けるのだ。



◀古代の飛光艇が再び大空に舞い立つときがきた。とはいえ、まだ機能は万全ではないようだが……



▲ログレスを捜して、世界を自由に移動できるように。まずはあちこちを旅してみるのもいいだろう。

カジノも楽しもう!

首都カルブunksルのカジノでも貴重なアイテムが入手できる。この機会に訪れてみよう。



▲コピンレースなどでコインを稼ごう。ただし、勝利すぎないようにほどほどに……

Chart NO. 50

競合ダンジョン1

天衝塔ザイフェルト、魔都ヒルベルト、エルゴード火山、そしてソリトン鍾乳洞。飛光艇を手に入れたラルクたちは、そのデータからログレスの反応がある4つのダンジョンを見つける。さっそくダンジョンに向かう彼らだが……

ログレスをかけた勝負のはじまり

競合ダンジョン

Chart 50

ログレス捜しをはじめると、ワールドマップに4つのダンジョンが表示される。南南西には天衝塔ザイフェルト、南西には魔都ヒルベルト、東にエルゴード火山、北東にソリトン鍾乳洞。これらのダンジョンは、どこから挑んでも問題ないので、下の各ダンジョンの概要を参照して行き先を選ぼう。ダンジョンの仕掛けももちろんだが、入手できるログレスやアイテムで選んでみるのもよい。また、競合ダンジョンには最大3回(Chart50、59、68)訪れる。基本的にダンジョンの内部には変化はないが、訪れた順番によって内部のモンスターのレベルが変化し、あとで訪れたほうがレベルが高くなる。また、2度目の競合ダンジョン出口では、必ずアロケルが出現する(P196参照)。

✦ 競合ダンジョンは最大3回発生

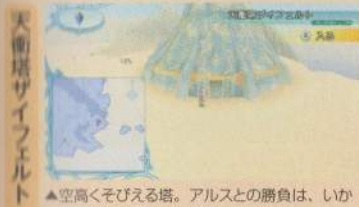
3回目の競合ダンジョン(Chart68)は、ラルクがアルスがログレスを5つ入手していると発生しない。3回目に挑みたい場合は、入手数を調整すること。

- ・ラルクが自動的に入手するログレス
シムマフ/グラ
- ・アルスが自動的に入手するログレス
ギルダブ/アプシム
- ・Chart40で競合するログレス
ルフンガ
- ・競合ダンジョンのログレス
パピルサグ(天衝塔ザイフェルト)
パネトゥ(魔都ヒルベルト)
ウルグラ(エルゴード火山)
スクイル(ソリトン鍾乳洞)

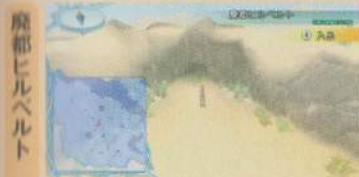
4つの競合ダンジョンの特徴

4つのダンジョンはそれぞれ出現するモンスターに特徴があり、天衝塔ザイフェルトは魔法生物系、魔都ヒルベルトは不死系、エルゴード火山とソリトン鍾乳洞は有翼生物系&水棲生物系&昆虫系となっている。また、エルゴード火山は水と風

属性、ソリトン鍾乳洞は火と風属性に弱い敵が多い。各ダンジョンに向かう際には、そのダンジョンに適した装備を用意しておくこと。とくに特攻系のパーツ、属性が付加されるパーツがあれば、戦いがだいぶラクになるのだ。



▲空高くそびえる塔。アルスとの勝負は、いかに素早く上層部に上りきることがポイント。



▲砂漠の中心に存在する死者の街。死者の魂を鎮めることが、アルスとの勝負のポイント。



▲溶岩の流れる火山での戦い。危険な道を、ミスなく進むことが求められる。



▲自然が作った美しい鍾乳洞。アルスとの勝負では、ログレスを短時間で倒す必要がある。

Chart 競合 ダンジョン ①

天衝塔ザイフェルト

砂漠の奥に、天高くそびえる古代の塔。その天衝塔ザイフェルトには、ログレス・パビルサグが棲んでいた。パビルサグと契約するために塔へ向かったラルクだが、エレベータは壊れ、その修理が必要であった。

アルスとのスピード勝負!

天衝塔ザイフェルト

天衝塔ザイフェルトには、砂漠の南のオアシスに飛光艇を着陸させて、徒歩で砂漠を越えて行く。オアシス近くには古月の宿があるので、HPやMPを回復してから進むといい。

塔についたら、まずはエレベータホール(MAP 123-02)に向かおう。上層部へのエレベータの不調を確認したあとは、右側のエレベータに乗ってコンソールフロア(MAP 123-03)に降りる。コンソールフロアでは西側の装置を調べたあと、エントランスホール(MAP 123-01)東側で装置の部品を入手。再度コンソールフロアの装置を調べれば、アルスとの勝負がはじまる。

競合条件

アルスたちがエレベータに乗ったあと、階段を駆け上る。約3分以内にヘブンスラダーに到着できないと敗北になり、アルスがパビルサグと契約してしまう。

階段を駆け上れ!

アルスとの勝負がはじまったら、3分以内に階段を上りきって、ヘブンスラダーへの到着を目指す。ラウンドフロア01~10は左右の階段を上っていく。途中、崩れた階段があるので道を間違えないように。正しい道は、フロア01は左右どちらもOK→02は右→03は右→04は左→05は右→06は左右どちらでもOK→07は左→08は左→09は左右どちらもOK→10は右となっている。この順で進もう。

ネームドモンスター・ベリスライム

エントランスホールにはネームドモンスターのベリスライムが存在する。このベリスライムのレベルは43。1度目の競合ダンジョンとして天衝塔ザイフェルトにきた場合、パビルサグよりもレベルが高くなる。最初に天衝塔ザイフェルトを選んだ場合は、ベリスライムは無視して進んだほうが安全だ。

宝箱・モンスターは避ける

3分以内にヘブンスラダーを目指すには、とにかく宝箱とモンスターを避ける。宝箱には貴重なアイテムが入っているが、帰り道に入手しよう。



▲ラウンドフロア10の宝箱の中身は、いったんヘブンスラダーに上ってから、左側の階段を降りて入手する。

パビルサグとの戦い

ヘブンスラダーまで上ったら、中央のエレベータに乗ってコントロールルーム(MAP 125-15)に向かおう。そこではパビルサグとの戦いが待っている。



▲ヘブンスラダーに到着した段階で、アルスとの勝負が開始。パビルサグ戦に備えてエメラルドを入手しておくこと。



▲アルスとの競争に勝てば、パビルサグとのバトル。負ければバトルはなく、アルスが契約してしまう。

BOSS

パビルサグ

天衝塔ザイフェルト

DATA⇒P292



パビルサグは、風属性の各種範囲攻撃を連発してくる。アストラル晶壁やフローラルコートでダメージを抑えつつ、「移動/待機」でキャラクターを分散して配置しておこう。弱点である土属性システムのセットも忘れずに。

| 基本DATA | |
|--------|--------------------------|
| HP | 29019 |
| 属性 | 風 |
| 耐性 | 土 |
| 主な技 | |
| 範囲攻撃 | 範囲に風属性ダメージ |
| 移動/待機 | 神速/SPD↑ |
| 単体攻撃 | 単体に風属性ダメージ(追加効果:静寂/DEF↓) |
| 範囲攻撃 | 全体に風属性ダメージ |

天威の疾風は防御で耐える

アストラル晶壁やフローラルコート、エメラルドの結晶でダメージは抑えられるが、「嫌な予感がある」ターンに放たれる範囲攻撃、天威の疾風(ダメージは1400前後)は防御しよう。パビルサグが使う風属性の光召術はダメージが高めなので、風のレイストーンをつねに破壊すること。



▲天威の疾風の攻撃範囲は、フィールド全域に及び。防御しても避けるのは難しいので、全員防御を。



▲レイストーンはつねに破壊する。パビルサグが範囲攻撃でみずから壊すこともあるが、油断は禁物。

土属性で攻める

パビルサグの弱点は土属性。ログレス・グラや、土属性付加のロックピース(ソイルスタッフ)をつけた武器で攻撃しよう。また、土属性光召術が非常に効果的なので、グランドブレイクや増幅光召術のデストラクションを使いたい。



▲レベル3~4の土属性光召術があれば、大ダメージが期待できる。MGCの高いキャラクターで発動しよう。

属性強化+挑発戦法

特定の属性に特化したログレスに対しては、属性+8の効果がある装身具(エメラルドやアクアマリンなど)が便利。HPの高いキャラクターにそれらの装身具を装備させ、興奮剤が挑発を使い続けよう。各ログレスの強力な属性攻撃を一手に引き受け、ほかへの被害を大幅に抑えられる。



▲グラディウス(HP上昇2+)装備のオウゲンに、エメラルドを装備させるのがオススメだ。



▲ほかのキャラクターから離れた位置に配置して挑発をくり返す。ひとりで攻撃を引き受けるのだ。

Chart 競合 ダンジョン ②

廃都ヒルベルト

廃都ヒルベルト……。そこはかつて地上がホゾン汚染された際に、残された人々がホゾンに侵され、半竜化してしまった呪われた都市。ラルクたちはログレス・パネトゥとの契約のため、この地に足を踏み入れた。

迷える半竜たちを救え

廃都ヒルベルト

廃都ヒルベルトでは、半竜化したミイラたちを救うことがログレスとの契約のポイントとなる。3組の半竜のうち、2組以上浄化するとパネトゥとの戦闘になり、勝てば契約できる。1組以下だとアルスがパネトゥと契約する。



▲半竜たちとはイベント戦闘が発生することも。イベントまえにHPの回復を忘れずに行なっておく。

競合条件

半竜化した人々3組のうち2組以上救う。組み合わせは、①エルザ(中央通)、②ルイス(貴人街)、③トム(大空洞)と母親(大空洞)。ライアン(空洞入口)は条件とは関係ない。2組以上助ければパネトゥと戦える。

中央通でエルザを救う

まずは中央通(MAP126-02)まで進んで、エルザと出会う。このとき、「彼女を助ける」を選べばリフイアの力で浄化が完了する。

入口のキングオブキング

空洞入口のデザートフロッグは、10%の確率でネームドモンスター・キングオブキングに変わる。キングオブキングはレベル45の強敵だが、王の財布というレアな装身具を落とすのだ。キングオブキング撃破を狙うなら、廃都ヒルベルトを何度も出入りして、出現を待とう。なお、見た目は王冠をかぶったカエルとなっている。

空洞入口でライアンを救う

エルザを浄化したら、いったん空洞入口に引き寄せよう。中央通から戻ってすぐの位置にいる。半竜化したライアンを倒すと、その後アルスたちが現われ、会話イベントが発生。同じくパネトゥとの契約を組むアルスとここから競合すること。

貴人街でルイスを救う

つぎの半竜とは貴人街(MAP126-03)で出会う。大空洞(MAP126-04)にそのまま向かわず、東の出口から少し西に向かった場所にもうひとりの半竜がいるのだ。この宝箱に近づくとルイスが現われ、バトルに突入する。



▲宝箱に近づくとルイスが出現。ちなみにルイスに食われた大空洞に進むと、貴人街に戻ってもルイスを助けられない。

大空洞の息子と母

大空洞の北にある民家の壁を壊すと半竜化したトム、南には彼の母親がいるのでふたりと話そう。その後、トムを母親の近くまで運んでふたりを浄化する。浄化まえに貴人街に戻ると助けられなくなってしまうので注意しよう。



▲トムは壊せる壁の先にある。わかりにくい場所なので、道沿いをくまなく歩いて壊せる場所を見つけよう。

パネトゥ

廃都ヒルベルト
DATA⇒P293



半竜たちを2組以上救ってれば、契約の間(MAP127-06)でパネトゥとのバトルがはじまる。パネトゥは全属性が弱点という珍しい敵。攻撃は無属性のものが多く、物理攻撃が中心。また、物理攻撃無効化の守護の所持を使ってくる。

| 基本DATA | |
|--------|-----------------------------|
| LV | 30 |
| HP | 25964 |
| 属性 | 炎・氷・雷・風・土 |
| 耐性 | — |
| 主な技 | |
| 技名 | 効果 |
| 守護の所持 | 物理無効 |
| 単体 | 単体に無属性ダメージ(追加効果:病気/睡眠) |
| 範囲 | 単体に無属性ダメージ(追加効果:スタン) |
| 所持の波動 | DEF↓/RES↓ |
| 範囲の無効化 | 範囲に無属性ダメージ(追加効果:病気/睡眠/MGC↓) |

光召術をメインに攻撃しよう

もともと防御力が高く、さらに守護の所持も使ってくるので、攻撃は光召術を中心にこなす。高属性のレベル3以上の術が使えれば効果大。物理攻撃を加える場合は、ディスペルで物理無効を解除しつつ、所持の波動で防御力が低下するチャンスを待って一気に攻撃しよう。



▲たけたび使ってくる守護の所持。物理攻撃は、ディスペルで物理無効を消してから行なうこと。



▲増幅光召術のタイダルウェイブやイグニッションで攻める。トリニティアクトやログレスも有効だ。

BOSS

挑発役には物理ダメージ無効のピースを!

ログレスの中では珍しく、光召術をまったく使わず無属性の物理攻撃が中心のパネトゥ。オイゲンなどHPが高いキャラクターに、物理ダメージ無効やDFEストックのピースを用意して挑発を重ねていけば、防御面が安定する。



▲物理ダメージ無効は天敵雲刺。DEFストックはカスタネーが持つピース。HPの高いオイゲンと相性がよい。

状態異常を受けたら即回復!

「嫌な予感がする」ターンには、範囲攻撃の鎮められし怨嗟(1000前後のダメージ)が発動する。これは睡眠、病気の追加効果もあり、どちらも非常にやっかいなものだ。事前に状態異常耐性やSP消費異常回復のピースを武器にセットしておく、状態異常の被害を抑えられる。



▲ダメージそのものもかなり大きいので、発動するターンには全員防御しておくのが安全だ。



▲もしも状態異常を受けてしまったら、レストスリープ、レストシックなどで速やかに回復すること。

Chart 競合 ダンジョン ③

首都カルブクルスの東方に位置するエルゴード火山。灼熱の溶岩煮えたぎるこの地には、ログレス・ウルグラが待っている。しかしアルスもウルグラとの契約のためにエルゴード火山を訪れており……。

エルゴード火山

寄り道をせず急ぎ契約の間へ

エルゴード火山

エルゴード火山では、アルスとどちらが早く契約の間(MAP129-06)にたどり着けるかを競う。その判定方法は、時間制限のあった天衝塔ザイフェルトとは違い、寄り道の数をカウントするというもの。下に記載する寄り道カウントにさえ気をつけていれば、どれだけ時間をかけても問題はない。あわてて操作せずに、じっくりと進んでいこう。

競合条件

寄り道をするたびにカウントが行なわれ、カウントが3になるとアルスがウルグラと契約してしまう。寄り道は以下の2種類。①灼熱の橋の崩れる足場から下に落ちる。②血脈通路／赤熱の谷／灼熱の橋にある宝箱を開ける。

灰の山道でルビーを入手

エルゴード火山に入っすぐ、灰の山道(MAP128-01)でまずは宝箱からルビーを入手しておく。ルビーは火属性+8の装身具。エルゴード火山のモンスターは火属性の攻撃が多く、とくにウルグラ戦で真価を発揮するもの。ぜひ最初入手しておこう。

溶岩のほとりを通過

宝箱を開けても寄り道にカウントされないのは溶岩のほとりまで。そこまでは宝箱の中身を回収しつつ、奥に進んでいこう。溶岩のほとりのマップ中央付近まで進むと会話イベントが発生。アルスに負けないように進もうということになる。



▲途中、コピンの力で壊せる岩が2カ所存在する。Aボタンでコピンに岩を破壊してもらい、先に進もう。

宝箱を無視しつつ奥へ

契約の間へ向かうには、血脈通路(MAP128-04)か赤熱の谷(MAP128-03)のどちらかをとおらなければならない。これはどちらを通っても差はないが、宝箱はふたつまで開けられるので、マップページを参照して欲しいアイテムをふたつ入手するのもいい。

崩れる足場を慎重に渡る

灼熱の橋(MAP129-05)には4カ所の崩れる足場が存在する。これは、走って渡ると崩落してしまい、寄り道にカウントされてしまう。左スティックを小さく倒し、ゆっくり歩くことで崩落を防げるので、あわてずじっくりと通過すること。



▲崩れる足場は通常の床と色が違う。画面をよく見て、崩れる足場近くになったらゆっくり歩こう。

灼熱の橋のナベリウス

灼熱の橋の奥にはネームドモンスター・ナベリウスがいる。これはレベル43の強敵。最初の競合ダンジョンにエルゴード火山を選んだ場合は、無視して進んだほうが安全だ。



▲ナベリウスは灼熱の橋の下の隠層にいる。崩れる足場から落下した際、間違えて接触しないように。

BOSS

ウルグラ

エルゴード火山
DATA⇒P293



アルスとの競合に勝利して契約の間に到着できれば、ウルグラとの戦いがはじまる。ウルグラは火属性に特化したログレス。火属性耐性のピースや、アストラル晶壁、ルビーなどで火属性を弱め、その攻撃を耐え忍ぼう。

| 基本DATA | |
|--------------------------|-------|
| LV | 36 |
| HP | 32074 |
| 属性 | 水 |
| 耐性 | 火 |
| 主な技 | |
| 技名 | 効果 |
| 単体の無属性ダメージ(追加効果:猛毒) | |
| ダメージ反射 | |
| 範囲に火属性ダメージ(追加効果:混乱/DEF↓) | |
| 全体に火属性ダメージ | |

挑発でダメージを抑える

ルビーを装備したキャラクターに挑発のパーツをセットし、ウルグラに挑発をくり返そう。これだけで、ウルグラからのダメージを大幅に抑えることが可能。その際、範囲攻撃に巻き込まれないよう、挑発をするキャラクターは、ほかのキャラクターと距離をとること。



▲やはり挑発役にはオイゲンが最適。ほかのふたりは攻撃/回復やレイストーン壊しを担当する。



▲「嫌な予感がする」ターンは、お約束の全員防御。HPが減っているときはまずハイリキッドも忘れずに。

水属性光召術で攻める!

ウルグラはダメージ反射を多用するので、攻撃は光召術で行なうのが安全。タイダルウェイブで7000前後、レインアローで4000前後ものダメージを与えられる。MGCの高いキャラクターに水系のジェムを装備させて、増幅光召術でどんどんダメージを与えたい。



▲レベル3の増幅光召術、タイダルウェイブが効果大。ダメージ反射に影響されないのもいい。



▲リフィアのアクアスパイラルも大ダメージを与えられる。ミスティックフォーチュンを狙ってもいい。

貴重な破片を盗んでおこう

競合ダンジョン以降に出現するボスの多くは、高レベルのジェムの破片を落とす。ボス相手に「盗む」のはかなりたいへんだが、高レベルのジェムの破片はそれだけの価値があるもの。以後のボス戦では積極的に「盗む」にチャレンジしてほしい。



▲ウルグラからは紅蓮の破片を盗める。5つ集めれば紅蓮のジェム(レベル4)になるぞ!

Chart

競合

ダンジョン

④

ソリトン鍾乳洞

自然が形作った、美しい内観を持つソリトン鍾乳洞。この鍾乳洞の奥では、リレス・スクイルがイーサの子を待っていた。そのスクイルのもとに到着したラルクとアルス。スクイルは、より強き者を選ぶためにそれぞれに勝負を挑む。

スクイルを目指して奥に進む

ソリトン鍾乳洞

ソリトン鍾乳洞ではほかの競合ダンジョンと違い、大きなギミックは存在しない。とにかくモンスターを撃破しながら奥へ進んでいけばOK。競合条件も、純粋にパーティのバトルでの強さが試されるものだ。



▲競合ダンジョンには、エレメントが多々出現。光召術や連続攻撃で、特殊防御を打ち砕こう。

競合条件

スクイルとのバトルでは、9ターン以内にこれを撃破するという条件を満たせばラルクが契約できる。9ターン以内に撃破できなかった場合は、アルスが契約してしまう。

一方通行の坂道

岩の高架(MAP130-02)に存在する東側の坂道は、北から南にのみ進める。逆方向には移動できないので、南から北に行きたい場合はいったん西側の普通の通路から回り込むこと。



▲北から坂道に近づくと、南側にすべり落ちていく。南側に行く必要がない場合は、近づかないようにしよう。

水属性耐性の防具を入手

蛍石の道ではアクアグロック(水耐性+2)、青い洞ではアクアマリン(水耐性+8)が入手できる。スクイルとの戦いに備え、どちらも入手しておくこと。



▲アクアグロックはリフィア/サーージュ用の副装備。岩の高架の南側の通路から回り込んで蛍石の道に行けばOK。



▲青い洞の北側にある岩を壊し、飛び石をつたって東側。ここで入手できるアクアマリンは対水属性攻撃に効果的。

朴念仁のラルク

三叉路(MAP130-04)の東側まで進むと会話イベントが発生。レディにやさしいサーージュと、まるで気が利かないラルクの対比があらわになる。



▲女性にはとにかくやさしいサーージュ。対するラルクは、何も気にしない朴念仁ぶりを発揮……。

スクイル

ソリトン鍾乳洞

DATA→P293



スクイルと戦い、その力を証明する。9ターン以内の撃破が目標なので、攻撃面を重視した準備しておくこと。とくに大事なのが火属性の光召術。レベル3の火属性光召術を使えるキャラクターを、最低ひとりを用意しておきたい。

| 基本DATA | |
|------------------------|-------|
| HP | 21331 |
| 炎 | 耐性 |
| 水 | |
| 主な技 | |
| 技名 | 効果 |
| HP回復 | HP回復 |
| 単体に水属性ダメージ(追加効果 RES ↓) | |
| 全体に水属性ダメージ | |

火属性光召術で一気に攻撃!

スクイルは毎ターンのように怒満の波動を使い、HPを回復する。9ターン以内の撃破のためには、毎ターン4000以上のダメージを目標にしたい。それには、レベル3の増幅光召術・イグニッションが効果的。MGCの高いキャラクターが使用すれば、6000前後のダメージを与えられる。



▲レベル3の火属性光召術を使えるキャラクターがふたりいれば、イグニッションの連発で簡単に倒せる。



▲トリニティアクトも有効だが、物理リバーズが発動して、大きなダメージを受ける可能性が……。

防御は必要なし!

スクイルの攻撃は、ほかのログレスに比べて威力が低め。「嫌な予感がする」ターンでも、パーティ全員が1000程度のダメージを受けるだけ。HP1500以上を維持しておけば問題ないので、ハイリキッドでこまめに回復しつつイグニッションなどでガンガン攻め立てよう。



▲ただし、レイストーンだけは壊しておくこと。水属性の増幅光召術のダメージは馬鹿にできない。



▲ログレス戦では挑発も有効。アクアマリンを装備したキャラクターで、スクイルの攻撃をひきつけよう。

波満の破片を入手せよ

スクイルから盗めるアイテムは、波満の破片。こちらは水属性レベル4のジェムの破片で、非常に貴重なものだ。撃破条件を満たしつつ盗むのはたいへんだが、ぜひチャレンジしたい。その際には盗む確率アップのピースもセットしておこう。



▲とはいえ、盗めるかどうかは運次第。どうしても無理そうなら諦めてもよい。

Chart NO. 51~52 オパルス～首都カルブunks

Chart NO. 51~52

最初の競合ダンジョンで、アルスたちとログレスの奪い合いを行なったラルク。つぎのログレスを捜そうと飛光艇に戻った際、彼らは帝国軍の飛光艇部隊を発見する。帝国軍の侵略から住民を守るため、ラルクはオパルスに向かった。

帝国軍の飛光艇部隊を発見

オパルス

Chart 51

ひとつ目の競合ダンジョンでの冒険が終わったあと、飛光艇に戻ると会話イベントが発生し、帝国軍の飛光艇を発見。つぎなる目的地は、帝国軍が向かうオパルスとなる。

オパルスでは、エリオット中将与との面会のために司令長官室を目指す。その途中、学び舎(MAP103-02)ではアルスとの会話イベントが発生する。



▲飛光艇内で帝国軍を発見。オパルスの街が、帝国軍に荒らされるのを防ぐことに。



▲オパルスは、ワールドマップ北西の大陸にある。雪に覆われた地で、視界の悪いエリアだ。



▲アルスとは、イマジナルの定理、リアルの定理について言い争うことに。はたして正義はどちらにあるのか……。

書状を持ち、元老院へ

首都カルブunks

Chart 53

エリオット中將が指揮する雪姫計画は、巨大な防御スクリーンで帝国軍を足止めするというものだった。そしてラルクは、首都カルブunksへの進軍の使者となることを依頼される。司令部からの書状もあすかり、飛光艇で首都カルブunksへと向かうラルクたち。首都カルブunksの共和国元老院(MAP099-05)では、「死神ラグーン」の登場に門番たちも驚くが、使者であることを伝え、通過を許される。



▲門番たちはラルクの来訪に驚く。Chart32で型番不明から身分を保証されたものの、まだ彼を恐れる者は多い。

雪国での戦いに備えておく

オパルス近辺や、Chart56のレゾルベント大氷壁では、水属性耐性、火属性付加のピースが役に立つ。オパルスで購入可能な水鉄砲・改、フエリスで購入可能なフランベルジュをそれぞれ入手しよう。さらにシークレットピースでは、水鉄砲改が水属性耐性+、フランベルジュは火属性付加+と、こちらも強力なのでぜひ利用したい。



▲火属性が弱点となるモンスターに効果大。首都カルブunks周辺のペアルなどを倒して、WPを稼ごう。

Chart NO. 53~55

元老院～オパルス

オパルスに向かう帝国軍。それを防ぐためエリオット中將は雪姫計画を発動する。それは、永久結氷とレイを利用した防御スクリーンの展開。帝国軍を足止めているうちに、ラルクたちは救援を求めて首都カルブunksに向かう。

シェリィとの面会

元老院

Chart 53~54

元老院会議場(MAP115-04)で、グリーンヒル議長とシェリィと面会する。司令部の書状を渡したことで、彼女は救援部隊の派兵を決定する。

オパルスに戻るため、ブレイブセシル号に戻るラルクたち。首都カルブunksの環状庭園(MAP098-01)では、エンジュとの会話イベントが発生し、レスリーの伝言を頼まれる。



▲最初当初はラルクを信用しないシェリィ。元老院議員たちも、帝国の脅威と口々に言い募る。



▲司令官の書状を渡したことで、シェリィは救援部隊の派兵を決める。急ぎオパルスに戻ろう。



▲庭のレスリーを案じ、ラルクたちに伝言を頼むエンジュ。レスリーとはChart56のレゾルベント大氷壁で出会うことに。

雪姫計画、発動!

オパルス

Chart 55

オパルスに戻ったラルクたちは、帝国軍の攻撃を跳ね返す、巨大な防御スクリーンを目撃する。その後、ブレイブセシル号はワールドマップに着陸するので、オパルスに向かう。学び舎の司令長官室に行くところ、エリオットとの会話イベントが発生。ラルクたちは雪姫計画を手助けするため、アルスたちがいるレゾルベント大氷壁に向かうことに。



▲防御スクリーンが帝国軍の攻撃を阻む。しかし長くはもたず、一時的にスクリーンが消滅してしまう。



▲ブレイブセシル号はオパルスの北西に着陸する。モンスターを倒しながら、徒歩でオパルスに向かうといい。



▲石畳と雪だるまの路(MAP103-01)では会話イベントが発生。オイゲンの提案に怒るラルクだが……。

Chart

No.
56

レゾルベント大氷壁

雪姫計画の要は、雪姫の祭壇で歌う巫の存在にあった。帝国軍の攻撃からオバルスを守るため、祭壇で歌い続けるアデール。ラルクたちはそれを助けため、レゾルベント大氷壁に向かうのであった。

帝国を敵に回すラルク

レゾルベント大氷壁 Chart 56

アルスやアデールたちを捜し、レゾルベント大氷壁に向かったラルク。ここでは、かつての味方だった帝国兵たちとの戦いが待ち受ける。



▲入口では会話イベントが発生する。これからの戦いに備え、決意を新たにすラルクたち。

レスリーを援護せよ!

石柱の参道(MAP131-01)では、帝国騎兵と戦うレスリーと遭遇する。彼女を助けるべく、援護に回るラルクたち。ここでイベント戦闘が発生する。



▲防壁スクリーンのスキをつき、レゾルベント大氷壁に侵入した帝国軍。かつての味方は今日の敵となった。



▲レスリーはゲストとして、一時的に加入する。

氷鏡の間の正解ルート

氷鏡の間(MAP131-02)にある、氷の洋。ここに乗ると、壁や岩にぶつかるとまっすぐ進み続け、すべてしているあいだ、システムメニューを出すことはできず、ぶつかって止まるまで方向転換はできない。また、氷鏡の間には、遺跡中腹(MAP131-03)に至る道以外にも、宝箱が4つ用意されている。本道をすべて入手してから、遺跡中腹に向かう。最終的に達成するためのルートは以下のとおり。

- ・遺跡中腹への道：スタート地点から上→右→上
 - ・宝箱(ダイヤモンド)：スタート地点から上→右→上→右→上→左
 - ・ルーシーミミック(マーキュリー)：宝箱(ダイヤモンド)から右→上
 - ・宝箱(リルベール)：ルーシーミミックから下→左→上→右
- ルーシーミミックは、緑色の宝箱に擬態して動いて近づくと襲いかかってくる。範囲攻撃(ダメージは600前後)を持ち、HPも4020と多め。



アデール、倒れる

この橋を渡ると、アデールは倒れる。防壁スクリーンを維持し、アデールが倒れ、リフィアが代わりに歌う。そして帝国騎兵が現われ、イベント戦闘が発生する。敵の編成は、帝国騎兵×2、女帝国騎兵×2。この戦闘は範囲攻撃のカミイタチを多用してくるの、慎重に撃破したい。



防壁スクリーンのために歌い続けたアデールだが、帝国騎兵の攻撃による凍石からラルクをかばい、力尽きてしまう。

オイゲンを追って遺跡中腹へ

帝国騎兵を撃破したラルクたちだが、まだまだ帝国軍の侵入は続いていた。オイゲンはそれを防ぐために、ひとり遺跡中腹へ向かう。オイゲンにわだかまりを持っていたラルクだが、それを援護するため同じく遺跡中腹を目指すのだった。ここで、いったんパーティは解散。オイゲンをはじめ、ラルク以外の全員がパーティから抜けてしまう。



このパーティはラルクひとりとなる。このあとの帝国騎兵戦に備え、ぼうぎょ無効のピースをセットしておくといい。

Chart56以後に出現するセバル

帝国軍をすべて撃退し、パーティが再び合流したあと、永久結氷にはネームドモンスターのセバルが出現する。セバルのレベルは43で、この段階のパーティだと少々苦戦する強さ。水属性の耐性を持っているので、それ以外の属性の増幅光召術や、トリニティアクトで一気に攻撃しよう。撃破後はエレメントソルレを落とす。

帝国騎兵から超レアアイテムを盗もう

Chart56以後、何度か戦うことになる帝国兵たち。この敵からは、店では買えないエリクシアとリザレクトフルが盗める。そこでラルクには、ぜひ盗むと盗む確率アップのピースをつけておこう。



▲Chart78や79でも盗めるチャンスはあるので、苦労するようならChart56の帝国騎兵は撃破を優先してもよい。

帝国騎兵との連戦

遺跡中腹ではオイゲンとの会話イベントが発生する。その際、3連続で帝国騎兵とのイベント戦闘も発生。すべて倒すとレスリーが仲間になる。そしてラルクとオイゲンのわだかまりも消えるのだ。



▲帝国騎兵はオートガードを持つ。ぼうぎょ無効を利用するか、集中攻撃をすることで一気に倒そう。



▲3回目の戦闘は、帝国騎兵×2、女帝国騎兵×1。ラルクのイグニスビートを使うとラクに倒せる。

帝国軍の撤退

レスリーと合流後、永久結氷に戻ると会話イベントが発生。リフィア以外の全員がパーティに復帰して、オバルスに戻ることになる。あとでセバル(左参照)を倒して、エレメントソルレを入手することも忘れずに。

Chart No. 57~59 オパルス〜競合ダンジョン2

Chart No. 57~59

雪姫計画に協力して、帝国軍の侵略からオパルスの街を守ったラルクたち。報告のためにオパルスに戻った彼らは、英雄として民衆の喝采を受けるアルスの姿を見かけるのだった。

エリオットへの報告

オパルス

Chart 57

オパルスでは、石畳と雪だるまの路(MAP103-01)でアルスの姿を見かける。アルスは民たちから、帝国に逆らう英雄として称えられていたのだ。その後、学び舎(MAP103-02)でニコルとの会話イベントが発生し、ニコルが一時的にパーティから離脱。さらに司令長官室、もう一度学び舎でそれぞれ会話イベントが発生する。司令長官室のエリオットとの会話イベントでは、彼から雪姫計画への協力の報酬として、86400Ricoが得られるぞ。

ニコルと合流

ブレイブセシル号

Chart 58

ワールドマップのブレイブセシル号に戻ると、ニコルとの会話イベントが発生し、彼がパーティに復帰する。たびたびパーティから離脱するニコル。その理由はあととフレアから聞かされることになるのだが……。

競合ダンジョン再び

競合ダンジョン2

Chart 59

2度目となる競合ダンジョンめぐりは、残り3つのダンジョンがその候補となる。前回よりもモンスターのレベルが高くなっているものの、競合条件は同じ。P184~191を参照して各ダンジョンに挑んでほしい。なお、2度目の競合ダンジョンでは、ダンジョンの出口でニコル、セシル、リフィアがパーティから離脱して、アロケル戦が発生する。



▲リフィアら3人がリフトに乗って離脱するため、戦闘はラルク、オイゲン、サージで戦う。

アロケル

競合ダンジョン2

DATA⇒P294



無属性と火属性の物理攻撃が多いアロケル。物理ダメージ無効やDEFストックのバースを活用して、ダメージをなるべく抑えよう。火属性の耐性を持つので、攻撃する際はそれ以外の属性の光召術やトリニティアクトを中心にしよう。

| 基本DATA | | | | |
|----------|-----------------------|----|-------|----|
| LV | 39 | HP | 22979 | 属性 |
| | | | | 火 |
| 主な技 | | | | |
| チェインティル | 範囲に無属性ダメージ(追加効果:ATK↓) | | | |
| スパイクティル | 単体に無属性ダメージ(追加効果:MGC↓) | | | |
| グラビトンサマー | 単体に無属性ダメージ(追加効果:スタン) | | | |
| フレイムクロス | 範囲に火属性ダメージ(追加効果:混乱) | | | |

パーティを分散して配置

「嫌な予感がする」ターンには、フレイムクロスがグラビトンサマーが放たれる。どちらも範囲攻撃で、ダメージは1300前後。パーティ全員で防御するのが基本だが、事前に防戦の秘策やストーンウォールで防御力を高めておくのもいい。



▲たびたび放ってくるチェインティルも範囲攻撃。ダメージは少ないが、攻撃力低下の効果も面倒だ。

Chart No. 60~63 ブレイブセシル号〜首都カルブunksル

Chart No. 60~63

イマジナルの定理は本当に正しいのか。そんな思いに焦るリフィアは、ひとり先走りモンスターの一撃で倒れる。彼女を医者に見せるため、ラルクたちは古月の宿に向かった。幸い、リフィアの傷はたいしたことはなかったが……。

倒れたリフィアの容態は?

ブレイブセシル号

Chart 60

アロケル戦後、ワールドマップのブレイブセシル号に到着。会話イベントが発生。パーティからいったん離脱していたニコルとセシルがパーティに復帰する。しかしアロケル戦の直前に負傷したリフィアは意識が醒まず、彼女を医者のいる半月の宿に運ぶことに。半月の宿は首都カルブunksルの北東にあるので、そこへ向かおう。



▲倒れたリフィアを、ニコルとセシルがブレイブセシル号に運んでいく。そのまま古月の宿を目指す。

リュースがリフィアを治療

半月の宿

Chart 61

半月の宿では、宿のなかに入ると会話イベントが発生。宿にいた医者に、リフィアの容態を見てもらうことになる。このとき宿ではリュース、ソアラとも遭遇。リフィアの治療にリュースが力を貸してくれる。なお、はじめて半月の宿を訪れた場合なら、開かれた地(MAP140-05)の股旅兄弟舎の十男坊から半月の宿の地図を入手しておくこと。



▲宿ではリュースとも出会う。そして、リュースがノワールが教主であることも判明するのだった。

ラルクとリフィアの誤い

ブレイブセシル号

Chart 62

半月の宿でリュースとの会話イベントを見たら、再びワールドマップのブレイブセシル号に戻ろう。ブレイブセシル号に着くと、会話イベントが発生。リフィアの傷は回復しており、パーティに復帰する。しかし、何かに焦るリフィアは、ラルクと誤いを起こしてしまうのだ。このあと、つぎの目的地として首都カルブunksルが示される。



▲怪我から回復したリフィアがパーティに復帰する。しかし、ラルクとの仲が微妙なものに。

リフィアとの決別

首都カルブunksル

Chart 63

首都カルブunksルに入ると、環状庭園(MAP98-01)で会話イベントが発生。ここでラルクと口論になったリフィアがパーティから離脱してしまう。その後は工場区(MAP98-03)の中央付近まで進むと再び会話イベントが発生。ボーリャ&ルーニャに捕らわれるエンジュの姿が見られる。つぎは、彼女の解放を訴えるべく聖都ベネトナージュに向うことに。



▲アイオーン隊に捕らわれるエンジュ。ラルクたちは、聖王ホゼアの力を借りるべくベネトナージュに向かう。

Chart NO. 64~65 聖都ベネトナーシュ〜首都カルズンクルス

NO. 64~65

アルスはなぜリアルの定理を選んだのか。悪逆を繰り返すアイオン隊は本当にノースノーウェレ教とつながりがあるのか。ラルクはその答えを見つけるべく、聖皇ホゼアのいる聖都ベネトナーシュに向かった。

聖皇ホゼアへの面会を求めて

聖都ベネトナーシュ Chart 64

大聖堂前通り(MAP100-02)では、ラルクと同じ目的でやってきたリフィアと出会う。このとき、オイゲンやサージから全員が一時的に離脱する。

リフィアとの再会

襲撃された町(MAP100-01)でリフィアと会おう。会話イベント後、ラルクとリフィアは和解して、リフィアがパーティに加わる。



▲素直に自分の非をわびるラルク。リフィアも自分の非を認め、ふたりは再び手を取りあうことに。

パーティ再結集

襲撃された町の宿屋前の広場で、オイゲンやサージたちに会う。このとき離脱していたキャラクターたちが全員パーティに復帰する。



▲ラルクが連れ戻してきたリフィアを、皆が迎え入れる。アイオン隊やイグナツの動きも徐々にあきらかに。

大聖堂に強行突破

大聖堂前通りの北端まで進むと会話イベントが発生。セシルがアイオン隊の兵士を気絶させて、全員で大聖堂の中に侵入する。

ホゼアへの脅し

大聖堂への侵入に成功したラルクたち。大聖堂の間の会話イベントで、再びアイオン隊兵士を気絶させる。そして会見の間でホゼアと出会う。ホゼアはエンジュの処刑を主張するが、リフィアは処刑を撤回しなければリアルの定理に寝返ると脅される。この脅しで、ホゼアはエンジュの処刑命令を撤回。ラルクたちはエンジュが解放されることを信じて、元老院へ急ぐことになった。



▲強引な手段でホゼアとの面会をはたしたラルクたち。しかし、ホゼアへの疑念はつるばかり……。

元老院に突入する

首都カルズンクルス Chart 66

エンジュの処刑命令はホゼアによって撤回された。しかし、すでに処刑は目前に迫る。命令が届くまでにエンジュが処刑されてしまうことを防ぐため、ラルクたちは直接元老院に乗り込むことに。共和国元老院(MAP099-05)ではラルクたちを阻む共和国兵との会話イベントが発生。ちょうどそのとき、何者かが元老院地下牢に侵入し、元老院内は混乱に陥る。



▲リフィアのパンチ(?)では共和国兵は気絶せず。結局はラルクの一撃で、強引に侵入することになった。

Chart NO. 66 元老院

NO. 66

ホゼアから処刑の撤回の命令が出されたはずなのに、エンジュの処刑は止められず、ラルクたちは地下牢への突入を強行する。そして時を同じくして、アルスたちもまた、エンジュ救出のために地下牢に侵入していた。

元老院処刑場へ!

元老院 Chart 66

最奥(MAP116-05)でアルスとの会話イベントが発生する。その後、処刑場に到着するとボーリャ&ルーニャのボス戦が起きる。



▲ボス戦のために、地下牢に押し入ったアルスたち。一般兵もアルスに任せ、ラルクたちは奥に進む。

アイオン隊からアイテムをゲット

ここで登場するノウェムとウーヌスからは、店では買うことができないスペシャルリティMやMPクイック4を盗める。どちらも終盤のバトルで役立つ貴重なアイテムなので、ここで稼いでおこう。



▲マップを出入りして、何度も戦うといい。盗めるアイテムはどれも非常に役に立つものばかり。

BOSS

ボーリャ&ルーニャ

元老院 DATA⇒P294

Chart12以来となる、2回目のボーリャ&ルーニャ戦。戦いのまえにニコルがパーティから離脱し、レスリーがゲストとして参入する。

| ボーリャ | | 基本DATA | | | | | |
|---------|-----------------------|--------|-------|----|-----|----|-----|
| LV | 42 | HP | 19334 | 得意 | 水、土 | 弱性 | 火、風 |
| 主な技 | | | | | | | |
| 技名 | 効果 | | | | | | |
| 炎撃 | 範囲に火属性ダメージ | | | | | | |
| 神撃 | 単体に土属性ダメージ(追加効果:スタン) | | | | | | |
| 刺さるジェミニ | 全体に無属性ダメージ(ルーニャとの合体技) | | | | | | |
| ... | — | | | | | | |
| ... | — | | | | | | |

| ルーニャ | | 基本DATA | | | | | |
|---------|-----------------------|--------|-------|----|-----|----|-----|
| LV | 42 | HP | 17401 | 得意 | 火、風 | 弱性 | 水、土 |
| 主な技 | | | | | | | |
| 技 | 効果 | | | | | | |
| 炎光 | 単体に無属性ダメージ(追加効果:足止め) | | | | | | |
| 守護 | 全体属性耐性↑ | | | | | | |
| 刺さるジェミニ | 全体に無属性ダメージ(ボーリャとの合体技) | | | | | | |
| — | — | | | | | | |
| — | — | | | | | | |

まじくるジェミニの一撃!

ボーリャの弱点は水、土属性。フィールドには水のレイストーンがあるので、タイダルウェーブなどの増幅光召術で攻撃すれば倒しやすい。ログレス・シムマフを使う場合は、弱点属性を突くことで、一撃でルーニャのHPが半分近くまで減る。その場合は、さきにルーニャを火、風属性の増幅光召術やトリニティアクトなどで一気に倒してもいい。ボーリャ&ルーニャの攻撃では、「嫌な予感がする」ターンに放たれる合体奥義・まじくるジェミニに要注意。ダメージは1500前後にも及ぶ。



▲まじくるジェミニはどちらか片方が倒れていなければ発動できない。どちらかひとりを手早く倒してしまおう。

Chart NO. 67~68 首都カルブunksルス~競合ダンジョン3

イグナーツは、エンジュを人質にしてレスリーからコードディスクを奪おうとしていた。それは、アイオーン隊ことQEDのダグラス暗躍殺事件に絡む有力な証拠だったのである。ことの真相を知ったシェリィは……。

ニコルとの別れ

首都カルブunksルス

Chart 67

議場玄関(MAP115-01)では、シェリィとの会話イベントが発生してニコルがパーティに復帰する。その後、議場前(MAP115-03)の元老院会議場でシェリィと会い、芸術街(MAP098-02)のダグラス家に向かうことに。共和国元老院(MAP099-05)ではニコルがパーティから離脱。たびたび離脱してきたニコルだが、これ以降パーティに入ることはない。

コードディスクを開く

芸術街のダグラス家に入ると、レスリーのコードディスクが開かれ、ノースノワーレ教やQEDの暗躍の全貌が判明する。そして会話イベント後、レスリーがパーティから離脱する。



▲ダグラス家を出ると、アルスたちとの会話イベントが発生。アデルはラルクにリアルの定理の正当性を訴える。

共和国と帝国の休戦

環状庭園(MAP098-01)の出口まで進むとレスリーと遭遇。帝国と停戦するための使者になるよう依頼される。そしてレスリーがパーティに加わる。



▲今度は元老院へ向かうことになるが、条件を満たしていると競合ダンジョン3が発生する。

3度目の競合ダンジョン

競合ダンジョン3

Chart 68

ラルクがアルスの所有ログレスが4つ以下(P181のログレス参照)の場合、ここで3度目の競合ダンジョンが発生。共和国と帝国の休戦の親書が書き送れるまで、もう一度ログレス捜しをすることになる。3度目のログレス捜しは、1度目、2度目で選ばなかった残りのダンジョンから選択。競合条件などはこれまでどおり(P184~P191参照)だが、モンスターレベルはさらに上昇している。



▲まだ親書が完成しておらず、その待ち時間のあいだに3度目のログレス捜しの旅に出ることになる。



▲まだ訪れていない競合ダンジョンに向かう。残ったダンジョンはあとふたつになっている。

3度目の発生はオトク?

3度目の競合ダンジョンの発生は、新たなアイテムを拾えるので一見オトクそうだが、じつはそうでもない。競合ダンジョンはChart82以降にもう一度すべて回ることになり、その際宝箱はすべて回収可能。競合ダンジョンのアルスとのイベントを楽しみたいならば3度目を狙おう。

Chart NO. 69~72 元老院~帝都ディアメント

元老院議長のシェリィは帝国軍との休戦を決断する。その使者として、親書を託されたラルク。ヴァイスの真意を知りたいと考えていたラルクは、親書を携えて一路帝都ディアメントを目指すのだった。

シェリィから親書をもらう

元老院

Chart 69

休戦の使者に選ばれたラルクは、レスリーとともに元老院に向かう。元老院会議場(MAP115-04)では、シェリィとの会話イベントが発生。アルスに率いられた反乱軍によって帝国全域に混乱が起きていることがわかり、シェリィはいまこそが休戦のチャンスだとラルクに語る。もとより戦いの継続を望まなかったラルクは、休戦の使者として帝都ディアメントに向かうことを承諾する。



シェリィの依頼で休戦の使者となることに。ヴァイスにある休戦の親書が手渡される。

いよいよディアメントへ

首都カルブunksルス

Chart 70

元老院を出て、首都カルブunksルスの共和国元老院(MAP099-05)に進むと、仲間たちとの会話イベントが発生する。ヴァイスの説得の難しさに頭を悩ませる仲間たちだが、リフィアとラルクは別の問題で悩んでいた。この会話イベントのあとは、首都カルブunksルスを出て、ブレイベンセル号に乗り込むことになる。



▲Chart67でのアデルとの一件以来、ぎくしゃくとしたリフィアとラルクの関係だが……。

ニコルの置き手紙

ブレイベンセル号

Chart 71

ブレイベンセル号に戻ったラルクたちは、Chart67で別れたニコルからの置き手紙を見つける。これまでさんざん足を引っ張ってきたニコルだが、ついにパーティからの離脱を決意したのだ。ニコルは今後パーティに復帰することはない。銃を使うキャラクターは今後レスリーがメインとなる。

フレリア將軍に捕まる

帝都ディアメント

Chart 72

帝都ディアメントに到着したラルクたちだが、噴水広場(MAP092-02)で皇帝マハトが病死したことを噂話で知る。そしてディアメント城(MAP093-06)の城の入口まで進むと会話イベントが発生。帝国兵たちはラルクの帰還に驚き、そこにフレリアが現われる。フレリアは、ラルクたちを帝国の敵と決めつけて捕縛。ラルクたちはフレリアの手によってディアメント城の地下に連れて行かれる。



▲皇帝マハトの病死は、ヴァイスの手によるものだと言われている。民衆たちもささやきあっていた。



▲共和国に利するものは帝国の敵。フレリアは、そう断じてラルクたちを捕らえる。しかしその真意は……。

Chart NO. 73~76 ディアモンド城～帝都ディアマント

共和国からの使者としてディアモンド城に向かったラルクたち。しかしフレリアの手により捕らえられてしまう。地下牢に運ばれた彼らだが、そのフレリアの手によって脱出。ヴァイスと面会するために城中を強行突破する。

ヴァイスの説得

ディアモンド城

Chart 73

フレリアに牢から出してもらったラルクたちは、力ずくでヴァイスに会うことに。ヴァイスは謁見の間(MAP094-03)にいたので、道中の城内警備兵を倒しつつ先に進もう。謁見の間に到着すればヴァイスとの会話イベントが発生し、彼は明日執務室に来ようラルクに伝える。その後、ラルクたちはいったんザムエル武芸塾へ向かうことになる。



▲兵士控え室(MAP095-04)ではオートクレールが入手できる。かばうのピースを持つオイゲン用の武器だ。



▲鏡の間(MAP094-01)ではイベント戦闘が発生。城内警備兵戦には、オートガード対策のアンチフォースが便利だ。

エリクシアを荒稼ぎ!

城内警備兵からは、エリクシアとリザレクトフルを盗める。盗むと盗む確率アップのピースを使って、そのふたつを大量に入手しておきたい。ただし城内警備兵は手強い敵で、パーティはダメージを受けがち。そんなときは地下牢のセーブポイント(緑)を利用すれば、それほど危険なく城内警備兵と何度も戦える。

ザムエル武芸塾での一泊

帝都ディアマント

Chart 74

翌日のヴァイスとの面会に備えて、ザムエル武芸塾で一泊することに。上層地区(MAP093-06)のザムエル武芸塾に入ると、エレナとの会話イベントが発生。エレナは皇帝マハトの前御にはげしい訓練を受けてしまう。そして会話イベントののち、自動的により一夜が経過し、ラルクたちは翌日、ヴァイスに会うためディアモンド城へ行く。

執務室でのヴァイスとの面会

ディアモンド城

Chart 75

ディアモンド城に入ったら、執務室(MAP095-01)に向かう。執務室ではヴァイスがラルクを待ち、会話イベントが発生する。ヴァイスは休戦に同意するとともに、ラルクに帝国に伝わる聖典メリディアスを見せる。そして、その聖典メリディアスに隠された秘密を語り始めるのだった。会話イベント後、シェリィに結果を伝えることになり、つぎの目標地点である元老院へ行くことになる。



▲執務室では、ヴァイスの口からメリディア聖典と聖典メリディアスに秘められた真実が語られる。

イーサ神と聖典メリディアスの真実とは

帝都ディアマント

Chart 76

ヴァイスとの会話後、ディアモンド城を出ると首都ディアマントのディアモンド城(MAP093-06)で仲間たちとの会話イベントが発生する。神とは何か、聖典とは何かについて思い悩むリフィアだったが、とりあえず休戦交渉に集中するため、首都カルブノルスへ出発するのだった。

Chart NO. 77~78

元老院～バトラキテス

ヴァイスが合意したことで、帝国と共和国の休戦は成ったかのように見えた。シェリィとヴァイスはバトラキテスで休戦交渉を行なうが、そこに帝国兵が乱入してくる。休戦交渉はヴァイスの謀略かと思われたが……。

シェリィにヴァイスの返事を伝える

元老院

Chart 77

ヴァイスから示された休戦交渉の場は、バトラキテス。シェリィにそれを伝えるため、元老院に向かう。元老院会議場(MAP115-04)に入ると会話イベントが発生。シェリィはその交渉を飲み、つぎの目標地点は休戦交渉の場であるバトラキテスになる。この会話イベント後、バトラキテスにそのまま向かうかどうに聞かれるぞ。



そのまま向かった場合はバトラキテスに場面が移る。何かしらの用事がある場合は、いったん断っておこう。

休戦交渉の場に現れた帝国兵

バトラキテス

Chart 78

バトラキテスの軍事基地跡(MAP101-02)にて、シェリィとヴァイスによる帝国と共和国の休戦交渉は実現した。その席で、ヴァイスはラルクが自分の異父兄弟であることをあきらかにする。驚くラルクだが、そのとき謎の帝国兵がバトラキテスに乱入。休戦交渉はいったん打ち切れ、ヴァイスやシェリィは避難するのだが……。



▲ヴァイスとラルクは、母を同じくする兄弟であった。ラルクを特別視してきた真意は、そこにあったのである。

帝国戦兵との連戦!

休戦会議の場を出ると、軍事基地跡地で帝国戦兵とのイベント戦闘が2連続で発生する。さらに奥に進むと帝国戦兵との3度目のイベント戦闘が起きる。



▲何者かに操られた帝国戦兵たち。この休戦交渉を妨害して、利を得る者といえば……!?



▲帝国戦兵からは、エリクシアとリザレクトフルが盗める。ここでもエリクシアを獲得するチャンスだ。

骸を操る者の名は……

庭園通り(MAP101-01)ではアルスたちとの会話イベントが発生。帝国戦兵を操っていたのは、アデールとディノスであることが明らかに。



▲休戦交渉の襲撃に関しては、アルスは知らなかった様子。アデールの独断と暴走がはじまったのだ。

Chart

NO.

79

旗艦パーセヴァル

休戦交渉の場に帝国艦兵が現われたのは、アデルの指図によるものだった。アルスはそれを知らず、ヴァイスを討つため旗艦パーセヴァルに乗り込む。大混乱に陥った艦内で、ヴァイスとアルスが刃を交えていた……。

旗艦パーセヴァルに突入せよ!

旗艦パーセヴァル

Chart 79

ヴァイスとアルスを追って、旗艦パーセヴァルに向かうラルクたち。旗艦パーセヴァルはバトラキエスと帝都ダイヤモンドの間付近の洋上を浮遊しており、ブレイブセシル号で接近すれば、艦内に突入できる。ただし、いったんパーセヴァルに侵入すると、イベントがすべて終了するまで外に出ることができない。ハイリキッドやリザレクトボルの残りが少ないようなら、購入してから入ること。



▲スタート地点にはセーブポイント(緑)がある。HPやMPが減少したら、ここまで戻ってきてもいい。

帝国士官戦に備える

旗艦パーセヴァルに出現する敵は、帝国士官と女帝国士官の2種類。これまで戦ってきた帝国兵タイプと基本的に同じだが、レベルは45と高め。とくに帝国士官のオートガードがやっかいなので、攻撃役にはぼうぎょ無効、アンチフォース、石化付加、足止め付加などのピースをセットしておくといい。また、帝国士官たちは物理攻撃を主体にしてくるので、HPの低いキャラクターには物理ダメージ無効をつけよう。



▲ここでもお約束のエリクシア稼ぎが可能。帝国軍と戦う数少ない機会なので、何個か盗んでおきたい。

激突! ヴァイスvsアルス!!

艦橋(MAP133-04)まで到達すると、食話イベントが発生。ヴァイスとアルスの戦いが起き、その戦いの中アルスの刃がヴァイスを貫く。



▲兄を討ち、玉座を奪ったアルス。ヴァイスは、もう1人の弟であるラルクに遺言を遺す。

ヴァイスの遺品を手に入れよう

ヴァイスとの別れのあとは、いったん船首無道神(MAP133-02)に移動するが、そのまま脱出すると一度艦橋に戻ろう。ヴァイスが倒れていた場所からラルク用の武器・イスカンダルが入手できる。

脱出まえにすべてのアイテムを入手

旗艦パーセヴァルから脱出すると、パーセヴァルは海中に墜落。もう戻ってくることはできなくなる。旗艦パーセヴァル内では強力な武器やアイテムが入手できるので、それらをすべて回収してから脱出すること。とくにイスカンダル(ロックピースは全体攻撃)、チェイサー(ロックピースは連撃+)は忘れずに入手しておこう。



▲イスカンダルの全体攻撃は、弱いモンスターの殲滅やレイストーン壊しなどに便利である。

Chart

NO.

80~82

聖都ベネトナーシュ~天衝塔ザイフェルト

アルスによって、ヴァイスは汚名を着たまま倒れた。ヴァイスの遺言を聞いたラルクは、暗躍するイグナーツとアイオーン隊の動き、そして聖皇ホゼアとの関係を調査するべく、聖都ベネトナーシュに向かった。

ホゼアの真意があきらかに

聖都ベネトナーシュ

Chart 80

聖都ベネトナーシュに入り、大聖堂前通り(MAP121-01)の会見の間に進むと、ホゼアとイグナーツの会話を盗み聞くことになる。その会話で、ノースの教の陰謀と、イマジナルの定理の真の意味がはらあきらかになるのだ。いったんブレイブセシル号に帰ろうとしたラルクたちだが、イグナーツの襲撃を受けてリフィアが倒れる。リフィアをかかえ、ラルクたちはその場を急ぎ逃げ出した。



▲ホゼアとイグナーツの真意は、現種を見殺しにして、神種のための救済を図ることであった。



▲コード制御による洗脳をラルクに施そうとするイグナーツ。リフィアはそれを防ごうと、呪いを受けてしまった。

天衝塔ザイフェルトに向かう

ブレイブセシル号

Chart 81

ラルクたちはブレイブセシル号に逃げ帰り、今後の行動を考えることに。目を覚まさないリフィアに困るラルクたちだが、そのときシムマフが光り輝きはじめる……。シムマフとの会話イベントで、つぎなる目的地として天衝塔ザイフェルトが示される。また、パーティからリフィアが離脱する。

エレベータで最上階へ

天衝塔ザイフェルト

Chart 82

エレベータホール(MAP123-02)中央の反重力エレベータを調べると、目的地であるコントロールルーム(MAP125-15)に一気に移動できる。



▲Chart82ではラウンドフロア01~10には移動できない。移動可能になるのは、Chart83以降から。

装置を調べてリフィアの心の中に向かう

コントロールルームの装置を調べると、リフィアの心の中に入ることが可能になる。ここで装置を操作するオイゲンと、一時的に別れることに。



▲コントロールルームには、ログレスのコード情報も記されていた。そしてログレスがもとは人間であったことも判明。



▲リフィアの心の中に入るラルクたち。竜玉石が光り輝く。

Chart No. 83~85 リフィア精神世界〜フェリス

No. 83~85

コード制御による呪いで、目覚めぬ眠りについたリフィア。彼女を救うため、天衝塔ザイフェルトの装置の力を借り、ラルクはリフィアの心の中へと入りこく。それはリフィアの過去の記憶を探る旅でもあった。

リフィアの心を探して

リフィア精神世界 Chart 83

リフィアの心の中である???に入ると、まずはマップ南西の扉???を調べる。その中でリフィアの過去の記憶と接触したあと、つぎはマップ北端の大扉???を調べてさらに奥へ。リフィアとの会話イベントのあと、さらに奥へと進むと、そこはリフィアとラルクが初めて出会った場所の記憶であった。会話イベント後、精神世界から現実世界に戻る。



▲リフィアは最初の記憶であるレテアの森にいた。そこでラルクは、リフィアにいまの自分の想いを訴える。

出口でニコルと会う

天衝塔ザイフェルト Chart 84

ラルクの説得で目を覚ましたリフィア。ここでリフィアとオイゲンが再びパーティに復帰する。さらにラルクはホゾンに無害に変える方法を調査しようとするが、それをすでにカーライルという人物が調べていたことがわかる。その名前は、ヴァイスのラルクへの遺言に出てきた名前でもあった。ラルクたちはデータのコピーを取り、その場をあとにした。



▲出口でニコルと再会する。レジスタンスに所属しているというニコルを、フェリスまで送り届けることになる。

宿屋でレジスタンスに協力する

フェリス Chart 85

フェリスに到着すると、入口での会話イベントのあと、宿屋に向かうことに。宿屋ではレジスタンスリーダーの救出依頼を受ける。



▲カーライル博士は、レジスタンスに所属している。博士との面会を条件に、ラルクはリーダー救出に向かう。



▲宿屋を出ると、入口で助けた若い男からレジスタンスの証が渡される。これで各街で買い物が可能になる。

帝国領内で新たにアイテムを購入

Chart 85でレジスタンスの証を手後、下町の7つの街で武器屋に新たな品が入荷される。いずれも高価な品だが、貴重なものばかり。ぜひ各街を巡って、武器を買い揃えていこう。

帝国領の街一覧

| | |
|-----------|--------|
| ・トバシオン | ・バラキテス |
| ・ジャダ | ・エブル |
| ・首都カルブングル | ・フェリス |
| ・教都アントラクス | |

Chart No. 86 魔都ヒルベルト

No. 86

ホゾン浄化の鍵を握る人物・カーライル博士。その人物は、ニコルが所属する反帝国のレジスタンスにすることが判明する。博士と会うために、ラルクはレジスタンスのリーダーを救出すべく魔都ヒルベルトに向かった。

レジスタンスリーダー救出

魔都ヒルベルト Chart 86

魔都ヒルベルト内は、新たに帝国近衛兵たちが徘徊している。これを撃破しつつ奥に進めば、大空洞(MAP127-04)でクライドと出会うことに。アルスと合流するクライドは、アルスの行ないを過ちと認め、ラルクと共に戦いを挑む。クライドはぼうきも無効なアンチフォースを持つかなりの強敵。下を参考に、ぜひ撃破しよう。



▲皇帝の帝国近衛兵たちとともに、ラルクの行く手をさえぎる。疑問を感じつつも、その忠誠と強さに揺るぎはない。

大空洞南東から隠されたエリアへ進む

クライド撃破後は、大空洞南東の道から砂岩の道(MAP127-05)に進む。競合ダンジョン中は岩にぶさがれていたが、今回は通行できる。

レジスタンスリーダーの正体は……

砂岩の道の隠しエリアでは、会話イベントが発生してリーダーを救出できる。その後、同エリアの宝箱を回収しつつダンジョンを脱出しよう。



▲ダンジョンの出口でレジスタンスリーダーの記憶が取り戻される。彼女をフェリスに送り届けよう。

BOSS

クライド

魔都ヒルベルト

DATA⇒P295



風属性と雷属性の攻撃をおもに使う。とくにやっかいなのがぼうきも無効とアンチフォース。こちらもアンチフォースを用意するか、物理ダメージ無効、DEFストックなどで各種攻撃を耐えよう。アストラル晶壁やフローラルコートも有効だ。

| 基本DATA | | | | |
|----------|-----------------------|----|-------|--------|
| LV | 52 | HP | 87559 | 属性 水、風 |
| 主な技 | | | | |
| ハイアクセル | ATK 1 / DEF 1 / 特殊防御 | | | |
| ソニックブレイド | 範囲に風属性ダメージ(追加効果SPD ↓) | | | |
| ヴォルトホーン | 範囲に雷属性ダメージ(追加効果麻痺) | | | |
| — | — | | | |
| — | — | | | |

風属性を付加した挑発役を用意する

まずは風属性を強化したキャラクターに挑発のピースをセット。毎ターン、クライドに挑発を使うことで攻撃を引き受ける。挑発役は、グラディウス(HP上昇2+)装備のオイゲンか、アンリミテッド(物理ダメージ無効)装備のセシルがオススメ。クライドは1ターン目に必ずヴォルトホーンを使ってくる。全滅を避けるため、移動で分散し、帝国近衛兵を風属性の光召術で一掃しよう。

クライドはバトル中、ハイアクセルやクイックワードで自己強化を行なうことが多い。とくにハイアクセル後の攻撃はかなり強烈。ディスペルを必ず用意しておき、強化をすぐに消すこと。あとはパーティのHPに注意しながら、ログレスやトリニティアクト、火、土属性の増幅光召術で着実にダメージを与えていく。

Chart

NO.
87~89

フェリス～元老院

廃都ヒルベルトで助けたレジスタンスのリーダーは、記憶を失ったシェリィだった。リフィアの手で記憶を取り戻したシェリィは、リーダーの座をラルクに譲り、そして彼女は再び共和国の指揮を執るため元老院に向かった。

ラルクがレジスタンスリーダーに

フェリス

Chart 87

記憶を取り戻したシェリィを、フェリスへ連れて行くラルク。熱砂の集落(MAP104-01)の中央にある宿屋に入ると、シェリィがサブリーダーとの会話イベントが発生。シェリィは共和国議長として首都カルブunksルンクスに向かうこととなり、レジスタンスリーダーの地位はラルクに譲られる。そしてラルクたちはシェリィを元老院に送り届けることになった。



▲サブリーダーたちは、ラルクが新たなリーダーとなることを認め、カーライル博士を捜すことを約束する。

シェリィとともに共和国元老院へ

首都カルブunksルンクス

Chart 88

シェリィとともに首都カルブunksルンクスを訪れたラルクたち。共和国元老院(MAP099-05)では、共和国兵との会話イベントが発生する。元老院を守る共和国兵たちは、突如現れたシェリィに驚愕。死んだはずのシェリィが現れたことに動揺を隠さずにいた。それを尻目に元老院へと入っていくシェリィ。ラルクたちも彼女を追って元老院内に入ることに。



▲すでに共和国内では、シェリィはヴァイスによって暗殺されたことになっていた。その噂の首謀者は……。

シェリィの復職と裏切り者の糾弾

元老院

Chart 89

シェリィが向かったのは、元老院会議場(MAP104-04)。ラルクが現われると、議長代理のアリスは警備員へ捕縛を命じるが、それをシェリィが止める。そして彼女は議長の権限でアリスを更迭し、再び議長の座につくのだ。シェリィはさらに、元老院がノースノワーレ教と関係断つことを決める。そして共和国が落ちたことで、ラルクたちはアリスを追ってエルゴード火山に向かう。



▲シェリィは聖皇ホゼアを国家反逆罪で告発する。リフィアはホゼアの暗躍について明らかにしたのだ。

ケージの見直しの時期

この時期になると、そろそろレベル4のジョブも手に入り始める。レベル4の光召術は非常に強力で、終盤のボス戦では必須になるもの。一度工房に向かい、ケージや最大MPの調整を行っておこう。どのキャラクターも、レベル4のMPを4~5にまで上げておくと、強力な增幅光召術を多用しやすく戦いやすい。



▲ケージも増やしておこう。とくに光召術を多用するキャラクターは4つケージがあるといい。

Chart

NO.
90

エルゴード火山

リアル神との契約に従い、人を間引きはじめたアルス。その新たな作戦は、エルゴード火山を噴火させて、共和国の人民を虐殺するという恐ろしいものであった。アルスの暴虐を止めるため、ラルクたちはエルゴード火山に向かう。

アルスを止めるために火口へ!

エルゴード火山

Chart 90

火山口に向かう。競合ダンジョンで訪れる際と違い、残り体力ワントはないのでじっくり宝箱を回収し、一層に進んでいこう。モンスターのレベルは47前後まで上げておくこと。その際は、水属性のボスをセッティングしておくといい。



▲競合ダンジョンで訪れた際と、敵の種類はほとんど差がないが、そのレベルはかなり高くなっている。

フラミスを撃破せよ!

Chart90のエルゴード火山では、灼熱の橋(MAP129-05)の中央上層付近に新たなモンスター・フラミスが追加されている。フラミスはHPが5864もある手強いモンスターだが、獲得XPは9とかなり多く、ギルドクエスト「気まぐれな大富豪」のクリアに必要なベヒーモスの角も落とす。また、貴重なアイアの盾や持久の薬を落とすことも可能。ぜひ何回か撃破して、その手強さに見合った報酬を得てほしい。



▲HPも防御力も高い。弱点である魔獣特攻や、水属性/土属性付与のピースをつけて挑もう。

契約の間でアルスと遭遇

契約の間(MAP129-06)では、火山を噴火させようとするアルスたちと出会う。ここでは彼らとの会話イベントが発生するぞ。



▲人の数を管理しようとするアルス。アデールの歌召術によって、すでに火山は噴火寸前であった。



▲リフィアの歌召術とシムマフの手で火山の噴火は阻止される。ひとまず危機を乗り切り、火山を脱出することに。

カーライル博士の居所が判明

エルゴード火山の出口に向かう際、灼熱の橋と灰の山道(MAP128-01)で会話イベントが発生。つぎの目的地がリドン鍾乳洞となる。



▲灼熱の橋ではクライドの口からアルスの真意が語られる。現種を救うため、彼が決断した蛮行とは……。

Chart

NO.
91

ソリトン鍾乳洞

ホソンの無力化を研究するカーライル博士。彼女がソリトン鍾乳洞にいることが判明し、ラルクたちはさっそくその地に向かう。鍾乳洞深くまで進んだラルクたちは、巨大なモンスターに襲われる博士を発見するのだった。

モンスターを倒しながら奥に進む

ソリトン鍾乳洞

Chart 91

カーライル博士を捜して、ラルクたちはソリトン鍾乳洞に進入する。とくにダンジョンの仕掛けはないので、モンスターを撃破しながら奥へ奥へと進んでいけばOK。敵の平均レベルは50前後で、火属性に弱い敵が多い。エメラルダス戦に備えて、事前にフランペルジュ(火属性付加)や火属性付加のピースをセットして進んでいこう。



▲新たにアダマンギアが出現するように。HP9882もある巨大な魔法生物で、弱点は水属性と風属性。

カーライル博士を救出!

螢石の道(MAP130-03)の北側エリアに入り、しばらく進むとカーライル博士を発見する。彼女はいままさにモンスターに襲われる直前で、ラルクたちはそれを助けるために駆け寄る。ここではエメラルダス戦が発生。螢石の道に入ったら、奥に進むまえにエメラルダス戦用の編成やピースのセットを行なっておくこと。エメラルダスを撃破するとカーライル博士ことソニアとの会話イベントが発生する。彼女は、鍾乳洞の奥にラルクたちをいざなうのであった。



▲ヴァイスの依頼でホソンの無力化を調べていた博士。彼女は、そのヴァイスの弟であるラルクに興味を抱く。

ソニアとともに青い滝へ

エメラルダス戦後、さらに鍾乳洞奥に進むと、青い滝(MAP130-05)の前でソニアとの会話イベントが発生する。ソニアはホソンを無力化する研究の成果をラルクに見せ、ラルクに何のために旅をしてきたかを語り、仲間を守るためだと言うラルクの答えに満ちた表情は、ホソンの無力化のために聖地ノワールの戦うに利用するよう助言するのだった。いったん鍾乳洞奥に進むと、指すラルクたちに、奇石の森(MAP130-01)でソニアとの会話イベントが発生する。



▲ソニアの言う奇石とは、すなわちイーサ神。同様に持つ巨大な宝玉がイーサ神の正体であった。

タロット系アイテムを使う

獲得EXPやWPが倍になるタロット系のアイテム。これらは、終盤のボス戦に使うと効果が高い。とくにオススメなのがアームタロット。終盤で入手できる武器は、レベルアップに必要なWPがかなり多く、ピースの解除に苦労しがち。そこでもともと獲得WPが多いボスにアームタロットを使い、一気に大量のWPを稼ぐのだ。



▲必要WPの高い武器も一気にレベルを上げられる。レベルアップ中の武器でボスに挑むので注意。

BOSS

エメラルダス

ソリトン鍾乳洞

DATA⇒P295



ソニアを助けるときに戦うエメラルダス。巨大な体に相応しく、かなり高いHPを持っている。物理攻撃に非常に弱いので、弱点である火属性の魔法は必ずセットしておくこと。レベル4の火属性魔法が使えれば、撃破は難しい。

| 基本DATA | | | | | | |
|--------|----|----------------------|-------|----|---|----|
| LV | 60 | HP | 63297 | 属性 | 火 | 耐性 |
| 主な技 | | | | | | |
| 単体 | 範囲 | 効果 | | | | |
| 単体 | 範囲 | 単体に土属性ダメージ(追加効果:足止め) | | | | |
| 範囲 | 範囲 | 範囲に無属性ダメージ | | | | |
| | | — | | | | |
| | | — | | | | |
| | | — | | | | |

物理防御を固めて挑発する

エメラルダスは範囲攻撃をあまり持っておらず、攻撃も物理攻撃が主体。そこで、カスター(DEFストック)装備のオイゲンに挑発をセットして、毎ターン挑発を仕掛けるのが効果的だ。オイゲンがDEFストックを維持できれば、受けるダメージは大幅に減少する。



▲土属性や水属性の攻撃も仕掛けてくる。余裕があれば、敵役の両属性耐性も高めておくで安心。



▲「嫌な予感がする」ターンのキルストンプは足止め効果のある単体攻撃。ダメージは1500前後である。

水属性光召術にも備える

エメラルダスはたまにリキッドハウルやタイダルウェーブを使ってくる。これらは範囲にダメージを与える水属性光召術。パーティは分散して配置し、まとめてダメージを受けないようにしておくことが重要だ。



▲使用頻度は低め。とはいえ、1000以上のダメージを受けることも多いので、キツリ回復しておくこと。

マジックシェルに注意!

エメラルダスには火属性光召術が非常に効果的。増幅光召術のイグニッションなら12000、ヴォルカニックビートなら17000ほどのダメージを与えられる。ただし、エメラルダスはマジックシェルを使うことがあるので、その光召無効の効果が切れるのを確認してから攻撃すること。



▲ターンカードに光召術が表示された場合は、マジックシェルの可能性を考えておこう。



▲マジックシェルが切れたら火属性の増幅光召術で攻撃! 光召無効の効果時間は2ターンだ。

Chart

NO.
92

帝都ディアマン

イーサ神の正体は、自我を持つ宝玉・歌う石であった。その力を使ってホゾンを無効化するには、9体のログレスをすべて集めて聖地ノワールに行かなければならない。ラルクは、アルスに協力を求めるべく帝都に向かった。

変わり果てた帝都へ

帝都ディアマン

Chart 92

アルスに会うために帝都ディアマンを訪れたラルクたち。だが、帝都はアルスが定めた新帝国憲章によって、人々が苦しい生活を余儀なくされていた。



▲民衆の間では、アルスへの不満が募りつつあった。

フレアから通行証をもらう

噴水広場(MA092-02)まで進むと会話イベントが発生。ラルクは番兵に引き止められるが、フレアが現われ、通行を許可されるのだった。



▲いきなり番兵にさえぎられる。許可なく帝都に入った者はアルスの命令で死刑になるといふ。



▲フレアは、ラルクをアルスの客人として通行証を渡す。アルスの悪政を憂えるフレアは、ラルクに希望を託した。

リウスと出会う

アルスのもとに急ぐラルクたち。ディアマン城(MAP093-06)まで進むと、道の途中でリウス・ソアラと出会い、会話イベントが発生する。



▲リフィアの記憶の中(Chart83)で見たソアラの弟。彼は、ノワール12勇士の長・アルルであった。



▲イーサの子を聖地ノワールに導くのが使命だというリウス。その真意もいまだ謎に包まれたままだ。

いよいよ城内に侵入する

ディアマン城の城入口まで進むと、帝国兵との会話イベントが発生。帝国兵たちは、アルスが襲撃したことを恐れていた。



▲アルスの治世は、一兵卒にまで弾劾されるほど。かつて人々に愛されたアルスだが、すでに民心は離れていた。

Chart

NO.
93

ディアマン城

ホゾンの無効化と、ふたつの定理を選ばない決断。ラルクはみずからの答えを導き出し、その協力をアルスに求める。だがアルスは、リアルルの定理を選んだみずからの信念を曲げず、ラルクに戦いを挑む。激突する両者だったが……。

謁見の間でアルスに会う

ディアマン城

Chart 93

ディアマン城に乗り込んだラルクたち。城内の警備はきびしいが、フレアの通行証があるのにより戦いは発生しない。謁見の間(MAP094-03)まで進むと、アルスとの戦いが発生する。

8ターン目にイグナツ登場

アルス戦は決着がつかなくても8ターン目で終了し、会話イベントがはじまる。そこに聖皇ホゼアの使者としてイグナツが現われ、ラルクやアルスを空中回廊ラスカーダに招待する。つぎの目的地は、空中に姿を現わしたラスカーダだ。

BOSS

アルス&アデル&クライド

ディアマン城

DATA⇒P295



アルス、アデル、クライドの3人と同時に戦う。この戦いは8ターン目で終了するので、とにかく生き残ることを優先しよう。

| アルス | | 基本DATA | | | |
|----------|-----------------------------|--------|-------|----|---|
| LV | 53 | HP | 67559 | 弱点 | — |
| 主な技 | | | | | |
| 技 | 効果 | | | | |
| グラビレイジ | 単体に無属性ダメージ | | | | |
| マルチスフィア | ATK↑ / DEF↑ | | | | |
| トリプルストーム | 単体に無属性ダメージ(追加効果DEF↓ / RES↓) | | | | |
| 氷の静寂 | 全体に無属性ダメージ | | | | |
| 無言の時空 | 全体に無属性ダメージ(追加効果:戦闘不能) | | | | |

| アデル | | 基本DATA | | | |
|---------|---------------------------|--------|-------|----|---|
| LV | 53 | HP | 47559 | 弱点 | — |
| | | | | 耐性 | — |
| 主な技 | | | | | |
| 技 | 効果 | | | | |
| リフレクト | 範囲に全能力↑ | | | | |
| リフレクト | 単体に無属性ダメージ(追加効果 特殊防御ダメージ) | | | | |
| アークングレイ | 範囲に氷属性ダメージ | | | | |
| 無言の時空 | 全体に無属性ダメージ(追加効果全能力↑) | | | | |
| — | — | | | | |

| クライド | | 基本DATA | | | |
|----------|-----------------------|--------|-------|----|---|
| LV | 53 | HP | 57559 | 弱点 | — |
| | | | | 特性 | — |
| 主な技 | | | | | |
| 技 | 効果 | | | | |
| ハイアクセル | ATK↑ / DEF↑ / 特殊防御 | | | | |
| ソニックブレイド | 範囲に風属性ダメージ(追加効果:SPD↓) | | | | |
| ヴォルトホーン | 範囲に雷属性ダメージ(追加効果:麻痺) | | | | |
| — | — | | | | |
| — | — | | | | |

ログレス、そして奥義の猛攻

アルスは彼が持つログレスを1度ずつ使ってくる。なかでも、ギルダブ、アプシムはパーティ全員に2000前後のダメージを与えるもの。さらにアデルの堕龍、クライドのヴォルトホーンもアルスのログレスに匹敵する攻撃力を持つ。いずれも「嫌な予感がする」ターンに放たれるので、必ずパーティ全員が防御をすること。

無効系の装備で耐える!

あまりに激しいアルスたちの攻撃。回復が追いつかないこともままあるので、物理ダメージ無効、光召術無効、アンチフォースなどのピースをセットしておくこと。戦闘中はフローラルコートやアストラル晶壁で防御力／各属性耐性を高め、ひたすら回復アイテム使用＋防御。それでも危ない場合は、アイアスの盾、エリクシア、リヴァイバルも使う。下手に攻撃しようとせず、とにかくHPを維持することを考えること。



▲パーティ全員が2000前後のダメージを受けることも。防御系のアイテム、光召術をフル活用したい。

Chart 空中回廊ラスカーダ〜クレイデル

NO.
94~95

聖皇ホゼアの使者として現われたイグナーツは、ニコルを人質にとってラルクたちを空中回廊ラスカーダに招いた。ラルクはニコルを助けるため、そしてイマジナル神と会うため、異と知りつつもラスカーダへ向かう。

エアポートからクレイデルへ

空中回廊ラスカーダ Chart 94

空中回廊ラスカーダは、ソリトン鍾乳洞の北西付近に姿を現わしており、ブレイブセシル号で接近すれば、中に入ることができる。エアポート(MAP134-01)では神種との会話イベントが発生。ラルクたちが空中回廊を進むために必要な竜玉石が渡される。そしてホゼアと面会するため、北西のエレベータに乗ってクレイデルに向かうことに。



▲ラルクたち現種は、竜玉石がないと空中回廊ラスカーダ内では生きていけないのだ。

ホゼアとの会見、イグナーツとの決戦

クレイデル Chart 95

空中回廊ラスカーダ内にある、神種の街・クレイデル。まずは目覚めた人々の間(MAP105-01)を探索して、道具屋で買い物などをしよう。道具屋では武具や装飾品も販売されており、装備品の強化が図れる。準備が整ったら、眠る人々の間(MAP105-02)の奥にある星のゆりかごに移動。眠りにつく神種たちに関する会話イベントが発生する。



▲道具屋の目玉商品はHP+1000の装身具・ヘラクレスリング。イグナーツ戦に備えてぜひ購入しておきたい。

アルスと遭遇する

星のゆりかごを見たあと、眠る人々の間に居るアルスとの会話イベントが発生。アデルの希望でアルスたちもホゼアとの対話に訪れたのだ。



▲イマジナル神との対話のために来たというアデル。ラルクは、クレイデル内では共闘することを提案する。

イグナーツの異によって窮地に

会見の部屋に移動すると、会話イベントが発生。イグナーツの仕掛けた異によってラルクたちが窮地に陥る。その後、イグナーツ戦が起きる。



▲歌陣の異にはまり、アルスは窮地に。それを助けたら、アデルは最新の歌召術を使うのだった。



▲その場から逃げたイグナーツを追い、目覚めた人々の間へ。そこでイグナーツとの最後の戦いが発生する。

BOSS

イグナーツ

クレイデル

DATA⇒P296



イーサの子の力を得たイグナーツとの戦い。この戦いにはゲストとしてアルスが参入する。イグナーツは物理攻撃、光召術の両面に力けた強敵で、とくに石化や病気などの状態異常攻撃を多用するのがやっかいだ。

| 基本DATA | |
|--------|----------------------------|
| Lv | 50 |
| HP | 101509 |
| 属性 | — |
| 属性 | 火、土 |
| 主な技 | |
| 技名 | 効果 |
| 物理 | 単体に無属性ダメージ(追加効果:病気/特殊防壁破壊) |
| 物理 | ATK↑/MGC↑/SPD↑/Lv↑ |
| 物理 | 単体に無属性ダメージ(追加効果:石化/スタン) |
| 物理 | 単体に無属性ダメージ(追加効果:猛毒/麻痺/病気) |

複数の状態異常回復には

これ以後のボス戦では、イグナーツの狂呪(猛毒+病気)のように、複数の状態異常をまとめてつけることが多い。この場合、個別に回復していくにはキリがないので、レストオールを使うようにしよう。また、増幅光召術のキュアコンディション(レベル2/水属性)ならHP回復効果もある。キュアコンディションなら、病気中でもHPを回復できることを覚えておこう。

挑発役には状態異常耐性をつける

ボス戦では定番の挑発戦法だが、イグナーツはとにかく状態異常を付加する攻撃が多い。挑発役のキャラクターには、状態異常耐性が、SP消費異常回復、もしくは石化無効、病気無効などのピース、装備を用意すること。



▲石化効果のある神斬を多用する。対象は単体だが、石化するとレストストーンやキュアコンディションが必要に。

黒盾はディスベル!

イグナーツは頻りに黒盾やオーバーロードを使い、能力を大幅に向上させる。この状態でレベル3〜4の増幅光召術や狂呪を放たれると、3000前後のダメージを受けることも珍しくない。黒盾やオーバーロードを使われたら、必ずディスベルでその効果を消し去ること。



▲ATK、MGC、SPD、Lvが向上する黒盾。このあとの攻撃は、ダメージが5割ほどアップする。



▲範囲攻撃に備えて、各キャラクターを分散配置しよう。これだけでも、被害が大幅に減少する。

MPがあるうちは光召術で攻撃!

イグナーツは物理ダメージ無効、物理リバーサを持っている。MPがあるうちは、水、風属性の増幅光召術で攻めよう。ある程度SPが溜まっているようなら、APを20ほどためてエクセルトリニティの煌歌を狙うのがオススメだ。



▲煌歌なら30000前後のダメージを与えられる。条件(→P51)はきびしいが、狙う価値は十分ある。

Chart

NO.
96

空中回廊ラスカーダ

アルスを助けるため、アデルはみずからの命を散らした。ラルクとアルスは共闘し、憎むべき存在であるイグナツを討つ。仇だったイグナツは、このついに倒れたのである。さらにラルクはホゼアのもとに向かうが……。

空中回廊の激闘

空中回廊ラスカーダ

Chart 96

ついに憎みの対象だったイグナツを討ったラルクたちは、捕らわれのニコルを助けるため、ホゼアのもとに急ぐ。エアポート(MAP134-01)北東のエレベータに乗り、連絡通路(MAP134-02)に移動しよう。空中回廊ラスカーダのモンスターは、これまでのダンジョンに比べてかなり手強くなっている。クレイデルの回復装置を利用して、レベルアップを図りながら少しずつ先に進もう。



▲水属性に弱いモンスターが多い。水属性付加のピースや、リフィアのアクアスパイラルを利用しながら戦おう。

スイッチでレーザーを切りながら進む

空中回廊ラスカーダの通路には、そこかしこにレーザーが張られている。レーザーは通行不可能で、これは対応するスイッチを入力することで除去可能となる。マップを参考に、各スイッチを探しながら先に進むこと。なお、中央制御室(MAP134-04)やコンコース(MAP135-06)では、多数の強力な武具が入手できる。ホゼアとの戦いに備えて、それらを手に入れつつ進んでいこう。



▲レーザーは触るとパーティ全員が50のダメージを受ける。スイッチ入力まで、あえて近づく必要はない。

ホゼアとの決戦

定理の間(MAP135-07)に到達するとホゼアとの戦いがはじまる。直前のコンコースにはセーブポイントがあるので、そちらでセーブしてから挑もう。



▲ついにホゼアと正面対決。各種の強力な光召術を使用するので、事前に入念な準備を整えてから戦うこと。

白き槍を食い止めるため通信室へ

ホゼアの死と同時に起動した白き槍。それを食い止めるため、通信室前(MAP135-05)に向かう。そして会話後、中央制御室に急ごう。



▲通信室でサージュ、オイゲンが一時的に離脱。ニコルが外に飛び出していったが……。



▲制御室でイベントが発生。ニコルが決死の覚悟で飛翔艇に乗り込み、白き槍に特攻をかける。

BOSS

ホゼア

空中回廊ラスカーダ

DATA⇒P297



ホゼアは全属性の光召術による攻撃を得意とする。さらに全属性の耐性も持ち、こちらの光召術はあまり効果がない。光召術への防御と、物理攻撃による攻撃を考えた編成、ピースのセットを行っておくといだろう。

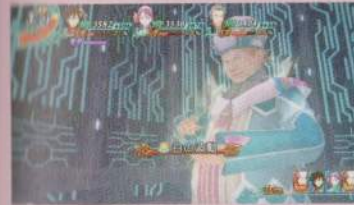
| 基本DATA | | | | |
|-------------|-----------------------------------|----|---|------------|
| HP | 123758 | 弱点 | — | 属性 光・水・風・土 |
| 主な技 | | | | |
| 1. 白き槍 | 単体に光属性ダメージ(追加効果:静寂/ATK↓) | | | |
| 2. イマジナルの託言 | 範囲に無属性ダメージ(追加効果:MGC↓/RES↓/状態変化解除) | | | |
| 3. — | — | | | |
| 4. — | — | | | |

RESストック+挑発作戦

範囲攻撃が多いホゼア。挑発役をひとり用意して、ほかのふたりを離れた場所に配置すると受けるダメージを大幅に抑えられる。挑発役の候補としては、やはりHPの高いオイゲンがオススメ。レイハンター(RESストック)を装備して、光召術無効をセットするとい。



▲RESストックを維持すれば、光召術によるダメージは激減。余裕があればリミットブレイクも使おう。



▲挑発役をほかのキャラクターから離しておけば、白の波動やイマジナルの託言による被害を抑えられる。

物理攻撃メインで攻める

ホゼアは全属性の耐性を持ち、さらに光召術無効も有している。そのため攻撃は、物理攻撃が頼り。攻撃力の高いラルクに、連撃+必殺の一撃をセットして、ガンガン攻撃を加えていこう。SPとAPがたまっていたら、トリニティアクト、エクセルトリニティを狙おう。



▲攻撃力の高いキャラクターで攻める。オーバードライプやアクセルで、攻撃力を高めておくとよい。



▲エクセルトリニティなら20000以上のダメージを与えられる。APを温存して、余裕があるときに狙おう。

レイストーンはつねに破壊

ホゼアの増幅光召術を防ぐため、レイストーンは真っ先に撃破しておこう。リミットブレイクを狙う際にはあえて残しておくのも手だが、発動後は速やかに破壊するように。ログレス・シムマップで、ホゼアを攻撃しながらまとめて壊すのもいい。



▲増幅光召術はRESストックがあっても怖い。レイストーンが復活した際も速やかに破壊すること。

Chart NO. 97~99

クレイデル〜結晶化大陸

ホゼアの死と同時に起動した、空中回廊ラスカーダの超兵器・白き槍。神種を滅ぼすほどのその力は、ニコルの特攻によって防がれた。ニコルを失い悲しみに暮れるラルクたちだが、そのとき新たな空中回廊が海中から姿を現わす。

ホゼアの死とクレイデルの混乱

クレイデル

Chart 97

ニコルによって白き槍が止められたあと、いったんクレイデルに戻ることに。クレイデルの目覚めた人々の間(MAP105-01)では、神種たちが指導者であったホゼアの死を嘆き、ラルクたちへの怒りを露にしていた。ラルクたちはそれに奇立ちながら、イマジナル神を封印することを決意。再び空中回廊ラスカーダへ向かうことになった。



▲神種たちにとって、ホゼアは良き指導者であった。ラルクたちは、現種を率しむ、神種たちの傲慢を垣間見る。

イマジナル神の封印

空中回廊ラスカーダ

Chart 98

エアポート(MAP134-01)の北東のエレベータを調べると、イマジナル神の封印が可能になる。ここで、リフィアのコード操作によってイマジナル神はついに封印される。しかし、突如珊瑚礁がせり上がり、空中回廊ベルクトが姿を現わす。つぎの目的地は、この空中回廊ベルクト。ラルクたちは、リアル神の居城に乗り込むことになった。



▲中央制御室にて、空中回廊ベルクトの出現を探知する。そして、再び空中回廊ラスカーダの出口を目指す。

結晶化大陸に着陸

結晶化大陸

Chart 99

ワールドマップ中央付近に出現した結晶化大陸。レイバセシル号でその近辺まで近づくと、着陸ポイントが発生する。その後は、結晶化大陸の南側に着陸し、歩いて空中回廊ベルクトに向かうまでに、街の裏路でハイリキッドなどを購入しておくこと。ベルクトに到着からはHPやMPの回復は、中にあるセーブポイント(緑)を利用すればOKだ。



▲結晶化大陸に着陸後は、一本道を歩いて空中回廊ベルクトへ。大陸自体にはモンスターは出現しない。

やり込み要素が大幅解放!

結晶化大陸が浮上すると、ギルドクエストや商地でもらえる武具、アイテムが大幅に増える。ここでいったんストーリーの進行を止め、それらを取り回ってくるのもいい。とくにこの時期に現れるギルドクエストは、高レベルのジュエや強力な武具、アイテムが入手できる。今後の敵戦に備えて、それらでパーティを強化しておこう。



▲とくに注目は、ギルドクエスト「不思議な依頼」で、ベルクトの隠れ里に行けるようになること。レストオールを購入!

Chart NO. 100

空中回廊ベルクト

アデルを失ったアルスは、世界を結晶化させようと空中回廊ベルクトに向かった。イマジナル神への復讐に燃え、人類をも滅亡させようとするアルス。それを止めるべく、ラルクもまた空中回廊に乗り込んだのであった。

アルスたちとの最後の戦い

空中回廊ベルクト

Chart 100

空中回廊ベルクトでは、複雑なギミックはない。しかし、珊瑚の洞窟(MAP136-01)でディノス、珊瑚の回廊(MAP136-02)でクライド、定理の間(MAP136-03)でアルスと、3回のボス戦が発生する。



ボス戦終了ごとに、一度スタート地点のセーブポイントまで戻って回復するといひ。

珊瑚の回廊のナナホシ

珊瑚の回廊の北東部ではネームドモンスターのナナホシが出現する。その出現条件は、花緑青の路での戦闘回数が7回(ディノス戦含む)の状態、珊瑚の回廊に行くこと。条件を満たしていない場合は、ナナホシの代わりにレイディバードが出現する。



▲ナナホシは銀色、レイディバードはオレンジ色。ナナホシを撃破すれば、カラドボルグが入手できる。

BOSS

ディノス

空中回廊ベルクト

DATA⇒P297



戦使いことディノスとの3度目の戦い。各種の光召術に加え、強力な奥義、使徒召喚などを発動。弱点の風属性光召術を用意していこう。

| 基本DATA | | | | | | |
|--------|--------------------------|----|---|---|---|---|
| LV | HP | MP | 炎 | 風 | 水 | 土 |
| 59 | 122737 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 主な技 | | | | | | |
| 技名 | 効果 | | | | | |
| 使徒召喚 | エレボスを1体召喚 | | | | | |
| 連撃三撃 | 単体に無属性ダメージ | | | | | |
| 奥義・双穿 | 範囲に光・風属性ダメージ(追加効果:混乱/猛毒) | | | | | |
| 色々の闇 | 範囲に風属性ダメージ | | | | | |

エレボスはテンペストでなぎ払う

ディノスが召喚するエレボスは、弱点が火、風属性。エレボスが現われたら、増幅光召術のテンペスト(風属性/レベル4)で一気に倒そう。

状態異常に備える

ディノスの攻撃は、病気、猛毒、沈黙などの追加効果がある。挑発役にはSP状態異常回復をつけ、レストオールも準備しておく。



▲挑発役はやはりカスターネがグラティウス装備のオイゲンが適任。RESストックで光召術を防ごう。

火、土属性耐性を高めておく

奥義の冥光・双穿をはじめ、ディノスの攻撃は火、土、風属性が多い。アストラル晶壁や装飾品のオブシディアンで対応する属性耐性を上げる。

クライド

空中回廊ベルクト

DATA⇒P297



Chart86のクライド戦と基本は同じ。ぼうぎょ無効、必殺の一撃を使った各種物理攻撃は、ダメージが大きい。それぞれの対策を忘れずに。

| 基本DATA | | | | | |
|----------|-----------------------|----|--------|----|-----|
| LV | 60 | HP | 151576 | 属性 | — |
| | | | | 耐性 | 水、風 |
| 主な技 | | | | | |
| 技 | 効果 | | | | |
| ハイアクセル | ATK↑ / DEF↑ / 特殊防御 | | | | |
| ソニックブレイド | 範囲に風属性ダメージ(追加効果:SPD↓) | | | | |
| ヴォルトホーン | 範囲に雷属性ダメージ(追加効果:麻痺) | | | | |
| プレイブラッシュ | 範囲に風属性ダメージ | | | | |
| — | — | | | | |

増幅光召術で攻める!

クライドに対しては、火、土属性の増幅光召術が効きやすい。また、SPとAPがたまったらエクセルトリニティを狙って一度に大ダメージを与えるのもいい。

BOSS

物理ダメージ無効かDEFストック

クライドのいちばんの怖さは、やはりぼうぎょ無効。挑発役には物理ダメージ無効かDEFストックを持つキャラクターを用意しよう。ガスターネ装備のオイゲンか、アンリミテッド装備のラルクにその役を任せ、さらに挑発役には、リミットブレイクを使っておくといい。パーティはソニアを広く囲むように分散して配置する。また、ハイアクセルやクイックワードを使われたら、速やかにディスペルで解除しておく。



▲プレイブラッシュは4000~5000前後のダメージがある。物理ダメージ無効かDEFストックで耐えよう。

アルス

空中回廊ベルクト

DATA⇒P298



高Lvの光召術に加え、大ダメージの物理攻撃を使う。さらにリアルスの幻影では、大ダメージに加えて各種の状態異常をも付加してくる。

| 基本DATA | | | | | |
|----------|-------------------------------|----|--------|----|---|
| LV | 61 | HP | 165691 | 属性 | — |
| | | | | 耐性 | — |
| 主な技 | | | | | |
| 技 | 効果 | | | | |
| マルチスフィア | ATK↑ / DEF↑ | | | | |
| セルリアンズラム | 単体に無属性ダメージ(追加効果:DEF↓ / RES↓) | | | | |
| ホーリーブレイド | 範囲に光属性ダメージ | | | | |
| リアルスの託宣 | 範囲に無属性ダメージ | | | | |
| リアルスの幻影 | 全体に無属性ダメージ(追加効果:混乱 / 静寂 / 麻痺) | | | | |

挑発役で耐える!

クライド戦同様、挑発役にはDEFストックが物理ダメージ無効を。また、アンチフォースを入れておくと、特殊防御破壊などに備えられる。

BOSS

分散配置でダメージを減らす

基本的に単体攻撃の多いアルスだが、ホーリーブレイド、ガイアプリズンなど、大ダメージの範囲攻撃も持っている。パーティは必ず分散して配置して、まとめてダメージを受けないようにすること。また、全員にライフフォース(リミットブレイク)を維持できればかなりラクになる。結果は4ターンなので、3ターンおきにその光召術が持たすの秘薬で更新するのがオススメ。



▲「嫌な予感がする」ターン以外でも、セルリアンズラムなどで3000~4000前後のダメージを叩き出す。

Chart
101~102

元老院〜帝都ディアマン

イマジナルとリアルスのふたつの神は、ラルクやリフィア、そしてアルスの活躍によって封印される。そして、ラルクの手で9つのログレスが集まったとき、ついに聖地ノワーレへの道が開かれた……。

ソニアに会うため元老院へ

元老院

Chart 101

ソニアを無効化する研究を続けていたソニア。彼女はついにその答えを見つけ出す。元老院研究室(MAP101-02)では、ソニアとの会話イベントが発生。ラルクは、イーサ神にイマジナルの定理でもリミットブレイクでもない、第3の選択肢を奏上することを目指す。ソニアは、さらにラルクにだけ、とある事情を打ち明けるのだが……。



元老院研究室にて、ソニアの研究が発表される。彼女は、ソニアの無効化の方法を見つけ出したのだ。



▲ソニアがラルクに伝えた重大な秘密。ラルクはその話を自分の胸にしまい、帝都ディアマンに向かった。

帝都ディアマンでの最後の休憩

帝都ディアマン

Chart 102

聖地ノワーレでの決戦のまえに、一度帝都ディアマンに戻ることになったラルクたち。それはラルクにとって、ソニアに伝えられた秘密に対する重大な決断への覚悟を決めるためでもあった。

帝都ディアマンでは、上層地区(MAP093-05)のザムエル武芸塾離れに行く会話イベントが発生。メンバーは一時的に全員離脱する。今後のためにもみんなの話をじっくり聞こう。



▲エレーナとの会話も発生。その母の言葉に勇気づけられたラルクは、仲間たちを捜して外に出ることに。

仲間たちの決意

港湾地区(MAP092-03)の展望台にいるリフィアと話す、いよいよ聖地ノワーレへ出発することになる。ちなみに、パーティが解散した際、ほかのキャラクターたちは以下の場所にいる。

- ・セシル: 上層地区、ザムエル武芸塾の南
- ・オイゲン: 上層地区、南のリフトの前
- ・サーージュ: 噴水広場、噴水の前
- ・レスリー: 港湾地区、船着場の入口



▲リフィアがラルクに自分の想いを伝える。このあとパーティは再集合。聖地ノワーレへと向かう。

最後のレベルアップを図ろう

いよいよ聖地ノワーレでの決戦は近い。聖地のモンスターはレベルがかなり高く、苦戦は必至。そこで、オススメしたいのがレゾルベント大氷壁でのレベルアップ。遺跡中腹(MAP131-03)の北東部には、レベル60を超えるモンスターが出現する。ここでレベルを60前後まで上げて聖地に挑むと、攻略がかなりラクになるぞ。

Chart

NO.
103

聖地ノワール

イーサ神は、ラルクの選択を拒否した。すべてを救う定理を選んだラルクだったが、イーサ神はそれを人の身勝手だと断じる。もはや残された手段は、神々のものを破壊することのみ。ここに最後の戦いが幕を開けたのだった。

神の領域への侵入

聖地ノワール

Chart 103

聖地ノワールは結晶化大陸の上空に存在する。ブレイブセシル号で接近すれば、いよいよ聖地ノワールへの侵入が可能になる。聖地ノワールは、全11エリアで構成された巨大なダンジョン。長丁場となるのは必至なので、回復アイテムは大量に用意していきたい。とくにリユース戦、イーサ神戦では状態変化に苦しめられる。コピンの隠れ里でレストオールを購入してから挑むのがオススメだ。



▲ダンジョン内のモンスターはレベル57前後。イーサ神に挑むには、レベル60程度は欲しい。

リユースとの最初の戦い

聖地ノワールに入ると、端緒の回廊(MAP137-01)でリユースとの戦いが発生する。この戦いは負けてもゲームオーバーにならず、勝っても何もない。選択の間(MAP139-11)での予行演習と考えて、むだにアイテムを使わないように。バトル後、リユースの力によってパーティはバラバラにされ、ラルクはひとりで混沌の回廊(MAP137-02)へと飛ばされる。そして、しばらくはラルクひとりでの戦いとなる。



▲最初のリユース戦ではログレスが使用不可。負けても問題ないので、いろいろと試してみよう。

各エリアで仲間たちと合流する

混沌の回廊に飛ばされたあとは、各エリアを探索しながら仲間と順次合流していく。混沌の回廊(MAP137-01)でセシル、疑惑の回廊(MAP138-06)でオウゲン、信義の空間(MAP138-07)でレスリー、系譜の空間(MAP139-10)でサーージュがそれぞれ参戦。パーティの数があっても、度々度々までは、モンスターとの戦いは極力避けたい。また、途中イベントによってログレスが連れていくが、あとですべて復帰する。



▲混沌の回廊ではダオと、疑惑の回廊ではカロンとボルト戦闘が発生。エクセルアクトで一気に撃破しよう。

選択の間でリユース／イーサ神と戦う

帰還と永遠の三叉路(MAP139-10)では、アルルとのイベント会話が発生。ログレスがすべてラルクの手に戻る。このあと、選択の間(MAP139-11)に進めば、いよいよ最後の戦い。リユースとイーサ神との連戦となる。そのままに、一度帰還と永遠の三叉路から端緒の回廊に戻り、宝箱の回収や回復アイテムの補充を行っておこう。また、セーブポイント(緑)での回復もお忘れなく。



▲アルルとの会話では、アルルと契約しているが音が聞こえなから会話の内容が変化する。

BOSS

リユース

聖地ノワール

DATA⇒P299



端緒の回廊と選択の間で、2回戦うことになる。リユースは、基本的な強さは同じだが、特殊攻撃やチームフォースに若干差がある。また、1回目以降のリユースは、ラルクが未契約の場合のみ、クドメやマッシュガルも使用する。

| 基本DATA | |
|--------|----------------------------|
| HP | 140783 |
| 弱点 | — |
| 属性 | — |
| 主な技 | |
| 範囲攻撃 | 範囲に光属性ダメージ(追加効果:静寂/RES↓) |
| 範囲攻撃 | 光召無効 |
| 範囲攻撃 | 全体に雷属性ダメージ |
| 範囲攻撃 | 全体に氷属性ダメージ |
| 範囲攻撃 | 全体に無属性ダメージ(追加効果:ATK↓/MGC↓) |

増幅光召術、エクセルトリニティで攻撃

リユースは耐性を持たないので、増幅光召術でダメージを与えやすい。配置されているレイストーンの属性にあわせて、ヴォルカニックビートやウェーブスフィアなどで攻撃していこう。HPとAPがたまったら、エクセルトリニティで一気に大ダメージを与えたい。



▲レベル4の増幅光召術なら、10000~20000ほどのダメージを与える。MPが減ったらMPチャージだ。



▲MP、APを最大限使った煌歌なら60000近いダメージが出ることも。チャンスになったら狙うといい。

挑発役には光召術無効かRESストックを

光召術を連発してくるリユース。挑発役のキャラクターは、ほかのキャラクターから離れた場所に配置し、事前に光召術無効やRESストックのピースをセットしておこう。さらにライフフォース(光召術無効の場合は持久の秘薬)の効果も維持する。リユースの増幅光召術は3000~4000前後のダメージを叩き出すことも珍しくないの、大ダメージを受けたらリザレクトフルやキュアコンディションで回復することも忘れずに。また、「嫌な予感がする」ターンにはイーサの託宣が来る可能性が大きい。パーティ全員が防御するとともに、次ターンではリセットオールで能力低下を解除すること。



▲イーサの託宣は、全員に3500前後のダメージ。分散しても範囲から逃れられないので、必ず防御する。

バトル終了後、アルスが参戦!

2戦目のリユースを撃破すると、イーサ神との連戦になる。HPとMPの状態は引き継ぐ(状態は引き継がない)ので、リユース撃破直前には、HPやMPの回復を行っておくこと。このとき、スペシャリティやエリクシアを使って回復してもいい。バトル後はイベントが発生。リユースはイーサ神へと姿を変え、さらに、アルスがラルクの救援に現われる。



▲イーサ神としての真の姿になったリユース。助けに現われたアルスは、そのままパーティにゲスト参入する。

イーサ神

聖地ノワール

DATA⇒P300

最後のボスであるイーサ神。リユーズを全体的にパワーアップさせたような敵で、状態異常系の追加効果がより激しくなっている。HP回復はもちろんのこと、レストオールでの状態異常回復もこまめに行なうことが重要だ。

| 基本DATA | | | | |
|--------|----------------------------------|----|--------|------------|
| LV | 68 | HP | 181117 | 属性 炎・水・風・土 |
| 主な技 | | | | |
| 技 | 効果 | | | |
| 破滅の呪縛 | 単体に無属性ダメージ(追加効果:混乱/暴風/病気/状態異常解除) | | | |
| 秩序の杖 | 範囲に光属性ダメージ(追加効果:麻痺) | | | |
| 光の裁き | 範囲に光属性ダメージ(追加効果:静寂/定止め) | | | |
| イーサの導き | 全体に無属性ダメージ(追加効果:DEF↓/RES↓) | | | |
| — | — | | | |

3方向への分散を維持する

バトルがはじまったら、まずはパーティを分散。リユーズの正面、右方向、左方向へと散らそう。その際、挑発役は左右両端どちらかに配置。範囲攻撃をまとめて受けないようにする。挑発役は、リユーズ戦同様、挑発しつつRESストックやDEFストックで防御を固めること。ライフフォースによる最大HPアップは破滅の呪縛で解除されがちだが、なるべく維持しよう。

「嫌な予感がする」ターンの一撃

定番の「嫌な予感がする」ターンでは、光の裁き、イーサの導きなどが放たれる。いずれも大ダメージ+複数の状態異常付加の攻撃だ。全員防御はもちろんだが、ウォールやフォースシールドでダメージを無効化する工夫をしておこう。



▲「嫌な予感がする」ターンでは、物理無効がかなり効果アリ。ただし、状態異常は付加される。

BOSS

破滅の呪縛後は、状態回復に専念

破滅の呪縛は、2000前後のダメージに加えディスペル同様の効果もある。これは物理範囲でダメージだけは防げるが、解除効果と状態異常付加は止められない。被害を受けたキャラクターは、状態異常回復に専念しよう。



▲混乱、病気、猛毒などの追加効果が発生。キョロンディンでまとめて回復しよう。

エクセルトリニティで攻撃

イーサ神戦は、前述のあらゆる手段でダメージを抑えて好機を待つ。全員のHP2000以上を維持して、SPとAPがたまったらエクセルトリニティで攻撃しよう。イーサ神は全属性の耐性を持つが、増幅光召術なら10000~20000のダメージを与えられるので活用したい。



▲やはり切り札はエクセルトリニティ。消費SPはかかるが、40000~50000のダメージを与えられる。



▲増幅光召術なら10000~20000ほどのダメージ。最終戦なので、MPチャージで惜しまずMP回復を!



SUB EVENT
サブイベント

サブイベント概要

ゲーム本編からは独立しての進行にはとくに影響しないが、プレイすればゲームがより楽しくなる。そんなサブイベントの数々を解説していく。

ゲームを遊びつくすためのやり込み要素

サブイベントは、ゲームプレイ中に遊ぶことができる、お楽しみ要素である。この部分をプレイしなくてもゲームクリアは可能だが、プレイすれば多額のRico、通常では入手できない武器や防具、さらにはレアアイテムを手に入れることができる。これによって、ゲームクリアの手助けになるほか、ゲームの世界観をより深く知ることにもできるのだ。サブイベントはゲームの序盤からプレイできるものから、クリア後でないとプレイできないものまで用意されている。すべてのサブイベントが制覇できるよう、これからの解説をよく読んでゲームを隅々まで楽しんでほしい。



ゲームクリア後に出現する要素もある。ゲームには制覇可能な要素が満載されているのだ。

幾何回廊アルヴィス

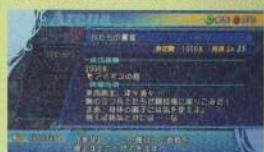
ゲームクリア後に出現するダンジョン。5層構造の階層が5つある全25階層のダンジョンで、5体のボスが出現する。ゲーム本編に出現したボス以上に手強いので、十分にレベルを上げて挑戦しよう。



詳しい
解説は
P227へ

闘技場

首都カルブunksルにある闘技場でプレイ可能。ゲーム本編に登場したモンスターなどを相手に決まったルールと限定されたアイテムのみを駆使して戦う。勝てばRicoとレアアイテムが入手できる。



詳しい
解説は
P230へ

カジノ

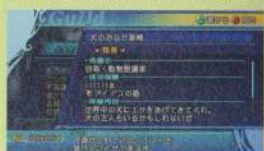
首都カルブunksルにあるカジノでプレイ可能。購入したコインを賭けて、4つのゲームがプレイできる。ゲームで増やしたコインは、カジノにしか置いていないアイテムなどと交換可能。



詳しい
解説は
P244へ

ギルド

世界各地にあるギルドに寄せられた多数のクエストから選択して契約し、達成するとさまざまな報酬を受け取れる。依頼内容は荷物運びやモンスターの討伐など、さまざまなものがある。



詳しい
解説は
P246へ

幾何回廊アルヴィス

本編クリア後に出現するダンジョンで、出現するモンスターたちは、いままで以上に手強い。ダンジョン内にはレアアイテムも眠っているので挑戦しよう。

クリア後に出現する全25階層の難関ダンジョン

本編をクリアしたデータでゲームを始めたら、トバジの西の小島にある朔月の宿に行ってみよう。クリア後はなかった転移陣が出現していることに気がつくはず。その転移陣こそ、隠しダンジョンである幾何回廊アルヴィスの入口だ。

幾何回廊アルヴィスは、5層に分かれた階層が5つ用意された、全25階層のダンジョンである。構造自体は本編ではないものの、1回入ったら各階層の最後にいるボスを倒すまでは戻れない。全滅したらセーブしたところまで戻されてしまうので、回復アイテムの用意などしっかり準備をしてから挑戦すること。



その階層を1回クリアすればボスはいなくなるものの、階層自体には何回でも挑戦することができる。

いままで出会ったモンスターの強化版が出現

各階層の最後に待ち受けるボスはもちろん、その道中にもさまざまなモンスターが出現する。見た目はいままで出会ったモンスターと同じだが、はるかに強いので決して油断しないようにすること。なお、各階層に出現するモンスターの系統は決まっており、彷徨する記憶には植物系、反復する記憶には水棲生物系、希望する記憶には魔法生物系、混濁する記憶には魔獣系、そして終焉の記憶には竜系のモンスターが出現する。有利に戦うため、その階層に出現するモンスターに合わせて武器や防具、耐性の強化など、しっかり準備してから挑戦するといいたいだろう。



見た目が同じでも強さは段違い。アナライザーなどでモンスターのステータスを確認してから対応を考えよう。

各階層で協力してくれるゲストキャラクター

各階層では、いままで登場したキャラクターがゲストとして仲間になる。ゲストなので自分で操作することはできないが、強敵ぞろいのダンジョンでは心強い助けになることは間違いない。どの階層に誰が登場するかは以下を参照してほしい。

| 各階層のゲストキャラ | |
|------------|------|
| 彷徨する記憶 | ディノス |
| 反復する記憶 | アデル |
| 希望する記憶 | ニコル |
| 混濁する記憶 | なし |
| 終焉の記憶 | なし |



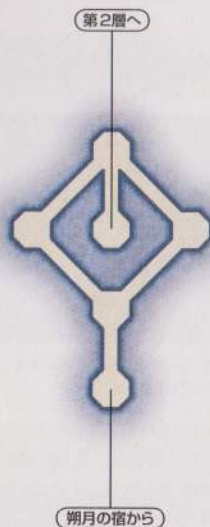
ゲストのレベルは、パーティ6人のレベルの平均となる。極端に弱くはないので安心して戦うことが可能だ。

幾何回廊アルヴィス

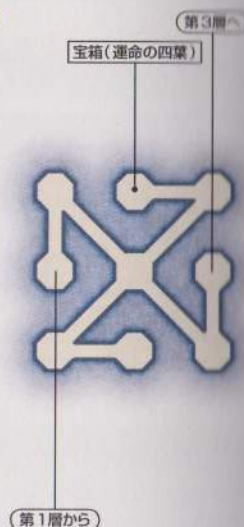
彷徨する記憶

構成的にも複雑ではなく、ゲームクリア直後のレベルでも、それほど苦労しない階層だ。出現するのは植物系のモンスターなので、火属性の光召術をメインに戦うといいだろう。

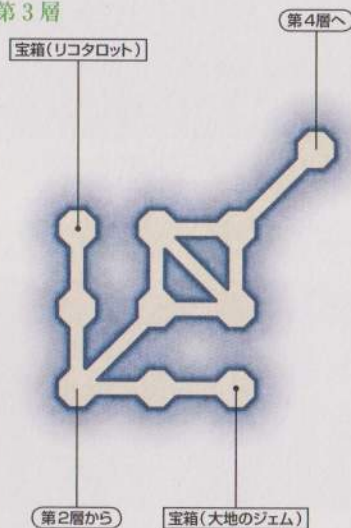
第1層



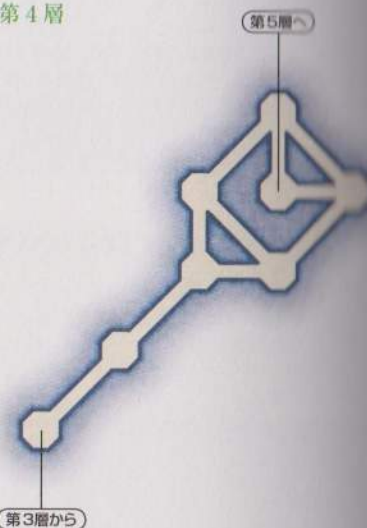
第2層



第3層



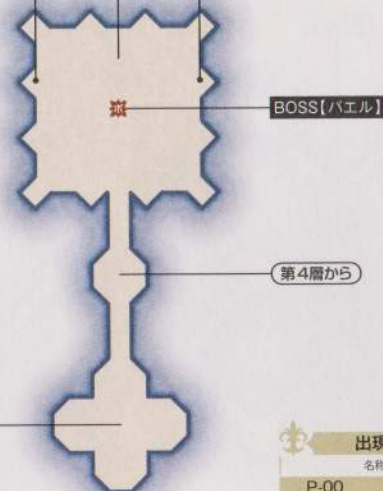
第4層



ボス

(反復する記憶 第1層へ(ボス撃破後に出現))

宝箱(サードアイ) 宝箱(キス・オブ・デス)



出現モンスター

| 名称 | 掲載ページ |
|------|--------|
| P-00 | → P270 |
| P-01 | → P270 |
| P-02 | → P270 |
| バエル | → P303 |

バエル

まず準備として、敵が使う水、土属性の光召術を減らすため、両属性の耐性をできるだけ上げておく。余裕があれば、静寂や足止めへの対策もしておく。バエルへの攻撃は、背中の花の色によって変えていこう。具体的には、花の色が青っぽい



バエルの弱点は火属性。花の色が青っぽいときには、火属性の強力な光召術で大ダメージを与えていこう。

背中の花の色を確認して攻撃方法を変える

ときは光召術で、黄色っぽいときは物理攻撃で対応する。花の色はハジマリノキ、オワリノキで変わるので、変わったタイミングを見逃さないように。あとは弱点である火属性の光召術、または物理攻撃で戦えば問題なく倒せるだろう。



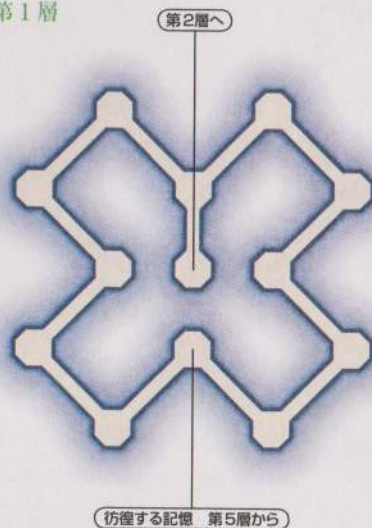
ホウサクノタネには静寂付加の効果があるので、レストサイレンなどのアイテムを多めに準備する。

☆ 幾何回廊アルヴィス ☆

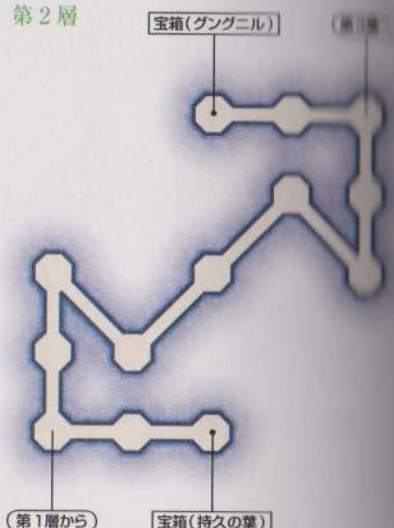
反復する記憶

水棲生物系のモンスターが相手となるので、水属性の耐性を上げておくこと。また、補助を付加されることが多いので、レストボイスなどのアイテムを多めに用意しておくといいい。

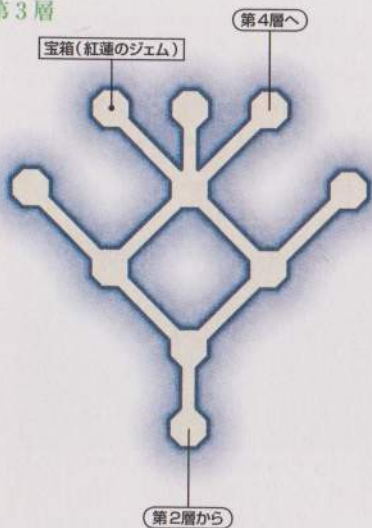
第1層



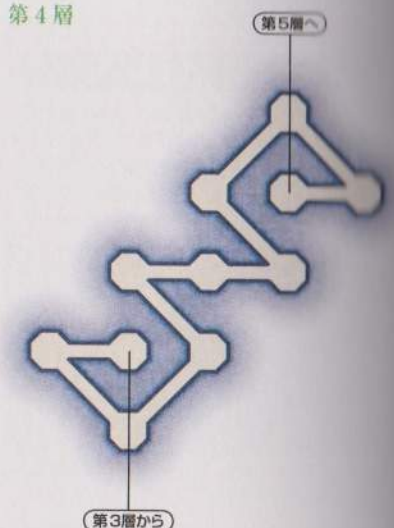
第2層



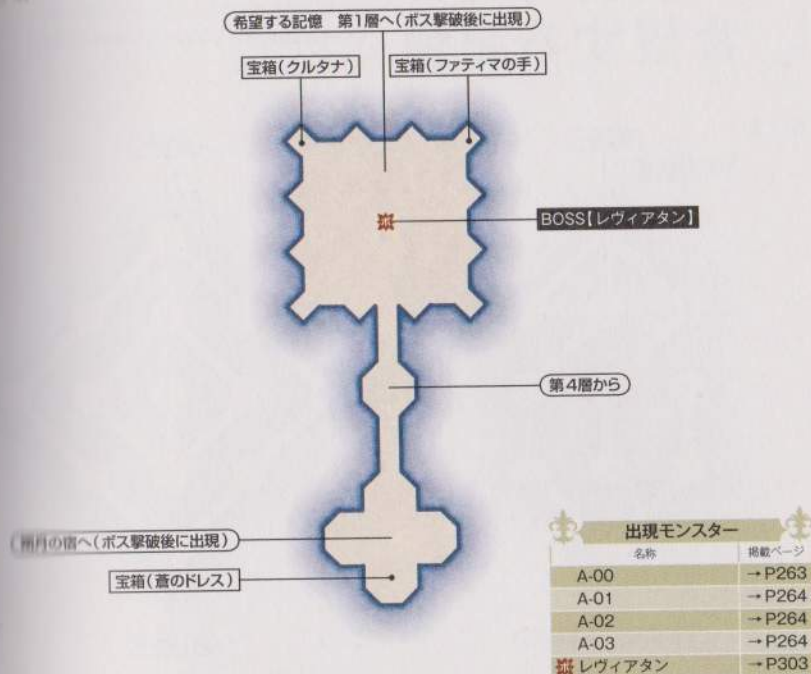
第3層



第4層



第5層



BOSS

レヴィアタン

水属性の光召術を多用してくるので水属性と、できれば風属性の耐性も上げておこう。また、主力となるキャラクターの武器にアンチフォースやばりぎょ無効を準備しておくといいい。
まずは、できるだけ3人の位置を離して、範囲



アシッドパーツを受けたらアイテムで解除を。そのままにしておくと終わぬ大ダメージを受けてしまう。

水属性の耐性を上げて挑めば問題なし

攻撃をまともに受けないようにしておく。あとは火属性の光召術と物理攻撃を適度に使い分け、こまめに回復しながら戦えば問題ない。相手がフラッシュライトを使ったら、すぐにディスベルで解除して、受けるダメージを小さくするように。

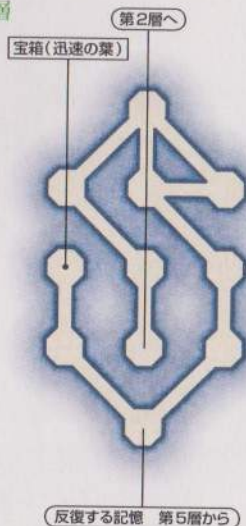


オートガードを頻発する。アンチフォースなどの対策をしておかないと、なかなかダメージを与えられない。

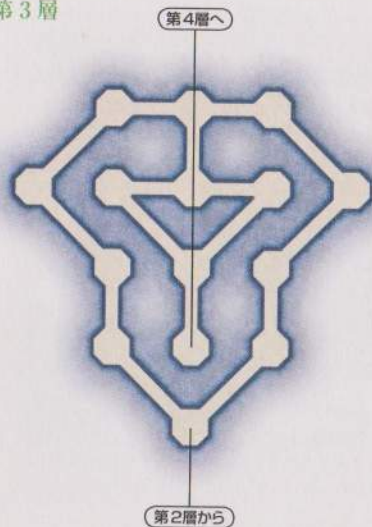
幾何回廊アルヴィス 希望する記憶

ここではアデルがゲストとして仲間に加わる。強力なエクセルアクトや光召術を思い切り使えるように、こまめにSPやMPを回復してあげよう。

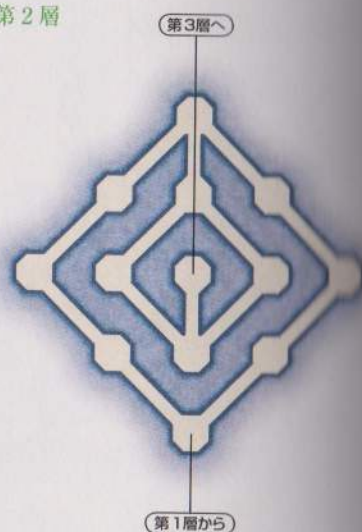
第1層



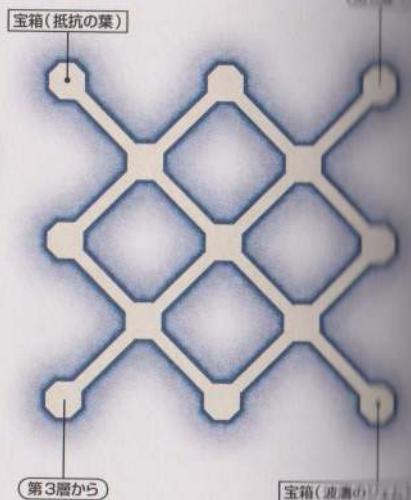
第3層



第2層



第4層



混濁する記憶 第1層へ(ボス撃破後に出現)

宝箱(ロリカハマタ)

宝箱(アクトン)

BOSS【ヨルムンガンド】

第4層から

朔月の窟へ(ボス撃破後に出現)

出現モンスター

| 名称 | 掲載ページ |
|--------------|--------|
| M-00 | → P284 |
| M-01 | → P284 |
| M-02 | → P284 |
| M-03 | → P284 |
| BOSS ヨルムンガンド | → P304 |

ヨルムンガンド

耐性は火、風、土属性を上げておくとう便利だ。物理防御にはアンチフォースで対応。また、状態異常耐性のピース、防具や、防止効果のある練身具を準備しておくといい。
とにかく全体攻撃が多いので、こまめに回復しな

頻繁な能力アップはディスベルで解除から戦おう。状態異常もすぐに回復すること。ベルセルクを使われたらすぐにディスベルで解除するのを忘れずに。ただし、パーティメンバーにも同じ効果が付加されるので、そのままATKとMGCアップの恩恵を生かすのもいいだろう。



ホーリーブレスはHP回復とともに再生も付加される。かなりやっかいなので、これもディスベルで解除を。



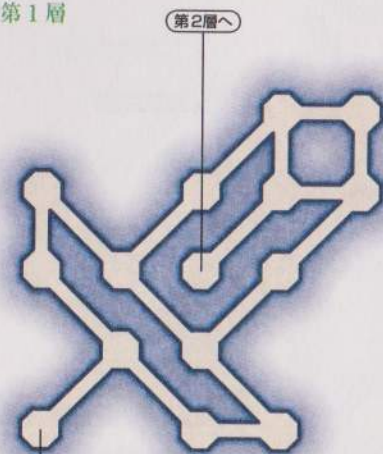
ラグナロクの破壊力は非常に高い。必ずガードするとともに、いつもHPに余裕を持たせておくこと。

※ 幾何回廊アルウィス ※

混濁する記憶

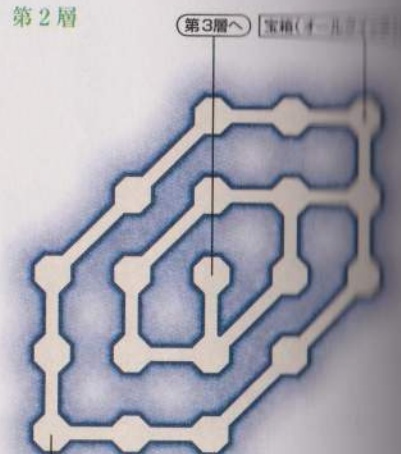
ATKやDEFの高い魔獣系モンスターが出現する階層だ。なるべくATKが高いキャラクターをパーティに入れ、どのモンスターにも効果的な水属性の光召術メインで戦うといい。

第1層



希望する記憶 第5層から

第2層



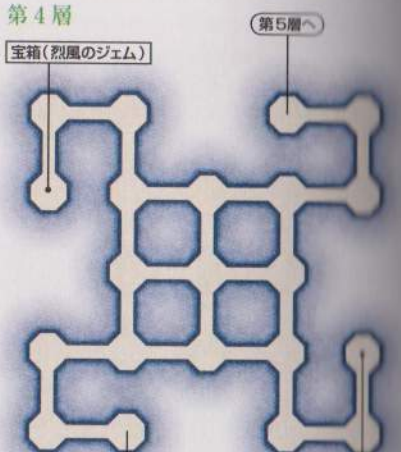
第1層から

第3層



第2層から

第4層



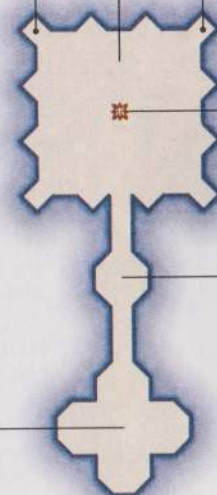
第3層から

宝箱(神の種)

終焉の記憶 第1層へ(ボス撃破後に出現)

宝箱(アロンダイト)

宝箱(デュランダル)



閉門の階へ(ボス撃破後に出現)

| 出現モンスター | | |
|---------|--------|--|
| 名称 | 掲載ページ | |
| B-00 | → P275 | |
| B-01 | → P275 | |
| B-02 | → P275 | |
| B-03 | → P276 | |
| アバドン | → P304 | |



アバドン

耐性は火と土属性を上げる。アバドンは物理ダメージ無効を発動するので、物理攻撃担当のキャラクターにはアンチフォースは必須。加えてフォーメアップを装備すると楽になるだろう。

最初のターンは全ての罪を使ってくるので必ず



全ての罪の効果範囲はかなり広い。戦闘まえのキャラクターのセリフなどで使う気配を感じたら必ず防御しよう。

水、風属性の攻撃で倒そう

防御。そのあとは3人の距離を離し、弱点である水、風属性の光召術をメインに使いながらダメージを与えていこう。物理ダメージ無効の対策をしたキャラクターがいるなら物理攻撃も使い、スキを見てエクセルトリニティなどの攻撃を当てるといい。



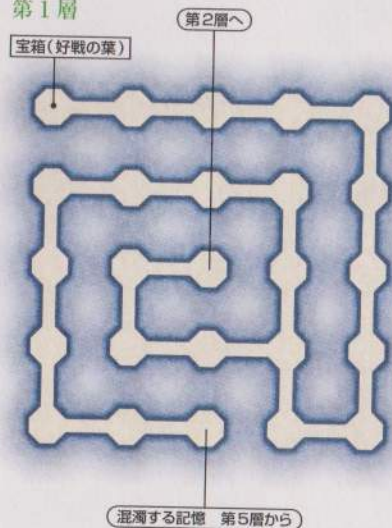
物理ダメージ無効があるので、弱点属性の光召術や、増幅光召術で効果的にダメージを与えていこう。

幾何回廊アルヴィス

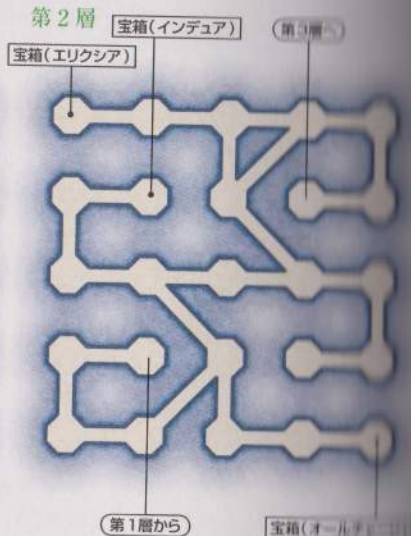
終焉の記憶

最後の階層には電系モンスターが出現。これまで以上に手強いだけでなく、ゲストも存在しない。最後に待つボスも非常に強いので、万全の態勢を整えてから挑戦しよう。

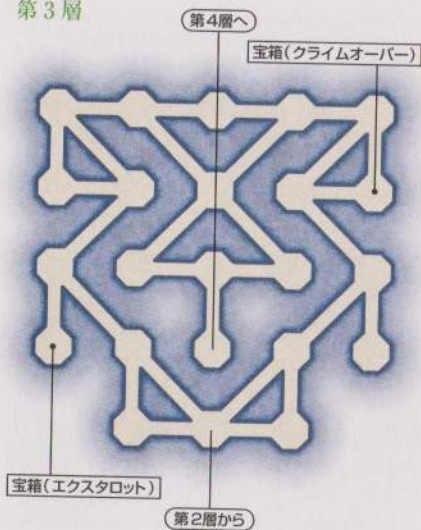
第1層



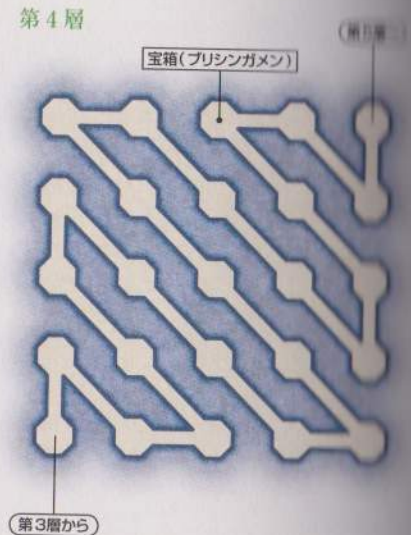
第2層



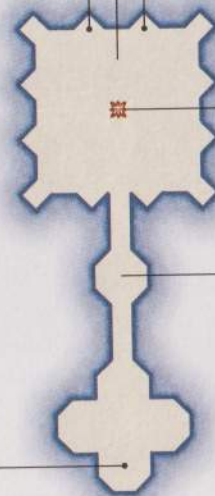
第3層



第4層



朝月の宿へ(ボス撃破後に出現)
宝箱(マクシミリアン) 宝箱(シャジュブル)



| 出現モンスター | |
|---------|--------|
| 名称 | 掲載ページ |
| D-00 | → P280 |
| D-01 | → P280 |
| D-02 | → P280 |
| D-03 | → P280 |
| アルヴィス | → P304 |

アルヴィス

アームフォースはアンチフォースにフォースアッ、クリティカル防止、光召術無効、物理ダメージ無効などを装備。耐性は火と土属性は優先して上げておこう。アルヴィスはHPが減るたびに全部で13種類の咆哮を放ってくるが、HPが15000を



13種類の咆哮は、HPが一定以下になると放ってくる。咆哮による能力変化はディスペルで解除。

13種類の咆哮をくり出す強敵

切ると放つ術敵の咆哮は、10万近くHPを回復してしまう。その後はオートガードなどやっかいなアームフォースを連発するので、HPを15000近くまで削ったら、エクセルトリニティなどで連続で攻撃し、術敵の咆哮を放つまえに倒してしまいたい。



ライフフォースの効果を打ち消すバーストショットは超強力。耐えられるだけのHPは維持しておこう。

闘技場

闘技場では限定された条件で決まった相手と戦うことになる。強敵ぞろいだが、勝てばレアアイテムも入手できるので、積極的に挑戦してみよう。

戦略と戦術を駆使して強敵に挑戦

闘技場にはChart30以降、首都カルブunksルに行けばいつでも挑戦できる。一定の参加費を払って参加し、競技に勝てばレアアイテムと賞金が入手できるが、負ければ参加費は没収となる。闘技場での対戦相手は、いままで戦ったモンスターなどがメインだが、各競技での戦闘は1戦だけではなく、何戦も連続で戦うことになるので、回復のタイミングを考えるなど、通常の戦闘以上に細かな戦略や戦術が必要になってくるのが特徴だ。なお、最初は「兵たちの饗宴」にしか挑戦できないが、クリアすることで挑戦できる競技がひとつずつ増えていくので、ドンドン挑戦していこう。



いちどクリアした競技にも、何回でも挑戦できる。たとえ、負けても賞金がもらえるだけでレアアイテムは入手できない。

限られたアイテムと指定されたルールで対戦

闘技場での戦闘には、通常の戦闘にはないふたつの特徴がある。ひとつは、闘技場ペナルティと呼ばれる独自のルール。これは、戦闘の進行とともに自動的に猛毒やステータスダウンが附加されるというもの。これらのペナルティを受けつつ、つぎつぎに出現する対戦相手に対応しなければならないのだ。もうひとつはアイテムの使用制限。戦闘中に使用できるアイテムは、お店で買うなど自分が用意したものではなく、闘技場用に用意されたもののみ。アイテムの数は限られているので、どんなタイミングで、どのアイテムを使用するかが闘技場での戦闘のポイントとなる。



回復アイテムもわずしかない。足りない分は光召術でまかなうなど、ちょっとした工夫が必要となる。

| 挑戦種目一覧 | | | | |
|------------|-----------|-------|------------|---------------------------|
| 名称 | 参加費 | 推奨Lv. | 成功報酬 | 備考 |
| 兵たちの饗宴 | 1000Rico | 25 | 2000Rico | アイギスの盾 数ターンおきに状態異常「病気」適用 |
| 冥界からの使者 | 2000Rico | 30 | 3000Rico | 猫の手 数ターンおきに状態異常「麻痺」適用 |
| アブない動物園 | 3500Rico | 35 | 5000Rico | ディテクティブ 数ターンおきに状態異常「猛毒」適用 |
| 兵たちの夢のあと | 5000Rico | 50 | 7500Rico | 疾風のジェム 数ターンおきに各種能力ダウン適用 |
| アウトロー・アーミー | 7500Rico | 55 | 12500Rico | エクスマキナ 光召術の使用禁止 |
| 未知との遭遇 | 12500Rico | 60 | 20000Rico | ミセリコルデ 作戦、たたかう禁止 |
| 昨日の友は…… | 50000Rico | 65 | 75000Rico | トリニティ クリア後に出現 |
| 閃光の輪舞曲 | 75000Rico | 75 | 125000Rico | シャインロッド 幾何回アルヴィスクリア後に出現 |

兵たちの饗宴

病気に注意しながら戦えば問題なし

帝国民など人間系が登場する。物理攻撃主体で戦ってくるので、蓄積されるダメージに注意して戦うこと。あらかじめDEFを上げるほか、HPが上がる装備品などを装備するといい。注意しておきたいのが女教団衛兵。突撃陣形で自分にATKはバッドアップを付加してしまうため、出現したら優先して倒してしまいたい。闘技場ペナルティの病気は、随時治療していけばとくに問題ない。

| 参加費 | 推奨Lv. | 成功報酬 |
|-------|-------|--------------|
| 1000R | 25 | 2000R アイギスの盾 |



帝国民のカマイタチは攻撃範囲が広いので、3人の位置はできるだけ離しておくといい。

| 対戦相手 | |
|-------|-------|
| 共和国兵 | →P259 |
| 教団衛兵 | →P258 |
| 女教団衛兵 | →P258 |
| 帝国兵 | →P256 |
| 女帝国兵 | →P257 |

| 登場する順番 | |
|-----------------------|--|
| ① 共和国兵×2 | |
| ② 教団衛兵×2、女教団衛兵×1 | |
| ③ 帝国兵×2、女帝国兵×1 | |
| ④ 女帝国兵×2、女教団衛兵×2 | |
| ⑤ 帝国兵×1、教団衛兵×2、共和国兵×1 | |

冥界からの使者

火、風属性の光召術を中心に戦おう

やっかいな不死系が続々と出現する。敵は氷属性の光召術を使ってくることが多いので、水や土属性の耐性を上げておくとう利に戦える。物理攻撃メインでも対等以上に戦えるが、不死系は火や風属性が弱点なので、火や風属性の光召術で、より効果的にダメージを与えたいところだ。とくに風属性の光召術には範囲攻撃が多いので、うまく使えばまとめてダメージを与えられる。

| 参加費 | 推奨Lv. | 成功報酬 |
|-------|-------|-----------|
| 2000R | 30 | 3000R 猫の手 |



対戦相手を確実に倒せるだけのAPが確保されていれば、麻痺の治療は後回しでもOK。

| 対戦相手 | |
|---------|-------|
| ボーンナイト | →P271 |
| スレイヴワイト | →P272 |
| ボギー | →P271 |
| リッチ | →P252 |
| ビスクドール | →P270 |
| パンシー | →P271 |

| 登場する順番 | |
|------------------|--|
| ① ボーンナイト×3 | |
| ② スレイヴワイト×3 | |
| ③ ボギー×1、リッチ×2 | |
| ④ ビスクドール×1、リッチ×2 | |
| ⑤ リッチ×3 | |
| ⑥ パンシー×4 | |

アブない動物園

猛毒によるHP減少に注意

昆虫系や魔獣系など、さまざまな動物が多く出現するため、かなり長い戦いになる。この競技でいちばん注意したいのが、闘技場ペナルティの猛毒。そのまま放っておくとかなりのHPを奪われてしまうので、できるだけ受けたターンに治療しておくこと。ただし、用意されているレストポイズンでは足りなくなるので、光召術キュアステータスを使う回復要員を入れておこう。

| 対戦相手 | |
|----------------|----------------|
| クリムゾンサイズ→P277 | スノウバルチャー→P265 |
| リュコス→P273 | フレイムフロッグ→P263 |
| フォレストビーク→P266 | デザートフロッグ→P263 |
| フォレストチック→P266 | ジゴクチョウ→P265 |
| グラッブルキャット→P274 | キャットフィッシュ→P263 |
| ケットシー→P274 | デザートフィッシュ→P262 |
| スノウフロッグ→P263 | サミアッド→P275 |
| イヴェール→P267 | |

| 参加費 | 推奨Lv. | 成功報酬 |
|-------|-------|--------------|
| 3500R | 35 | 5000R ディテクティ |



闘技場で用意されているレストポイズンは5個のみなので、できるだけ光召術で治療できるようにしておくこと。

| 登場する順番 |
|--------------------------------|
| ① クリムゾンサイズ×1、リュコス×2 |
| ② フォレストビーク×1、フォレストチック×2 |
| ③ グラッブルキャット×2、ケットシー×1 |
| ④ スノウフロッグ×1、イヴェール×1、スノウバルチャー×1 |
| ⑤ フレイムフロッグ×1、デザートフロッグ×1 |
| ⑥ ジゴクチョウ×3 |
| ⑦ キャットフィッシュ×1、デザートフィッシュ×1 |
| ⑧ サミアッド×3 |

兵たちの夢のあと

能力ダウンのペナルティは早めに対応

1戦目の「兵たちの饗宴」に引き続き、人間系の兵隊たちが登場するが、帝国近衛兵など上位の兵が登場するので油断は禁物だ。今回は必殺の一撃、ぼうぎょ無効、オートガードなど、いやなアームフォースを発動してくるので、アンチフォースやぼうぎょ無効などを装備しておくといい。また、闘技場ペナルティの各種能力ダウンは、早めに治療して敵に通常のダメージを与えられるようにすること。

| 対戦相手 | |
|--------|--------|
| 帝国近衛兵 | → P256 |
| 女帝国近衛兵 | → P258 |
| 共和国兵長 | → P259 |
| 教団神兵 | → P258 |
| 女教団神兵 | → P259 |

| 参加費 | 推奨Lv. | 成功報酬 |
|-------|-------|--------------|
| 5000R | 50 | 7500R 疾風のジェム |



五月雨突きや疾駆けなど、物理攻撃系の技が多いのでDEFやHPの強化をしておくといい。

| 登場する順番 |
|--------------------------|
| ① 女帝国近衛兵×1、帝国近衛兵×2 |
| ② 共和国兵長×3 |
| ③ 教団神兵×2、女教団神兵×1 |
| ④ 帝国近衛兵×1、共和国兵長×1、教団神兵×2 |
| ⑤ 帝国近衛兵×1、教団神兵×3 |

アウトロー・アーミー

できるだけATKを上げて挑戦しよう

闘技場ペナルティは光召術の使用禁止。つまり、物理攻撃のみで戦うことになる。そのため、ATK上昇などで攻撃力を強化しておきたい。また、必殺の一撃や連撃などを装備するのも、総合的な攻撃力を高めるのに効果的だ。回復アイテムが少ないので、ダメージに耐えられるようにHPとDEFの強化も忘れず。なお、相手は光召術を使ってくるので注意しておくこと。

| 対戦相手 | |
|-----------|--------|
| バーグラー | → P260 |
| セプテム | → P260 |
| サウロイドグリーン | → P279 |
| デュオ | → P259 |
| ニヒル | → P260 |
| トレース | → P259 |

| 参加費 | 推奨Lv. | 成功報酬 |
|-------|-------|---------------|
| 7500R | 55 | 12500R エクスマキナ |



ログレスやエクセルアクトは普通に使えるので、SP取得アップなどを装備しておくのも有効。

| 登場する順番 |
|------------------------------------|
| ① バーグラー×3 |
| ② セプテム×3 |
| ③ サウロイドグリーン×2 |
| ④ デュオ×3 |
| ⑤ バーグラー×1、サウロイドグリーン×1、セプテム×1、デュオ×1 |
| ⑥ ニヒル×2、トレース×2 |

未知との遭遇

水、風属性の光召術で一網打尽に

この競技の闘技場ペナルティは「たたかう」と「作戦」の使用禁止。つまり、今度は光召術のみで戦えるということだ。そのため、MGC上昇や単独光召増幅、光召の極みなどを装備して挑もう。また、相手となるその他系はSPDが高めなので、光召待機時間を装備するのもいい。「アウトロー・アーミー」と同じく、ログレスとエクセルアクトは普通に使えるので、ピンチのときなどに使っていこう。

| 対戦相手 | |
|-----------|--------|
| イマジナルセイバー | → P285 |
| ラスカーダセイバー | → P285 |
| リアルセイバー | → P285 |
| ベルクトセイバー | → P285 |
| ラスカーダシステム | → P284 |
| ベルクトシステム | → P285 |

| 参加費 | 推奨Lv. | 成功報酬 |
|--------|-------|---------------|
| 12500R | 60 | 20000R ミセリコルデ |



その他系は水と風属性が弱点。範囲攻撃が多い風属性の光召術を使えば、まとめてダメージを与えられる。

| 登場する順番 |
|---------------------------------------|
| ① イマジナルセイバー×3 |
| ② ラスカーダセイバー×3 |
| ③ イマジナルセイバー×1、ラスカーダセイバー×1、ラスカーダシステム×1 |
| ④ リアルセイバー×3 |
| ⑤ ベルクトセイバー×3 |
| ⑥ ベルクトシステム×1、ベルクトセイバー×1、リアルセイバー×1 |
| ⑦ ベルクトシステム×1、ラスカーダシステム×1 |
| ⑧ ベルクトシステム×2、ラスカーダシステム×1 |



昨日の友は……

| 参加費 | 推奨Lv. | 成功報酬 |
|--------|-------|--------------|
| 50000R | 65 | 75000R トリニティ |

パーティメンバー以外の3人が対戦相手に

競技参加時点でパーティに入っていない3人が相手となる。どのキャラクターが相手になるかで対策は異なってくるが、アンチフォースやオートガード、物理リバースや光召リバース、クリティカル無効、物理ダメージ無効などは、誰が相手でも便利に使えるアームフォースなので、参加するキャラクターに装備しておきたいところだ。そのほか、HPやATK、DEF、MGCなどを、装備品や装身具でできるだけ強化するのも忘れずに。かなりの強敵なので、準備は万全にしておくこと。



相手にしたくないキャラクターがいる場合、あらかじめパーティに加えておくのもいいだろう。

ひとりずつ確実に減らしていくことが重要

どの3人が相手になっても、まずは最初に倒すべき相手を見極め、集中攻撃で一気に倒すことが肝心。いつまでも3人とも残しておくと、エクセルトリニティなど強力な技を連発されて余計なダメージを受けてしまうからだ。イヤな相手の筆頭はラルクとリフィア。ラルクは攻撃力が高く、ログレス開放も使ってくる。リフィアは各種回復光召術でパーティを回復、復活させるため、戦闘が長引いてしまう。このふたりと戦う場合は、まっさきに倒してしまうこと。そのほかのキャラクターも非常にやっかいな攻撃を持っているので、状況に合わせて倒す相手を選択しよう。基本的には、まずはATKアップや再生など、最初からついている状態変化をディスペルで解除する。その後もATKやDEF、SPDアップなど状態変化をつけてくるので、逐一ディスペルで解除すること。あとは少しずつダメージを与えるほか、エクセルトリニティなど強力な技で、ひとりずつ確実に倒していける。



まずは相手の中でいちばんイヤな相手を探し、そのひとりを集中攻撃して確実に倒そう。

| 対戦相手 | | | |
|-------|--------|------|--------|
| ラルク | → P300 | オイゲン | → P301 |
| リフィア | → P300 | セシル | → P301 |
| サーージュ | → P301 | レスリー | → P300 |

※上記6人のうち、パーティに含まれない3人が登場



サーージュは強力な光召術を使いこなし、攻守ともに活躍するイヤな相手。できればパーティに入れておきたい。



3人残しておくと頻りに使ってくるエクセルトリニティは発動を察知したら確実にガードしたい。



閃光の輪舞曲

| 参加費 | 推奨Lv. | 成功報酬 |
|--------|-------|-----------------|
| 75000R | 75 | 125000R シャインロッド |

3人の猛攻に耐えつつ少しずつ反撃を

競技場最後の競技には、ニンテンドーDS用ソフト『ルミナスアーク』から3人が参戦。別次元からやってきた彼女たちだけに強さも別次元。いままでのキャラクターとは比較にならないほどの強さなので対策は万全に。まずアームフォースはアンチフォース、クリティカル防止、光召術無効、単独光召術無効などがオススメ。また、いろいろな状態異常を付加される可能性が高いので、状態異常耐性や装身具で対策しておくのも忘れずに。耐性は最優先で火属性を上げ、あとは風属性を上げるといい。



武器のシークレットピースの能力も最大限に活用して、できるだけキャラクターの能力を引き上げよう。

誰を最初に倒すか、その順番が勝敗を決める

戦闘が始まったら味方3人の位置をできるだけ離すのは今までと同じ。そのあと、敵に最初から付加されている祝福を、ディスペルで解除してからが勝負だ。ルーシャは回復役、サキは物理攻撃、ヴァネッサは光召術攻撃がメイン。そのため、倒すのはルーシャ→サキ→ヴァネッサという順番がベスト。ひとりずつ集中攻撃で確実に倒していこう。ルーシャの場合、いちどだけサキがリザレクトスキルで復活させるが、復活しても速攻で倒すこと。ヴァネッサは火属性の光召術しか使っていないので、火属性耐性をさっさと上げておけば、しばらく無視していても大丈夫。HPが半分以上になると、ルーシャはオーバーフラッシュ、サキは秘術・天槍、ヴァネッサは紅の煉獄という奥義を使ってくるので、発動を察知したら確実にガードしよう。とくに紅の煉獄は、一撃で戦闘不能になる可能性もある。それを連発するときもあるの、できれば発動まえに一気に倒してしまいたい。

| 対戦相手 | |
|-------|--------|
| ルーシャ | → P302 |
| ヴァネッサ | → P302 |
| サキ | → P303 |



どの相手でも、HPを半分にしたら強力なエクセルアークなどを使って、奥義を出されるまえに倒そう。



やっかいな状態変化を付加するので、攻撃まえには必ず付加された状態変化をディスペルで解除すること。



最大の破壊力を誇る紅の煉獄は必ず防御すること。ただし防御してもクリティカルが発生すれば即戦闘不能だ。

カジノ

コインを賭けて遊べる定番のゲームが4種類。運よくコインを増やして儲ければレアアイテムと交換できる。冒険の道中、ちょっとした運試しにどうだろう。

定番ゲームに挑戦してコインを稼ごう

カジノは闘技場と同じく、首都カルブunksルにある一大娯楽施設だ。Chart30以降、首都カルブunksルに行けばいつでも遊ぶことができる。カジノではRicoで購入したコインを賭けて遊ぶことになる。用意されているゲームは全部で4種類。どのゲームも定番でわかりやすく簡単だが、だからといって簡単にコインが増える

ほど甘くはない。なんの考えもなしに遊べば、あっという間にコインがなくなってしまうのだ。そのため、まずは各ゲームの傾向と対策を把握し、コインが増やせる最適な遊び方を考える必要がある。もうひとつは運。運が、ほんのちょっぴりの運。これがないと、いくら頑張っても勝つことは難しいかもしれない。



カジノで遊べる4種類のゲームは、最初からすべて遊べる状態になっている。気に入ったゲームでコインを増やそう。



ダブルアップなど、コインを増やせるイベントも盛り込まれている。運だめしに挑戦してみてはいかが？

増やしたコインはレアアイテムと交換

ゲームに勝って増やしたコインは、カジノで用意されている景品と交換することができる。交換できる景品の種類と必要なコインの枚数は、以下の表にまとめている。どの景品と交換するにしても、かなり多い枚数のコインが必要となる。しかし、景品はどこにも売っていない貴重なレアアイテムがそろっているの、がんばってコインを増やして交換しよう。なお、景品の中にある武器と衣装は、当然ながらひとつずつしか用意されていない。そのほかの景品は、コインがある限り何個でも交換できるので、必要なものがあるなら交換して活用しよう。



交換できる武器は6種類。どの武器もカジノならではの能力が備わっている。ぜひとも入手したい一品だ。

カジノの景品と交換枚数一覧

| | | 400枚 | | 6000枚 | |
|------|-------|--------|----------|----------|---------|
| | | 好戦の秘薬 | 8500枚 | パーサーカー | 銀狼のきぐるみ |
| 400枚 | 防戦の秘薬 | 15000枚 | マジカルステッキ | 鳥のきぐるみ | |
| | 知識の秘薬 | 12500枚 | ピックポケット | 耳たれきぐるみ | |
| | 抵抗の秘薬 | 14000枚 | ミリオンダラーズ | クマのきぐるみ | |
| | 迅速の秘薬 | 11000枚 | アイアンメイデン | リスのきぐるみ | |
| | 持久の秘薬 | 9500枚 | ビースメーカー | 黒猫ボディスーツ | |
| 800枚 | 勇気の秘薬 | 10000枚 | 緋色の武器飾り | | |

カジノで遊べる4種類のゲーム

最初から、カジノで遊べる4種類のゲームの特徴を簡単に解説する。カジノのゲームに必勝法などはないが、傾向を知ることによってロスを最小限に抑え、より可能になるだろう。

スロット

スロットの枚数は自由でかまわないが、必ず5ライン以上で挑戦しよう。当たる確率を上げるためだ。最初はリールの絵柄の順番を見ながら、目押ししてリールを止めていく。大当たりばかりねらってもロスは大きくなるだけなので、最初はチェリーのように払い出しが少ないがねらいやすい絵柄がそろそろに練習する。そしてリールの絵柄をある程度把握してからスロットをねらってみよう。



当率は低いが、比較的ねらいやすい絵柄をそろえてコインを増やそう。長い目でみればロスも少なくてすむ。

ポーカー ブラックジャック

ポーカーもブラックジャックも、勝負の行方は手札次第なので必勝法はない。ポイントとしては、ポーカーの場合は高い手を無理にねらわないこと。運よくいいカードが配られるのを待って、気長に遊ぶといいだろう。ブラックジャックの場合は、とにかく21を超えないようにすること。多少弱い手でも、相手が21を超えてしまえば勝ちなので、決して無理せずに相手の動向を見守るように。



カードゲームは運次第。勝てるときもあれば負けるときもある。あまり期待せず気楽に挑戦しよう。

コビンレース

本作ならではのゲームがコビンレースである。複数のコビンによるレースで、何コースのコビンが1着になるかを予想するゲームである。重要なポイントはふたつ。まず出走するコビンの選択だが、比較的ダッシュ力の高いコビンを選ぶこと。具体的にはウッディ、ナンミー、ヨシユアといったコビンで、これらに最大枚数までコインを賭けよう。もし、これらのコビンが複数出てきたら、いちばん高い倍率のコビンに賭ける。そして実際のレースでは応援のタイミングが重要になる。応援はコビンが走っているときにするともっとも効果的なので、やりすぎに注意しながら応援しよう。これらを実行すれば、驚くほど簡単にコインを増やすことができるので試してみよう。



6匹のコビンのうち、どのコビンに賭けるかが最初のポイントとなる。倍率はあまりあてにならない。



コビンが走っているときに応援しよう。そのほかのときに応援しても、あまり効果はない。



コインを入手できるのは、賭けたコビンが1位になったときのみ。上記の解説を参考に1位をねらってみよう。

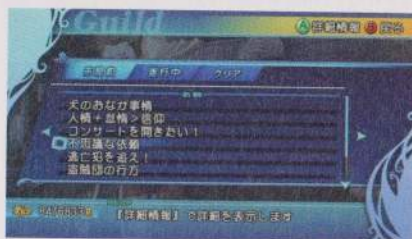
ギルド

ギルドではさまざまな依頼を受け、それを達成することが目的となる。なかには達成が難しい依頼もあるが、行きつ戻りつは、ここでの解説を参考にしよう。

さまざまな依頼を受けてアイテムや報酬をゲット!

世界各地のタウンに存在するギルドでは、さまざまなクエストを受けることで、本編とは異なる冒険を楽しむことができる。クエストの流れは、まずギルドに寄せられているクエストの中から好きなものを選択し、つぎに実際にクエストを進めて、指定された条件を達成する。そして再びギルドに戻って達成を報告するのだ。これで

クエスト達成となり、報酬を受け取ることができる。ギルドは世界各地にあるが、どのギルドでも同じようなクエストが受けられるし、達成の報告もどこのギルドでもすることが可能だ。なお、ギルドで受けられるクエストの種類は以下の3種類。それぞれ特徴があるので把握しておこう。



ギルドで受けられるクエストは、ゲームの進行状況やほかのクエストのクリア状況によって変わってくる。



クエストを達成したらギルドに戻って報告しよう。報告しなかったら、いつまでも達成したことにはならない。

ギルドで受けるクエストの種類

討伐クエスト

» 特定のモンスターを倒せ

依頼された特定のモンスターを、指定された数だけ倒すクエスト。モンスターの数はクエストによって変わるのでよく確認すること。数は自動的にカウントされるので、ギルド手帳を見ながら遂行するといひ。



収集クエスト

» いろいろなアイテムを集めろ

依頼された特定のアイテムを、指定された数だけ集めるクエスト。なお、すでに依頼されたアイテムを持っているれば、受けた時点でクリアできるので、なかに使うかわからないアイテムでも持っておこう。



特殊クエスト

» 荷物運びからサイン集めまで

討伐クエストや収集クエストに属さない、クリアには特殊な条件が必要になるクエスト。討伐や収集に比べて、ちょっとした謎解きの要素もあるなど、意外に手強いクエストもあるのが特徴的。



討伐クエスト

討伐数が1体の場合、かなり強いモンスターなので、挑戦する場合はしっかり準備を整えよう。各モンスターの具体的な生息地域は、P256からのモンスターデータを参考にしよう。

| 討伐クエスト一覧 | | | | |
|-----------|----------------|-----------|----------|-----------------------------|
| クエスト名 | クリア条件 | 成功報酬 | 出現タイミング | |
| 鳥害に困っています | チックを10匹討伐 | 200Rico | ヒールリキッド | 最初から |
| 鳥害に困っています | ピークを10匹討伐 | 1000Rico | リザレクボルト | 「鳥害に困っています」クリア後 |
| 鳥害に困っています | ダイアナを1匹討伐 | 20000Rico | — | Chart44以降で「続・鳥害に困っています」クリア後 |
| 鳥害に困っています | マッドプラントを15匹討伐 | 500Rico | コットンローブ | 最初から |
| 鳥害に困っています | レモラを1匹討伐 | 20000Rico | 土のジエム | Chart44以降 |
| 鳥害に困っています | クルイースを10匹討伐 | 3500Rico | ビロードクロス | Chart17以降 |
| 鳥害に困っています | カーバンクルを1匹討伐 | 20000Rico | 火のジエム | Chart44以降で「小悪魔の襲撃」クリア後 |
| 鳥害に困っています | サイズを10匹討伐 | 2000Rico | リセットオール | Chart17以降 |
| 鳥害に困っています | デスサイズを1匹討伐 | 18000Rico | — | 「害虫駆除」クリア後 |
| 鳥害に困っています | オークアイを10匹討伐 | 3000Rico | 幸運の双葉 | Chart30以降 |
| 鳥害に困っています | ベアルを10匹討伐 | 3500Rico | メタルガード | Chart30以降 |
| 鳥害に困っています | カリストを1匹討伐 | 55000Rico | — | Chart79以降で「強靱なる獣」クリア後 |
| 鳥害に困っています | アサシンキャットを15匹討伐 | 7000Rico | シルバープレート | Chart35以降 |
| 鳥害に困っています | スノウフロッグを10匹討伐 | 6000Rico | ハイリキッド | Chart51以降 |
| 鳥害に困っています | タナトスを1匹討伐 | 55000Rico | — | Chart79以降 |

難関クエストをクリアするためのアドバイス

続々・鳥害に困っています

ダイアナ (キャサリン) → P308

ダイアナはレテアの森のうねる小道に出現する。ほかのモンスターと同じような姿で小さいが、道の真ん中で動かないでいるのでわかるだろう。

戦闘が始まると、ダイアナはチックライでキャサリンを呼ぶ。キャサリンはHPが多く、キツツキやファットプレスなど攻撃も多彩なので、HPが少ないダイアナを集中攻撃して倒すといひだろう。ダイアナもキャサリンも土と風属性が弱点なので、弱点属性の光召術で対応すれば、それほど怖い相手ではない。



キャサリンのほうが強い。とくにキツツキは、1発は小さいが複数回ヒットするため、最終的なダメージが大きくなる。

水面下の罠

レモラ → P307

レモラは海鳴りの道、海底の泉に出現する。通常攻撃メインのレモラだが、とくに注意したいのがジオクラッシュ。パーティ全員に土属性のダメージを与えてくるので、あらかじめ土属性の耐性を上げておくとダメージを最小限に抑えられる。ほかにワールウィンドなども使ってくるが、それほど怖くないので無視してもOK。レモラのHPは意外と少なく、各種エクセルアクトに加えて、弱点属性の火と風属性の光召術を使えば問題なく倒せる。



たまにワールウィンドで静寂を付加されることがある。光召術メインのキャラクターに付加されたらすぐに治療しよう。

超小悪魔

カーバンクル→P311

マンデルロー海岸の崖下の小道、その中間地点あたりに出現している。通常攻撃はともかく、カーバンクルはライトニングやブラストインパクトといった非常に強力な攻撃を持っている。両方とも雷属性なので、対策として水と風属性の耐性を上げておくといい。また、ティルショットは、ダメージはそれほどでもないが麻痺を付加されることがあるので、念のために回復アイテムなどを用意しておこう。これらの対策がしっかりとていられれば、あとは通常攻撃や各種エクセルアクト、また弱点属性の火、水属性の光召術などで攻撃すれば、それほど苦労しないはずだ。



ティルチャージを使うとカーバンクルにMGCとRESアップが付加されるのでディスベルで解除しよう。

害虫の逆襲

デスサイズ→P311

ナブラ密林の蜜花の小道、三叉路あたりに出現する。デスサイズは全体的に攻撃力が高めなので、DEFの強化は忘れずに。また、クロスカッターや狙いの羽音はどちらも範囲攻撃なので、キャラクターの位置はできるだけ離しておこう。とくに狂いの羽音は無属性で、追加効果で混乱を付加されることもある。そのため、混乱防止効果のある装身具などを装備しておくといい。ダメージが蓄積しやすいので、こまめに回復しながら、弱点属性である土属性の光召術と物理攻撃を併用しながら戦っていこう。



物理リバースを発動してくるので、物理攻撃要員にはアンチフォースなどを装備させておきたい。

恐怖の巢

カリスト→P310

ガロア大裂溝の大裂溝谷底、飛び石の先に出現する。水や土属性の光召術も使ってくるが、特に目立った目おりに物理攻撃が非常に強力で防御力が高い。そのため、攻撃に対する対策としてHP回復の強化は必須だ。また、オートガードや物理ダメージ軽減になる。物理攻撃をさせるキャラクターはできるだけATKを上げておきたい。また、一撃のダメージが多いので、早めの回復を心がけよう。そして弱点属性である火属性の光召術をメインに使って戦いできれば増幅光召術で一気にHPを削るといい。



使ってくる光召術は土属性のほうが多い。そのため、耐性は土属性をメインに、余裕があれば水属性を上げておこう。

廃墟の悪夢

タナトス→P310

廃都ヒルベルトの中央通、マップ中央の小部屋に出現する。レベル53、HPは80000弱と非常に高いので、事前にしっかり準備しておこう。タナトスの光召術は火、闇属性がメインなので、耐性は火と闇属性を上げておく。一撃のダメージも大きめなので、HPの強化もしておくといい。戦う場合は、火や風属性の光召術と各種エクセルアクトなどを組み合わせてダメージを与えていこう。ただし、タナトスは睡眠光召術を発動するので、光召術メインのキャラクターにはアンチフォースの装備が必須だ。



討伐クエストの中で、タナトスはいちばん強い。光召術メインに注意しつつ、弱点属性の光召術でダメージを。

収集クエスト

モンスターが落とすアイテムの詳細はP256以降を参考にしよう。クエストを遂行するときはLUKを上げたり、アイテム入手確率が上がる装身具やアームフォースを装備したい。

| 収集クエスト一覧 | | | |
|-----------------------------------|-----------------------------------|--------------------|--------------|
| クエスト名 | クリア条件 | 成功報酬 | 出現タイミング |
| イカナンコツ「トリナンコツ」を2個ずつ納品 | 「イカナンコツ」「トリナンコツ」を2個ずつ納品 | 4000Rico 好戦の秘薬 | Chart30以降 |
| 「奇形植物の目玉」「イモムシの角」を5個ずつ納品 | 「奇形植物の目玉」「イモムシの角」を5個ずつ納品 | 7000Rico エリクシア | Chart30以降 |
| 「モスの燐粉」「赤黒い根」「カエルの油」を3個ずつ納品 | 「モスの燐粉」「赤黒い根」「カエルの油」を3個ずつ納品 | 12000Rico 持久の薬 | 「特効薬の開発」クリア後 |
| 「ハチミツ」を10個納品 | 「ハチミツ」を10個納品 | 1500Rico 迅速の秘薬 | 最初から |
| 「オオカミの肝」を10個納品 | 「オオカミの肝」を10個納品 | 2000Rico 抵抗の秘薬 | Chart51以降 |
| 「ネクロマッシュ」「マンスマッシュ」を5個ずつ納品 | 「ネクロマッシュ」「マンスマッシュ」を5個ずつ納品 | 2000Rico 知識の秘薬 | Chart17以降 |
| 「鳥の肉」を10個納品 | 「鳥の肉」を10個納品 | 2000Rico 興奮剤 | 最初から |
| 「肉球グローブ」を10個納品 | 「肉球グローブ」を10個納品 | 18000Rico 防戦の秘薬 | Chart30以降 |
| 「人形界の茶器」を5個納品 | 「人形界の茶器」を5個納品 | 15000Rico 勇気の秘薬 | Chart35以降 |
| 「上質な絹」を10個納品 | 「上質な絹」を10個納品 | 6000Rico グレートシューズ | 最初から |
| 「希少鉱石」を5個納品 | 「希少鉱石」を5個納品 | 20000Rico 鎮静剤 | Chart79以降 |
| 「猛獣の巨大角」を1個納品 | 「猛獣の巨大角」を1個納品 | 55000Rico ソードブレイカー | Chart79以降 |
| 「クマの爪」「オオカミの牙」を10個、「ベヒーモスの角」を5個納品 | 「クマの爪」「オオカミの牙」を10個、「ベヒーモスの角」を5個納品 | 40000Rico 不死鳥の翼 | Chart79以降 |
| 「死神の杖」を1個納品 | 「死神の杖」を1個納品 | 60000Rico ミストルテイン | Chart100以降 |

難解クエストをクリアするためのアドバイス

とても……大きいです……

アマルテア→P311

猛獣の巨大角はソリトン鍾乳洞、蛍石の道に出現するアマルテアを倒すと落とすが、非常に強いのでレベルが上がってから挑戦すること。とにかくアマルテアはDEFが高いので、物理攻撃より光召術メインで戦うといい。ただし、特殊防御を持っているので、物理攻撃の場合は連続攻撃で、光召術の場合はレベルの高い光召術を使って特殊防御を破壊してから、各種エクセルアクトや増幅光召術を使おう。特殊防御は一定時間で回復するので長期戦は覚悟すること。



特殊防御は一定ターンで復活するので、破壊したスキを見逃さずに大ダメージを与えていこう。

死を司る杖

ハデス→P310

死神の杖は、オルキナ教大神殿地下の地下2階・倉庫に出現するハデスを倒すと入手できる。地下2階・倉庫へ行くには、途中でレイの塊を橋に変える必要があるため、さきに特殊クエストの「不思議な依頼」(→P251)をクリアする必要がある。

ハデスは各種光召術メインで攻撃してくるので、とくに使用頻度の高い火、水属性をメインに耐性を上げておこう。あとは物理攻撃と弱点である火、風属性の光召術を併用して攻撃すれば問題ない。



範囲攻撃が多いのでキャラクターの距離を離しておくこと。各種耐性をしっかり上げて戦えば、それほど苦労しない。

特殊クエスト

特殊クエストの内容はさまざまだが、どのクエストも回数を重ねて回ることになる。そのため、タウンの位置関係や道筋を覚えて、余計な時間をかけないようにしたい。

特殊クエスト一覧

| クエスト名 | クリア条件 | 成功報酬 | 出現目安 |
|-------------|------------------------|-----------|----------|
| 犬のおなか事情 | 世界中の犬にエサを与える | 11111Rico | アイアスの盾 |
| 人情+愛情+信仰 | すべての月影の宿にある石碑を調べる | 20000Rico | アイギスの盾 |
| コンサートを聞きたい1 | 子どもを見つける | 5000Rico | 再生の翼 |
| コンサートを聞きたい2 | 子どもを見つける | 7500Rico | リザレクトフル |
| コンサートを聞きたい3 | 子どもを見つける | 10000Rico | 祝福のスカーフ |
| 不思議な依頼 | 指示に従って荷物を届ける | 10Rico | — |
| モンスターの生態調査 | 隠匿のモンスター掲載数を30種類以上にする | 3000Rico | スカラークラス |
| 古代文明の探求1 | 指示に従って依頼を達成する | 20000Rico | — |
| 古代文明の探求2 | 指示に従って依頼を達成する | 30000Rico | — |
| 逃亡犯を追え! | 逃亡犯を捕らえる | 10000Rico | 怪鳥の翼 |
| 奇妙な集団 | グラ慈恵教会跡地を調べる | 15000Rico | 迅速の葉 |
| 果たし状! | 指示に従って依頼を達成する | 20000Rico | 闇の女王 |
| 盗賊団の行方 | 盗賊団を壊滅させる | 30000Rico | 幸運のコイン |
| 荷物の搬送1 | 指示に従って荷物を搬送する | 5000Rico | 持久の秘薬 |
| 荷物の搬送2 | 指示に従って荷物を搬送する | 7500Rico | ヘラクレスリング |
| 荷物の搬送3 | 指示に従って荷物を搬送する | 10000Rico | 持久の葉 |
| 荷物の搬送4 | 指示に従って荷物を搬送する | 15000Rico | 鉄アレ |
| メイド紀行~大都市編1 | ディアモンドにあるメイド全員のサインをもらう | 20000Rico | スペシャルティL |
| メイド紀行~大都市編2 | カルナクルスにあるメイド全員のサインをもらう | 50000Rico | オールチャージ |

特殊クエストをクリアするためのアドバイス

犬のおなか事情

世界中を回り、すべての犬にエサを与えたい。具体的に犬がどんな都市、どんな地域に何匹いるかは、以下の表を参考にしたい。

| 犬がいる場所一覧 | |
|----------|--------------------|
| 帝都ディアモンド | 港湾地区(1匹) |
| パトラキテス | 庭園通り(1匹)、軍事基地跡(3匹) |
| 首都カルブンクス | 歌劇場通り(1匹)、芸術街(1匹) |
| オバルス | 石畳と雪だるまの路(1匹) |
| トバジオン | のどかな通り(2匹) |
| ジャダ | 商業区画(1匹)、拠点区画(4匹) |



犬に話しかければ、自動的にエサを与えられる。

コンサートを聞きたい3

まずは帝都ディアモンドの上層地区、オバルスにある3姉妹に話しかける。すると、3姉妹からなにかいぼの誘いを受け、自動的にかくれんぼがスタートするので3姉妹を見つけたそう。具体的な3姉妹の場所だが、三女はザムエル武芸塾前の樹木の影に、二女はザムエル武芸塾前の階段の踊り場に、長女は目立屋の左側にある民家の庭の端に、それぞれ隠れている。3人とも見つけてから、首都カルブンクスでハーモニーホールの女主人に報告すればクリアだ。



3姉妹は隠れていて姿は見えないが、近づくと右上に表示が出る。この表示を目印に捜してみよう。

不思議な依頼

まずはオバルスの広場で「奇妙な箱」を入手したらクエスト開始。まずは「オバルスの雪の中」というヒントでオバルスに移動。士官学校前の道の左側に「奇妙な箱」が行くとイベントが発生し、「よくになる棒」がもらえる。そして「アントラックスのネコたちの声が、聞こえてくる。そこに、それはあるのです」といふ声が入ってくるので、教都アントラックスに向かう。アントラックスでは住宅街に向かい、右側の突き出た道を行くと再びイベントが発生、地面に書かれた「奇妙な箱」の目的が「レアの森」ということが判明する。そこで奥まで行く。すると、右側に「奇妙な箱」を発見するので、そのまま進めばコピンの「奇妙な箱」を発見できる。そこでクエストは達成だが、隠匿のモンスターイベントの発生やアイテムが入手できない。それぞれ見ておくように。



目的の地はココ。道の突き当たりまで行けば自動的にイベントが発生するので、なにも心配はない。



目的の地はココ。イベント後でも地面を調べれば、地中に「奇妙な箱」の目的が「レアの森」ということが判明する。



最後の目的はレアの森。小道を発見するとイベントが発生するので見逃すことはない。あとは小道の奥に行こう。

古代文明の探求1

まずはエブルの工場にいるグランツに話しかけることでクエストが開始される。まずはグランツの指示どおり、天衛塔ザイフェルトへプレイセシル号の部品を探しに向かう。天衛塔ザイフェルトでは、エントランスホールの階段を上り、崩れた床をジャンプして進む。そこで光っている地面を調べて「錆びた廃材」を入手したら、再びグランツのもとへ行き、「錆びた廃材」を渡そう。するとグランツによるプレイセシル号の改造イベントが発生し、クエストとしてはそこで終了となる。クエスト終了後は、プレイセシル号に「呼び寄せ」機能が追加される。



「錆びた廃材」はこのあたりにある。入口からそんなに離れておらず、地面が光っているのでもすぐわかるだろう。

古代文明の探求2

こちらも最初はエブルの工場にいるグランツに話しかけてクエスト開始だ。まず、グランツのいう「海に落ちた空中回廊」とは、空中回廊ベルクトのことではなく、教都アントラックスにあるオルキナ教大神殿のことなので間違えないように。オルキナ教大神殿地下に入ったら地下3階・通路を目指す。そのマップ左上あたりまで行くと、突き当たりの地面が光っているので調べて「レイを帯びた部品」を入手する。あとは再びグランツのもとへ行き、「レイを帯びた部品」を渡せば、再度プレイセシル号の改造イベントが発生し、クエスト終了となる。クエスト終了後はプレイセシル号に3種類の新機能が追加される。



「レイを帯びた部品」は地下3階の通路の突き当たりにある。エレベータを活用して移動の時間を短縮しよう。

逃亡犯を追え!

逃亡犯となったポーリャ&ルーニャを追いかけるクエスト。逃げるふたりを追いかけるクエストだが、具体的には、最初はガウス地下道の開く道、つぎはエルゴード火山の灼熱の橋、最後はソリトン鍾乳洞の蛍石の道の順に行けばいい。ポーリャ&ルーニャを発見するたびに入手できる「古びたメモ」によって、つぎの目的地がわかるようになっており、最後のソリトン鍾乳洞でふたりを発見すると、そこでクエストは終了だ。ちなみにポーリャ&ルーニャと戦闘になることはないので、安心してクエストを遂行しよう。



「古びたメモ」によって目的地がわかる。イベントで自動的に進むのでメッセージを読み忘れないように。

果たし状!

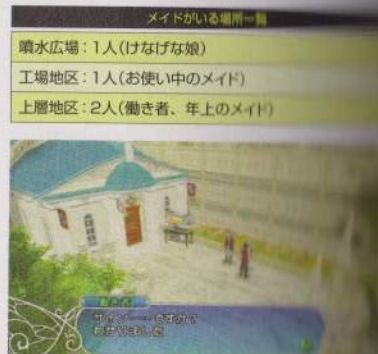
これもポーリャ&ルーニャ関連のクエスト。今度はふたりからの果たし状を受けて宝探し勝負をすることになる。ヒントを頼りに各地を回ろう。最初のヒントは「輝かし鏡を調べよ」というもの。これがいちばんわかりにくいと思われるが、これはレゾルベント大氷壁の永久氷結にある、Chart56のイベントでアデールが歌っていた場所の氷の壁のこと。その氷の壁を調べればOKだ。つぎのヒントは「小さな農村にある井戸を調べよ」というもので、エブルの道の中心にある井戸を調べればいい。最後のヒントは「熱砂に囲まれた村の壁面を調べよ」というもの。これはフェリスのことで、右奥の壁の前に行けば、自動的にイベントが発生してクエスト終了となる。



最初のヒントの場所は、レゾルベント大氷壁のここ。最初のヒントさえ解明できれば、あとは簡単だ。

メイド紀行~大都市編1

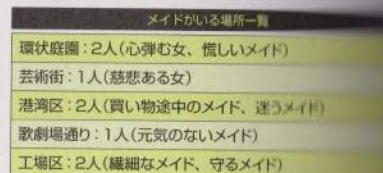
ディアモンドにいるすべてのメイドの行方を探るというクエスト。メイドを捜して話しかければヒントがもらえる。メイドのいる地区は以下の通り。まずはグラフィックでわかと思うが、わからない場合は接近したときに表示される名前で確認しよう。



帝都ディアモンドにいるメイドは全部で4人。リオンを倒れることはないで安心して話しかけよう。

メイド紀行~大都市編2

今度は首都カルブングルスでメイドを捜すことになる。メイドがいる具体的な場所は以下の通り。帝都ディアモンド以上に広いので、かなり歩き回るとになるが、表をもとに捜してみよう。ちなみに、市場区にいる守るメイドは行き止まりの廊下にいる。表の前で動かないメイドさんのことだ。



首都カルブングルスでは歩いているメイドが多いので場所が一定していない。すみずみまで見回して捜すように。



DATA
データ

※ データの見方

ここでは、それぞれの表の見方を説明する。戦闘やクエストの参考にしたり、武器や衣装、モンスター図鑑のコンプリートを目指したりして役立ててほしい。

モンスター

一般 → P256

フィールドやダンジョンで通常戦うモンスター

ボス → P287

ダンジョンの最深部などにいる、強力なモンスター

ネームドモンスター → P307

一見、一般モンスターのように見える場合もあるが、固有の名前があり、ボスなみに強力なモンスター

- モンスターの名前、種族、出現位置(※のものは複数回出現するものについて、ストーリーと複数回出現するものについて、ストーリーと複数回出現するものについて)
- モンスターのステータス。ストーリーと複数回出現するものについて、ストーリーと複数回出現するものについて
- Lv: モンスターのレベル HP: モンスターのHP W: 倒すと得られる経験値 ATK: 攻撃力、高いほうがダメージが大きい DEF: 守備力、高いほうがダメージを受けにくい MGC: 光召術の威力、高いほうが威力が大きい RES: 光召術に対する耐性、高いほうがダメージを受けにくい SPD: 行動の順番に影響を及ぼす速さ、高いほうが早く行動しやすい
- 基本となる属性。数値が0より上ならその属性の属性が高くなり、マイナスなら耐性が低くなる。また、複合として、火と風に数値があれば火、火と土なら火、土と水なら水と風なら雷の属性にも同じ影響が出る
- 戦闘中に溢れる可能性のあるアイテムと、勝利したあとに落とす可能性のあるアイテム
- 使用できる光召術の属性とレベル
- 付加されているアームフォース
- 戦闘中使用してくる特殊攻撃
範囲: 単体(相手1体)、自身(自分1体)、全体、扇形(自分を中心に前方へ扇形)、円形(相手を中心に円形)、円周(自分を中心に円形)、直線(自分からまっすぐ前方へ直線)
追加効果: ステータス変化の場合は横の↑が上昇、↓がダウンを意味する

武器

→ P314

- 武器の名前
- そのレベルに達するのに必要なWP
- 装備できるキャラクター
ラ:ラルク リ:リフィア オ:オイゲン セ:セシル サ:サージュ
レ:レスリー ニ:ニコル ア:アルス ク:クライド デ:ディノス
- 買うときの値段。設定されていない場合は店では買えない
- 武器にセットされているビースの種類
シ:シークレットビース ロ:レベルを上げなければ開放できないロックビース ネ1、ネ2:最初から開放されているネイティブビース
- 入手方法
- 初期のビースの画像

胴装備

→ P320

- 装備品の種類
- 装備品の名前
- 装備したときのステータスの変化
- 装備可能なキャラクター
ラ:ラルク リ:リフィア オ:オイゲン セ:セシル サ:サージュ
レ:レスリー ニ:ニコル ア:アルス ク:クライド デ:ディノス
- 買うときの値段。設定されていない場合は店では買えない
- 売るとき値段。設定されていない場合は売ることはできない
- 入手方法

星装備

→ P322

- 装備品の種類
- 装備品の名前
- 装備したときのステータスの変化
- 装備可能なキャラクター
ラ:ラルク リ:リフィア オ:オイゲン セ:セシル サ:サージュ
レ:レスリー ニ:ニコル ア:アルス ク:クライド デ:ディノス
- 買うときの値段。設定されていない場合は店では買えない
- 売るとき値段。設定されていない場合は売ることはできない
- 入手方法

鎧身具

→ P323

- 鎧身具の種類
- 鎧身具の名前
- 装備したときのステータスの変化
- 買うときの値段。設定されていない場合は店では買えない
- 売るとき値段。設定されていない場合は売ることはできない
- 入手方法

消耗品

→ P325

- 消耗品の名前
- 使用したときの効果
- 買うときの値段。設定されていない場合は店では買えない
- 売るとき値段。設定されていない場合は売ることはできない

貴重品

→ P326

- 貴重品の名前
- 何に使うものかの説明
※クエストアイテムは、特定のクエストを引き受けたときのみ入手できる貴重品のこと

ジューム

→ P327

- ジュームまたは破片の種類
- ジュームまたは破片の説明
- 売るとき値段。設定されていない場合は売ることはできない

パーティトーク

→ P328

- パーティトークのタイトル
- P142のチャートに対応。どの辺のタイミングで発生するかを示す
- 発生に必要な条件

衣装

→ P335

- 衣装の持ち主
- P338からの衣装画像と対応した番号
- 衣装の名前
- 入手場所。設定されていないものは初期装備
- 買うときの値段。売ることはできない
- 詳しい入手方法
- 入手しているものにチェックを入れてコンプリート目指そう

衣装画像

→ P338


- 衣装の持ち主
- 衣装データと対応した番号と実際の衣装画像(全身)


* モンスターデータ

| 帝国兵 | | Lv | EXP | 0 | HP | 672 | RI | 0 | |
|---|-----------------|--|--|--|--|----------------------------|-----------------|----|--|
| 種族 | 人間系 | 25 | W <td>0<td>ATK<td>73<td>DEF<td>36</td></td></td></td></td> | 0 <td>ATK<td>73<td>DEF<td>36</td></td></td></td> | ATK <td>73<td>DEF<td>36</td></td></td> | 73 <td>DEF<td>36</td></td> | DEF <td>36</td> | 36 | |
| 出現地域 | 闘技場 | MGC <td>63<td>RES<td>33<td>SPD<td>63<td></td></td></td></td></td></td> | 63 <td>RES<td>33<td>SPD<td>63<td></td></td></td></td></td> | RES <td>33<td>SPD<td>63<td></td></td></td></td> | 33 <td>SPD<td>63<td></td></td></td> | SPD <td>63<td></td></td> | 63 <td></td> | | |
|  | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | - | |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | - | |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | - | |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | 属性 | | | | | | | | |
| | 火 0 水 0 風 0 土 0 | | | | | | | | |
| | 落とすアイテム - | | | | | | | | |
| 盗めるアイテム - | | | | | | | | | |
| 光召術 火Lv2 / 水Lv1 | | | | | | | | | |
| アームフォース オートガード | | | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| | カマイタチ | 風 | 直撃 | | | | | | |
| | - | - | - | | | | | | |
| | - | - | - | | | | | | |

| 帝国士官 | | Lv | EXP | 1389 | HP | 2860 | RI | 2182 | |
|---------|-----------|-------------|-----|------|-----|---------|-----|------|---|
| 種族 | 人間系 | 45 | W | 2 | ATK | 110 | DEF | 58 | |
| | | | MGC | 91 | RES | 52 | SPD | 98 | |
| 出現地域 | 旗艦/バーセヴァル | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | | W | - | ATK | - | DEF | - | | |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - | | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | | W | - | ATK | - | DEF | - | | |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - | | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | | W | - | ATK | - | DEF | - | | |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - | | |
| | | | | | | | | | |
| 属性 | | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | | ハイリキッド | | | | フルリキッド | | | |
| 盗めるアイテム | | エリクシア | | | | リザレクトフル | | | |
| 光召術 | | 火Lv2 / 水Lv1 | | | | | | | |
| アームフォース | | オートガード | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| | カマイタチ | 風 | 直撃 | — | | | | | |
| | — | — | — | — | | | | | |
| | — | — | — | — | | | | | |


| 城内警備兵 | | Lv | EXP | 1301 | HP | 2495 | RI | 2053 | |
|---|---------|-------------|-----|------|-----|---------|-----|------|---|
| 種族 | 人間系 | 43 | W | 2 | ATK | 106 | DEF | 56 | |
| | | | MGC | 89 | RES | 50 | SPD | 94 | |
| 出現地域 | ダイヤモンド城 | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | | | - | W | - | ATK | - | DEF | - |
|  | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | | | - | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | - |
| | | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | | | - | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | - |
| | | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | | | - | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | - |
| | | | 属性 | | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 |
| 落とすアイテム | | ハイリキッド | | | | フルリキッド | | | |
| 盗めるアイテム | | エリクシア | | | | リザレクトフル | | | |
| 光召術 | | 火Lv2 / 水Lv1 | | | | | | | |
| アームフォース | | オートガード | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| | カマイタチ | 風 | 直撃 | — | | | | | |
| | — | — | — | — | | | | | |
| | — | — | — | — | | | | | |

| 帝国騎兵 | | | | | Lv | EXP | 34 | HP | 76 | RI | 0 |
|---|-----------|-------------|----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|
| 種族 | 人間系 | | | | 34 | W | 0 | ATK | 73 | DEF | 27 |
| 出現地域 | レゾルベント大氷壁 | | | | MGC | 60 | RES | 27 | SPD | 65 | |
|  | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | - | - | - | - |
| | - | - | - | W | - | ATK | - | DEF | - | - | - |
| | - | - | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | - |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | - | - | - | - |
| | - | - | - | W | - | ATK | - | DEF | - | - | - |
| | - | - | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | - |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | - | - | - | - |
| | - | - | - | W | - | ATK | - | DEF | - | - | - |
| 属性 | | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 | 雷 | 0 |
| 落とすアイテム | | ハイリキッド | | | | | | | | | |
| 盗めるアイテム | | エリクシア | | | | | | | | | |
| 光召術 | | 火Lv2 / 水Lv1 | | | | | | | | | |
| アームフォース | | オートガード | | | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | | | | | | | | |
| | カマイタチ | 風 | 直撃 | | | | | | | | |
| | - | - | 直撃 | | | | | | | | |
| | - | - | 直撃 | | | | | | | | |

| 帝国戦兵 | | Lv | EXP | 1345 | HP | 2641 | RI | 2111 | | |
|---|-------|--------------------|-----|------|-----|------|-----|------|-----|---|
| 種族 | 人間系 | 44 | W | 2 | ATK | 108 | DEF | 42 | | |
| | | | MGC | 90 | RES | 42 | SPD | 100 | | |
| 出現地域 | | バトラキテス | | Lv | EXP | - | HP | - | | |
|  | | | | - | W | - | ATK | - | | |
| | | | | - | MGC | - | RES | - | | |
| | | | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | | | - | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | | | - | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | | | - | W | - | ATK | - | | |
| | | | | - | MGC | - | RES | - | | |
| 属性 | | 火 | -4 | 水 | 0 | 風 | -4 | 土 | 8 | |
| 落とすアイテム | | ハイリキッド | | | | | | | ブリリ | |
| 盗めるアイテム | | エリクシア | | | | | | | リリ | |
| 光召術 | | 火Lv2 / 水Lv1 / 闇Lv1 | | | | | | | | |
| アームフォース | | オートガード | | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | | |
| | カマイタチ | 風 | 直撃 | | | | | | | |
| | - | - | - | | | | | | | |
| | - | - | - | | | | | | | |

| 帝国近衛兵 | | Lv | EXP | 1489 | HP | 3191 | RI | 2411 |
|---|-------------|-----|-----|------|-----|------|-----|------|
| 種族 | 人間系 | 47 | W | 2 | ATK | 114 | DEF | 44 |
| 出現地域 | 魔都ヒルベルト | MGC | 94 | RES | 54 | SPD | 102 | |
|  | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | - |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | - |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | - |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | - |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | - |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | - |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | - |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | - |
| 属性 | | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 |
| 落とすアイテム | ハイリキッド | | | | | | | |
| 盗めるアイテム | エリクシア | | | | | | | |
| 光召術 | 火Lv2 / 水Lv1 | | | | | | | |
| アームフォース | オートガード | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | |
| | カマイタチ | 風 | 直撃 | - | | | | |
| | - | - | - | - | | | | |
| | - | - | - | - | | | | |

| | | | | | | | | | |
|---|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|
| 女帝国兵 | | Lv | EXP | 0 | HP | 504 | RI | 0 | |
|  | 種族 | 人間系 | 25 | W | 0 | ATK | 73 | DEF | 27 |
| | 出現地域 | 闘技場 | MGC | 60 | RES | 27 | SPD | 65 | |
| | | | | | | | | | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | | - | - | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | - | - | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | | - | - | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | - | - | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| 属性 | | | | | | | | | |
| 火 0 水 0 風 0 土 0 | | | | | | | | | |
| 落とすアイテム | | | | | | | | | |
| 盗めるアイテム | | | | | | | | | |
| 光召術 | | | | | | | | | |
| アームフォース | | | | | | | | | |
| 必殺の一撃 | | | | | | | | | |
| 追加効果 | | | | | | | | | |
| 属性 | | 範囲 | | | | | | | |
| 単体 | | スタン | | | | | | | |
| — | | — | | | | | | | |
| — | | — | | | | | | | |

| | | | | | | | | | |
|---|----------|-------------|-----|------|-----|---------|-----|------|---|
| 女帝国士官 | | Lv | EXP | 1296 | HP | 2154 | RI | 2035 | |
| 人間系 | 旗艦バーセヴァル | 45 | W | 2 | ATK | 110 | DEF | 43 | |
| | | MGC | 87 | RES | 43 | SPD | 102 | | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
|  | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | - | |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| 属性 | | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | | オールクイック | | | | オールチャージ | | | |
| 盗めるアイテム | | エリクシア | | | | リザレクトル | | | |
| 光召術 | | 火Lv2 / 水Lv1 | | | | | | | |
| アームフォース | | 必殺の一撃 | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| | カマイタチ | - | 単体 | スタン | | | | | |
| | - | - | - | - | | | | | |
| | - | - | - | - | | | | | |

女帝国近衛兵

| | | | | | | |
|------|---------|------|-----|------|-----|------|
| Lv | EXP | 1384 | HP | 2404 | RI | 2162 |
| 47 | W | 2 | ATK | 114 | DEF | 44 |
| | MGC | 89 | RES | 44 | SPD | 106 |
| 種族 | 人間系 | | | | | |
| 出現地域 | 魔都ヒルベルト | | | | | |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |

| | | | | | | | | |
|---------|-------------|----|---------|---|---|---|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | オールクイック | | オールチャージ | | | | | |
| 盗めるアイテム | エリクシオン | | リザレクトフル | | | | | |
| 光召術 | 火Lv2 / 水Lv1 | | | | | | | |
| アームフォース | 必殺の一撃 | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| パワーライズ | - | 単体 | スタン | | | | | |
| 五月雨突き | - | - | - | | | | | |
| 突撃降形 | - | - | - | | | | | |

教団衛兵

| | | | | | | |
|------|-----|----|-----|-----|-----|----|
| Lv | EXP | 0 | HP | 547 | RI | 0 |
| 23 | W | 0 | ATK | 70 | DEF | 28 |
| | MGC | 57 | RES | 25 | SPD | 59 |
| 種族 | 人間系 | | | | | |
| 出現地域 | 闘技場 | | | | | |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |

| | | | | | | | | |
|---------|-------------|----|------|---|---|---|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | - | | - | | | | | |
| 盗めるアイテム | - | | - | | | | | |
| 光召術 | 火Lv2 / 水Lv1 | | | | | | | |
| アームフォース | 急所突き | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| 五月雨突き | - | 単体 | - | | | | | |
| 突撃降形 | - | - | - | | | | | |

女教団衛兵

| | | | | | | |
|------|----------|-----|-----|-----|-----|-----|
| Lv | EXP | 354 | HP | 354 | RI | 619 |
| 20 | W | 1 | ATK | 65 | DEF | 23 |
| | MGC | 57 | RES | 23 | SPD | 54 |
| 種族 | 人間系 | | | | | |
| 出現地域 | オルキナ教大神殿 | | | | | |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |

| | | | | | | | | |
|---------|-------------|----|-------------|---|---|---|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | ミドルリキッド | | MPチャージ1 | | | | | |
| 盗めるアイテム | ミドルリキッド | | MPチャージ2 | | | | | |
| 光召術 | 火Lv2 / 水Lv1 | | | | | | | |
| アームフォース | アンチフォース | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| サークルムーン | - | 円自 | - | | | | | |
| 突撃降形 | - | 円自 | ATK↑ / DEF↓ | | | | | |

教団兵

| | | | | | | |
|------|----------|-----|-----|-----|-----|-----|
| Lv | EXP | 348 | HP | 418 | RI | 418 |
| 20 | W | 1 | ATK | 125 | DEF | 48 |
| | MGC | 52 | RES | 23 | SPD | 110 |
| 種族 | 人間系 | | | | | |
| 出現地域 | オルキナ教大神殿 | | | | | |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |

| | | | | | | | | |
|---------|-------------|----|-----------|---|---|---|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | ミドルリキッド | | スペシャルリティS | | | | | |
| 盗めるアイテム | ハイリキッド | | スペシャルリティS | | | | | |
| 光召術 | 火Lv2 / 水Lv1 | | | | | | | |
| アームフォース | 急所突き | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| 五月雨突き | - | 単体 | - | | | | | |
| 突撃降形 | - | - | - | | | | | |

教団神兵

| | | | | | | |
|------|-----|----|-----|-----|-----|-----|
| Lv | EXP | 0 | HP | 409 | RI | 0 |
| 52 | W | 0 | ATK | 120 | DEF | 51 |
| | MGC | 95 | RES | 48 | SPD | 105 |
| 種族 | 人間系 | | | | | |
| 出現地域 | 闘技場 | | | | | |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |

| | | | | | | | | |
|---------|-------------|----|------|---|---|---|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | - | | - | | | | | |
| 盗めるアイテム | - | | - | | | | | |
| 光召術 | 火Lv2 / 水Lv1 | | | | | | | |
| アームフォース | 急所突き | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| 五月雨突き | - | 単体 | - | | | | | |
| 突撃降形 | - | - | - | | | | | |

女教団神兵

| | | | | | | |
|------|-----|----|-----|-----|-----|----|
| Lv | EXP | 0 | HP | 466 | RI | 0 |
| 23 | W | 0 | ATK | 70 | DEF | 28 |
| | MGC | 62 | RES | 25 | SPD | 59 |
| 種族 | 人間系 | | | | | |
| 出現地域 | 闘技場 | | | | | |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |

| | | | | | | | | |
|---------|-------------|----|-------------|---|---|---|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | - | | - | | | | | |
| 盗めるアイテム | - | | - | | | | | |
| 光召術 | 火Lv2 / 水Lv1 | | | | | | | |
| アームフォース | アンチフォース | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| サークルムーン | - | 円自 | - | | | | | |
| 突撃降形 | - | 円自 | ATK↑ / DEF↓ | | | | | |

共和国神兵

| | | | | | | |
|------|-----|-----|-----|------|-----|-----|
| Lv | EXP | 0 | HP | 3447 | RI | 0 |
| 52 | W | 0 | ATK | 125 | DEF | 48 |
| | MGC | 104 | RES | 48 | SPD | 110 |
| 種族 | 人間系 | | | | | |
| 出現地域 | 闘技場 | | | | | |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |

| | | | | | | | | |
|---------|-------------|----|-------------|---|---|---|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | - | | - | | | | | |
| 盗めるアイテム | - | | - | | | | | |
| 光召術 | 火Lv2 / 水Lv1 | | | | | | | |
| アームフォース | アンチフォース | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| 五月雨突き | - | 単体 | - | | | | | |
| 突撃降形 | - | 円自 | ATK↑ / DEF↓ | | | | | |

共和国兵長

| | | | | | | |
|------|-----|----|-----|------|-----|-----|
| Lv | EXP | 0 | HP | 2932 | RI | 0 |
| 49 | W | 0 | ATK | 117 | DEF | 51 |
| | MGC | 96 | RES | 51 | SPD | 105 |
| 種族 | 人間系 | | | | | |
| 出現地域 | 闘技場 | | | | | |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |

| | | | | | | | | |
|---------|--------------------|----|------|---|---|---|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | - | | - | | | | | |
| 盗めるアイテム | - | | - | | | | | |
| 光召術 | 火Lv2 / 水Lv1 / 風Lv3 | | | | | | | |
| アームフォース | ぼうぎょ無効 | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| 五月雨突き | - | 単体 | SPD↓ | | | | | |
| 突撃降形 | - | - | - | | | | | |

デュオ

| | | | | | | |
|------|-----|-----|-----|------|-----|-----|
| Lv | EXP | 0 | HP | 3567 | RI | 0 |
| 55 | W | 0 | ATK | 120 | DEF | 48 |
| | MGC | 111 | RES | 56 | SPD | 115 |
| 種族 | 人間系 | | | | | |
| 出現地域 | 闘技場 | | | | | |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |

| | | | | | | | | |
|---------|--------------------|----|------|---|---|---|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | - | | - | | | | | |
| 盗めるアイテム | - | | - | | | | | |
| 光召術 | 火Lv4 / 水Lv1 / 土Lv4 | | | | | | | |
| アームフォース | 光召の極み | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| 五月雨突き | - | 単体 | - | | | | | |
| 突撃降形 | - | - | - | | | | | |

共和国兵

| | | | | | | |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Lv | EXP | 353 | HP | 389 | RI | 614 |
| 21 | W | 1 | ATK | 65 | DEF | 26 |
| | MGC | 56 | RES | 26 | SPD | 56 |
| 種族 | 人間系 | | | | | |
| 出現地域 | 元老院 | | | | | |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |

| | | | | | | | | |
|---------|--------------------|----|-----------|---|---|---|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | ミドルリキッド | | スペシャルリティS | | | | | |
| 盗めるアイテム | ミドルリキッド | | スペシャルリティS | | | | | |
| 光召術 | 火Lv2 / 水Lv1 / 風Lv2 | | | | | | | |
| アームフォース | ぼうぎょ無効 | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| 五月雨突き | - | 単体 | SPD↓ | | | | | |
| 突撃降形 | - | - | - | | | | | |

ウーヌス

ウーマス

| 種族 | 人間系 |
|------|-----|
| 出現地域 | 元老院 |

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|


| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

| | | | | | | |
|----|-----|------|-----|------|-----|------|
| Lv | EXP | 1048 | HP | 1606 | RI | 1675 |
| 39 | W | 2 | ATK | 101 | DEF | 38 |
| | MGC | 86 | RES | 36 | SPD | 87 |
| Lv | EXP | HP | RI | | | |
| | W | ATK | DEF | | | |
| | MGC | RES | SPD | | | |
| Lv | EXP | HP | RI | | | |
| | W | ATK | DEF | | | |
| | MGC | RES | SPD | | | |
| Lv | EXP | HP | RI | | | |
| | W | ATK | DEF | | | |
| | MGC | RES | SPD | | | |

| | | | | | | | | | |
|---|-----|---------------------------|-----|------|-----|------|-----|-----|---|
| ニヒル | | Lv | EXP | 0 | HP | 4098 | Ri | 0 | |
| | | 58 | W | 0 | ATK | 125 | DEF | 50 | |
| | | | MGC | 114 | RES | 59 | SPD | 121 | |
| 種族 | 人間系 | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | |
| 出現地域 | 闘技場 | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
|  | | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| 属性 | | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | | | | | | | | | |
| 盗めるアイテム | | | | | | | | | |
| 光召術 | | 火Lv4 / 水Lv1 / 土Lv4 / 風Lv4 | | | | | | | |
| アームフォース | | 光召の極み | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| | 影舞 | - | 単体 | | | | | | |
| | - | - | - | | | | | | |
| | - | - | - | | | | | | |


| | | | | | | | | | |
|---|-----|--------------------|-----|------|-----|------|---------|------|---|
| ノウェム | | Lv | EXP | 986 | HP | 1421 | Ri | 1575 | |
| | | 39 | W | 2 | ATK | 92 | DEF | 36 | |
| | | | MGC | 89 | RES | 42 | SPD | 87 | |
| 種族 | 人間系 | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | |
| 出現地域 | 元老院 | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
|  | | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| 属性 | | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | | ハイリキッド | | | | | MPチャージ3 | | |
| 盗めるアイテム | | フルリキッド | | | | | MPクイック4 | | |
| 光召術 | | 火Lv3 / 水Lv1 / 土Lv3 | | | | | | | |
| アームフォース | | 光召の極み | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| | 影舞 | - | 単体 | | | | | | |
| | - | - | - | | | | | | |
| | - | - | - | | | | | | |

| | | | | | | | | | |
|---|----------|----------|-----|--------|-----|-----|--------|------|---|
| ローグ | | Lv | EXP | 688 | HP | 823 | Ri | 1132 | |
| | | 31 | W | 2 | ATK | 84 | DEF | 31 | |
| | | | MGC | 69 | RES | 31 | SPD | 76 | |
| 種族 | 人間系 | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | |
| 出現地域 | マンデルロー海岸 | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
|  | | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| 属性 | | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | | ミドルリキッド | | | | | リコタロット | | |
| 盗めるアイテム | | ミドルリキッド | | | | | 迅速の薬 | | |
| 光召術 | | — | | | | | | | |
| アームフォース | | SPDアップ付加 | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| | まきあげる | — | 単体 | Rico盗み | | | | | |
| | アサシンラッシュ | — | 単体 | スタン | | | | | |
| | 逃走 | — | 自身 | 戦闘から逃走 | | | | | |

| | | | | | | | |
|---|-----|-------------|-----|------|-----|------|---|
| セプテム | | Lv | EXP | 0 | HP | 4614 | |
| | | 58 | W | 0 | ATK | 136 | |
| | | | MGC | 111 | RES | 53 | |
| 種族 | 人間系 | Lv | EXP | - | HP | - | |
| 出現地域 | 闘技場 | | W | - | ATK | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | |
|  | | Lv | EXP | - | HP | - | |
| | | | W | - | ATK | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | |
| | | | W | - | ATK | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | |
| 属性 | | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 |
| 落とすアイテム | | — | | | | | |
| 盗めるアイテム | | — | | | | | |
| 光召術 | | 火Lv2 / 水Lv1 | | | | | |
| アームフォース | | 光召の極み | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| | 影舞 | — | 単体 | — | | | |
| | — | — | — | — | | | |
| | — | — | — | — | | | |

| | | | | | | | | | |
|---|----------|----------|-----|--------|-----|-----|-----|----|--------|
| シーフ | | Lv | EXP | 129 | HP | 111 | Ri | 0 | |
| | | 11 | W | 1 | ATK | 41 | DEF | 15 | |
| | | | MGC | 38 | RES | 15 | SPD | 38 | |
| 種族 | 人間系 | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | |
| 出現地域 | マンデルロー海岸 | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
|  | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| 属性 | | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | | ヒールリキッド | | | | | | | リコタロット |
| 盗めるアイテム | | - | | | | | | | |
| 光召術 | | - | | | | | | | |
| アームフォース | | SPDアップ付加 | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| | まきあける | - | 単体 | Rico盗み | | | | | |
| | アサシンラッシュ | - | 単体 | スタン | | | | | |
| | 逃走 | - | 自身 | 戦闘から逃走 | | | | | |

| | | | | | | | | | |
|---|----------|-----|-----|--------|-----|------|-----|-----|---|
| バーグラ | | Lv | EXP | 0 | HP | 3239 | Ri | 0 | |
| 種族 | 人間系 | 53 | W | 0 | ATK | 124 | DEF | 53 | |
| 出現地域 | 闘技場 | | MGC | 96 | RES | 49 | SPD | 121 | |
|  | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | - | |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | - | |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | - | |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| | 落とすアイテム | - | | | | | | | |
| | 盗めるアイテム | - | | | | | | | |
| 光召術 | 風Lv4 | | | | | | | | |
| アームフォース | SPDアップ付加 | | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| | まきあける | - | 単体 | Rico盗み | | | | | |
| | アサシンラッシュ | - | 単体 | スタン | | | | | |
| | 逃走 | - | 自身 | 戦闘から逃走 | | | | | |

| | | | | | | | | | |
|---|-------|-------|-----|------|-----|-----|-----|-----|--------|
| トーマス | | Lv | EXP | 460 | HP | 325 | Ri | 801 | |
| | | 21 | W | 6 | ATK | 65 | DEF | 124 | |
| | | | MGC | 56 | RES | 29 | SPD | 56 | |
| 種族 | 水棲生物系 | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | |
| 出現地域 | 海鳴りの道 | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
|  | | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| 属性 | | 火 | -4 | 水 | 8 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | | 防戦の秘薬 | | | | | | | アイギスの盾 |
| 盗めるアイテム | | 防戦の薬 | | | | | | | アイギスの盾 |
| 光召術 | | — | | | | | | | |
| アームフォース | | — | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| | 影舞 | — | — | — | | | | | |
| | — | — | — | — | | | | | |
| | — | — | — | — | | | | | |

||
||
||

A-01

| | | | | | | | | | | |
|---|------------|-----------|------|-----|------|--------|------|-----|------|-----|
| A-01 | | Lv | | EXP | 2057 | HP | 4575 | RI | 3123 | |
| 種族 | | 水棲生物系 | | 60 | W | 3 | ATK | 140 | DEF | 54 |
| 出現地域 | | 幾何回廊アルヴィス | | | MGC | 104 | RES | 54 | SPD | 129 |
|  | | Lv | | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | Lv | | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | Lv | | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| 属性 | | 火 | -4 | 水 | 4 | 風 | 0 | 土 | 0 | |
| 落とすアイテム | | フルリキッド | | | | 持久の薬 | | | | |
| 盗めるアイテム | | フルリキッド | | | | アイキスの書 | | | | |
| 光石 | | - | | | | - | | | | |
| アームフォース | | - | | | | - | | | | |
| 技名 | 属性 | | 範囲 | | 追加効果 | | | | | |
| | スパイラルクラッシュ | | - 単体 | | スタン | | | | | |
| | - | | - | | - | | | | | |
| | - | | - | | - | | | | | |

A-03


| | | | | | | | | | |
|---|-----------|-----------------------------|--------|---------|--------|------|---|---|---|
| A-03 | | Lv EXP 2086 HP 4669 RI 3155 | | | | | | | |
| 種族 | 水棲生物系 | 62 | W 2 | ATK 137 | DEF 56 | | | | |
| 出現地域 | 幾何回廊アルヴィス | MGC 119 | RES 63 | SPD 119 | | | | | |
|  | Lv EXP | - | HP - | RI - | | | | | |
| | - W | - | ATK - | DEF - | | | | | |
| | MGC | - | RES - | SPD - | | | | | |
| | Lv EXP | - | HP - | RI - | | | | | |
| | - W | - | ATK - | DEF - | | | | | |
| | MGC | - | RES - | SPD - | | | | | |
| | Lv EXP | - | HP - | RI - | | | | | |
| | - W | - | ATK - | DEF - | | | | | |
| | MGC | - | RES - | SPD - | | | | | |
| | 属性 | 火 | -4 | 水 | 4 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| | 落とすアイテム | リザレクトフル | | | | 怪鳥の翼 | | | |
| | 盗めるアイテム | リザレクトフル | | | | 怪鳥の翼 | | | |
| 光石 | - | | | | | | | | |
| アームフォース | - | | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | | | | 追加効果 | | | |
| ボイスジュース | 水 | 単体 | 猛毒 | | | | | | |
| ノイズリサیتال | - | 円白 | 猛毒/病気 | | | | | | |
| 通常攻撃 | - | - | - | | | | | | |

バンバイアバット


| バンパイアバット | | Lv | EXP | 278 | HP | 235 | RI | 494 |
|----------|-------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 種族 | 有翼生物系 | 18 | W | 1 | ATK | 59 | DEF | 21 |
| | | MGC | 49 | RES | 21 | SPD | 54 | |
| 出現地域 | 海鳴りの道 | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | - | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | - | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | - | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | - | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |

| | | | | | | | | |
|---------|---------|----|------|---|---------|----|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | -4 | 土 | 4 |
| 落とすアイテム | ミドルリキッド | | | | MPクイック2 | | | |
| 盗めるアイテム | ミドルリキッド | | | | MPチャージ2 | | | |
| 光石 | - | | | | | | | |
| アームフォース | - | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| 通常攻撃 | - | 単体 | HP吸収 | | | | | |
| - | - | - | - | | | | | |
| - | - | - | - | | | | | |

A-02

| | | | | | | | |
|---|-----------|---------------------|-----|----------------|--------|----------|----|
| A-02 | | Lv EXP 2111 HP 4611 | | RI 3111 | | | |
| 種族 | 水棲生物系 | 61 | W 3 | ATK 141 | DEF 54 | | |
| 出現地域 | 幾何回廊アルヴィス | Lv EXP - HP | | MGC 114 RES 54 | | | |
|  | | - W - ATK | | - MGC - RES | | | |
| | | Lv EXP - HP | | - W - ATK | | | |
| | | - MGC - RES | | Lv EXP - HP | | | |
| | | - W - ATK | | - MGC - RES | | | |
| | | Lv EXP - HP | | - W - ATK | | | |
| | | - MGC - RES | | Lv EXP - HP | | | |
| 属性 | | 火 | -2 | 水 | 4 | 風 | -2 |
| 落とすアイテム | | スペシャルティM | | | | オールドリキッド | |
| 盗めるアイテム | | スペシャルティM | | | | オールドリキッド | |
| 光石 | | - | | | | - | |
| アームフォース | | - | | | | - | |
| 特殊能力 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| | アースクエイク | 土 | 円白 | 足止め | | | |
| | サンダーボール | - | 円白 | スタン | | | |
| | 通常攻撃 | - | - | - | | | |

バット

| | | | |
|---|----|--|------|
| <div> <div>バット</div> <div> <div>種族</div> <div>有翼生物系</div> </div> <div> <div>出現地域</div> <div>マンデルロー海岸</div> </div> </div> <div>  </div> | | <div> <div>Lv</div> <div>EXP</div> <div>128</div> <div>HP</div> <div>100</div> </div> <div> <div>11</div> <div>W</div> <div>1</div> <div>ATK</div> <div>40</div> </div> <div> <div>MGC</div> <div>38</div> <div>RES</div> <div>15</div> </div> | |
| <div> <div>Lv</div> <div>EXP</div> <div>-</div> <div>HP</div> <div>-</div> </div> <div> <div>W</div> <div>-</div> <div>ATK</div> <div>-</div> </div> <div> <div>MGC</div> <div>-</div> <div>RES</div> <div>-</div> </div> | | <div> <div>Lv</div> <div>EXP</div> <div>-</div> <div>HP</div> <div>-</div> </div> <div> <div>W</div> <div>-</div> <div>ATK</div> <div>-</div> </div> <div> <div>MGC</div> <div>-</div> <div>RES</div> <div>-</div> </div> | |
| <div> <div>Lv</div> <div>EXP</div> <div>-</div> <div>HP</div> <div>-</div> </div> <div> <div>W</div> <div>-</div> <div>ATK</div> <div>-</div> </div> <div> <div>MGC</div> <div>-</div> <div>RES</div> <div>-</div> </div> | | <div> <div>Lv</div> <div>EXP</div> <div>-</div> <div>HP</div> <div>-</div> </div> <div> <div>W</div> <div>-</div> <div>ATK</div> <div>-</div> </div> <div> <div>MGC</div> <div>-</div> <div>RES</div> <div>-</div> </div> | |
| <div>属性</div> <div>火</div> <div>0</div> <div>水</div> <div>0</div> <div>風</div> <div>-4</div> | | <div>落とすアイテム</div> <div>MPクイック1</div> | |
| <div>盗めるアイテム</div> <div>MPチャージ1</div> | | | |
| <div>光石</div> <div>-</div> | | | |
| <div>アームフォース</div> <div>-</div> | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 |
| - | - | - | - |
| - | - | - | - |

ブラッドサッカー

| ブラッドサッカー | | | | | | |
|---|---------|-----|------|-----|---------|----|
| 種族 | 有翼生物系 | | | | | |
| 出現地域 | ソリトン鍾乳洞 | | | | | |
| 30 | Lv | EXP | 655 | HP | 716 | RI |
| | W | 1 | ATK | 82 | DEF | 31 |
| | MGC | 67 | RES | 31 | SPD | 70 |
| 35 | Lv | EXP | 867 | HP | 1022 | RI |
| | W | 2 | ATK | 91 | DEF | 35 |
| | MGC | 74 | RES | 35 | SPD | 74 |
| 41 | Lv | EXP | 1096 | HP | 1535 | RI |
| | W | 2 | ATK | 103 | DEF | 39 |
| | MGC | 82 | RES | 39 | SPD | 80 |
| 48 | Lv | EXP | 1417 | HP | 2326 | RI |
| | W | 2 | ATK | 115 | DEF | 45 |
| | MGC | 91 | RES | 45 | SPD | 90 |
|  | | | | | | |
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | -4 |
| 落とすアイテム | ハイリキッド | | | | MPクイック3 | |
| 盗めるアイテム | ヒールリキッド | | | | MPチャージ3 | |
| 光石 | — | | | | — | |
| アームフォース | — | | | | — | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| — | — | — | — | | | |
| — | — | — | — | | | |

フォルトウーナ

| | | | | | | | | |
|---------|-----|-----|-----|------|-----|------|----|------|
| フォルトゥーナ | | Lv | EXP | 3721 | HP | 8301 | RI | 5516 |
| 74 | W | 4 | ATK | 164 | DEF | 70 | | |
| | MGC | 122 | RES | 70 | SPD | 160 | | |
| 属性 | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | - |
| 落とすアイテム | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | - |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | - |
| 盗めるアイテム | W | - | ATK | - | DEF | - | - | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | - |
| 光石 | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | - |
| アームフォース | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | - |

| | | | | |
|---------|--------|---------|-------|---|
| 種族 | 火 | 水 | 風 | 4 |
| 落とすアイテム | リコタロット | MPクイック4 | | |
| 盗めるアイテム | フルリキッド | MPチャージ4 | | |
| 光石 | | | | |
| アームフォース | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | |
| リコタロット | - | 単体 | 混乱・麻痺 | |
| 通常攻撃 | - | - | - | |

ノウバルチャー

| | | |
|---|-------------------|--|
|  | | Lv EXP 764 HP 1075 RI 1247 33 W 2 ATK 88 DEF 37 MGC 75 RES 37 SPD 77 |
| 有翼生物系 レノベント大聖堂 | | Lv EXP - HP - RI - W - ATK - DEF - MGC - RES - SPD - - W - ATK - DEF - - MGC - RES - SPD - Lv EXP - HP - RI - W - ATK - DEF - MGC - RES - SPD - |
| 種族 | 火 -2 水 4 風 -2 土 4 | |
| 落とすアイテム | 怪鳥の翼 | MPチャージ2 |
| 盗めるアイテム | ヒールリキッド | MPチャージ3 |
| 光石 | | |
| アームフォース | 嵐L2 | |
| 技名 | 属性 範囲 | 追加効果 |
| スカイプレイヤー | - 単体 | スタン |
| 通常攻撃 | - - | - |

ビーク

| | | | | | | | | | |
|---------|----------|---------|-----|-----|-----|---------|------|----|-----|
| ピーク | | Lv | | EXP | 100 | HP | 264 | RI | 202 |
| 種族 | 有翼生物系 | 9 | W | 4 | ATK | 46 | DEF | 16 | |
| | | | MGC | 35 | RES | 14 | SPD | 35 | |
| 出現地域 | ダイヤモンド近辺 | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| 属性 | | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 4 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | | 鳥の肉 | | | | ヒールリキッド | | | |
| 盗めるアイテム | | ヒールリキッド | | | | 持久の薬 | | | |
| 光石 | | - | | | | - | | | |
| アームフォース | | - | | | | - | | | |
| 技名 | | 属性 | 範囲 | | | | 追加効果 | | |
| 通常攻撃 | - | - | - | | | | - | | |
| | - | - | - | | | | - | | |
| | - | - | - | | | | - | | |

バルチャー

| | | | | | | |
|---|--------|---------------------|-----|---------|--------|--------|
| バルチャー | | Lv 27 | | EXP 563 | HP 666 | RI 944 |
| 種族 | 有翼生物系 | W | 1 | ATK 76 | DEF 32 | |
| 出現地域 | カロー大聖堂 | MGC | 66 | RES 32 | SPD 66 | |
|  | | Lv | EXP | HP | RI | |
| | | - | W | ATK | DEF | |
| | | - | MGC | RES | SPD | |
| | | Lv | EXP | HP | RI | |
| | | - | W | ATK | DEF | |
| | | - | MGC | RES | SPD | |
| | | Lv | EXP | HP | RI | |
| | | - | W | ATK | DEF | |
| | | - | MGC | RES | SPD | |
| | | 属性 火 0 水 0 風 -4 土 4 | | | | |
| 落とすアイテム | | 怪鳥の翼 | | MPチャージ2 | | |
| 盗めるアイテム | | ヒールリキッド | | MPチャージ3 | | |
| 光石 | | 風Lv2 | | | | |
| アームフォース | | - | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | |
| | - | - | - | - | | |
| | - | - | - | - | | |
| | - | - | - | - | | |

ジゴクチョウ

| ジゴクチョウ | | Lv | EXP | 660 | HP | 866 | RI | 109 | |
|---|----------|---------|-----|---------|-----|------|-----|-----|---|
| 種族 | 有翼生物系 | 30 | W | 1 | ATK | 82 | DEF | 34 | |
| | | MGC | 70 | RES | 34 | SPD | 71 | | |
| | | 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | -4 | 土 |
| 出現地域 | エルゴード火山 | Lv | EXP | 834 | HP | 1234 | RI | 135 | |
| | | 35 | W | 2 | ATK | 91 | DEF | 39 | |
| | | MGC | 78 | RES | 39 | SPD | 80 | | |
|  | | Lv | EXP | 1082 | HP | 1853 | RI | 172 | |
| | | 41 | W | 2 | ATK | 103 | DEF | 44 | |
| | | MGC | 86 | RES | 44 | SPD | 97 | | |
| | | Lv | EXP | 1375 | HP | 2664 | RI | 214 | |
| | | 47 | W | 2 | ATK | 114 | DEF | 47 | |
| | | MGC | 94 | RES | 49 | SPD | 101 | | |
| 落とすアイテム | | 怪鳥の翼 | | MPチャージ2 | | | | | |
| 盗めるアイテム | | ヒールリキッド | | MPチャージ3 | | | | | |
| 光石 | | — | | — | | | | | |
| アームフォース | | — | | — | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| | スカイプレイヤー | — | 単体 | スタン | — | | | | |
| | — | — | — | — | — | | | | |
| | — | — | — | — | — | | | | |

モンダレルビーク

| | | | | | | | | |
|---|---|-----------|-----|-----|-----|------|-----|-----|
| モン GRE ム レ ビーク | | Lv | EXP | 433 | HP | 1145 | RI | 753 |
| 種族 | 有翼生物系 | 21 | W | 5 | ATK | 70 | DEF | 26 |
| | | MGC | 54 | RES | 23 | SPD | 56 | |
| | | 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 4 |
| 出現地域 | | カルファンクス近辺 | | | | | | |
|  | | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | <div> <div>Lv</div> <div>EXP</div> <div>433</div> <div>HP</div> <div>1145</div> <div>RI</div> <div>753</div> </div> | 21 | W | 5 | ATK | 70 | DEF | 26 |
| | | MGC | 54 | RES | 23 | SPD | 56 | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | - | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | - | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | - | Lv | EXP | - | HP | - | RI |
| - | W | - | ATK | - | DEF | - | | |
| - | MGC | - | RES | - | SPD | - | | |
| - | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| - | W | - | ATK | - | DEF | - | | |
| - | MGC | - | RES | - | SPD | - | | |
| - | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| - | W | - | ATK | - | DEF | - | | |
| - | MGC | - | RES | - | SPD | - | | |


フォレストビーク

| | | | | | | | |
|---|-------|-----|-----|-----|----|-----|----|
| 種族 | 有翼生物系 | | | | | | |
| 出現地域 | エフル近辺 | | | | | | |
|  | Lv | EXP | HP | RI | | | |
| | 23 | W | 6 | ATK | 74 | DEF | 28 |
| | | MGC | 57 | RES | 25 | SPD | 59 |
| | | W | - | HP | - | RI | - |
| | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | Lv | EXP | HP | RI | | |
| | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | Lv | EXP | HP | RI | | |
| | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - |


| | | | | | | | | |
|---------|---------|---|---|---|---------|---|---|----|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 4 | 土 | -4 |
| 落とすアイテム | 鳥の肉 | | | | ミドルリキッド | | | |
| 盗めるアイテム | ミドルリキッド | | | | 持久の薬 | | | |
| 光召術 | - | | | | | | | |
| アームフォース | - | | | | | | | |

| | | | |
|------|----|----|------|
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 |
| キツツキ | - | 単体 | - |
| - | - | - | - |
| - | - | - | - |


モングレルチック

| | | | | | | |
|---|---------|--------|------|----|-----|----|
| 種族 | 有翼生物系 | | | | | |
| 出現地域 | バトラキス近辺 | | | | | |
|  | | | | | | |
| 23 | W | 1 | ATK | 69 | DEF | 27 |
| | MGC | 57 | RES | 25 | SPD | 60 |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 4 |
| 落とすアイテム | 鳥の肉 | トリナンコツ | | | | -4 |
| 盗めるアイテム | 再生の翼 | アナライザー | | | | |
| 光召術 | - | - | - | - | - | - |
| アームフォース | - | - | - | - | - | - |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| チックラッシュ | - | 単体 | スタン | | | |
| - | - | - | - | | | |
| - | - | - | - | | | |


ブランタン

| | | | | | | | | |
|---|----------|-----|----------|----|---|---|---|----|
| 種族 | 有翼生物系 | | | | | | | |
| 出現地域 | オルキナ地方西部 | | | | | | | |
|  | Lv | EXP | HP | RI | | | | |
| | W | ATK | DEF | | | | | |
| | MGC | RES | SPD | | | | | |
| | Lv | EXP | HP | RI | | | | |
| | W | ATK | DEF | | | | | |
| | MGC | RES | SPD | | | | | |
| | Lv | EXP | HP | RI | | | | |
| | W | ATK | DEF | | | | | |
| | MGC | RES | SPD | | | | | |
| | Lv | EXP | HP | RI | | | | |
| | W | ATK | DEF | | | | | |
| | MGC | RES | SPD | | | | | |
| 属性 | 火 | 0 | 氷 | 0 | 風 | 4 | 土 | -4 |
| 落とすアイテム | ヒールリキッド | | リザレクトボトル | | | | | |
| 盗めるアイテム | ヒールリキッド | | リザレクトボトル | | | | | |
| 光召術 | — | | | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |


チック

| | |
|---|-----------|
| 種族 | 有翼生物系 |
| 出現地域 | レテアの森 |
|  | |
| 3 | Lv EXP 24 |
| | W 17 |
| | MGC 133 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |
| | W 1 |
| | W 1 |
| | MGC 1 |


フォレストチック

| | | | | | | |
|---|----------|----|------|------|-----|----|
| 種族 | 有翼生物系 | | | | | |
| 出現地域 | ガロア大樹洞近辺 | | | | | |
|  | | | | | | |
| 26 | W | 1 | ATK | 39 | DEF | 16 |
| | MGC | 61 | RES | 14 | SPD | 29 |
| | W | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | W | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | W | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 4 |
| 落とすアイテム | 鳥の肉 | | | トリナン | | |
| 盗めるアイテム | 再生の翼 | | | アタリ | | |
| 光召術 | - | | | - | | |
| アームフォース | - | | | - | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| チックラッシュ | - | 単体 | スタン | | | |
| - | - | - | - | | | |
| - | - | - | - | | | |

エテ


| | | | | | | |
|---|-----------|-----|----|------|----|----------|
| 種族 | 有翼生物系 | | | | | |
| 出現地域 | ベネトナージュ近辺 | | | | | |
|  | Lv | EXP | - | HP | - | 395 |
| | 21 | W | 1 | ATK | 60 | DEF |
| | | MGC | 59 | RES | 23 | SPD |
| | | W | - | HP | - | RI |
| | | W | - | ATK | - | DEF |
| | | MGC | - | RES | - | SPD |
| | Lv | EXP | - | HP | - | 395 |
| | | W | - | ATK | - | DEF |
| | | MGC | - | RES | - | SPD |
| | Lv | EXP | - | HP | - | 395 |
| | | W | - | ATK | - | DEF |
| | | MGC | - | RES | - | SPD |
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 4 |
| 落とすアイテム | ミドルリキッド | | | | | リザレクトボトル |
| 盗めるアイテム | ヒールリキッド | | | | | リザレクトボトル |
| 光召術 | - | | | | | - |
| アームフォース | - | | | | | - |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | |
| | ボイスンフィッシュ | - | 単体 | 猛毒 | | |
| | - | - | - | - | | |
| | - | - | - | - | | |

イトネ

| | | | | | | | |
|---|--------|-----|-----|------|------|------|------|
| 種族 | 有翼生物系 | | | | | | |
| 出現地域 | ミナミノ山頂 | | | | | | |
|  | Lv | EXP | HP | 3790 | RI | 5627 | |
| | 73 | W | 4 | ATK | 167 | DEF | 72 |
| | | MGC | 133 | RES | 72 | SPD | 153 |
| | | W | - | HP | - | RI | - |
| | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | Lv | EXP | HP | 3790 | RI | 5627 |
| | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | Lv | EXP | HP | 3790 | RI | 5627 |
| | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - |

| | | | | | | | | |
|---------|--------|----|------|---|---------|---|---|----|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 4 | 土 | -4 |
| 落とすアイテム | フルリキッド | | | | リザレクトフル | | | |
| 盗めるアイテム | フルリキッド | | | | リザレクトフル | | | |
| 光召術 | - | | | | | | | |
| アームフォース | - | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| バインド | - | 単体 | 猛毒 | | | | | |
| - | - | - | - | | | | | |
| - | - | - | - | | | | | |


トレント

| | | | | | | | | | | |
|---|----|----------|------|-----|-----|------|-----|-----|----|---|
| 植物系 | | 6 | | W | 4 | ATK | 39 | DEF | 16 | |
| リザダ近辺 | | | | MGC | 31 | RES | 14 | SPD | 29 | |
|  | | LV | EXP | 714 | HP | 2214 | RI | 119 | | |
| | | 2B | W | 6 | ATK | 82 | DEF | 40 | | |
| | | | MGC | 67 | RES | 35 | SPD | 68 | | |
| | | | W | - | HP | - | RI | - | | |
| | | W | - | ATK | - | DEF | - | | | |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - | | | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | | |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - | | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | | |
| | | 属性 | | 火 | -4 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 |
| 落とすアイテム | | リザレクトボトル | | | | 赤黒い根 | | | | |
| 盗めるアイテム | | リザレクトボトル | | | | 知識の薬 | | | | |
| 光召術 | | 士Lv1 | | | | | | | | |
| アームフォース | | — | | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | | | |
| — | — | — | — | | | | | | | |
| — | — | — | — | | | | | | | |
| — | — | — | — | | | | | | | |


ナブラトレント

| | | | | | | | | |
|---|----------|-----|----|-----|------|-----|----|---|
| 種族 | 植物系 | | | | | | | |
| 出現地域 | ナブラ密林 | | | | | | | |
|  | Lv | EXP | HP | 225 | RI | 417 | | |
| | 14 | W | 5 | ATK | 55 | DEF | 25 | |
| | | MGC | 45 | RES | 22 | SPD | 43 | |
| | | W | - | HP | - | RI | - | |
| | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
|  | Lv | EXP | HP | 225 | RI | 417 | | |
| | 14 | W | 5 | ATK | 55 | DEF | 25 | |
| | | MGC | 45 | RES | 22 | SPD | 43 | |
| | | W | - | HP | - | RI | - | |
| | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| 属性 | 火 | -4 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 8 |
| 落とすアイテム | イチジク | | | | 赤黒い根 | | | |
| 盗めるアイテム | リザレクトボトル | | | | 知識の薬 | | | |
| 光召術 | | | | | ±Lv1 | | | |
| アームフォース | | | | | - | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | | | 追加効果 | | | |
| - | - | - | | | - | | | |
| - | - | - | | | - | | | |
| - | - | - | | | - | | | |

イヴェール

| | | | | | | | | |
|---|----------|----------|------|--------|--------|-----|----|----|
| 種族 | 有翼生物系 | | | | | | | |
| 出現地域 | 雪原地帯 | | | | | | | |
|  | 33 | MGC | 78 | RES | 33 | SPD | 77 | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 4 | -4 |
| | 落とすアイテム | リザレクトボトル | | | ハイリキッド | | | |
| 盗めるアイテム | リザレクトボトル | | | ハイリキッド | | | | |
| 光召術 | — | | | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| | 小魚ラッシュ | 水 | 扇形 | — | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |

テラートレント

| | | | | | | | | | |
|---|----------|----------|------|-----|------|------|----|---|---|
| 種族 | 植物系 | | | | | | | | |
| 出現地域 | ガウス地下道 | | | | | | | | |
|  | 24 | MGC | 61 | RES | 32 | SPD | 61 | | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | | |
| | 属性 | 火 | -4 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | B |
| | 落とすアイテム | リザレクトボトル | | | | 赤黒い根 | | | |
| 盗めるアイテム | リザレクトボトル | | | | 知識の薬 | | | | |
| 光召術 | - | | | | | | | | |
| アームフォース | - | | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | | |
| | ナッツアロー | - | 円白 | 混乱 | | | | | |
| | - | - | - | - | | | | | |
| | - | - | - | - | | | | | |

マッドプラント

| | | | | | | | | |
|---|---------|-----|-----|------|------------|-----|----|----|
| 種族 | 植物系 | | | | | | | |
| 出現地域 | ジャダ近辺 | | | | | | | |
|  | Lv | 5 | EXP | 607 | HP | 743 | RI | 10 |
| | W | 1 | ATK | 80 | DEF | 2 | | |
| | MGC | 70 | RES | 29 | SPD | 6 | | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | | |
| | 属性 | 火 | -4 | 水 | 4 | 風 | 0 | 土 |
| 落とすアイテム | ヒールリキンド | | | | スペシャルリティ S | | | |
| 落とめるアイテム | アナライザー | | | | リザレクトボトル | | | |
| 氷石術 | — | | | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |

ポイズンプラント

| | | | | | | |
|---------|------------------|-----|------|-----|-----|-----|
| Lv | EXP | 417 | HP | 431 | RI | 721 |
| 22 | W | 1 | ATK | 69 | DEF | 24 |
| MGC | 60 | RES | 24 | SPD | 57 | |
| 出現地域 | バトラキエス近辺 | | | | | |
| 種族 | 植物系 | | | | | |
| 属性 | 火 -4 水 4 風 0 土 0 | | | | | |
| 落とすアイテム | ミドルリキッド | | | | | |
| 盗めるアイテム | レストポイズン | | | | | |
| 光石 | — | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| ダブルスナップ | — | 単体 | — | | | |
| — | — | — | — | | | |
| — | — | — | — | | | |



マンドラゴラ

| | | | | | | |
|---------|------------------|-----|------|-----|-----|----|
| Lv | EXP | 12 | HP | 29 | RI | 37 |
| 3 | W | 1 | ATK | 31 | DEF | 10 |
| MGC | 24 | RES | 9 | SPD | 25 | |
| 出現地域 | レテアの森 | | | | | |
| 種族 | 植物系 | | | | | |
| 属性 | 火 -4 水 4 風 0 土 0 | | | | | |
| 落とすアイテム | 香しい花びら | | | | | |
| 盗めるアイテム | ミドルリキッド | | | | | |
| 光石 | — | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| — | — | — | — | | | |
| — | — | — | — | | | |
| — | — | — | — | | | |



ラフレシア

| | | | | | | |
|---------|------------------|-----|------|-----|-----|-----|
| Lv | EXP | 471 | HP | 425 | RI | 802 |
| 24 | W | 1 | ATK | 72 | DEF | 29 |
| MGC | 58 | RES | 26 | SPD | 64 | |
| 出現地域 | エブル遺跡 | | | | | |
| 種族 | 植物系 | | | | | |
| 属性 | 火 -4 水 4 風 0 土 0 | | | | | |
| 落とすアイテム | 香しい花びら | | | | | |
| 盗めるアイテム | レストポイズン | | | | | |
| 光石 | — | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| 眠りの粉 | — | 単体 | 睡眠 | | | |
| — | — | — | — | | | |
| — | — | — | — | | | |



カニバルプラント

| | | | | | | |
|---------|------------------|------|-------|------|-----|------|
| Lv | EXP | 3677 | HP | 1100 | RI | 1100 |
| 74 | W | 4 | ATK | 131 | DEF | 131 |
| MGC | 131 | RES | 131 | SPD | 131 | |
| 出現地域 | オルキナ大陸の山頂上 | | | | | |
| 種族 | 植物系 | | | | | |
| 属性 | 火 -4 水 4 風 0 土 0 | | | | | |
| 落とすアイテム | フルリキッド | | | | | |
| 盗めるアイテム | 知識の秘薬 | | | | | |
| 光石 | — | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| ダブルスナップ | — | 単体 | — | | | |
| キケンナカオリ | — | 円周 | 静寂・病気 | | | |
| — | — | — | — | | | |



フラワラ

| | | | | | | |
|---------|------------------|-----|------|-----|-----|----|
| Lv | EXP | 149 | HP | 11 | RI | 11 |
| 12 | W | 1 | ATK | 40 | DEF | 10 |
| MGC | 40 | RES | 10 | SPD | 10 | |
| 出現地域 | オルキナ大陸西部の小島 | | | | | |
| 種族 | 植物系 | | | | | |
| 属性 | 火 -4 水 4 風 0 土 0 | | | | | |
| 落とすアイテム | 香しい花びら | | | | | |
| 盗めるアイテム | レストチャーム | | | | | |
| 光石 | — | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| 惑いの粉 | — | 単体 | 混乱 | | | |
| — | — | — | — | | | |
| — | — | — | — | | | |



フォレストアイ

| | | | | | | |
|---------|------------------|-----|------|-----|-----|-----|
| Lv | EXP | 188 | HP | 152 | RI | 152 |
| 14 | W | 1 | ATK | 52 | DEF | 22 |
| MGC | 43 | RES | 18 | SPD | 42 | |
| 出現地域 | ナブラ密林 | | | | | |
| 種族 | 植物系 | | | | | |
| 属性 | 火 -4 水 4 風 0 土 0 | | | | | |
| 落とすアイテム | 奇形植物の目玉 | | | | | |
| 盗めるアイテム | アナライザー | | | | | |
| 光石 | — | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| — | — | — | — | | | |
| — | — | — | — | | | |
| — | — | — | — | | | |



イークアイ

| | | | | | | |
|---------|------------------|-----|------|-----|-----|-----|
| Lv | EXP | 375 | HP | 325 | RI | 653 |
| 21 | W | 1 | ATK | 65 | DEF | 23 |
| MGC | 54 | RES | 23 | SPD | 58 | |
| 出現地域 | バトラキエス近辺 | | | | | |
| 種族 | 植物系 | | | | | |
| 属性 | 火 -4 水 4 風 0 土 0 | | | | | |
| 落とすアイテム | 奇形植物の目玉 | | | | | |
| 盗めるアイテム | アナライザー | | | | | |
| 光石 | — | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| — | — | — | — | | | |
| — | — | — | — | | | |
| — | — | — | — | | | |



ヒメ

| | | | | | | |
|---------|------------------|------|------|------|-----|------|
| Lv | EXP | 1894 | HP | 3740 | RI | 2892 |
| 57 | W | 2 | ATK | 132 | DEF | 52 |
| MGC | 101 | RES | 52 | SPD | 124 | |
| 出現地域 | 空中回廊ベルクト | | | | | |
| 種族 | 植物系 | | | | | |
| 属性 | 火 -4 水 4 風 0 土 0 | | | | | |
| 落とすアイテム | 奇形植物の目玉 | | | | | |
| 盗めるアイテム | 運命の四葉 | | | | | |
| 光石 | — | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| チャームリング | — | 単体 | 混乱 | | | |
| — | — | — | — | | | |
| — | — | — | — | | | |



ナブラファンガー

| | | | | | | |
|---------|-------------------|-----|------|-----|-----|-----|
| Lv | EXP | 195 | HP | 185 | RI | 362 |
| 14 | W | 1 | ATK | 52 | DEF | 22 |
| MGC | 45 | RES | 25 | SPD | 42 | |
| 出現地域 | ナブラ密林 | | | | | |
| 種族 | 植物系 | | | | | |
| 属性 | 火 -2 水 4 風 -2 土 0 | | | | | |
| 落とすアイテム | キノコ | | | | | |
| 盗めるアイテム | ネクロマッシュ | | | | | |
| 光石 | — | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| パラライズホア | — | 円周 | 麻痺 | | | |
| — | — | — | — | | | |
| — | — | — | — | | | |



モンスターデータ/植物系

フォーリーフ

| | | | | | | |
|---------|------------------|------|------|------|-----|------|
| Lv | EXP | 1714 | HP | 3249 | RI | 2634 |
| 54 | W | 2 | ATK | 126 | DEF | 50 |
| MGC | 97 | RES | 50 | SPD | 118 | |
| 出現地域 | 空中回廊ベルクト | | | | | |
| 種族 | 植物系 | | | | | |
| 属性 | 火 -4 水 4 風 0 土 0 | | | | | |
| 落とすアイテム | 奇形植物の目玉 | | | | | |
| 盗めるアイテム | アナライザー | | | | | |
| 光石 | — | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| チャームリング | — | 単体 | 混乱 | | | |
| — | — | — | — | | | |
| — | — | — | — | | | |



ファンガー

| | | | | | | |
|---------|-------------------|-----|------|-----|-----|----|
| Lv | EXP | 23 | HP | 42 | RI | 59 |
| 4 | W | 1 | ATK | 32 | DEF | 12 |
| MGC | 27 | RES | 14 | SPD | 25 | |
| 出現地域 | ジャダ近辺 | | | | | |
| 種族 | 植物系 | | | | | |
| 属性 | 火 -2 水 4 風 -2 土 0 | | | | | |
| 落とすアイテム | ネクロマッシュ | | | | | |
| 盗めるアイテム | レストポイズン | | | | | |
| 光石 | — | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| — | — | — | — | | | |
| — | — | — | — | | | |
| — | — | — | — | | | |



ベノムファンガー

| ベノムファンガー | | Lv | EXP | 517 | HP | 560 | RI | 876 |
|---|-----|-------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 種別 | 植物系 | 25 | W | 1 | ATK | 73 | DEF | 33 |
| | | MGC | 63 | RES | 36 | SPD | 61 | |
| 出現地域 | | エブル遺跡 | | | | | | |
|  | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | | |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | | |
| W | - | ATK | - | DEF | - | | | |
| MGC | - | RES | - | SPD | - | | | |


| 属性 | 火 | -2 | 水 | 4 | 風 | -2 | 土 | 0 |
|---------|---------|----|---|---|---------|----|---|---|
| 落とすアイテム | ネクロマッシュ | | | | マンスマッシュ | | | |
| 盗めるアイテム | レストポイズン | | | | レストオール | | | |
| 光白毒 | — | | | | | | | |
| アームフォー | — | | | | | | | |




| 特殊攻撃 | 指名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 |
|------|---------|----|----|------|
| | ベノムスクリー | — | 白 | 猛毒 |
| | — | — | — | — |
| | — | — | — | — |
| | — | — | — | — |

| ヒヤクメ | | Lv | EXP | 3751 | HP | 10247 | Ri | 5579 | |
|---|------------|---------|-----|-------------------|-------|---------|-----|------|--|
| 種族 | 植物系 | 72 | W | 4 | ATK | 160 | DEF | 84 | |
| | | | MGC | 125 | RES | 91 | SPD | 145 | |
| 出現地域 | ダイヤモンド付近の山 | | | | | | | | |
|  | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | - | |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | - | |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | - | |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | 属性 | | | | | | | | |
| | 火 | -2 | 水 | 4 | 風 | -2 | 土 | 0 | |
| | 落とすアイテム | ネクロマッシュ | | | | マンスマッシュ | | | |
| 盗めるアイテム | レストオール | | | | エリクシア | | | | |
| 光召術 | - | | | | | | | | |
| アームフォース | - | | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| | バッドスボア | - | 円自 | 混乱 / 猛毒 / 静寂 / 石化 | | | | | |
| | - | - | - | | | | | | |
| | - | - | - | | | | | | |
| | - | - | - | | | | | | |




| | | | | | | | | | |
|---|-----------|-----------|-----|-------------|-----|------|-----|------|----|
| P-01 | | Lv | EXP | 2041 | HP | 4575 | Ri | 3099 | |
|  | 種族 | 植物系 | 60 | W | 3 | ATK | 140 | DEF | 61 |
| | 出現地域 | 幾何回廊アルヴィス | MGC | 104 | RES | 54 | SPD | 129 | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | - | - |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | - | - |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | - |
|  | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | - | - |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | - | - |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | - |
|  | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | - | - |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | - | - |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | - |
| 属性 | | 火 | -4 | 水 | 4 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | | ハイリキッド | | 幸運の双葉 | | | | | |
| 盗めるアイテム | | フルリキッド | | 幸運の双葉 | | | | | |
| 光召術 | | - | | | | | | | |
| アームフォース | | - | | | | | | | |
| 技名 | | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
|  | 眠りの花粉 | - | 単体 | 睡眠 | | | | | |
| | サンライトキャノン | 光 | 単体 | ATK↑ / RES↓ | | | | | |
| | - | - | - | - | | | | | |

| ビスケドール | | Lv | EXP | 449 | HP | 416 | Ri | 771 | |
|---------|--------|---------|-----|------|-----|-----|-----|-----|---|
| 種族 | 不死系 | 23 | W | 1 | ATK | 70 | DEF | 31 | |
| | | MGC | 62 | RES | 31 | SPD | 60 | | |
| 出現地域 | ガウス地下道 | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | |
| | | - | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | |
| | | - | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | |
| | | - | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | |
| | | - | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| 属性 | | 火 | -4 | 水 | 0 | 風 | -4 | 土 | 8 |
| 落とすアイテム | | ミドルリキッド | | | | | | | |
| 盗めるアイテム | | ミドルリキッド | | | | | | | |
| 光召術 | | — | | | | | | | |
| アームフォース | | — | | | | | | | |
| 技名 | | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| ナゲキノカバン | — | 闇 | 扇形 | 病気 | | | | | |
| | — | — | — | — | | | | | |
| | — | — | — | — | | | | | |
| | — | — | — | — | | | | | |

| | | | | | | | | | |
|---|-----------|---------|-----|-------------|-----|-----|-----|-----|---|
| P-00 | | Lv | EXP | 2594 | HP | 110 | Ri | 110 | |
| 種族 | 植物系 | 61 | W | 1 | ATK | 62 | DEF | 23 | |
| 出現地域 | 幾何回廊アルヴィス | MGC | 62 | RES | 27 | SPD | 57 | | |
|  | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | - | |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | - | |
|  | - | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | - | |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | |
| | | - | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| 属性 | | 火 | -4 | 水 | 0 | 風 | -4 | 土 | 8 |
| 落とすアイテム | リザレクトボトル | リザレクトフル | | | | | | | |
| 盗めるアイテム | リザレクトフル | リザレクトフル | | | | | | | |
| 光召術 | - | | | | | | | | |
| アームフォース | - | | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| | ナッツアロー | - | 円自 | 混乱 | | | | | |
| | サマヨウモノ | 闇 | 単体 | ATK↓ / DEF↓ | | | | | |
| | - | - | - | | | | | | |
| | - | - | - | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|---|-----------|--------|-----|------|-----|-----|-----|-----|
| P-02 | | Lv | EXP | 2167 | HP | 617 | Ri | 617 |
| 種族 | 植物系 | 60 | W | 3 | ATK | 177 | DEF | 74 |
| 出現地域 | 幾何回廊アルヴィス | MGC | 109 | RES | 54 | SPD | 129 | |
|  | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | - |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | - |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | - |
| | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | - |
|  | - | W | - | ATK | - | DEF | - | - |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | - |
| | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | - |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | - |
| 属性 | | 火 | -2 | 水 | 4 | 風 | -2 | 土 |
| 落とすアイテム | レストオール | レストオール | | | | | | |
| 盗めるアイテム | レストスリプ | レストスリプ | | | | | | |
| 光召術 | - | | | | | | | |
| アームフォース | - | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | |
|  | シックスボア | - | 円自 | 病気 | | | | |
| | - | - | - | - | | | | |
| | - | - | - | - | | | | |
| | - | - | - | - | | | | |

| スレイヴラルヴァ | | Lv | EXP | 31 | HP | 45 | Ri | 45 |
|---|-----|---------|-----|------|---------|-----|-----|-----|
| 種族 | 不死系 | 5 | W | 1 | ATK | 12 | DEF | 12 |
| | | | MGC | 31 | RES | 12 | SPD | 12 |
| 出現地域 | ジャダ | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - |
| | | | - | W | - | ATK | - | DEF |
| | | - | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | | Lv | EXP | - | HP | - | Ri |
| | | - | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - |
| | | | - | W | - | ATK | - | DEF |
| | | - | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | | Lv | EXP | - | HP | - | Ri |
| | | - | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| 属性 | | 火 | -4 | 水 | 0 | 風 | -4 | 土 |
| 落とすアイテム | | MPクイック1 | | | MPチャージ1 | | | |
| 盗めるアイテム | | - | | | | | | |
| 光召術 | | 風Lv1 | | | | | | |
| アームフォース | | - | | | | | | |
|  | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | |
| | - | - | - | - | | | | |
| | - | - | - | - | | | | |
| | - | - | - | - | | | | |

| | | | | | | | | | |
|---|-------------|-----|---------|------|-----|-----|-----|-----|---|
| リヤナンシー | | Lv | EXP | 377 | HP | 381 | Ri | 651 | |
|  | 種族 | 22 | W | 1 | ATK | 62 | DEF | 23 | |
| | 出現地域 | | MGC | 62 | RES | 27 | SPD | 57 | |
| | | | | | | | | | |
|  | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | - | |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | | | | | | | | |
|  | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | - | |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | | | | | | | | |
|  | Lv | EXP | - | HP | - | Ri | - | - | |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | | | | | | | | |
| 属性 | | 火 | -4 | 水 | 0 | 風 | -4 | 土 | 8 |
| 落とすアイテム | MPクイック2 | | MPチャージ1 | | | | | | |
| 盗めるアイテム | MPチャージ1 | | MPチャージ2 | | | | | | |
| 光召術 | 風Lv2 / 雷Lv1 | | | | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | | | | |
|  | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| | — | — | — | — | | | | | |
| | — | — | — | — | | | | | |
| | — | — | — | — | | | | | |

| リヤナンシー | | Lv | EXP | 686 | HP | 823 | Ri | 1129 |
|---|----|-----|------|-----|------|-----|------|------|
| 不死系 前部にルヘルト | 31 | W | 1 | ATK | 78 | DEF | 30 | |
| | | MGC | 77 | RES | 35 | SPD | 73 | |
| | Lv | EXP | 838 | HP | 1091 | Ri | 1359 | |
| | 35 | W | 2 | ATK | 85 | DEF | 33 | |
| | | MGC | 83 | RES | 39 | SPD | 80 | |
| | Lv | EXP | 1063 | HP | 1639 | Ri | 1689 | |
|  | 41 | W | 2 | ATK | 96 | DEF | 37 | |
| | | MGC | 92 | RES | 44 | SPD | 91 | |
| | Lv | EXP | 1220 | HP | 2112 | Ri | 1917 | |
| | 45 | W | 2 | ATK | 103 | DEF | 40 | |
| | | MGC | 98 | RES | 48 | SPD | 98 | |
| | Lv | EXP | 1400 | HP | 2400 | Ri | 2160 | |

火

氷

雷

風

土

聖

—4

—4

—4

—4

—4

—4

レストシオン

MPチャージ2

MPクイック3

MPチャージ3

風LV3

—

追加効果

属性 範囲

属性 範囲

属性 範囲

属性 範囲

炎

氷

雷

風

土

聖

—

—


—


—

| スレイウワイト | | Lv | EXP | 307 | HP | 548 | RI | 547 |
|---|--------------------|------------|-----|------|--------|-----|-----|-----|
| 種族 | 不死系 | 18 | W | 5 | ATK | 59 | DEF | 21 |
| | | MGC | 57 | RES | 24 | SPD | 47 | |
| | | | | | | | | |
| 出現地域 | | オルキナ数大神殿地下 | | | | | | |
|  | | | | | | | | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 属性 | 火 | -4 | 水 | 0 | 風 | -4 | 土 | 8 |
| 落とすアイテム | MPチャージ1 | | | | アイキスの盾 | | | |
| 盗めるアイテム | MPチャージ2 | | | | アイキスの盾 | | | |
| 光召術 | 火Lv1 / 風Lv1 / 土Lv1 | | | | | | | |
| アームフォース | - | | | | | | | |
| 特殊 攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | |
| | - | - | - | - | | | | |
| | - | - | - | - | | | | |
| | - | - | - | - | | | | |
| | - | - | - | - | | | | |

| カロン | | Lv | EXP | 2233 | HP | 10358 | RI | 3390 | |
|---|---------------------------|---------|------|------|-----|--------|-----|------|---|
| 種族 | 不死系 | 60 | W | 9 | ATK | 137 | DEF | 54 | |
| | | MGC | 119 | RES | 61 | SPD | 116 | | |
| | | | | | | | | | |
|  | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | | | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | | | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | | | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | | | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | | | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | | | |
| | 属性 | 火 | -4 | 水 | 0 | 風 | -4 | 土 | 8 |
| | 落とすアイテム | MPチャージ3 | | | | アイキスの盾 | | | |
| | 盗めるアイテム | MPチャージ4 | | | | アイキスの盾 | | | |
| 光召術 | 火Lv4 / 水Lv4 / 風Lv4 / 土Lv4 | | | | | | | | |
| アームフォース | - | | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | | |
| | - | - | - | - | | | | | |
| | - | - | - | - | | | | | |
| | - | - | - | - | | | | | |

| ベアル | | Lv | EXP | 465 | HP | 1260 | RI | 803 |
|---|----------|---------|------|-----|------|------|-----|-----|
| 種族 | 魔獣系 | 22 | W | 6 | ATK | 72 | DEF | 27 |
| 出現地域 | カルバンクス近辺 | MGC | 55 | RES | 24 | SPD | 57 | |
|  | Lv | EXP | 465 | HP | 1260 | RI | 803 | |
| | W | 6 | ATK | 72 | DEF | 27 | | |
| | MGC | 55 | RES | 24 | SPD | 57 | | |
| | Lv | EXP | 465 | HP | 1260 | RI | 803 | |
| | W | 6 | ATK | 72 | DEF | 27 | | |
| | MGC | 55 | RES | 24 | SPD | 57 | | |
| | Lv | EXP | 465 | HP | 1260 | RI | 803 | |
| | W | 6 | ATK | 72 | DEF | 27 | | |
| | MGC | 55 | RES | 24 | SPD | 57 | | |
| | Lv | EXP | 465 | HP | 1260 | RI | 803 | |
| | W | 6 | ATK | 72 | DEF | 27 | | |
| | MGC | 55 | RES | 24 | SPD | 57 | | |
| 属性 | 火 | -2 | 水 | -2 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | クマの爪 | ミドルリキッド | | | | | | |
| 盗めるアイテム | 好戦の秘薬 | 好戦の薬 | | | | | | |
| 光召術 | - | | | | | | | |
| アームフォース | - | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| チャージクロー | - | 単体 | 麻痺 | | | | | |
| マッドボム | - | - | - | | | | | |
| スロウ | - | - | - | | | | | |

| リッチ | | | Lv | EXP | 491 | HP | 1111 | RI | 411 |
|---|--------------------|-----|--------|------|------|-----|------|-----|-----|
| 種族 | 不死系 | | 23 | W | 9 | ATK | 111 | DEF | 41 |
| 出現地域 | ガウス地下道 | | MGC | 60 | RES | 24 | SPD | 47 | |
|  | Lv | EXP | 491 | HP | 1111 | RI | 411 | | |
| | W | 9 | ATK | 111 | DEF | 41 | | | |
| | MGC | 60 | RES | 24 | SPD | 47 | | | |
| | Lv | EXP | 491 | HP | 1111 | RI | 411 | | |
| | W | 9 | ATK | 111 | DEF | 41 | | | |
| | MGC | 60 | RES | 24 | SPD | 47 | | | |
| | Lv | EXP | 491 | HP | 1111 | RI | 411 | | |
| | W | 9 | ATK | 111 | DEF | 41 | | | |
| | MGC | 60 | RES | 24 | SPD | 47 | | | |
| | Lv | EXP | 491 | HP | 1111 | RI | 411 | | |
| | W | 9 | ATK | 111 | DEF | 41 | | | |
| | MGC | 60 | RES | 24 | SPD | 47 | | | |
| 属性 | 火 | -4 | 水 | 0 | 風 | -4 | 土 | 8 | |
| 落とすアイテム | MPチャージ2 | | アイキスの盾 | | | | | | |
| 盗めるアイテム | MPチャージ3 | | アイキスの盾 | | | | | | |
| 光召術 | 水Lv1 / 雷Lv1 / 風Lv1 | | | | | | | | |
| アームフォース | - | | | | | | | | |
| 使用可能技 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| | チャージクロー | - | - | - | - | - | - | - | - |
| | マッドボム | - | - | - | - | - | - | - | - |
| | スロウ | - | - | - | - | - | - | - | - |
| | スロウバスター | - | - | - | - | - | - | - | - |

| エレボス | | Lv | EXP | 2391 | HP | 10010 | RI | 3390 | |
|---|-----------|----|------|------|-------|-------|-----|------|---|
| 種族 | 不死系 | 59 | W | 10 | ATK | 141 | DEF | 54 | |
| | | | MGC | 112 | RES | 61 | SPD | 116 | |
| | | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| 出現地域 | 空中回廊ベルクト | - | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
|  | | - | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| 属性 | 火 | -4 | 水 | 0 | 風 | -4 | 土 | 8 | |
| 落とすアイテム | - | | | | | | | | |
| 盗めるアイテム | スペシャルリキッド | | | | エリクサー | | | | |
| 光召術 | 火Lv2 | | | | | | | | |
| アームフォース | - | | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | | |
| 罪の解放 | 間 | 自身 | ATK↑ | | | | | | |
| 罪の連撃 | 間 | 単体 | - | | | | | | |
| スロウ | - | - | - | | | | | | |

| アイスクロー | | Lv | EXP | 2523 | HP | 10390 | RI | 3390 |
|---|-----------|--------|------|------|-------|-------|------|------|
| 種族 | 魔獣系 | 62 | W | 10 | ATK | 150 | DEF | 54 |
| | | | MGC | 106 | RES | 56 | SPD | 116 |
| 出現地域 | レゾルベント大氷壁 | Lv | EXP | 2523 | HP | 10390 | RI | 3390 |
|  | W | - | ATK | 150 | DEF | 54 | | |
| | MGC | - | RES | 56 | SPD | 116 | | |
| | Lv | EXP | 2523 | HP | 10390 | RI | 3390 | |
| | W | - | ATK | 150 | DEF | 54 | | |
| | MGC | - | RES | 56 | SPD | 116 | | |
| | Lv | EXP | 2523 | HP | 10390 | RI | 3390 | |
| | W | - | ATK | 150 | DEF | 54 | | |
| | MGC | - | RES | 56 | SPD | 116 | | |
| | Lv | EXP | 2523 | HP | 10390 | RI | 3390 | |
| | W | - | ATK | 150 | DEF | 54 | | |
| | MGC | - | RES | 56 | SPD | 116 | | |
| | 属性 | 火 | -2 | 水 | 4 | 風 | -2 | 土 |
| 落とすアイテム | クマの爪 | ハイリキッド | | | | | | |
| 盗めるアイテム | 好戦の秘薬 | 好戦の薬 | | | | | | |
| 光召術 | 水Lv4 | | | | | | | |
| アームフォース | - | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | |
| | チャージクロー | - | - | - | | | | |
| | マッドボム | - | - | - | | | | |
| | スロウ | - | - | - | | | | |

| マンプル | | Lv | EXP | 2226 | HP | 15280 | RI | 3394 |
|---|-------|-------|-----|------|-----|-------|-----|------|
|  | 種族系 | 58 | W | 10 | ATK | 143 | DEF | 59 |
| | 新地ノワレ | MGC | 102 | RES | 53 | SPD | 121 | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | - | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | 属性 | | -2 | 水 | -2 | 風 | 0 | 土 |
| 落とすアイテム | | クマの爪 | | | | | | |
| 盗めるアイテム | | 好戦の秘薬 | | | | | | |
| 光召術 | | 好戦の薬 | | | | | | |
| アームフォース | | - | | | | | | |
| 技名 | | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | |
| チャージクロー | - | 単体 | 麻痺 | - | | | | |
| マッドボム | - | 円周 | スタン | - | | | | |

||
||
||

クトネシリカ

| | | | | | | | |
|--------|-------------|----------------------------|--------|---------|--------|-------|------|
| クツネシリカ | | Lv EXP 3770 HP 9391 W 5589 | | | | | |
| 種族 | 魔獣系 | 74 | W 4 | ATK 161 | DEF 70 | | |
| | | MGC 131 | RES 66 | SPD 158 | | | |
| 出現地域 | カルブクス南部の小島※ | Lv EXP | - | HP - | - | RI - | - |
| | | - | W - | ATK - | - | DEF - | - |
| | | - | MGC - | RES - | - | SPD - | - |
| | | Lv EXP | - | HP - | - | RI - | - |
| | | - | W - | ATK - | - | DEF - | - |
| | | - | MGC - | RES - | - | SPD - | - |
| | | Lv EXP | - | HP - | - | RI - | - |
| | | - | W - | ATK - | - | DEF - | - |
| | | - | MGC - | RES - | - | SPD - | - |
| | | - | Lv EXP | - | HP - | - | RI - |
| - | - | W - | ATK - | - | DEF - | - | |
| - | - | MGC - | RES - | - | SPD - | - | |

| | | | | | | | | |
|---------|--------|----|----|------|------|---|---|----|
| 属性 | 火 | -2 | 水 | 4 | 風 | 4 | 土 | -2 |
| 落とすアイテム | フルリキッド | | | | 怪鳥の翼 | | | |
| 盗めるアイテム | フルリキッド | | | | 怪鳥の翼 | | | |
| 光召術 | | | | | 雷Lv4 | | | |
| アームフォース | — | | | | | | | |
| 技名 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |

フラミス

| | | | | | | | | | |
|---|-----|-----------------------------|----|--------------------|------|------|-----|-------|--|
| フラミス | | Lv EXP 1692 HP 5864 RI 2631 | | | | | | | |
| 種族 | 魔獣系 | 49 | W | 9 | ATK | 123 | DEF | 62 | |
| | | MGC | 96 | RES | 56 | SPD | 105 | | |
| 出現地域 | | エルゴード火山 | | Lv EXP - HP - RI - | | | | | |
|  | | - | | W | - | ATK | - | DEF - | |
| | | - | | MGC | - | RES | - | SPD - | |
| | | Lv | | EXP - | HP - | RI - | - | | |
| | | - | | W | - | ATK | - | DEF - | |
| | | - | | MGC | - | RES | - | SPD - | |
| | | Lv | | EXP - | HP - | RI - | - | | |
| | | - | | W | - | ATK | - | DEF - | |
| | | - | | MGC | - | RES | - | SPD - | |

| | | | | | | | | |
|---------|---------|----|----|------|---|------|---|----|
| 属性 | 火 | 4 | 水 | -2 | 風 | 0 | 土 | -2 |
| 落とすアイテム | ベヒーモスの角 | | | | | 持久の薬 | | |
| 盗めるアイテム | アイアスの盾 | | | | | 持久の薬 | | |
| 光召術 | — | | | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | |
| | フラムウェイブ | 火 | 範囲 | 混乱 | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |

グラッブルキャット

| グラッブルキャット | | Lv | EXP | 598 | HP | 873 | RI | 998 | |
|---|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|---|
| 種族 | 魔獣系 | 28 | W | 1 | ATK | 80 | DEF | 32 | |
| | | | MGC | 64 | RES | 29 | SPD | 68 | |
| 出現地域 | 竜神塔 | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
|  | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | | |
| | | W | - | ATK | - | DEF | - | | |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - | | |

| | | | | | | | | |
|---------|---------|----------|------|---|---|---|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | 肉球グローブ | スペシャルティS | | | | | | |
| 盗めるアイテム | ミドルリキッド | スペシャルティS | | | | | | |
| 光召術 | — | | | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| キャットダイブ | — | 単体 | スタン | | | | | |
| — | — | — | — | | | | | |
| — | — | — | — | | | | | |

ウィス

| | | | | | | | | |
|---|------------|-----|-----|------|-----|-------|-----|-----|
| ウイス | | | | | | | | |
| 種族 | 魔獣系 | | | | | | | |
| 出現地域 | オルキナ大陸の山頂※ | | | | | | | |
|  | | Lv | EXP | 4319 | HP | 11775 | ATK | 117 |
| | | 75 | W | 15 | RES | 27 | SPD | 63 |
| | | MGC | 127 | RES | 27 | SPD | 63 | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | - | |
| | | - | W | - | RES | - | - | |
| | | - | MGC | - | RES | - | - | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | - | |
| | | - | W | - | RES | - | - | |
| | | - | MGC | - | RES | - | - | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | - | |
| | | - | W | - | RES | - | - | |
| | | - | MGC | - | RES | - | - | |

| | | | | | | | | | |
|---------|---------|----|------|-----|------|---|---|---|--|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 | |
| 落とすアイテム | ベヒーモスの角 | | | | 持久の薬 | | | | |
| 盗めるアイテム | アイアスの盾 | | | | 持久の薬 | | | | |
| 光召術 | | | | | = | | | | |
| アームフォース | | | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | | |
| | フルダッシュ | — | 単体 | スタン | | | | | |
| | — | — | — | — | | | | | |
| | — | — | — | — | | | | | |

ベヒーモス

| ベヒモス | | Lv 60 | | | | | |
|------|--------|-------|------|-----|-------|------|-----|
| 種族 | 魔獣系 | EXP | 2384 | HP | 10379 | ATK | 113 |
| | | W | 3 | RES | 32 | SPD | 75 |
| 出現地域 | 聖地ノワール | MGC | 109 | RES | 32 | SPD | 75 |
| | | 属性 | | | | | |
| | | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 |
| | | 土 | 0 | 炎 | 0 | 氷 | 0 |
| | | 雷 | 0 | 毒 | 0 | 聖 | 0 |
| | | 闇 | 0 | 光 | 0 | 重力 | 0 |
| | | 回復 | 0 | 睡眠 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 |
| | | 沈黙 | 0 | 沈黙 | 0 | 沈黙</ | |

| | | | | | | | | |
|---------|---------|------|----|------|---|---|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | ベヒーモスの角 | 持久の薬 | | | | | | |
| 盗めるアイテム | アイアスの盾 | 持久の薬 | | | | | | |
| 光召術 | — | | | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | |
| | フルダッシュ | — | 単体 | スタン | — | | | |
| | フルダッシュ | — | 単体 | スタン | — | | | |
| | フルダッシュ | — | 単体 | スタン | — | | | |
| | フルダッシュ | — | 単体 | スタン | — | | | |

ケットシー

| ケットシー | | | | | | | | | | | | |
|---|-----------|-----|-----|------|-----|------|-----|-----|-----|----|-----|----|
| 種族 | 魔獣系 | | | | | | | | | | | |
| 出現地域 | ソリタン湖乳洞近辺 | | | | | | | | | | | |
|  | | Lv | EXP | 748 | HP | 1175 | ATK | 88 | DEF | 36 | SPD | 75 |
| | | 32 | W | 2 | ATK | 80 | DEF | 32 | SPD | 75 | | |
| | | MGC | 70 | RES | 32 | SPD | 75 | | | | | |
| | | Lv | EXP | 931 | HP | 1699 | ATK | 97 | DEF | 41 | SPD | 83 |
| | | 37 | W | 2 | ATK | 97 | DEF | 41 | SPD | 83 | | |
| | | MGC | 77 | RES | 36 | SPD | 83 | | | | | |
| | | Lv | EXP | 1232 | HP | 2447 | ATK | 109 | DEF | 46 | SPD | 90 |
| | | 43 | W | 2 | ATK | 109 | DEF | 46 | SPD | 90 | | |
| | | MGC | 85 | RES | 41 | SPD | 90 | | | | | |
| | | Lv | EXP | 1360 | HP | 2963 | ATK | 114 | DEF | 48 | SPD | 93 |
| | | 48 | W | 2 | ATK | 114 | DEF | 48 | SPD | 93 | | |
| | | MGC | 88 | RES | 43 | SPD | 93 | | | | | |

| | | | | | | | | |
|---------|---------|----|----|------|-------|---|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | 肉球グローブ | | | | 再生の薬 | | | |
| 盗めるアイテム | オールクイック | | | | 不死鳥の翼 | | | |
| 光召術 | | | | | 風Lv2 | | | |
| アームフォース | | | | | — | | | |
| 技攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |

ドラゴンキャット

ドラゴンキヤット

魔獣系

山口ア人湖周辺

| | | | | | | |
|----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Lv | EXP | 503 | HP | 659 | RI | 852 |
| 25 | W | 1 | ATK | 74 | DEF | 30 |
| | MGC | 60 | RES | 27 | SPD | 63 |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |

| | | | | | | | | |
|---------|--------|----------|------|---|---|---|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | 肉球グローブ | スペシャルティS | | | | | | |
| 盗めるアイテム | ハイリキッド | スペシャルティM | | | | | | |
| 光召術 | | — | | | | | | |
| アームフォース | | — | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| ドラゴンダイブ | — | 単体 | スタン | | | | | |
| ドラゴンダイブ | — | — | — | | | | | |
| ドラゴンダイブ | — | — | — | | | | | |

サミアッド

サミアッド

魔獣系

砂漠地帯

| | | | | | | |
|----|-----|------|-----|------|-----|------|
| Lv | EXP | 748 | HP | 1175 | RI | 1225 |
| 32 | W | 2 | ATK | 88 | DEF | 36 |
| | MGC | 70 | RES | 32 | SPD | 75 |
| Lv | EXP | 931 | HP | 1695 | RI | 1498 |
| 37 | W | 2 | ATK | 97 | DEF | 40 |
| | MGC | 77 | RES | 36 | SPD | 84 |
| Lv | EXP | 1232 | HP | 2447 | RI | 1945 |
| 43 | W | 2 | ATK | 109 | DEF | 46 |
| | MGC | 85 | RES | 41 | SPD | 94 |
| Lv | EXP | 1317 | HP | 2804 | RI | 2068 |
| 45 | W | 2 | ATK | 112 | DEF | 48 |
| | MGC | 87 | RES | 43 | SPD | 98 |

| | | | | | | | | |
|----------|--------|----|------|---|----------|---|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | 肉球グローブ | | | | オールクイック | | | |
| 盗めるアイテム | ハイリキッド | | | | スペシャルティM | | | |
| 光召術 | 土Lv3 | | | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| サミアッドダイブ | — | 単体 | スタン | | | | | |
| サミアッドダイブ | — | 単体 | — | | | | | |
| サミアッドダイブ | — | 単体 | — | | | | | |

B-01

B-01

魔獣系

異国回廊アルビス

Lv EXP 2512 HP 8302 RI 376

W 3 ATK 152 DEF 67

MGC 110 RES 60 SPD 136

Lv EXP - HP - RI -

W - ATK - DEF -

MGC - RES - SPD -

Lv EXP - HP - RI -

W - ATK - DEF -

MGC - RES - SPD -

Lv EXP - HP - RI -

W - ATK - DEF -

MGC - RES - SPD -

| | | | | | | | | |
|------------|--------|----|------|----|---------|----|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | -2 | 風 | -2 | 土 | 4 |
| 落とすアイテム | フルリキッド | | | | オオカミの牙 | | | |
| 盗めるアイテム | フルリキッド | | | | リザレクトフル | | | |
| 光召術 | — | | | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| リザレクトフルッシュ | — | 単体 | — | | | | | |
| リザレクトフル | — | 自身 | — | | | | | |
| リザレクトフルロード | 火 | 圆形 | 混乱 | | | | | |

ビッグイヤー

| | | | | | | | |
|--------|--------|-----------------------------|-----|-----|-----|-----|-----|
| ビッグイヤー | | Lv EXP 1900 HP 5304 RI 2902 | | | | | |
| 種族 | 魔獣系 | W | 2 | ATK | 134 | DEF | 58 |
| | | MGC | 101 | RES | 52 | SPD | 119 |
| 出現地域 | 聖地ノワール | Lv EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | Lv EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | Lv EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | Lv EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - |



| | | | | | | | | |
|---------|--------|-------|----|------|---|---|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | 肉球グローブ | 再生の翼 | | | | | | |
| 盗めるアイテム | ハイリキッド | 不死鳥の翼 | | | | | | |
| 光召術 | 光Lv3 | | | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |

B-00

| | | | | | | | | |
|---|----------|----|-----|------|-----|-------|-----|-----|
| B-00 | | Lv | EXP | 2976 | HP | 22331 | RI | 446 |
| 種族 | 魔獣系 | 66 | W | 12 | ATK | 158 | DEF | 81 |
| 出現地域 | 異国回廊アルビス | | MGC | 115 | RES | 72 | SPD | 135 |
|  | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | | |

| | | | | | | | | |
|---------|---------|--------|------|----|---|----|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | -4 | 風 | -4 | 土 | 8 |
| 落とすアイテム | オールクイック | フルリキッド | | | | | | |
| 盗めるアイテム | オールチャージ | 好戦の薬 | | | | | | |
| 光召術 | — | | | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| チャージクロー | — | 単体 | 麻痺 | | | | | |
| ベアルクライ | — | 円自 | スタン | | | | | |
| 技名 | — | — | — | | | | | |

B-02

| | | | | | | | | |
|---|----------|-----|-----|------|-----|-------|-----|-----|
| B-02 | | Lv | EXP | 2998 | HP | 14847 | RI | 43 |
| | | 68 | W | 11 | ATK | 151 | DEF | 83 |
| | | | MGC | 117 | RES | 74 | SPD | 138 |
| 種族 | 魔獣系 | | | | | | | |
| 出現地域 | 異国回廊アルビス | | | | | | | |
|  | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |

| | | | | | | | | |
|---------|-----------|------|----|------|---|---|---|---|
| 属性 | 火 | -4 | 水 | 4 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | スペシャルティ M | 持久の薬 | | | | | | |
| 盗めるアイテム | スペシャルティ L | 持久の薬 | | | | | | |
| 光召術 | — | | | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | |
| | ブルダッシュ | 火 | 単体 | スタン | | | | |
| | スパークウェイブ | 雷 | 扇形 | 麻痺 | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |


モンスターデータ / 魔獣系~昆虫系

| | | | | | | | | |
|---|-----------|----------|-----|------|-----|------|-----|------|
| B-03 | | Lv | EXP | 2458 | HP | 7977 | RI | 3691 |
| 種族 | 魔獣系 | 66 | W | 3 | ATK | 150 | DEF | 66 |
| | | MGC | 110 | RES | 59 | SPD | 135 | |
| | | | | | | | | |
| 出現地域 | 幾何回廊アルヴィス | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
|  | | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | | | | | | | |
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | リザレクトフル | オールクイック | | | | | | |
| 盗めるアイテム | リザレクトフル | スペシャリティM | | | | | | |
| 光召術 | — | | | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | |
| | キャットタイプ | — | 単体 | スタン | — | | | |
| | — | — | — | — | — | | | |
| | — | — | — | — | — | | | |

| キラビー | | Lv | EXP | 190 | HP | 152 | RI | 352 | | |
|---|---------|-------|---------|-----|------|-----|-----|--------|---|---|
| 種族 | | 14 | W | 1 | ATK | 52 | DEF | 18 | | |
| 出現地域 | | MGC | 43 | RES | 18 | SPD | 48 | | | |
|  | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | | | |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | | | |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | | | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | | | |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | | | |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | | | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | | | |
| | - | W | - | ATK | - | DEF | - | | | |
| | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | | | |
| | 属性 | | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | -4 | 土 | 4 |
| | 落とすアイテム | | レストボイズン | | | | | ハチミツ | | |
| | 盗めるアイテム | | レストボイズン | | | | | レストオール | | |
| 光召術 | | — | | | | | | | | |
| アームフォース | | — | | | | | | | | |
| 特殊効果 | 技名 | 属性 範囲 | | | 追加効果 | | | | | |
| | — | — | | | — | | | | | |
| | — | — | | | — | | | | | |
| | — | — | | | — | | | | | |

| モスシーダー | | Lv | EXP | 217 | HP | 207 | RI | 399 |
|---|---------|---------|-----|------|-----|-----|-----|-----|
| 種族 | 昆虫系 | 15 | W | 1 | ATK | 54 | DEF | 23 |
| 出現地域 | ナブラ密林 | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
|  | W | - | ATK | - | DEF | - | - | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | - |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | - |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | - |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | - |
| | 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | -4 | 土 |
| 落とすアイテム | ヒールリキッド | モスの糞粉 | | | | | | |
| 盗めるアイテム | ヒールリキッド | ミドルリキッド | | | | | | |
| 光召術 | - | | | | | | | |
| アームフォース | - | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | |
| | - | - | - | - | | | | |
| | - | - | - | - | | | | |
| | - | - | - | - | | | | |

| | | | | | | | | |
|---|---------|---------|------|-----|-----|-----|-----|------|
| ビー | | Lv | EXP | 21 | HP | 71 | RI | 3691 |
| 種族 | 昆虫系 | 4 | W | 1 | ATK | 71 | DEF | 66 |
| 出現地域 | トバジオン近辺 | Lv | EXP | 554 | HP | 554 | RI | 554 |
| | | 27 | W | 1 | ATK | 554 | DEF | 554 |
| | | | MGC | 63 | RES | 63 | SPD | 63 |
| | | | Lv | EXP | - | HP | - | RI |
| | | - | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | - | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | | Lv | EXP | - | HP | - | RI |
| | | - | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | - | MGC | - | RES | - | SPD | - |
|  | | | | | | | | |
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | -4 | 土 | 4 |
| 落とすアイテム | ハチミツ | アナライザー | | | | | | |
| 盗めるアイテム | アナライザー | レストボイズン | | | | | | |
| 光召術 | - | | | | | | | |
| アームフォース | - | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| キャットタイプ | - | 単体 | スタン | - | | | | |
| 特殊攻撃 | - | - | - | - | | | | |

| デスホーネット | | Lv | EXP | 3434 | HP | 700 | RI | 3691 |
|---|-------------|--------|---|------|-----|-----|-----|------|
| 種族 | 昆虫系 | 71 | W <td>4</td> <td>ATK</td> <td>199</td> <td>DEF</td> <td>66</td> | 4 | ATK | 199 | DEF | 66 |
| 出現地域 | ダイヤモンド付近の山中 | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
|  | | W | - | ATK | - | DEF | - | - |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - | - |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | W | - | ATK | - | DEF | - | - |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - | - |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | -4 | 土 | 4 |
| 落とすアイテム | 不死鳥の翼 | ハチミツ | | | | | | |
| 盗めるアイテム | リセットオール | レストオール | | | | | | |
| 光召術 | - | | | | | | | |
| アームフォース | - | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | |
| | デススクリー | - | 単体 | 戦闘不能 | - | | | |
| | - | - | - | - | | | | |
| | - | - | - | - | | | | |

| モスラウス | | Lv | EXP | 517 | HP | 500 | RI | 3691 |
|-------|-------|----|-----|-----|-----|-----|-----|------|
| 種族 | 昆虫系 | 25 | W | 1 | ATK | 71 | DEF | 66 |
| 出現地域 | エブル遺跡 | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - |

| | | | | | | | | |
|---------|---------|---|---|---|--------|----|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | -4 | 土 | 4 |
| 落とすアイテム | レストスリーブ | | | | モスの糞粉 | | | |
| 盗めるアイテム | レストスリーブ | | | | レストオール | | | |
| 光召術 | — | | | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | | | |

| | | | |
|---------|----|----|------|
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 |
| 墓園のリンパン | — | 円自 | 石化 |
| — | — | — | — |
| — | — | — | — |

| | | | | | | | | | |
|---|----|---------|-----|------|-----|------|-----|------|--------|
| モスリーフ | | Lv | EXP | 718 | HP | 931 | RI | 1181 | |
| 昆虫系 | 31 | W | 2 | ATK | 84 | DEF | 38 | | |
| | | MGC | 72 | RES | 43 | SPD | 71 | | |
| | | Lv | EXP | 916 | HP | 1318 | RI | 1470 | |
| バトン湖乳洞 | 36 | W | 2 | ATK | 93 | DEF | 43 | | |
| | | MGC | 79 | RES | 48 | SPD | 80 | | |
| | | Lv | EXP | 1201 | HP | 1965 | RI | 1901 | |
|  | 42 | W | 2 | ATK | 104 | DEF | 49 | | |
| | | MGC | 87 | RES | 55 | SPD | 90 | | |
| | | Lv | EXP | 1589 | HP | 3118 | RI | 2464 | |
| | 50 | W | 2 | ATK | 119 | DEF | 57 | | |
| | | MGC | 98 | RES | 64 | SPD | 104 | | |
| | | | | | | | | | |
| 属性 | | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | -4 | 土 | 4 |
| 落とすアイテム | | レストボイズン | | | | | | | モスの糞粉 |
| 盗めるアイテム | | レストボイズン | | | | | | | レストオール |
| 光召術 | | — | | | | | | | |
| アームフォース | | — | | | | | | | |
| 技名 | | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| キャットタイプ | | — | 円白 | 静寂 | | | | | |
| 特殊攻撃 | | — | — | — | | | | | |

| | | | | | | | | |
|---------|----------|------|------|-----|-----|-----|-----|-----|
| サイズ | | Lv | EXP | 264 | HP | 442 | RI | 479 |
| 種族 | 昆虫系 | 18 | W | 5 | ATK | 60 | DEF | 22 |
| 出現地域 | オルキナ地方東部 | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | 47 |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | -4 | 土 | 4 |
| 落とすアイテム | ヒールリキッド | 持久の薬 | | | | | | |
| 盗めるアイテム | 迅速の秘薬 | 持久の薬 | | | | | | |
| 光召術 | 風Lv1 | | | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| キャットタイプ | — | 単体 | — | | | | | |
| 特殊攻撃 | — | — | — | | | | | |

| クリムゾンサイズ | | Lv | EXP | 531 | HP | 994 | RI | 904 |
|---|---------|-----|-----|------|------|-----|-----|-----|
| 種族 | 昆虫系 | 24 | W | 6 | ATK | 76 | DEF | 29 |
| 出現地域 | エブル近辺 | MGC | 64 | RES | 26 | SPD | 61 | |
|  | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
|  | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| 属性 | 火 | 4 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | -4 |
| 入手方法 | ミドルリキッド | | | | 持久の薬 | | | |
| 入手方法 | 迅速の薬莖 | | | | 持久の薬 | | | |
| 入手方法 | 大レベル2 | | | | | | | |
| 入手方法 | - | | | | | | | |
| 技能 | 姓名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | |
| 格闘 | - | - | 単体 | - | | | | |
| - | - | - | - | - | | | | |
| - | - | - | - | - | | | | |

コーカス

| | | | | | | |
|---|--------|-----|-----|-----|-----|-----|
| Lv | EXP | 468 | HP | 464 | RI | 793 |
| 25 | W | 1 | ATK | 71 | DEF | 27 |
| MGC | 67 | RES | 30 | SPD | 59 | |
| 種族 | 昆虫系 | | | | | |
| 出現地域 | ガリア大裂溝 | | | | | |
|  | Lv | EXP | HP | RI | | |
| | W | 1 | ATK | 71 | DEF | 27 |
| | MGC | 67 | RES | 30 | SPD | 59 |
| | 種族 | 昆虫系 | | | | |
| | Lv | EXP | HP | RI | | |
| | W | 1 | ATK | 71 | DEF | 27 |
| | MGC | 67 | RES | 30 | SPD | 59 |
| | 種族 | 昆虫系 | | | | |
| | Lv | EXP | HP | RI | | |
| | W | 1 | ATK | 71 | DEF | 27 |
| | MGC | 67 | RES | 30 | SPD | 59 |
| | 種族 | 昆虫系 | | | | |

| | | | | | | | | |
|---------|---------|----|------|----|--------|---|---|---|
| 属性 | 火 | 4 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 4 |
| 落とすアイテム | 上質な絹 | | | | イモムシの角 | | | |
| 盗めるアイテム | レストバラライ | | | | レストオール | | | |
| 光召術 | — | | | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| | バラライプレス | — | 単体 | 麻痺 | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |

ハバトロット

| | | | | | | |
|---|------|-----|-----|-----|-----|------|
| Lv | EXP | 619 | HP | 664 | RI | 1027 |
| 29 | W | 1 | ATK | 79 | DEF | 30 |
| MGC | 74 | RES | 33 | SPD | 65 | |
| 種族 | 昆虫系 | | | | | |
| 出現地域 | 砂漠地帯 | | | | | |
|  | Lv | EXP | HP | RI | | |
| | W | 2 | ATK | 88 | DEF | 34 |
| | MGC | 82 | RES | 38 | SPD | 73 |
| | 種族 | 昆虫系 | | | | |
| | Lv | EXP | HP | RI | | |
| | W | 2 | ATK | 99 | DEF | 39 |
| | MGC | 91 | RES | 43 | SPD | 83 |
| | 種族 | 昆虫系 | | | | |
| | Lv | EXP | HP | RI | | |
| | W | 2 | ATK | 102 | DEF | 40 |
| | MGC | 94 | RES | 45 | SPD | 86 |
| | 種族 | 昆虫系 | | | | |

| | | | | | | | | | |
|---------|---------|----|----|------|--------|---|---|---|--|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 4 | |
| 落とすアイテム | 上質な絹 | | | | イモムシの角 | | | | |
| 盗めるアイテム | レストサイレン | | | | レストオール | | | | |
| 光召術 | | | | | — | | | | |
| アームフォース | | | | | — | | | | |
| 技名 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| | ストーンプレス | — | 単体 | 石化 | | | | | |
| | — | — | — | — | | | | | |
| | — | — | — | — | | | | | |

メタルシザース

| | | | | | | |
|---|--------|------|-----|------|-----|------|
| Lv | EXP | 2060 | HP | 3570 | RI | 3154 |
| 56 | W | 3 | ATK | 130 | DEF | 152 |
| MGC | 105 | RES | 62 | SPD | 117 | |
| 種族 | 昆虫系 | | | | | |
| 出現地域 | 聖地ノワール | | | | | |
|  | Lv | EXP | HP | RI | | |
| | W | 3 | ATK | 130 | DEF | 152 |
| | MGC | 105 | RES | 62 | SPD | 117 |
| | 種族 | 昆虫系 | | | | |
| | Lv | EXP | HP | RI | | |
| | W | 3 | ATK | 130 | DEF | 152 |
| | MGC | 105 | RES | 62 | SPD | 117 |
| | 種族 | 昆虫系 | | | | |
| | Lv | EXP | HP | RI | | |
| | W | 3 | ATK | 130 | DEF | 152 |
| | MGC | 105 | RES | 62 | SPD | 117 |
| | 種族 | 昆虫系 | | | | |

| | | | | | | | | |
|---------|--------|----|------|---|----------|---|---|----|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | -4 |
| 落とすアイテム | フルリキッド | | | | スペシャルティM | | | |
| 盗めるアイテム | フルリキッド | | | | スペシャルティL | | | |
| 光召術 | | | | | — | | | |
| アームフォース | | | | | — | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| 三段重ね | — | 単体 | — | | | | | |
| 殺いの重 | — | 自身 | HP回復 | | | | | |
| — | — | — | — | | | | | |

キキーモラ

| | | | | | | |
|---|-------|-----|-----|-----|-----|-----|
| Lv | EXP | 431 | HP | 431 | RI | 793 |
| 24 | W | 1 | ATK | 71 | DEF | 27 |
| MGC | 67 | RES | 30 | SPD | 59 | |
| 種族 | 昆虫系 | | | | | |
| 出現地域 | エフル遺跡 | | | | | |
|  | Lv | EXP | HP | RI | | |
| | W | 1 | ATK | 71 | DEF | 27 |
| | MGC | 67 | RES | 30 | SPD | 59 |
| | 種族 | 昆虫系 | | | | |
| | Lv | EXP | HP | RI | | |
| | W | 1 | ATK | 71 | DEF | 27 |
| | MGC | 67 | RES | 30 | SPD | 59 |
| | 種族 | 昆虫系 | | | | |
| | Lv | EXP | HP | RI | | |
| | W | 1 | ATK | 71 | DEF | 27 |
| | MGC | 67 | RES | 30 | SPD | 59 |
| | 種族 | 昆虫系 | | | | |

| | | | | | | | | |
|---------|---------|----|----|------|--------|---|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 4 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | 上質な絹 | | | | イモムシの角 | | | |
| 盗めるアイテム | レストスリーブ | | | | レストオール | | | |
| 光召術 | — | | | | — | | | |
| アームフォース | — | | | | — | | | |
| 魔法の技 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | |
| | スリーププレス | — | 単体 | 睡眠 | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |

シザース

| | | | | | | |
|---|----------|-----|-----|-----|-----|-----|
| Lv | EXP | 436 | HP | 436 | RI | 793 |
| 22 | W | 1 | ATK | 67 | DEF | 27 |
| MGC | 58 | RES | 30 | SPD | 59 | |
| 種族 | 昆虫系 | | | | | |
| 出現地域 | カルブンクス近辺 | | | | | |
|  | Lv | EXP | HP | RI | | |
| | W | 1 | ATK | 67 | DEF | 27 |
| | MGC | 58 | RES | 30 | SPD | 59 |
| | 種族 | 昆虫系 | | | | |
| | Lv | EXP | HP | RI | | |
| | W | 1 | ATK | 67 | DEF | 27 |
| | MGC | 58 | RES | 30 | SPD | 59 |
| | 種族 | 昆虫系 | | | | |
| | Lv | EXP | HP | RI | | |
| | W | 1 | ATK | 67 | DEF | 27 |
| | MGC | 58 | RES | 30 | SPD | 59 |
| | 種族 | 昆虫系 | | | | |

| | | | | | | | | |
|---------|---------|----|----|------|----------|---|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | -4 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | ミドルリキッド | | | | スペシャルティS | | | |
| 盗めるアイテム | ミドルリキッド | | | | スペシャルティM | | | |
| 光召術 | — | | | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | |
| | 三段重ね | — | 単体 | — | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |

レイディバード

| | | | | | | |
|---|--------|-----|-----|-----|-----|------|
| Lv | EXP | 531 | HP | 721 | RI | 1102 |
| 26 | W | 1 | ATK | 70 | DEF | 27 |
| MGC | 61 | RES | 27 | SPD | 59 | |
| 種族 | 昆虫系 | | | | | |
| 出現地域 | ガリア大裂溝 | | | | | |
|  | Lv | EXP | HP | RI | | |
| | W | 1 | ATK | 70 | DEF | 27 |
| | MGC | 61 | RES | 27 | SPD | 59 |
| | 種族 | 昆虫系 | | | | |
| | Lv | EXP | HP | RI | | |
| | W | 1 | ATK | 70 | DEF | 27 |
| | MGC | 61 | RES | 27 | SPD | 59 |
| | 種族 | 昆虫系 | | | | |
| | Lv | EXP | HP | RI | | |
| | W | 1 | ATK | 70 | DEF | 27 |
| | MGC | 61 | RES | 27 | SPD | 59 |
| | 種族 | 昆虫系 | | | | |

| | | | | | | | | |
|---------|---------|----|------|---|----------|---|---|---|
| 属性 | 火 | -4 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | ミドルリキッド | | | | スペシャルティS | | | |
| 盗めるアイテム | ミドルリキッド | | | | スペシャルティM | | | |
| 光召術 | — | | | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| 三段重ね | — | 単体 | — | | | | | |
| — | — | — | — | | | | | |
| — | — | — | — | | | | | |

サウロイド

| | | | | | | | | |
|---|-----|-----|-----|-----|-----|------|----|------|
| サウロイド | | Lv | EXP | 667 | HP | 1047 | RI | 1102 |
| 30 | W | 2 | ATK | 84 | DEF | 34 | | |
| | MGC | 67 | RES | 31 | SPD | 71 | | |
| | 種族 | | | | | | | |
| アノムス教会跡地 | | Lv | EXP | HP | RI | | | |
| | W | 2 | ATK | 84 | DEF | 34 | | |
| | MGC | 67 | RES | 31 | SPD | 71 | | |
| | 種族 | | | | | | | |
|  | Lv | EXP | HP | RI | | | | |
| | W | 2 | ATK | 84 | DEF | 34 | | |
| | MGC | 67 | RES | 31 | SPD | 71 | | |
| | Lv | EXP | HP | RI | | | | |
| | W | 2 | ATK | 84 | DEF | 34 | | |
| | MGC | 67 | RES | 31 | SPD | 71 | | |
| | Lv | EXP | HP | RI | | | | |
| | W | 2 | ATK | 84 | DEF | 34 | | |
| | MGC | 67 | RES | 31 | SPD | 71 | | |

ダオ

| | | | | | | |
|---------|----------|------|----------|------|-----|------|
| Lv | EXP | 2062 | HP | 5044 | RI | 3136 |
| 59 | W | 3 | ATK | 138 | DEF | 54 |
| | MGC | 112 | RES | 54 | SPD | 122 |
| 出現地域 | 聖域ノワール | | | | | |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | -4 |
| 落とすアイテム | 勇気の秘薬 | | スペシャルティS | | | |
| 盗めるアイテム | スペシャルティS | | スペシャルティL | | | |
| 光召術 | - | | - | | - | |
| アームフォース | - | | - | | - | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| ソイルプレス | 土 | 単体 | 石化 | | | |
| 真空波 | - | - | - | | - | |
| 真空中 | - | - | - | | - | |

D-01

| | | | | | | |
|---------|-----------|------|-------|------|-----|------|
| Lv | EXP | 2568 | HP | 7353 | RI | 3842 |
| 68 | W | 3 | ATK | 154 | DEF | 61 |
| | MGC | 121 | RES | 61 | SPD | 138 |
| 出現地域 | 幾何回廊アルヴィス | | | | | |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 4 |
| 落とすアイテム | スペシャルティM | | 不死鳥の翼 | | | |
| 盗めるアイテム | スペシャルティM | | 不死鳥の翼 | | | |
| 光召術 | - | | - | | - | |
| アームフォース | - | | - | | - | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| ウェントプレス | 風 | 単体 | 静寂 | | | |
| 真空波 | - | - | - | | - | |
| 真空中 | - | - | - | | - | |

D-03

| | | | | | | |
|---------|-----------|------|-------|------|-----|------|
| Lv | EXP | 2669 | HP | 7953 | RI | 3982 |
| 70 | W | 3 | ATK | 157 | DEF | 62 |
| | MGC | 123 | RES | 62 | SPD | 142 |
| 出現地域 | 幾何回廊アルヴィス | | | | | |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | -4 |
| 落とすアイテム | リザレクトフル | | エリクシア | | | |
| 盗めるアイテム | リザレクトフル | | エリクシア | | | |
| 光召術 | - | | - | | - | |
| アームフォース | - | | - | | - | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| ソイルプレス | 土 | 単体 | 石化 | | | |
| 真空波 | - | - | - | | - | |
| 真空中 | - | - | - | | - | |

D-00

| | | | | | | |
|---------|-----------|------|------|------|-----|------|
| Lv | EXP | 2511 | HP | 7000 | RI | 3448 |
| 67 | W | 3 | ATK | 152 | DEF | 60 |
| | MGC | 120 | RES | 60 | SPD | 136 |
| 出現地域 | 幾何回廊アルヴィス | | | | | |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| 属性 | 火 | -4 | 水 | 4 | 風 | 0 |
| 落とすアイテム | フルリキッド | | 再生の薬 | | | |
| 盗めるアイテム | フルリキッド | | 再生の薬 | | | |
| 光召術 | - | | - | | - | |
| アームフォース | - | | - | | - | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| アクアプレス | 水 | 単体 | 猛毒 | | | |
| 真空波 | - | - | - | | - | |
| 真空中 | - | - | - | | - | |

D-02

| | | | | | | |
|---------|-----------|------|------|------|-----|------|
| Lv | EXP | 2622 | HP | 7050 | RI | 3448 |
| 69 | W | 3 | ATK | 155 | DEF | 61 |
| | MGC | 122 | RES | 62 | SPD | 137 |
| 出現地域 | 幾何回廊アルヴィス | | | | | |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| 属性 | 火 | 4 | 水 | -4 | 風 | 0 |
| 落とすアイテム | MPチャージ1 | | 怪鳥の翼 | | | |
| 盗めるアイテム | MPチャージ1 | | 怪鳥の翼 | | | |
| 光召術 | - | | - | | - | |
| アームフォース | - | | - | | - | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| フレアプレス | 火 | 単体 | 混乱 | | | |
| 真空波 | - | - | - | | - | |
| 真空中 | - | - | - | | - | |

タロス

| | | | | | | |
|---------|--------|-----|--------|-----|-----|-----|
| Lv | EXP | 132 | HP | 319 | RI | 100 |
| 10 | W | 4 | ATK | 47 | DEF | 10 |
| | MGC | 38 | RES | 10 | SPD | 10 |
| 出現地域 | 魔塔塔 | | | | | |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| 属性 | 火 | -4 | 水 | 0 | 風 | 0 |
| 落とすアイテム | パワーリング | | アイアスの盾 | | | |
| 盗めるアイテム | 土の破片 | | 石の破片 | | | |
| 光召術 | - | | - | | - | |
| アームフォース | - | | - | | - | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| - | - | - | - | | - | |
| - | - | - | - | | - | |
| - | - | - | - | | - | |

モンスターデータ 電系～魔法生物系

イマジナルギア

| | | | | | | |
|----------|-----------|------|--------|-------|-----|------|
| Lv | EXP | 1950 | HP | 11092 | RI | 3011 |
| 52 | W | 9 | ATK | 125 | DEF | 66 |
| | MGC | 100 | RES | 58 | SPD | 110 |
| 出現地域 | 魔法生物系 | | | | | |
| 出現地域 | 空中回廊ラスカーダ | | | | | |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| 属性 | 火 | -4 | 水 | 0 | 風 | 0 |
| 落とすアイテム | フルリキッド | | アイアスの盾 | | | |
| 盗めるアイテム | 抵抗の秘薬 | | 抵抗の薬 | | | |
| 光召術 | - | | - | | - | |
| アームフォース | - | | - | | - | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| ハイアクラッシュ | 土 | 単体 | 石化 | | | |
| - | - | - | - | | - | |
| - | - | - | - | | - | |

ミミック

| | | | | | | |
|---------|------------|-----|--------|------|-----|-----|
| Lv | EXP | 482 | HP | 1041 | RI | 843 |
| 20 | W | 7 | ATK | 68 | DEF | 31 |
| | MGC | 60 | RES | 31 | SPD | 58 |
| 出現地域 | 魔法生物系 | | | | | |
| 出現地域 | オルキナ数大神殿地下 | | | | | |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 |
| 落とすアイテム | エクスタロット | | リコタロット | | | |
| 盗めるアイテム | アームタロット | | 砂の城 | | | |
| 光召術 | - | | - | | - | |
| アームフォース | - | | - | | - | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| - | - | - | - | | - | |
| - | - | - | - | | - | |
| - | - | - | - | | - | |

メルシーミミック

| | | | | | | |
|---------|------------|------|--------|-------|-----|------|
| Lv | EXP | 2376 | HP | 12556 | RI | 3650 |
| 54 | W | 11 | ATK | 135 | DEF | 68 |
| | MGC | 112 | RES | 68 | SPD | 121 |
| 出現地域 | 魔法生物系 | | | | | |
| 出現地域 | オルキナ数大神殿地下 | | | | | |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 |
| 落とすアイテム | エクスタロット | | リコタロット | | | |
| 盗めるアイテム | アームタロット | | 砂の城 | | | |
| 光召術 | - | | - | | - | |
| アームフォース | - | | - | | - | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| ヘルソナプレス | - | 扇形 | RES 1 | | | |
| - | - | - | - | | - | |
| - | - | - | - | | - | |

アダマンギア

| | | | | | | |
|----------|---------|------|--------|------|-----|------|
| Lv | EXP | 1846 | HP | 9882 | RI | 2863 |
| 50 | W | 9 | ATK | 121 | DEF | 64 |
| | MGC | 98 | RES | 57 | SPD | 107 |
| 出現地域 | 魔法生物系 | | | | | |
| 出現地域 | ソリトン諸乳洞 | | | | | |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| 属性 | 火 | 0 | 水 | -4 | 風 | -4 |
| 落とすアイテム | フルリキッド | | アイアスの盾 | | | |
| 盗めるアイテム | 抵抗の秘薬 | | 抵抗の薬 | | | |
| 光召術 | - | | - | | - | |
| アームフォース | - | | - | | - | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| ガイアクラッシュ | 土 | 単体 | 石化 | | | |
| - | - | - | - | | - | |
| - | - | - | - | | - | |


ルーシーミミック

| | | | | | | |
|---------|-----------|------|---------|------|-----|------|
| Lv | EXP | 1227 | HP | 4020 | RI | 1981 |
| 36 | W | 9 | ATK | 100 | DEF | 48 |
| | MGC | 87 | RES | 48 | SPD | 88 |
| 出現地域 | 魔法生物系 | | | | | |
| 出現地域 | レゾルベント大氷壁 | | | | | |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - |
| | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 |
| 落とすアイテム | マーキュリー | | エクスタロット | | | |
| 盗めるアイテム | リコタロット | | アームタロット | | | |
| 光召術 | - | | - | | - | |
| アームフォース | - | | - | | - | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| ヘルソナプレス | - | 扇形 | RES 1 | | | |
| - | - | - | - | | - | |
| - | - | - | - | | - | |

ガーゴイル

| | | | | | | |
|----|-----|----|-----|----|-----|------|
| Lv | EXP | 59 | HP | 82 | RI | 125 |
| 7 | W | 1 | ATK | 39 | DEF | 14</ |


フェイクスタチュ

| | |
|---|----------------------|
| 種族 | 魔法生物系 |
| 出現地域 | オルキナ教大神殿地下 |
|  | |
| 17 | W 1 ATK 59 DEF 23 |
| | MGC 48 RES 20 SPD 49 |
| Lv | EXP - HP - RI - |
| | W - ATK - DEF - |
| | MGC - RES - SPD - |
| Lv | EXP - HP - RI - |
| | W - ATK - DEF - |
| | MGC - RES - SPD - |
| Lv | EXP - HP - RI - |
| | W - ATK - DEF - |
| | MGC - RES - SPD - |

| | | | | | | | | |
|---------|---------|---|---|----|--------|----|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | -2 | 風 | -2 | 土 | 4 |
| 落とすアイテム | レストストーン | | | | 防戦の秘薬 | | | |
| 盗めるアイテム | レストストーン | | | | アナライザー | | | |
| 光召術 | ±Lv2 | | | | | | | |
| アームフォース | - | | | | | | | |

| | | | |
|----|----|----|------|
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 |
| - | - | - | - |
| - | - | - | - |
| - | - | - | - |


ゴルゴン

| | | | | | | | | |
|---|----------|-----|-----|------|--------|-----|-----|---|
| 種族 | 魔法生物系 | | | | | | | |
| 出現地域 | 聖地ノワール | | | | | | | |
|  | 57 | W | 2 | ATK | 134 | DEF | 58 | |
| | | MGC | 101 | RES | 52 | SPD | 119 | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | MGC | - | RES | - | SPD | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | | |
| 属性 | 火 | 0 | 水 | -2 | 風 | -2 | 土 | 4 |
| 落とすアイテム | レストストーン | | | | アイアスの盾 | | | |
| 盗めるアイテム | フルリキッド | | | | 砂の城 | | | |
| 光召術 | - | | | | | | | |
| アームフォース | - | | | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | |
| | スプレッドライン | - | 扇形 | 石化 | | | | |
| | - | - | - | - | | | | |
| | - | - | - | - | | | | |
| | - | - | - | - | | | | |

ウンディーネ

| | | | | | | | | | |
|---|---------|-----|------|-----|---------|-----|------|---|--|
| 種族 | 魔法生物系 | | | | | | | | |
| 出現地域 | ソリトン鍾乳洞 | | | | | | | | |
|  | 31 | W | 2 | ATK | 84 | DEF | 41 | | |
| | | MGC | 72 | RES | 132 | SPD | 71 | | |
| | Lv | EXP | 1026 | HP | 1057 | RI | 1657 | | |
| | 36 | W | 2 | ATK | 93 | DEF | 47 | | |
| | | MGC | 79 | RES | 136 | SPD | 80 | | |
| | Lv | EXP | 1327 | HP | 1576 | RI | 2101 | | |
| | 42 | W | 2 | ATK | 104 | DEF | 53 | | |
| | | MGC | 87 | RES | 141 | SPD | 90 | | |
| | Lv | EXP | 1731 | HP | 2502 | RI | 2685 | | |
| | 50 | W | 3 | ATK | 119 | DEF | 61 | | |
| | | MGC | 98 | RES | 148 | SPD | 104 | | |
| | | | | | | | | | |
| 属性 | 火 | -4 | 水 | 8 | 風 | 6 | 土 | 6 | |
| 落とすアイテム | 希少鉱石 | | | | オルクウィック | | | | |
| 盗めるアイテム | オールチャージ | | | | 波濤の護符 | | | | |
| 光召術 | 水Lv3 | | | | | | | | |
| アームフォース | - | | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | | |
| | - | - | - | - | | | | | |
| | - | - | - | - | | | | | |
| | - | - | - | - | | | | | |

ヴァサーゴ

| | | | |
|---|--|----|------|
| 種族 | 魔法生物系 | | |
| 出現地域 | 天術塔サイフェルト | | |
|  | | | |
| 31 | W 2 ATK 84 MGC 69 RES 132 Lv EXP 690 HP 1103 | | |
| 36 | W 2 ATK 84 MGC 75 RES 132 Lv EXP 1165 HP 2308 | | |
| 42 | W 2 ATK 107 MGC 83 RES 160 Lv EXP 1274 HP 2560 | | |
| 44 | W 2 ATK 110 MGC 86 RES 162 | | |
| 属性 | 火 0 水 -2 風 -2 | | |
| 落とすアイテム | 防戦の秘薬 | | |
| 盗めるアイテム | ハイリキッド | | |
| 光召術 | - | | |
| アームフォース | - | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 |
| スタチュドロップ | 土 | 単体 | 混乱 |
| - | - | - | - |
| - | - | - | - |

ノーム

| | |
|---|----------------|
| 種族 | 魔法生物系 |
| 出現地域 | 魔都ヒルベルト |
|  | |
| 31 | W 2 ATK 84 |
| | MGC 72 RES 132 |
| 属性 | 火 6 水 6 風 -4 |
| 落とすアイテム | 希少鉱石 |
| 盗めるアイテム | オールチャージ |
| 光召術 | ±Lv3 |
| アームフォース | - |
| 技名 | 属性 範囲 追加効果 |
| - | - - - |
| - | - - - |
| - | - - - |

サラマンド

| | |
|---|---|
| 種族 | 魔法生物系 |
| 出現地域 | エルゴード火山 |
|  | |
| 31 | W 2 ATK 84 DEF 41 MGC 72 RES 132 SPD 71 |
| Lv EXP 1026 HP 1057 | |
| 36 | W 2 ATK 93 DEF 48 MGC 79 RES 130 SPD 78 |
| Lv EXP 1327 HP 1576 | |
| 42 | W 2 ATK 104 DEF 54 MGC 87 RES 141 SPD 84 |
| Lv EXP 1636 HP 2254 | |
| 48 | W 3 ATK 115 DEF 61 MGC 95 RES 146 SPD 91 |
| 属性 | 火 8 水 -4 風 6 土 1 |
| 落とすアイテム | 希少鉱石 |
| 盗めるアイテム | オールチャージ |
| 光召術 | 火Lv3 |
| アームフォース | — |
| 技名 | 属性 範囲 追加効果 |
| — | — — — |
| — | — — — |
| — | — — — |

セルフィード

| | | | | | | |
|----|-----|-----|------|-----|------|----|
| 31 | W | 2 | ATK | 84 | DEF | 41 |
| | MGC | 72 | RES | 132 | SPD | 71 |
| | Lv | EXP | 1026 | HP | 1057 | Ri |
| | W | 2 | ATK | 93 | DEF | 47 |
| 36 | MGC | 79 | RES | 136 | SPD | 80 |
| | Lv | EXP | 1327 | HP | 1576 | Ri |
| | W | 2 | ATK | 104 | DEF | 53 |
| 42 | MGC | 87 | RES | 141 | SPD | 93 |
| | Lv | EXP | 1487 | HP | 1915 | Ri |
| | W | 2 | ATK | 110 | DEF | 56 |
| 45 | MGC | 91 | RES | 143 | SPD | 95 |

| | | | | | | | | |
|---------|---------|---|---|---|---------|---|---|----|
| 属性 | 火 | 6 | 水 | 6 | 風 | 8 | 土 | -4 |
| 落とすアイテム | 希少鉱石 | | | | オルクウィック | | | |
| 盗めるアイテム | オールチャージ | | | | 烈風の護符 | | | |
| 光召術 | 風Lv4 | | | | | | | |
| アームフォース | - | | | | | | | |

| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 |
|----|----|----|------|
| - | - | - | - |
| - | - | - | - |
| - | - | - | - |
| - | - | - | - |

アップルスライム

| | | | | | | |
|---|------------|-----|------|------|---------|-----|
| 種族 | 魔法生物系 | | | | | |
| 出現地域 | オルキナ教大神殿地下 | | | | | |
|  | | | | | | |
| 17 | W | 1 | ATK | 54 | DEF | 19 |
| | MGC | 54 | RES | 23 | SPD | 49 |
| Lv | EXP | 253 | HP | 226 | RI | 454 |
| - | W | - | ATK | - | DEF | - |
| - | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | 253 | HP | 226 | RI | 454 |
| - | W | - | ATK | - | DEF | - |
| - | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| Lv | EXP | 253 | HP | 226 | RI | 454 |
| - | W | - | ATK | - | DEF | - |
| - | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| 属性 | 火 | -4 | 水 | 4 | 風 | 0 |
| 落とすアイテム | アナライザー | | | | MPクイック2 | |
| 盗めるアイテム | アナライザー | | | | MPチャージ2 | |
| 光召術 | | | 光Lv1 | | | |
| アームフォース | | | - | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | | 追加効果 | | |
| - | - | - | | - | | |
| - | - | - | | - | | |
| - | - | - | | - | | |

ホルターガイスト

| | | | | | | |
|---|------------|-------|------|-----|-----|-----|
| 種族 | 魔法生物系 | | | | | |
| 出現地域 | オルキナ教大神殿地下 | | | | | |
|  | | | | | | |
| Lv | EXP | 261 | HP | 256 | RI | 469 |
| 17 | W | 1 | ATK | 59 | DEF | 20 |
| | MGC | 52 | RES | 20 | SPD | 49 |
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 |
| 落とすアイテム | アームタロット | 好戦の秘薬 | | | | |
| 盗めるアイテム | アームタロット | 好戦の秘薬 | | | | |
| 光召術 | — | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| フランクスカ | — | 単体 | — | | | |
| — | — | — | — | | | |
| — | — | — | — | | | |

スライム

| | | | | | | |
|---|--------|-----|------|---------|-----|----|
| 種族 | 魔法生物系 | | | | | |
| 出現地域 | 魔鏡塔 | | | | | |
|  | | | | | | |
| 6 | W | ATK | 34 | DEF | 11 | |
| | MGC | 33 | RES | 13 | SPD | 29 |
| Lv | EXP | 44 | HP | 53 | RI | 97 |
| | W | 1 | ATK | 34 | DEF | 11 |
| | MGC | 33 | RES | 13 | SPD | 29 |
| Lv | EXP | 44 | HP | 53 | RI | 97 |
| | W | 1 | ATK | 34 | DEF | 11 |
| | MGC | 33 | RES | 13 | SPD | 29 |
| Lv | EXP | 44 | HP | 53 | RI | 97 |
| | W | 1 | ATK | 34 | DEF | 11 |
| | MGC | 33 | RES | 13 | SPD | 29 |
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 |
| 落とすアイテム | アナライザー | | | MPクイック1 | | |
| 盗めるアイテム | アナライザー | | | MPチャージ1 | | |
| 光召術 | 火Lv1 | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| — | — | — | — | | | |
| — | — | — | — | | | |
| — | — | — | — | | | |


グレーススライム

| | | | | | | |
|------|-----------|-----|------|-----|------|----|
| 種族 | 魔法生物系 | | | | | |
| 出現地域 | 天術塔サイフェルト | | | | | |
| 30 | MGC | 76 | RES | 34 | SPD | 71 |
| | Lv | EXP | 838 | HP | 1091 | RI |
| | W | 2 | ATK | 85 | DEF | 33 |
| 35 | MGC | 83 | RES | 39 | SPD | 80 |
| | Lv | EXP | 1063 | HP | 1639 | RI |
| | W | 2 | ATK | 96 | DEF | 37 |
| 41 | MGC | 92 | RES | 44 | SPD | 91 |
| | Lv | EXP | 1182 | HP | 1950 | RI |
| | W | 2 | ATK | 101 | DEF | 40 |
| 44 | MGC | 96 | RES | 47 | SPD | 96 |

| | | | | | | | | |
|---------|-----------|----|---|---|---------|---|---|---|
| 属性 | 火 | -4 | 水 | 4 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | アナライザー | | | | MPクイック3 | | | |
| 盗めるアイテム | アナライザー | | | | MPチャージ3 | | | |
| 光召術 | 風Lv3/雷Lv2 | | | | | | | |
| アームフォース | - | | | | | | | |

| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 |
|----|----|----|------|
| - | - | - | - |
| - | - | - | - |
| - | - | - | - |

リビングアームズ

| | | | | | | |
|---|-----------|-----|------|-------|------|-----|
| 種族 | 魔法生物系 | | | | | |
| 出現地域 | 天術塔サイフェルト | | | | | |
|  | Lv | EXP | 971 | HP | 1443 | RI |
| | 32 | W | 2 | ATK | 97 | DEF |
| | 37 | MGC | 84 | RES | 36 | SPD |
| | Lv | EXP | 1236 | HP | 2083 | RI |
| | 43 | W | 2 | ATK | 109 | DEF |
| | 48 | MGC | 92 | RES | 41 | SPD |
| | Lv | EXP | 1323 | HP | 2387 | RI |
| | 45 | W | 2 | ATK | 112 | DEF |
| | 45 | MGC | 95 | RES | 43 | SPD |
| | 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 |
| 落とすアイテム | アームタロット | | | 好戦の秘薬 | | |
| 盗めるアイテム | アームタロット | | | 好戦の秘薬 | | |
| 光召術 | — | | | | | |
| アームフォース | — | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | |
| | トマホーク | — | 単体 | スタン | | |
| | — | — | — | — | | |
| | — | — | — | — | | |
| | — | — | — | — | | |

| リビングバトラー | | Lv | EXP | 1674 | HP | 3482 | RI | 2584 |
|---|-----------|-------|------|------|-----|------|-----|------|
| 種族 | 魔法生物系 | 52 | W | 2 | ATK | 125 | DEF | 48 |
| 出現地域 | 空中回廊ラスカーダ | MGC | 104 | RES | 48 | SPD | 110 | |
|  | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | アームタロット | 好戦の秘薬 | | | | | | |
| 盗めるアイテム | アームタロット | 好戦の秘薬 | | | | | | |
| 光召術 | - | - | | | | | | |
| アームフォース | - | - | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| トマホーク | - | 単体 | スタン | - | | | | |
| フランキスカ | - | 単体 | - | - | | | | |
| ソードダンス | - | 単体 | - | - | | | | |

| M-01 | | Lv | EXP | 2262 | HP | 7704 | RI | 3414 |
|---|-----------|--------|------|------|-----|------|-----|------|
| 種族 | 魔法生物系 | 63 | W | 3 | ATK | 145 | DEF | 64 |
| 出現地域 | 幾何回廊アルヴィス | MGC | 107 | RES | 57 | SPD | 129 | |
|  | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| 属性 | 火 | 8 | 水 | -4 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | 防戦の秘薬 | アイアスの盾 | | | | | | |
| 盗めるアイテム | フルリキッド | 砂の城 | | | | | | |
| 光召術 | - | - | | | | | | |
| アームフォース | - | - | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| スタチュードロボ | 土 | 単体 | 潜込 | - | | | | |
| スプレッドライン | - | 範囲 | 石化 | - | | | | |
| --- | - | - | - | - | | | | |

| M-03 | | Lv | EXP | 2321 | HP | 6253 | RI | 3497 |
|---|-----------|---------|------|------|-----|------|-----|------|
| 種族 | 魔法生物系 | 64 | W | 3 | ATK | 147 | DEF | 58 |
| 出現地域 | 幾何回廊アルヴィス | MGC | 117 | RES | 58 | SPD | 131 | |
|  | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | アームタロット | リザレクトフル | | | | | | |
| 盗めるアイテム | アームタロット | リザレクトフル | | | | | | |
| 光召術 | - | - | | | | | | |
| アームフォース | - | - | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| トマホーク | - | 単体 | スタン | - | | | | |
| フランキスカ | - | 単体 | - | - | | | | |
| ソードダンス | - | 単体 | - | - | | | | |

| M-00 | | Lv | EXP | 2809 | HP | 1114 | RI | 1114 |
|---|-----------|---------|------|------|-----|------|-----|------|
| 種族 | 魔法生物系 | 65 | W | 11 | ATK | 136 | DEF | 57 |
| 出現地域 | 幾何回廊アルヴィス | MGC | 114 | RES | 51 | SPD | 117 | |
|  | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| 属性 | 火 | -2 | 水 | -2 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | フルリキッド | MPチャージ3 | | | | | | |
| 盗めるアイテム | アイアスの盾 | MPクイック4 | | | | | | |
| 光召術 | - | - | | | | | | |
| アームフォース | - | - | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| ガイアクラッシュ | 土 | 単体 | 石化 | - | | | | |
| ボルトストリーム | 雷 | 円自 | - | - | | | | |
| --- | - | - | - | - | | | | |

| M-02 | | Lv | EXP | 2148 | HP | 5303 | RI | 5303 |
|---|-----------|--------|------------|------|-----|------|-----|------|
| 種族 | 魔法生物系 | 63 | W | 3 | ATK | 133 | DEF | 64 |
| 出現地域 | 幾何回廊アルヴィス | MGC | 120 | RES | 64 | SPD | 118 | |
|  | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | オールクイック | アイキスの盾 | | | | | | |
| 盗めるアイテム | オールチャージ | アイキスの盾 | | | | | | |
| 光召術 | - | 炎Lv4 | | | | | | |
| アームフォース | - | - | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| ゼリーターン | - | 円自 | SPD↑ / スタン | - | | | | |
| --- | - | - | - | - | | | | |
| --- | - | - | - | - | | | | |

| ラスカーダシステム | | Lv | EXP | 1796 | HP | 7278 | RI | 7278 |
|---|-----------|-----------|------------------|------|-----|------|-----|------|
| 種族 | その他 | 53 | W | 8 | ATK | 130 | DEF | 50 |
| 出現地域 | 空中回廊ラスカーダ | MGC | 96 | RES | 49 | SPD | 120 | |
|  | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| 属性 | 火 | 0 | 水 | -4 | 風 | -2 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | フルリキッド | スペシャルティ M | | | | | | |
| 盗めるアイテム | スペシャルティ M | スペシャルティ M | | | | | | |
| 光召術 | - | - | | | | | | |
| アームフォース | - | - | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| オーバーヒート | - | 自身 | 神速 / ATK↑ / DEF↓ | - | | | | |
| CODE-W | - | 貫通 | 属性 | - | | | | |
| --- | - | - | - | - | | | | |

| バルクトシステム | | Lv | EXP | 1984 | HP | 8596 | RI | 3038 |
|---|----------|---------|------------------|------|-----|------|-----|------|
| 種族 | その他 | 56 | W | 9 | ATK | 136 | DEF | 57 |
| 出現地域 | 空中回廊バルクト | MGC | 100 | RES | 51 | SPD | 117 | |
|  | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | W | - | ATK | - | DEF | - | - | |
| | MGC | - | RES | - | SPD | - | - | |
| 属性 | 火 | 0 | 水 | -4 | 風 | -2 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | フルリキッド | MPチャージ3 | | | | | | |
| 盗めるアイテム | MPクイック4 | オールクイック | | | | | | |
| 光召術 | - | - | | | | | | |
| アームフォース | - | - | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| オーバーヒート | - | 自身 | 神速 / ATK↑ / DEF↓ | - | | | | |
| CODE-B | - | 貫通 | 単体 | - | | | | |
| --- | - | - | - | - | | | | |

| リアルセイバー | | Lv | EXP | 1728 | HP | 3470 | RI | 2656 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|----------|-----|-----|------|---------|------|-----|------|----|---|---|----|---|----|---|---|------|---------|--|--|--|--------|--|--|--|------|---------|--|--|--|---------|--|--|--|----|---|--|--|--|--|--|--|--|---------|---|--|--|--|--|--|--|--|
| 種族 | その他 | 54 | W | 2 | ATK | 126 | DEF | 50 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 出現地域 | 空中回廊バルクト | MGC | 97 | RES | 50 | SPD | 118 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | - | W | - | ATK | - | DEF | - | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | - | W | - | ATK | - | DEF | - | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | - | MGC | - | RES | - | SPD | - | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| - | W | - | ATK | - | DEF | - | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| - | MGC | - | RES | - | SPD | - | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <table><tr><td>属性</td><td>火</td><td>氷</td><td>-4</td><td>風</td><td>-2</td><td>土</td><td>0</td></tr><tr><td>リセット</td><td colspan="4">リセットオール</td><td colspan="4">リコタロット</td></tr><tr><td>リセット</td><td colspan="4">リセットオール</td><td colspan="4">エクスタロット</td></tr><tr><td>名前</td><td colspan="8">—</td></tr><tr><td>リアルセイバー</td><td colspan="8">—</td></tr></table> | | | | | | | | | 属性 | 火 | 氷 | -4 | 風 | -2 | 土 | 0 | リセット | リセットオール | | | | リコタロット | | | | リセット | リセットオール | | | | エクスタロット | | | | 名前 | — | | | | | | | | リアルセイバー | — | | | | | | | |
| 属性 | 火 | 氷 | -4 | 風 | -2 | 土 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| リセット | リセットオール | | | | リコタロット | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| リセット | リセットオール | | | | エクスタロット | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 名前 | — | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| リアルセイバー | — | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 設定 | | 属性 | | 範囲 | | 追加効果 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| CODE.V | — | | 単体 | | 猛毒 | | — | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| — | | — | | — | | — | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| — | | — | | — | | — | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

| ローン | | Lv EXP | | 903 | HP | 843 | HP | 1401 |
|---|-----|--------|-----|-----|-----|-----|-----|------|
| 種族 | その他 | 50 | W | 31 | ATK | 105 | DEF | 1 |
| 出現地域 | ??? | | MGC | 82 | RES | 255 | SPD | 95 |
|  | | Lv | EXP | - | HP | - | RES | - |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RES | - |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RES | - |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RES | - |
| | | | W | - | ATK | - | DEF | - |
| | | | MGC | - | RES | - | SPD | - |

| クシー | | Lv | EXP | 1507 | HP | 1212 | RI | 2287 | |
|---|------------|---------|-----|------|-----|--------|-----|------|---|
| 種族 | その他 | 60 | W | 2 | ATK | 121 | DEF | 49 | |
| 出現地域 | オルキナ数大神殿地下 | | MG | 92 | RES | 99 | SPD | 110 | |
|  | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | | - | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | - | MG | - | RES | - | SPD | - | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | | - | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | - | MG | - | RES | - | SPD | - | |
| | | Lv | EXP | - | HP | - | RI | - | |
| | | - | W | - | ATK | - | DEF | - | |
| | | - | MG | - | RES | - | SPD | - | |
| | | 属性 | | 火 | 4 | 氷 | 4 | 風 | 4 |
| 落とすアイテム | | ヒールリキッド | | | | アナライザー | | | |
| 落とめるアイテム | | ヒールリキッド | | | | アナライザー | | | |
| 欠石名 | | - | | | | | | | |
| アームフォース | | - | | | | | | | |
| 特殊能力 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| | - | - | - | - | | | | | |
| | - | - | - | - | | | | | |
| | - | - | - | - | | | | | |

| | | | | |
|---|-----|--------|---------|-----|
| ケルビー | | Lv EXP | 547/96 | 163 |
| 種族 | その他 | 70 | W 3 | AIN |
| 出現地域 | ??? | | MGC 100 | 704 |
|  | | Lv EXP | — | HP |
| | | — | W | AIN |
| | | — | MGC | AIN |
| | | Lv EXP | — | HP |
| | | — | W | AIN |
| | | — | MGC | AIN |
| | | Lv EXP | — | HP |
| | | — | W | AIN |
| | | — | MGC | AIN |

ボスモンスターデータ

ワイバーン

種族

竜系

出現地域

旗羅パーセヴァル

| | | | | | | | | |
|----|-----|----|-----|-----|-----|----|-----|----|
| 1 | EXP | 0 | HP | 466 | Ri | 0 | W | 0 |
| 35 | DEF | 13 | MGC | 30 | RES | 13 | SPD | 25 |

| | | | | | | | | |
|-------|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 属性 | 炎 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 炎ダメージ | — | | | | — | | | |
| 水ダメージ | — | | | | — | | | |
| 風ダメージ | — | | | | — | | | |

戦使い(1回目)

種族

人間系

出現地域

竜崎塔

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|-----|------|-----|------|-----|----|
| 11 | EXP | 1349 | HP | 1325 | RI | 2615 | W | 91 |
| 51 | DEF | 21 | MGC | 50 | RES | 23 | SPO | 45 |

| 属性 | 炎 | -2 | 水 | 0 | 風 | -2 | 土 | 4 |
|--------------------|---|----|---|---|---|------|---|---|
| リザレクトボトル | | | | | | 知識の星 | | |
| — | | | | | | — | | |
| 火Lv1 / 土Lv1 / 雷Lv1 | | | | | | | | |

賢使い(2回目)

| | | | | | | | | |
|----|-----|----|-----|------|-----|----|-----|----|
| 13 | EXP | 0 | HP | 2224 | RI | 0 | W | 0 |
| 55 | DEF | 23 | MDG | 55 | RES | 25 | SPD | 49 |

種族

人間系

出身地域

竜神塔



| | | | | | | | | |
|-------|-------------|----|---|---|---|----|---|---|
| 属性 | 火 | -2 | 水 | 0 | 風 | -2 | 土 | 4 |
| 物理攻撃力 | — | | | | — | | | |
| 魔法攻撃力 | — | | | | — | | | |
| 物理防御 | 火Lv2 / 風Lv1 | | | | | | | |

[illegible][illegible][illegible]

カンヘル

| | | | | | |
|------|-----|-----|------|------|----------|
| カンヘル | | | | 種族 | 電系 |
| | | | | 出現地域 | グラ感恩教会跡地 |
| Lv | 35 | EXP | 9704 | HP | 29107 |
| | | | | RI | 15732 |
| | | | | W | 156 |
| ATK | 101 | DEF | 50 | MGC | 87 |
| | | | | RES | 50 |
| | | | | SPD | 89 |



| | | | | | | | | |
|---------|-------------|---|---|---|-----------|---|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 氷 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | フルリキッド | | | | スペシャルリティM | | | |
| 盗めるアイテム | レストオール | | | | スペシャルリティM | | | |
| 光召術 | 米Lv3 / 雷Lv3 | | | | | | | |

イグナーツ(1回目)

| イグナーツ(1回目) | | | | | | | | | | 種族 | 人間系 |
|------------|-----|-----|----|-----|--------|-----|----|-----|-----|------|----------|
| | | | | | | | | | | 出現地域 | グラゼン教会跡地 |
| Lv | 56 | EXP | 0 | HP | 101509 | RI | 0 | W | 0 | | |
| ATK | 138 | DEF | 52 | MGC | 116 | RES | 90 | SPD | 136 | | |



| | | | | | | | | |
|---------|----------------|---|---|---|-------|---|---|---|
| 属性 | 火 | 2 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 2 |
| 奥にアイテム | — | | | | — | | | |
| 近めるアイテム | 紅蓮の礫片 | | | | 大地の礫片 | | | |
| 光召術 | 変lv3/+lv3/闇lv4 | | | | | | | |

バビルサグ

| バビルサグ | | | | 種族 | ログレス系 | | | | |
|-------|-----|-----|-------|------|-----------|-----|-------|-----|-----|
| | | | | 出現地域 | 天龍塔サイフェルト | | | | |
| Lv | 36 | EXP | 10302 | HP | 29019 | RI | 16629 | W | 161 |
| ATK | 102 | DEF | 48 | MGC | 89 | RES | 48 | SPD | 100 |



| | | | | | | | | |
|---------|--------|---|---|---|------|---|---|----|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 8 | 土 | -2 |
| 落とすアイテム | 疾風のジェム | | | | 防戦の壺 | | | |
| 盗めるアイテム | 烈風の破片 | | | | 防戦の壺 | | | |
| 光召術 | | | | | 風Lv3 | | | |

| | | | | | | | | | |
|----------------|-----------|----------|----------|-------|---------|--------|---------|--------|---------|
| 戦乱ダンジョン2→Lv.41 | EXP:12646 | HP:43157 | RI:20087 | W:172 | ATK:112 | DEF:54 | MGC:96 | RES:54 | SPD:110 |
| 戦乱ダンジョン3→Lv.46 | EXP:15305 | HP:61832 | RI:23973 | W:185 | ATK:122 | DEF:59 | MGC:103 | RES:59 | SPD:121 |

スクイル

| | | | | |
|------------|----------|----------|----------|--------|
| スキル | | 種族 | ログレス系 | |
| | | 出現地域 | ソリトン産乳洞 | |
| HP | EXP 9931 | HP 21331 | RI 16030 | W 155 |
| DEF | 48 | MGC 100 | RES 48 | SPD 93 |



| | | | | | | | | |
|---------|--------|----|---|---|------|---|---|---|
| 属性 | 火 | -2 | 水 | 8 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 1. アイテム | 流水のジェム | | | | 知識の葉 | | | |
| 2. アイテム | 波濤の破片 | | | | 知識の葉 | | | |
| 3. 属性値 | 水Lv3 | | | | | | | |

ウルグラ

| ウルグラ | | 種族 | ログレス系 |
|------|-----|------|---------|
| | | 出現地域 | エルゴード火山 |
| LV | 36 | EXP | 10278 |
| | | HP | 32074 |
| | | RI | 16590 |
| | | W | 160 |
| ML | 105 | DEF | 45 |
| | | MGC | 89 |
| | | RES | 46 |
| | | SPD | 96 |



| | | | | | | | | |
|--------|---------|---|---|----|------|---|---|---|
| 属性 | 炎 | 8 | 水 | -2 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 得意アイテム | 爆炎のジュエル | | | | 好戦の葉 | | | |
| 得意アイテム | 紅蓮の破片 | | | | 好戦の葉 | | | |
| 覚醒値 | 火Lv3 | | | | | | | |

バネトウ

| | | | | | | | | | |
|------|-----|-----|-------|------|---------|-----|-------|-----|-----|
| バナトウ | | | | 種族 | ログレス系 | | | | |
| | | | | 出現地域 | 魔都ヒルベルト | | | | |
| HP | 36 | EXP | 10312 | HP | 25964 | RI | 16644 | W | 161 |
| DEF | 103 | DEF | 52 | MGC | 89 | RES | 52 | SPD | 95 |



| | | | | | | | | |
|--------|------|----|---|----|--------|----|---|----|
| 属性 | 火 | -2 | 水 | -2 | 風 | -2 | 土 | -2 |
| 属性バースト | 守護の角 | | | | アイアスの盾 | | | |
| 属性バースト | 砂の城 | | | | 防戦の壁 | | | |
| 属性耐 | — | | | | | | | |

ザンゾウ/2-Lv.41 EXP:12582 HP:38614 RI:19985 W:171 ATK:113 DEF:57 MGC:96 RES:57 SPD:105
ザンゾウ/3-Lv.46 EXP:15277 HP:55323 RI:23930 W:185 ATK:123 DEF:63 MGC:103 RES:63 SPD:115

ボスモンスターデータ／ストーリー

| | | | |
|--------|--------|--------|--------|
| アーサタース | 状態変化耐性 | 状態異常耐性 | 回復量アップ |
| | 物理リバース | 光召リバース | — |
| | — | — | — |
| | — | — | — |

| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 |
|-------|----|----|-------|
| 怒濤の波動 | — | 自身 | HP回復 |
| 水滴の試験 | 水 | 直線 | RES ↓ |
| 怒濤の爆結 | 水 | 全体 | — |

| | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| | | | |
|------|------|------|------|
| 1990 | 1991 | 1992 | 1993 |
| 1994 | 1995 | 1996 | 1997 |
| 1998 | 1999 | 2000 | 2001 |
| 2002 | 2003 | 2004 | 2005 |
| 2006 | 2007 | 2008 | 2009 |
| 2010 | 2011 | 2012 | 2013 |
| 2014 | 2015 | 2016 | 2017 |
| 2018 | 2019 | 2020 | 2021 |
| 2022 | 2023 | 2024 | 2025 |
| 2026 | 2027 | 2028 | 2029 |
| 2030 | 2031 | 2032 | 2033 |
| 2034 | 2035 | 2036 | 2037 |
| 2038 | 2039 | 2040 | 2041 |
| 2042 | 2043 | 2044 | 2045 |
| 2046 | 2047 | 2048 | 2049 |
| 2050 | 2051 | 2052 | 2053 |
| 2054 | 2055 | 2056 | 2057 |
| 2058 | 2059 | 2060 | 2061 |
| 2062 | 2063 | 2064 | 2065 |
| 2066 | 2067 | 2068 | 2069 |
| 2070 | 2071 | 2072 | 2073 |
| 2074 | 2075 | 2076 | 2077 |
| 2078 | 2079 | 2080 | 2081 |
| 2082 | 2083 | 2084 | 2085 |
| 2086 | 2087 | 2088 | 2089 |
| 2090 | 2091 | 2092 | 2093 |
| 2094 | 2095 | 2096 | 2097 |
| 2098 | 2099 | 2100 | 2101 |
| 2102 | 2103 | 2104 | 2105 |
| 2106 | 2107 | 2108 | 2109 |
| 2110 | 2111 | 2112 | 2113 |
| 2114 | 2115 | 2116 | 2117 |
| 2118 | 2119 | 2120 | 2121 |
| 2122 | 2123 | 2124 | 2125 |
| 2126 | 2127 | 2128 | 2129 |
| 2130 | 2131 | 2132 | 2133 |
| 2134 | 2135 | 2136 | 2137 |
| 2138 | 2139 | 2140 | 2141 |
| 2142 | 2143 | 2144 | 2145 |
| 2146 | 2147 | 2148 | 2149 |
| 2150 | 2151 | 2152 | 2153 |
| 2154 | 2155 | 2156 | 2157 |
| 2158 | 2159 | 2160 | 2161 |
| 2162 | 2163 | 2164 | 2165 |
| 2166 | 2167 | 2168 | 2169 |
| 2170 | 2171 | 2172 | 2173 |
| 2174 | 2175 | 2176 | 2177 |
| 2178 | 2179 | 2180 | 2181 |
| 2182 | 2183 | 2184 | 2185 |
| 2186 | 2187 | 2188 | 2189 |
| 2190 | 2191 | 2192 | 2193 |
| 2194 | 2195 | 2196 | 2197 |
| 2198 | 2199 | 2200 | 2201 |
| 2202 | 2203 | 2204 | 2205 |
| 2206 | 2207 | 2208 | 2209 |
| 2210 | 2211 | 2212 | 2213 |
| 2214 | 2215 | 2216 | 2217 |
| 2218 | 2219 | 2220 | 2221 |
| 2222 | 2223 | 2224 | 2225 |
| 2226 | 2227 | 2228 | 2229 |
| 2230 | 2231 | 2232 | 2233 |
| 2234 | 2235 | 2236 | 2237 |
| 2238 | 2239 | 2240 | 2241 |
| 2242 | 2243 | 2244 | 2245 |
| 2246 | 2247 | 2248 | 2249 |
| 2250 | 2251 | 2252 | 2253 |
| 2254 | 2255 | 2256 | 2257 |
| 2258 | 2259 | 2260 | 2261 |
| 2262 | 2263 | 2264 | 2265 |
| 2266 | 2267 | 2268 | 2269 |
| 2270 | 2271 | 2272 | 2273 |
| 2274 | 2275 | 2276 | 2277 |
| 2278 | 2279 | 2280 | 2281 |
| 2282 | 2283 | 2284 | 2285 |
| 2286 | 2287 | 2288 | 2289 |
| 2290 | 2291 | 2292 | 2293 |
| 2294 | 2295 | 2296 | 2297 |
| 2298 | 2299 | 2300 | 2301 |
| 2302 | 2303 | 2304 | 2305 |
| 2306 | 2307 | 2308 | 2309 |
| 2310 | 2311 | 2312 | 2313 |
| 2314 | 2315 | 2316 | 2317 |
| 2318 | 2319 | 2320 | 2321 |
| 2322 | 2323 | 2324 | 2325 |
| 2326 | 2327 | 2328 | 2329 |
| 2330 | 2331 | 2332 | 2333 |
| 2334 | 2335 | 2336 | 2337 |

| | | | | |
|---------|--------|---------|--------|---------|
| ATK:109 | DEF:54 | MGC:109 | RES:54 | SPD:103 |
| ATK:119 | DEF:59 | MGC:117 | RES:59 | SPD:113 |

| | | | | |
|----------|------------------|----|----|------|
| アレルギーテスト | 状態異常耐性 ※Lv4、46のみ | — | — | |
| | — | — | — | |
| | — | — | — | |
| | — | — | — | |
| | — | — | — | |
| | 種々 | 属性 | 数値 | 追加効果 |

| | | | |
|-------|---|----|------------|
| 強襲 | — | 単体 | 猛毒 |
| 勇猛の波動 | — | 自身 | ダメージ反射 |
| 溶岩砲 | 火 | 円対 | 混乱 / DEF ↓ |
| 勇猛の密命 | 火 | 全体 | — |
| — | — | — | — |

| | | | |
|----|----|----|----|
| 特許 | 特許 | 特許 | 特許 |
| 特許 | 特許 | 特許 | 特許 |
| 特許 | 特許 | 特許 | 特許 |
| 特許 | 特許 | 特許 | 特許 |
| 特許 | 特許 | 特許 | 特許 |

| | | | |
|-----|-----|-----|-----|
| 100 | 100 | 100 | 100 |
| 100 | 100 | 100 | 100 |
| 100 | 100 | 100 | 100 |
| 100 | 100 | 100 | 100 |
| 100 | 100 | 100 | 100 |

| | |
|---------------------------------------|--------|
| ATK:115 DEF:52 MGC:96 RES:52 SPD:106 | |
| ATK:125 DEF:57 MGC:103 RES:57 SPD:116 | |
| 状態変化耐性Lv41、46のみ | ピンチガード |
| 状態異常耐性 | 光召雨無効 |

| | | | |
|-------|----|----|------|
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 |
| 守護の維持 | — | 自身 | 物理無効 |

| | | | |
|---------|---|----|-----------------|
| 障気 | - | 単体 | 病気 / 障気 |
| 地走り | - | 直結 | スタン |
| 拘持の波動 | - | 自身 | DEF ↓ / RES ↑ |
| 讀められし怨嗟 | - | 円自 | 病気 / 難策 / MGC ↓ |
| | - | | - |

| | | | |
|---|---|---|---|
| — | — | — | — |
| — | — | — | — |
| — | — | — | — |
| — | — | — | — |
| — | — | — | — |

| | | | |
|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 |
| 5 | 6 | 7 | 8 |
| 9 | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 |
| 17 | 18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 |

293

アロケル

| | | | | | |
|-------------|-------|------------|-------|-------------|-------|
| アロケル | | | | 種族 | 竜系 |
| | | | | 出現地域 | ??? |
| Lv | 39 | EXP | 10689 | HP | 22979 |
| RI | 17074 | W | 153 | ATK | 109 |
| DEF | 54 | MGC | 91 | RES | 50 |
| SPD | 94 | | | | |



| | | | | | | | | |
|---------|----------|---|---|---|----------|---|---|---|
| 属性 | 火 | 4 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | リザレクトフル | | | | フルリキッド | | | |
| 盗めるアイテム | スペシャルティM | | | | スペシャルティM | | | |
| 光召前 | — | | | | | | | |

| | | | |
|-----------------------|--------|--------|-------|
| ア ー ム イ ス | 状態変化耐性 | 状態異常耐性 | 17/18 |
| | --- | --- | |
| | --- | --- | |
| | --- | --- | |

[illegible]

ポーリャ(2回目)

| | | | | | | | |
|-----------|----|-----|------|------|-------|-----|------|
| ボーリャ(2回目) | | | | 種族 | 人間系 | | |
| | | | | 出現地域 | 元老院 | | |
| Lv | 42 | Exp | 5329 | HP | 19334 | RP | 8435 |
| W | 70 | ATK | 113 | DEF | 49 | MGC | 94 |
| RES | 49 | SPD | 100 | | | | |



| | | | | | | | | |
|---------|--------------------|---|---|----|-------|---|---|----|
| 属性 | 火 | 6 | 水 | -2 | 風 | 6 | 土 | -2 |
| 落とすアイテム | アイアスの盾 | | | | 好戦の盾 | | | |
| 盗めるアイテム | 紅蓮の破片 | | | | 烈風の破片 | | | |
| 光召術 | 火Lv4 / 風Lv3 / 光Lv3 | | | | | | | |

| | | | |
|-------------|--------|---------|----|
| アーランド・システムズ | 状態変化耐性 | 光召スタン付加 | 無効 |
| | 状態異常耐性 | — | — |
| | — | — | — |
| | — | — | — |

[illegible]

ルーニャ(2回目)

| | | | | | | | |
|------------------|-----|-----|------|------|-------|-----|------|
| ルーニャ(2回目) | | | | 種族 | | 人間系 | |
| | | | | 出現地域 | | 元老院 | |
| Lv | 42 | EXP | 5318 | HP | 17401 | RI | 8418 |
| ATK | 110 | DEF | 53 | MGC | 96 | RES | 53 |
| | | | | | | SPD | 94 |



| | | | | | | | | |
|---------|--------------------|----|---|---|-------|----|---|---|
| 属性 | 火 | -2 | 氷 | 6 | 風 | -2 | 土 | 6 |
| 落とすアイテム | アイギスの盾 | | | | 防戦の葉 | | | |
| 落とすアイテム | 澄清の破片 | | | | 大地の破片 | | | |
| 先召術 | 水Lv4 / 土Lv4 / 氷Lv2 | | | | | | | |

| 状態変化耐性 | 状態異常耐性 | ピンチリール |
|--------|--------|--------|
| 単独光召増幅 | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |

[illegible]

ボスモンスターデータ／ストーリー

クライド(1回目)

| | | | | | | |
|-----------|-----|-------|----|-------|---------|-------|
| クライド(1回目) | | | | 種族 | 人間系 | |
| | | | | 出現地域 | 魔都ヒルベルト | |
| HP | EXP | 18499 | HP | 87559 | RI | 28552 |
| DEF | 61 | MGC | 98 | RES | 74 | SPD |
| | | | | | | 198 |
| | | | | | | 125 |



| | | | | | | | |
|--------|---|---|---|--------------------|---|-------|---|
| 火 | 0 | 水 | 2 | 風 | 2 | 土 | 0 |
| セグメンター | | | | | | 防戦の策 | |
| 波濤の破片 | | | | | | 烈風の破片 | |
| | | | | 水lv3 / 風lv4 / 雷lv2 | | | |

| | | |
|--------|--------|--------|
| 状態変化耐性 | ぼうぎょ無効 | 特殊防御破壊 |
| 状態異常耐性 | オートガード | 戦闘不能防止 |
| — | — | — |
| — | — | — |
| — | — | — |

[illegible]

エメラルダス

| | | | | |
|---------------|-------|-------|---------|-------|
| エメラルダス | | 種族 | 水棲生物系 | |
| | | 出現地域 | ソリトン鍾乳洞 | |
| HP | EXP | 20124 | HP | 63297 |
| RE | 30862 | W | 204 | |
| DEF | 152 | MGC | 113 | |
| RES | 66 | SPD | 115 | |



| | | | | | | | | |
|-------------|-------|----|---|---|--------|---|---|---|
| 属性 | 火 | -4 | 氷 | 8 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 【炎】炎の炎 | 防戦の秘策 | | | | アイキスの盾 | | | |
| 【氷】氷の氷 | 防戦の策 | | | | アイキスの盾 | | | |
| 水Lv3 / 闇Lv3 | | | | | | | | |

| | | | |
|---------|--------|---|---|
| アイムファース | 状態異常耐性 | — | — |
| | — | — | — |
| | — | — | — |
| | — | — | — |
| | — | — | — |

[illegible]

アルス(2回目)

| | | | | | | | |
|----------|-----|-----|----|-----|-------|------|---------|
| アルス(2回目) | | | | | | 種族 | 人間系 |
| | | | | | | 出現地域 | ディアモンド城 |
| HP | 53 | EXP | 0 | MP | 67559 | RI | 0 |
| DEF | 120 | DEF | 88 | MGC | 106 | RES | 84 |
| | | | | | | SPD | 135 |



| | | | | | | | | |
|---------|-----------------------|---|---|---|------|---|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | - | | | | - | | | |
| ぬめるアイテム | 不死鳥の翼 | | | | 抵抗の薬 | | | |
| 必要数 | 水1 v3 / 土1 v4 / 雷1 v3 | | | | | | | |

| | | | |
|--------------|--------|--------|--------|
| アイテム フューズ | 状態変化耐性 | 必殺の一撃 | 特殊防御破壊 |
| | 状態異常耐性 | ピンチガード | 単独行動 |
| | — | — | — |
| | — | — | — |
| | — | — | — |

[illegible]

イーサ神

| | | | | | |
|-------------|-----|------------|-------|--------------------|--------|
| イーサ神 | | | | 種族 その他系 | |
| | | | | 出現地域 聖地ノワール | |
| Lv | 68 | EXP | 28826 | HP | 181117 |
| ATK | 176 | DEF | 84 | MP | 43131 |
| | | | | W | 240 |
| | | | | RES | 83 |
| | | | | SPD | 161 |



| 属性 | 火 | 2 | 水 | 2 | 風 | 2 | 土 | 2 |
|---------|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 落とすアイテム | — | | | | — | | | |
| 盗めるアイテム | — | | | | — | | | |
| 光召術 | 火lv4 / 水lv4 / 風lv4 / 土lv4 / 雷lv4 / 闇lv4 | | | | | | | |

ラルク

| | | | | | | | | | |
|-----|-----|-----|----|------|--------|-----|----|-----|-----|
| ラルク | | | | 種族 | 人間系 | | | | |
| | | | | 出現地域 | 闘技場 | | | | |
| Lv | 65 | EXP | 0 | HP | 104745 | PP | 0 | W | 0 |
| ATK | 124 | DEF | 76 | MGC | 92 | RES | 59 | SPD | 110 |



| | | | | | | | | |
|---------|-------------|---|---|---|---|---|---|---|
| 属性 | 火 | 2 | 水 | 2 | 風 | 2 | 土 | 2 |
| 落とすアイテム | — | | | | — | | | |
| 盗めるアイテム | — | | | | — | | | |
| 光召術 | 火Lv4 / 光Lv3 | | | | | | | |

リフィア

| | | | | | | | | | |
|------|-----|-----|----|------|-------|-----|----|-----|-----|
| リフィア | | | | 種族 | 人間系 | | | | |
| | | | | 出現地域 | 闘技場 | | | | |
| Lv | 65 | EXP | 0 | HP | 84745 | RI | 0 | W | 0 |
| ATK | 121 | DEF | 70 | MGC | 104 | RES | 80 | SPD | 106 |



| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
|---------|--|---|---|---|---|---|---|---|
| 落とすアイテム | - | | | | - | | | |
| 盗めるアイテム | - | | | | - | | | |
| 光召術 | 火lv3 / 水lv4 / +1lv4 / 風lv4 / 雷lv4 / 聖lv4 | | | | | | | |

| | | |
|---------|---------|--|
| 光召スタン付加 | 状態異常無効 | |
| 単独光召増幅 | アンチフォース | |
| — | — | |
| — | — | |

[illegible]

| | | |
|----------|----------|----------|
| 麻痺付加 | ATKダウン | DEFアップ |
| 状態変化耐性 | ATKアップ付加 | 属性耐性 |
| 状態異常耐性 | ピンチガード | クリティカル耐性 |
| 瀕死消費AP減少 | 単独行動 | |

| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 |
|------------|----|------|--------------------|
| ヘヴィクラッシュ | — | 単体 | — |
| アックス | — | 自身 | — |
| アーストラップ | — | ATK↓ | — |
| グイボルグ | 土 | 全体 | SPD↓ |
| イグニスピート | — | 単体 | — |
| イーサファクター | 火 | 内対 | — |
| バスターロア | — | 自身 | 祝福 |
| ディサスターフランク | 光 | 全体 | — |
| 解放の光輝 | 風 | 単体 | — |
| 支配の静寂 | 光 | 全体 | — |
| 天威の疾風 | 風 | 全体 | — |
| 深遠の領域 | 水 | 全体 | — |
| 審判の時空 | — | 全体 | 戦闘不能 |
| 剛面の境界 | 土 | 全体 | — |
| 慈憐の帰結 | 水 | 全体 | — |
| 奥義の宿命 | — | 全体 | 光召無効 |
| 守護の約持 | 火 | — | — |
| — | — | 物理無効 | — |
| 純率の楽師 | — | 全体 | DEF↑ / RES↑ / HP回復 |
| 至高の楽師 | — | 全体 | — |

| | | |
|----------|----------|----------|
| 病気付加 | DEFダウン | 付加ダメージ |
| 状態変化耐性 | 光召スタン付加 | 状態異常耐性 |
| 物理ダメージ無効 | 範囲不能防止 | クリティカル耐性 |
| 単独光召増幅 | 蒸死消費AP減少 | アンダー |

[illegible]

サージュ

| | | | | | | | | |
|------|-----|----|-----|-------|-----|----|-----|-----|
| サージュ | | | | 種族 | 人間系 | | | |
| | | | | 出生地 | 闘技場 | | | |
| HP | EXP | 0 | HP | 87745 | RI | 0 | W | 0 |
| 132 | DEF | 71 | MSC | 108 | RES | 98 | SPD | 112 |



| | | | | | | | |
|-------|---|---|---|---|---|---|---|
| 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 11月1日 | - | | | | | | |
| 11月2日 | - | | | | | | |

オイゲン

| | | | | | | |
|-------------|-----|-----|----|------|--------|--|
| オイゲン | | | | 種族 | 人間系 | |
| | | | | 出現地域 | 闘技場 | |
| HP | 65 | EXP | 0 | HP | 104745 | |
| MP | 132 | DEF | 74 | MGC | 88 | |
| | | | | PL | 0 | |
| | | | | RES | 55 | |
| | | | | W | 0 | |
| | | | | SPD | 104 | |



| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
|--------|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 炎ファイテム | — | | | | | — | | |
| 氷ファイテム | — | | | | | — | | |

4lv4、1lv4、3lv4、2lv3、1lv4

セシル

| | | | | | | | |
|------------|-----|-----|----|-------------|-------|------------|-----|
| セシル | | | | 種族 | | 人間系 | |
| | | | | 出現地域 | | 闘技場 | |
| HP | 65 | EXP | 0 | MP | 94745 | RI | 0 |
| DEF | 142 | DEF | 68 | MGC | 108 | RES | 70 |
| | | | | | | SPD | 127 |



| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
|--------|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 地上アイテム | - | | - | | - | | - | |
| 海底アイテム | - | | - | | - | | - | |

ボスモンスターデータ／ストーリー～闘技場

| | | | |
|---------|--------|---------|----------|
| ディファレンス | 猛毒付加 | MGCダウン | RESダウン |
| | 状態変化耐性 | 光召スタン付加 | RESアップ付加 |
| | 状態異常耐性 | 光召無効 | クリティカル防止 |
| | 単独光召増幅 | — | — |

[illegible]

| | | | |
|------|----------|----------|---------|
| ウイルス | 病気付加 | ATKダウン | DEFダウン |
| | 状態変化耐性 | 再生付加 | 漸死ダメージ+ |
| | 特殊防御破壊 | 状態異常耐性 | ピンチガード |
| | 戦闘不能防止 | クリティカル防止 | 単独光召増幅 |
| | 魔法消費Aの減少 | マントフォーブス | — |

[illegible]

| | | | |
|----------|--------|----------|----------|
| アーティファクト | 猛毒付加 | ATKダウン | MGCダウン |
| | 状態変化耐性 | 急所突き | ぼうぎょ無効 |
| | 状態異常耐性 | 戦闘不能防止 | クリティカル防止 |
| | 単独光召増幅 | 瀕死消費AP減少 | 単独行動 |

[illegible]

レスリー

| 種族 | 人間系 |
|----------|---------|
| 出現地域 | 闘技場 |
| Lv 65 | EXP 0 |
| HP 94745 | RI 0 |
| DEF 71 | W 0 |
| ATK 128 | SPD 128 |



| 属性 | 火 | 氷 | 風 | 土 |
|----|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 雷 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 聖 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 毒 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 光 | 0 | 0 | 0 | 0 |

ルーシャ

| 種族 | 人間系 |
|-----------|---------|
| 出現地域 | 闘技場 |
| Lv 75 | EXP 0 |
| HP 134745 | RI 0 |
| DEF 90 | W 0 |
| ATK 185 | SPD 165 |



| 属性 | 火 | 氷 | 風 | 土 |
|----|---|---|---|---|
| 炎 | 4 | 0 | 4 | 0 |
| 雷 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 聖 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 毒 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 光 | 0 | 0 | 0 | 0 |

ヴァネッサ

| 種族 | 人間系 |
|-----------|---------|
| 出現地域 | 闘技場 |
| Lv 75 | EXP 0 |
| HP 144745 | RI 0 |
| DEF 90 | W 0 |
| ATK 185 | SPD 165 |



| 属性 | 火 | 氷 | 風 | 土 |
|----|---|---|---|---|
| 炎 | 4 | 0 | 0 | 0 |
| 雷 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 聖 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 毒 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 光 | 0 | 0 | 0 | 0 |

| 属性 | 火 | 氷 | 風 | 土 |
|----|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 雷 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 聖 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 毒 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 光 | 0 | 0 | 0 | 0 |

| 属性 | 火 | 氷 | 風 | 土 |
|----|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 雷 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 聖 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 毒 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 光 | 0 | 0 | 0 | 0 |

| 属性 | 火 | 氷 | 風 | 土 |
|----|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 雷 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 聖 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 毒 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 光 | 0 | 0 | 0 | 0 |

| 属性 | 火 | 氷 | 風 | 土 |
|----|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 雷 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 聖 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 毒 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 光 | 0 | 0 | 0 | 0 |

| 属性 | 火 | 氷 | 風 | 土 |
|----|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 雷 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 聖 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 毒 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 光 | 0 | 0 | 0 | 0 |

| 属性 | 火 | 氷 | 風 | 土 |
|----|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 雷 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 聖 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 毒 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 光 | 0 | 0 | 0 | 0 |

ボスモンスターデータ／闘技場～幾何回廊アルヴィス

サキ

| 種族 | 人間系 |
|---------|-----------|
| 出現地域 | 闘技場 |
| EXP 0 | HP 154745 |
| DEF 89 | RI 0 |
| MGC 141 | W 0 |
| RES 90 | SPD 165 |



| 属性 | 火 | 氷 | 風 | 土 |
|----|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 4 | 0 | 4 |
| 雷 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 聖 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 毒 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 光 | 0 | 0 | 0 | 0 |

バエル

| 種族 | 植物系 |
|-----------|-----------|
| 出現地域 | 幾何回廊アルヴィス |
| EXP 27040 | HP 137226 |
| DEF 96 | RI 40610 |
| MGC 128 | W 232 |
| RES 96 | SPD 154 |



| 属性 | 火 | 氷 | 風 | 土 |
|----|----|---|---|---|
| 炎 | -1 | 6 | 0 | 6 |
| 雷 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 聖 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 毒 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 光 | 0 | 0 | 0 | 0 |

レヴィアタン

| 種族 | 水棲生物系 |
|-----------|-----------|
| 出現地域 | 幾何回廊アルヴィス |
| EXP 28208 | HP 215805 |
| DEF 82 | RI 42284 |
| MGC 129 | W 238 |
| RES 82 | SPD 156 |



| 属性 | 火 | 氷 | 風 | 土 |
|----|----|---|---|---|
| 炎 | -1 | 8 | 0 | 0 |
| 雷 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 聖 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 毒 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 光 | 0 | 0 | 0 | 0 |

| 属性 | 火 | 氷 | 風 | 土 |
|----|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 雷 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 聖 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 毒 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 光 | 0 | 0 | 0 | 0 |

| 属性 | 火 | 氷 | 風 | 土 |
|----|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 雷 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 聖 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 毒 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 光 | 0 | 0 | 0 | 0 |

| 属性 | 火 | 氷 | 風 | 土 |
|----|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 雷 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 聖 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 毒 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 光 | 0 | 0 | 0 | 0 |

| 属性 | 火 | 氷 | 風 | 土 |
|----|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 雷 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 聖 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 毒 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 光 | 0 | 0 | 0 | 0 |

| 属性 | 火 | 氷 | 風 | 土 |
|----|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 雷 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 聖 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 毒 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 光 | 0 | 0 | 0 | 0 |

| 属性 | 火 | 氷 | 風 | 土 |
|----|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 雷 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 聖 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 毒 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 光 | 0 | 0 | 0 | 0 |

*コラム

マシュガル

上空 Chart98以降



マシュガルのアームフォースでイヤなのが、ぼうぎょ無効やアンチフォース。そのため、こちらもアンチフォースで対抗する。できればフォースアップもセットして発生確率を上げておくといい。また光召無効などをセットしておくとう便利だ。光召術はおもに風や雷属性のものを使って、耐性は水と風属性を上げておこう。

| 基本DATA | |
|----------|------------------------|
| LV | 64 |
| HP | 18715 |
| 属性 | — |
| 耐性 | 水・風 |
| 主な技 | |
| ウェーブスフィア | 単体に水属性ダメージ。追加効果:火耐性ダウン |
| サイクロン | 全体に風属性ダメージ |
| フラッシュライド | 単体のMGC、RESアップ |
| 招雷 | 単体に雷属性ダメージ。追加効果:麻痺 |
| 孤高の閃光 | 全体に雷属性ダメージ |

BOSS

連発する範囲攻撃に注意

範囲攻撃の光召術が多いので、キャラクターの位置はできるだけ離して戦おう。弱点属性がないので光召術は火属性中心に、スキを見て各種エクセルアクトを使う。HPが半分以上になると孤高の閃光を使うので、発動を察知したら必ず防御。ぼうぎょ無効が重なる場合もあるので、最低ひとりにはアンチフォースをセットしよう。



マシュガルは光召術がメインなので、耐性はできるだけ上げておくとダメージを最小限に抑えられる。

*マシュガルの基本データは、空中回復ベルトクリア後のものです。クリア前はHP1000を奪取

アルル

レゾルベント大氷窟 Chart98以降
MAP132-06

アームフォースはアンチフォースを筆頭に、フォースアップや光召術無効、DEFストックなどをセットしておくといい。耐性は水と土属性を上げておく。とにかくダメージが大きいので、HP2倍効果のあるライフフォースやリミットブレイクが使えるキャラクターを複数用意したり、持久の秘薬をたくさん用意しておくのが有効だ。

| 基本DATA | |
|---------|--------------------|
| LV | 66 |
| HP | 205768 |
| 属性 | — |
| 耐性 | 水・土 |
| 主な技 | |
| アクアスコール | 単体に水属性ダメージ |
| フルケア | 単体のHP完全回復 |
| 蓄冷十字 | 単体に水属性ダメージ。追加効果:静寂 |
| 深慮の波動 | 単体のATK、MGCアップ |
| 深慮の瑠璃 | 全体に水属性ダメージ |

BOSS

「深慮の瑠璃」は絶対に防御

一撃の破壊力が大きいので、まずはライフフォースや持久の秘薬でHP2倍状態にしてから、火属性の光召術や各種エクセルアクトでダメージを与えていく。HPが半分以上になると深慮の瑠璃を使い始めるので必ず防御すること。なれ、ログレス開放を使うとフルケアで全回復されてしまうので使用は控えよう。



ぼうぎょ無効と深慮の瑠璃が重なることもあるので、発動を察知したら防御するか、HP2倍状態を保つ。

ネームドモンスターデータ

マモン

| 種族 | | 人間系 | |
|------|---------|------|---------|
| 出現地域 | マンデルロー海 | 出現地域 | マンデルロー海 |
| LV | 70 | EXP | 0 |
| HP | 193781 | RI | 66529 |
| W | 260 | DEF | 85 |
| MGC | 148 | RES | 85 |
| SPD | 162 | | |



| 属性 | | 火 | | 水 | | 風 | | 土 | |
|---------|--|--|---|---|----|---|---|---|--|
| 火 | -1 | 水 | 0 | 風 | -1 | 土 | 6 | | |
| 落とすアイテム | カルウェナン | 迅速の薬 | | | | | | | |
| ぬめるアイテム | 性鳥の翼 | 迅速の薬 | | | | | | | |
| 光召術 | 風Lv4 | | | | | | | | |
| アームフォース | 状態変化耐性 無効アイテム回復+ 急所突き 特殊防御破壊 光召術無効 | 状態異常耐性 SPDアップ付加 ぼうぎょ無効 物理ダメージ無効 | | | | | | | |

| 技名 | | 属性 | 範囲 | 追加効果 |
|----------|---|----|--------|------|
| 吹き飛ばし | — | 単体 | Rico範囲 | — |
| オアシスラッシュ | — | 単体 | スタン | — |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

レモラ

| 種族 | | 水棲生物系 | |
|------|-------|-------|-------|
| 出現地域 | 海鳴りの道 | 出現地域 | 海鳴りの道 |
| LV | 33 | EXP | 0 |
| HP | 19233 | RI | 20372 |
| W | 154 | DEF | 43 |
| MGC | 82 | RES | 43 |
| SPD | 83 | | |



| 属性 | | 火 | | 水 | | 風 | | 土 | |
|---------|-------------------|--------|---|---|----|---|---|---|--|
| 火 | -2 | 水 | 6 | 風 | -2 | 土 | 6 | | |
| 落とすアイテム | 水のジgem | 迅速の薬 | | | | | | | |
| ぬめるアイテム | 迅速の薬 | 迅速の薬 | | | | | | | |
| 光召術 | — | | | | | | | | |
| アームフォース | 状態変化耐性 進む確率アップ | 状態異常耐性 | | | | | | | |

| 技名 | | 属性 | 範囲 | 追加効果 |
|---------|---|----|----|------|
| ノイズラッシュ | — | 単体 | 円周 | 石化 |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

オケアノス

| 種族 | | 水棲生物系 | |
|------|---------|-------|---------|
| 出現地域 | ソリトン隠れ洞 | 出現地域 | ソリトン隠れ洞 |
| LV | 69 | EXP | 0 |
| HP | 127037 | RI | 72254 |
| W | 286 | DEF | 163 |
| MGC | 147 | RES | 163 |
| SPD | 140 | | |



| 属性 | | 火 | | 水 | | 風 | | 土 | |
|---------|---------------------------|----------------------------|---|---|---|---|---|---|--|
| 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 | | |
| 落とすアイテム | 帝都御魂 | アイギスの盾 | | | | | | | |
| ぬめるアイテム | 防戦の薬 | アイギスの盾 | | | | | | | |
| 光召術 | 水Lv4 / 土Lv2 / 氷Lv4 | | | | | | | | |
| アームフォース | 状態変化耐性 光召の極み 絶対光召増幅 | 必殺の一撃+ 状態異常耐性 光召待機短縮 | | | | | | | |

| 技名 | | 属性 | 範囲 | 追加効果 |
|--------|---|----|-----|------|
| キルストップ | — | 単体 | 足止め | — |
| ヘルローテ | — | 円周 | — | — |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

キングオブキング

| 種族 | | 水棲生物系 | |
|------|---------|-------|---------|
| 出現地域 | 魔都ヒルベルト | 出現地域 | 魔都ヒルベルト |
| LV | 41 | EXP | 0 |
| HP | 25865 | RI | 31077 |
| W | 192 | DEF | 52 |
| MGC | 96 | RES | 140 |
| SPD | 95 | | |



| 属性 | | 火 | | 水 | | 風 | | 土 | |
|---------|--------------------|------------------|---|---|---|---|---|---|--|
| 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 | | |
| 落とすアイテム | 王の財布 | 知識の薬 | | | | | | | |
| ぬめるアイテム | オールクイック | 知識の薬 | | | | | | | |
| 光召術 | 火Lv3 / 風Lv3 / 土Lv3 | | | | | | | | |
| アームフォース | 状態変化耐性 光召リバーズ | 状態異常耐性 単独光召増幅 | | | | | | | |

| 技名 | | 属性 | 範囲 | 追加効果 |
|-----------|---|----|---------|------|
| ノイズリサیتال | — | 円周 | 猛毒 / 病気 | — |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |

ベヌウ

| | | | | | | | | | |
|-----|-----|-----|----|------|----------|-----|-------|-----|-----|
| ベヌウ | | | | 種族 | 有翼生物系 | | | | |
| | | | | 出現地域 | 空中庭園ヘルクト | | | | |
| Lv | 68 | EXP | 0 | HP | 177023 | RI | 62132 | W | 249 |
| ATK | 163 | DEF | 87 | MGC | 128 | RES | 87 | SPD | 149 |



| | | | | | | | | | |
|---------|--------------------|----|----|------|----------|---|---|----|--|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 6 | 土 | -1 | |
| 落とすアイテム | ケーリュケイオン | | | | 抵抗の薬 | | | | |
| 落とすアイテム | オールチャージ | | | | 不死鳥の翼 | | | | |
| 光召術 | 水Lv4 / 風Lv4 / 雷Lv4 | | | | | | | | |
| アームフォース | 状態変化耐性 | | | | 神速付加 | | | | |
| | 状態異常耐性 | | | | 物理ダメージ無効 | | | | |
| | 光召リバー | | | | — | | | | |
| | — | | | | — | | | | |
| | | | | | | | | | |
| 戦い方 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| | スカイフレイダー | — | 単体 | スタン | — | | | | |
| | ヒカリノアメ | 光 | 円自 | — | | | | | |
| | — | — | — | — | | | | | |
| | — | — | — | — | | | | | |
| | — | — | — | — | | | | | |

キャサリン

| | | | | | | | | | |
|-------|-----|------|-------|-----|-------|-----|-------|-----|-----|
| キャサリン | | 種族 | 有翼生物系 | | | | | | |
| | | 出現地域 | レテアの森 | | | | | | |
| Lv | 35 | EXP | 0 | HP | 13544 | RI | 19228 | W | 137 |
| ATK | 101 | DEF | 39 | MGC | 74 | RES | 35 | SPD | 80 |



| | | | | | | | | |
|----------|---------|----|----|------|--------|---|---|----|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 4 | 土 | -2 |
| 落とすアイテム | フルリキッド | | | | 不死鳥の翼 | | | |
| 落とせるアイテム | 好戦の秘薬 | | | | 好戦の薬 | | | |
| 光召術 | 火Lv2 | | | | | | | |
| アームフォース | 状態変化耐性 | | | | 状態異常耐性 | | | |
| | 単独行動 | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| 戦術要諦 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | |
| | キツツキ | — | 単体 | — | | | | |
| | ファットプレス | — | 円自 | スタン | — | | | |
| | — | — | — | — | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |

マイク

| | | | | | | | |
|-----|-----|-----|----|-----|--------|-------|-------|
| マイク | | | | | 種族 | 有翼生物系 | |
| | | | | | 出現地域 | レテアの森 | |
| Lv | 59 | EXP | 0 | HP | 112206 | RI | 41100 |
| ATK | 145 | DEF | 48 | MGC | 108 | RES | 40 |



| | | | | | | | |
|---------|--------------------|---|---|---|--------|---|------|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 4 | 土 |
| 落とすアイテム | ムシブアッシュ | | | | 怪鳥の翼 | | |
| 落とすアイテム | 好戦の秘薬 | | | | 神速の薬 | | |
| 光召術 | 火Lv4 / 水Lv4 / 土Lv4 | | | | | | |
| アームフォース | 状態変化耐性 | | | | 状態異常耐性 | | |
| | 戦闘不能防止 | | | | 単独光召増幅 | | |
| | — | | | | — | | |
| 技名 | 属性 | | | | 範囲 | | 追加効果 |
| | キツツキ | | | | 単体 | | — |
| | ファットプレス | | | | 円自 | | スタン |
| | — | | | | — | | — |
| | — | | | | — | | — |
| | — | | | | — | | — |

ダイアナ

| | | | | | | | | | |
|------|-----|-----|----|-----|------|-------|-------|-----|-----|
| ダイアナ | | | | | 種族 | 有翼生物系 | | | |
| | | | | | 出現地域 | レテアの森 | | | |
| Lv | 36 | EXP | 0 | HP | 9751 | RI | 18403 | W | 129 |
| ATK | 100 | DEF | 38 | MGC | 79 | RES | 30 | SPD | 79 |



| | | | | | | | |
|---------|------------------|---|---|---|---|--------|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 4 | 土 |
| 落とすアイテム | アシストシューズ | | | | | 不死鳥の翼 | |
| 落とすアイテム | 迅速の秘薬 | | | | | 迅速の薬 | |
| 光召術 | — | | | | | — | |
| アームフォース | 状態変化耐性 戦闘不能防止 | | | | | 状態異常耐性 | |
| | — | | | | | — | |
| | — | | | | | — | |

| | | | |
|----|---------|----|------------|
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 |
| | チックラッシュ | 単体 | スタン |
| | チックライ | 自身 | キャサリンを1体召喚 |
| | — | — | — |
| | — | — | — |
| | — | — | — |

レーシー

| | | | | | |
|------|--------|----------|----------|--------|--|
| レーシイ | | 種族 | 植物系 | | |
| | | 出現地域 | ガウス地下道 | | |
| 29 | EXP 0 | HP 13677 | RI 17471 | W 150 | |
| 80 | DEF 43 | MGC 76 | RES 43 | SPD 76 | |



| | | | | | | | | |
|---------|-------------|----|---|---|---------|---|---|---|
| 属性 | 火 | -2 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 8 |
| 落とすアイテム | タスラム | | | | 知識の薬 | | | |
| 落とすアイテム | リザレクトフル | | | | 知識の薬 | | | |
| 光召術 | 水Lv2 / 土Lv2 | | | | | | | |
| アームフォース | 状態変化耐性 | | | | 光召スタン付加 | | | |
| | 状態異常耐性 | | | | 単独光召増幅 | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | —</ | | | |

ジャックランタン

| | | | | | | | | | |
|----------|-----|-----|----|------|--------|-----|-------|-----|-----|
| ジャックランタン | | | | 種族 | 植物系 | | | | |
| | | | | 出現地域 | ナブラ密林 | | | | |
| Lv | 65 | EXP | 0 | HP | 154008 | RI | 58085 | W | 241 |
| ATK | 159 | DEF | 83 | MGC | 125 | RES | 80 | SPD | 143 |



| | | | | | | | | |
|---------|----------------------------------|----|-------------|---|--------|---|---|---|
| 属性 | 火 | -1 | 水 | 6 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | QEF | | | | 好戦の薬 | | | |
| 落とすアイテム | フルリキッド | | | | 好戦の薬 | | | |
| 光召術 | 火Lv3 / 風Lv2 / 土Lv4 / 水Lv3 / 雷Lv3 | | | | | | | |
| デッドアーム | 状態変化耐性 | | | | 再生付加 | | | |
| | 複合攻撃の心得 | | | | 状態異常耐性 | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| ダブルスナップ | — | 単体 | — | | | | | |
| リゾノコエ | — | 自身 | ティターニアを1体召喚 | | | | | |
| リゾノコエ | — | 円自 | 石化 / 睡眠 | | | | | |
| アドラッシュ | — | 単体 | — | | | | | |

ヒマワリア

| | | | | | | | | | |
|-------|----|-----|----|------|--------|-----|-------|-----|-----|
| ヒマワリア | | | | 種族 | 植物系 | | | | |
| | | | | 出現地域 | カロア大裂溝 | | | | |
| Lv | 30 | EXP | 0 | HP | 14940 | RI | 18450 | W | 153 |
| ATK | 91 | DEF | 44 | MGC | 89 | RES | 40 | SPD | 79 |



| | | | | | | | | | | |
|---------|-----------|----|---|---|--------|---|----|---|---------------|--|
| 属性 | 火 | -2 | 水 | 4 | 風 | 0 | 土 | 0 | | |
| 落とすアイテム | ヒマワリの押し花 | | | | 知識の薬 | | | | | |
| 落とすアイテム | エクスタロット | | | | 知識の薬 | | | | | |
| 光召術 | — | | | | | | | | | |
| アームフォース | 状態変化耐性 | | | | 祝福付加 | | | | | |
| | 状態異常耐性 | | | | オートガード | | | | | |
| | 戦闘不能防止 | | | | — | | | | | |
| | — | | | | — | | | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | | | | 属性 | | 範囲 | | 追加効果 | |
| | 眠りの花粉 | | | | — | | 単体 | | 睡眠 | |
| | サンライトキャノン | | | | 光 | | 単体 | | ATK ↓ / RES ↓ | |
| | — | | | | — | | — | | — | |
| | — | | | | — | | — | | — | |
| | — | | | | — | | — | | — | |

エリザベート

| | | | | | | | | | |
|--------|-----|-----|----|-----|--------|-----|-------|-----|-----|
| エリザベート | | | | | 種族 | 不死系 | | | |
| | | | | | 出現地域 | ジャダ | | | |
| Lv | 71 | EXP | 0 | HP | 202483 | RI | 67297 | W | 261 |
| ATK | 178 | DEF | 90 | MGC | 133 | RES | 90 | SPD | 157 |



| | | | | | | | | |
|---------|--------------------|----|----|------|---------|----|---|---|
| 属性 | 火 | -1 | 水 | 0 | 風 | -1 | 土 | 8 |
| 落とすアイテム | アスカロン | | | | 知識の薬 | | | |
| 落とすアイテム | オールクイック | | | | アイギスの盾 | | | |
| 光召術 | 火Lv4 / 雷Lv4 / 風Lv4 | | | | | | | |
| アームフォース | 状態変化耐性 | | | | 必殺の一撃 | | | |
| | 光召の極み | | | | 状態異常耐性 | | | |
| | 単独光召増幅 | | | | アンチフォース | | | |
| | — | | | | — | | | |
| 技効果 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | |
| | ヒゲキ/カンバー | — | 扇形 | 静寂 | | | | |
| | ライフスポア | — | 単体 | HP吸収 | | | | |
| | ハジマリノルギ | — | 単体 | スタン | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |

タナトス

| 種族 | 不死系 |
|------|---------|
| 出現地域 | 魔都ヒルベルト |
| Lv | 53 |
| EXP | 0 |
| HP | 79383 |
| RI | 42431 |
| W | 209 |
| ATK | 143 |
| DEF | 70 |
| MGC | 111 |
| RES | 64 |
| SPD | 121 |



| | | | | | | | | |
|----------|-------------|----|----|----------|---------|----|---|---|
| 属性 | 火 | -2 | 水 | 0 | 風 | -2 | 土 | 8 |
| 落とすアイテム | スリークォーター | | | | 持久の薬 | | | |
| 落とめるアイテム | アイアスの盾 | | | | 持久の薬 | | | |
| 光属性 | 火lv3 / 土lv3 | | | | | | | |
| アームフォース | 状態変化耐性 | | | | 光召スタン付加 | | | |
| | 炎ダメージ+ | | | | 急所突き+ | | | |
| | 状態異常耐性 | | | | 光召待機短縮 | | | |
| | — | | | | — | | | |
| 敵技一覧 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | |
| | コープスバースト | 闇 | 単体 | スタン | | | | |
| | デスカッター | 闇 | 直線 | 石化 / スタン | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |

ニュクス

| 種族 | 不死系 |
|------|--------|
| 出現地域 | 聖地ノワール |
| Lv | 64 |
| EXP | 0 |
| HP | 146771 |
| RI | 56345 |
| W | 237 |
| ATK | 165 |
| DEF | 75 |
| MGC | 126 |
| RES | 75 |
| SPD | 141 |



| | | | | | | | | |
|--------------|----------|----|----|------|--------|----|---|---|
| 属性 | 火 | -2 | 水 | 0 | 風 | -2 | 土 | 8 |
| 落とすアイテム | ギルティチェイン | | | | エリクシア | | | |
| 落とめるアイテム | スペシャルリリル | | | | エリクシア | | | |
| 光属性 | 闇Lv3 | | | | | | | |
| アームフォース | 状態変化耐性 | | | | 必殺の一撃+ | | | |
| | 連撃++ | | | | ぼうぎょ無効 | | | |
| | 状態異常耐性 | | | | — | | | |
| | | | | | | | | |
| 罪の解放 罪の連撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | |
| | 罪の解放 | 闇 | 自身 | ATK↑ | | | | |
| | 罪の連撃 | 闇 | 単体 | — | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |

ハデス

| 種族 | 不死系 |
|------|---------|
| 出現地域 | オムキナ新大陸 |
| Lv | 62 |
| EXP | 0 |
| HP | 130640 |
| RI | 53744 |
| W | 111 |
| ATK | 152 |
| DEF | 73 |
| MGC | 124 |
| RES | 80 |
| SPD | 111 |



| | | | | | | | | |
|---------|---|---------------------------|---|---|--------|----|---|---|
| 属性 | 火 | -2 | 水 | 0 | 風 | -2 | 土 | 8 |
| 落とすアイテム | 死神の杖 | | | | アイキスの盾 | | | |
| 落とすアイテム | 抵抗の薬 | | | | アイキスの盾 | | | |
| 光属性 | 火Lv4 / 水Lv4 / 風Lv4 / 土Lv4 / 雷Lv4 / 炎Lv4 | 炎Lv4 / 風Lv4 / 土Lv4 / 雷Lv4 | | | | | | |
| | Lv2ダウン | | | | 状態異常耐性 | | | |
| | 属性影響アップ | | | | 属性の威力 | | | |
| アームフォース | 状態異常耐性 | | | | 回復量アップ | | | |
| | 単独光召増幅 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

カリスト

| 種族 | 魔獣系 |
|------|---------|
| 出現地域 | カリアス新大陸 |
| Lv | 50 |
| EXP | 0 |
| HP | 65966 |
| RI | 39112 |
| W | 111 |
| ATK | 136 |
| DEF | 67 |
| MGC | 107 |
| RES | 61 |
| SPD | 111 |



| | | | | | | | | | |
|---------|--------------------|----|------|-----|---|---------|---|---|--|
| 属性 | 火 | -2 | 水 | -2 | 風 | 0 | 土 | 8 | |
| 落とすアイテム | アーマークロー | | | | | エリクシア | | | |
| 落とすアイテム | 好戦の秘薬 | | | | | 好戦の薬 | | | |
| 光属性 | 水Lv4 / 土Lv3 / 雷Lv2 | | | | | | | | |
| アームフォース | 状態変化耐性 | | | | | 必殺の一撃 | | | |
| | 状態異常耐性 | | | | | アンチフォース | | | |
| | | | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | | |
| | チャージシクロウ | - | 単体 | 麻痺 | | | | | |
| | ベアルクライ | - | 円周 | スタン | | | | | |
| | - | - | - | | | | | | |
| | - | - | - | | | | | | |

ナベリウス

| 種族 | 魔獣系 |
|------|---------|
| 出現地域 | エルゴード火山 |
| Lv | 46 |
| EXP | 0 |
| HP | 51539 |
| RI | 34443 |
| W | 192 |
| ATK | 128 |
| DEF | 59 |
| MGC | 103 |
| RES | 59 |
| SPD | 108 |



| | | | | | | | | |
|-----------|-----------|----|-------------|----|---------|---|---|---|
| 属性 | 火 | 8 | 水 | -2 | 風 | 0 | 土 | 0 |
| 落とすアイテム | エグゼキューション | | | | 持久の薬 | | | |
| 落とすアイテム | アイアスの盾 | | | | 持久の薬 | | | |
| 光属性 | — | | | | | | | |
| アームフォース | 状態変化耐性 | | | | 属性影響アップ | | | |
| | 状態異常耐性 | | | | 物理リバース | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| チャージ | — | 自身 | — | | | | | |
| 神速の炎 | 火 | 扇形 | 火耐性↓ | | | | | |
| バレットクラッシュ | 火 | 単体 | — | | | | | |
| 神速の咆哮 | — | 自身 | ATK↑ / MGC↑ | | | | | |

アマルテア

| 種族 | 魔獣系 |
|------|---------|
| 出現地域 | ソリトン鐘乳洞 |
| Lv | 56 |
| EXP | 0 |
| HP | 66720 |
| RI | 48222 |
| W | 226 |
| ATK | 140 |
| DEF | 152 |
| MGC | 114 |
| RES | 152 |
| SPD | 126 |



| | | | | | | | | |
|----------|--------|----|--------------------|---|----------|---|---|----|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | -4 |
| 落とすアイテム | 猛獣の巨大角 | | | | 持久の薬 | | | |
| 落とすアイテム | アイアスの盾 | | | | 持久の薬 | | | |
| 光属性 | 火Lv4 | | | | | | | |
| アームフォース | 状態変化耐性 | | | | 必殺の一撃 | | | |
| | 状態異常耐性 | | | | SP消費異常回復 | | | |
| | 絶対光召増幅 | | | | 光召即時発動 | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | | |
| フルチャージ | — | 自身 | ATK↑ / DEF↑ / RES↑ | | | | | |
| フルダッシュ | — | 単体 | スタン | | | | | |
| スバークウェイブ | 雷 | 扇形 | 麻痺 | | | | | |
| | — | — | — | | | | | |

カーバンクル

| 種族 | 魔獣系 |
|------|----------|
| 出現地域 | マンデルロー海岸 |
| Lv | 34 |
| EXP | 0 |
| HP | 20843 |
| RI | 21585 |
| W | 158 |
| ATK | 99 |
| DEF | 45 |
| MGC | 84 |
| RES | 45 |
| SPD | 91 |



| | | | | | | | | |
|---------|----------|----|----|-------------|--------|---|---|---|
| 属性 | 火 | -2 | 水 | -2 | 風 | 2 | 土 | 2 |
| 落とすアイテム | 風のジェム | | | | 好戦の薬 | | | |
| 落とすアイテム | 怪鳥の翼 | | | | 好戦の薬 | | | |
| 光属性 | 雷Lv2 | | | | | | | |
| アームフォース | 状態変化耐性 | | | | 状態異常耐性 | | | |
| | 物理ダメージ無効 | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| 特殊攻撃 | 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 | | | | |
| | ディルチャージ | — | 自身 | MGC↑ / RES↑ | | | | |
| | ディルショット | — | 単体 | 麻痺 | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |
| | — | — | — | — | | | | |

デスサイズ

| 種族 | 昆虫系 |
|------|-------|
| 出現地域 | ナブラ密林 |
| Lv | 28 |
| EXP | 0 |
| HP | 12514 |
| RI | 16138 |
| W | 143 |
| ATK | 90 |
| DEF | 40 |
| MGC | 74 |
| RES | 38 |
| SPD | 74 |



| | | | | | | | | |
|---------|----------|---|------|---|--------------------|---|---|----|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 4 | 風 | 0 | 土 | -2 |
| 落とすアイテム | スパイクドホーズ | | | | 持久の薬 | | | |
| 落とすアイテム | 迅速の秘薬 | | | | 持久の薬 | | | |
| 光属性 | 火Lv2 | | | | | | | |
| アームフォース | 状態変化耐性 | | | | 状態異常耐性 | | | |
| | 物理リバース | | | | — | | | |
| | — | | | | — | | | |
| | | | | | | | | |
| 技名 | 属性 | | 範囲 | | 追加効果 | | | |
| | 二枚刃 | | — 単体 | | — | | | |
| | クロスカタラー | | 風 直線 | | — | | | |
| | 狂いの羽音 | | 円周 | | 混乱 / ATK ↑ / MGC ↑ | | | |
| | — | | — | | — | | | |

ナナホシ

種族 昆虫系
出現地域 空中回廊ヘルクト

| | | | | | | | | | |
|-----|-----|-----|----|-----|--------|-----|-------|-----|-----|
| Lv | 63 | EXP | 0 | HP | 139830 | RI | 55397 | W | 236 |
| ATK | 163 | DEF | 81 | MGC | 122 | RES | 74 | SPD | 139 |



| | | | | | | | | |
|----|---|---|---|---|---|----|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | -2 | 土 | 0 |
|----|---|---|---|---|---|----|---|---|

| | | |
|---------|--------|------|
| 落とすアイテム | カラドボルグ | 好戦の蜜 |
|---------|--------|------|

| | | |
|---------|----------|------|
| 盗めるアイテム | スペシャリティル | 好戦の蜜 |
|---------|----------|------|

| | |
|-----|-------------|
| 光召術 | 光Lv3 / 闇Lv4 |
|-----|-------------|

| | |
|--------|--------|
| 状態変化耐性 | ぼうぎょ無効 |
|--------|--------|

| | |
|--------|--------|
| 状態異常耐性 | 回復量アップ |
|--------|--------|

| | | |
|---------|--------|------|
| アームフォース | 単独光召増幅 | 単独行動 |
|---------|--------|------|

| | | | |
|----|----|----|------|
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 |
|----|----|----|------|

| | | | |
|------|---|----|---|
| 三段重ね | - | 単体 | - |
|------|---|----|---|

| | | | |
|------|---|----|----------------------|
| 星の毒素 | - | 単体 | 猛毒 / 病気 / 睡眠 / RES ↓ |
|------|---|----|----------------------|

| | | | |
|---|---|---|---|
| - | - | - | - |
|---|---|---|---|

| | | | |
|---|---|---|---|
| - | - | - | - |
|---|---|---|---|

セバル

種族 竜系
出現地域 レゾルベント大氷壁

| | | | | | | | | | |
|-----|-----|-----|----|-----|-------|-----|-------|-----|-----|
| Lv | 43 | EXP | 0 | HP | 42224 | RI | 31289 | W | 185 |
| ATK | 122 | DEF | 59 | MGC | 97 | RES | 54 | SPD | 102 |



| | | | | | | | | |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 4 | 風 | 0 | 土 | 0 |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|

| | | |
|---------|----------|--------|
| 落とすアイテム | エレメントソルレ | フルリキッド |
|---------|----------|--------|

| | | |
|---------|----------|----------|
| 盗めるアイテム | スペシャリティル | スペシャリティル |
|---------|----------|----------|

| | |
|-----|---|
| 光召術 | - |
|-----|---|

| | |
|--------|---------|
| 状態変化耐性 | 激光ダメージ+ |
|--------|---------|

| | |
|--------|---|
| 状態異常耐性 | - |
|--------|---|

| | | |
|---------|---|---|
| アームフォース | - | - |
|---------|---|---|

| | | | |
|----|----|----|------|
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 |
|----|----|----|------|

| | | | |
|---------|---|----|-------|
| チェインテイル | - | 扇形 | ATK ↓ |
|---------|---|----|-------|

| | | | |
|---------|---|----|-------|
| スパイクテイル | - | 単体 | MGC ↓ |
|---------|---|----|-------|

| | | | |
|----------|---|----|-----|
| グラビトンサマー | - | 単体 | スタン |
|----------|---|----|-----|

| | | | |
|---------|---|----|-----|
| ブリースクロス | 氷 | 円対 | 足止め |
|---------|---|----|-----|

ティターニア

種族 昆虫系
出現地域 ナゾラ半島

| | | | | | | | | | |
|-----|-----|-----|----|-----|------|-----|------|-----|-----|
| Lv | 64 | EXP | 0 | HP | 5176 | RI | 5120 | W | 111 |
| ATK | 147 | DEF | 58 | MGC | 108 | RES | 58 | SPD | 111 |



| | | | | | | | | |
|----|---|---|---|---|---|----|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | -4 | 土 | 0 |
|----|---|---|---|---|---|----|---|---|

| | | |
|---------|--------|---------|
| 落とすアイテム | レストオール | リザレクトフル |
|---------|--------|---------|

| | | |
|---------|--------|---------|
| 盗めるアイテム | レストオール | リザレクトフル |
|---------|--------|---------|

| | |
|-----|---|
| 光召術 | - |
|-----|---|

| | | |
|--------|------|------|
| 状態変化耐性 | 猛毒付加 | 麻痺付加 |
|--------|------|------|

| | | |
|--------|------|---|
| 状態異常耐性 | 病気付加 | - |
|--------|------|---|

| | | |
|---------|---|---|
| アームフォース | - | - |
|---------|---|---|

| | | | |
|----|----|----|------|
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 |
|----|----|----|------|

| | | | |
|-----------|---|----|------|
| スクリュードライブ | - | 単体 | Lv ↓ |
|-----------|---|----|------|

| | | | |
|---|---|---|---|
| - | - | - | - |
|---|---|---|---|

| | | | |
|---|---|---|---|
| - | - | - | - |
|---|---|---|---|

| | | | |
|---|---|---|---|
| - | - | - | - |
|---|---|---|---|

タルタロス

種族 魔法生物系
出現地域 電神洞

| | | | | | | | | | |
|-----|----|-----|----|-----|-------|-----|-------|-----|-----|
| Lv | 30 | EXP | 0 | HP | 14940 | RI | 18015 | W | 111 |
| ATK | 94 | DEF | 44 | MGC | 76 | RES | 40 | SPD | 74 |



| | | | | | | | | |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|

| | | |
|---------|------|--------|
| 落とすアイテム | 天幕雲刺 | アイアスの盾 |
|---------|------|--------|

| | | |
|---------|-----|------|
| 盗めるアイテム | 砂の城 | 抵抗の蜜 |
|---------|-----|------|

| | | |
|-----|---|------|
| 光召術 | - | 雷Lv2 |
|-----|---|------|

| | |
|--------|--------|
| 状態変化耐性 | ぼうぎょ無効 |
|--------|--------|

| | | |
|--------|--------|--------|
| 状態異常耐性 | 特殊防御破壊 | 状態異常耐性 |
|--------|--------|--------|

| | | |
|---------|---|---|
| アームフォース | - | - |
|---------|---|---|

| | | | |
|----|----|----|------|
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 |
|----|----|----|------|

| | | | |
|----------|---|----|----|
| ガイアクラッシュ | 土 | 単体 | 石化 |
|----------|---|----|----|

| | | | |
|----------|---|----|---|
| ボルトストリーム | 雷 | 円対 | - |
|----------|---|----|---|

| | | | |
|---|---|---|---|
| - | - | - | - |
|---|---|---|---|

| | | | |
|---|---|---|---|
| - | - | - | - |
|---|---|---|---|

ネームドモンスターデータ

デンドロミミック

種族 魔法生物系
出現地域 エブル遺跡

| | | | | | | | | | |
|-----|-----|-----|----|-----|--------|-----|-------|-----|-----|
| Lv | 50 | EXP | 0 | HP | 106499 | RI | 49874 | W | 227 |
| ATK | 146 | DEF | 75 | MGC | 119 | RES | 75 | SPD | 132 |



| | | | | | | | | |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|

| | | |
|---------|-------|-----|
| 落とすアイテム | 胡蝶の籠手 | 砂の城 |
|---------|-------|-----|

| | | |
|---------|--------|--------|
| 盗めるアイテム | アイアスの盾 | アイギスの盾 |
|---------|--------|--------|

| | |
|-----|--------------------|
| 光召術 | 氷Lv4 / 風Lv4 / 雷Lv2 |
|-----|--------------------|

| | |
|--------|-------|
| 状態変化耐性 | 光召の極み |
|--------|-------|

| | |
|--------|--------|
| 状態異常耐性 | ピンチガード |
|--------|--------|

| | | |
|---------|--------|------|
| アームフォース | 単独光召増幅 | 単独行動 |
|---------|--------|------|

| | | | |
|----|----|----|------|
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 |
|----|----|----|------|

| | | | |
|--------|---|----|---------------|
| ドロップレス | - | 扇形 | DEF ↓ / RES ↓ |
|--------|---|----|---------------|

| | | | |
|--------|---|----|----|
| ドラゴンカネ | - | 単体 | 混乱 |
|--------|---|----|----|

| | | | |
|---|---|---|---|
| - | - | - | - |
|---|---|---|---|

| | | | |
|---|---|---|---|
| - | - | - | - |
|---|---|---|---|

エベタム

種族 魔法生物系
出現地域 空中回廊ラスカーダ

| | | | | | | | | | |
|-----|-----|-----|----|-----|--------|-----|-------|-----|-----|
| Lv | 66 | EXP | 0 | HP | 161443 | RI | 57887 | W | 237 |
| ATK | 169 | DEF | 77 | MGC | 128 | RES | 77 | SPD | 145 |



| | | | | | | | | |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 属性 | 火 | 0 | 水 | 0 | 風 | 0 | 土 | 0 |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|

| | | |
|---------|-------|------|
| 落とすアイテム | 勇者の手甲 | 好戦の蜜 |
|---------|-------|------|

| | | |
|---------|---------|------|
| 盗めるアイテム | アームタロット | 好戦の蜜 |
|---------|---------|------|

| | |
|-----|---|
| 光召術 | - |
|-----|---|

| | |
|--------|--------|
| 状態変化耐性 | ATKダウン |
|--------|--------|

| | | |
|--------|--------|--------|
| 状態異常耐性 | MGCダウン | DEFダウン |
|--------|--------|--------|

| | | |
|---------|--------|--------|
| アームフォース | SPDダウン | RESダウン |
|---------|--------|--------|

| | | | |
|----|----|----|------|
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 |
|----|----|----|------|

| | | | |
|-------|---|----|-----|
| トマホーク | - | 単体 | スタン |
|-------|---|----|-----|

| | | | |
|--------|---|----|---|
| フランキスカ | - | 単体 | - |
|--------|---|----|---|

| | | | |
|--------|---|----|---|
| ソードダンス | - | 単体 | - |
|--------|---|----|---|

| | | | |
|---|---|---|---|
| - | - | - | - |
|---|---|---|---|

ベリスライム

種族 魔法生物系
出現地域 天雷塔サイファルト

| | | | | | | | | | |
|-----|-----|-----|----|-----|-------|-----|-------|-----|-----|
| Lv | 44 | EXP | 0 | HP | 44225 | RI | 30834 | W | 178 |
| ATK | 117 | DEF | 51 | MGC | 101 | RES | 55 | SPD | 102 |



| | | | | | | | | |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 属性 | 火 | 3 | 水 | 3 | 風 | 3 | 土 | 3 |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|

| | | |
|---------|---------|------|
| 落とすアイテム | アンチコーダー | 抵抗の蜜 |
|---------|---------|------|

| | | |
|---------|------|--------|
| 盗めるアイテム | 抵抗の蜜 | アイギスの盾 |
|---------|------|--------|

| | |
|-----|--------------------|
| 光召術 | 火Lv3 / 風Lv3 / 光Lv3 |
|-----|--------------------|

| | |
|--------|---------|
| 状態変化耐性 | 光召スタン付加 |
|--------|---------|

| | |
|--------|-------|
| 状態異常耐性 | 光召の極み |
|--------|-------|

| | | |
|---------|--------|---|
| アームフォース | 光召待機短縮 | - |
|---------|--------|---|

| | | | |
|----|----|----|------|
| 技名 | 属性 | 範囲 | 追加効果 |
|----|----|----|------|


| | | | |
|--------|---|----|-------------|
| ゼリーターン | - | 円対 | SPD ↓ / スタン |
|--------|---|----|-------------|

| | | | |
|---|---|---|---|
| - | - | - | - |
|---|---|---|---|


| | | | |
|---|---|---|---|
| - | - | - | - |
|---|---|---|---|

| | | | |
|---|---|---|---|
| - | - | - | - |
|---|---|---|---|


※武器リスト

| | | |
|---|----|---------|
|  | 属性 | シ 竜特攻+ |
| | ラ | シ 竜特攻 |
| | リ | シ ATK上昇 |
| | ロ | シ - |


| | | |
|---|----|----------|
|  | 属性 | シ 応急手当 |
| | ラ | シ 自己回復 |
| | リ | シ 回復量アップ |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|---------|
|  | 属性 | シ 植物特攻+ |
| | ラ | シ 植物特攻 |
| | リ | シ 土属性耐性 |
| | ロ | シ - |


| | | |
|---|----|----------|
|  | 属性 | シ 盗み |
| | ラ | シ 黒例 |
| | リ | シ ATKダウン |
| | ロ | シ - |


| | | |
|---|----|------------|
|  | 属性 | シ ATKアップ付加 |
| | ラ | シ ATKダウン |
| | リ | シ 運の采配 |
| | ロ | シ - |


| | | |
|---|----|------------|
|  | 属性 | シ ガード性能アップ |
| | ラ | シ オートガード |
| | リ | シ DEFストック |
| | ロ | シ - |


| | | |
|---|----|-----------|
|  | 属性 | シ 麻痺無効 |
| | ラ | シ 麻痺付加 |
| | リ | シ フォースアップ |
| | ロ | シ - |


| | | |
|---|----|-----------|
|  | 属性 | シ ピンチガード |
| | ラ | シ 潮死ダメージ+ |
| | リ | シ HP上昇 |
| | ロ | シ - |

| | | |
|--|----|------------|
|  | 属性 | シ 運の采配 |
| | ラ | シ アンチフォース |
| | リ | シ クリティカル防止 |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|------------|
|  | 属性 | シ 撃破SPアップ |
| | ラ | シ 撃破リバーシAP |
| | リ | シ SPDアップ付加 |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|----------|
|  | 属性 | シ SPD上昇+ |
| | ラ | シ 運める |
| | リ | シ 必殺の一撃 |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|----------|
|  | 属性 | シ HP上昇2 |
| | ラ | シ 物理リバーシ |
| | リ | シ 必殺 |
| | ロ | シ - |


| | | |
|---|----|-----------|
|  | 属性 | シ 解放期間短縮 |
| | ラ | シ 解放効果アップ |
| | リ | シ クセセルアップ |
| | ロ | シ フォースアップ |

| | | |
|---|----|----------|
|  | 属性 | シ ATK上昇+ |
| | ラ | シ ATK上昇 |
| | リ | シ HP上昇 |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|-----------|
|  | 属性 | シ 水棲生物特攻+ |
| | ラ | シ 水棲生物特攻 |
| | リ | シ 水属性耐性 |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|----------|
|  | 属性 | シ SP固定50 |
| | ラ | シ 武器の扱い |
| | リ | シ 最速行動 |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|-----------|
|  | 属性 | シ ATK上昇2+ |
| | ラ | シ ATK上昇2 |
| | リ | シ HP上昇2 |
| | ロ | シ - |


| | | |
|---|----|----------|
|  | 属性 | シ 急所突き |
| | ラ | シ 必殺の一撃 |
| | リ | シ ATK上昇2 |
| | ロ | シ - |


| | | |
|---|----|----------|
|  | 属性 | シ 火属性付加+ |
| | ラ | シ 火属性付加 |
| | リ | シ 火属性耐性 |
| | ロ | シ - |


| | | |
|---|----|------------|
|  | 属性 | シ SPDダウン |
| | ラ | シ SPDアップ付加 |
| | リ | シ SPD上昇 |
| | ロ | シ - |


| | | |
|---|----|----------|
|  | 属性 | シ 火属性耐性+ |
| | ラ | シ 火属性耐性 |
| | リ | シ 火属性付加 |
| | ロ | シ - |


| | | |
|--|----|------------|
|  | 属性 | シ 撃破リバーシAP |
| | ラ | シ 撃破HP回復 |
| | リ | シ 撃破SPアップ |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|------------|
|  | 属性 | シ 再生付加 |
| | ラ | シ 取得EXPアップ |
| | リ | シ 自己回復 |
| | ロ | シ - |


| | | |
|---|----|--------|
|  | 属性 | シ 神速付加 |
| | ラ | シ 全体攻撃 |
| | リ | シ 単独行動 |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|-----------|
|  | 属性 | シ 運消費AP減少 |
| | ラ | シ 車軸天 |
| | リ | シ 最速行動 |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|-----------|
|  | 属性 | シ アンチフォース |
| | ラ | シ フォースアップ |
| | リ | シ 運の采配 |
| | ロ | シ ATK上昇3 |

| | | |
|---|----|-----------|
|  | 属性 | シ 必殺の一撃++ |
| | ラ | シ - |
| | リ | シ - |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|-----------|
|  | 属性 | シ 光召喚時発動 |
| | ラ | シ 光召喚付加 |
| | リ | シ 格闘攻撃の心得 |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|------------|
|  | 属性 | シ DEFアップ付加 |
| | ラ | シ DEFダウン |
| | リ | シ 運の采配 |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|------------|
|  | 属性 | シ LUK上昇 |
| | ラ | シ HP最大値アップ |
| | リ | シ 格闘攻撃の心得 |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|------------|
|  | 属性 | シ ガード性能アップ |
| | ラ | シ ピンチガード |
| | リ | シ オートガード |
| | ロ | シ - |


| | | |
|---|----|------------|
|  | 属性 | シ SP取得アップ+ |
| | ラ | シ SP消費異常回復 |
| | リ | シ 応急手当 |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|-----------|
|  | 属性 | シ 混乱無効 |
| | ラ | シ 混乱付加 |
| | リ | シ フォースアップ |
| | ロ | シ - |


| | | |
|---|----|-----------|
|  | 属性 | シ 魔法生物特攻+ |
| | ラ | シ 魔法生物特攻 |
| | リ | シ 光召喚付加 |
| | ロ | シ - |

| | | |
|--|----|----------|
|  | 属性 | シ 土属性耐性+ |
| | ラ | シ 土属性耐性 |
| | リ | シ 土属性付加 |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|-----------|
|  | 属性 | シ フォースアップ |
| | ラ | シ フォースアップ |
| | リ | シ アンチフォース |
| | ロ | シ - |


| | | |
|---|----|-----------|
|  | 属性 | シ 光召喚無効 |
| | ラ | シ RESストック |
| | リ | シ MP消費O |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|----------|
|  | 属性 | シ 基礎AP上昇 |
| | ラ | シ 回復AP上昇 |
| | リ | シ MGC上昇2 |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|---------|
|  | 属性 | シ 神速付加 |
| | ラ | シ 破の心得 |
| | リ | シ 水属性付加 |
| | ロ | シ 風属性付加 |

| | | |
|---|----|----------|
|  | 属性 | シ MGC上昇+ |
| | ラ | シ MGC上昇 |
| | リ | シ 静寂耐性 |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|---------|
|  | 属性 | シ MP消費O |
| | ラ | シ 観察 |
| | リ | シ MGC上昇 |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|----------|
|  | 属性 | シ ATK上昇2 |
| | ラ | シ ぼうぎょ無効 |
| | リ | シ 特殊防御破壊 |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|-----------|
|  | 属性 | シ LVアップ付加 |
| | ラ | シ 応援 |
| | リ | シ フォースアップ |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|-----------|
|  | 属性 | シ MGC上昇2+ |
| | ラ | シ MGC上昇 |
| | リ | シ 光召喚短縮 |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|-----------|
|  | 属性 | シ 属性影響アップ |
| | ラ | シ 耐性効果アップ |
| | リ | シ 水属性付加 |
| | ロ | シ 土属性付加 |

| | | |
|---|----|----------|
|  | 属性 | シ 土属性付加+ |
| | ラ | シ 土属性付加 |
| | リ | シ 土属性耐性 |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|------------|
|  | 属性 | シ 光召喚短縮 |
| | ラ | シ RESアップ付加 |
| | リ | シ RESストック |
| | ロ | シ - |

| | | |
|--|----|----------|
|  | 属性 | シ 単独光召喚 |
| | ラ | シ 光召喚無効 |
| | リ | シ MGC上昇2 |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|------------|
|  | 属性 | シ 状態異常耐性 |
| | ラ | シ 応急手当 |
| | リ | シ SP消費異常回復 |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|---------|
|  | 属性 | シ HPS変換 |
| | ラ | シ SP消費 |
| | リ | シ 再生付加 |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|----------|
|  | 属性 | シ 単独光召喚 |
| | ラ | シ 光召喚無効 |
| | リ | シ MGC上昇2 |
| | ロ | シ - |

| | | |
|---|----|-----------|
|  | 属性 | シ 状態異常無効 |
| | ラ | シ 状態異常耐性 |
| | リ | シ 光召喚リバーシ |
| | ロ | シ SP消費 |

武器リスト

| | | | | |
|-------------------------|----|---|---------------|--|
| シャインロッド | 属性 | シ | 光召即時発動 | |
| | リ | ロ | 絶対光召増幅 | |
| | リ | ロ | 光召の幅 | |
| | リ | ロ | 22 複合攻撃の心得 | |
| LV1 250 LV2 375 LV3 500 | 入手 | 宝 | 閃光の輪舞曲(→P240) | |

| | | | | |
|---------------------|-----|---|---------|--|
| カリバーン | 属性 | シ | 再生付加 | |
| | オ、ア | ロ | 単独行動 | |
| | リ | ロ | 21 追撃 | |
| | リ | ロ | 22 - | |
| LV1 8 LV2 15 LV3 30 | 入手 | 宝 | アルス初期装備 | |

| | | | | |
|----------------------|-----|---|-----------|--|
| ロングソード | 属性 | シ | HP上昇+ | |
| | オ、ア | ロ | HP上昇 | |
| | リ | ロ | 21 ATK上昇 | |
| | リ | ロ | 22 - | |
| LV1 18 LV2 35 LV3 70 | 入手 | 宝 | ジャダ(→P91) | |

| | | | | |
|-------------------------|-----|---|---------------|--|
| ダマスカスソード | 属性 | シ | 能力値変化無効 | |
| | オ、ア | ロ | 能力値変化半減 | |
| | リ | ロ | 21 HP上昇2 | |
| | リ | ロ | 22 - | |
| LV1 145 LV2 218 LV3 290 | 入手 | 宝 | カカロ大装束(→P122) | |

| | | | | |
|-----------------------|-----|---|----------------|--|
| ギガントブレイド | 属性 | シ | 急所突き | |
| | オ、ア | ロ | 取得WPアップ | |
| | リ | ロ | 21 遅延行動 | |
| | リ | ロ | 22 - | |
| LV1 65 LV2 98 LV3 130 | 入手 | 宝 | マンダロー海岸(→P109) | |

| | | | | |
|-------------------------|-----|---|---------------|--|
| オートクレール | 属性 | シ | 身代わり | |
| | オ、ア | ロ | かばう | |
| | リ | ロ | 21 属性ダメージ+ | |
| | リ | ロ | 22 - | |
| LV1 210 LV2 315 LV3 420 | 入手 | 宝 | ダイヤモンド城(→P94) | |

| | | | | |
|------------------------|-----|---|--------------|--|
| リジェネブランド | 属性 | シ | 回復量アップ | |
| | オ、ア | ロ | 再生付加 | |
| | リ | ロ | 21 MAXダメージ+ | |
| | リ | ロ | 22 - | |
| LV1 90 LV2 180 LV3 360 | 入手 | 宝 | バラキステ(→P101) | |

| | | | | |
|------------------------|-----|---|--------------|--|
| 童子切 | 属性 | シ | SP減速 | |
| | オ、ア | ロ | SP固定25 | |
| | リ | ロ | 21 連の発配 | |
| | リ | ロ | 22 - | |
| LV1 93 LV2 165 LV3 370 | 入手 | 宝 | クレイデル(→P105) | |

| | | | | |
|------------------------|-----|---|--------------|--|
| カツバルゲル | 属性 | シ | DEFダウン | |
| | オ、ア | ロ | DEFアップ付加 | |
| | リ | ロ | 21 連の発配 | |
| | リ | ロ | 22 - | |
| LV1 68 LV2 135 LV3 270 | 入手 | 宝 | バラキステ(→P101) | |

| | | | | |
|-------------------------|-----|---|-------------|--|
| ウェルブランド | 属性 | シ | 撃破HP回復 | |
| | オ、ア | ロ | MAXダメージ+ | |
| | リ | ロ | 21 ぼうぎょHP回復 | |
| | リ | ロ | 22 - | |
| LV1 110 LV2 220 LV3 440 | 入手 | 宝 | オバルス(→P103) | |

| | | | | |
|-------------------------|-----|---|--------------|--|
| 天叢雲剣 | 属性 | シ | アンチフォース | |
| | オ、ア | ロ | 物理ダメージ無効 | |
| | リ | ロ | 21 ぼうぎょ無効 | |
| | リ | ロ | 22 - | |
| LV1 160 LV2 240 LV3 320 | 入手 | 宝 | タルタロス(→P312) | |

| | | | | |
|------------------------|-----|---|------------|--|
| スネークアイズ | 属性 | シ | 病気無効 | |
| | オ、ア | ロ | 病気付加 | |
| | リ | ロ | 21 フォースアップ | |
| | リ | ロ | 22 - | |
| LV1 75 LV2 150 LV3 300 | 入手 | 宝 | エブル(→P102) | |

| | | | | |
|-------------------------|-----|---|-------------|--|
| カラドボルグ | 属性 | シ | 維持 | |
| | オ、ア | ロ | 視座付加 | |
| | リ | ロ | 21 維持 | |
| | リ | ロ | 22 回復量アップ | |
| LV1 245 LV2 368 LV3 490 | 入手 | 宝 | ナナホシ(→P312) | |

| | | | | |
|-------------------------|----|---|------------|--|
| ケーリュケイオン | 属性 | シ | SP固定100 | |
| | リ | ロ | ロ | |
| | リ | ロ | 21 - | |
| | リ | ロ | 22 - | |
| LV1 750 LV2 900 LV3 999 | 入手 | 宝 | ベスツ(→P306) | |

| | | | | |
|------------------------|-----|---|------------|--|
| 無銘 | 属性 | シ | DEFアップ付加 | |
| | オ、ア | ロ | 21 維持 | |
| | リ | ロ | 21 エクセルアップ | |
| | リ | ロ | 22 - | |
| LV1 58 LV2 115 LV3 230 | 入手 | 宝 | オイゲン初期装備 | |

| | | | | |
|-----------------------|-----|---|----------------|--|
| フィランギ | 属性 | シ | 自己修復 | |
| | オ、ア | ロ | 回復量アップ | |
| | リ | ロ | 21 HP上昇 | |
| | リ | ロ | 22 - | |
| LV1 25 LV2 50 LV3 100 | 入手 | 宝 | 帝都ダイヤモンド(→P91) | |

| | | | | |
|-----------------------|-----|---|-------------|--|
| カスターネ | 属性 | シ | オートガード | |
| | オ、ア | ロ | ぼうぎょHP回復 | |
| | リ | ロ | 21 DEFストック | |
| | リ | ロ | 22 - | |
| LV1 40 LV2 80 LV3 160 | 入手 | 宝 | コビの重(→P106) | |

| | | | | |
|------------------------|-----|---|-----------------|--|
| グラディウス | 属性 | シ | HP上昇2+ | |
| | オ、ア | ロ | HP上昇2 | |
| | リ | ロ | 21 ATK上昇2 | |
| | リ | ロ | 22 - | |
| LV1 63 LV2 125 LV3 250 | 入手 | 宝 | 聖都ベネナージュ(→P100) | |

| | | | | |
|-----------------------|-----|---|----------------|--|
| ボアスピアソード | 属性 | シ | 魔獣特攻+ | |
| | オ、ア | ロ | 21 魔獣特攻 | |
| | リ | ロ | 21 SPD上昇 | |
| | リ | ロ | 22 - | |
| LV1 45 LV2 90 LV3 180 | 入手 | 宝 | 教団アントラクス(→P96) | |

| | | | | |
|------------------------|-----|---|-------------|--|
| ウインドアネラス | 属性 | シ | 風属性付加+ | |
| | オ、ア | ロ | 風属性付加 | |
| | リ | ロ | 21 風属性耐性 | |
| | リ | ロ | 22 - | |
| LV1 98 LV2 195 LV3 390 | 入手 | 宝 | フェリス(→P104) | |

| | | | | |
|------------------------|-----|---|----------------|--|
| レイハンター | 属性 | シ | MGCアップ付加 | |
| | オ、ア | ロ | MGCダウン | |
| | リ | ロ | 21 RESストック | |
| | リ | ロ | 22 - | |
| LV1 50 LV2 100 LV3 200 | 入手 | 宝 | 首都カルバンクス(→P98) | |

| | | | | |
|-------------------------|-----|---|--------------|--|
| エレメンタラー | 属性 | シ | 耐性効果アップ | |
| | オ、ア | ロ | 属性影響アップ | |
| | リ | ロ | 21 火属性付加 | |
| | リ | ロ | 22 風属性付加 | |
| LV1 230 LV2 345 LV3 460 | 入手 | 宝 | クレイデル(→P105) | |

| | | | | |
|-------------------------|-----|---|-------------|--|
| ウインドガーダー | 属性 | シ | 風属性耐性+ | |
| | オ、ア | ロ | 風属性耐性 | |
| | リ | ロ | 21 風属性付加 | |
| | リ | ロ | 22 - | |
| LV1 103 LV2 205 LV3 410 | 入手 | 宝 | フェリス(→P104) | |

| | | | | |
|-------------------------|-----|---|----------------|--|
| ミリオンダラーズ | 属性 | シ | LUK上昇 | |
| | オ、ア | ロ | 幸運 | |
| | リ | ロ | 21 取得リコアップ | |
| | リ | ロ | 22 - | |
| LV1 170 LV2 255 LV3 340 | 入手 | 宝 | 首都カルバンクス(→P98) | |

| | | | | |
|-------------------------|-----|---|---------------|--|
| アルテミスエッジ | 属性 | シ | 維持 | |
| | オ、ア | ロ | 状態減速 | |
| | リ | ロ | 21 連撃 | |
| | リ | ロ | 22 ぼうぎょ無効 | |
| LV1 235 LV2 353 LV3 470 | 入手 | 宝 | 聖地ノワール(→P107) | |

| | | | | |
|-------------------------|-----|---|------------------|--|
| デュランダル | 属性 | シ | 物理ダメージ無効 | |
| | オ、ア | ロ | DEFストック | |
| | リ | ロ | 21 戦闘不能防止 | |
| | リ | ロ | 22 かばう | |
| LV1 250 LV2 375 LV3 500 | 入手 | 宝 | 幾何回廊アルヴィス(→P249) | |

| | | | | |
|-------------------------|-----|---|-------------|--|
| 布都御魂 | 属性 | シ | オートガード+ | |
| | オ、ア | ロ | ロ | |
| | リ | ロ | 21 - | |
| | リ | ロ | 22 - | |
| LV1 750 LV2 900 LV3 999 | 入手 | 宝 | オケナス(→P307) | |

| | | | | |
|------------------------|----|---|------------|--|
| フォートアームズ | 属性 | シ | ATK上昇2 | |
| | セ | ロ | エクセルアップ | |
| | リ | ロ | 21 DEFストック | |
| | リ | ロ | 22 複合攻撃の心得 | |
| LV1 75 LV2 150 LV3 300 | 入手 | 宝 | ジャダ(→P91) | |

| | | | | |
|-------------------------|----|---|-------------|--|
| アンリミテッド | 属性 | シ | 物理ダメージ無効 | |
| | セ | ロ | 戦闘不能防止 | |
| | リ | ロ | 21 フォースアップ | |
| | リ | ロ | 22 複合攻撃の心得 | |
| LV1 118 LV2 173 LV3 230 | 入手 | 宝 | エブル道(→P118) | |

| | | | | |
|-------------------------|----|---|-------------|--|
| 水鏡の籠手 | 属性 | シ | HP上昇2 | |
| | セ | ロ | 遅延行動 | |
| | リ | ロ | 21 維持 | |
| | リ | ロ | 22 複合攻撃の心得 | |
| LV1 100 LV2 200 LV3 400 | 入手 | 宝 | フェリス(→P104) | |

| | | | | |
|-----------------------|----|---|------------|--|
| アケロオス | 属性 | シ | ATKダウン | |
| | セ | ロ | ATKアップ付加 | |
| | リ | ロ | 21 SP取得アップ | |
| | リ | ロ | 22 複合攻撃の心得 | |
| LV1 35 LV2 70 LV3 140 | 入手 | 宝 | エブル(→P102) | |

| | | | | |
|-----------------------|----|---|------------|--|
| メリクリウス | 属性 | シ | LUK上昇 | |
| | セ | ロ | 盗む確率アップ | |
| | リ | ロ | 21 盗む | |
| | リ | ロ | 22 複合攻撃の心得 | |
| LV1 45 LV2 90 LV3 180 | 入手 | 宝 | エブル(→P102) | |

| | | | | |
|-------------------------|----|---|----------------|--|
| 猫の手 | 属性 | シ | 奪取 | |
| | セ | ロ | 遅延行動 | |
| | リ | ロ | 21 必殺の一撃 | |
| | リ | ロ | 22 複合攻撃の心得 | |
| LV1 140 LV2 210 LV3 280 | 入手 | 宝 | 冥府からの使者(→P239) | |

| | | | | |
|-------------------------|----|---|----------------|--|
| ノートアームズ | 属性 | シ | HP上昇2 | |
| | セ | ロ | 光召リバース | |
| | リ | ロ | 21 MGC上昇2 | |
| | リ | ロ | 22 複合攻撃の心得 | |
| LV1 190 LV2 285 LV3 380 | 入手 | 宝 | 京都ヒルベルト(→P126) | |

| | | | | |
|-------------------------|----|---|--------------|--|
| 白きゆりかご | 属性 | シ | MGC上昇3 | |
| | セ | ロ | ATK上昇3 | |
| | リ | ロ | 21 DEFアップ付加 | |
| | リ | ロ | 22 複合攻撃の心得 | |
| LV1 113 LV2 225 LV3 450 | 入手 | 宝 | クレイデル(→P105) | |

| | | | | |
|-------------------------|----|---|------------|--|
| ムシュブシュ | 属性 | シ | 基礎AP上昇+ | |
| | セ | ロ | 基礎AP上昇 | |
| | リ | ロ | 21 オートガード | |
| | リ | ロ | 22 複合攻撃の心得 | |
| LV1 240 LV2 360 LV3 480 | 入手 | 宝 | マイク(→P308) | |

| | | | | |
|-------------------------|----|---|----------------|--|
| 幻影の籠手 | 属性 | シ | 必殺の一撃+ | |
| | セ | ロ | 維持 | |
| | リ | ロ | 21 溜める | |
| | リ | ロ | 22 複合攻撃の心得 | |
| LV1 170 LV2 255 LV3 340 | 入手 | 宝 | エネコート火山(→P128) | |

| | | | | |
|----------------------|----|---|----------|--|
| ローグダガー | 属性 | シ | 盗む確率アップ | |
| | サ | ロ | 21 SPD上昇 | |
| | リ | ロ | 22 - | |
| LV1 13 LV2 25 LV3 50 | 入手 | 宝 | サージ初期装備 | |

| | | | | |
|-------------------------|----|---|------------------------|--|
| ソードブレイカー | 属性 | シ | クリティカル防止 | |
| | サ | ロ | ガード性能アップ | |
| | リ | ロ | 21 オートガード | |
| | リ | ロ | 22 - | |
| LV1 180 LV2 270 LV3 360 | 入手 | 宝 | ギ/「何でも……大いすて……」(→P249) | |

| | | | | |
|----------------------|----|---|------------|--|
| 戦士の手甲 | 属性 | シ | エクセルアップ | |
| | セ | ロ | SP取得アップ | |
| | リ | ロ | 21 ATK上昇2 | |
| | リ | ロ | 22 複合攻撃の心得 | |
| LV1 13 LV2 25 LV3 50 | 入手 | 宝 | セシル初期装備 | |

| | | | | |
|------------------------|----|---|-------------|--|
| エクセレントリィ | 属性 | シ | 必殺の一撃 | |
| | セ | ロ | 急所突き | |
| | リ | ロ | 21 溜める | |
| | リ | ロ | 22 複合攻撃の心得 | |
| LV1 80 LV2 160 LV3 320 | 入手 | 宝 | オバルス(→P103) | |

| | | | | |
|-------------------------|----|---|------------|--|
| 闇にささやくもの | 属性 | シ | MP消費0 | |
| | セ | ロ | 光召待機短縮 | |
| | リ | ロ | 21 光召スタン付加 | |
| | リ | ロ | 22 複合攻撃の心得 | |
| LV1 100 LV2 200 LV3 400 | 入手 | 宝 | エブル(→P102) | |

| | | | | |
|-----------------------|----|---|-----------------|--|
| ユニコーン | 属性 | シ | SPDアップ付加 | |
| | セ | ロ | RESダウン | |
| | リ | ロ | 21 RESアップ付加 | |
| | リ | ロ | 22 複合攻撃の心得 | |
| LV1 28 LV2 55 LV3 110 | 入手 | 宝 | 聖都ベネナージュ(→P100) | |

| | | | | |
|-------------------------|----|---|----------------|--|
| 胡蝶の籠手 | 属性 | シ | 属性影響アップ | |
| | セ | ロ | 漸死消費AP減少 | |
| | リ | ロ | 21 連撃 | |
| | リ | ロ | 22 複合攻撃の心得 | |
| LV1 230 LV2 345 LV3 460 | 入手 | 宝 | レルベト大氷壁(→P131) | |

| | | | | |
|-------------------------|----|---|-----------------|--|
| マーキュリー | 属性 | シ | LUK上昇 | |
| | セ | ロ | トリガーハント | |
| | リ | ロ | 21 追撃 | |
| | リ | ロ | 22 複合攻撃の心得 | |
| LV1 180 LV2 270 LV3 360 | 入手 | 宝 | ルーシーニミック(→P281) | |

| | | | | |
|-------------------------|----|---|----------------|--|
| アイアンメイデン | 属性 | シ | SP減速 | |
| | セ | ロ | HPS変換 | |
| | リ | ロ | 21 エクセルアップ | |
| | リ | ロ | 22 複合攻撃の心得 | |
| LV1 130 LV2 195 LV3 260 | 入手 | 宝 | 首都カルバンクス(→P98) | |

| | | | | |
|------------------------|----|---|------------|--|
| 黄玉の籠手 | 属性 | シ | HP上昇+ | |
| | セ | ロ | クリティカル防止 | |
| | リ | ロ | 21 ATK上昇2 | |
| | リ | ロ | 22 複合攻撃の心得 | |
| LV1 53 LV2 105 LV3 210 | 入手 | 宝 | エブル(→P102) | |

| | | | | |
|-------------------------|----|---|--------------|--|
| 白きゆりかご・改 | 属性 | シ | RES上昇 | |
| | セ | ロ | DEF上昇 | |
| | リ | ロ | 21 ATKアップ付加 | |
| | リ | ロ | 22 複合攻撃の心得 | |
| LV1 113 LV2 225 LV3 450 | 入手 | 宝 | クレイデル(→P105) | |

| | | | | |
|-------------------------|----|---|------------------|--|
| ファティマの手 | 属性 | シ | 漸死消費AP減少 | |
| | セ | ロ | 神速付加 | |
| | リ | ロ | 21 急所突き | |
| | リ | ロ | 22 複合攻撃の心得 | |
| LV1 250 LV2 375 LV3 500 | 入手 | 宝 | 幾何回廊アルヴィス(→P227) | |

| | | | |
|-------|----|---|------|
| 勇者の手甲 | 属性 | シ | 連撃++ |
|-------|----|---|------|

※ 胸装備

| カテゴリ | 名称 | ステータス | 装備 | 買値 | 売値 | おもな入手方法 |
|------|----------|---|---------|-------|-------|-------------------------------------|
| 鎧 | ハードレザ | DEF+10 / RES+5 | ラ、オ、ア | — | 75 | ラルク初期装備 |
| | ブロンズプレート | DEF+13 / RES+7 / SPD-1 | ラ、オ、ア | 700 | 175 | 店 / ジャダ (→P91) |
| | アイアンプレート | DEF+17 / RES+10 / SPD-2 | ラ、オ、ア | 2500 | 625 | 店 / コビンの里 (→P106) |
| | スチールプレート | DEF+20 / RES+12 / SPD-2 | ラ、オ、ア | 4000 | 1000 | 店 / 教団アントラクス (→P96) |
| | コンボジット | DEF+24 / RES+14 / SPD-3 | ラ、オ、ア | 6000 | 1500 | 店 / 首都カルファンクス (→P98)、オイジン初期装備 |
| | メタルプレート | DEF+27 / RES+16 / SPD-3 | ラ、オ、ア | 8000 | 2000 | 店 / バトラキテス (→P101) |
| | シルバープレート | DEF+32 / RES+19 / SPD-4 | ラ、オ、ア | 10000 | 2500 | 店 / オバルス (→P103) |
| | アダマンプレート | DEF+37 / RES+22 / SPD-4 | ラ、オ、ア | 12000 | 3000 | 店 / フェリス (→P104) |
| | セグメンタ | DEF+44 / RES+26 / SPD-5 | ラ、オ、ア | 19000 | 4750 | 店 / 帝都ディアマント (→P92)、落 / タライ (→P295) |
| | アレシプレート | DEF+49 / RES+30 / SPD-5 | ラ、オ、ア | 22000 | 5500 | 店 / クレイデル (→P105) |
| | セラキュラス | DEF+34 / RES+21 | ラ、オ、ア | — | 8000 | 宝 / エル遺跡 (→P118) |
| | スリークオーター | DEF+32 / MGC+6 / RES+38 | ラ、オ、ア | — | 15000 | 落 / タナトス (→P310) |
| 胸当て | カブ・ア・ピエ | DEF+53 / RES+32 / HP+200 | オ | — | 19000 | 宝 / 空中回廊ラスカーダ (→P134) |
| | マクンミリアン | DEF+64 / RES+39 / SPD-7 | ラ、オ、ア | — | 35000 | 宝 / 幾何回廊アルヴィス (→P227) |
| | ジェネラルガード | DEF+30 / RES+18 / SPD-3 | ク | — | — | クライト専用装備 |
| | ソフトレザ | DEF+9 / RES+6 | ラ、レ、ニ、ア | — | 75 | アルス初期装備 |
| | ブロンズガード | DEF+12 / RES+8 | ラ、レ、ニ、ア | 700 | 175 | 店 / 帝都ディアマント (→P92) |
| | アイアンガード | DEF+16 / RES+11 | ラ、レ、ニ、ア | 2500 | 625 | 店 / コビンの里 (→P106) |
| | チェインメイル | DEF+19 / RES+13 | ラ、レ、ニ、ア | 4000 | 1000 | 店 / 教団アントラクス (→P96)、レスリー初期装備 |
| | バンデッドメイル | DEF+22 / RES+15 | ラ、レ、ニ、ア | 6000 | 1500 | 店 / 聖都ベネトナーシュ (→P100) |
| | メタルガード | DEF+24 / RES+16 | ラ、レ、ニ、ア | 8000 | 2000 | 店 / バトラキテス (→P101) |
| | シルバーガード | DEF+30 / RES+20 | ラ、レ、ニ、ア | 10000 | 2500 | 店 / オバルス (→P103) |
| | アダマンガード | DEF+35 / RES+24 | ラ、レ、ニ、ア | 12000 | 3000 | 店 / フェリス (→P104) |
| | オルキナガード | DEF+41 / RES+28 | ラ、レ、ニ、ア | 19000 | 4750 | 店 / 教団アントラクス (→P96) |
| 胸衣 | トゥールガード | DEF+47 / RES+31 | ラ、レ、ニ、ア | 22000 | 5500 | 店 / クレイデル (→P105) |
| | フレアスケイル | DEF+32 / RES+22 / 火+2 | ラ、レ、ニ、ア | — | 8000 | 宝 / エルゴド火山 (→P128) |
| | ホーパーク | ATK+4 / DEF+51 / MGC+4 / RES+36 / SPD+4 | ラ | — | 19000 | 宝 / 聖地ノワーレ (→P137) |
| | ホバルジェオン | DEF+50 / RES+36 / SPD+8 | レ | — | 19000 | 宝 / 空中回廊ベルクト (→P136) |
| | ロリカハマタ | DEF+60 / RES+41 | ラ、レ、ニ、ア | — | 35000 | 宝 / 幾何回廊アルヴィス (→P227) |
| | ブリガンダイン | DEF+29 / RES+21 | ア | — | — | 解放後のアルス専用装備 |
| | ハイトアーマー | DEF+8 / RES+7 | セ、サ、レ、ニ | — | 75 | ニコル初期装備 |
| | パフコート | DEF+11 / RES+9 | セ、サ、レ、ニ | 700 | 175 | 店 / 帝都ディアマント (→P92) |
| | バトルベスト | DEF+15 / RES+11 | セ、サ、レ、ニ | 2500 | 625 | 店 / コビンの里 (→P106)、サーージュ初期装備 |
| | スタデッドレザ | DEF+18 / RES+14 | セ、サ、レ、ニ | 4000 | 1000 | 店 / 教団アントラクス (→P96)、セシル初期装備 |
| | ピロードクロス | DEF+21 / RES+16 | セ、サ、レ、ニ | 6000 | 1500 | 店 / 聖都ベネトナーシュ (→P100) |
| | サーコート | DEF+24 / RES+18 | セ、サ、レ、ニ | 8000 | 2000 | 店 / ジャダ (→P91) |
| 胸衣 | リネンキュラッサ | DEF+28 / RES+21 | セ、サ、レ、ニ | 10000 | 2500 | 店 / フェリス (→P104) |
| | シャザラント | DEF+33 / RES+25 | セ、サ、レ、ニ | 12000 | 3000 | 店 / オバルス (→P103) |
| | アルプスジボン | DEF+39 / RES+29 | セ、サ、レ、ニ | 19000 | 4750 | 店 / バトラキテス (→P101) |
| | カーリーベスト | DEF+44 / RES+33 | セ、サ、レ、ニ | 22000 | 5500 | 店 / クレイデル (→P105) |
| | ヴェントタバー | DEF+30 / RES+23 / 風+2 | セ、サ、レ、ニ | — | 8000 | 宝 / 天竜崖ザイフェルト (→P123) |

| カテゴリ | 名称 | ステータス | 装備 | 買値 | 売値 | おもな入手方法 |
|------|----------|-------------------------|---------|-------|-------|-----------------------|
| 鎧 | コタルディ | DEF+46 / MGC+8 / RES+37 | サ | — | 19000 | 宝 / 聖地ノワーレ (→P137) |
| | ジュストコル | ATK+8 / DEF+44 / RES+38 | セ | — | 19000 | 宝 / 空中回廊ベルクト (→P136) |
| | アクトン | DEF+58 / RES+45 | セ、サ、レ、ニ | — | 35000 | 宝 / 幾何回廊アルヴィス (→P227) |
| | ローブ | DEF+7 / RES+8 | リ、サ | — | 75 | リフィア初期装備 |
| | クローク | DEF+10 / RES+10 | リ、サ | 700 | 175 | 店 / ジャダ (→P91) |
| | コットンローブ | DEF+14 / RES+12 | リ、サ | 2500 | 625 | 店 / コビンの里 (→P106) |
| | ゴードローブ | DEF+17 / RES+15 | リ、サ | 4000 | 1000 | 店 / 教団アントラクス (→P96) |
| | アープランド | DEF+20 / RES+17 | リ、サ | 6000 | 1500 | 店 / 首都カルファンクス (→P98) |
| | ピロードローブ | DEF+22 / RES+19 | リ、サ | 8000 | 2000 | 店 / エブル (→P102) |
| | ワイズクローク | DEF+26 / RES+23 | リ、サ | 10000 | 2500 | 店 / フェリス (→P104) |
| | シルクロブ | DEF+31 / RES+27 | リ、サ | 12000 | 3000 | 店 / オバルス (→P103) |
| | ノーブルクローク | DEF+37 / RES+31 | リ、サ | 19000 | 4750 | 店 / エブル (→P102) |
| 胸衣 | アルテミスガープ | DEF+41 / RES+35 | リ、サ | 22000 | 5500 | 店 / クレイデル (→P105) |
| | アクアクロック | DEF+29 / RES+24 / 水+2 | リ、サ | — | 8000 | 宝 / ソリトン鐘乳洞 (→P130) |
| | アーマークローク | ATK+6 / DEF+45 / RES+25 | リ、サ | — | 15000 | 落 / カリスト (→P310) |
| | ダルマティカ | DEF+45 / RES+38 / 全属性+2 | リ | — | 19000 | 宝 / 空中回廊ラスカーダ (→P134) |
| | シャジュブル | DEF+55 / RES+46 | リ、サ | — | 35000 | 宝 / 幾何回廊アルヴィス (→P227) |
| | メイガスガープ | DEF+27 / RES+20 | デ | — | — | ディノス専用装備 |

※足装備

| カテゴリ | 名称 | ステータス | 装備 | 買値 | 売値 | おもな入手方法 |
|------|----------|---------------------------------------|---------------|-------|-------|--------------------------|
| 長靴 | レザーグリーブ | DEF+2 / SPD+5 | ラ、オ、ア | — | 50 | ラルク、アルス初期装備 |
| | ブロンズグリーブ | DEF+2 / SPD+6 | ラ、オ、ア | 500 | 125 | 店/ジャダ(→P91) |
| | アイアングリーブ | DEF+2 / SPD+8 | ラ、オ、ア | 2000 | 500 | 店/コビンの星(→P106) |
| | スチールグリーブ | DEF+3 / SPD+9 | ラ、オ、ア | 3000 | 750 | 店/教都アントラクス(→P96) |
| | バトルグリーブ | DEF+4 / SPD+11 | ラ、オ、ア | 4500 | 1125 | 店/首都カルブンクス(→P98)、オビデ、和歌山 |
| | メタルグリーブ | DEF+4 / SPD+13 | ラ、オ、ア | 5000 | 1250 | 店/バトラキテス(→P101) |
| | シルバークリーブ | DEF+5 / SPD+15 | ラ、オ、ア | 7500 | 1875 | 店/オハルス(→P103) |
| | アダマングリーブ | DEF+5 / SPD+17 | ラ、オ、ア | 9000 | 2250 | 店/フェリス(→P104) |
| | アーミーグリーブ | DEF+6 / SPD+20 | ラ、オ、ア | 13000 | 3250 | 店/ジャダ(→P91) |
| | ディバインホーズ | DEF+7 / SPD+22 | ラ、オ、ア | 16000 | 4000 | 店/クレイデル(→P105) |
| | スパイクドホーズ | DEF+3 / SPD+14 | ラ、オ、ア | — | 3750 | 落/デスサイズ(→P311) |
| | エレメントソレ | DEF+2 / RES+2 / SPD+16 / 全属性+1 | ラ、オ、ア | — | 6000 | 落/セバル(→P312) |
| | タイタングリーブ | DEF+8 / SPD+24 | ラ、オ、ア | — | 14500 | 宝/エルゴード火山(→P128) |
| | インデュア | DEF+9 / SPD+29 | ラ、オ、ア | — | 16500 | 宝/幾何回廊アルフィス(→P227) |
| 靴 | ロイヤルクラコ | DEF+4 / RES+4 / SPD+16 | ア | — | — | 離脱後のアルス専用装備 |
| | ジェネラルホーズ | DEF+4 / RES+4 / SPD+16 | ク | — | — | クライド専用装備 |
| | レザーシューズ | RES+2 / SPD+6 | ラ、リ、セ、サ、レ、ニ、ア | — | 50 | リフィア初期装備 |
| | コットンシューズ | RES+2 / SPD+8 | ラ、リ、セ、サ、レ、ニ、ア | 500 | 125 | 店/ジャダ(→P91)、ニコル初期装備 |
| | バトルシューズ | RES+2 / SPD+10 | ラ、リ、セ、サ、レ、ニ、ア | 2000 | 500 | 店/コビンの星(→P106)、サージ、和歌山 |
| | グレートシューズ | RES+3 / SPD+12 | ラ、リ、セ、サ、レ、ニ、ア | 3000 | 750 | 店/教都アントラクス(→P96)、セシル、和歌山 |
| | ライトシューズ | RES+3 / SPD+14 | ラ、リ、セ、サ、レ、ニ、ア | 4500 | 1125 | 店/聖都ベネトナージュ(→P100) |
| | ノーブルシューズ | RES+4 / SPD+16 | ラ、リ、セ、サ、レ、ニ、ア | 5000 | 1250 | 店/エブル(→P102) |
| | デザートブーツ | RES+5 / SPD+18 | ラ、リ、セ、サ、レ、ニ、ア | 7500 | 1875 | 店/フェリス(→P104) |
| | ウインターブーツ | RES+5 / SPD+21 | ラ、リ、セ、サ、レ、ニ、ア | 9000 | 2250 | 店/オハルス(→P103) |
| | アーミーシューズ | RES+6 / SPD+25 | ラ、リ、セ、サ、レ、ニ、ア | 13000 | 3250 | 店/フェリス(→P104) |
| | ディバインブーツ | RES+7 / SPD+28 | ラ、リ、セ、サ、レ、ニ、ア | 16000 | 4000 | 店/クレイデル(→P105) |
| | ローグシューズ | RES+2 / SPD+9 / 「逃走」を実行したときの成功確率が上昇 | ラ、リ、セ、サ、レ、ニ、ア | — | 1000 | 宝/マンデルロー海岸(→P109) |
| | アシストシューズ | RES+4 / SPD+17 / 味方の「たたかう」にあわせ「追撃」が発生 | ラ、リ、セ、サ、レ、ニ、ア | — | 7500 | 落/ダイアナ(→P308) |
| 靴 | ヘルメスシューズ | RES+8 / SPD+30 | ラ、リ、セ、サ、レ、ニ、ア | — | 14500 | 宝/レゾルベント大氷壁(→P131) |
| | クライムオーバー | RES+9 / SPD+36 | ラ、リ、セ、サ、レ、ニ、ア | — | 16500 | 宝/幾何回廊アルフィス(→P227) |
| | メイガスシューズ | DEF+4 / RES+3 / SPD+17 | デ | — | — | ディノス専用装備 |

※身具

| カテゴリ | 名称 | 効果 | 買値 | 売値 | おもな入手方法 |
|------|----------|---------------------------------|-------|-------|--------------------|
| 首飾 | バイタルリング | HP+100 | 1000 | 250 | 店/帝都ディアマント(→P92) |
| | マッスルリング | HP+500 | 10000 | 2500 | 店/バトラキテス(→P101) |
| | ヘラクレスリング | HP+1000 | 30000 | 7500 | 店/クレイデル(→P105) |
| | パワーリング | ATK+3 / DEF+3 | 1000 | 250 | 店/ジャダ(→P91) |
| | スカサハリング | ATK+7 / DEF-7 | 10000 | 2500 | 店/首都カルブンクス(→P98) |
| | オーディンリング | ATK+12 / DEF-12 | 30000 | 7500 | 店/クレイデル(→P105) |
| | レイリング | MGC+3 / RES-3 | 1000 | 250 | 店/ジャダ(→P91) |
| | コーダーリング | MGC+7 / RES-7 | 10000 | 2500 | 店/首都カルブンクス(→P98) |
| | モリガンリング | MGC+12 / RES-12 | 30000 | 7500 | 店/クレイデル(→P105) |
| | スピードリング | SPD+2 | 1000 | 250 | 店/帝都ディアマント(→P92) |
| | ランナーリング | SPD+5 | 10000 | 2500 | 店/バトラキテス(→P101) |
| | エボナリング | SPD+10 | 30000 | 7500 | 店/クレイデル(→P105) |
| | マント | DEF+5 | 5000 | 1250 | 店/コビンの星(→P106) |
| | レギオンマント | DEF+7 | 10000 | 2500 | 店/エブル(→P102) |
| 手具 | ディバインマント | DEF+12 | 30000 | 7500 | 店/クレイデル(→P105) |
| | 皇太子の外套 | DEF+12 / RES+4 / 相手のクリティカルを無効化 | — | 3500 | 落/ヴァイス(→P291) |
| | ケープ | RES+5 | 5000 | 1250 | 店/コビンの星(→P106) |
| | コーダーケープ | RES+7 | 10000 | 2500 | 店/エブル(→P102) |
| | ディバインケープ | RES+12 | 30000 | 7500 | 店/クレイデル(→P105) |
| | キマイラケープ | DEF+4 / RES+8 / 全属性+2 | — | 7000 | 落/キマイラ(→P290) |
| | 火の護符 | 火+2 / 水-2 / 混乱を確率で防止 | 7500 | 1875 | 店/教都アントラクス(→P96) |
| | 紅蓮の護符 | 火+4 / 水-4 / 混乱を確率で防止 | 25000 | 6250 | 店/クレイデル(→P105) |
| | ルビー | 火+8 / 混乱を確率で防止 | — | 15000 | 宝/エルゴード火山(→P128) |
| | 水の護符 | 水+2 / 火-2 / 猛毒を確率で防止 | 7500 | 1875 | 店/教都アントラクス(→P96) |
| | 波濤の護符 | 水+4 / 火-4 / 猛毒を確率で防止 | 25000 | 6250 | 店/クレイデル(→P105) |
| | アクアマリン | 水+8 / 猛毒を確率で防止 | — | 15000 | 宝/ソリトン鍾乳洞(→P130) |
| | 風の護符 | 風+2 / 土-2 / 静寂を確率で防止 | 7500 | 1875 | 店/教都アントラクス(→P96) |
| | 烈風の護符 | 風+4 / 土-4 / 静寂を確率で防止 | 25000 | 6250 | 店/クレイデル(→P105) |
| 身具 | エメラルド | 風+8 / 静寂を確率で防止 | — | 15000 | 宝/天竜塔サイファルト(→P123) |
| | 土の護符 | 土+2 / 風-2 / 石化を確率で防止 | 7500 | 1875 | 店/教都アントラクス(→P96) |
| | 大地の護符 | 土+4 / 風-4 / 石化を確率で防止 | 25000 | 6250 | 店/クレイデル(→P105) |
| | トパーズ | 土+8 / 石化を確率で防止 | — | 15000 | 宝/エブル遺跡(→P118) |
| | 氷の護符 | 水+2 / 土+2 / 足止めを確率で防止 | 30000 | 7500 | 店/聖都ベネトナージュ(→P100) |
| | ダイヤモンド | 水+4 / 土+4 / 足止めを確率で防止 | — | 15000 | 宝/レゾルベント大氷壁(→P131) |
| | 雷の護符 | 水+2 / 風+2 / 麻痺を確率で防止 | 30000 | 7500 | 店/聖都ベネトナージュ(→P100) |
| | アメジスト | 水+4 / 風+4 / 麻痺を確率で防止 | — | 15000 | 宝/ガウス地下道(→P117) |
| | 光の護符 | 火+2 / 風+2 / 病気を確率で防止 | 30000 | 7500 | 店/聖都ベネトナージュ(→P100) |
| | ムーンストーン | 火+4 / 風+4 / 病気を確率で防止 | — | 15000 | 宝/グラティエ教会跡地(→P120) |
| | 闇の護符 | 火+2 / 土+2 / 睡眠を確率で防止 | 30000 | 7500 | 店/聖都ベネトナージュ(→P100) |
| | オープンディアン | 火+4 / 土+4 / 睡眠を確率で防止 | — | 15000 | 宝/魔都ヘルベルト(→P126) |
| | ギルティチェイン | ATK+10 / MGC+10 / すべての異常を確率で防止 | — | 20000 | 落/ニクス(→P310) |
| | トリニティ | DEF+10 / RES+10 / 能力値減少効果を確率で防止 | — | 20000 | 開/「昨日の友は……」(→P242) |

| カテゴリ | 名称 | 効果 | 買値 | 売値 | おこな入方法 |
|------|----------|---------------------------------|-------|-------|------------------------|
| 装身具 | プリシカメン | 全属性+4/異常と能力値減少効果を確実に防止 | — | 30000 | 宝/幾何回廊アルフィス(→P227) |
| | 鉄アレイ | HP+2000/ ATK-20/ DEF-20/ SPD-20 | — | 17500 | ギ/「荷物の搬送4」(→P250) |
| | 幸運のコイン | 戦闘開始時にベースのLUKが50になる | — | 17500 | ギ/「盗賊団の行方」(→P250) |
| | エクスマキナ | 戦闘勝利時、入手できるEXPが上昇 | — | 15000 | 闘/「アウトロー・アーミー」(→P241) |
| | 王の財布 | 戦闘勝利時、入手できるRicoが上昇 | — | 10000 | 落/キングオブキング(→P307) |
| | 緑色の武器飾り | 戦闘勝利時、入手できるWPが上昇 | 12000 | 1500 | カ/首都カルブクルス(→P98) |
| | 薄電のウロコ | 戦闘勝利時、入手できるWPが上昇するが、EXPが入手不可 | — | 25 | 落/ファブニール(→P289) |
| | ヒマワリの押し花 | 戦闘勝利時、アイテム入手確率が上昇 | — | 7500 | 落/ヒマワリア(→P309) |
| | クアッドフォース | 再生状態で戦闘を開始 | — | 17500 | 落/アルス(1回目)(→P290) |
| | 祝福のスカーフ | 祝福状態で戦闘を開始 | — | 17500 | ギ/「コンサートを開きたい3」(→P286) |
| | 闇の女王 | 神速状態で戦闘を開始 | — | 17500 | ギ/「果たし状」(→P252) |
| | 守護の角 | 被物理ダメージ時、確率でダメージを無効化 | — | 11000 | 落/バネツ(→P293) |
| | 機知の角 | MGC+B/ RES+B/被光召術時、確率で光召術を無効化 | — | 22500 | 落/グトアンス(→P298) |
| | スカラーグラス | アームフォース「観察」が使用可能。敵単体の能力を確認 | — | 1000 | ギ/「モンスター-の生態調査」(→P266) |

常消耗品

| 名称 | 効果 | 買値 | 売値 |
|---------|-------------------------|------|------|
| オールリキッド | HPを小回復(+250) | 50 | 12 |
| リキッド | HPを大回復(+750) | 500 | 125 |
| リキッド | HPを大回復(+1500) | 2500 | 625 |
| オールリキッド | HPを完全回復 | — | 97 |
| リキッド1 | レベル1のMPを小回復(+1) | — | 15 |
| リキッド1 | レベル1のMPを完全回復 | — | 234 |
| リキッド2 | レベル2のMPを小回復(+1) | — | 31 |
| リキッド2 | レベル2のMPを完全回復 | — | 468 |
| リキッド3 | レベル3のMPを小回復(+1) | — | 62 |
| リキッド3 | レベル3のMPを完全回復 | — | 937 |
| リキッド4 | レベル4のMPを小回復(+1) | — | 125 |
| リキッド4 | レベル4のMPを完全回復 | — | 1500 |
| オールリキッド | 全レベルのMPを小回復(+3) | — | 937 |
| オールリキッド | 全レベルのMPを完全回復 | — | 2343 |
| リキッドS | SPを小回復(+25) | — | 1250 |
| リキッドM | SPを中回復(+50) | — | 5000 |
| リキッドL | SPを完全回復(+100) | — | 625 |
| リキッドボトル | 戦闘不能状態を回復 | 500 | 125 |
| リキッドボトル | 戦闘不能状態を完全回復 | — | 156 |
| リキッドシア | HP、MP、SPを完全回復し戦闘不能状態も回復 | — | 3125 |
| リストチャーム | 混乱状態を回復 | 200 | 50 |
| リストボイズン | 猛毒状態を回復 | 100 | 25 |
| リストストーン | 石化状態を回復 | 600 | 150 |
| リストサイレン | 静寂状態を回復 | 300 | 75 |
| リストバインド | 足止め状態を回復 | 300 | 75 |
| リストバラライ | 麻痺状態を回復 | 250 | 62 |
| リストシック | 病弱状態を回復 | 500 | 125 |
| リストスリープ | 睡眠状態を回復 | 150 | 37 |
| リストオール | 状態異常を全て回復 | 1000 | 250 |
| リセットオール | 能力値ダウン状態を解除 | 500 | 125 |
| アナライザー | 敵の状態を確認できる | 20 | 5 |
| 材料の秘薬 | ATKアップの効果 | 800 | 200 |
| 材料の秘薬 | DEFアップの効果 | 800 | 200 |
| 材料の秘薬 | MGCアップの効果 | 800 | 200 |
| 材料の秘薬 | RESアップの効果 | 800 | 200 |
| 材料の秘薬 | SPDアップの効果 | 800 | 200 |
| 材料の秘薬 | 最大HPアップの効果 | 800 | 200 |
| 材料の秘薬 | Lvアップの効果 | 1600 | 12 |
| アイアスの薬 | 物理無効の効果 | — | 78 |
| アイキスの薬 | 光召無効の効果 | — | 78 |
| 餅の薬 | 全て無効の効果 | — | 195 |
| 再生の薬 | 再生の効果 | 2500 | 19 |

| 名称 | 効果 | 買値 | 売値 |
|---------|----------------|------|------|
| 不死鳥の翼 | 祝福の効果 | — | 39 |
| 不死鳥の翼 | 神速の効果 | 5000 | 39 |
| 興奮剤 | 敵に狙われやすくなる | 2000 | 500 |
| 鎮静剤 | 敵に狙われにくくなる | 4000 | 1000 |
| エクスタロット | 敵から得られるEXPが上昇 | — | 78 |
| リコタロット | 敵から得られるRicoが上昇 | — | 39 |
| アームタロット | 敵から得られるWPが上昇 | — | 39 |
| 好戦の薬 | ATKが上昇する | — | 156 |
| 防戦の薬 | DEFが上昇する | — | 156 |
| 知識の薬 | MGCが上昇する | — | 156 |
| 抵抗の薬 | RESが上昇する | — | 156 |
| 迅速の薬 | SPDが上昇する | — | 156 |
| 持久の薬 | HPが上昇する | — | 156 |
| 幸運の双葉 | LUKが僅かに上昇する | — | 156 |
| 運命の四葉 | LUKが大きく上昇する | — | 156 |
| イチジク | ナブラ密林クリアに必要 | — | 1 |
| キノコ | ナブラ密林クリアに必要 | — | 1 |
| イカナンコツ | ギルドクエストクリアに必要 | — | 3 |
| トリナンコツ | ギルドクエストクリアに必要 | — | 3 |
| 香しい花びら | ギルドクエストクリアに必要 | — | 5 |
| 奇形植物の目玉 | ギルドクエストクリアに必要 | — | 25 |
| イモムシの角 | ギルドクエストクリアに必要 | — | 25 |
| モスの糞粉 | ギルドクエストクリアに必要 | — | 60 |
| 赤黒い根 | ギルドクエストクリアに必要 | — | 60 |
| カエルの油 | ギルドクエストクリアに必要 | — | 60 |
| ハチミツ | ギルドクエストクリアに必要 | — | 60 |
| オオカミの肝 | ギルドクエストクリアに必要 | — | 30 |
| ネクロマッシュ | ギルドクエストクリアに必要 | — | 10 |
| マンスマッシュ | ギルドクエストクリアに必要 | — | 10 |
| 鳥の肉 | ギルドクエストクリアに必要 | — | 2 |
| 肉球グローブ | ギルドクエストクリアに必要 | — | 29 |
| 人形界の茶壺 | ギルドクエストクリアに必要 | — | 20 |
| 上質な餌 | ギルドクエストクリアに必要 | — | 5 |
| 希少鉱石 | ギルドクエストクリアに必要 | — | 20 |
| クマの爪 | ギルドクエストクリアに必要 | — | 10 |
| オオカミの牙 | ギルドクエストクリアに必要 | — | 8 |
| ベヒーモスの角 | ギルドクエストクリアに必要 | — | 10 |

※貴重品

| 名称 | 内容 |
|----------|--|
| 地下牢の鍵1 | 元老院地下牢の鍵 |
| 地下牢の鍵2 | 元老院地下牢の抜け道へと通ずる牢の鍵 |
| マリアの靴 | エブルに住む少女「マリア」の靴。早く彼女を捜そう |
| 青い腕輪 | アイオーン隊の腕輪。青色の封印を解除する事ができる |
| 黄色い腕輪 | アイオーン隊の腕輪。黄色の封印を解除する事ができる |
| 飛光艇の部品 | 飛光艇の修理に使う予定のパーツ類。この中に必要なパーツがあるはず |
| レジスタンスの証 | 帝国レジスタンスの構成員の証。持っているだけで帝国領内で買物ができる |
| フレイアの通行証 | 將軍職にのみ与えられる通行証。ダイヤモンド城への出入りが可能になる |
| 浄化プログラム | ソニアにより構築されたホノン浄化コードが封まれている |
| 竜玉石 | ラスカーダの神像に遺された竜玉石。持つだけでレイとホゾンから身を守る |
| セレナの赤い宝石 | サーージュがセレナにプレゼントした宝石 |
| 司令部からの書状 | エリオット中尉がグリーンヒル議長に宛てた教団部隊の派遣願い |
| コードディスク | レスリーに託されたダグラス卿のディスク。ノースノワーレ教と元老院の癒着問題が記されている |
| 休戦の親書 | 帝国皇帝へ宛てた共和国元老院からの親書 |
| 辞令 | ヴァイスから送られた辞令。ラルクの新たな任務が記されている |
| 共和国への書状 | ヴァイスから預かった書状。共和国の元老院議長に届けなければならない |

※貴重品(ギルドクエスト)

| 名称 | 内容 |
|----------|---------------------------------|
| 球状端末 | まあい形をした古い機械。押せといわんばかりにボタンが付いている |
| 猛獣の巨大角 | 非常に大きなツノ。家に飾っておけば誇らしい |
| 死神の杖 | 人間には扱えない巨大な杖。様々な呪いが施されている |
| 荷物 | ギルドにて依頼された荷物 |
| 荷物 | ギルドにて依頼された荷物。なにやらワケアリのようだ |
| ノワーレ聖石 | ノワーレ教徒が所持する聖石 |
| 犬用ランチ | 大好きが作った犬専用ランチ。美味しそうなおいが…… |
| サイン色紙 | サイン用の色紙。メイドさんからサインを買おう |
| 古びたメモ1 | 「火の海に墜りし秘宝あり」と記述されている |
| 古びたメモ2 | 「鐘乳石に抱かれし宝玉あり」と記述されている |
| 秘密のメモ | 「輝きし鏡を調べよ」と記述されている |
| 秘密のメモ | 「小さな農村にある井戸を調べよ」と記述されている |
| 秘密のメモ | 「断崖に面した村の壁面を調べよ」と記述されている |
| カジノコイン | カルブクルスにあるカジノのコイン |
| 汚れた手紙 | 汚い字でなにか書いてある |
| 奇妙な箱 | 依頼で渡された奇妙な箱。なにかみじりと詰まっているようだ |
| よくしなる棒 | よくしなるだけの棒。使い道はなさそう |
| サイン色紙 | サイン用の色紙。メイドさんからのサイン入り |
| 夜は娘 | サーージュが発見した怪しい本。子どもは読んじやいけません |
| 男の花園 | ムキムキのお兄さんが描かれている本 |
| 錆びた魔材 | 神殿の崩壊した箇所から持ってきた魔材。特殊な金属のようだ |
| レイを帯びた部品 | レイを帯びた特殊な金属を有した部品 |

※ジェム

| 名称 | 効果 | 売値 |
|--------|----------------------------|-------|
| 炎のジェム | 火属性Lv1までの光召術を行使するのに必要となる宝珠 | 200 |
| 地のジェム | 火属性Lv2までの光召術を行使するのに必要となる宝珠 | 1000 |
| 雷のジェム | 火属性Lv3までの光召術を行使するのに必要となる宝珠 | 4000 |
| 虹のジェム | 火属性Lv4までの光召術を行使するのに必要となる宝珠 | 16000 |
| 水のジェム | 水属性Lv1までの光召術を行使するのに必要となる宝珠 | 200 |
| 風のジェム | 水属性Lv2までの光召術を行使するのに必要となる宝珠 | 1000 |
| 雷のジェム | 水属性Lv3までの光召術を行使するのに必要となる宝珠 | 4000 |
| 雷のジェム | 水属性Lv4までの光召術を行使するのに必要となる宝珠 | 16000 |
| 風のジェム | 風属性Lv1までの光召術を行使するのに必要となる宝珠 | 200 |
| 雷のジェム | 風属性Lv2までの光召術を行使するのに必要となる宝珠 | 1000 |
| 雷のジェム | 風属性Lv3までの光召術を行使するのに必要となる宝珠 | 4000 |
| 雷のジェム | 風属性Lv4までの光召術を行使するのに必要となる宝珠 | 16000 |
| 土のジェム | 土属性Lv1までの光召術を行使するのに必要となる宝珠 | 200 |
| 雷のジェム | 土属性Lv2までの光召術を行使するのに必要となる宝珠 | 1000 |
| 雷のジェム | 土属性Lv3までの光召術を行使するのに必要となる宝珠 | 4000 |
| 大地のジェム | 土属性Lv4までの光召術を行使するのに必要となる宝珠 | 16000 |
| 炎の破片 | 炎のジェムの破片。工房で修復できる | 8 |
| 地の破片 | 地のジェムの破片。工房で修復できる | 40 |
| 雷の破片 | 雷のジェムの破片。工房で修復できる | 160 |
| 雷の破片 | 雷のジェムの破片。工房で修復できる | 640 |
| 水の破片 | 水のジェムの破片。工房で修復できる | 8 |
| 風の破片 | 風のジェムの破片。工房で修復できる | 40 |
| 雷の破片 | 雷のジェムの破片。工房で修復できる | 160 |
| 雷の破片 | 雷のジェムの破片。工房で修復できる | 640 |
| 風の破片 | 風のジェムの破片。工房で修復できる | 8 |
| 雷の破片 | 雷のジェムの破片。工房で修復できる | 40 |
| 雷の破片 | 雷のジェムの破片。工房で修復できる | 160 |
| 雷の破片 | 雷のジェムの破片。工房で修復できる | 640 |
| 土の破片 | 土のジェムの破片。工房で修復できる | 8 |
| 雷の破片 | 土のジェムの破片。工房で修復できる | 40 |
| 雷の破片 | 土のジェムの破片。工房で修復できる | 160 |
| 大地の破片 | 大地のジェムの破片。工房で修復できる | 640 |

※パーティーク

| タイトル | Chart No | 発生条件 |
|-------------|----------|---------------------------------------|
| 電計伐 | 2 | レテアの森が、ワールドマップを移動している |
| 電災害 | 2 | レテアの森が、ワールドマップを移動している |
| リフィアのこと | 2 | — |
| コーダー | 2~3 | ワールドマップを移動している |
| 知らなかった言葉 | 2~4 | 「リフィアのこと」が発生済み |
| アルスのこと | 2~4 | 「知らなかった言葉」が発生済み |
| 素直な言葉 | 2~4 | 「アルスのこと」を見たあと、ワールドマップを移動している |
| 出会い | 2~6 | 「素直な言葉」を見たあと、ワールドマップを移動している |
| 育まれた友情 | 2~6 | 「出会い」を見たあと、ワールドマップを移動している |
| 今の2人 | 2~6 | 「育まれた友情」を見たあと、ワールドマップを移動している |
| 電玉石 | 3~8 | 「今の2人」を見たあと、ジャダと電縛塔以外にいる |
| 怯てる2人 | 3~8 | ジャダと電縛塔以外にいる |
| 旅の傭兵 | 4 | — |
| クライド將軍 | 4 | — |
| 電縛塔 | 5 | 電縛塔・塔1階が、塔地下1階にいる |
| 敵使い | 5~6 | ジャダ、電縛塔・塔1階、ワールドマップにいる |
| レイ不足がもたらすもの | 5~8 | — |
| 旗艦パーセヴァル | 6 | ワールドマップの帝都ダイヤモンド付近を移動している |
| 弟分、登場 | 6~9 | — |
| ソウチョウ? | 6~11 | ダイヤモンド城以外にいる |
| ニコルはどこへ? | 7~8 | — |
| フレア將軍 | 7~8 | ダイヤモンド城の執権の間 通路と護衛の間 踊り場以外にいる |
| アルスの帝都案内 | 7~8 | 帝都ダイヤモンドにいる |
| ヴァイスとラルク | 8~10 | 帝都ダイヤモンドか、ダイヤモンド城にいる |
| ヴァイスとアルス | 8~10 | 帝都ダイヤモンドか、ダイヤモンド城にいる |
| ロードナイトの一人 | 9~10 | — |
| 可憐な戦士 | 11 | — |
| 紅塵と呼ばれた男 | 11~12 | マンデルロー海岸が、ワールドマップを移動している |
| 神速の剣士 | 11~12 | — |
| 危険な新入り | 13 | — |
| 神聖? | 13 | ワールドマップを移動している |
| 不満、たらたら | 13~14 | — |
| 幼なじみ | 13~14 | ワールドマップを移動している |
| 光召術師範 | 13~15 | ワールドマップを移動している |
| がんばるアデル | 13~15 | 「光召術師範」を見たあと、ワールドマップを移動している |
| 自然との暮らし | 14~15 | コビンの里にいる |
| 私のおいしいちゃん | 14~15 | 「ニコルはどこへ?」を見たあと、ナブラ密林が、ワールドマップを移動している |
| 戸惑うアデル | 14~16 | 「私のおいしいちゃん」を見たあと、ワールドマップを移動している |
| アルスの想い出 | 14~16 | 「戸惑うアデル」を見たあと、ワールドマップを移動している |
| コビンの里 | 14~22 | コビンの里にいる |
| 育った場所 | 15 | — |
| ナブラ密林 | 15 | ナブラ密林にいる |

| タイトル | Chart No | 発生条件 |
|-----------|----------|---------------------------------|
| 星と思案 | 15 | ワールドマップを移動している |
| 星の大陸 | 15~19 | ワールドマップを移動している |
| 星上のつながり | 16 | 「アルスの想い出」が発生済み |
| カヨウペンダント | 16 | — |
| 千藤用なラルク | 16 | — |
| 月影の宿 | 16~22 | 満月の宿にいる |
| 星の都 | 17 | 教都アントラクスにいる |
| 千藤な街角 | 17 | 教都アントラクス・軍部施設にいる |
| ディーバ階段 | 17~18 | — |
| 星の都 | 17~20 | 教都アントラクスにいる |
| 千ショウ | 18~20 | オルキナ教大神殿・黒竜の祭壇が、外周階段にいる |
| 出逢ったばかりの頃 | 18 | 教都アントラクスにいる |
| 懐かしいもの | 18 | 教都アントラクスにいる |
| 星の都 | 18 | 教都アントラクスにいる |
| からかうサーージュ | 19~20 | — |
| 懐かしいサーージュ | 20 | — |
| アルスの使命 | 21 | — |
| 星の都 | 21 | オルキナ教大神殿・地下1階 通路にいる |
| 星の都 | 21~22 | — |
| ザムエルじーさん | 21~22 | ワールドマップを移動している |
| 星の都 | 21~22 | 教都アントラクス、オルキナ教大神殿、オルキナ教大神殿地下にいる |
| わからないリフィア | 21~22 | — |
| 懐かしいアデル | 21~22 | — |
| 帰ったどうする? | 21~22 | — |
| 星の都 | 22 | — |
| 星の都 | 23~24 | 海鳴りの道・崩れかけた道が、海底の泉にいる |
| アデルはどこに? | 23~24 | 海鳴りの道・海底の泉が、こたまの暗路にいる |
| リフィア | 23~24 | 教都アントラクスにいる |
| 星の都 | 24 | 海鳴りの道にいる |
| 大人な2人 | 25 | オルキナ教大神殿にいる |
| 帰された3人 | 25~28 | 教都アントラクスか、オルキナ教大神殿にいる |
| 星の都 | 27~28 | — |
| 星の都 | 29 | — |
| ザムエルとの想い出 | 29 | — |
| 星の都 | 30 | — |
| トラミリア | 30 | 首都カルブンクス・環状庭園にいる |
| 星の都 | 30 | 首都カルブンクス・芸術街にいる |
| 星の都 | 30 | 首都カルブンクス・港湾区にいる |
| 星の都 | 30 | 首都カルブンクス・娯楽街にいる |
| 星の都 | 30 | 首都カルブンクス・歌劇場通りにいる |
| 星の都 | 30 | 首都カルブンクス・工場区にいる |
| 星の都 | 31 | ワールドマップを移動している |

| タイトル | Chart No | 発生条件 |
|------------|----------|----------------------------|
| 美談の指導者 | 31 | ワールドマップを移動している |
| 聖なる都へ | 31 | ワールドマップを移動している |
| セシルの勇者道へ出立 | 31 | — |
| 壊された町 | 32 | — |
| 遠惑なリフィア | 32 | 聖都ベネナージュ・大聖堂前通りにいる |
| ラストナ・オイゲン | 32~33 | — |
| 結晶の牙 | 33 | ガウス地下道・奇なす道か、追る道にいる |
| 強がるセシル | 33 | — |
| 色々な神託 | 33~34 | ガウス地下道・牙の檻か、開く道にいる |
| 悲しい通り | 34 | — |
| メディア軍の機軸 | 34 | — |
| 次なる地へ | 34 | — |
| 少女は推理する | 34 | — |
| ログレスを求めて | 34~35 | ワールドマップを移動している |
| 丘のひなびた村 | 35 | エブルにいる |
| リフィアの心配 | 35 | ワールドマップを移動している |
| 反省するニコル | 35~36 | ワールドマップを移動している |
| 黄金色の迷い路 | 36 | エブル遺跡にいる |
| 甘えられた少年 | 36 | — |
| クライドの苦悩 | 36 | エブル遺跡・黄金回廊 左翼にいる |
| ディノスの忠義 | 36 | エブル遺跡・黄金回廊 左翼奥にいる |
| 水と油 | 36 | — |
| サーージュとマリア | 36 | ワールドマップを移動している |
| 黄昏コヒン 清き懺悔 | 36~37 | — |
| セシルの勇者道へ満足 | 36~38 | — |
| 嵐が絡ぶ | 36~38 | ワールドマップを移動している |
| アデルとの約束 | 37~38 | ワールドマップを移動している |
| 故郷までの道 | 37~38 | ワールドマップでガロア大製菓付近を移動している |
| リフィアの戸惑い | 37~41 | — |
| 古戦場 | 38 | ガロア大製菓にいる |
| 若き教主 | 38~39 | — |
| 再び、旅立ちの村 | 39~40 | トバジオンにいる |
| サーージュは今 | 40~41 | トバジオンにいる |
| 黒い雨 | 40~42 | ワールドマップを移動している |
| 祈り | 40~103 | ワールドマップでリフィアの難波船付近を移動している |
| 偵察兵ニコル | 41~42 | ワールドマップを移動している |
| すれちがい | 43 | 竜蹄塔・塔1階、塔地下1階、束縛の間、塔最上層にいる |
| ヴァイスの秘密 | 44 | — |
| セシル、はりきる | 44 | ワールドマップを移動している |
| おしゃべりなマリア | 45~46 | エブル・井戸端にいる |
| 似たり寄ったり | 46 | — |
| 飛光艇は同級生 | 46~48 | 飛光艇で移動している |

| タイトル | Chart No | 発生条件 |
|-------------|----------|---|
| お利きの男の子 | 47 | グラデ恩教会跡地・野菊の礼拝堂にいる |
| 新しい通所、近い未来 | 47 | — |
| 飛光艇下 | 47 | — |
| おんな者たち | 48 | — |
| 飛へ行く船に導かれて | 49 | 飛光艇で移動している |
| 母様が伝言になった理由 | 49 | 飛光艇で移動している |
| セシルの勇者道へ勝利 | 49~50 | — |
| トバに注意 | 49~82 | 天衛塔ザイフェルト・エレベータホールにいる |
| お茶 | 49~86 | 魔都ヒルベルト・中央道にいる |
| 所々に道い場所 | 49~90 | エルゴード火山・溶岩のほとりにいる |
| おれも手 | 49~90 | ソリトン鍾乳洞・岩の高架にいる |
| おれもバーバー | 51 | オハルスにいる |
| 飛光艇力 | 52~54 | 飛光艇で移動している |
| 飛光艇ラッシュ | 52~54 | 首都カルブングルス、元老院・議場前か、議場玄関にいる |
| おれも手 | 53~54 | 首都カルブングルスにいる |
| おれの手紙 | 54~55 | — |
| 黄昏コヒン 笑う理由 | 56 | — |
| 飛光艇の道 | 56 | ワールドマップでオハルス北西の丘付近にいる |
| 美談の指導者ふたたび | 56~58 | 飛光艇で移動している |
| セシルとオイゲン | 56~58 | — |
| リフィアの結託 | 56~58 | ワールドマップを移動している |
| 飛光艇の道 | 56~58 | オハルスにいる |
| セシルの迷い | 57 | — |
| セシルの勇者道へ望郷 | 58~59 | 飛光艇で移動している |
| リフィアとの別れ | 63~64 | ワールドマップを移動している |
| セシルの居場所 | 64~66 | — |
| スリッパの旅路 | 66 | — |
| 飛光艇を停止 | 66 | — |
| おれも手紙 | 67 | — |
| 飛光艇の道 | 67 | — |
| セシルの勇者道へ停泊 | 67~68 | エルゴード火山・溶岩のほとり、ソリトン鍾乳洞・岩の高架、天衛塔ザイフェルト・エレベータホール、魔都ヒルベルト・中央道にいる |
| セシルの置き手紙 | 71 | 飛光艇で移動している |
| 飛光艇 | 72~79 | — |
| セシルの勇者道へ成長 | 73~74 | 帝都ディアマントにいる |
| 黄昏コヒン 続く日々 | 73~74 | 帝都ディアマントにいる |
| おれも手紙「決断」 | 73~74 | 帝都ディアマントにいる |
| おれも手紙の道 | 73~75 | 帝都ディアマントにいる |
| リフィアの真意 | 73~76 | 帝都ディアマントにいる |
| 飛光艇のロードナイト | 76 | ワールドマップを移動している |
| ロードナイトの冒険 | 76 | 首都カルブングルスにいる |

パーティーク(こたわり以降ドレストーク)

| タイトル | Chart No | 発生条件 |
|-------------|----------|---|
| 墓いのレスリー | 78 | 飛光艇で移動している |
| 秘剣と使命 | 78 | — |
| 守られた秘密 | 78 | — |
| 近くにおいて…… | 78~79 | — |
| パーセヴァルへ | 79 | 旗艦パーセヴァル・船首側通路、船尾側通路にいる |
| 飛翔する宮殿 | 79 | 旗艦パーセヴァル・船尾側通路にいる |
| 身近に潜む | 79 | 旗艦パーセヴァル・艦橋にいる |
| ヴァイスの死 | 79~80 | — |
| 迷い子たち | 79 | ワールドマップを移動している |
| 彼らの後悔 | 81~82 | 天面塔ザイフェルトが、ワールドマップを移動している |
| 彼らの決意 | 82 | 天面塔ザイフェルトにいる |
| 貴客コビン 傷の回復 | 84 | — |
| たいせつなこと | 84 | ワールドマップを移動している |
| 皆がひとつの奇跡 | 84 | ワールドマップを移動している |
| 感謝するニコル | 84~85 | 飛光艇で移動している |
| 賞賛するニコル | 84~85 | 飛光艇で移動している |
| 尋常ならざるモノ | 84~85 | 飛光艇で移動している |
| 時を越えて | 85~86 | — |
| 反逆者ニコル | 85~86 | — |
| 地下の追憶 | 86 | 帝都ヒルベルト・大空洞にいる |
| 女子のたしなみ「無敵」 | 86~89 | 首都カルブングルスにいる |
| いつもの2人 | 87~88 | 飛光艇で移動している |
| レジスタンスリーダー | 87~88 | — |
| 死神の死 | 89~91 | 首都カルブングルスにいる |
| 女子のたしなみ「戦術」 | 89~91 | 首都カルブングルスにいる |
| 番手 | 90 | エルゴード火山・灰の山道か、溶岩のほとりにいる |
| 守るべきもの | 90 | エルゴード火山・灼熱の橋にいる |
| 嬉しい知らせ | 90 | 飛光艇で移動している |
| 歌う石 | 91 | ワールドマップを移動している |
| クライドの言葉 | 90 | エルゴード火山・灰の山道、溶岩のほとり、血脈通路、赤熱の谷、灼熱の橋、ワールドマップにいる |
| アルスの治世 | 92 | 帝都ディアモンド・噴水広場か、工場地区にいる |
| セシルの勇者道〜絆持 | 90~91 | ワールドマップを移動している |
| アルスのディアモンド | 92 | 帝都ディアモンド・港湾地区か、上層地区にいる |
| ニコル脱囚 | 93 | 帝都ディアモンドにいる |
| 翌日の手先 | 93 | ディアモンド城にいる |
| ラスカーダ | 94~95 | クレイデルか、空中回廊ラスカーダ・エアポートにいる |
| 現種と竜玉石 | 94~95 | クレイデルか、空中回廊ラスカーダにいる |
| 眠る人々 | 94~95 | クレイデル・眠る人々の間にいる |
| 永遠の離別 | 98 | 飛光艇で移動している |
| 静かになった飛光艇 | 98 | 飛光艇で移動している |
| 兄の真意 | 98~100 | — |
| 忠実なるしもべ | 98~ | ギルドクエスト「古代文明の探求1」で飛光艇をパワーアップさせたあと、飛光艇で移動している |

| タイトル | Chart No | 発生条件 |
|------------|----------|--|
| 墓いのしもべ | 98~ | ギルドクエスト「古代文明の探求2」で飛光艇をパワーアップさせたあと、飛光艇で移動している |
| とまらぬ人々 | 98~ | マシュガルと契約後、飛光艇で移動している |
| 「動物」 | 98~ | クダアンと契約後、ワールドマップを移動している |
| 満ち | 98~ | アルルと契約後、ワールドマップを移動している |
| 帝都のアルル | 98~99 | 帝都ディアモンドにいる |
| 白銀の | 98~100 | 結晶化大陸付近を飛光艇で移動している |
| 星の母 | 98~100 | 結晶化大陸付近を飛光艇で移動している |
| 秘密の洞窟 深い道 | 98~103 | ワールドマップを移動している |
| 奥の奥の秘密の窟 | 98~103 | ワールドマップでレテアの森北西の窟付近にいる |
| 霧の窟 | 98~103 | ワールドマップでオバルス北西の丘付近にいる |
| 無様な自然 | 100 | 空中回廊ベルクトに初めて訪れる |
| ニコルの約束 | 100 | — |
| 無業との約定 | 100 | 飛光艇で移動している |
| 赤いの洞窟 | 100~101 | — |
| 神楽の生まれた時 | 100~103 | エブルにいる |
| ニコルの勇者道〜求道 | 102~103 | 飛光艇で移動している |
| 懐かしい存在 | 103 | 帝都ディアモンドにいる |
| 円環 | 103 | 聖地ノワール・螺旋の回廊、混沌の回廊、破綻の空間、困惑の回廊、友愛の空間、疑念の回廊、信義の空間にいる |
| 螺旋と貫通 | 103 | 聖地ノワール・螺旋の回廊、混沌の回廊、破綻の空間、困惑の回廊、友愛の空間、疑念の回廊、信義の空間にいる |
| 勇たちの路 | 103 | 聖地ノワール・螺旋の回廊、混沌の回廊、破綻の空間、困惑の回廊、友愛の空間、疑念の回廊、信義の空間にいる |
| 永遠性の憧れ | 103 | 聖地ノワール・螺旋の回廊、混沌の回廊、破綻の空間、困惑の回廊、友愛の空間、疑念の回廊、信義の空間にいる |
| 満ちた再会 | 103 | 聖地ノワール・螺旋の回廊、混沌の回廊、破綻の空間、困惑の回廊、友愛の空間、疑念の回廊、信義の空間にいる |
| 幾何回廊——螺旋 | クリア後 | クリア後、幾何回廊アルヴィスにいる |
| 幾何回廊——螺旋 | クリア後 | クリア後、首都カルブングルスにいる |
| 幾何回廊——関係 | クリア後 | クリア後、幾何回廊アルヴィスにいる |
| 幾何回廊——互恵 | クリア後 | クリア後、首都カルブングルスにいる |
| 幾何回廊——終焉 | クリア後 | クリア後、幾何回廊アルヴィスにいる |
| 勇者様の帰還 | クリア後 | クリア後、ワールドマップを徒歩で移動している |
| 守るべきもの | クリア後 | クリア後、教団アントラクス(崩壊後)にいる |
| 繰り返す日々 | クリア後 | クリア後、オバルスにいる |
| 神の絆わり | クリア後 | クリア後、帝都ディアモンドにいる |
| 貴客コビン 良い片断 | クリア後 | クリア後、盗賊船付近の浜辺にいる |
| こたわり | 17~18 | ラルク「巡礼者の衣」、リフィア「巡礼者の衣」、サーージュ「巡礼者の衣」、アルス「巡礼者の衣」、アデール「巡礼者の衣」、ニコル「巡礼者の衣」を持っており、教団アントラクスにいる |
| 神と共にいうところの | — | ラルク「巡礼者の衣」、リフィア「巡礼者の衣」、セシル「お姫様ドレス」、サーージュ「巡礼者の衣」、レスリー「巡礼者の衣」、ニコル「巡礼者の衣」を持っており、帝都ディアモンド・ザムエル広場敷地内にいる |
| 半ばれた2人 | — | ラルク「樹の水着」、リフィア「白のワンピース」、ニコル「古風な水着」、アルス「焦げた水着」、アデール「氷玉の水着」を持っており、盗賊船付近の浜辺にいる |
| 夢の間 | — | 「干された2人」が発生済みで、ラルク「樹の水着」、リフィア「白のワンピース」、オイゲン「シーガル」、セシル「フリルのピキニ」、ニコル「古風な水着」を持っており、フェリス付近の浜辺にいる |
| 浜辺の道敷 | — | 「干された2人」が発生済みで、ラルク「樹の水着」、リフィア「白のワンピース」、オイゲン「シーガル」、セシル「フリルのピキニ」、サーージュ「歌書のバカンス」を持っており、コビンの里付近の浜辺にいる |
| 稀少価値 | — | ラルク「樹の水着」、リフィア「白のワンピース」、オイゲン「シーガル」、セシル「フリルのピキニ」、サーージュ「歌書のバカンス」、レスリー「常夏のピキニ」、ニコル「古風な水着」を持っており、盗賊船付近の浜辺にいる |
| 休憩と奇蹟 | — | ラルク「樹の水着」、リフィア「白のワンピース」、オイゲン「シーガル」、セシル「フリルのピキニ」、サーージュ「歌書のバカンス」、レスリー「常夏のピキニ」を持っており、盗賊船付近の浜辺にいる |

| タイトル | Chart No | 発生条件 |
|----------|----------|--|
| 先輩 | — | アルス「生徒会長」、アデル「委員長」を持っており、遊艇船・船内にいる |
| 雪ごなし術 | — | ラルク「一匹狼」、リフィア「転校生」、ニコル「第分」を持っており、オバルス・学び舎にいる |
| 少女の本懐 | 49~50 | ラルク「一匹狼」、リフィア「転校生」、セシル「飛び級」、ニコル「第分」を持っており、オバルス・学び舎にいる |
| 複雑な事情 | — | ラルク「一匹狼」、リフィア「転校生」、オイゲン「庭師」、セシル「飛び級」、サーージュ「破戒教師」、レスリー「美樹の母親」、ニコル「第分」を持っており、オバルス・学び舎にいる |
| 急な用事 | 101~ | ラルク「一匹狼」、リフィア「転校生」、オイゲン「庭師」、セシル「飛び級」、サーージュ「破戒教師」、レスリー「美樹の母親」を持っており、オバルス・学び舎の教官棟にいる |
| 真冬の野望 | — | ラルク「ファーフの外套」、リフィア「月夜の外套」、オイゲン「麗色の外套」、セシル「純白の外套」、サーージュ「黒猫の外套」、ニコル「格子柄の外套」を持っており、オバルス北西の丘付近にいる |
| 極寒の学生時代 | 90~ | ラルク「ファーフの外套」、リフィア「月夜の外套」、セシル「純白の外套」、サーージュ「黒猫の外套」、レスリー「真冬の外套」、ニコル「格子柄の外套」を持っており、オバルス北西の丘付近にいる |
| 雪上の測定値 | — | ラルク「ファーフの外套」、リフィア「月夜の外套」、オイゲン「麗色の外套」、セシル「純白の外套」、サーージュ「黒猫の外套」、レスリー「真冬の外套」を持っており、オバルス北西の丘付近にいる |
| 騎士と看護兵 | — | アルス「謎の騎士」、アデル「謎の看護兵」を持っており、遊艇船・船内にいる |
| こだわりの一品 | — | ラルク「謎の騎士」、オイゲン「謎の太刀使い」、サーージュ「謎の学生服」、ニコル「謎のきぐるみ」を持っており、3Fの廊下にいる |
| 別格 | — | リフィア「謎の魔女」、セシル「謎の隠密」、レスリー「謎の魔女」を持っており、コビンの里にいる |
| 不機嫌な動物たち | — | ラルク「木の役」、リフィア「鳥のきぐるみ」、オイゲン「クマのきぐるみ」、セシル「リスのきぐるみ」、ニコル「謎のきぐるみ」を持っており、聖都ベネトナージュ付近の浜辺にいる |
| 路傍の困難 | — | ラルク「木の役」、リフィア「鳥のきぐるみ」、オイゲン「クマのきぐるみ」、セシル「リスのきぐるみ」、サーージュ「真冬の外套」、ニコル「謎のきぐるみ」を持っており、ハトラネテス付近の浜辺にいる |
| コビンの猛省 | — | ラルク「木の役」、リフィア「鳥のきぐるみ」、オイゲン「クマのきぐるみ」、セシル「リスのきぐるみ」、サーージュ「真冬の外套」、レスリー「黒猫の外套」を持っており、カロア大聖堂付近の浜辺にいる |
| 華やかなりで | 49~50 | ラルク「謎の騎士」、リフィア「黒タイのワンピース」、オイゲン「休日のいでたち」、セシル「いちごのワンピース」、サーージュ「黒猫の外套」、ニコル「格子柄の外套」を持っており、首都カルブングルス・歌劇場通りにいる |
| 大人な3人 | — | オイゲン「休日のいでたち」、サーージュ「街中の男」、レスリー「黒猫の外套」を持っており、首都カルブングルス・歌劇場通りにいる |
| 可愛い3人 | — | ラルク「謎の騎士」、リフィア「黒タイのワンピース」、オイゲン「休日のいでたち」、セシル「いちごのワンピース」、サーージュ「黒猫の外套」、レスリー「黒猫の外套」を持っており、首都カルブングルス・歌劇場通りにいる |
| 名探偵セシル | — | オイゲン「黒くろくろ」、セシル「少女名探偵」、サーージュ「怪盗紳士」を持っており、帝都ディアマン・上層地区にいる |
| 伝説と現実と | — | セシル「愛らしい聖職者」、サーージュ「怪しい聖職者」を持っており、聖都ベネトナージュ・大聖堂前通りにいる |
| 見覚えのある男 | — | リフィア「シエルのドレス」を持っており、聖都ベネトナージュ・襲撃された町にいる |
| 不満 | — | ラルク「ヴァイスの正義」を持っており、帝都ディアマン・上層地区にいる |
| 街の少年 | — | ラルク「メリディアの少年」を持っており、帝都ディアマン・噴水広場にいる |
| ラルク歌唱 | — | リフィア「ロリタ服」、セシル「お姫様ドレス」を持っており、首都カルブングルス・歌劇場通りにいる |
| おしゃれに敵なし | — | レスリー「バラのドレス」を持っており、月影の宿にいます(どこでもよい) |
| あでやか | — | レスリー「紅白の着飾り」を持っており、教都アントラクス・船着場(崩壊後)にいる |
| 得る場所 | — | レスリー「共和国軍士官服」を持っており、首都カルブングルス・工場区にいる |
| 芯の着 | — | オイゲン「結核木色の着飾り」、セシル「謎の隠密」を持っており、帝都ディアマン・上層地区のザムエル武芸堂 1Fにいます |
| 花嫁と花嫁 | — | ラルク「聖都の花嫁」、リフィア「聖都の花嫁」を持っており、聖都ベネトナージュ・大聖堂前通りの大聖堂 裏の階段にいます |
| モデルはコビン | — | リフィア「芸術家」を持っており、月影の宿にいます(どこでもよい) |
| リフィアの紋 | — | リフィア「芸術家」を持っており、月影の宿にいます(どこでもよい) |
| 趣味と界 | — | リフィア「ティアラのドレス」を持っており、帝都ディアマン・上層地区のザムエル武芸堂 1Fにいます |
| 坂の少年 | — | ラルク「丘の少年」、リフィア「丘の少女」を持っており、エブル・工場区にいる |
| 幾何回廊にて | — | ラルク「葦の衣」、リフィア「葦のドレス」を持っており、幾何回廊アルヴィスにいます |
| 注文の品は | — | アデル「おそろいのワンピース」を持っており、遊艇船・船内にいる |
| ビエロ | — | ラルク「紅いビエロ」、リフィア「青いビエロ」を持っており、首都カルブングルス・歌劇場通りのハーモニーホールにいます |

衣装

| No. | 名称 | 入手場所 | 値段 | 入手方法 | 備考 |
|-----|-----------|-----------|------|--|----|
| 001 | 紺色の戦闘装束 | — | — | 最初から所持 | |
| 002 | 紺の水着 | 遊艇船：船室 | — | 船内で静かなるコビンからもらえる | |
| 003 | ファーフの外套 | オバルス | 4000 | 仕立屋で購入 | |
| 004 | 一匹狼 | オバルス | 4000 | 仕立屋で購入 | |
| 005 | 謎の騎士 | ワールドマップ | — | 入手ポイントを調べる | |
| 006 | 黒衣夫人 | 首都カルブングルス | — | Chart92~Chart93直前まで限定。工場区のグリーンヒル邸でシェリィからもらえる※1 | |
| 007 | 銀狼のきぐるみ | 首都カルブングルス | — | 娯楽街のカジノでコイン6000枚と交換 | |
| 008 | 絹の襟の上着 | 首都カルブングルス | 2000 | 仕立屋で購入 | |
| 009 | 夜会服 | 首都カルブングルス | — | Chart90でニコルと会話してからChart91直前まで限定。工場区のグリーンヒル邸でシェリィからもらえる※3 | |
| 010 | タンクトップ | 教都アントラクス | — | Chart17~Chart22直前まで限定。宿屋に泊まるともらえる※6 | |
| 011 | 巫札者の衣 | 教都アントラクス | 1500 | 仕立屋で購入 | |
| 012 | 葦の衣 | 幾何回廊アルヴィス | — | 宝箱から入手 | |
| 013 | メリディアの少年 | 帝都ディアマン | 500 | 仕立屋で購入 | |
| 014 | 聖都の花嫁 | 聖都ベネトナージュ | 1800 | 仕立屋で購入 | |
| 015 | フットマン | 首都カルブングルス | — | Chart91~Chart92でフレアと会話するまで限定。工場区のグリーンヒル邸でシェリィからもらえる※4 | |
| 016 | 学者 | エブル | 3000 | 仕立屋で購入 | |
| 017 | 伝説の勇者 | 帝都ディアマン | 500 | 仕立屋で購入 | |
| 018 | 紅いビエロ | 首都カルブングルス | — | Chart101以降。工場区のグリーンヒル邸でシェリィからもらえる※2 | |
| 019 | 木の役 | 首都カルブングルス | — | Chart93~Chart100で聖地/ワレが出現するまで限定。工場区のグリーンヒル邸でシェリィからもらえる※5 | |
| 020 | 丘の少年 | エブル | 3000 | 仕立屋で購入 | |
| 021 | ヴァイスの正義 | 帝都ディアマン | — | Chart98以降。ディアマン城・執権の間 通路の壁の一番で眠り着いた警備兵からもらえる | |
| 022 | 白練と萌葱の衣 | — | — | 最初から所持 | |
| 023 | 白いワンピース | 遊艇船：船室 | — | 船内で静かなるコビンからもらえる | |
| 024 | 月夜の外套 | オバルス | 4000 | 仕立屋で購入 | |
| 025 | 転校生 | オバルス | 4000 | 仕立屋で購入 | |
| 026 | 謎の魔女 | ワールドマップ | — | 入手ポイントを調べる | |
| 027 | 異性のスーツ | 首都カルブングルス | — | Chart92~Chart93直前まで限定。工場区のグリーンヒル邸でシェリィからもらえる※1 | |
| 028 | 鳥のきぐるみ | 首都カルブングルス | — | 娯楽街のカジノでコイン6000枚と交換 | |
| 029 | 黒タイのワンピース | 首都カルブングルス | 2000 | 仕立屋で購入 | |
| 030 | 生成りのドレス | 首都カルブングルス | — | Chart90でニコルと会話してからChart91直前まで限定。工場区のグリーンヒル邸でシェリィからもらえる※3 | |
| 031 | 真夏のネグリジェ | 教都アントラクス | — | Chart17~Chart22直前まで限定。宿屋に泊まるともらえる※6 | |
| 032 | 巫札者の衣 | 教都アントラクス | 1500 | 仕立屋で購入 | |
| 033 | 葦のドレス | 幾何回廊アルヴィス | — | 宝箱から入手 | |
| 034 | ロリタ服 | 帝都ディアマン | 500 | 仕立屋で購入 | |
| 035 | 聖都の花嫁 | 聖都ベネトナージュ | 1800 | 仕立屋で購入 | |
| 036 | エプロンドレス | 首都カルブングルス | — | Chart91~Chart92でフレアと会話するまで限定。工場区のグリーンヒル邸でシェリィからもらえる※4 | |
| 037 | 芸術家 | 首都カルブングルス | 2000 | 仕立屋で購入 | |
| 038 | ティアラのドレス | 帝都ディアマン | 500 | 仕立屋で購入 | |
| 039 | 青いビエロ | 首都カルブングルス | — | Chart101以降。工場区のグリーンヒル邸でシェリィからもらえる※2 | |
| 040 | プリマドンナ | 首都カルブングルス | — | Chart93~Chart100で聖地/ワレが出現するまで限定。工場区のグリーンヒル邸でシェリィからもらえる※5 | |
| 041 | 丘の少女 | エブル | 3000 | 仕立屋で購入 | |
| 042 | シエルのドレス | 聖都ベネトナージュ | — | Chart98以降。大聖堂前通りの民家で宴請する男からもらえる | |

| キャラクター | No. | 名称 | 入手場所 | 値段 | 入手方法 |
|--------|-----|------------|-----------|------|--|
| オイゲン | 043 | 旅の傭兵 | — | — | 最初から所持 |
| | 044 | シーガル | エブル | 3000 | 仕立屋で購入 |
| | 045 | 蘭色の外套 | オハルス | 4000 | 仕立屋で購入 |
| | 046 | 藍蹄 | オハルス | 4000 | 仕立屋で購入 |
| | 047 | 屋の太刀使い | ワールドマップ | — | 入手ポイントを調べる |
| | 048 | 悲劇のドレス | 首都カルブンクス | — | Chart92～Chart93直前まで限定。工場区のグリーンヒル邸でシェリイからもらえる※1 |
| | 049 | クマのきぐるみ | 首都カルブンクス | — | 娯楽街のカジノでコイン6000枚と交換 |
| | 050 | 休日のいでたち | 首都カルブンクス | 2000 | 仕立屋で購入 |
| | 051 | 一旗籠 | 首都カルブンクス | — | Chart90でニコルと会話してからChart91直前まで限定。工場区のグリーンヒル邸でシェリイからもらえる※3 |
| | 052 | 寝間着 | 首都カルブンクス | — | Chart31で元老院を脱出～Chart32直前まで限定。宿屋に泊まるともらえる※7 |
| セシル | 053 | 紫くれ着 | 聖都ベネトナーシュ | 1800 | 仕立屋で購入 |
| | 054 | 枯れ木色の着物 | ワールドマップ | 100 | 入手ポイントを調べる |
| | 055 | 謹厳な執事 | エブル | 3000 | 仕立屋で購入 |
| | 056 | すみれ色のドレス | — | — | 最初から所持 |
| | 057 | アリのピキニ | エブル | 3000 | 仕立屋で購入 |
| | 058 | 純白の外套 | オハルス | 4000 | 仕立屋で購入 |
| | 059 | 飛び級 | オハルス | 4000 | 仕立屋で購入 |
| | 060 | 謎の隠密服 | ワールドマップ | — | 入手ポイントを調べる |
| | 061 | 少年のスーツ | 首都カルブンクス | — | Chart92～Chart93直前まで限定。工場区のグリーンヒル邸でシェリイからもらえる※1 |
| | 062 | リスのきぐるみ | 首都カルブンクス | — | 娯楽街のカジノでコイン6000枚と交換 |
| サージュ | 063 | いちごのワンピース | 首都カルブンクス | 2000 | 仕立屋で購入 |
| | 064 | お姫様ドレス | 首都カルブンクス | — | Chart90でニコルと会話してからChart91直前まで限定。工場区のグリーンヒル邸でシェリイからもらえる※3 |
| | 065 | 水色のネグリジェ | 首都カルブンクス | — | Chart31で元老院を脱出～Chart32直前まで限定。宿屋に泊まるともらえる※7 |
| | 066 | 少女名探偵 | 聖都ベネトナーシュ | 1800 | 仕立屋で購入 |
| | 067 | 猫耳メイド | 首都カルブンクス | — | Chart91～Chart92でフレアと会話するまで限定。工場区のグリーンヒル邸でシェリイからもらえる※4 |
| | 068 | 愛らしい聖職者 | 聖都ベネトナーシュ | 1800 | 仕立屋で購入 |
| | 069 | 蝶タイの教団服 | — | — | 最初から所持 |
| | 070 | 数寄のバカンス | エブル | 3000 | 仕立屋で購入 |
| | 071 | 組身の外套 | オハルス | 4000 | 仕立屋で購入 |
| | 072 | 破戒教師 | オハルス | 4000 | 仕立屋で購入 |
| レスリー | 073 | 謎の学生服 | ワールドマップ | — | 入手ポイントを調べる |
| | 074 | 黒バラの…… | 首都カルブンクス | — | Chart92～Chart93直前まで限定。工場区のグリーンヒル邸でシェリイからもらえる※1 |
| | 075 | 耳たれ犬きぐるみ | 首都カルブンクス | — | 娯楽街のカジノでコイン6000枚と交換 |
| | 076 | 街中の男 | 首都カルブンクス | 2000 | 仕立屋で購入 |
| | 077 | 伊達男 | 首都カルブンクス | — | Chart90でニコルと会話してからChart91直前まで限定。工場区のグリーンヒル邸でシェリイからもらえる※3 |
| | 078 | 絹のパジャマ | 首都カルブンクス | — | Chart49～Chart56でアルス達に出会うまで限定。宿屋に泊まるともらえる※8 |
| | 079 | 巡礼者の衣 | 教都アントラクス | 1500 | 仕立屋で購入 |
| | 080 | 怪盗紳士 | 聖都ベネトナーシュ | 1800 | 仕立屋で購入 |
| | 081 | 怪しい聖職者 | 聖都ベネトナーシュ | 1800 | 仕立屋で購入 |
| | 082 | お気に入りのスタイル | — | — | 最初から所持 |
| レスリー | 083 | 常夏のピキニ | 盗賊船：船室 | — | Chart67でレスリーが正式加入以降。船内で静かなるコビンからもらえる |
| | 084 | 真冬のいでたち | オハルス | 4000 | 仕立屋で購入 |
| | 085 | 美貌の校医 | オハルス | 4000 | 仕立屋で購入 |

衣装

| キャラクター | No. | 名称 | 入手場所 | 値段 | 入手方法 |
|--------|------|------------|----------|------|--|
| レスリー | 086 | 謎の魔女 | ワールドマップ | — | 入手ポイントを調べる |
| | 087 | 男物のスーツ | 首都カルブンクス | — | Chart92～Chart93直前まで限定。工場区のグリーンヒル邸でシェリイからもらえる※1 |
| | 088 | 黒猫ボディスーツ | 首都カルブンクス | — | 娯楽街のカジノでコイン6000枚と交換 |
| | 089 | 透黒のドレス | 首都カルブンクス | 2000 | 仕立屋で購入 |
| | 090 | 白絹のドレス | 首都カルブンクス | — | Chart90でニコルと会話してからChart91直前まで限定。工場区のグリーンヒル邸でシェリイからもらえる※3 |
| | 091 | ソフィアの3番 | 教都アントラクス | — | Chart67でレスリーが正式加入後～Chart80直前まで限定。宿屋に泊まるともらえる※9 |
| | 092 | 巡礼者の衣 | 教都アントラクス | 1500 | 仕立屋で購入 |
| | 093 | 共和国軍士官服 | 首都カルブンクス | — | Chart57～Chart63でエンジェが通行されるまでは芸術街のダグラス家でエンジェから。Chart98以降はダグラス家勝手口でダグラス家のメイドからもらえる |
| | 094 | 紅白の着物 | エブル | 3000 | 仕立屋で購入 |
| | 095 | パニーニール | — | — | 入手することはできない。本誌で見られない。幻の衣装 |
| ニコル | 096 | 清楚なメイド | 首都カルブンクス | — | Chart91～Chart92でフレアと会話するまで限定。工場区のグリーンヒル邸でシェリイからもらえる※4 |
| | 097 | バラ色のドレス | エブル | 3000 | 仕立屋で購入 |
| | 098 | 帝国の軍服 | — | — | 最初から所持 |
| | 099 | 古風な水着 | 盗賊船：船室 | — | 船内で静かなるコビンからもらえる |
| | 100 | 格子柄の外套 | オハルス | 4000 | 仕立屋で購入 |
| | 101 | 弟分 | オハルス | 4000 | 仕立屋で購入 |
| | 102 | 謎のきぐるみ | ワールドマップ | — | 入手ポイントを調べる |
| | 103 | 超弩級のドレス | 首都カルブンクス | — | Chart92～Chart93直前まで限定。工場区のグリーンヒル邸でシェリイからもらえる※1 |
| | 104 | 遊び心のスーツ | 首都カルブンクス | — | Chart90でニコルと会話してからChart91直前まで限定。工場区のグリーンヒル邸で見るができる(入手不可)※3 |
| | 105 | 絹模様の着段着 | 首都カルブンクス | 2000 | 仕立屋で購入 |
| アルス | 106 | 巡礼者の衣 | 教都アントラクス | 1500 | 仕立屋で購入 |
| | 107 | 帝国皇子事務服 | — | — | 最初から所持 |
| | 108 | 焦げ茶の水着 | 盗賊船：船室 | — | 船内で静かなるコビンからもらえる |
| | 109 | 生徒会長 | コビンの里 | — | Chart28まで。世を見つめるコビンからもらえる |
| | 110 | 謎の騎士 | 盗賊船：船室 | — | Chart28まで。船内で静かなるコビンからもらえる |
| | 111 | 木綿のパジャマ | 教都アントラクス | — | Chart17～Chart22直前まで限定。宿屋に泊まるともらえる※6 |
| | 112 | 巡礼者の衣 | 教都アントラクス | 1500 | 仕立屋で購入 |
| | 113 | 中紅色のワンピース | — | — | 最初から所持 |
| | 114 | 水玉の水着 | 盗賊船：船室 | — | 船内で静かなるコビンからもらえる |
| | 115 | 委員長 | コビンの里 | — | Chart28まで。弟子コビンからもらえる |
| アデル | 116 | 謎の看護服 | ワールドマップ | — | 入手ポイントを調べる |
| | 117 | 黒のネグリジェ | 教都アントラクス | — | Chart17～Chart22直前まで限定。宿屋に泊まるともらえる※6 |
| | 118 | 巡礼者の衣 | 教都アントラクス | 1500 | 仕立屋で購入 |
| | 119 | おそろいのワンピース | 盗賊船：船室 | — | Chart21まで。船内の入手ポイントを調べる |
| | 120 | 巫の衣 | — | — | アデル離脱後。最初から所持 |
| | クライド | 帝国衛兵隊軍服 | — | — | 最初から所持 |
| | デイス | 格闘の道着 | — | — | 最初から所持 |

※1……女装男装イベント1
 ※2……女装男装イベント2。女装男装イベント1を見ていないと発生しない
 ※3……正装イベント1
 ※4……正装イベント2。正装イベント1を見ていないと発生しない
 ※5……正装イベント3。正装イベント2を見ていないと発生しない
 ※6……寝間着イベント1
 ※7……寝間着イベント2。寝間着イベント1を見ていないと発生しない
 ※8……寝間着イベント3。寝間着イベント2を見ていないと発生しない
 ※9……寝間着イベント4。寝間着イベント3を見ていないと発生しない
 ちなみに、寝間着イベントをすべて見ていないと、Chart98以降、帝都ディアマンの宿屋で寝間着イベント5(会話のみ)が発生する

※ 衣装画像



No.004



No.008



No.012



No.001



No.005



No.009



No.013



No.002



No.006



No.010



No.014



No.003



No.007



No.011



No.015



衣装画像

No.016



No.020



No.023



No.027



No.017



No.021



No.024



No.028



No.018



No.025



No.029



No.019



No.022



No.026



No.030



※ 衣装画像

No.031



No.035



No.039



No.032



No.036



No.040



No.043



No.033



No.037



No.041



No.044



No.034



No.038



No.042



No.045



衣装画像

No.046



No.050



No.054



No.057



No.047



No.051



No.055



No.058



No.048



No.052



No.059



No.049



No.053



No.056



No.060



※衣装画像

No.061



No.065



No.072



No.062



No.066



No.069



No.073



No.063



No.067



No.070



No.074



No.064



No.068



No.071



No.075



衣装画像

No.076



No.080



No.083



No.087



No.077



No.081



No.084



No.088



No.078



No.085



No.089



No.079



No.082



No.086



No.090



※衣装画像

No.091



No.095



No.098



No.102



No.092



No.096



No.099



No.103



No.093



No.097



No.100



No.104



No.094



No.097



No.101



No.105



ニコル



衣装画像

No.106



No.109



No.116



No.110



No.113



No.117



No.107



No.111



No.114



No.118



No.108



No.112



No.115



No.119



*衣装画像

No.120



ザムエル



シェリィ 1



アイオン隊兵士



おまけ



イグナーツ



シェリィ 2



クレイデルの女性



ソニア



ホゼア



マリア



カジノ受付嬢



エレナ



グランツ



エンジュ



工房の細工師



BACK GROUND

世界観

✧ラルク・ブライト・ラグーン✧



「定理」を背負う深紅の傭兵



年齢✧17歳
身長✧175cm
体重✧63kg
武器✧大剣
CV✧中村 悠一

メリディア帝国の認可傭兵として第二飛光艦団に赴くラルクは、伝説の傭兵「ロードナイト」の一員として活躍した亡き父レックスに憧れ、己の腕ひとつで身を立て母を守ることを目標にしていた。だが兵士としての人生は、ノースノール教のディーバ・リフィアとの出会いにより変化する。「イマジナルの定理」を求める「イーサの子」として覚醒した彼は、御先祖ログレスの力をその身に宿し、半ば強引に人類の救済を先導する使命を負われるのだ。だが家のわからぬままに背負ったその定理とは、かつて世界に生きた種族・神種だけが生き残るという、この世の大多数を占める現種にとって破壊とも言えるものだった。そして親友アルスとの、定理の選択を断けた望まない対立。見えざる力に操られ、欺かれるようにして身を投じたイーサの子としての責任を果たそうと、彼はすべての生命が等しく命を紡ぐ世界を創る道を模索する。浄化された世界でしか生きられないリフィアたち神種と、ホノンの汚染に順応したラルクたち現種がともに生き残るため、それは神さえ不可能と考えた「第三の定理」の選択だった。

✧リフィア✧



命の歌を紡ぐ歌姫

年齢✧16歳
身長✧158cm
体重✧44kg
武器✧杖
CV✧牧野 由依

記憶にあるのは、イマジナル神の加護を受けた、戦場で静謐な時間だけ。物心ついたとき、すでに聖都ベネトナッシュの歌学者に身を置いていたリフィアは、たくさんのしもべたちにかしずかれ、母シエルの後を継ぎディーバとなるべく教育を受けてきた。そして母の死を受けて、ログレス・シムマフに会った彼女は、イーサの子として目覚めたラルクにイマジナル神の定理を授け、彼をイーサ神の下へと導こうとする。彼女の世界のすべてだったイマジナルの教え。それは人類に進歩と革新をもたらす、至上の定理のはずだった。だからリフィアは、イマジナル神が導く世界を実現しようと、人生のすべてをディーバたる生き方に捧げ、イーサの子であるラルクに尽くす。そんななかで知らされた、神が定義する「人」の意味。それが地上に生きる大半の「現種」が切り捨てられる未来だということに、彼女は言葉を失う。だが遠い昔、父が己の身を捧げてシムマフとなり、世界の浄化を担った犠牲は、自分たち神種だけに限定された救済の限界を超えられるはずだ。彼女は証す。「イーサの子」ではなく「ラルク」が見出した定理に、皆が救われる未来の可能性を。



セシル・ガルシア

勇者を目指すシンママレディ



年齢 12歳
身長 149cm
体重 39kg
武器 薙手
CV 戸松 遥

探すのは、生き別れになった家族。求めるのは、強く清らかな勇者道。1000年まえの西竜降下時代に眠りについた「神種」として、時間からも家族からも取り残されながら、セシルはその身の上を苦にせず、幸せを両手いっぱいにつかもうと走り続けてきた。偶然巡り会った元ロードナイト・ザムエルの、突飛で愛情あふれる人柄に親しみを覚え、彼女はザムエルの死後もその縁者であるラルクやリフィアと行動をともにし、一行の様相を「セシル様とその従者たち」とたとえ、にぎやかなものへと変えてゆく。だがそんな明朗快活な彼女も心に傷手を負っていた。ガルシア流格闘術の使い手である父親を思いながら、女だからと顧みられず、ふたつ年下の弟ディノスのような愛情を得られなかったことに、深く傷ついているのだ。だからセシルは「勇者」であることを求め続ける。それは12歳の少女が思い描く、世のため人のためになる正義の味方であると同時に、誰もが認める正しい強さによって今度こそ父に認められたいという、健気な思いの現れでもあった。

ラストナ・オイゲン

罪を抱く沈黙の手練れ

叛使いディノスの襲撃から、帝国の軍事拠点ジャダを守った凄腕の男オイゲン。落ち着いた物腰と流れるような二刀流の剣さばきで、彼は伝説の傭兵ロードナイトのリーダー・レオンだと周囲に誤解を生む。その誤りを正すどころか、むしろ増長させる沈黙には理由があった。ロードナイトと行動をともにしながら、妻子を人質に取られ、断腸の思いで仲間を裏切った過去。彼はとりわけ、仲間のひとりレックスを死に追いやったことを深く悔いており、彼の息子ラルクに討たれて死ぬことをのみ求めて、十数年の月日を生きてきたのだ。1000年以上も昔の栄華の時代を知る神種としての命さえ、友の信頼に背いた罪の前には修く意味のないもの。オイゲンは自分の罪を明かし、身を挺してラルクを守りながら、無防備な背中を彼の前に晒し続ける。それは妻子を救め、友の命の灯火を消す事態を招いた、忌まわしき暗殺者イグナツへの恨みよりもむしろ、己の罪からの逃避行の果てに得た、贖罪の証としての生き方なのだ。



年齢 39歳
身長 188cm
体重 81kg
武器 二刀
CV 藤原 啓治



◆ サージュ・レオンハルト ◆



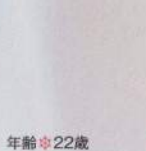
復讐の刃で舞う伝説の男



年齢 ◆ 33歳
身長 ◆ 176cm
体重 ◆ 66kg
武器 ◆ 短剣
CV ◆ 小西 克幸

女性が大好き、ノリは適当、軽薄を絵に描いたような男。それがサージュの人となりだ。オルキナ教団に雇われた傭兵という正体を隠し、逆賊団の新入りを装いラルクに近づく彼は、ラルクの幼なじみアデルの身柄をあっさり確保すると、見事に手の平を返して一行を裏切る。だがそんな浮き草のような人生さへ仮初めのもの。彼の真実の顔とは、伝説の傭兵集団ロードナイトのリーダーとして知られた、「神速のレオン」なのだ。仲間と信じたオイゲンの手酷い裏切りによって、自分の利き腕と仲間を失った凄惨な過去。サージュはその苦い記憶を名前とともに捨てながら、それでも「オルキナの次期ディーバの保護」という15年まえの契約を履行するため、アデルの背中を守り続ける。彼女のディーバとしての才覚も、ラルクへの愛憎に狂って、リアルな定義とディーバの力を無軌道に振りかざすことも、あるいは彼女が導く世界の「定理」でさえ、彼にとっては些事ではない。もはや戻らぬ過ぎた昔を思い、仲間たちの人生を狂わせた仇敵イグナツを討つことだけを、サージュはその不器用な右手に握る短剣に誓う。

◆ レスリー・フラハティ ◆



夢いを秘めた妖艶な二丁拳銃

年齢 ◆ 22歳
身長 ◆ 168cm
体重 ◆ 51kg
武器 ◆ 二丁拳銃
CV ◆ 浅野 真澄

愛用の拳銃を手に、長いまつげからのぞくレスリーの瞳は、魅惑の色を浮かべても、その実決して笑うことはない。ラルクに協力を打ちかけながら、彼女は黙して目的を語らず、ついにはラルクと対立するアルスに味方し、かつての「仲間」に銃口を向ける。だがそれはみずから公言するとおり、イマジナルとリアルという、正体不明の神に肩入れするものでは決してない。皇子でありながら祖国メリディアに叛旗を翻したアルスこそ、彼女の目的のために乗っかるには適任だったというだけだ。利用できるものは骨の髄までしゃぶり尽くす——そんな肉食獣のごとき執念で、彼女はトウレミア共和国元老議員ダグラス卿の暗殺者を追い続ける。殺害の原因となった、元老院とノースノール教団との関係を突き止め、容疑者と疑念だ謎の組織QEDの正体を暴くこと。そして国家に蠢く陰謀を阻止し、正しい政治を取り戻すこと。レスリーはその決意を胸に共和国の軍艦を捨て、アルスの旅に乗りて孤独な戦いを続ける。それはまた深く激しく愛しながら、自分の妹と結ばれることになったひとりの男の面影に訣別するための、彼女流の引い劇でもあった。

✧ニコル・ベネックス✧



栄誉あるメリディア帝国軍の名が流く、難病で鼻つまみ者で恥さらしの下級兵士。ニコルはそんなさんざんな評価を知ってなお、大口叩いては逃げ去るばかりの日常をくり返す。部下のラルクをアニキと慕い、もみ手でつきまとうのも、脱走に失敗し私刑されそうになったところを助けられたという、不名誉極まりない理由からだ。だがそんなお調子者の彼はまた、どこか憎めないその愛嬌によって、少々の哀れみとともに皆に愛される。とりわけ自分を罵倒しながらも最後の瞬間で信頼するラルクと、世間を知らない純粋さで一途に信じるリフィアの存在は、彼にとって許しであり、同時に自分の罪の鏡でもあった。それだけにヴァイスから命じられた「ラルクの監視」という重荷は、次第にニコルを苦しめ、みずからの生き方そのものを問い直すことになる。何度裏切ってもなお、自分を切り捨てなかつたラルクにふさふさい男になりたい。レジスタンス運動に身を投じて覚悟を固めたかつての軟弱な男は、ラスカーダの陥陥に特攻するというあまりに無謀な方法で、大勢の命を守ることに成功したのだ。

脱兎の弱虫、その果ての決意

年齢✧20歳
身長✧171cm
体重✧61kg
武器✧拳銃
CV✧羽多野 渉

✧アルフォンス・ゼナ・メリディア✧

メリディア帝国の現皇帝マハトと、正妃グリュネとの間に生まれた皇子アルフォンス(アルス)は、腹違いの兄ヴァイスが第一皇位継承権を持つことをごく自然に受け入れ、義兄の補佐役となるべく、帝室にふさわしい品格と振る舞いを身につけてきた。市井の子ラルクと身分を越えた友情を育んだ温和で公明正大な人柄、そして親友へ寄せる信頼は、幼なじみアデルを導く意においても、彼女の意志を尊重して身を引くはどだった。だがそんなささやかな想いは、神の身勝手な手で引き裂かれたアデルの魂を目にしたとき、すべてを彼女に捧げる悲壮な覚悟へと変わる。犠牲的な愛の証として、アデルの導くもうひとりの「イーサの子」となったアルス。彼はマジナルの定理を選んだラルクと敵対するばかりか、神の抹殺を目論みオルキナに侵攻する義兄と袂をわかち、クーデターによってリアルの定理を実現しようとする。それは「メリディアの第二皇子アルフォンス」ではなく、「アルス」という名の男として選んだ、孤独な独裁者の道だった。

国を捨てた青き貴公子



年齢✧18歳
身長✧176cm
体重✧61kg
武器✧長剣
CV✧石田 彰



◆アデル・ネヴァンリンナ◆



年齢 ◆ 16歳
身長 ◆ 161cm
体重 ◆ 45kg
武器 ◆ 杖
CV ◆ 加藤 英美里

伝説のロードナイト「紅霞のサムエル」の孫娘として養育されたアデルは、祖父の道場に入りする少年たちと、家族同然に成長してきた。彼女が恋焦がれるのは、「魔剣のレックス」の息子ラルク。そしてそんな彼女に想いを寄せるのは、メリディア帝室第二皇子アルス。3人を巡る互いに報われない想いをもどしく感じながらも、微妙な関係すら幸福の証なのだと、彼女は信じていた。しかしそんな暮らしは少女リフィアの登場によって一変する。「イーサの子」という理由から、ラルクの自由、そして気持ちすら奪いかねないイマジナル・ディーバの存在。天真爛漫で純真で、ひたすら自分の使命をまっとうしようとするリフィアの純粋さがわかるからこそ、アデルは自分の手からこぼれ落ちてゆく「日常」に、寂しさと焦りを募らせる。そんな中突きつけられた、「リアル・ディーバの後継者」という真実。ラルクの気持ちをつなぎとめたい一心で、彼女は亡き母の意志に従い、オルキナ教のディーバを継承する。



黒き滅びの雨を歌う



だが決死の覚悟でディーバとなった彼女は、残酷な事実を知らされる。一度定理を選んだイーサの子は、もう片方の定理を選択することはできない。もはやラルクが自分と「リアルな定理」を求めることはあり得ないというのだ。半ばだまし討ちのようにディーバに奉り上げられたあげくに、身を挺してリフィアをかばうラルクの姿を目の当たりにしたとき、彼への想いを押し殺してきたアデルの心は、ついに粉々に砕ける。滅びをもたらすリアルな歌姫となった彼女は、そのさきにもたらされるはずの再生を願うこともなく、リアル神さながらに破壊と滅亡の思いに囚われてゆく。そして自分を一途に想い、もうひとりの「イーサの子」となったアルスに当てつける、ラルクへの激しい愛憎。アルスの献身と犠牲的な愛を感じればこそ、その気持ちに応えられない自分にますます奇立ちを募らせながら、彼女はもはや、埋めることのできない心の闇をさらけ出して、黒い滅びの雨を歌い続けるしかなかったのだ。



死を喚び操る骸使い

◆ディノス・ガルシア◆

みずからの保身のためノースローレ教に引入れる神種たちは、その一筋がオルキナの教を駆逐しようと、過激な手段に出ることも少なくない。ディノスもまた父の命令でオルキナへ赴き、自身の毒電化という命を賭けた手段で、ディノスの暗殺を迫られた神種だった。だがディノス・ラファルに命を救われた彼は、前者を操りイマジナル神を脅かす存在へと立場を変える。「家門の後継者」として其の期待に応えたあげくに受けた手酷い仕打ちの悔みを癒す、ラファルの温かな愛情と慈しみは、彼に己の命を捧げる覚悟をさせるのにふさわしいものだったのだ。

年齢◆15歳
身長◆168cm
体重◆53kg
武器◆素手
CV◆斎賀 みつき



◆ヴァイス・ドナ・メリディア◆



年齢◆26歳
身長◆186cm
体重◆78kg
武器◆長剣
CV◆子安 武人



病床にある父皇帝マハに代わり、メリディア帝国の事実上の統治者として君臨するヴァイスの辣腕は、トレミアおよびオルキナとの間に一触即発の緊張を生み出した。イーサの呪いによって毒電化しつつある左腕を豪者なマントに隠した彼は、侵略戦争の体を借りて、神の惨殺を見据えている。「神殺しの一族」として帝国を建てた皇帝の末裔として、また己の身に呪いの呪を受けたことへの復讐として、イーサ神を討たんと覚悟し力を使うヴァイス。その咆哮は止まない。3つの石が神を名乗るという噴飯ものの欺瞞を、などこの世のすべての人間が受け入れるとしても。

鋼の意志を振るう皇太子



大いなる忠義を誓う將軍



◆クライド◆

若かりしころから帝国に身を捧げてきた偉大な將軍は、幼いアルスの側役として成長を見守り、皇子にふさわしい教育を施してきた。アルスが義兄ヴァイスの暴挙を目の当たりにし、帝国との決別を誓ったときも、全身全霊をかけてその背を支えた。だがついにアルスが血に濡れた玉座へ君臨するに至って、彼は自分の役目が主君を守ることであった。手を引き押し止める選択肢を得ないことに苦悩する。アルスのいちばんの理解者という自負の裏で、彼は気づいていた。我が子のように愛しい主君が欲するのは従順な家臣ではない。痛みをさらけ出せる友ラルクなのだと。

年齢◆48歳
身長◆196cm
体重◆110kg
武器◆戦斧
CV◆大川 透



◆フレイア◆

皇太子ヴァイスの側近であり、帝国軍の将官でもあるフレイア。才色兼備という言葉が似合う彼女は、アルスに対してささげしく臨むほど厳格であり、落ちこぼれた部下ニコルには脅威ともいえる威圧感を示す。それはひとえに帝国軍の邁進を願い、国の未来を見据えればこそ。しかしそんな忠誠心からニコルに課した「ラルクの監視」という任務が、彼を追い詰め、死に至らせたのではない。彼に勇気と無謀を取り戻した行動を働いたのは自分かもしれないと悔いながら、それでも彼女は部下たちの規範であり続ける。その糧は悲しいまでに、どこまでも軍人なのだ。

年齢◆24歳
身長◆168cm
体重◆50kg
武器◆銃
CV◆伊藤 静



帝国を支える辣腕の才媛





✧ ポーリヤ ✧

年齢 ✧ 15歳
身長 ✧ 156cm
体重 ✧ 42kg
武器 ✧ 鎌
CV ✧ 小林 ゆう

血に濡れた灼熱の暗殺者



「終わりなき闇の女王」。通称QEDと略されたその名が語る通り、彼女らの存在は闇から闇に連なる。死を呼ぶ集団だ。ノーレ・ノーレ教の警備組織「アイオーン隊」の長を務めるウォルター・イグナツを筆頭とし、法の奉仕者という仮面を被りながら、彼女らはその実元老院公認の暗殺部隊として暗躍し、聖皇ホゼアの野望を阻む人々を屠り続ける。それは民主主義を建前にするトロイアにとって、まさに闇に身を隠した存在なのだ。「神種のためだけの世界」を目指すホゼアと、世界支配を目論むイグナツとは、確かに利害が一致する相手だ。だがその題目の下で振るわれる刃に意志などない。主の光召術で記憶を奪われ暗殺者に仕立て上げられた双子の姉妹は、無条件に頭を垂れ、呼吸するより血を浴び、狂気とともに生きてきた。その無邪気な殺戮が止むことはない。いつかその忌まわしい軀から解放され、手放した心を取り戻すその日まで。



年齢 ✧ 15歳
身長 ✧ 156cm
体重 ✧ 42kg
武器 ✧ 傘
CV ✧ 広橋 涼

✧ ルーニャ ✧

氷の微笑に煌めく死神



✧ リューズ ✧

幼さが目立つくさと、誰めいた言葉。可憐な少女のような容貌を持つノーレの教主は、神職に身を置く者に似つかわしい言動で、ラルクやアルスを導く。それもそのはず、リューズこそ古の神イーサそのもの、実体はコードを奏でる宝玉なのだ。迷い惑う人々の切なる願いに応え、神たる立場に据えられたリューズ。しかしやがて自分の紡ぐ導きに疑問を抱き、定理を奏上する「イーサの子」の出現を遠い過去から待ち続けてきた。イマジナルとリアルという、いわばイーサが生み出した定理以外に、いま生きる人が求める答えがある。その事実から目を背けたままで。

年齢 ✧ 13歳
身長 ✧ 149cm
体重 ✧ 39kg
CV ✧ 佐藤 利奈



遙かに世界を臨む慈愛の神

✧ ソアラ ✧

かつて歌う石、「イーサジェム」が奏でるコードによって世界を平定した「ノーレ12勇士」。ソアラは12勇士の長であり、イーサジェムを発見したノーレ最大の功労者だ。神の託宣によって世界を平定し、ログレスとしてホゾンの汚染から世界を浄化した彼女は、いままたイーサの子によって定理が奏上されるのを見届けようとしている。だが胸の内に秘めたその理由は、主であるリューズが、人の救いを望むからというだけにとどまるものではなかった。

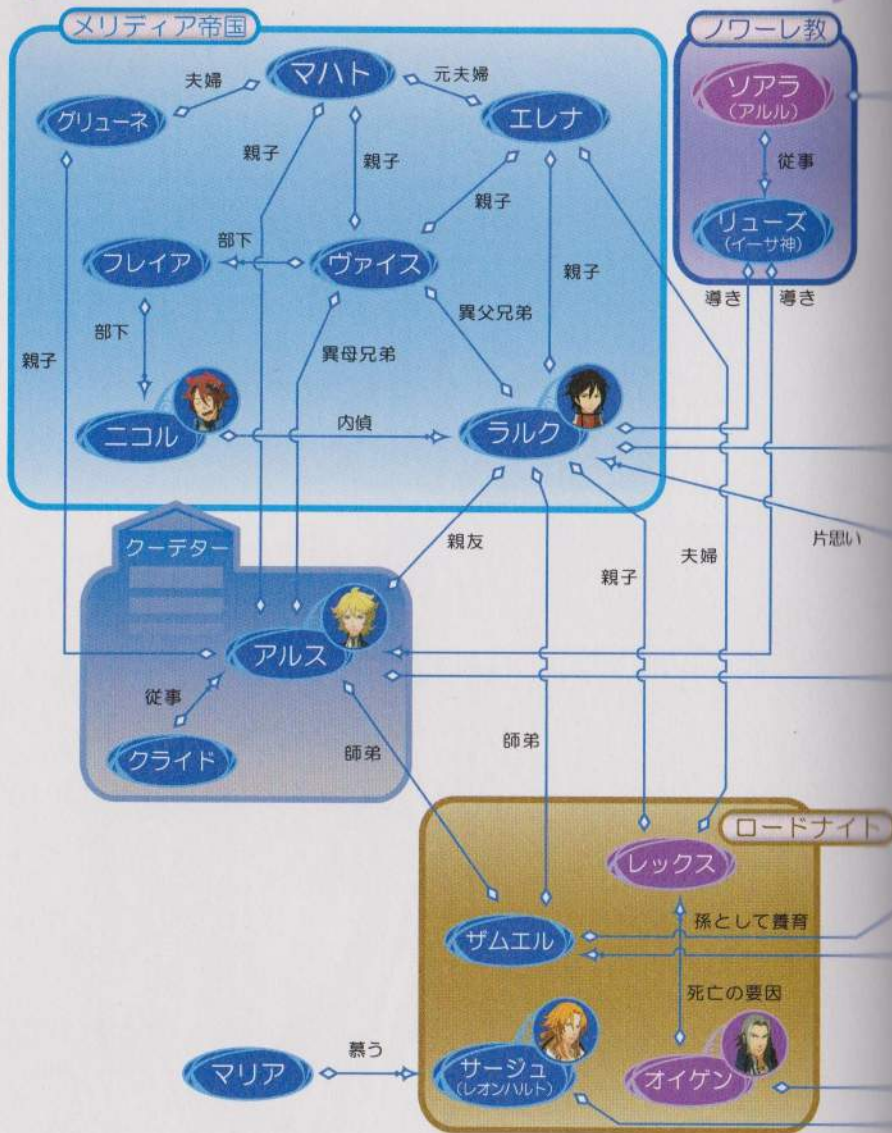
年齢 ✧ 26歳
身長 ✧ 164cm
体重 ✧ 50kg
武器 ✧ 長剣
CV ✧ ゆかな



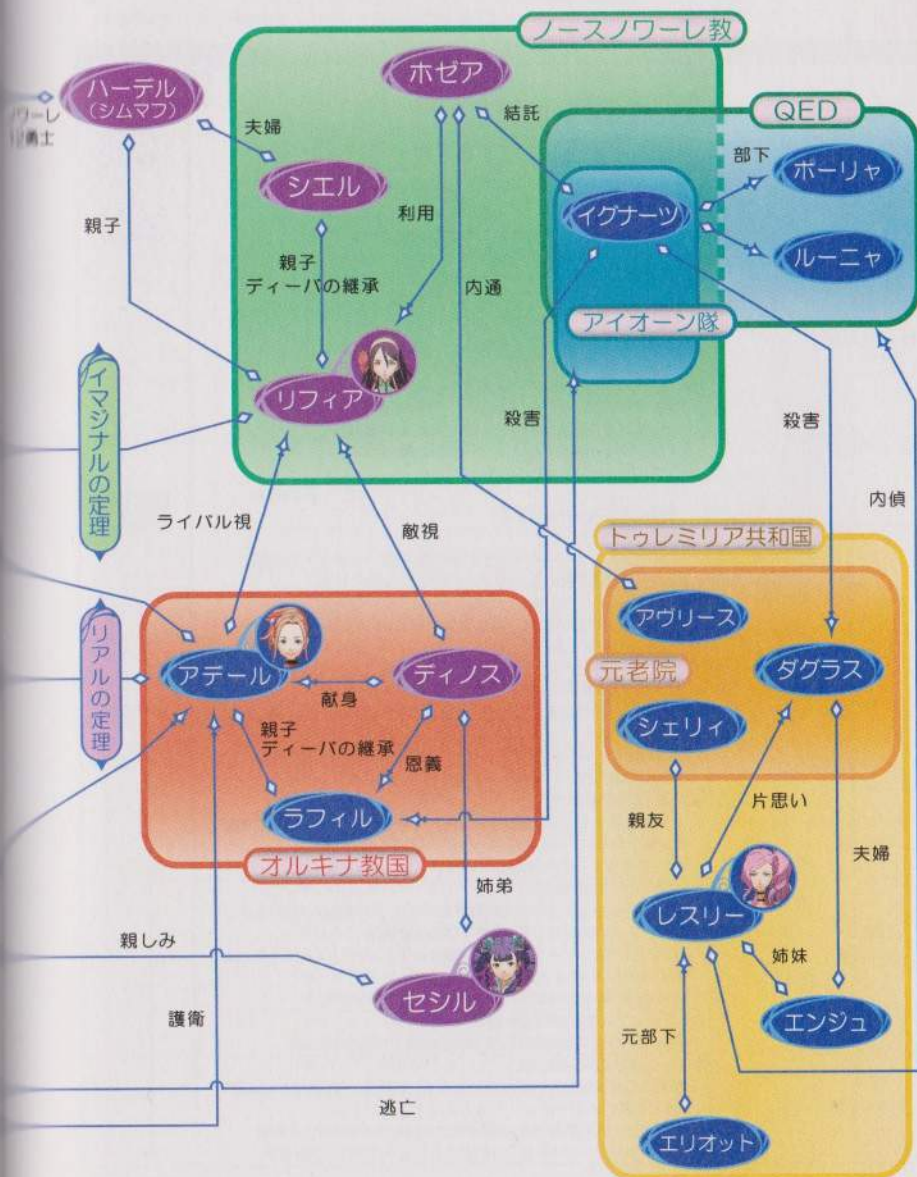
「神」を見守る古の救世主

相関図

フルヘイムを舞台に展開される、イマジナルとリアルを巡る国家の対立、そして蠢く陰謀。ラルクとリフィアが翻弄される複雑な人間関係を、相関図をもとに読み解く。



※図中の は現種、 は神種を、それぞれ表わす。



フルヘイム歴史年表

ここでは、フルヘイムの歴史のすべてともいえる公式の年表を公開する。時の流れを知るとともに、神の移り変わり、ゲームでは語られなかったストーリーの詳細を補完することができる。

| 年代 | 名称 | 出来事 | 神(ジェム)の稼働 |
|-------------|---------|--|-------------------------|
| 不明(太古の昔) | 負の時代 | <ul style="list-style-type: none"> ◆フルヘイム誕生 ◆イーサジェム誕生 ◆フルヘイムに人類が誕生 <ul style="list-style-type: none"> ・のちに「神種」となる、もともとの人類 ◆万物を構成するコードの発見 <ul style="list-style-type: none"> ・コードを操る「コーダー」による支配体制が確立 ◆レイが発見される <ul style="list-style-type: none"> ・レイによってコードを操る「光召術(光召技術)」の発達 ・コーダーによる支配体制が崩壊 ◆空中回廊ラスカーダとベルクトの建設 <ul style="list-style-type: none"> ・世界中にレイが溢れ、文明は加速度的に発展 | イーサ ジェム |
| 約1100年前? | | <ul style="list-style-type: none"> ◆世界大戦(「百年戦争」)勃発 <ul style="list-style-type: none"> ・ホソンの兵器転用の方法発見 ・フルヘイム、滅亡の危機に | |
| 約1070年前? | | <ul style="list-style-type: none"> ◆イーサ神の誕生=百年戦争終結 <ul style="list-style-type: none"> ・ソアラ率いる「ノワール12勇士」、「歌う石」イーサジェム発見 ・イーサジェムを神と戴き、その力で大戦を終結に導く ・ノワールの一団は、のちのノワール教の前身となる ◆イマジナル神・リアル神の誕生 <ul style="list-style-type: none"> ・イーサジェムから「イマジナルジェム」と「リアルジェム」を分割 ・フルヘイム再生計画の開始 | イマジナル ジェム リアル ジェム |
| 約1000年前 | ノワールの時代 | <ul style="list-style-type: none"> ◆濁電降下 <ul style="list-style-type: none"> ・イーサジェム・ノワールの支配に異を唱える、メリディア王の叛乱 ・メリディアの攻撃により空中回廊ベルクトが海に落下 ・ベルクトから大量のホゾンが噴出、人々は死亡・濁電化 ・フルヘイム全土にホゾン汚染が拡大、再び滅亡の危機に ◆人類保存&ホゾン浄化計画開始 <ul style="list-style-type: none"> ・ノワール12勇士がログレスとなる ・(このうちギルダブ、マシュガル、クドアンヌは暴走) ・イーサジェムの演算により、汚染は約1000年後の浄化が予測される ◆ノワール教誕生 <ul style="list-style-type: none"> ・12勇士のログレス化による消滅で、神の託宣を伝える組織の空洞化 ・徐々に宗教組織へと変容 | |
| 約1000～800年前 | | <ul style="list-style-type: none"> ◆現種の誕生と増加 <ul style="list-style-type: none"> ・大規模な汚染を免れた地域でホゾン耐性を持つ「進化した人類」誕生 ・「現種」、徐々に人口を増加 ・約800年前ごろには、相当数の現種がフルヘイム全土に拡大 | |
| 約980～970年前 | 世界再生時代 | <ul style="list-style-type: none"> ◆メリディア帝国が誕生 <ul style="list-style-type: none"> ・みずから引き金となった濁電降下によるホゾン汚染から免れたメリディア王、大陸を平定してメリディア帝国を建国 ・初代皇帝となったメリディア王、聖典メリディアスに「自身とその血族が“神殺し”の使命を持つ一族である」ことを記す ・その後、皇帝の直系血族に現種が誕生し、支配体制が盤石に ◆メリディアに竜神塔が建設される <ul style="list-style-type: none"> ・負の時代の飛光艇を用いて、シムマフを捕らえることに成功 | |
| ??? | | <ul style="list-style-type: none"> ◆イーサジェムが判断を停止 <ul style="list-style-type: none"> ・予測外の現種の誕生と、彼らによるレイの利用で、「世界再生」の演算結果と現実とのずれ拡大 ・イーサジェムの思考停止、三神制によるシステムの事実上の崩壊 ・その後もイマジナルとリアルジェムは各々のロジックを展開 | イーサ ジェム |

| 年代 | 名称 | 出来事 | 神(ジェム)の稼働 |
|------------|--------|--|-------------------------|
| 約700年前 | 世界再生時代 | <ul style="list-style-type: none"> ◆サウスノースノワール教誕生 <ul style="list-style-type: none"> ・イーサ神の託宣の消滅とノワール教の衰退により、当時の版図に従って自然発生的に区分されていく ・「ノースノワール教」：共和国の前身となる各都市国家に広がっていたノワール教とほぼ変わらない姿 ・「サウスノワール教」：メリディア帝国で疫病の流行。イーサ神がメリディア皇帝に接触、新たな未来の可能性を委ねると同時に聖典メリディアスを改ざん <ul style="list-style-type: none"> ○イーサの因子の追加 ○“神殺し”の使命の一文の封印 ○封印を解除した者に濁電化のトラップ ・メリディア一族、神との契約で頑健な身体を手入。宗教改革を行ないサウスノワール教を立教、皇帝がサウスノワール教皇=光皇を兼務 | イマジナル ジェム リアル ジェム |
| 約700～650年前 | | <ul style="list-style-type: none"> ◆オルキナ教誕生 <ul style="list-style-type: none"> ・イーサ神の託宣停止と、ノースノワール教の誕生とほぼ同時期に、リアル神によるオルキナ教創造 ・オルキナ教の誕生によって、リアル神に対立するイマジナル神(と神種)はノースノワール教に接近し、教義をイマジナルに都合の良いものに書き替えていく | |
| 約600年前 | | <ul style="list-style-type: none"> ◆オルキナ教国誕生 <ul style="list-style-type: none"> ・リアル神とオルキナ教徒、空中回廊ベルクトのレイ散布機能を再起動 ・ホゾンが再発生し、地脈を流れるレイの流れのバランスが狂う | |
| 約550年前 | | <ul style="list-style-type: none"> ◆トゥレミア共和国誕生 <ul style="list-style-type: none"> ・文化面が近い都市国家が集まって共和国建国 | |
| 23年前 | | <ul style="list-style-type: none"> ◆聖典メリディアス封印解除 <ul style="list-style-type: none"> ・ヴァイスとマハト、エレナ救命のためイーサ神と契約 ・トラップによりヴァイスとマハトは徐々に濁電化 ・エレナにイーサの因子が組み込まれる ・ヴァイス、聖典の改ざんを知り、「神殺し」を決意 | |
| 18年前 | | <ul style="list-style-type: none"> ◆アルス誕生 <ul style="list-style-type: none"> ・当初想定されていた、正統な「イーサの子」 | |
| 17年前 | | <ul style="list-style-type: none"> ◆ラルク誕生 <ul style="list-style-type: none"> ・母エレナがイーサの因子を得たことによる、想定外の「イーサの子」 | |
| 15年前 | | <ul style="list-style-type: none"> ◆リアル・ディーバのラフィ、QEDの襲撃を受ける <ul style="list-style-type: none"> ・次代ディーバのアデル、ロードナイトのザムエルに保護される ◆レオン負傷、レックス死亡 | |
| 13年前 | | <ul style="list-style-type: none"> ◆トゥレミア歌学省のシエル、イマジナル・ディーバに就任 | |
| 3年前 | | <ul style="list-style-type: none"> ◆トゥレミア元老議員、ダグラス暗殺される <ul style="list-style-type: none"> ・アルコーン隊長レスリー、事件の真相を求め除隊 | |
| 現在 | | <ul style="list-style-type: none"> ◆ラフィ、再びQEDの襲撃を受け死亡 <ul style="list-style-type: none"> ・オルキナ教国はメリディアによる犯行と見なし情勢悪化 ・サージュ、アデルの捜索 ◆シエル、オルキナ教団ディノスの襲撃(報復)を受け死亡 <ul style="list-style-type: none"> ・リフィア、イマジナル・ディーバに就任、シムマフを捜す旅に出る ◆ラルク、イマジナルの定理を選択 ◆アデル、リアル・ディーバを継承 ◆アルス、リアルの定理を選択 <ul style="list-style-type: none"> ・長年暴走状態にあったギルダブがアルスとの契約により沈黙化 ◆メリディア帝国、オルキナ教団に侵攻 <ul style="list-style-type: none"> ・空中回廊ベルクトの機能停止の隙を突いて帝国軍が侵入 ◆メリディア帝国、トゥレミア共和国に降伏を促す ◆皇帝マハト、自害(原因は濁電化) <ul style="list-style-type: none"> ・皇太子ヴァイスによる新政 ・QED、帝国軍を騙り共和国元老議長シェリィ襲撃 ◆アルス、ヴァイスを討ち政権奪取 | イマジナル ジェム リアル ジェム |



✧ イーサの子としてのラルク ✧

イーサのコードを持ち、イーサ神に定理を奏上するイーサの子。これは世界再生のための答えを導き出す者と期待され、イーサの因子を与えられた、メリアディア系直系の人間に現われる。つまりリアル神の定理を選んだアルスこそが、遠い過去より誕生を囑望された、正統なイーサの子なのだ。一方ラルクは帝室の血は受け継いでおらず、本来ならばイーサの子とならうはずなかった。だが彼の母エレナはかつて帝室にいた際、聖典メリアディアスの封印解除によってイーサ神の介入を受け、体内にイーサコードを取り込んでしまう。そのためのちに生まれたラルクにその因子が受け継がれ、予定外の「ふたりのイーサの子」が誕生したのだ。なお彼は皇太子ヴァイスの異父弟でもあり、さらには神種レックスを父に持つ現種と神種のハーフという、極めて複雑な立場でもある。イーサ神の予言を凌駕するイレギュラーな存在だからこそ、現種と神種、双方の存続という新しい定理を、ラルクは生み出したのかもしれない。



イーサの紋章

イーサの子たる証の紋章。イマジナル・ディーバのリフィアの口づけによってラルクの額に刻まれる。

ラルク

母がイーサ神の介入を受けたことでイーサコードを受け継ぎ、平民ながらイーサの子となる。

✧ イーサの呪いと神殺し ✧

メリアディア皇家は神から未来の選択を委ねられた「イーサの祝福を得た一族」であると同時に、かつてその神に牙を刺した「神殺しの一族」でもあるという、一見矛盾した存在である。その理由は帝室の祖がノワールとイーサジェムの支配に異を唱えた叛乱の徒ゆえに、革新と変化を見出すと見なされ、イーサ神が直々に恩恵を与えたからだ。しかし神は立場の優位性を保ち続けるため、帝室の規範・聖典メリアディアスに、内容の改ざんと濁化の罫を仕掛ける。その結果、両者の間に現在の権者が生まれたのだ。呪いは神の介入から700年後、御室エレナの命を救うために聖典を開いた。ヴァイスと皇帝マハトを襲う。それはマハトに対しては神の恩恵と引き換えに命による罪の償いを強いるが、ヴァイスには一族の大義を喚起し、復讐心も相まって、彼を1000年越しの神の討伐へと向かわせることになった。この行為がやがてラルクの「定理」を導くことは、はかならぬイーサ神でさえ予測し得ない誤算だったのだ。

ヴァイス

23年に渡り触まれる濁化の呪いで、左肩から左腕すべてをおおまじい濁化のそれに変えられる。



イスカンダル

「英雄」の名を持つ大剣。帝室に伝わり、ヴァイスの神殺しの悲願とともにラルクに継承される。

✧ ノワール12勇士とノワール教 ✧

ノワール12勇士とは濁化降下よりもさらに過去、負の時代にフルヘイム全土を巻き込んだ百年戦争を終結に導いた戦士の総称である。コーダー・アルの下に集った彼らは、開闢の時代から存在する宝玉「イーサジェム」が奏でるコードの力によって世界を平定すると、イーサジェムにフルヘイムの再生計画を託し、「文明の繁栄」を中心に思考する「イマジナルジェム」と、「自然への回帰」を中心に思考する「リアルジェム」、そして両者のロジックから回答を導く「イーサジェム」に分派。イーサジェムの導きをノワールが世界に伝えるという、再生プログラムとしての統治を体系化したのだ。その後メリアディア勢力の叛乱によってホソノが世界規模で拡散した際、彼らはみずからログレスとなってホソノの浄化を担う。これにより組織が空洞化したノワールは徐々に宗教色を強め、イーサジェムは「イーサ神」に、そしてその演算結果は「託宣」とされ、「ノワール教」はフルヘイム全土に浸透していったのである。



深慮のアルル

優れたコーダーとして名を馳せたノワール12勇士の長ソアラ。思想や陣営の垣根を越え戦士たちを束ねる。



リュース

イーサジェムのエイリアス。神たる自分に定理を奏上するイーサの子を導くため実体化する。

✧ 託宣の残滓 ✧

神種たちが眠りについたあと、地上に残ったノワールの教えから現種たちの中に発せられたはずのノースノワール教が、「進歩と革新」という名のホソノ浄化という、神種のための教義を持つのはなぜか。これはイマジナルジェムと神種たちが、ノースノワールの教えを自分たちに都合よく利用してきた結果だ。およそ650年前、現在のオルキナの地には、すでに「自然回帰」の思想を宗とする、リアルジェムのロジックの影響を受けたオルキナ教が確立されていた。イマジナルジェムと神種はこれに対抗する形でノースノワール教に介入し、教義に神種の存続という目的を潜ませたのだ。だが神種らが接触していないオルキナ教でさえ、その教えのもととなるのは、濁化降下当時の被災の爪痕を癒すためのプログラムに基づいた「滅びと再生」。すなわちいずれも、双方のジェムが己のロジックこそをイーサジェムに提示するために巧みに伝播させたものであり、世界の人類の大多数を占める現種の命は、はなから頭数に入っていないのである。



ハーデル&シエル

リフィアの両義。ハーデルはログレス・シムマに、シエルは地上降下後イマジナル・ディーバとなる。

ホゼア

ノースノワール教の聖徒。リフィアとイーサの子ラルクを利用し、神種だけの理想郷建設を目指す。



設定資料

◆ ディアマンツ周辺

トバジオン



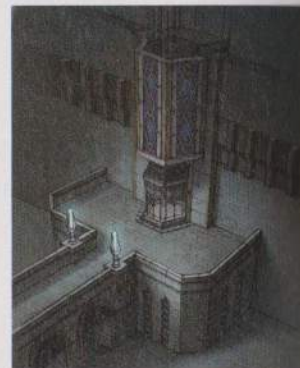
ザムエル武芸塾



ディアマンツの人々



竜縛塔・束縛の間



カタバルト



帝都ディアマンツ



ここから、特別に入手した設定資料をたっぷり
と掲載する。タウンやダンジョンの細部や
人々、モンスター、その他予約特典まで、この
本でしか見られないお宝が満載だ。

◆ アントラクス周辺

教都アントラクス



海鳴りの道(アーヴァンク戦)



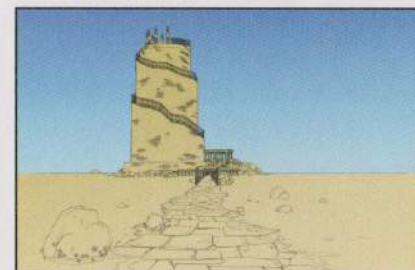
アントラクスの人々



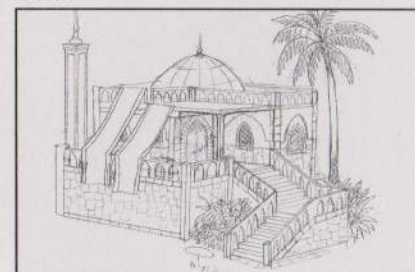
オルキナ教大神殿入口



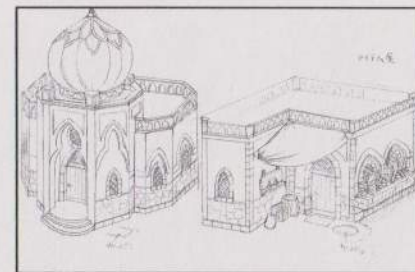
オルキナ教大神殿全景



武具屋



工房とアイテム屋

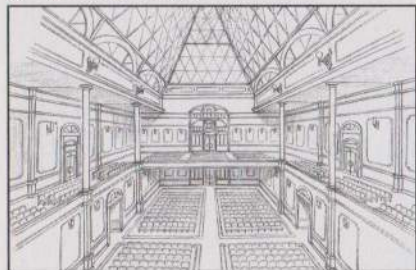


● カルブンクルス周辺

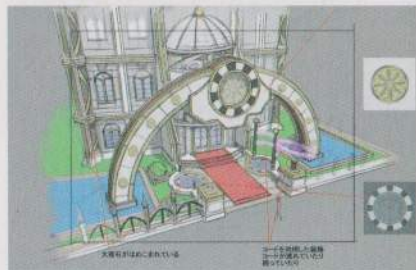
元老院入口



ハーモニーホール内部



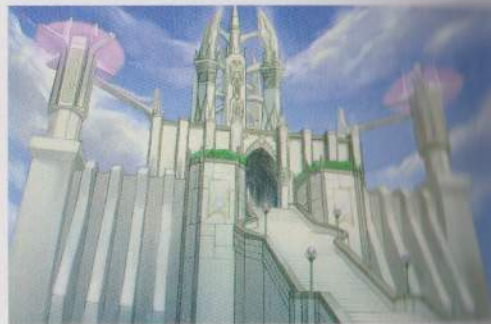
娯楽街区画



カルブンクルスの人々



元老院外観



ハーモニーホール

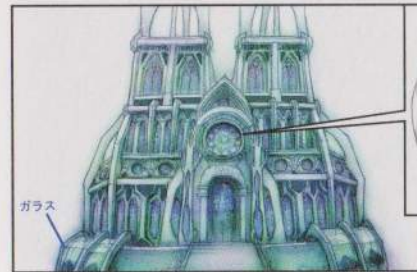


トゥレミア旗

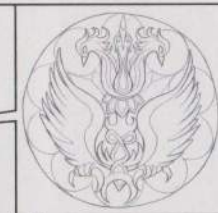


● ベネトナーシュ周辺

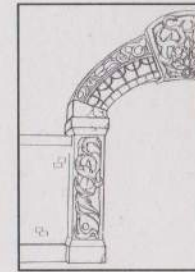
大聖堂



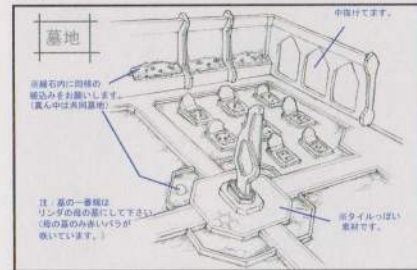
シンボルデザイン



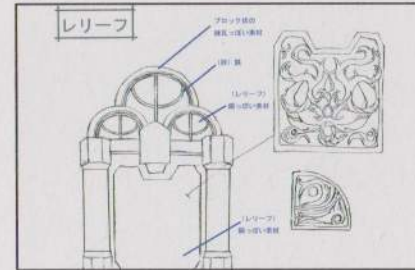
アーチ



墓地



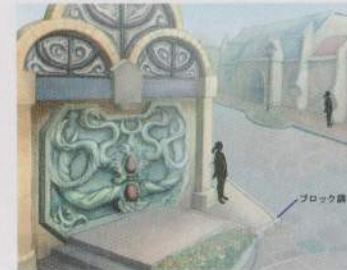
レリーフ



ベネトナーシュの人々



バトラキテス入口



会議所



● エブル周辺

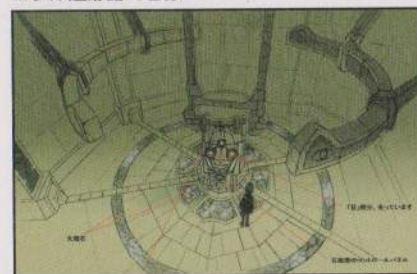
エブル街並み



エブル遺跡入口



エブル遺跡動く石像



動かない石像



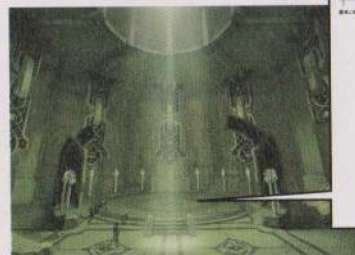
リフト



ガロア大裂溝



グラのいる祭壇



エブルの人々



● オパルス周辺

雪だるまのある街



士官学校



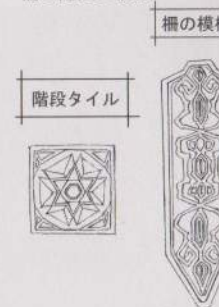
街の入口



針葉樹と雪だるま



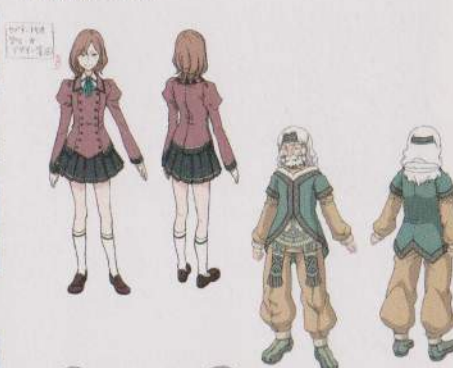
柵と階段の模様



レゾルベント大氷壁



オパルスの人々



アルルの待つ場所

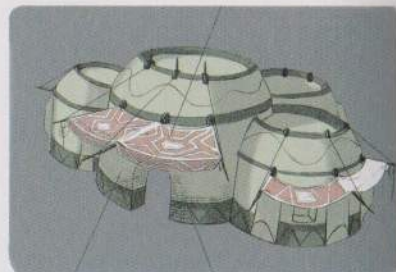


● フェリス周辺

フェリス全景



砂漠の建物



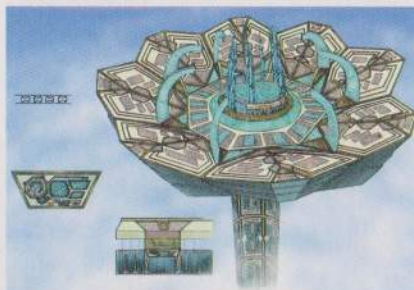
鹿都ヒルベルト



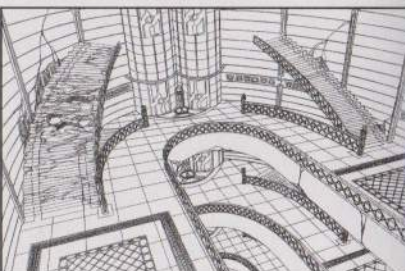
くすれた建物



天衝塔ザイフェルト



天衝塔ラウンドフロア

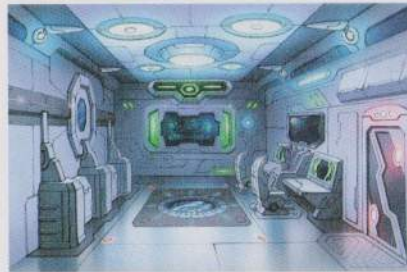


フェリスの人々

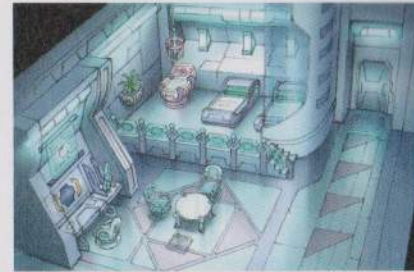


● 空中回廊

ラスカダ通信室



クレイデル民家



ベルクト全景



神種の眠る星のゆりかご



コア(リアルジェム)



クレイデルの人々

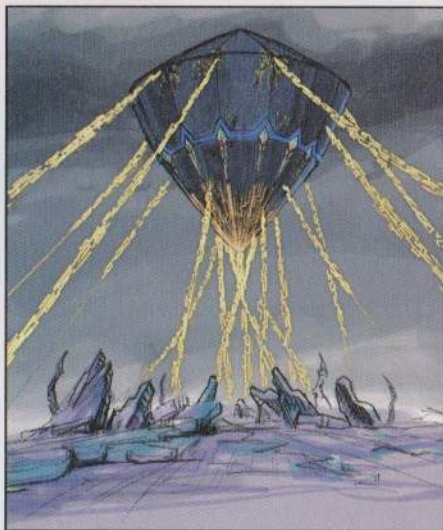


珊瑚の回廊

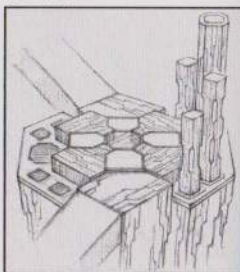


● 聖地ノワーレ

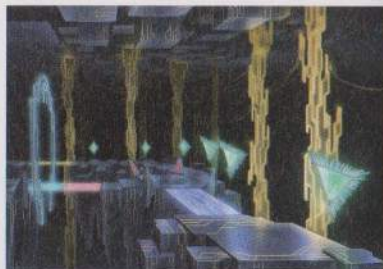
聖地ノワーレ全景



通路細部

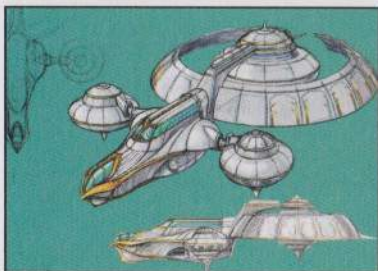


通路



● 乗り物

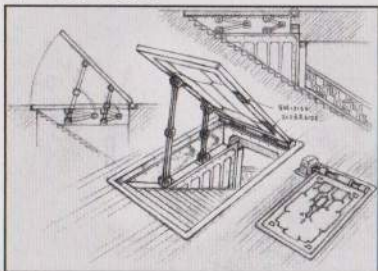
ブレイブセシル号



旗艦パーセヴァル



パーセヴァル入口



エレベータ

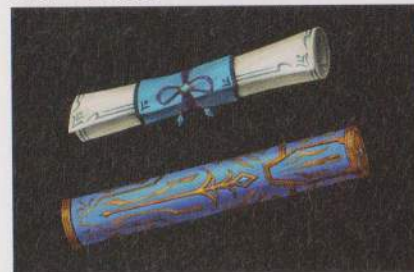


● 小物、かざり

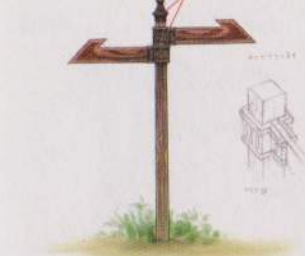
アデルのペンダント



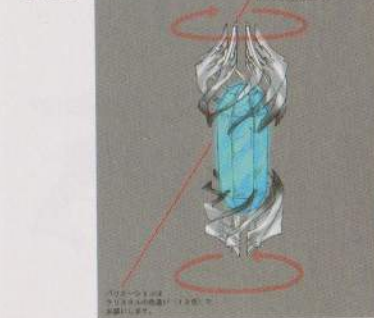
メリディアの親書



道標



竜玉石



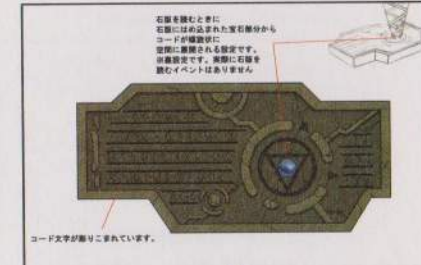
ジェムとケージ



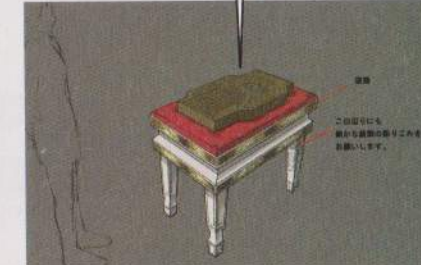
宝箱



聖典メリディアス



上面図



● 武器

アルスの剣



ヴァイスの剣



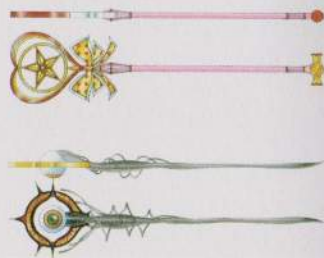
イグナーツの剣



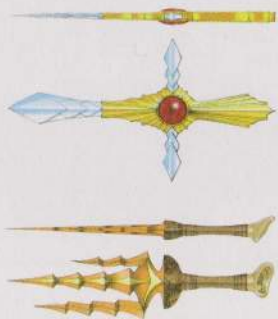
大剣



杖



短剣



籠手



オイゲンの剣

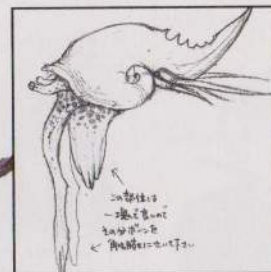


銃

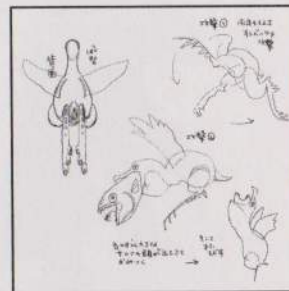


● モンスター

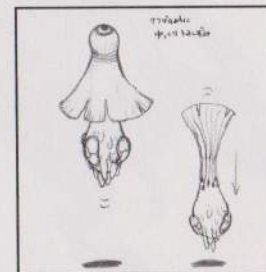
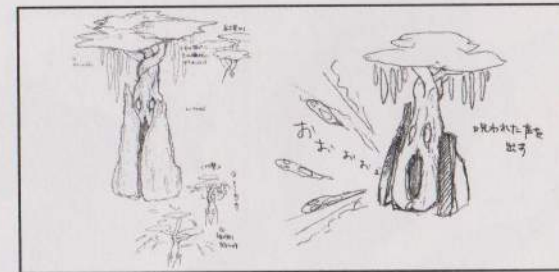
水棲生物系



有翼生物系



植物系



● ログレス

シムマフ



バビルサグ



ギルダブ



パネトウ



グラ

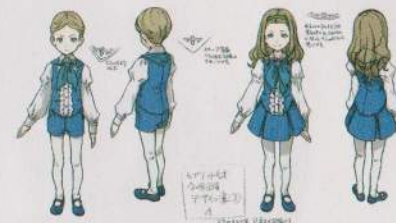


● その他、あれこれ

メイドさん



音楽団員たち



店舗別特典(左から、ゲーマーズ、ソフマップ、アニメイト、いまじん)



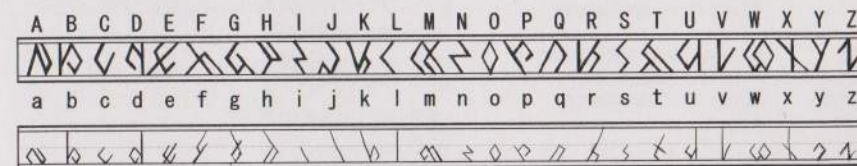
シェリイ



カーライル博士



コーダー文字





2009年8月24日 初版発行

発行人・編集人 浜村弘一
局長 坂本武郎
編集長 青山良
副編集長 澄田雅範
業務部 三浦真木

印刷 大日本印刷株式会社

発行所・発売元 株式会社エンターブレイン
〒102-8431
東京都千代田区三番町6-1
電話 0570-060-555(代表)

執筆 松本幸彦(AIRS WORKS)
松本亮(うどん企画)
小野瀬恵(うどん企画)
松丸愛紀子
山口康弘

デザイン協力 株式会社エストール
Ash Graphics
内田泰寛(ファミ通書籍編集部)

編集 大石美智子(ファミ通書籍編集部)
装丁・デザイン 中村豪(ファミ通書籍編集部)
編集協力 藤田知沙(ファミ通書籍編集部)
校正 青木隆二

協力 株式会社マーベラスエンターテイメント

アーカイズ ファンタジア 公式コンプリートガイド ARC RISE FANTASIA OFFICIAL COMPLETE GUIDE

●本書は著作権法上の保護を受けています。(株)エンターブレインの明示の許諾なく、本書の全部または一部を複製、出版、上映、レンタル、販売、頒布、展示、公衆送信(自動公衆送信可能化を含む)等することは、法律により禁じられています。

●本書におけるサービスのご利用、プレゼントの応募に関連してお客様からご提供いただいた個人情報につきましては、弊社のプライバシーポリシー(URL: <http://www.enterbrain.co.jp/>)の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

◆本書の内容・不良交換についてのお問い合わせ先◆

エンターブレイン カスタマーサポート

電話：0570-060-555

(受付時間は土日祝日を除く12:00～17:00)

メールアドレス：support@ml.enterbrain.co.jp

※ご質問内容によっては、ご返答までにお時間をいただく場合があります。
また、本書に記載していない連絡方法などにつきましてはお答えできません。

Wii は任天堂の登録商標です。

© 2009 Marvelous Entertainment Inc.

© 2009 ENTERBRAIN, INC.

本体価格はカバーに表示してあります。

ISBN978-4-7577-5060-9

Printed in JAPAN